

# AOC

## GAMING



# 使用手冊

## 24G4HRE

AOC GAMING MONITOR

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 安全性.....                | 1  |
| 符號慣例.....               | 1  |
| 電源.....                 | 2  |
| 安裝.....                 | 3  |
| 清潔.....                 | 4  |
| 其他.....                 | 5  |
| 安裝.....                 | 6  |
| 包裝內容.....               | 6  |
| 安裝支架與底座.....            | 7  |
| 調整視角.....               | 8  |
| 連接顯示器.....              | 9  |
| 壁掛安裝.....               | 10 |
| Adaptive-Sync 功能.....   | 11 |
| HDR.....                | 12 |
| 調整.....                 | 13 |
| 快捷鍵.....                | 13 |
| Game Setting（遊戲設定）..... | 15 |
| Picture( 圖片 ).....      | 17 |
| Settings( 設定 ).....     | 19 |
| Audio( 音訊 ).....        | 20 |
| OSD Setup（OSD 設定）.....  | 21 |
| Information( 資訊 ).....  | 22 |
| LED 指示燈.....            | 23 |
| 故障排除.....               | 24 |
| 規格.....                 | 25 |
| 一般規格.....               | 25 |
| AOC 平面顯示器像素瑕疵規定.....    | 26 |
| 預設顯示模式.....             | 28 |
| 接腳分配.....               | 29 |
| 隨插即用.....               | 30 |

# 安全性

## 符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

### 附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。



注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

## 電源



本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。



本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。



雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。



請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。



為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。



市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

## 安裝

**!** 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

**!** 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

**!** 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

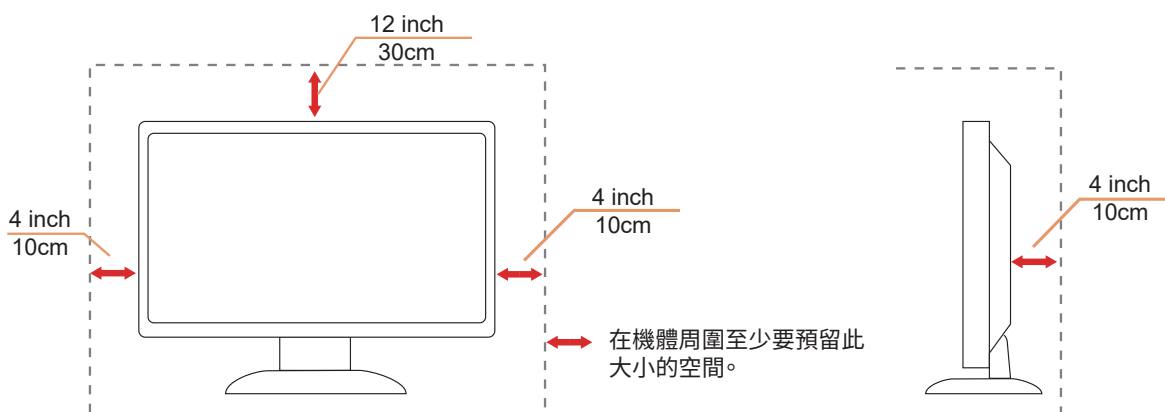
**!** 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

**!** 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

**!** 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

### 底座安裝



## 清潔

 請定時用布清潔機櫃。可使用軟性清潔劑拭除污垢，但避免使用會腐蝕產品機櫃的強力清潔劑。

 在清潔時，請確定切勿讓清潔劑滲入產品內部。避免使用太粗糙的清潔布，以免刮傷螢幕表面。



 清潔產品前，請先拔開電源線。

## 其他



若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。



請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。



請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 LCD 顯示器。



在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。



電源線應獲安全認證。如為德國，應為 H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> 或以上。如為其他國家，應比照使用適合類型。



一般耳機與頭戴式耳機的過大聲壓，可能導致聽力喪失。將等化器調整到最大值會提高一般耳機與頭戴式耳的輸出電壓，因而提高聲壓級。

警語：使用過度恐傷害視力。

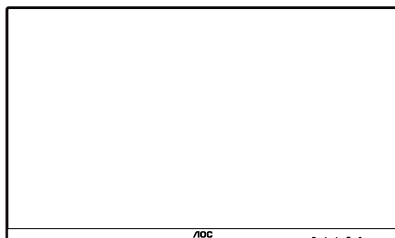
注意事項：

(1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。

(2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

# 安裝

## 包裝內容



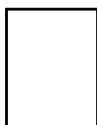
Monitor

\*

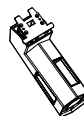


Quick Start Guide

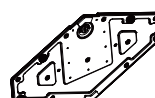
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



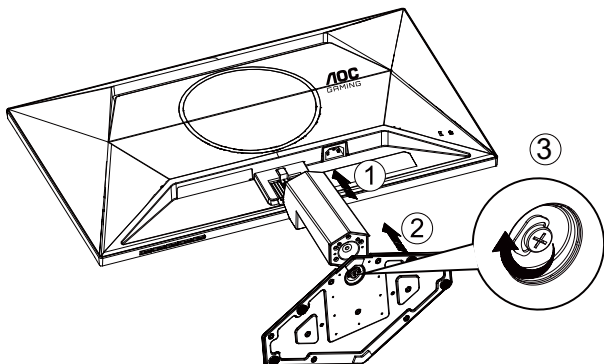
DisplayPort Cable

\* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

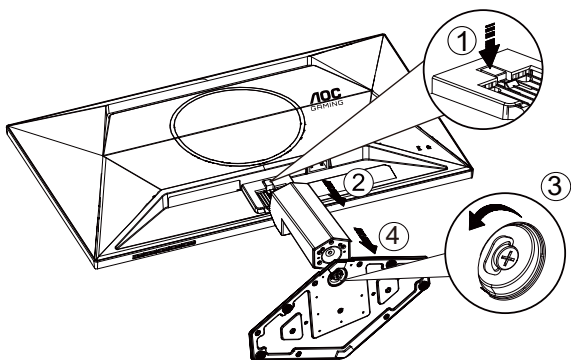
## 安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：



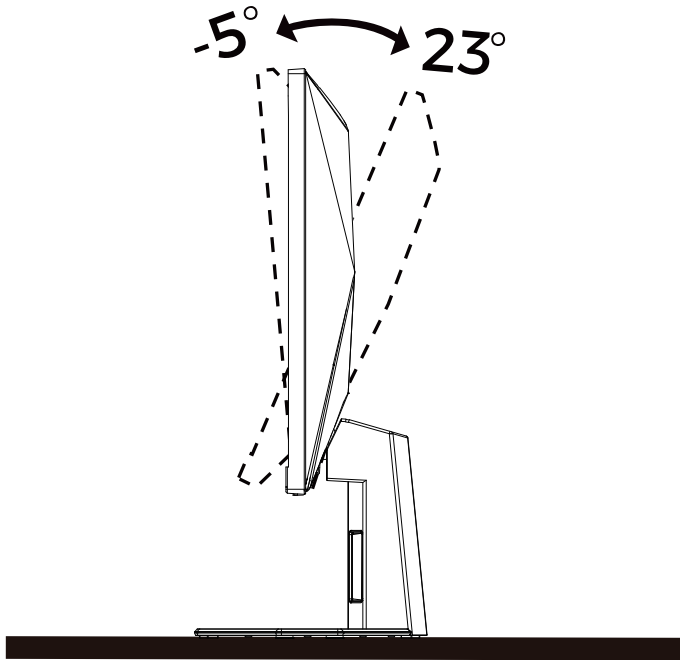
取下：



\* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

## 調整視角

為了獲得最佳觀看體驗，建議使用者確保能在螢幕上看到自己的整張臉，然後根據個人偏好調整顯示器的角度。請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。可將顯示器角度調整如下：



 附註：

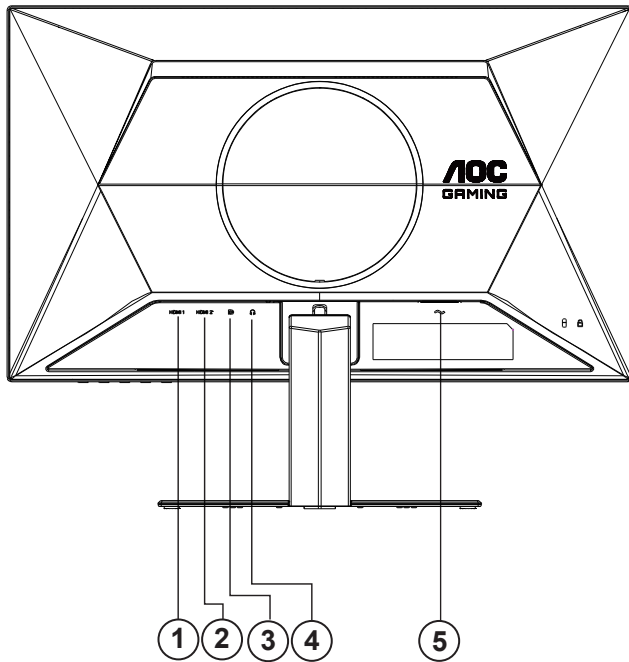
變更角度時，請勿觸碰 LCD 螢幕，否則可能會造成 LCD 螢幕受損或破壞。

 警告

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 -5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

## 連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. 耳機
5. 電源

### 連接電腦

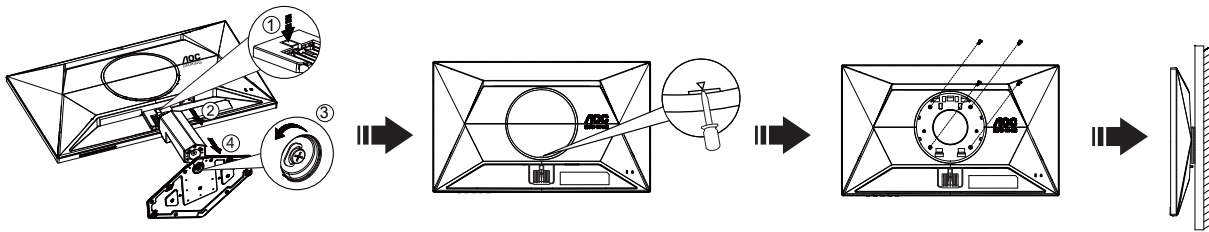
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 LCD 顯示器前，請務必將電源關閉。

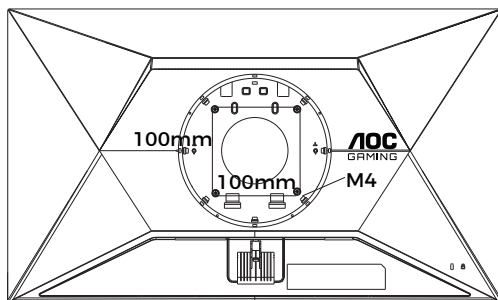
## 壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

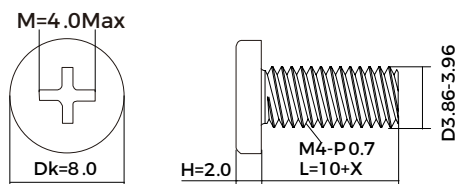


本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

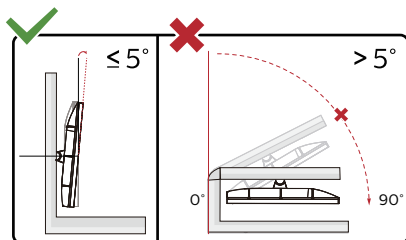
1. 卸下底座。
2. 在插槽中插入一字螺絲起子或其他扁平頭部的工具，然後撬開後蓋。
3. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
4. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
5. 插入 4 支螺絲並鎖緊。
6. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4\*(10+X) mm (X=壁掛式支架的厚度)



附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。務必聯絡製造商詢問壁掛式安裝。



\* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

### ⚠ 警告

- 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 -5 度以上。
- 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

# Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容於 DisplayPort/HDMI
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可造訪 [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## 顯示卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (不包括 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (不包括 R9 270/X、R9 280/X)

## 處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

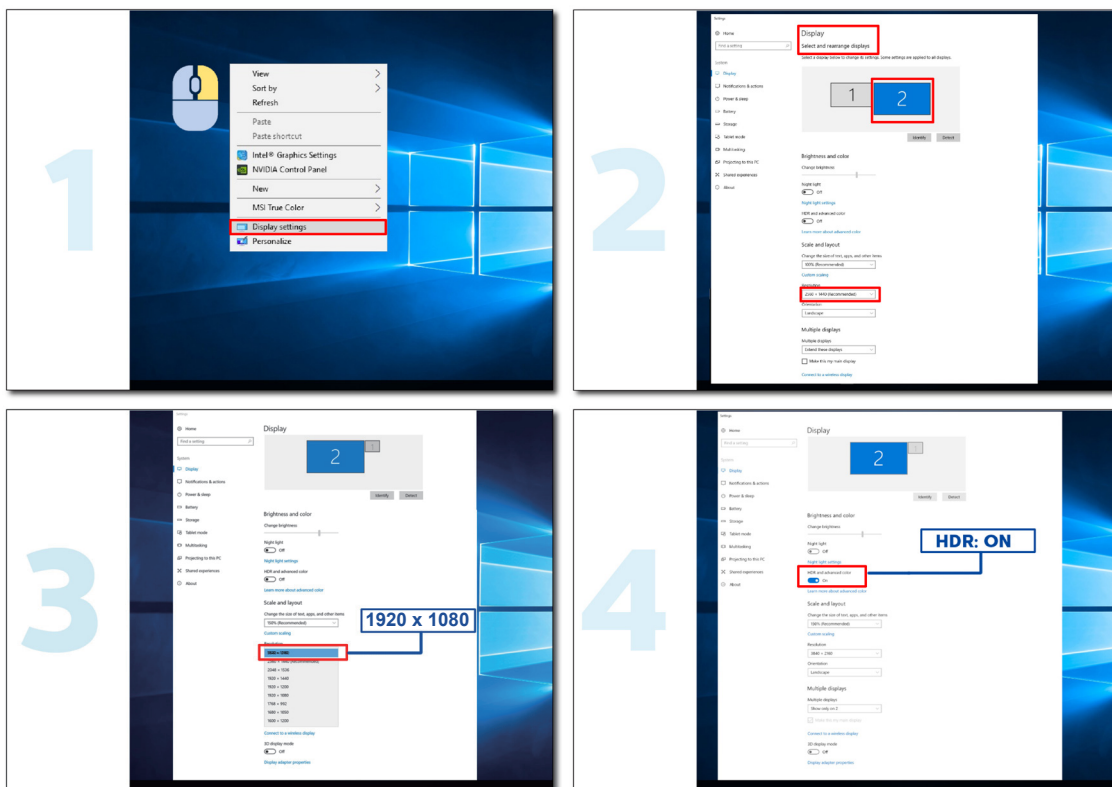
# HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

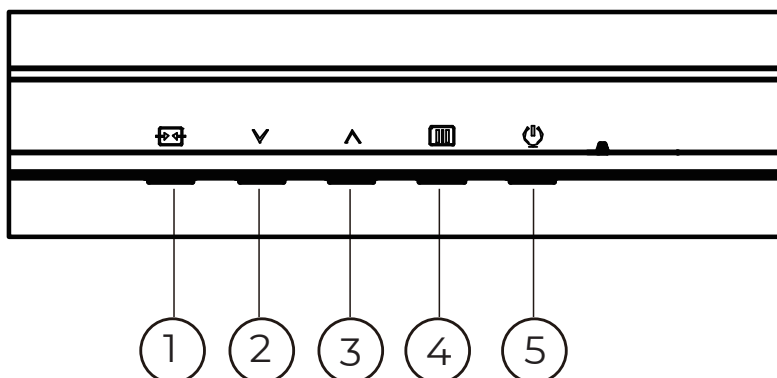
註：

1. 在低於 (舊於) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 顯示設定：
  - a. 顯示器解析度設為 1920\*1080，且 HDR 預設為開啟。
  - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 1920\*1080(如果可用)時，可達到最佳的 HDR 效果。



# 調整

## 快捷鍵



|   |                    |
|---|--------------------|
| 1 | 來源 / 退出            |
| 2 | 遊戲模式 /<            |
| 3 | Dial Point( 刻度盤點 ) |
| 4 | 選單 / 進入            |
| 5 | 電源                 |

### 選單 / 進入

啟動 OSD 功能表或功能調整確認。

### 電源開關

按電源鍵打開 / 關閉顯示器。

### Dial Point( 刻度盤點 )

當沒有 OSD 時，按下 [ Dial Point] 按鈕以顯示 / 隱藏刻度盤點。

### 遊戲模式

當沒有 OSD 時，按「▽」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「▽」或「△」鍵選擇遊戲模式（标准、FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

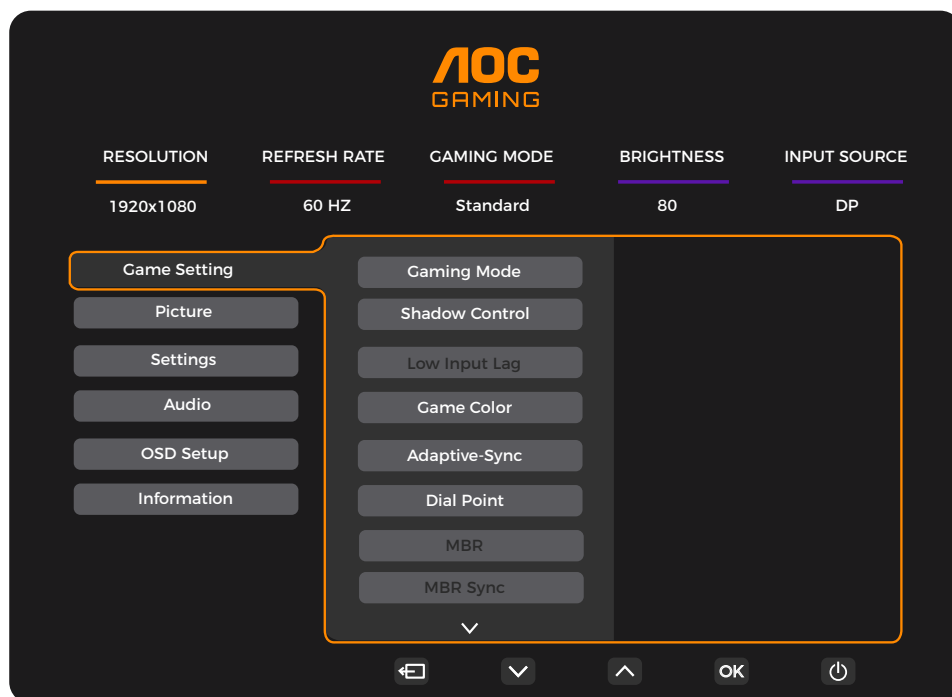
### 信號源切換 / 退出

當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按此鍵激活信號源切換功能，連續按此鍵來選擇信息欄中顯示的信號源，按菜單鍵調整為選擇的信號源。

當 OSD 菜單處於激活狀態時，此按鈕作為退出鍵（退出 OSD 菜單）。

## OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。

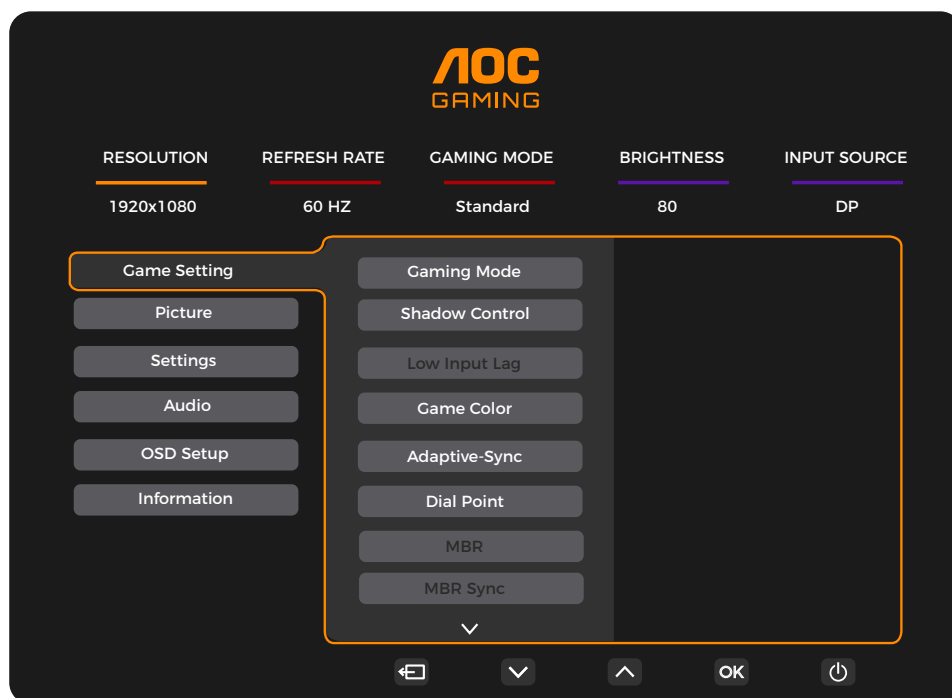


- 1). 按選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2). 按  $\downarrow$  或  $\uparrow$  鍵瀏覽各項功能。所需功能反白顯示時，按 **MENU/ OK** 選單按鈕加以啟動。按  $\downarrow$  或  $\uparrow$  瀏覽各項子選單功能。所需功能反白顯示時，按 **MENU/ OK** 選單按鈕加以啟動。
- 3). 按  $\downarrow$  或  $\uparrow$  鍵改變所選功能的設定值。按  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  自動按鈕退出。重複步驟 2-3 即可調整其他任何功能。
- 4). OSD 鎖定功能：顯示器關機時，按住 MENU 鍵，再按電源鍵將顯示器開機。顯示器關機時，按住 MENU 鍵，再按電源鍵將顯示器開機，即可將 OSD 解鎖。

附註：

- 1). 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2). 如果输入信号分辨率为本机分辨率或自适应同步，则“图像比率”项无效。

## Game Setting (遊戲設定)



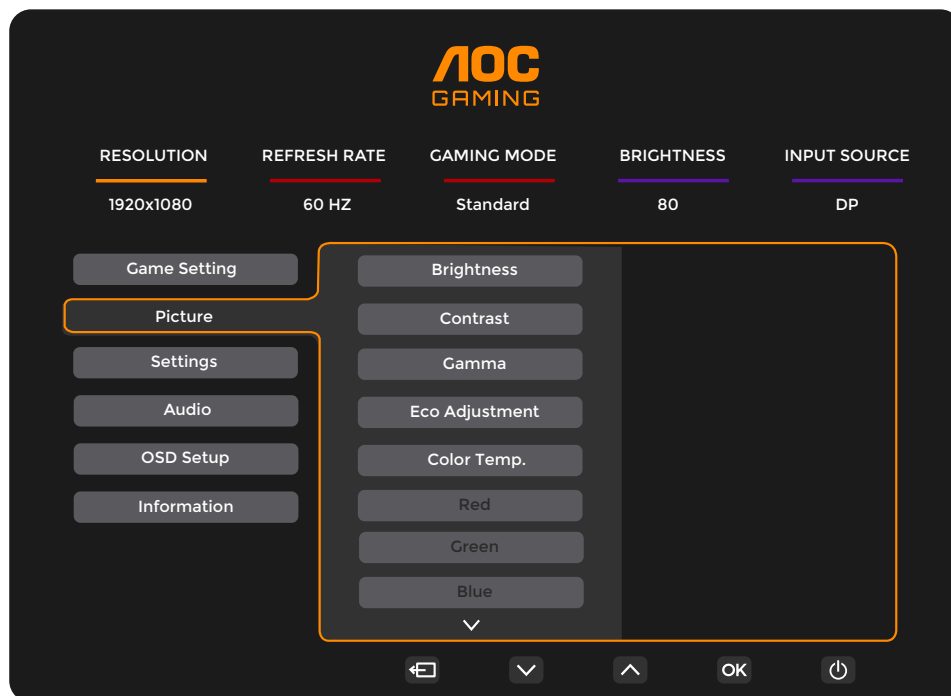
|                          |                                |                                                                                                                       |
|--------------------------|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gaming Mode<br>(遊戲模式)    | 标准                             | 針對適用的網路及手機遊戲增強閱讀性。                                                                                                    |
|                          | FPS (第一人稱射擊遊戲)                 | 遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。                                                                                 |
|                          | RTS (即時戰略遊戲)                   | 遊玩 RTS (即時戰略) 遊戲適用，可增強影像品質。                                                                                           |
|                          | Racing (賽跑)                    | 遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。                                                                                          |
|                          | Gamer 1 (玩家 1)                 | 使用者喜好設定會儲存為玩家 1。                                                                                                      |
|                          | Gamer 2 (玩家 1)                 | 使用者喜好設定會儲存為玩家 2。                                                                                                      |
|                          | Gamer 3 (玩家 1)                 | 使用者喜好設定會儲存為玩家 3。                                                                                                      |
| Shadow Control<br>(暗場控制) | 0-20                           | 陰影控制預設值為 0，最終使用者可調整範圍為 0 到 20，讓圖像更清楚。<br>如果圖像太暗，無法看清細節，可調整範圍為 0 到 20，讓圖像更清楚。                                          |
| Low Input Lag<br>(低輸入延遲) | Off(關閉) / On(開啟)               | 關閉框架緩衝區降低輸入延遲。                                                                                                        |
| Game Color<br>(遊戲色調)     | 0-20                           | 遊戲色彩含 0-20 級飽和度調整，可獲得更佳的圖片品質。                                                                                         |
| Adaptive-Sync            | Off(關閉) / On(開啟)               | 停用或啟用 Adaptive-Sync。<br>Adaptive-Sync 運作提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，特定遊戲環境可能有畫面閃爍的情況。                                     |
| Dial Point               | Off(關閉) / On(開啟) / Dynamic(動態) | 「Dial Point」(準心) 功能將指標擺在畫面中央，幫助玩家在玩第一人稱射擊遊戲 (FPS) 時，能準確精準的瞄準。                                                         |
| MBR                      | 0-20                           | MBR (動態模糊減輕) 有 0-20 級可供調整以減輕動態模糊。<br>註：1. 如需調整 MBR 功能，請關閉 Adaptive-Sync、開啟低輸入延遲並將更新率設為 ≥75Hz。<br>2. 調整值增加時，螢幕亮度會對應變暗。 |
| MBR Sync                 | Off(關閉) / On(開啟)               | 停用或啟用 MBR Sync (動態模糊去除)<br>註：開啟 Adaptive-Sync 且重新整理速率 ≥75Hz 時，可以調整 MBR Sync 功能。                                       |

|                           |                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                 |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Overdrive                 | Normal ( 正常 )                                                                             | 調整反應時間。<br>附註：<br>1. 若使用者將「Overdrive」（加速）調整為「Fastest」（最快），顯示的影像可能會模糊。使用者可以根據偏好調整「Overdrive」（加速）等級或關閉。<br>2. Adaptive-Sync 關閉且重新整理速率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，可以選用「Extreme」（極速）功能。<br>3. 開啟「Extreme」（極速）功能時，畫面亮度會降低。 |
|                           | Fast ( 快 )                                                                                |                                                                                                                                                                                                                 |
|                           | Faster ( 更快 )                                                                             |                                                                                                                                                                                                                 |
|                           | Fastest ( 最快 )                                                                            |                                                                                                                                                                                                                 |
|                           | Extreme ( 極速 )                                                                            |                                                                                                                                                                                                                 |
| Frame Counter<br>( 格計數器 ) | Off (關閉) / Right-up<br>( 右上 ) / Right-Down<br>( 右下 ) / Left-Up( 左下 ) /<br>Left-Down( 左上 ) | 在所選的角落上顯示 V 頻率。                                                                                                                                                                                                 |

Note:

- 1). 啟用「Picture」（圖片）中的「HDR Mode」（HDR 模式）時，無法調整「Shadow Control」（陰影控制）、「Game Color」（遊戲色彩）。
- 2). 當「HDR」設為「DisplayHDR」時，無法調整「Gaming Mode」（遊戲模式）、「Shadow Control」（陰影控制）、「Game Color」（遊戲色彩）、「MBR」及「MBR Sync」。無法使用「Overdrive」（加速）下的「Extreme」（極速）。
- 3). 當「HDR」設為「HDR Picture」（HDR 相片）、「HDR Movie」（HDR 電影）、「HDR Game」（HDR 遊戲）時，無法調整「Gaming Mode」（遊戲模式）、「Game Color」（遊戲色彩）、「MBR」及「MBR Sync」。無法使用「Overdrive」（加速）下的「Extreme」（極速）。
- 4). 「Picture」（圖片）中的「Color Space」（色彩空間）設為 sRGB 時，無法調整「Shadow Control」（陰影控制）、「Game Color」（遊戲色彩）、「MBR」及「MBR Sync」。無法使用「Overdrive」（加速）下的「Extreme」（極速）。

## Picture( 圖片 )



|                            |                                                                 |                                      |
|----------------------------|-----------------------------------------------------------------|--------------------------------------|
| Brightness<br>(亮度)         | 0-100                                                           | 調整框架亮度                               |
| Contrast<br>(對比度)          | 0-100                                                           | 調整框架對比度                              |
| Dark Boost<br>(暗部加強)       | Off( 關閉 ) / Level 1 ( 1 級 ) / Level 2 ( 2 級 ) / Level 3 ( 3 級 ) | 增強明暗區域的螢幕畫面細節，以調整明亮區域的亮度，確保畫面不會過度飽和。 |
| Gamma                      | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6                                     | 調整 Gamma。                            |
| Eco Adjustment<br>(ECO 調整) | Standard (標準)                                                   | 標準模式                                 |
|                            | Text (文字)                                                       | 文字模式                                 |
|                            | Internet (網路)                                                   | 網際網路模式                               |
|                            | Game (遊戲)                                                       | 遊戲模式                                 |
|                            | Movie (電影)                                                      | 電影模式                                 |
|                            | Sports (運動)                                                     | 運動模式                                 |
|                            | Reading (閱讀)                                                    | 閱讀模式                                 |
| Color Temp.<br>(色溫)        | Warm (暖色溫)                                                      | 從 EEPROM 恢復暖色溫。                      |
|                            | Normal (正常色)                                                    | 從 EEPROM 恢復正常色溫。                     |
|                            | Cool (冷色溫)                                                      | 從 EEPROM 恢復冷色溫。                      |
|                            | User (使用者設定)                                                    | 從 EEPROM 恢復使用者色溫。                    |
| Red (紅色)                   | 0-100                                                           | 從數位暫存器恢復紅色增益值。                       |
| Green (綠色)                 | 0-100                                                           | 從數位暫存器恢復綠色增益值。                       |
| Blue (藍色)                  | 0-100                                                           | 從數位暫存器恢復藍色增益值。                       |

|                      |                                                                                                                                                      |                                                                |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| HDR                  | Off (關閉)                                                                                                                                             | 您可依照使用需求設定 HDR 情景模式。<br>註：<br>偵測到 HDR 時，將顯示調整用的 HDR 選項。        |
|                      | DisplayHDR                                                                                                                                           |                                                                |
|                      | HDR Picture (HDR 相片)                                                                                                                                 |                                                                |
|                      | HDR Movie (HDR 電影)                                                                                                                                   |                                                                |
|                      | HDR Game (HDR 遊戲)                                                                                                                                    |                                                                |
| HDR Mode (HDR 模式)    | Off (關閉)                                                                                                                                             | 最佳化畫面色彩及對比，模擬 HDR 效果。<br>注意：<br>未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。 |
|                      | HDR Picture (HDR 相片)                                                                                                                                 |                                                                |
|                      | HDR Movie (HDR 電影)                                                                                                                                   |                                                                |
|                      | HDR Game (HDR 遊戲)                                                                                                                                    |                                                                |
| DCR                  | Off (關閉)                                                                                                                                             | 停用動態對比率                                                        |
|                      | On (開啟)                                                                                                                                              | 啟用動態對比率                                                        |
| Color Space (色彩空間)   | Panel Native (面板原生)                                                                                                                                  | 標準色彩空間面板。                                                      |
|                      | sRGB                                                                                                                                                 | sRGB 色空間。                                                      |
| LowBlue Mode (低藍光模式) | Off (關閉)                                                                                                                                             | 控制色溫減少藍光光波。                                                    |
|                      | Multimedia (多媒體)                                                                                                                                     |                                                                |
|                      | Internet (網際網路)                                                                                                                                      |                                                                |
|                      | Office (辦公室)                                                                                                                                         |                                                                |
|                      | Reading (讀取)                                                                                                                                         |                                                                |
| Image Ratio (圖像比例)   | Full (全螢幕) / Aspect (長寬比) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19" W (16:10) / 21.5" W (16:9) / 22" W (16:10) / 23" W (16:9) / 23.6" W (16:9) | 選擇影像顯示的比例。                                                     |

附註：

- 1). 啟用「HDR Mode」(HDR 模式)時，無法調整「Contrast」(對比度)、「Dark Boost」(暗部加強)、「Gamma」、「ECO Adjustment」(ECO 調整)、「Color Temp.」(色溫)、「Color Space」(色彩空間)、「LowBlue Mode」(低藍光模式)以外的所有項目。
- 2). 啟用「HDR」時，無法調整「Brightness」(亮度)、「Contrast」(對比度)、「Dark Boost」(暗部加強)、「Gamma」、「ECO Adjustment」(ECO 調整)、「Color Temp.」(色溫)、「DCR」、「Color Space」(色彩空間)、「LowBlue Mode」(低藍光模式)以外的所有項目。
- 3). 當「Color Space」(色彩空間)設定為「sRGB」時，無法調整「Contrast」(對比度)、「Dark Boost」(暗部加強)、「Gamma」、「ECO Adjustment」(ECO 調整)、「Color Temp.」(色溫)、「HDR Mode」(HDR 模式)和「LowBlue Mode」(低藍光模式)等項目。
- 4). 當「Eco 調整」設為「讀取」時，無法調整「Contrast」(對比度)、「Dark Boost」(暗部加強)、「Color Temp.」(色溫)、「DCR」、「Color Space」(色彩空間)和「LowBlue Mode」(低藍光模式)。

Settings( 設定 )



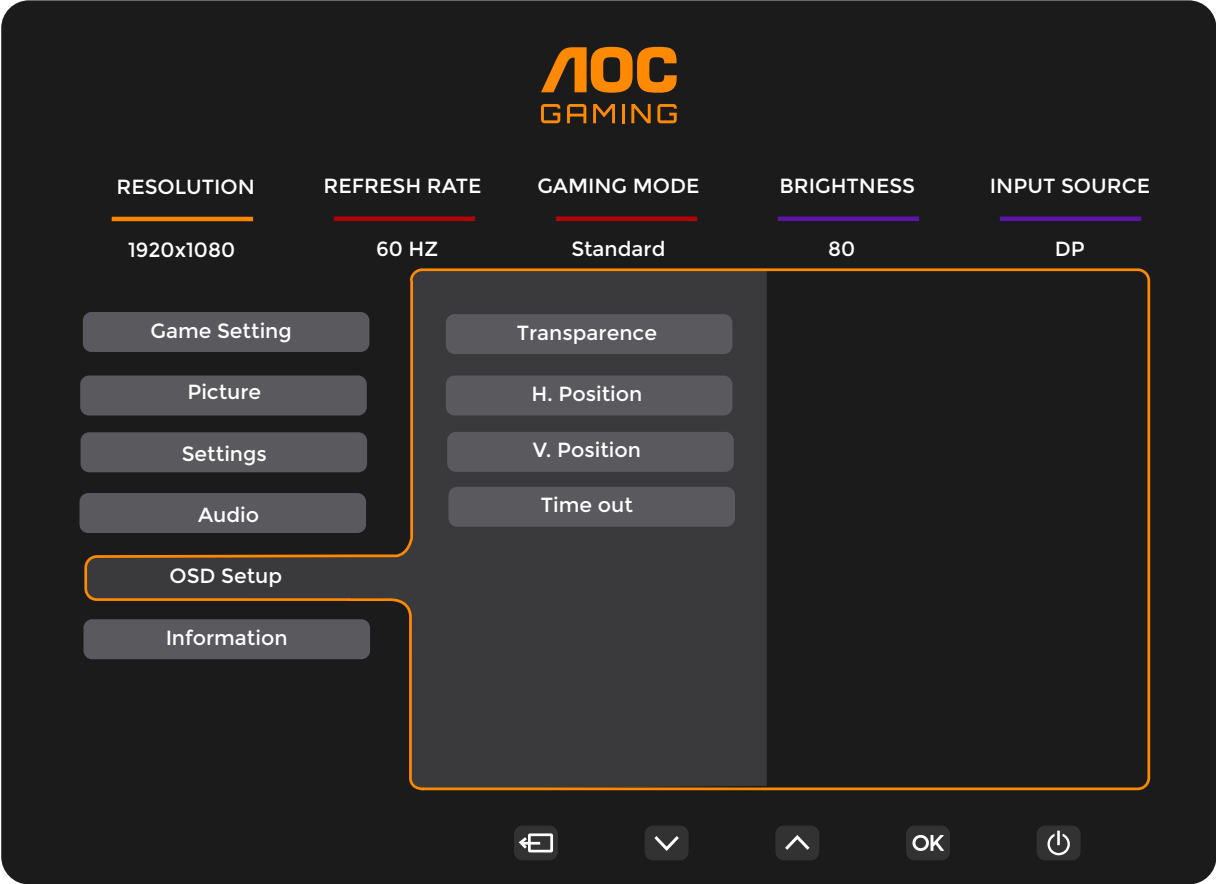
|                       |                                |                          |
|-----------------------|--------------------------------|--------------------------|
| Language (語言)         |                                | 選擇 OSD 語言                |
| Input Select (輸入選擇)   | Auto( 自動) / HDMI1 / HDMI2 / DP | 選擇輸入訊號來源。                |
| Break Reminder (休息提醒) | 關閉 / 開啟                        | 若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒 |
| Off timer (定時關機)      | 0-24 小時                        | 選擇 DC 關機時間。              |
| DDC/CI                | 是或否                            | 開啟或關閉 DDC/CI 支援。         |
| Reset (重設)            | 是或否                            | 將功能表重設為預設值。              |

Audio( 音訊 )



|             |                      |           |
|-------------|----------------------|-----------|
| Volume (音量) | 0-100                | 音量調整。     |
| Mute( 靜音 )  | Off( 關閉 ) / On( 開啟 ) | 將音量設定為靜音。 |

OSD Setup (OSD 設定)



|                       |       |               |
|-----------------------|-------|---------------|
| Transparence<br>(透明度) | 0-100 | 調整 OSD 的透明度。  |
| H. Position<br>(水平位置) | 0-100 | 調整 OSD 的水平位置。 |
| V. Position<br>(垂直位置) | 0-100 | 調整 OSD 的垂直位置。 |
| Timeout (逾時)          | 5-120 | 調整 OSD 逾時。    |

Information( 資訊 )

AOC  
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

24G4HRE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

# LED 指示燈

| 狀態                      | LED 顏色 |
|-------------------------|--------|
| Full Power Mode（全電源模式）  | 白色     |
| Active-Off Mode（主動關閉模式） | 橙色     |

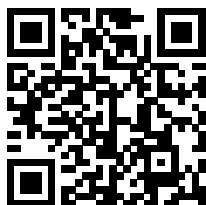
# 故障排除

| 故障與問題                    | 可能的解決方法                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 電源 LED 未亮起               | 請確定電源按鈕在開啟位置，且電源線已妥善插入接地的插座及顯示器。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 畫面上無影像                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源線是否正確連接？<br/>請檢查電源線是否妥善插入，以及是否有電源供應。</li> <li>● 纜線是否正確連接？<br/>(使用 HDMI 纜線連接)<br/>檢查 HDMI 纜線連接狀況。<br/>(使用 DisplayPort 纜線連接)<br/>檢查 DisplayPort 纜線連接狀況。<br/>* 並非每種機型都適用 HDMI/DisplayPort 輸入。</li> <li>● 若電源已開啟，請將電腦重新開機，查看初始（登入）畫面。<br/>若顯示初始（登入）畫面，請於適用模式下（Windows 7/8/10 的安全模式）啟動電腦，接著變更視訊卡頻率。<br/>(請參考設定最佳解析度)<br/>若未顯示初始（登入）畫面，請洽詢服務中心或經銷商。</li> <li>● 畫面是否出現「不支援的輸入」？<br/>視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時，會看見此訊息。<br/>請調整顯示器可處理的最大解析度及頻率。</li> <li>● 確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。</li> </ul> |
| 圖片模糊或有虛影問題               | 調整對比及亮度控制。<br>按本鍵自動調整。<br>檢查您是否在使用信號延長線或切換器。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的輸出接孔。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 圖片跳動、閃爍或有波紋現象            | 請將造成電力干擾的電子裝置盡量遠離螢幕。<br>將再新率設定為顯示器目前解析度下可用的最高頻率。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 顯示器卡在 Active Off（主動關閉）模式 | 電腦的電源開關應在「開啟」位置。<br>電腦的視訊卡應插入插槽定位。<br>檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。<br>檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。<br>按 CAPS LOCK 鍵看是否出現 CAPS LOCK LED（大寫鍵鎖住燈號），以確定電腦是否正常。按下 CAPS LOCK 鍵後，LED 應亮起或熄滅。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 任一主色（紅、綠或藍色）遺失           | 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。<br>檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 畫面影像未置中或大小錯誤             | 調整水平或垂直位置，或按熱鍵 (AUTO) 。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| 圖片顏色不正常（白色不白）            | 調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 畫面出現水平或垂直干擾              | 請用 Windows 7/8/10/11 關機模式調整時脈及焦距。<br>按本鍵自動調整。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 規範與服務                    | 請參閱 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> 上的「法規與服務資訊」頁面（以查找您所在國家購買的型號，並在支援頁面中取得相關的法規與服務資訊）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |

# 規格

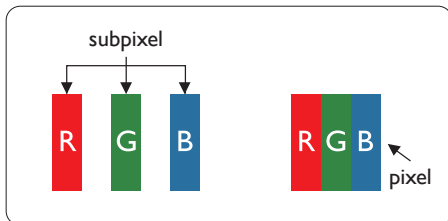
## 一般規格

|      |             |                           |                                   |
|------|-------------|---------------------------|-----------------------------------|
| 面板   | 型號名稱        | 24G4HRE                   |                                   |
|      | 驅動系統        | TFT 彩色 LCD                |                                   |
|      | 可視影像大小      | 對角線 60.5 cm               |                                   |
|      | 像素間距        | 0.2745mm(H) x 0.2745mm(V) |                                   |
|      | 視訊          | HDMI 介面與 DisplayPort 介面   |                                   |
|      | 顯示器色彩       | 16.7M Colors              |                                   |
| 其他   | 水平掃描範圍      | 30k~230kHz                |                                   |
|      | 水平掃描大小 (最大) | 527.04mm                  |                                   |
|      | 垂直掃描範圍      | 48-200Hz                  |                                   |
|      | 垂直掃描大小 (最大) | 296.46 mm                 |                                   |
|      | 最佳預設解析度     | 1920x1080@60Hz            |                                   |
|      | 最大解析度       | 1920x1080@200Hz           |                                   |
|      | 隨插即用        | VESA DDC2B/CI             |                                   |
|      | 電源          | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A  |                                   |
|      | 耗電量         | 典型 (默認亮度和對比度)             | 19W                               |
|      |             | 最大 (亮度 = 100, 對比 = 100)   | ≤42W                              |
|      |             | 待機模式                      | ≤0.3W                             |
|      | 散熱          | 正常操作                      | 64.85 BTU/hr (typ.)               |
|      |             | 睡眠 (待機模式)                 | <1.02 BTU/hr                      |
|      |             | 關閉模式                      | <1.02 BTU/hr                      |
|      |             | 關閉模式 (AC 開關)              | 0 BTU/hr                          |
| 實體特性 | 接頭類型        | HDMIx2/DisplayPort/ 耳機輸出  |                                   |
|      | 訊號纜線類型      | 可拆式                       |                                   |
|      | 內建麥克風       | 2Wx2                      |                                   |
| 環境   | 溫度          | 操作                        | 0° C ~ 40° C                      |
|      |             | 非操作                       | -25° C ~ 55° C                    |
|      | 溼度          | 操作                        | 10% ~ 85% (非冷凝)                   |
|      |             | 非操作                       | 5% ~ 93% (非冷凝)                    |
|      | 海拔高度        | 操作                        | 0 公尺 ~ 5000 公尺 (0 英尺 ~ 16404 英尺)  |
|      |             | 非操作                       | 0 公尺 ~ 12192 公尺 (0 英尺 ~ 40000 英尺) |



# AOC 平面顯示器像素瑕疵規定

AOC 致力於提供最優質的產品。本公司運用同業中最先進的製造程序，實行嚴格的品質管理。不過，有時平面螢幕顯示器的 TFT 顯示器面板也會出現像素或次像素瑕疵的情形，此為無法完全避免的現象。儘管沒有任何廠商能保證所有的螢幕皆無像素瑕疵，但是 AOC 保證任何顯示器，若出現超過不可接受的瑕疵量，必將根據保固範圍提供維修或替換服務。本聲明即說明不同種類的像素瑕疵，以及規定每一種類可接受的瑕疵水準。TFT 顯示器面板上的像素瑕疵量必須超過這些可接受水準，才符合獲得維修或替換保固服務的條件。例如：顯示器的次像素瑕疵率不得超過 0.0004%。此外，由於特定像素瑕疵種類或組合比其他更引人注意，AOC 將對此種瑕疵訂定更高的品質標準。本規定全球適用。



## 像素和次像素

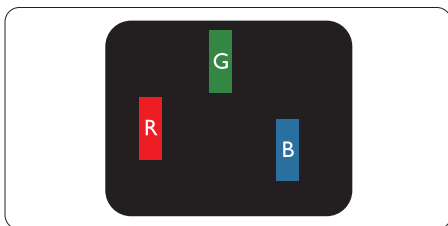
一個像素（或稱圖像元素）由三個屬於紅綠藍主顏色的次像素組成。許多像素在一起形成一個圖像。像素中的所有次像素全部亮起時，三個有色次像素會合成為單一白色像素。全部變暗時，三個有色次像素則會合成為單一黑色像素。其他類的明暗次像素組合則會合成為其他顏色的單個像素。

## 像素瑕疵種類

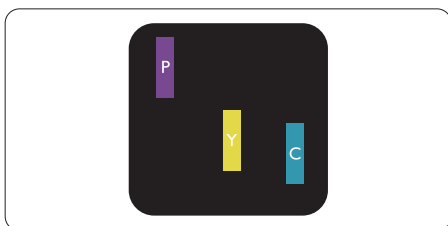
像素和次像素瑕疵會在螢幕上以不同形式出現。像素瑕疵分為兩種，而每一類又細分為多種次像素瑕疵。

## 亮點瑕疵

亮點瑕疵就是始終亮著或「開啟」的像素或次像素。也就是說，亮點是顯示器顯示暗色圖形時會突顯出來的次像素。以下是亮點瑕疵的幾種類型。

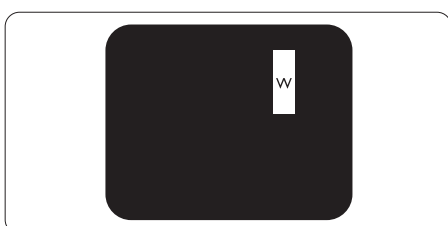


一個亮起的紅綠藍次像素。



二個亮起的相鄰次像素：

- 紅 + 藍 = 紫
- 紅 + 綠 = 黃
- 綠 + 藍 = 靑（淺藍）



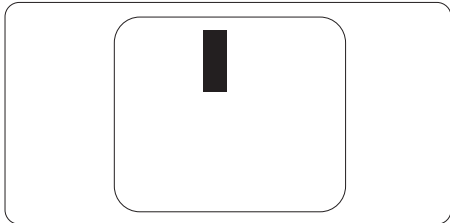
三個亮起的相鄰次像素（一個白色像素）。

註

紅色或藍色亮點必須比周圍亮 50% 以上，而綠色亮點則比周圍亮 30%。

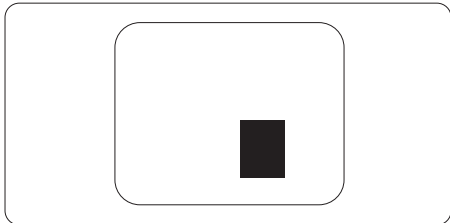
黑點瑕疵

黑點瑕疵就是始終暗著或「關閉」的像素或次像素。也就是說，暗點是顯示器顯示亮色圖形時會突顯出來的次像素。以下是黑點瑕疵的幾種類型。



緊湊像素瑕疵

由於彼此相鄰的同類像素和次像素瑕疵更引人注意，AOC 同樣制訂了緊湊像素瑕疵的容許規格。



像素瑕疵容許規格

AOC 平面顯示器的 TFT 顯示器面板必須有超過下表所列容許規格的像素和次像素，才符合保固期間的像素瑕疵維修或替換條件。

| 亮點瑕疵                  | 可接受的程度 |
|-----------------------|--------|
| 1 個亮起的次像素             | 2      |
| 2 個亮起的鄰接次像素           | 1      |
| 3 個亮起的鄰接次像素 (1 個白色像素) | 0      |
| 兩個亮點瑕疵之間的距離*          | ≥15mm  |
| 所有類型的亮點瑕疵總數           | 2      |
| 黑點瑕疵                  | 可接受的程度 |
| 1 個變暗的次像素             | 5 或以下  |
| 2 個變暗的鄰接次像素           | 2 或以下  |
| 3 個變暗的鄰接次像素           | ≤0     |
| 兩個黑點瑕疵之間的距離*          | ≥15mm  |
| 所有類型的黑點瑕疵總數           | 5 或以下  |
| 瑕疵點總數                 | 可接受的程度 |
| 所有類型的亮點或黑點瑕疵總數        | 5 或以下  |

註

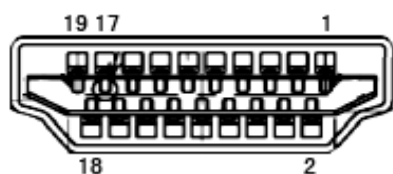
1 或 2 個鄰近次像素瑕疵= 1 點瑕疵。

## 預設顯示模式

| 標準        | 解析度 (±1Hz)      | 水平頻率 (kHz) | 垂直頻率 (Hz) |
|-----------|-----------------|------------|-----------|
| VGA       | 640x480@60Hz    | 31.469     | 59.94     |
|           | 640x480@67Hz    | 35         | 66.667    |
|           | 640x480@72Hz    | 37.861     | 72.809    |
|           | 640x480@75Hz    | 37.5       | 75        |
|           | 640x480@100Hz   | 51.08      | 99.769    |
|           | 640x480@120Hz   | 61.91      | 119.518   |
| SD        | 720x576@50Hz    | 31.25      | 50        |
| SVGA      | 800x600@56Hz    | 35.156     | 56.25     |
|           | 800x600@60Hz    | 37.879     | 60.317    |
|           | 800x600@72Hz    | 48.077     | 72.188    |
|           | 800x600@75Hz    | 46.875     | 75        |
|           | 800x600@100Hz   | 62.76      | 99.778    |
|           | 800x600@120Hz   | 76.302     | 119.972   |
| XGA       | 1024x768@60Hz   | 48.363     | 60.004    |
|           | 1024x768@70Hz   | 56.476     | 70.069    |
|           | 1024x768@75Hz   | 60.023     | 75.029    |
|           | 1024x768@100Hz  | 80.448     | 99.811    |
|           | 1024x768@120Hz  | 97.551     | 119.989   |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz  | 63.981     | 60.02     |
|           | 1280x1024@75Hz  | 79.976     | 75.025    |
| FHD       | 1920x1080@60Hz  | 67.5       | 60        |
|           | 1920x1080@120Hz | 137.283    | 120.003   |
|           | 1920x1080@144Hz | 158.4      | 144.00    |
|           | 1920x1080@200Hz | 228.803    | 200.003   |
| MAC MODES |                 |            |           |
| SVGA      | 832x624@75Hz    | 49.725     | 74.551    |
| DOS       | 720x400@70Hz    | 31.469     | 70.087    |

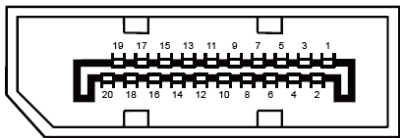
註：根據 VESA 標準，計算不同作業系統和顯示卡的更新率（場頻）時，可能有一些誤差 (+/-1Hz)。為了提高相容性，已將本產品的標稱更新率四捨五入。請參考實際產品。

# 接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱         | 接腳編號 | 訊號名稱           | 接腳編號 | 訊號名稱       |
|------|--------------|------|----------------|------|------------|
| 1.   | TMDS 數據 2 +  | 9.   | TMDS 數據 0-     | 17.  | DDC/CEC 接地 |
| 2.   | TMDS 數據 2 被覆 | 10.  | TMDS 時頻 +      | 18.  | +5V 電源     |
| 3.   | TMDS 數據 2-   | 11.  | TMDS 時頻被覆      | 19.  | 熱插頭偵測      |
| 4.   | TMDS 數據 1 +  | 12.  | TMDS 時頻 -      |      |            |
| 5.   | TMDS 數據 1 被覆 | 13.  | CEC            |      |            |
| 6.   | TMDS 數據 1-   | 14.  | 保留 (N.C. 開啟裝置) |      |            |
| 7.   | TMDS 數據 0 +  | 15.  | SCL            |      |            |
| 8.   | TMDS 數據 0 被覆 | 16.  | SDA            |      |            |



20 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱          | 接腳編號 | 訊號名稱          |
|------|---------------|------|---------------|
| 1    | ML_Lane 3 (n) | 11   | GND           |
| 2    | GND           | 12   | ML_Lane 0 (p) |
| 3    | ML_Lane 3 (p) | 13   | CONFIG1       |
| 4    | ML_Lane 2 (n) | 14   | CONFIG2       |
| 5    | GND           | 15   | AUX_CH(p)     |
| 6    | ML_Lane 2 (p) | 16   | GND           |
| 7    | ML_Lane 1 (n) | 17   | AUX_CH(n)     |
| 8    | GND           | 18   | 熱插頭偵測         |
| 9    | ML_Lane 1 (p) | 19   | 返回 DP_PWR     |
| 10   | ML_Lane 0 (n) | 20   | DP_PWR        |

## 隨插即用

### 隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。

