

AOC

GAMING



Használati utasítás

Q24G4RE

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Elnevezési konvenciók.....	1
Tápfeszültség.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Az állvány és a talp összeszerelése.....	7
A nézőszög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
A fali konzol felszerelése.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítás.....	13
Gyorsgombok.....	13
OSD Setting (OSD beállítás).....	14
Game Setting (Játékbeállítás).....	15
Picture(Kép).....	17
Settings(Beállítások).....	19
Audio(Audió).....	20
OSD Setup (OSD beállítása).....	21
Information(információ).....	22
LED jelzőfény.....	23
Hibaelhárítás.....	24
Műszaki adatok.....	25
Általános specifikáció.....	25
A AOC síkképernyős kijelzők pixelhibával kapcsolatos üzletpolitikájai.....	27
Alapvető Megjelenítési Üzem módok.....	29
Csatlakozó érintkező-kiosztása.....	30
Plug and Play.....	31

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.



VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.



FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.

Tápfeszültség



A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.



A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.



Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.



Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.



A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsi segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsi mozgatasakor mindig legyen körültekintő.

! Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

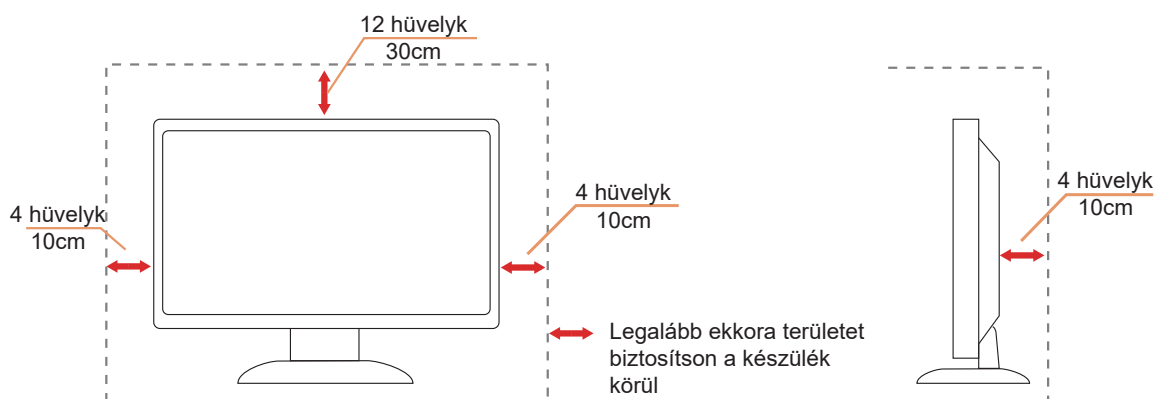
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

! A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokos dőlésszöveget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

! Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve



Tisztítás

 A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződések tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.

 Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törlőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.



 A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütésnek működés közben.

 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

 A tápkábeleknek biztonsági jóváhagyással kell rendelkezniük. Németországban a H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál jobb. Más országok esetében a megfelelő típusokat kell használni.

 A fül- és fejhallgatók túlzott felhangosítása halláskárosodáshoz vezethet. A hangszín-szabályozó maximumra állítása növeli a fül- és fejhallgató kimeneti feszültségét és így a hangnyomás értékét is.

Beállítás

A doboz tartalma



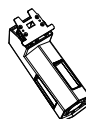
Monitor



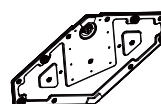
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



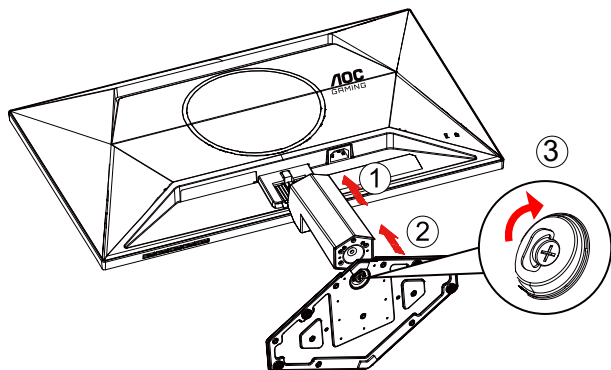
DisplayPort Cable

***** Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselőjével.

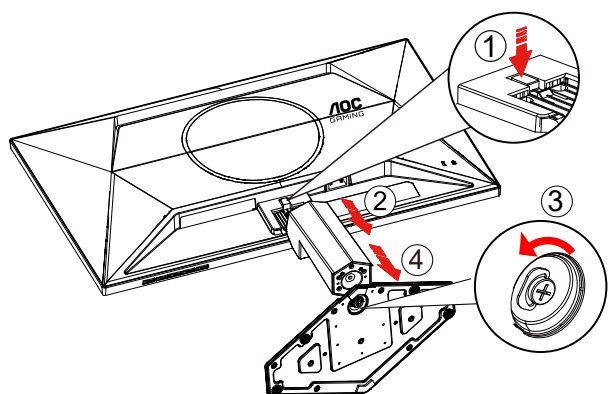
Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



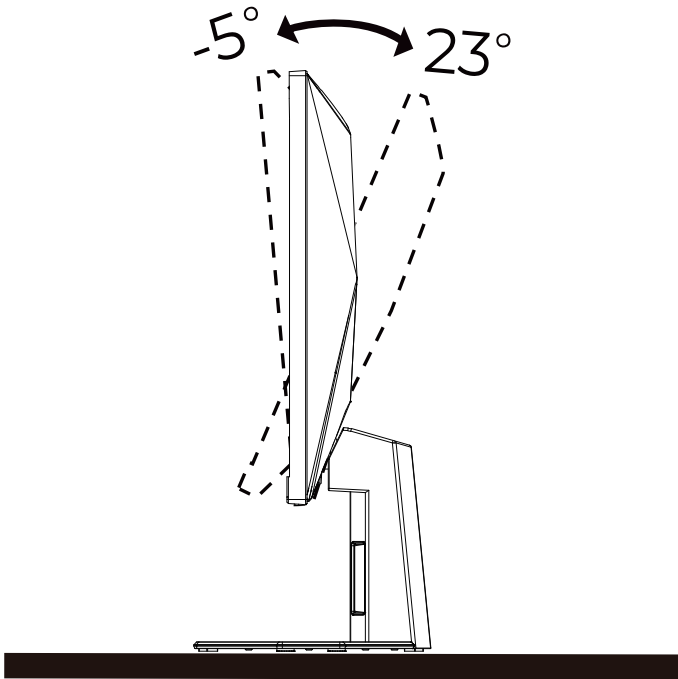
Eltávolítás:



MEGJEGYZÉS: A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

A nézőszög beállítása

A legjobb megtekintési élmény elérése érdekében ajánlott, hogy a felhasználó meggyőződjön arról, hogy a képernyőn az egész arcát látja, majd a személyes preferenciák alapján állítsa be a monitor szögét. Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort. Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



MEGJEGYZÉS:

A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.

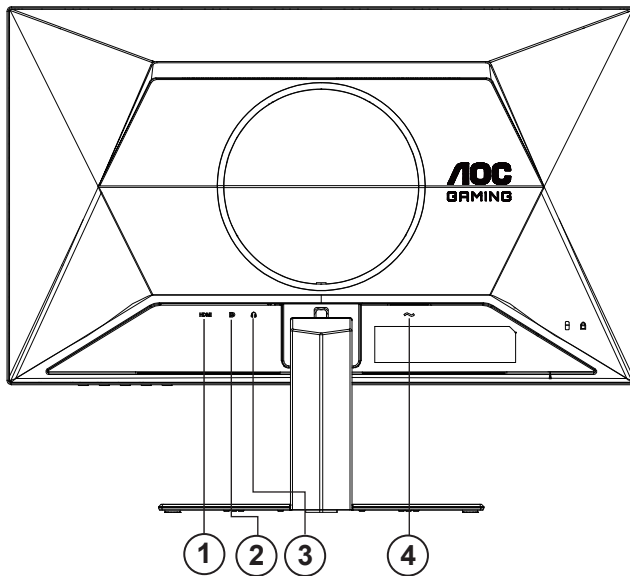


Figyelem

- A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
- Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fülhallgató
4. Tápfeszültség

Csatlakoztatás a számítógéphez

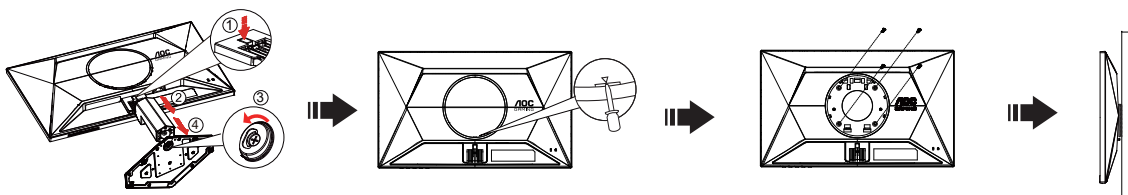
1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitort.

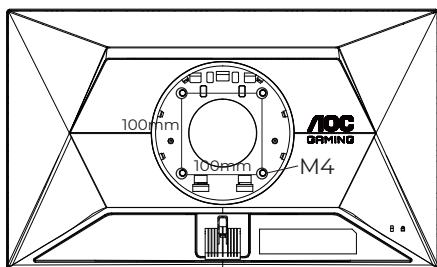
A fal konzol felszerelése

Külön rendelhető fal konzol felszerelésének előkészületei.

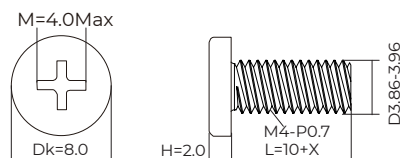


A monitort külön megvásárolható fal konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

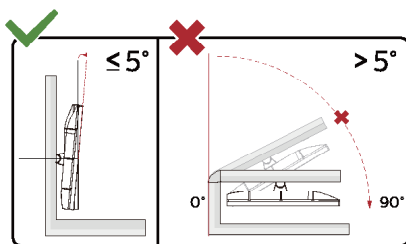
1. Távolítsa el a talpat.
2. Helyezzen egy lapos fejű csavarhúzó vagy más lapos szerszámot a nyílásba, és nyissa ki a hátsó fedelet.
3. Tartsa be a gyártó utasításait a fal konzol összeszerelésékor.
4. Illessze a fal konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
5. Helyezze be a 4 db csavart a lyukakba és húzza meg őket.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fal konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: $M4 \times (10+X)$ mm (ahol X = a fal konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán. A falra szereléssel kapcsolatban mindig forduljon a gyártóhoz.



* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

Figyelem

- A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
- Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: www.AMD.com

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

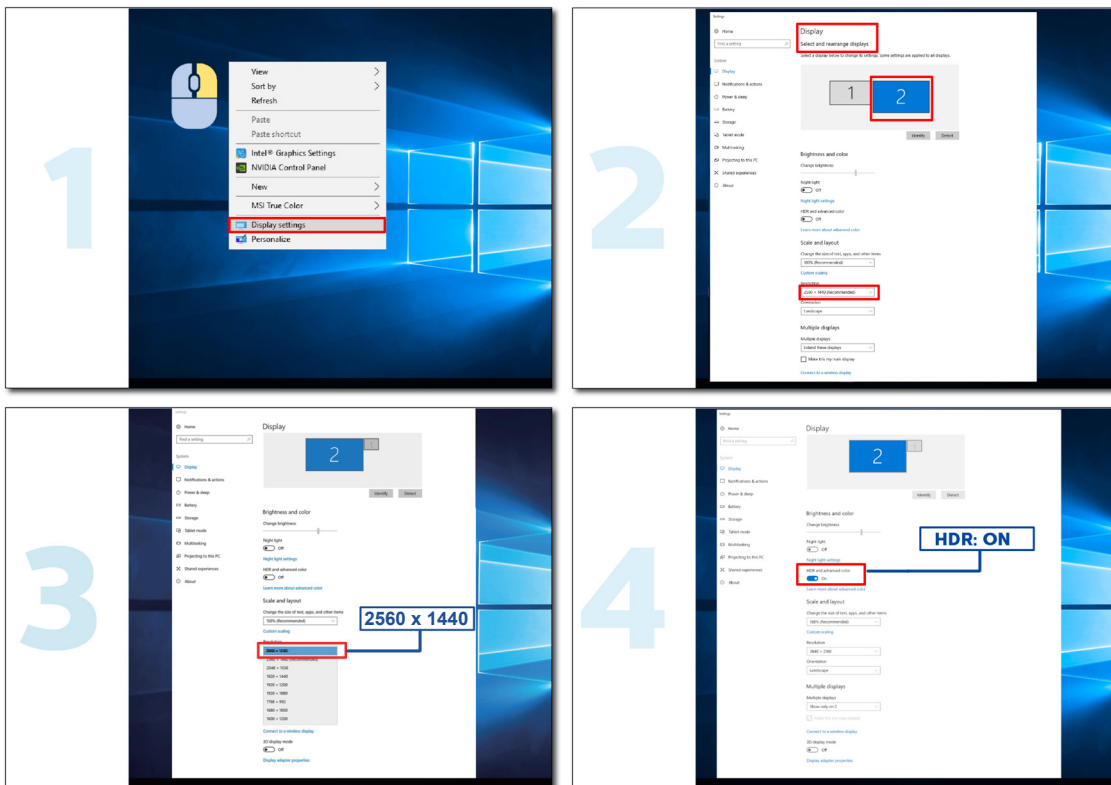
HDR

A HDR10 formátumú bemeneti jelekkel kompatibilis.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval az eszköze és a tartalom kompatibilitására vonatkozó tudnivalókat illetően. Kérjük, válassza ki a „KI” lehetőséget a HDR funkcióhoz, amikor nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra.

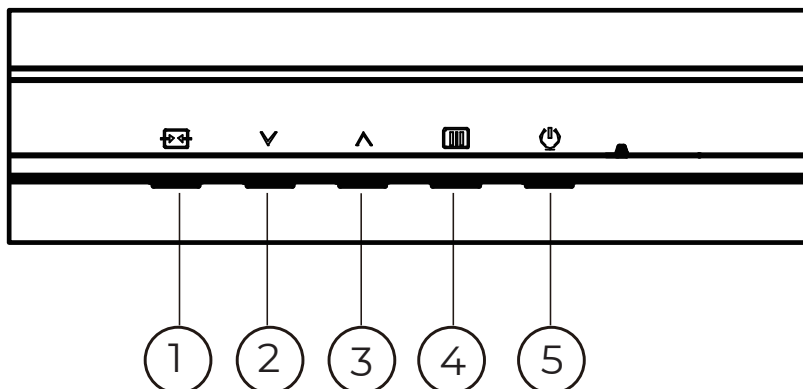
Megjegyzés:

1. Nincs szükség speciális beállításra a DisplayPort-/HDMI-csatolóhoz a V1703 verziónál korábbi Windows 10 rendszerekben.
2. Csak a HDMI-csatoló áll rendelkezésre, és a DisplayPort-csatoló nem működik a V1703 Windows 10 rendszerekben.
3. A 3840x2160 csak Blu-ray lejátszó, Xbox és PlayStation számára ajánlott.
 - a. A kijelző 2560*1440 felbontásra van állítva, és a HDR beállítása BE.
 - b. Miután belépett az alkalmazásba, az optimális HDR-effektust úgy érheti el, ha a felbontást 2560*1440 értékre állítja (ha ez lehetséges).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Játékmód
3	Tárcsázási pont
4	Menü/Enter
5	Főkapcsoló

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD menü megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez.

Tápfeszültség

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor be-/kikapcsolásához.

Tárcsázási pont

Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játékmód

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a „V” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „V” vagy „^” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (Szabványos, FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

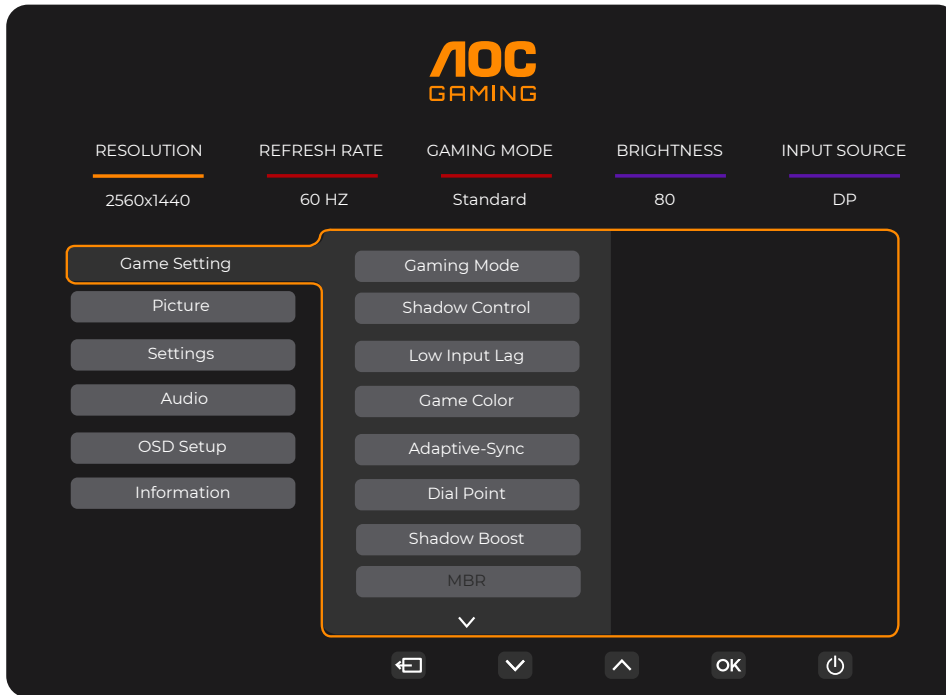
Forrás/Kilépés

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a Source/Exit (Forrás/Kilépés) gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni.

Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési kulcsként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.

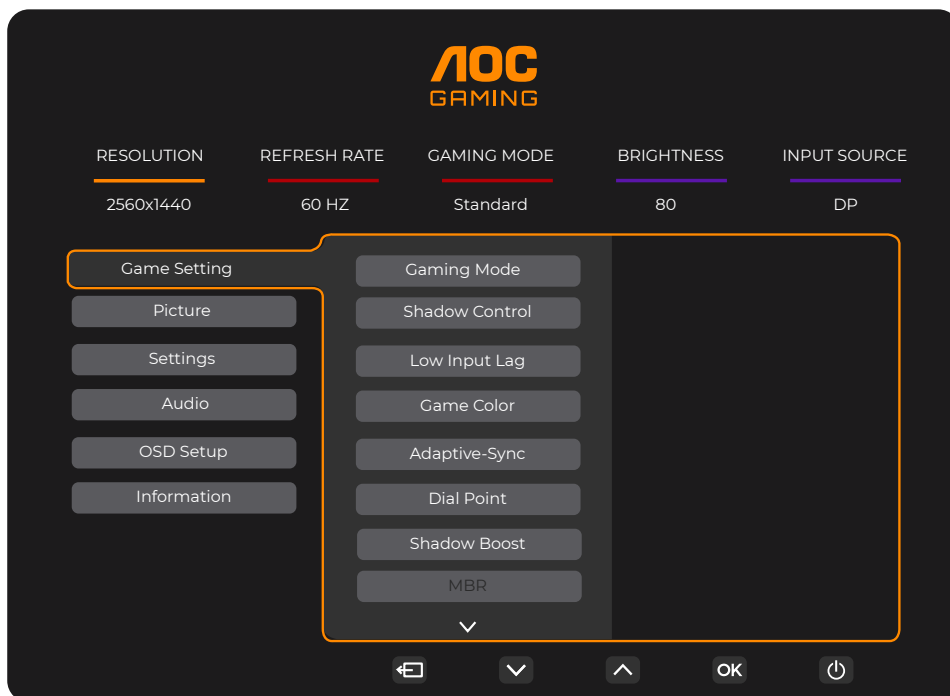


- 1). Nyomja meg a **MENÜ gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot a kívánt funkció kiválasztásához. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot / OK** az aktiválásához. Nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot, hogy az almenü funkciók között navigálhasson. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot / OK** az aktiválásához.
- 3). Nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot a kiválasztott funkció beállításának módosításához. Nyomja meg az **↔↔ Kilépés gombot** a kilépéshez. Ha további funkciókat kíván módosítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD lezárás funkció: Az OSD lezárásához nyomja meg és tartsa lenyomva a **MENÜ gombot**, a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a **⏻ főkapcsoló gombot** a monitor bekapcsolásához. Az OSD kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a **MENÜ gombot**, a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a **⏻ főkapcsoló gombot** a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzés:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása a saját felbontás vagy Adaptive-Sync, akkor a „Képarány” lehetőség nem választható.

Game Setting (Játékbeállítás)



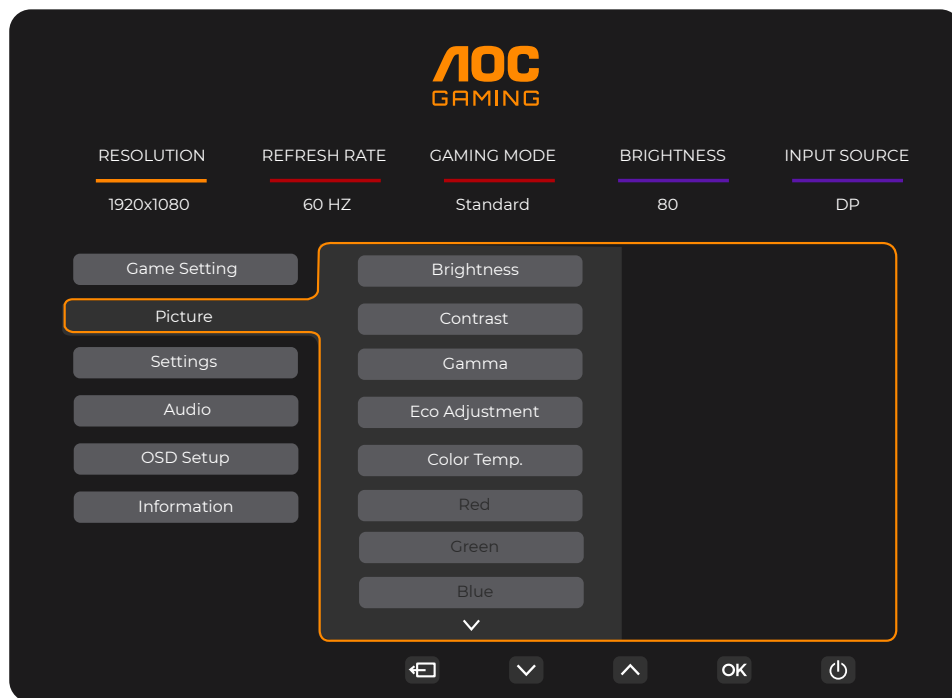
Gaming Mode (Játék mód)	Standard (Szabványos)	Az olvashatóság javítása a megfelelő webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (lövöldözős) játékokhoz. Javítja a sötét jelenetek részletességét.
	RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.
	Racing (Autóverseny)	Versenyzős játékokhoz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszdőrt és magas színtelítettséget biztosít.
	Gamer 1 (1. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.
	Gamer 2 (2. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.
	Gamer 3 (3. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.
Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0-100	Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen.
Low Input Lag (Alacsony bemeneti késleltetés)	Off(Ki)/On(Be)	A bemeneti késleltetés csökkentéséhez kapcsolja ki a képpuffert.
Game Color (Játékszín)	0-20	A Játékszín funkcionál 0-20 szint áll rendelkezésre, amelyek segítségével úgy állíthatja be a telítettséget, hogy a kép részletezettsége jobb legyen.
Adaptive-Sync	Off(Ki)/On(Be)	A Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Az Adaptive-Sync futtatásának emlékeztetője: ha az Adaptive-Sync szolgáltatás engedélyezett, egyes játék-környezetekben villódzás fordulhat elő.
Dial Point	Off(Ki)/On(Be) / Dynamic(Dinamikus)	A „Dial Point” funkció a képernyő közepére helyezi a célkeresztet, hogy a gamerek pontos és precíz célzással játszhassanak a First Person Shooter (FPS) játékokban.
Shadow Boost (Árnyék erősítése)	Off(Ki) / Level 10(10. szint) / Level 20(20. szint) / Level 30(30. szint)	Kiemeli a képernyő részleteit a sötét vagy világos területen, hogy beállítsa a fényerőt a világos területen, és biztosítsa, hogy ne váljon túltelítetté.

MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction - Elmosódás-csökkentés) 0-20 beállítási szintet kínál a mozgás miatti elmosódás csökkentéséhez. Megjegyzés: 1. Az MBR funkció akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, az alacsony bemeneti késlekedés be van kapcsolva és a képfrissítési sebesség $\geq 75\text{Hz}$. 2. A kép fényereje csökken a beállítás értékének növelése során.
MBR Sync (MBR szinkronizálás)	Off(Ki)/On(Be)	Az MBR szinkronizálás (Mozgási elmosódás eltávolítása) letiltása vagy engedélyezése Megjegyzés: Az MBR szinkronizálás funkció akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, és a képfrissítési sebesség $\geq 75\text{ Hz}$.
OverDrive	Normal (Normál)	AA válaszidő beállítása. Megjegyzés:
	Fast (Gyors)	1. Ha a felhasználó az OverDrive (Túlhajtás) funkciót „Fastest” (Leggyorsabb) helyzetbe állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók beállíthatják az OverDrive (Túlhajtás) szintjét, vagy azt igény szerint kikapcsolhatják.
	Faster (Gyorsabb)	2. Az „Extreme” (Extrém) funkció opcionális, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a képfrissítési frekvencia $\geq 75\text{ Hz}$.
	Fastest (Leggyorsabb)	3. A képernyő fényereje csökken, ha az „Extreme” (Extrém) funkciót bekapcsolják.
	Extreme (Extrém)	
Frame Counter (Keretszámláló)	Off (Ki) / Right-up (Jobbra-fent) / Right-Down (Jobbra-lent) / Left-Down (Balra-lent) / Left-Up (Balra-fent)	F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban

Megjegyzés:

- 1). Ha a „HDR Mode” (HDR-mód) a „Picture” (Kép) alatt engedélyezett, a „Gaming Mode” (Játékmód), „Shadow Control” (Árnyékvezérlés), „Game Color” (Játék szín), „Shadow Boost” (Árnyék erősítés) nem állítható.
- 2). Ha a „HDR” a „Picture” (Kép) alatt engedélyezett, a „Gaming Mode” (Játékmód), „Shadow Control” (Árnyékvezérlés), „Shadow Boost” (Árnyék erősítés), „Game Color” (Játék szín), „MBR” és „MBR Sync” (MBR szink.) nem állítható. A „Extreme” (Extrém) az „Overdrive” (Túlhajtás) alatt nem érhető el.
- 3). Ha a „Color Space” (Színtér) a „Picture” (Kép) alatt sRGB-re van állítva, a „Gaming Mode” (Játékmód), „Shadow Control” (Árnyék vezérlés), „Shadow Boost” (Árnyék erősítés) és „Game Color” (Játék szín) nem állítható.

Picture(Kép)



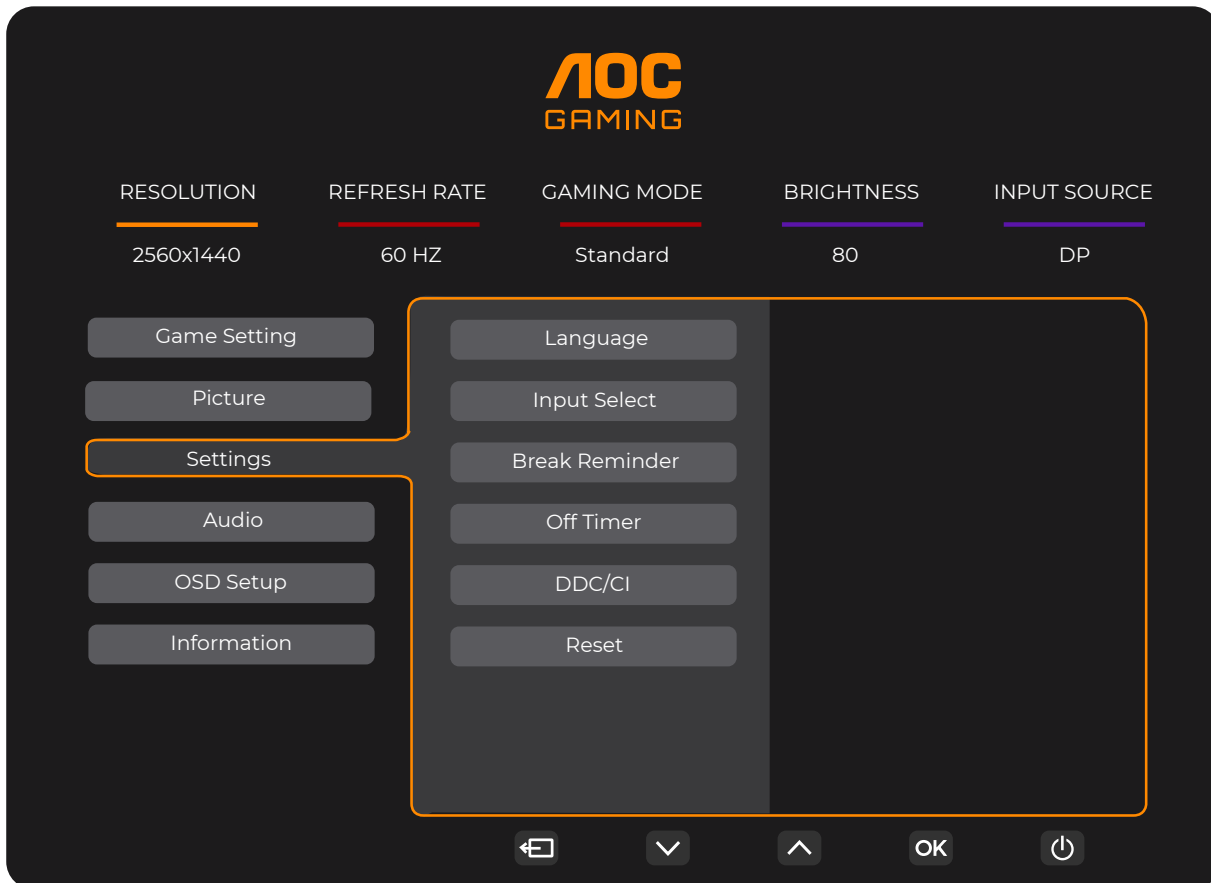
Brightness (Fényerő)	0-100	Háttérvilágítás beállítása
Contrast (Kontraszt)	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása
Eco Adjustment (Eco beállítás)	Standard (Normál)	Normál mód
	Text (Szöveg)	Szöveges mód
	Internet	Internet mód
	Game (Játék)	Game Mode (Játék mód)
	Movie (Film)	Film mód
	Sports (Sport)	Sport mód
	Reading	Reading mód
Color Temp. (Színhőmérs.)	Warm (Meleg)	A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
	Normal (Normál)	A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
	Cool (Hideg)	A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
	User (Felhasználó)	A felhasználói színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
Red (Vörös)	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Green (Zöld)	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Blue (Kék)	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

HDR	Off (Ki)	A HDR-profilt felhasználási igényei szerint állítsa be. Megjegyzés: Ha HDR-tartalom észlelhető, a HDR-opció megjelenik beállítás céljából.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR kép)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR játék)	
HDR Mode (HDR mód)	Off (Ki)	A kép színének és kontrasztjának optimális értékre állítása, ami HDR-effektust szimulál. Megjegyzés: Ha nem észlelhető HDR-tartalom, akkor a HDR-mód opció jelenik meg beállítás céljából.
	HDR Picture (HDR kép)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR játék)	
DCR	Off (Ki)	A dinamikus kontrasztarány funkció letiltása.
	On (Be)	A dinamikus kontrasztarány funkció engedélyezése.
Color Space (Színtér)	Panel Native (Panel sajátja)	Szabványos színterű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue Mode(Alacsony kék fény mód)	Off (Ki)	A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámait.
	Multimedia (Multimédia)	
	Internet	
	Office(Iroda)	
	Reading(Olvadás)	
Image Ratio (Képarány)	Full(Polno) / Aspect(razmerje) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	A megjelenítési képarány kiválasztására való.

Megjegyzés:

- 1). Ha a »HDR Mode« (HDR-mód) engedélyezett, az összes elem, a »HDR Mode« (HDR-mód), »Contrast« (Kontraszt), »Gamma« (Gama), »ECO Adjustment« (Prilagoditev EKO), »Color Temp.« (Barvna temperatura), »DCR« , »Color Space« (Barvni prostor), »LowBlue Mode« (Način šibke modre svetlobe) kivételével nem állítható.
- 2). Ha a »HDR« engedélyezett, az összes elem, a »HDR Mode« (HDR-mód), »Brightness« (Fényerő), »Contrast« (Kontraszt), »Gamma« (Gama), »ECO Adjustment« (Prilagoditev EKO), »Color Temp.« (Barvna temperatura), »DCR« , »Color Space« (Barvni prostor), »LowBlue Mode« (Način šibke modre svetlobe) kivételével nem állítható.
- 3). Ha a »Color Space« (Színtér) sRGB-re van állítva, semelyik elem, a »Contrast« (Kontraszt), »Gamma« (Gama), »ECO Adjustment« (Prilagoditev EKO), »Color Temp.« (Barvna temperatura), »HDR«, »HDR Mode« (HDR-mód), »LowBlue Mode« (Način šibke modre svetlobe) kivételével nem állítható.

Settings(Beállítások)



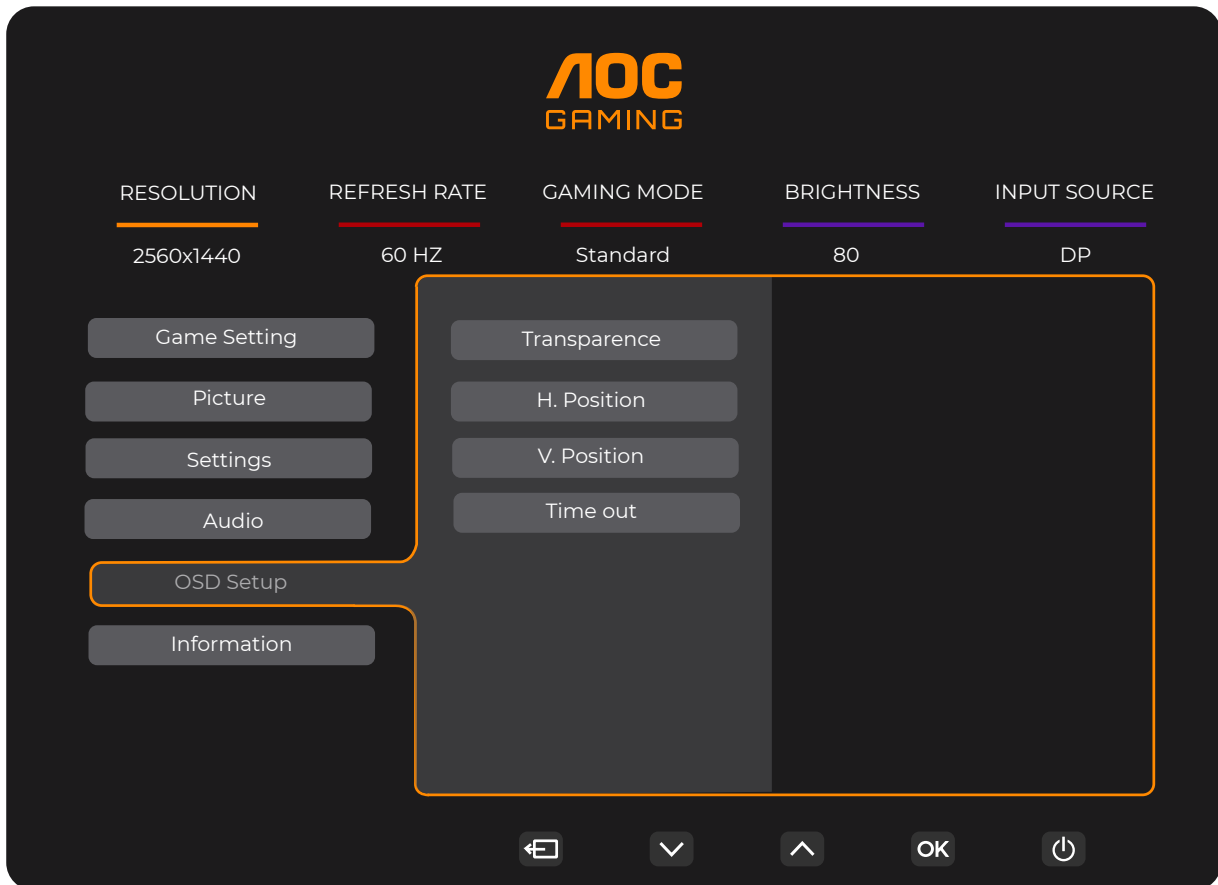
Language (Nyelv)		Az OSD nyelv kiválasztásához.
Input Select (Bemenetválasztás)	Auto (Automata) / HDMI / DP	Bemeneti jelforrás választása.
Break Reminder (Szünet emlékeztető)	Off(Ki)/On(Be)	Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik.
Off timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra	A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való
DDC/CI	igen vagy nem	A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA
Reset (Alaphelyzet)	igen vagy nem	A menü visszaállítása alapértékekre

Audio(Audió)



Volume (Hangerő)	0-100	A hangerő szabályozása
Mute(Némítás)	Off(Ki)/On(Be)	Némítja a hangot.

OSD Setup (OSD beállítása)



Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.
H. Position (V. helyzet)	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál
V. Position (F. Helyzet)	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál
Timeout (Időtűllépés)	5-120	Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.

Information(információ)

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q24G4RE

Resolution

2560(H)x1440(V)

Refresh Rate

60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Date

xxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít	Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	• Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást. • Helyesen csatlakozik a kábel? (a HDMI kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (a DisplayPort-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * DisplayPort/HDMI-bemenet nem minden készüléktípuson áll rendelkezésre. • Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módon (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módon), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálattal vagy a viszonteladóval. • A következő üzenet jelenik meg a képen: „Nem támogatott bemenet”? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni. • Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat.
A kép életlen és szellemképes	Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az auto. beállításhoz. Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.
A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen	Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.
A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt.	Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van. Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.
Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)	Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját a ÓRAJEL és FÓKUSZ elemek beállításához. Nyomja meg az auto. beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Lásd a Szabályozás és szerviz információt, amely a CD-n lévő kézikönyv része, illetve a www.aoc.com oldalt (keresse meg az országában megvásárolt típust és olvassa el a Szabályozás és szerviz információt a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános specifikáció

Panel	Típus neve	Q24G4RE	
	Megjelenítő-rendszer	Színes TFT LCD	
	Hasznos képméret	60,4 cm átlósan	
	Képpont-méret	0,2058mm (V) × 0,2058mm (F)	
	Videó	HDMI-csatoló és DisplayPort-csatoló	
	Megjelenítés színe	1,07B ^[1]	
Egyebek	Vízszintes pásztázási tartomány	30k~230kHz(HDMI)	
		30k~270kHz(DisplayPort)	
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	526,848mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	48~144Hz(HDMI)	
		48~180Hz(DisplayPort)	
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	296,352mm	
	Optimális alapfelbontás	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@144Hz(HDMI)	
		2560x1440@180Hz(DisplayPort)	
	Kimeneti csatlakozó	Fülhallgató kimenet	
	Áramforrás	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Energiafogyasztás	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	21W
		Max, (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤42W
		Készenléti üzemmód	≤0,3W
	Hőleadás	Normál működés	71,67 BTU/h
		Alvó (Készenléti mód)	<1,02 BTU/h
		Kikapcsolt üzemmód	<1,02 BTU/h
		Kikapcsolt üzemmód (hálózati kapcsoló)	0 BTU/h
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	DisplayPort/HDMI/Fülhallgató kimenet	
	Jelkábel típusa	Leválasztható	
Környezeti adatok	Hőmérséklet	Működés	0°C ~ 40°C
		Üzemen kívül	-25°C ~ 55°C
	Relatív páratartalom	Működés	10% ~ 85% (nem lecsapódó)
		Üzemen kívül	5% ~ 93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működés	0 m ~ 5000 m (0 láb ~ 16 404 láb)
		Üzemen kívül	0 m ~ 12 192 m (0 láb ~ 40 000 láb)

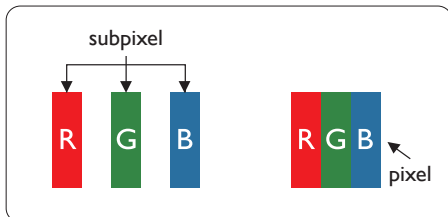


[1] Megjegyzés: A termék által támogatott maximális megjelenítési színszám 1,07 milliárd, a beállítási feltételek pedig a következők (egyes videokártyák kimeneti korlátozása miatt eltérések lehetnek):

Színek bitmélysége	Jelverzió	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	Színformátum	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
	Állapot	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
2560x1440 180Hz 10 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 180Hz 8 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 165Hz 10 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 165Hz 8 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 144Hz 10 bpc		OK	\	OK	OK
2560x1440 144Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10 bpc		OK	\	OK	OK
2560x1440 120Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 100Hz 10 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 100Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
alacsony felbontású		OK	OK	OK	OK

A AOC síkképernyős kijelzők pixelhibával kapcsolatos üzletpolitikájai

A AOC mindent megtesz azért, hogy a legkiválóbb minőségű termékeket biztosítsa. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőség-ellenőrzést gyakorlunk. Ugyanakkor a síkképernyős kijelzőpanelekben használt TFT kijelzőpanelek pixel- vagy alpixelhibái bizonyos esetekben elkerülhetetlenek. Egyetlen gyártó sem tudja garantálni, hogy mindegyik panel pixelhibáktól mentes lesz, de a AOC garantálja, hogy az elfogadhatatlan számú hibát mutató kijelzőket garanciálisan megjavítja vagy kicseréli. Ez az értesítés tartalmazza a különböző pixelhibák magyarázatát, és meghatározza az egyes típusok elfogadható hibaszintjét. Annak érdekében, hogy az adott kijelző megfeleljen a garanciális javítás vagy csere feltételeinek, a TFT kijelzőn jelen lévő hibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy kijelző alpixeleinek kevesebb mint 0.0004%-a lehet hibás. Emellett a AOC még magasabb minőségi előírásokat szab meg a pixelhibák bizonyos, a többinél szembetűnőbb típusaira vagy kombinációira vonatkozóan. Ez az üzletpolitika világszerte érvényben van.



Képpontok és alképpontok

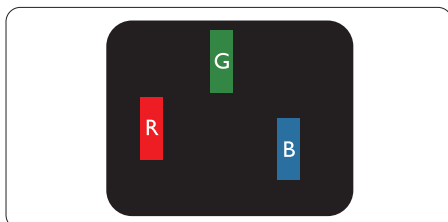
Egy képpont vagy képelem, mely a három alképpontból, a három elsődleges színből, vörösből, zöldből és kékben áll. Több képpont együtt alkot egy képet. Amikor egy képpont összes alképpontja világít, a három színes alképpont egységes fehér képpontként jelenik meg. Amikor mind sötét, az alképpont együttesen egységes fekete képpontként jelenik meg. A világos és sötét alképpontok egyéb kombinációi más egységes színeként jelennek meg.

Képpont hibák típusai

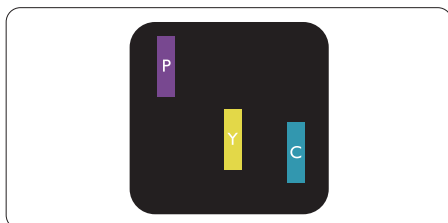
Képpont és alképpont hibák különbözőképpen jelennek meg a képernyőn. A képpont hibáknak két kategóriája van, és az egyes kategóriákon belül számos alképpont hiba szerepel.

Fényes pont hibák.

A „fényes pont” hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig megvilágítottak, vagy mindig be vannak kapcsolva. Ez azt jelenti, hogy a fényes pont olyan alpixel, amely elüt a képernyőtől, amikor a kijelzőn sötét minta látható. Alább láthatóak a „fényes pont” hibák típusai.

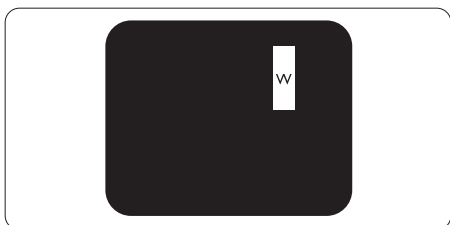


Egy égő vörös, zöld vagy kék alképpont.



Két szomszédos égő alképpont:

- Vörös + Kék = Bíbor
- Vörös + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (Világoskék)



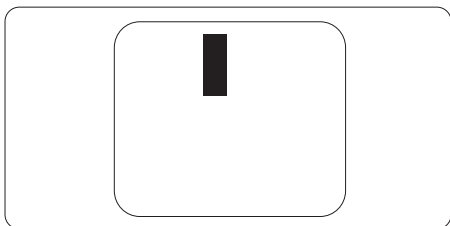
Három szomszédos világító alképpont (egy fehér képpont).

Megjegyzés

A vörös vagy kék színű fényes pont több mint 50 százalékkal világosabb kell, hogy legyen a szomszédos pontoknál; míg a zöld színű fényes pont 30 százalékkal világosabb a szomszédos pontoknál.

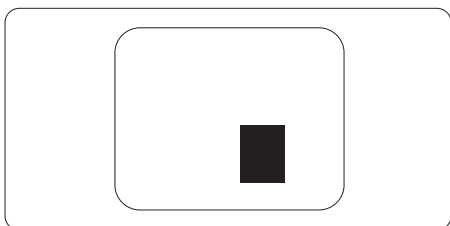
Fekete pont hibák

A „fekete pont” hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig sötétek, vagy mindig ki vannak kapcsolva. Ez azt jelenti, hogy a fekete pont olyan alpixel, amely elűt a képernyőtől, amikor a kijelzőn világos minta látható. Alább láthatóak a „fekete pont” hibák típusai.



Képpont hibák közelsége

Mivel az azonos képpont és alképpont hibák, amelyek egymáshoz közel vannak, jobban észrevehetők, a AOC megadja a közelségi határokat a hibákhoz.



Képpont hiba határok

Annak érdekében, hogy az adott kijelző megfeleljen a garancia-időszakban történő. pixelhibák miatti javítás vagy csere feltételeinek, a AOC síkképernyős TFT kijelzőpanelnek az alábbi táblázatban lévő tűréshatárt meghaladó számú pixel- vagy alpixelhibákat kell mutatnia.

FÉNYES KÉPPONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 egymás melletti világító alpixel	1
3 egymás melletti megvilágító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes képponthiba közötti távolság*	≥15mm
Minden fajtájú fényes képpont hiba összesen	2
FEKETE KÉPPONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixel	≤0
Távolság két fekete ponthiba között*	≥15mm
Mindenfajta fekete ponthiba	5 vagy kevesebb
ÖSSZES KÉPPONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Mindenfajta világos képpont hiba	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

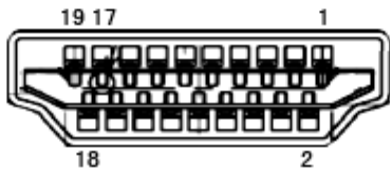
1 vagy 2 egymás melletti alpixel-hiba = 1 ponthiba

Alapvető Megjelenítési Üzem módok

NORMÁL	FELBONTÁS(±1Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.99
	2560x1440@144Hz	222.194	144.001
QHD(DisplayPort)	2560x1440@180Hz	270.18	180
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

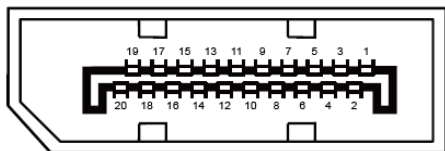
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) kiszámítása során előfordulhat kimértékű hiba (+/-1 Hz). A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját lekerekítették. Kérjük, tekintse meg az aktuális terméket.

Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adatok 2 árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V táp
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS időzítés		
5.	TMDS adatok 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.

