

AOC

GAMING



Kullanım kılavuzu

Q24G4RE

AOC GAMING MONITOR

Güvenlik.....	1
Ulusal Kurallar	1
Güç.....	2
Montaj	3
Temizleme	4
Diğer.....	5
Kurulum	6
Kutu İçindekiler.....	6
Sehpayı ve Tabanı Kurun	7
İzleme Açısını Ayarlama	8
Monitörü Bağlama	9
Duvara Montaj Kolunun Takılması.....	10
Adaptive-Sync işlevi	11
HDR	12
Ayarlama	13
Kısayollar	13
OSD Setting (OSD Ayarı)	14
Game Setting (Oyun Ayarı).....	15
Picture(Resim)	17
Settings(Ayarlar)	19
Audio (Ses)	20
OSD Setup (OSD Ayarı)	21
Information(bilgi)	22
LED göstergesi.....	23
Sorun Giderme	24
Teknik Özellikler.....	25
Genel Özellikler	25
AOC Düz Panel Ekranları Piksel Hatası Politikası	27
Ön Ayarlı Görüntüleme Modları.....	29
Pim Atamaları	30
Tak ve Kullan	31

Güvenlik

Ulusal Kurallar

Aşağıdaki alt bölümlerde bu belgede kullanılan ulusal kurallar açıklanmaktadır.

Notlar, Dikkat İbareleri ve Uyarılar

Bu kılavuzda, metin bloklarının yanında simgeler bulunabilir ve kalın veya italik türde yazdırılabilir. Bu bloklar notlar, dikkat ibareleri ve uyarılardır ve aşağıdaki şekilde kullanılırlar:



NOT: NOT, bilgisayar sisteminizi daha iyi kullanmanıza yardımcı olacak önemli bilgileri belirtir.



DİKKAT: DİKKAT, donanımda oluşabilecek hasarları veya veri kayıplarını belirtir ve bu sorundan nasıl kaçınabileceğinizi açıklar.



UYARI: UYARI, bedensel yaralanma olasılığını belirtir ve sorunu nasıl önleyeceğinizi açıklar. Bazı uyarılar farklı biçimlerde görünebilir ve bir simgeyle vurgulanmayabilir. Bu gibi durumlarda, uyarının bu özel gösterimi yasal yetkililerce zorunlu kılınmıştır.

Güç

 Monitör yalnızca etikette gösterilen güç kaynağı türünden çalıştırılmalıdır. Evinizde sağlanan güç türünden emin değilseniz, satıcınıza veya yerel güç şirketinize danışın.

 Monitörde üç dişli topraklı fiş, üç (topraklama) iğneli bir fiş bulunur. Bu fiş bir güvenlik özelliği olarak yalnızca topraklanmış güç çıkışına uygundur. Priziniz üç telli fişe uygun değilse, bir elektrikçinin doğru prizi takmasını sağlayın veya cihazı güvenli şekilde topraklamak için bir adaptör kullanın. Topraklanmış fişin güvenli olduğunu unutmayın.

 Üniteyi fırtınalı havalarda veya uzun süre kullanılmayacağı zamanlarda çıkarın. Bu, monitörün güç dalgalanmaları nedeniyle hasar görmesini engeller.

 Grup prizleri ve uzatma kablolarını aşırı yüklemeyin. Aşırı yükleme sonucunda yangın veya elektrik şoku oluşabilir.

 Yeterli çalışmasını sağlamak için, monitörü yalnızca 100-240 V AC arasında, en az 5 A uygun yapılandırılmış alıcıları olan UL listeli bilgisayarlarla kullanın.

 Duvar soketi ekipmanın yakınına takılmalı ve kolayca erişilebilir olmalıdır.

Montaj

! Monitörü dengeli olmayan bir tekerlekli sehpa, stand, üç ayak, braket veya masa üzerine yerleştirmeyin. Monitör düşerse, yaralanmaya ve bu ürünün ciddi şekilde hasar görmesine neden olabilir. Yalnızca üreticinin önerdiği veya bu ürünle birlikte sattığı tekerlekli sehpayı, standı, üç ayağı, braketini veya masayı kullanın. Ürünü kurarken üreticinin talimatlarına uyun ve üreticinin önerdiği montaj aksesuarları kullanın. Ürün ve tekerlekli sehpa birleşimi dikkatle hareket ettirilmelidir.

! Monitör kabinindeki yuvanın içine hiçbir zaman bir nesneyi itmeyin. Devre parçalarına zarar vererek yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Monitöre hiçbir zaman sıvı sıçratmayın.

! Ürünün ön yüzeyini yere koymayın.

! Monitörü bir duvara veya rafa takarsanız, üreticinin onayladığı bir montaj kiti kullanın ve kitteki talimatları izleyin.

! Örneğin panelin çerçeveden soyulması gibi olası hasarları önlemek için, monitörün aşağı doğru -5 dereceden fazla eğilmediğinden emin olun. Maksimum -5 derece aşağı eğim açısı aşılsa, monitör hasarı garanti kapsamında olmayacaktır.

! Aşağıda gösterilen şekilde monitörün etrafında boş alan bırakın. Aksi halde, hava akımı yetersiz kalır ve aşırı ısınma yangına neden olabilir veya monitör zarar görebilir.

Monitör duvara veya ayaklığa kurulduğunda monitör etrafında önerilen havalandırma alanları için aşağıdaki kısma bakın:

Standa takılı



Temizleme

! Kabini bezle düzenli olarak temizleyin. Lekeleri silip çıkarmak için kabine zarar veren deterjanlar yerine yumuşak deterjanlar kullanabilirsiniz.

! Temizlerken, ürünün içine deterjan sızmadığından emin olun. Ekran yüzeyini çizebileceğinden temizlik bezi çok sert olmamalıdır.



! Lütfen ürünü temizlemeden önce güç kablosunu çıkarın.

Diğer

 Üründen garip kokular, ses veya duman çıkıyorsa güç fişini HEMEN prizden çıkarın ve bir Servis Merkezine başvurun.

 Havalandırma açıklıklarının bir masa veya perde ile engellenmediğinden emin olun.

 LCD monitörü çalışması sırasında aşırı titreşime veya yüksek darbelere maruz bırakmayın.

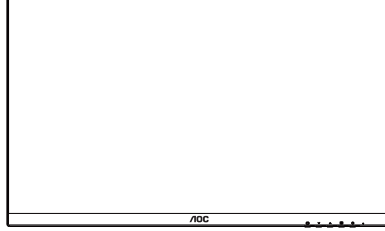
 Çalışması sırasında veya taşırken monitörü çarpmayın ve düşürmeyin.

 Güç kabloları güvenlik onaylı olacaktır. Almanya için H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² veya üzeri olacaktır. Diğer ülkeler için uygun tipler buna göre kullanılacaktır.

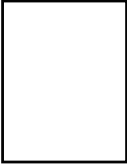
 Kulaklıklardan gelen aşırı ses basıncı işitme kaybına neden olabilir. Ekolayzerin maksimum seviyeye ayarlanması, kulaklıkların çıkış voltajını ve dolayısıyla ses basınç seviyesini artırır.

Kurulum

Kutu İindekiler



Monitor



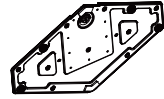
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



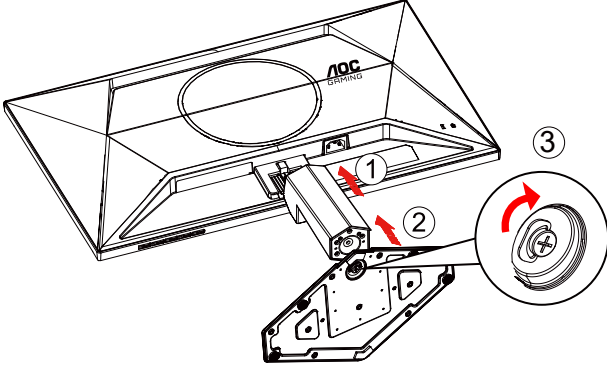
DisplayPort Cable

*Tüm lkelerde ve blgelerde sinyal kablolarının tamamı saėlanmaz. Ltfen onay iin yerel satıcı veya AOC řube ofisiyle kontrol edin.

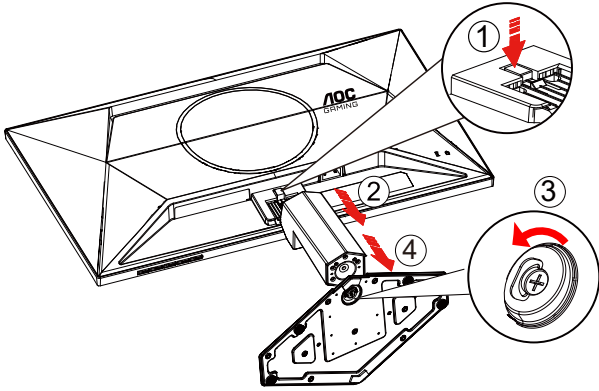
Sehpayı ve Tabanı Kurun

Lütfen tabanı aşağıdaki adımları izleyerek kurun veya çıkarın.

Kurulum:



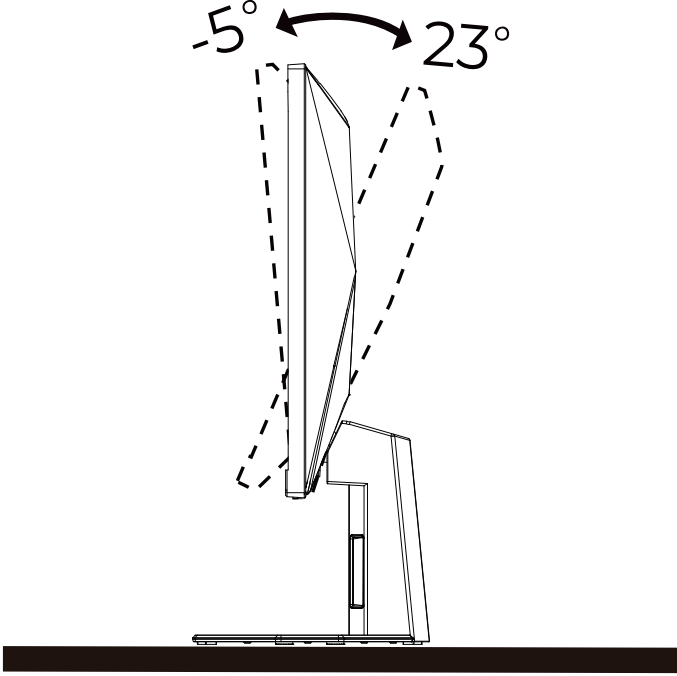
Çıkarma:



NOT: Ekran tasarımı gösterilenlerden farklı olabilir.

İzleme Açısını Ayarlama

En iyi görüntüleme deneyimini elde etmek için, kullanıcının ekranda yüzünün tamamına bakabildiğinden emin olması ve ardından monitörün açısını kişisel tercihiine göre ayarlaması önerilir. Monitörü aşağıdaki gibi ayarlayabilirsiniz:



NOT:

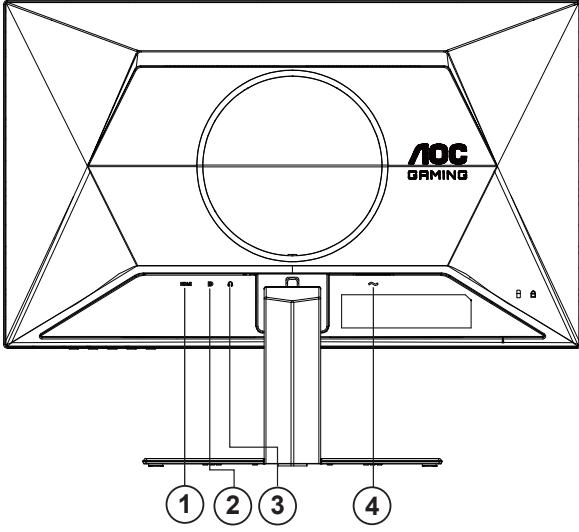
Açıyı değiştirirken LCD ekrana dokunmayın. LCD ekranın zarar görmesine veya kırılmasına neden olabilir.

⚠ Uyarı

- Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için, monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmemesini sağlayın.
- Monitörün açısını ayarlarken ekrana basmayın. Yalnızca çerçeveyi tutun.

Monitörü Baęlama

Monitörün ve Bilgisayarın Arkasındaki Kablo Baęlantıları:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Kulaklık
4. Güç giriři

Bilgisayara baęlayın

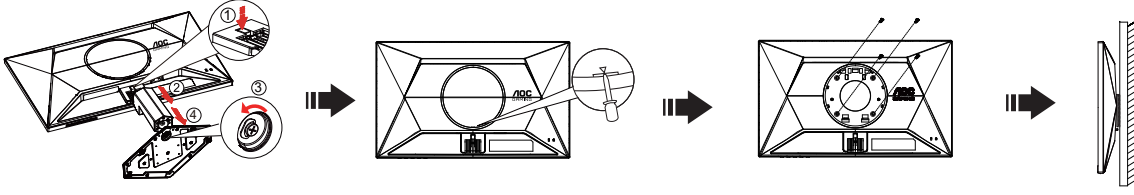
1. Güç kablosunu ekranın arkasına sıkıca takın.
2. Bilgisayarınızı kapatınız ve güç kablosunu çıkarınız.
3. Ekran sinyal kablosunu bilgisayarınızın arkasındaki video konektörüne takın.
4. Bilgisayar ve ekranınızın güç kablosunu yakın bir elektrik prizine takın.
5. Bilgisayar ve ekranınızı açın.

Monitörünüz bir görüntü görüntülerse yükleme tamamlanmıştır. Bir görüntü görüntülemese, lütfen Sorun Giderme'ye bakın.

Ekipmanı korumak için, baęlamadan önce bilgisayarı ve LCD monitörü mutlaka kapatın.

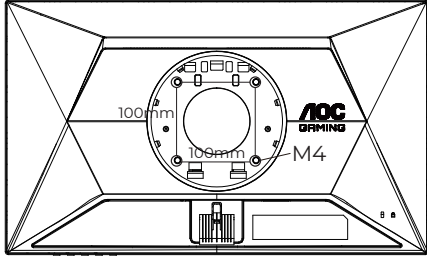
Duvara Montaj Kolunun Takýlması

Ýsteðe Baðlý Duvara Montaj Kolunun Takýlması iin Hazýrlýk.



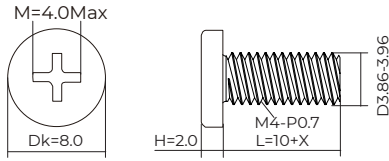
Bu monitör, ayrıca satýlan duvara montaj koluna takýlabilir. Bu prosedüre baþlamadan önce güç baðlantýsýný kesin. Bu adýmlary yerine getirin:

1. Tabany kaldýrýn.
2. Yuvaya düz bařlı tornavida veya bařka bir düz alet takın ve arka kapağı açın.
3. Duvara montaj kolunu monte etmek iin üretici firmanın talimatlarýný yerine getirin.
4. Duvara montaj kolunu monitörün arkasýna yerleřtirin. Kolun deliklerini monitörün arkasýndaki delikler ile hizalayýn.
5. 4 vidayý deliklere takýn ve sýkýptýrýn.
6. Kablolarý yeniden takýn. Duvara monte etmek iin olan talimatlarý görmek iin isteðe baðlý duvara montaj kolu ile birlikte verilen kullanýcý elkitabýna bakýnýz.

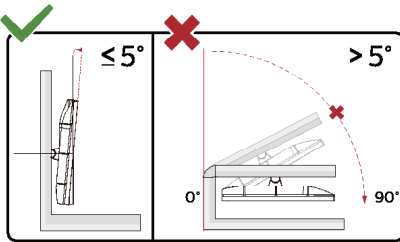


Duvar montaj vidalarının özellikleri:

M4*(10+X)mm (X=Duvar montaj braketinin kalınlığı)



Not : VESA montaj vida delikleri her model iin mevcut değıldir, lütfen bayiine veya AOC'nin resmi departmanına danıřın. Duvara montaj iin daima üreticiyle irtibata gein.



* Ekran tasarımı gösterilenlerden farklı olabilir.

⚠ Uyarı

- Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek iin, monitörün -5 dereceden fazla ařağı eğilmemesini saėlayın.
- Monitörün açısını ayarlarken ekrana basmayın. Yalnızca çerçeveyi tutun.

Adaptive-Sync işlevi

1. Adaptive-Sync işlevi DisplayPort/HDMI ile çalışır
2. Uyumlu Grafik Kartı: Önerilenler listesi aşağıdaki gibidir; şu adres ziyaret edilerek de incelenebilir: www.AMD.com

Grafik Kartları

- Radeon™ RX Vega serisi
- Radeon™ RX 500 serisi
- Radeon™ RX 400 serisi
- Radeon™ R9/R7 300 serisi (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 serisi hariç)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serisi
- Radeon™ R9 Fury serisi
- Radeon™ R9/R7 200 serisi (R9 270/X, R9 280/X serisi hariç)

İşlemciler

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

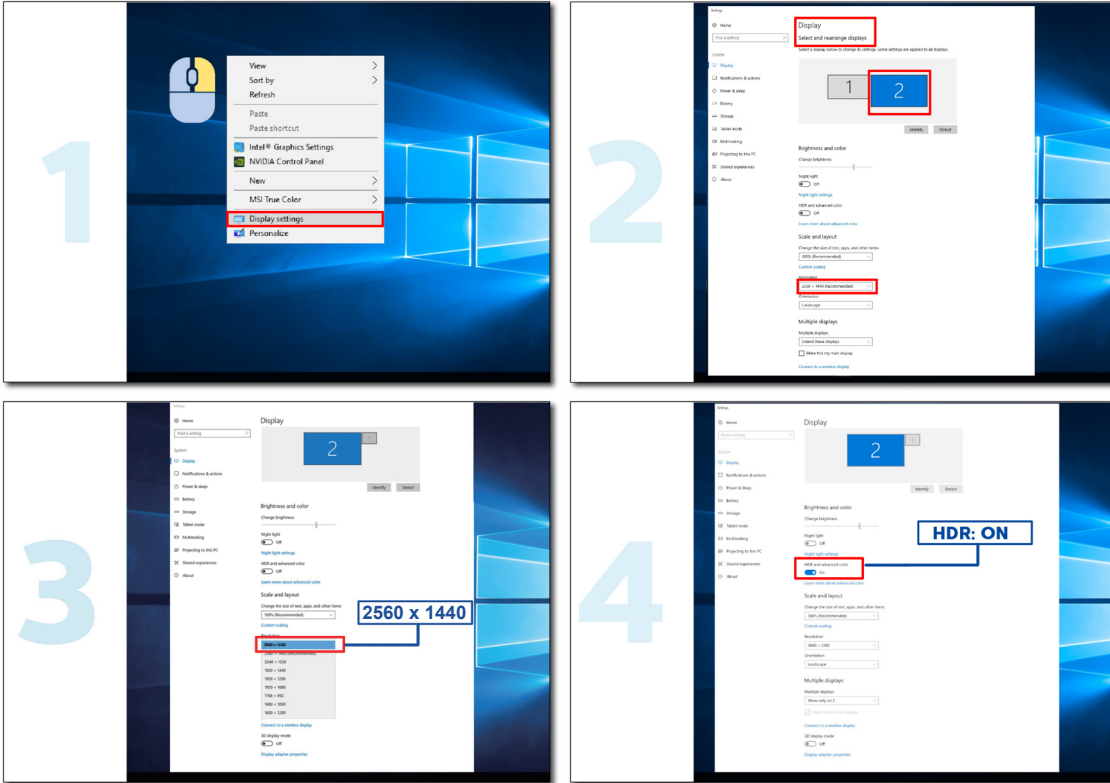
HDR

HDR10 formatındaki giriş sinyalleri ile uyumludur.

Ekran, oynatıcı ve içerik uyumluysa HDR işlevini otomatik olarak etkinleştirir. Lütfen cihazınız ve içerik arasındaki uyumluluk hakkında bilgi için cihaz üreticisi ve içerik sağlayıcısı ile iletişim kurun. Lütfen otomatik etkinleştirme işlevi için HDR işlevine ihtiyacınız yoksa “KAPALI”yı seçin.

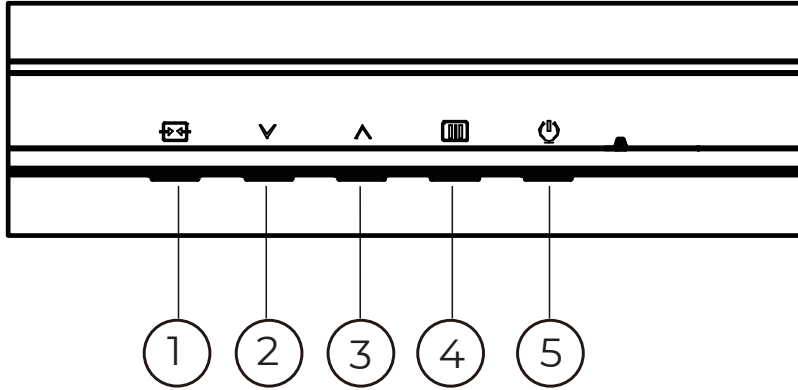
Not:

1. V1703'den önceki (daha eski) WIN10 sürümlerindeki DisplayPort/HDMI arabirimlerinde özel bir ayara gerek yoktur.
2. V1703 WIN10 sürümlerinde sadece HDMI arabirimi mevcuttur ve DisplayPort arabirimi işlememektedir.
3. 3840x2160 yalnız Blu-ray Player, Xbox ve PlayStation için önerilir.
 - a. Ekran çözünürlüğünü 2560*1440'a ayarlıdır, HDR AÇIK'a ön ayarlıdır.
 - b. Bir uygulamayı girdikten sonra, çözünürlük (mevcutsa) 2560*1440'a değiştirilerek en iyi HDR efekti elde edilebilir.



Ayarlama

Kısayollar



1	Kaynak/Çıkış
2	Oyun Modu
3	Arama Noktası
4	Menü/Gir
5	Güç

Menü / Giriş

Ekran üstü kumandayı görüntülemek veya seçimi onaylamak için basın.

Güç

Monitörü açmak/kapatmak için Güç düğmesine basın.

Arama Noktası

OSD olmadığında, Arama Noktasını göstermek/gizlemek için Arama Noktası düğmesine basın.

Oyun Modu

Ekran menüsü görünmüyorken, oyun modu işlevini açmak için "V" tuşuna, ardından farklı oyun türleri temelinde oyun modunu (Standart, FPS, RTS, Yarış, Oyuncu 1, Oyuncu 2 veya Oyuncu 3) seçmek için "V" ya da "A" tuşuna basın.

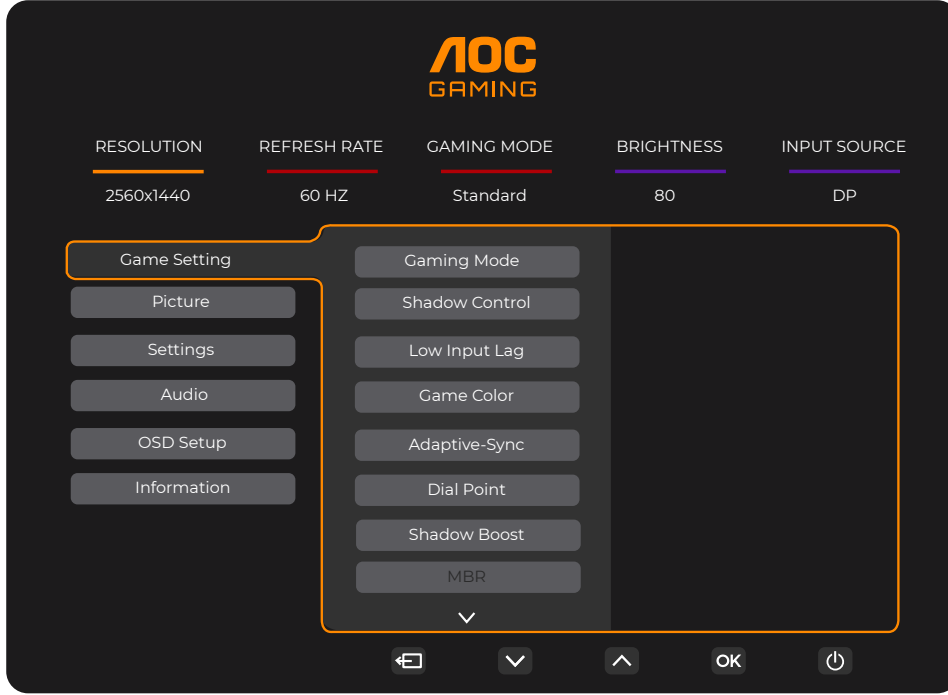
Kaynak/Çıkış

Ekran menüsü kapalıyken, Kaynak/Çıkış düğmesine basmak Kaynak kısayol tuşu işlevini gerçekleştirecektir.

OSD menüsü etkinken, bu düğme bir çıkış tuşu görevi görür (OSD menüsünden çıkmak için).

OSD Setting (OSD Ayarı)

Kontrol tuşlarında basit ve kolay talimatlar.

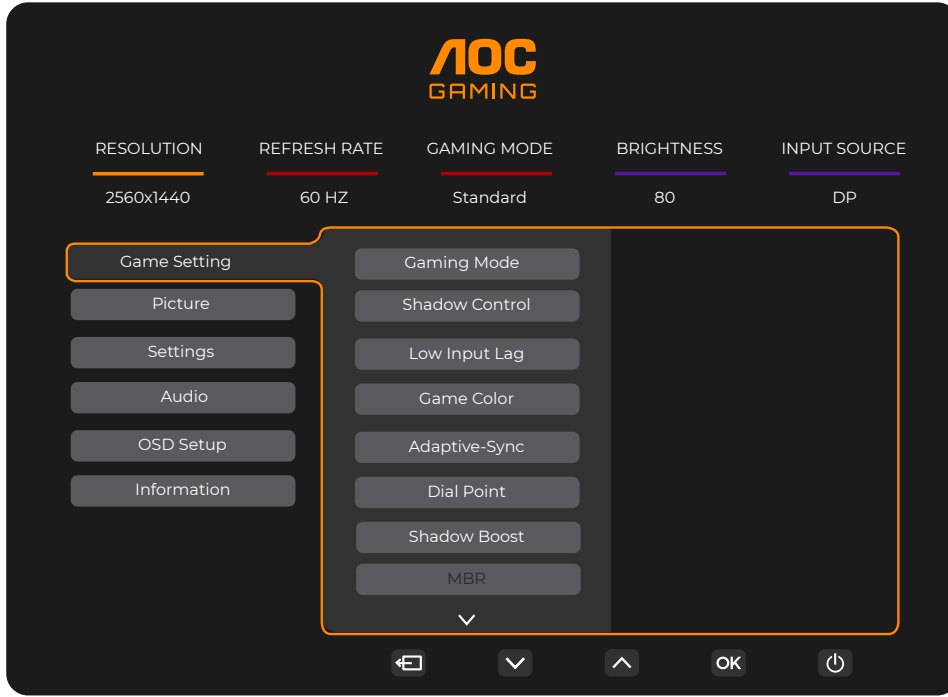


- 1). Ekran menüsü penceresini etkinleştirmek için  MENÜ düğmesine basın.
- 2). İşlevler arasında gezinmek için ∨ veya ∧ ögesine basın. İstenen işlev vurgulandığında etkinleştirmek için  MENÜ/ OK düğmesine basın. Alt menü işlevleri arasında gezinmek için ∨ veya ∧ basın. İstenen işlev vurgulandığında, etkinleştirmek için  MENÜ/ OK düğmesine basın.
- 3). Seçilen işlevin ayarlarını değiştirmek için ∨ veya ∧ basın. Çıkmak için  /  Çıkış düğmesine basın. Başka bir işlevi ayarlamak istiyorsanız, adım 2-3 arasını tekrarlayın.
- 4). Ekran Menüsü Kilidi/Kilit Açma İşlevi: OSD'yi kilitlemek için, Monitör kapalıyken  MENU-button (MENÜ-düğmesini) basılı tutun ve sonra monitörü açmak için  güç düğmesine basın. OSD'nin kilidini açmak için, Monitör kapalıyken MENU-button  (MENÜ-düğmesini) basılı tutun ve sonra monitörü açmak için  güç düğmesine basın.

Notlar:

- 1). Üründe yalnızca bir sinyal girişi varsa "Giriş Seçimi" ögesi devre dışı bırakılır.
- 2). Giriş sinyali çözünürlüğü doğal çözünürlük veya Uyarlanabilir Senkronizasyon olarak ayarlanırsa, "Görüntü Oranı" ögesi geçersiz olur.

Game Setting (Oyun Ayarı)



Gaming Mode (Oyun Modu)	Standard (Standart)	Uygun web ve mobil oyunlar için okunabilirliği artırın.
	FPS	FPS oyunlarını oynamak içindir. Koyu tema siyah düzeyi ayrıntılarını iyileştirir.
	RTS	RTS (Gerçek Zamanlı Strateji) oynamak için. Görüntü kalitesini iyileştirir.
	Racing (Yarış)	Yarış oyunları oynamak içindir. En hızlı tepki süresini ve yüksek renk doygunluğu sağlar.
	Gamer 1 (Oyuncu 1)	Kullanıcının, Oyuncu 1 olarak kaydedilen tercih ettiği ayarlar.
	Oyuncu 2 (Oyuncu 2)	Kullanıcının, Oyuncu 2 olarak kaydedilen tercih ettiği ayarlar.
	Oyuncu 3 (Oyuncu 3)	Kullanıcının, Oyuncu 3 olarak kaydedilen tercih ettiği ayarlar.
Shadow Control (Gölge Kontrolü)	0-100	Gölge Kontrolü Varsayılanı 50 şeklindedir; son kullanıcı, belirgin resme yönelik kontrastı artırmak için 50 ile 100 veya 0 arasında ayarlayabilir. 1. Resim, ayrıntının belirgin biçimde görülmesi için çok karanlıksa, belirgin resim için 50 ile 100 arasında ayarlama 2. Resim, ayrıntının belirgin biçimde görülmesi için çok beyazsa, belirgin resim için 50 ile 0 arasında ayarlama
Low Input Lag (Düşük Giriş Gecikmesi)	Off (Kapalı) / On (Açık)	Giriş gecikmesini azaltmak için çerçeve tamponunu kapatın.
Game Color (Oyun Rengi)	0-20	Oyun Rengi, daha iyi resim elde etmek için doygunluğun ayarlanmasına yönelik 0-20 düzey sağlar.
Adaptive-Sync	Off (Kapalı) / On (Açık)	Adaptive-Sync işlevini devre dışı bırakın veya etkinleştirin. Adaptive Sync Run Hatırlatma: Adaptive Sync özelliği etkinleştirildiğinde, bazı oyun ortamlarında yanıp sönmeye olabilir.
Dial Point	Off (Kapalı) / On (Açık) / Dynamic (Dinamik)	"Dial Point" (Kadran Noktası) işlevi, oyuncuların Birinci Şahıs Nişancı (FPS) oyunlarını doğru ve hassas bir şekilde oynamalarına yardımcı olmak için ekranın ortasına bir nişan alma göstergesi yerleştirir.
Shadow Boost (Gölge Güçlendirme)	Off (Kapalı) / Level 10(Seviye 10) / Level 20(Seviye 20) / Level 30(Seviye 30)	Parlak alandaki parlaklığı ayarlamak ve aşırı doygun olmadığından emin olmak için karanlık veya parlak alandaki ekran ayrıntılarını geliştirin.

MBR	0 ~ 20	MBR (Hareket Bulanıklığı Azaltma) Hareket bulanıklığını azaltmak için 0-20 ayar seviyesi sağlar. Not: 1. Adaptive-Sync kapatıldığında, düşük giriş gecikmesi açıldığında ve yenileme hızı $\geq 75\text{Hz}$ olduğunda MBR işlevi ayarlanabilir. 2. Ayar değeri arttıkça ekranın parlaklığı azalır.
MBR Sync (MBR Senkronizasyonu)	Off (Kapalı) / On (Açık)	MBR Senkronizasyonu Devre Dışı Bırakma veya Etkinleştirme (Hareket Bulanıklığı Giderme) Not: MBR Senkronizasyonu işlevi, Adaptive-Sync Açık olduğunda ve yenileme hızı $\geq 75\text{Hz}$ olduğunda ayarlanabilir.
Overdrive (Aşırı Çalışma)	Normal (Normal)	Yanıt verme süresini ayarlayın. Not: 1. Kullanıcı OverDrive'ı "Fastest" (En Hızlı) olarak ayarlarsa, gösterilen görüntü bulanık olabilir. Kullanıcılar OverDrive seviyesini ayarlayabilir veya tercihlerine göre kapatabilirler. 2. Adaptive-Sync kapatıldığında ve yenileme hızı $\geq 75\text{Hz}$ olduğunda "Extreme" (Esktrem) işlevi isteğe bağlıdır. 3. "Extreme" (Esktrem) işlevi açıldığında ekran parlaklığı azalacaktır.
	Fast (Hızlı)	
	Faster (Daha Hızlı)	
	Fastest (En Hızlı)	
	Extreme (Ekstrem)	
Frame Counter (Çerçeve Sayacı)	Off (Kapalı) / Rightup(Sağ yukarı) / Right-Down (Sağ Aşağı) / Left-Down(Sol Aşağı) / Left-Up (Sol Yukarı)	Seçilen köşede V frekansını görüntüleyin

Not:

- 1). "Picture" (Resim) altındaki "HDR Mode" (HDR Modu) etkinleştirildiğinde, "Gaming Mode" (Oyun Modu), "Shadow Control" (Gölge Kontrolü), "Game Color" (Oyun Rengi), "Shadow Boost" (Gölge Güçlendirme) öğeleri ayarlanamaz.
- 2). "Picture" (Resim) altındaki "HDR" etkinleştirildiğinde, "Gaming Mode" (Oyun Modu), "Shadow Control" (Gölge Kontrolü), "Shadow Boost" (Gölge Güçlendirme), "Game Color" (Oyun Rengi), "MBR" ve "MBR Sync" (MBR Senkronizasyonu) öğeleri ayarlanamaz. "Overdrive" (Aşırı Çalışma) altında "Extreme" (Ekstrem) kullanılamaz.
- 3). "Picture" (Resim) altındaki "Color Space" (Renk Alanı) sRGB olarak ayarlandığında, "Gaming Mode" (Oyun Modu), "Shadow Control" (Gölge Kontrolü), "Shadow Boost" (Gölge Güçlendirme) ve "Game Color" (Oyun Rengi) öğeleri ayarlanamaz.

Picture(Resim)



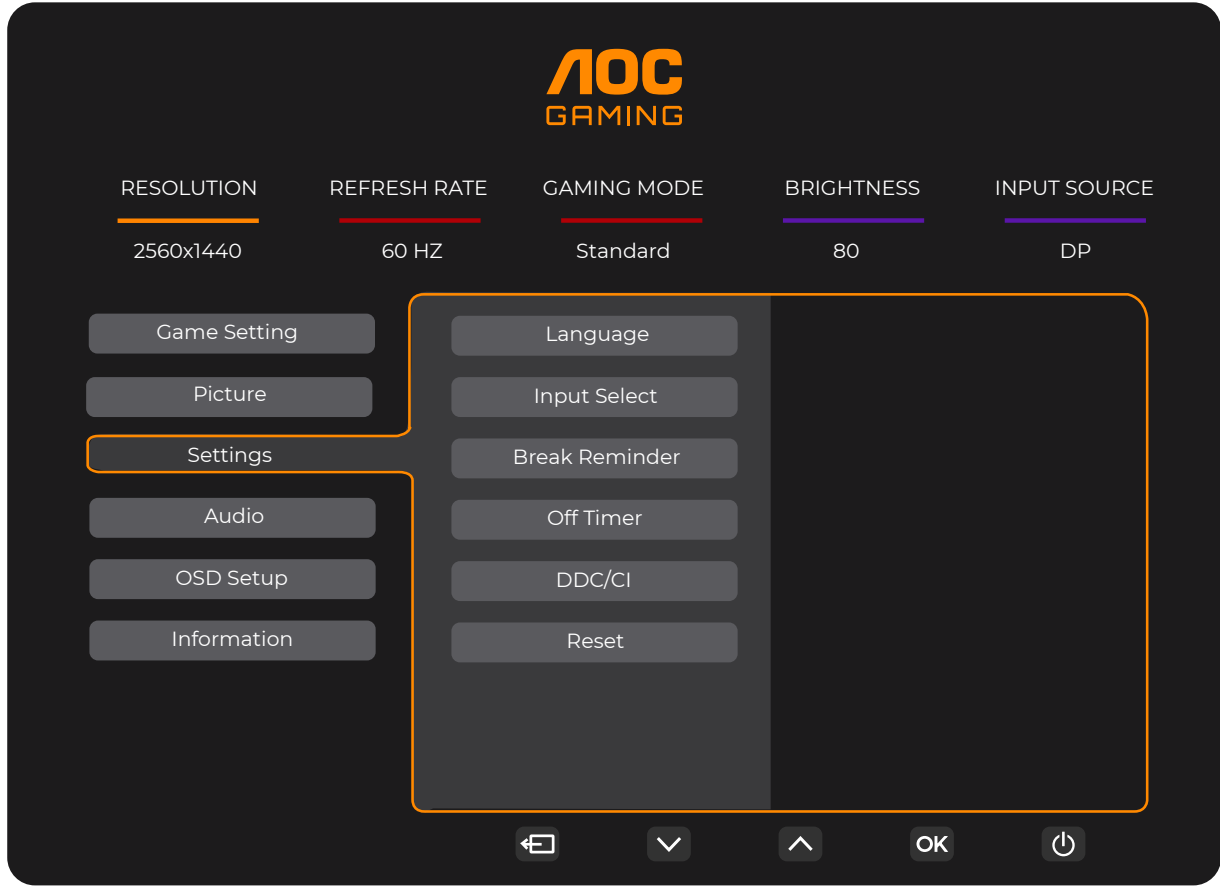
Brightness (Parlaklık)	0-100	Arka Işık Ayarı
Contrast (Kontrast)	0-100	Dijital Kayıttan Kontrast.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma ayarı.
Eco Adjustment (Eco Ayarı)	Standard (Standart)	Standart modu
	Text (Metin)	Metin modu
	Internet	Internet modu
	Game (Oyun)	Oyun modu
	Movie (Film)	Film modu
	Sports (Spor)	Spor modu
	Reading (Okuma)	Okuma modu
Color Temp. (Renk Sıcaklığı)	Warm (Sıcak)	Sıcak Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
	Normal	Normal Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
	Cool (Soğuk)	Soğuk Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
	User (Kullanıcı)	Kullanıcı Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
Red (Kırmızı)	0-100	Dijital Kaydediciden Kırmızı kazancı.
Green (Yeşil)	0-100	Dijital Kaydediciden Yeşil kazancı.
Blue (Mavi)	0-100	Dijital Kaydediciden Mavi kazancı.

HDR	Off(Sönük)	HDR profilini kullanım gereksinimlerinize göre ayarlayın. Not: HDR içerik algılandığında, HDR seçeneği ayar için görüntülenecektir.
	DisplayHDR	
	HDR Picture(HDR Resim)	
	HDR Movie(HDR Film)	
	HDR Game(HDR Oyun)	
HDR Mode	Off(Sönük)	HDR etkisi benzetimi yapan görüntü renk ve kontrastı için en uygun hale getirilmiştir. Not: HDR içerik algılanmadığında, HDR modu seçeneği ayar için görüntülenecektir.
	HDR Picture(HDR Resim)	
	HDR Movie(HDR Film)	
	HDR Game(HDR Oyun)	
DCR	Off(Kapalı)	Dinamik kontrast oranını devre dışı bırakır
	On(Açık)	Dinamik kontrast oranını etkinleştirir
Color Space (Renk Alanı)	Yerel Panel	Standart renk alanı paneli.
	sRGB	sRGB renk alanı.
LowBlue Mode(LowBlue Modu)	Off(Kapalı)	Renk sıcaklığını kontrol ederek mavi ışık dalgasını azaltın.
	Multimedia(Çoklu ortam)	
	Internet	
	Office(Ofis)	
	Reading(Okuma)	
Image Ratio (Görüntü Oranı)	Full (Tam) / Aspect(En Boy) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Ekran için görüntü oranını seçin.

Not:

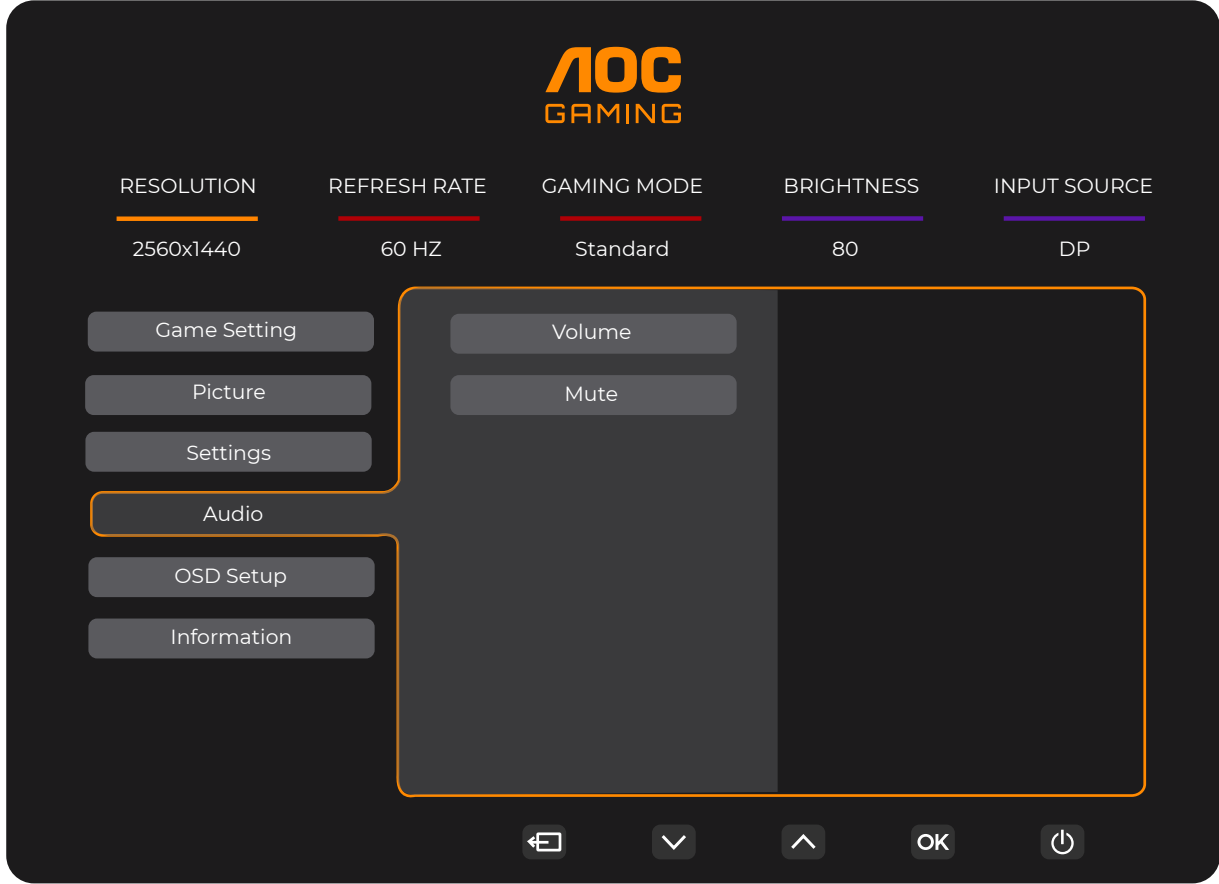
- 1). "HDR Mode" (HDR Modu) etkinleştirildiğinde, "HDR Mode" (HDR Modu), "Contrast "(Kontrast), "Gamma", "ECO Adjustment" (ECO Ayarı), "Color Temp." (Renk Sıcaklığı), "DCR", "Color Space"(Renk Alanı), "LowBlue Mode" (LowBlue Modu) dışındaki tüm öğeler ayarlanamaz.
- 2). "HDR" etkinleştirildiğinde, "HDR Mode" (HDR Modu), "Brightness" (Parlaklık), "Contrast "(Kontrast), "Gamma", "ECO Adjustment" (ECO Ayarı), "Color Temp." (Renk Sıcaklığı), "DCR", "Color Space"(Renk Alanı), "LowBlue Mode" (LowBlue Modu) dışındaki tüm öğeler ayarlanamaz.
- 3). "Color Space" (Renk Alanı) sRGB olarak ayarlandığında, "Contrast "(Kontrast), "Gamma", "ECO Adjustment" (ECO Ayarı), "Color Temp." (Renk Sıcaklığı), "HDR", "HDR Mode" (HDR Modu), "LowBlue Mode" (LowBlue Modu) dışındaki tüm öğeler ayarlanamaz.

Settings(Ayarlar)



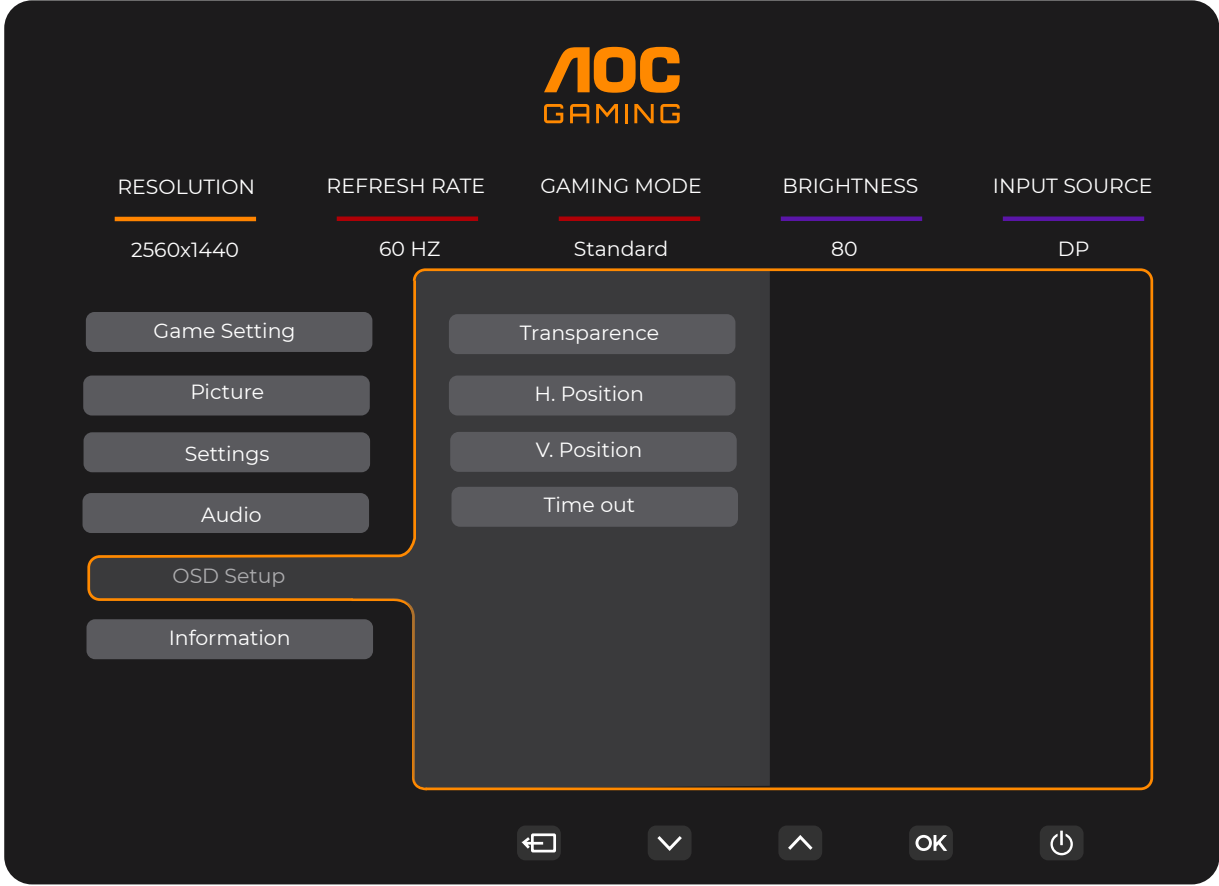
Language (Dil)		OSD dilini seçin
Input Select (Giriş Seçimi)	Auto (Otomatik) / HDMI / DP	Giriş Sinyali Kaynağını Seçin.
Break Reminder (Mola Anımsatıcısı)	Off (Kapalı) / On (Açık)	Kullanıcı 1 saatten uzun süre aralıksız çalışırsa mola anımsatıcısı.
Off timer (Kapanma Zamanlayıcısı)	0-24 saat	DC kapanma saatini seçin
DDC/CI	evet veya hayır	DDC/CI Desteğini AÇIN/KAPATIN
Reset (Sıfırla)	Evet veya hayır	Menüyü varsayılanla sıfırlayın

Audio (Ses)



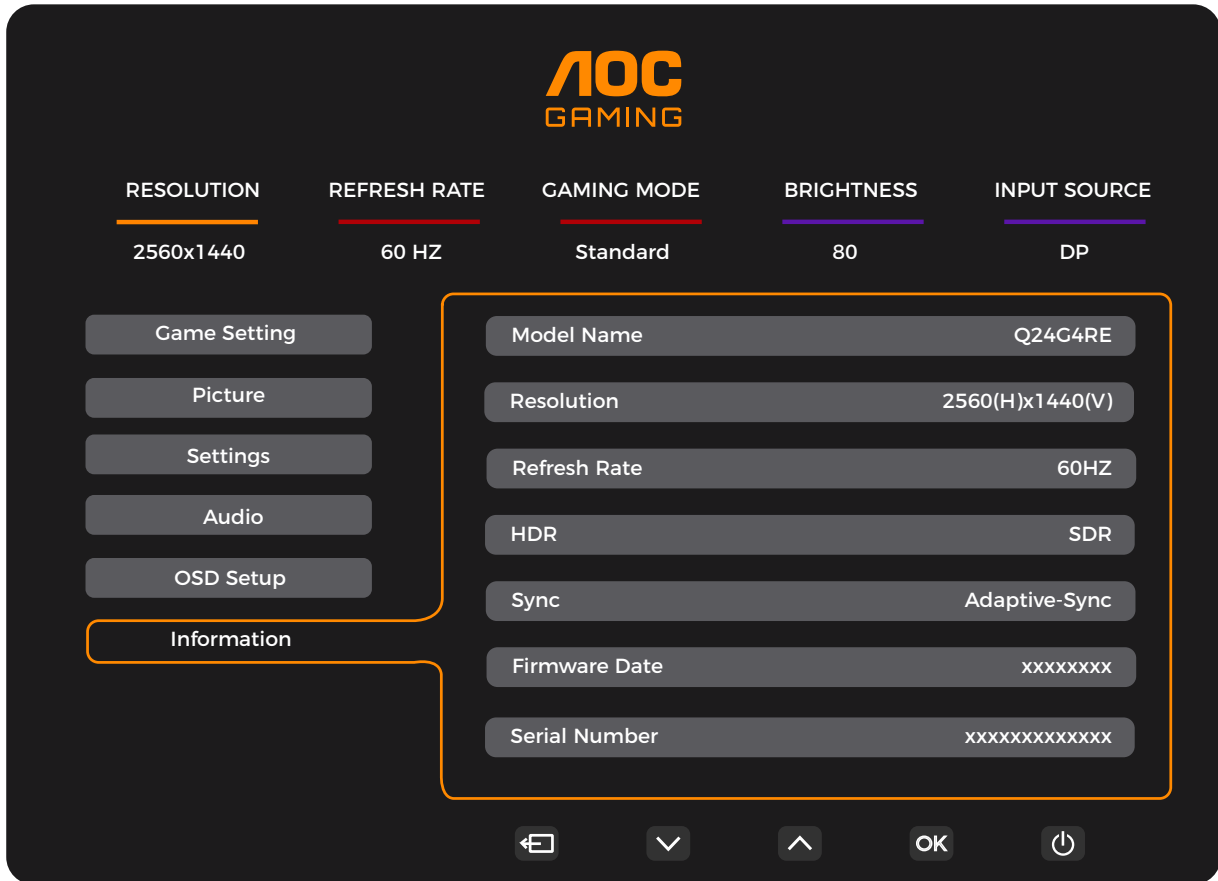
Volume (Ses Seviyesi)	0-100	Ses Düzeyi Ayarı.
Mute(Sessiz)	Off (Kapalı) / On (Açık)	Sesi kapatın.

OSD Setup (OSD Ayarı)



Transparence (Saydamlık)	0-100	OSD'nin saydamlığını ayarlayın
H. Position (Y. Konum)	0-100	Ekran menüsünün yatay konumunu ayarlayın.
V. Position (D. Konum)	0-100	Ekran menüsünün dikey konumunu ayarlayın.
Timeout (Zaman aşımı)	5-120	OSD Zaman Aşımını ayarlayın

Information(bilgi)



LED göstergesi

Durum	LED Rengi
Tam Güç Modu	Beyaz
Etkin Kapalı Modu	Turuncu

Sorun Giderme

Sorun ve Soru	Olası Çözümler
Güç LED'i AÇIK Değil	Güç düğmesinin AÇIK olduğundan ve Güç Kablosunun topraklı güç prizine ve monitöre düzgün bağlandığından emin olun.
Ekran görüntü yok	• Güç kablosu düzgün bağlanmış mı? Güç kablosu bağlantısını ve güç kaynağını kontrol edin. • Kablo düzgün bağlanmış mı? (HDMI kablosu kullanılarak bağlanmış) HDMI kablosu bağlantısını kontrol edin. (DisplayPort kablosu kullanılarak bağlanmış) DisplayPort kablosu bağlantısını kontrol edin. * DisplayPort/HDMI girişi her modelde yoktur. • Güç açıksa, görülebilen ilk ekranı (oturum açma ekranı) görmek için bilgisayarı yeniden başlatın. İlk ekran (oturum açma ekranı) görünürse, bilgisayarı uygulanabilir modda (Windows 7/8/10 için güvenli mod) başlatın ve ekran kartının frekansını değiştirin. (Optimum Çözünürlüğü Ayarlama kısmına başvurun) İlk ekran (oturum açma ekranı) görünmezse, Servis Merkeziyle veya bayinizle iletişime geçin. • Ekran "Giriş Desteklenmiyor" mesajını görebiliyor musunuz? Ekran kartından gelen sinyal, monitörün düzgün biçimde işleyebileceği en fazla çözünürlüğü ve frekansı aştığında bu mesajı görebilirsiniz. Monitörün düzgün biçimde işleyebileceği en fazla çözünürlüğü ve frekansı ayarlayın. • AOC Monitör Sürücülerinin yüklü olduğundan emin olun.
Resim Belirsiz ve Hayalet Gölge Sorunu Var	Kontrast ve Parlaklık Kontrollerini ayarlayın. Otomatik ayarlamak için basın. Bir uzatma kablosu veya anahtar kutusu kullanın. Monitörü doğrudan arkadaki video kartı çıkışı konektörüne takmanızı öneririz.
Görüntü Sıçırıyor, Titriyor Veya Görüntüde Dalga Deseni Görünüyor	Elektrik paraziti oluşturabilecek elektrikli cihazları monitörden mümkün oldukça uzağa yerleştirin. Monitörünüzün kullandığınız çözünürlükte ayarlayabileceğiniz maksimum yenileme hızını kullanın.
Monitör Etkin Kapalı Modunda Takılı Kaldı	Bilgisayar Güç Anahtarı AÇIK konumunda olmalıdır. Bilgisayar Video Kartı yuvasına sıkıca oturmalıdır. Monitörün video kablosunun bilgisayara doğru takıldığından emin olun. Monitörün video kablosunu inceleyin ve pimlerden hiçbirinin eğilmediğinden emin olun. CAPS LOCK LED'ini gözlemlerken bilgisayarınızın klavyedeki CAPS LOCK tuşuna basılarak çalıştığından emin olun. CAPS LOCK tuşuna bastıktan sonra LED AÇIK veya KAPALI olmalıdır.
Birincil renklerden biri eksik (KIRMIZI, YEŞİL veya MAVİ)	Monitörün video kablosunu inceleyin ve pimlerden hiçbirinin hasar görmediğinden emin olun. Monitörün video kablosunun bilgisayara doğru takıldığından emin olun.
Görüntüde renk hataları var (beyaz, beyaz görünmüyor)	RGB rengini ayarlayın veya istenen renk sıcaklığını seçin.
Ekran yatay veya dikey bozukluklar var	SAAT ve ODAK öğesini ayarlamak için Windows 7/8/10/11 kapatma modunu kullanın. Otomatik ayarlamak için basın.
Düzenleme ve Servis	Lütfen CD kılavuz ya da www.aoc.com 'da (Destek sayfasında ülkenizde satın aldığınız modeli bulmak, Düzenleme ve Servis Bilgileri'ni bulmak için) bulunan Düzenleme ve Servis Bilgileri'ne bakınız.

Teknik Özellikler

Genel Özellikler

Panel	Model adı	Q24G4RE	
	Sürüş sistemi	TFT Renkli LCD	
	Görülebilir Resim Boyutu	60,4 cm çapraz	
	Piksel aralığı	0,2058mm (Y) × 0,2058mm (D)	
	Video	HDMI Arabirimi ve DisplayPort Arabirimi	
	Ekran Renkleri	1,07B ^[1]	
Diğerleri	Yatay tarama aralığı	30k~230kHz(HDMI) 30k~270kHz(DisplayPort)	
	Yatay Tarama Boyutu (Maksimum)	526,848mm	
	Dikey tarama aralığı	48~144Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Dikey Tarama Boyutu (Maksimum)	296,352mm	
	En uygun ön ayarlı çözünürlük	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@144Hz(HDMI) 2560x1440@180Hz(DisplayPort)	
	Tak ve Kullan	VESA DDC2B/CI	
	Güç Kaynağı	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Güç Tüketimi	Tipik (varsayılan parlaklık ve kontrast)	21W
		En fazla (parlaklık = 100, kontrast = 100)	≤42W
		Beklemede modu	≤0,3W
	Isı Dağıtma	Normal Çalışma	71,67 BTU/saat
		Sleep (Standby mode)	<1,02 BTU/saat
		Uyku (Beklemede modu)	<1,02 BTU/saat
		Kapalı modu	0 BTU/saat
Fiziksel Özellikler	Konektör Türü	DisplayPort/HDMI/Kulaklık çıkışı	
	Sinyal Kablosu Türü	Çıkarılabilir	
Çevresel	Sıcaklık	Çalışırken	0°C~ 40°C
		Kapalıyken	-25°C~ 55°C
	Nem	Çalışırken	%10 ~ %85 (yoğunlaşmayan)
		Kapalıyken	%5 ~ %93 (yoğunlaşmayan)
	Denizden Yükseklik	Çalışırken	0 m ~ 5000 m (0 ft ~16404 ft)
		Kapalıyken	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

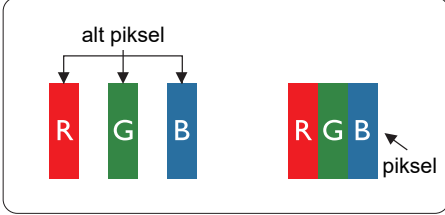


[1] Not: Bu ürünün desteklediği maksimum ekran rengi sayısı 1,07 milyardır ve ayar koşulları aşağıdaki gibidir (bazı ekran kartlarının çıkış sınırlamasından dolayı farklılıklar olabilir):

Renk biti	Sinyal versiyonu Renk biçimi Durum	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 180Hz 10 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 180Hz 8 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 165Hz 10 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 165Hz 8 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 144Hz 10 bpc		OK	\	OK	OK
2560x1440 144Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10 bpc		OK	\	OK	OK
2560x1440 120Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 100Hz 10 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 100Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
düşük çözümleme		OK	OK	OK	OK

AOC Düz Panel Ekranları Piksel Hatası Politikası

AOC olarak en yüksek kalitedeki ürünleri sunmaya kendimizi adanmış bulunuyoruz. Sektördeki en gelişmiş üretim işlemlerinden bazılarını kullanıyor ve sıkı bir kalite denetimi uyguluyoruz. Ancak, düz panel ekranlarında kullanılan TFT Ekran panelleri üzerindeki piksel veya alt piksel hataları bazen kaçınılmazdır. Hiçbir üretici, hiçbir panelin piksel hatası içermeyeceğini garanti edemez ancak AOC kabul edilemeyecek sayıda hata içeren ekranların garanti kapsamında onarılacağını veya değiştirileceğini garanti etmektedir. Bu uyarı, farklı türlerdeki piksel hatalarını açıklamakta ve her tür için kabul edilebilir hata seviyelerini tanımlamaktadır. Garanti kapsamında onarım veya değişim için TFT Ekran paneli üzerindeki piksel hataları bu kabul edilebilir seviyeleri aşmalıdır. Örneğin, bir ekrandaki alt piksellerin %0,0004'ünden fazlası hatalı olamaz. Ayrıca AOC, diğerlerinden daha fark edilir olan belirli tür veya kombinasyonlardaki piksel hataları için daha yüksek kalite standartları belirlemektedir. Bu politika, dünya çapında geçerlidir.



Piksel ve Alt Pikseller

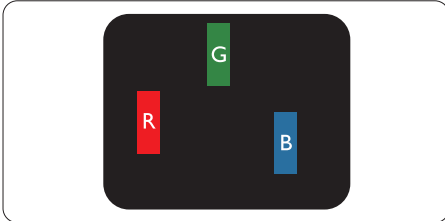
Bir piksel, veya resim elemanı, temel renkleri kırmızı, yeşil ve mavi olan üç alt pikselden oluşmaktadır. Pikseller bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Pikseldeki alt piksellerin hepsi açıksa, renkli üç alt piksel beraber beyaz bir resim gibi görünür. Hepsini koyuysa, renkli üç alt piksel beraber tek bir siyah piksel gibi görünür. Açık ve koyu piksellerin diğer kombinasyonları farklı renkte tek bir piksel gibi görünür.

Piksel Hata Türleri

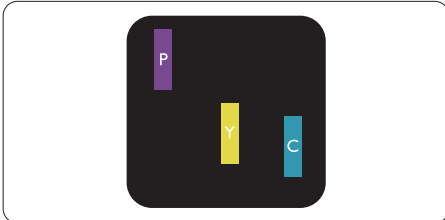
Piksel ve alt piksel hataları ekranda farklı şekillerde görünür. Piksel hataları için iki kategori bulunmaktadır ve her kategoride çeşitli alt piksel hata türleri mevcuttur.

Parlak Nokta Hataları

Parlak nokta hataları, her zaman yanan veya "açık" olan pikseller veya alt pikseller olarak görünür. Yani bir parlak nokta, ekran karanlık bir desen görüntülerken ortaya çıkan bir alt pikseldir. Parlak nokta hatalarının türleri aşağıda yer almaktadır.

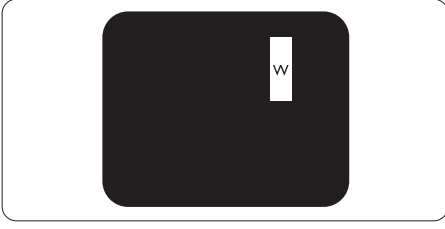


Bir açık kırmızı, yeşil veya mavi alt piksel.



İki bitişik alt piksel:

- Kırmızı + Mavi = Yeşil
- Kırmızı + Yeşil = Sarı
- Yeşil + Mavi = Camgöbeği (Açık Mavi)



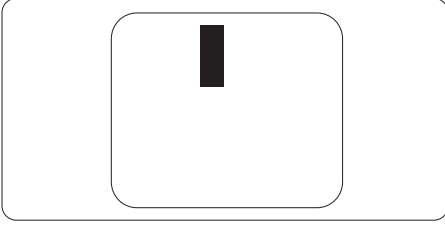
Üç bitişik alt piksel (bir beyaz piksel).

Not

Kırmızı veya mavi renkteki parlak nokta komşu noktaların parlaklığından yüzde 50 daha parlak olurken yeşil parlak noktaysa komşu noktalardan yüzde 30 daha parlak olmalıdır.

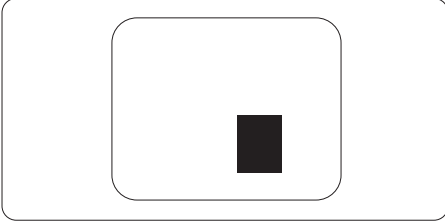
Siyah Nokta Hataları

Siyah nokta hataları, her zaman karanlık veya "kapalı" olan pikseller veya alt pikseller olarak görünür. Yani bir karanlık nokta, ekran açık bir desen görüntülerken ortaya çıkan bir alt pikseldir. Siyah nokta hatalarının türleri aşağıda yer almaktadır.



Piksel Hatalarının Yakınlığı

Birbirine yakın olan aynı tür piksel ve alt piksel hatalarının fark edilmesi daha kolay olduğu için, AOC, piksel hatalarının yakınlığı konusunda da toleranslar belirlemiştir.



Piksel Hata Toleransları

Garanti dönemi boyunca piksel hataları nedeniyle onarım veya değişim için AOC düz panel ekranındaki TFT Ekran panelinde aşağıdaki tablolarda listelenen duyarlılıkları aşan piksel veya alt piksel hataları olmalıdır.

PARLAK NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 adet görünen alt piksel	2
2 adet bitişik görünen alt piksel	1
3 adet bitişik görünen alt piksel (bir beyaz piksel)	0
İki parlak nokta kusuru arasındaki uzaklık*	≥15mm
Tüm tiplerdeki toplam parlak nokta kusurları	2
PARLAK NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 adet koyu alt piksel	5 veya daha az
2 adet bitişik koyu alt piksel	2 veya daha az
3 adet bitişik koyu alt piksel	≤0
İki siyah nokta kusuru arasındaki mesafe*	≥15mm
Her türdeki toplam siyah nokta kusurları	5 veya daha az
TOPLAM NOKTA KUSURLARI	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
Her türdeki toplam parlak veya siyah nokta kusurları	5 veya daha az

Not

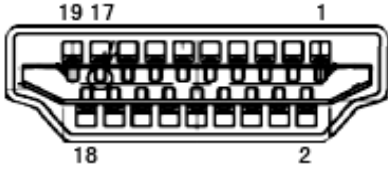
1 veya 2 bitişik alt piksel kusuru = 1 nokta kusuru

Ön Ayarlı Görüntüleme Modları

STANDART	ÇÖZÜNÜRLÜK(±1Hz)	YATAY FREKANS (kHz)	DİKEY FREKANS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.99
	2560x1440@144Hz	222.194	144.001
QHD(DisplayPort)	2560x1440@180Hz	270.18	180
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

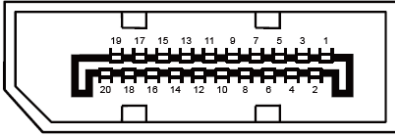
Not: VESA standardına göre, farklı işletim sistemleri ve ekran kartlarının yenileme hızı (alan frekansı) hesaplanırken belirli bir hata (+/-1Hz) olabilir. Uyumluluğu artırmak için, bu ürünün nominal yenileme hızı yuvarlanmıştır. Lütfen asıl ürüne bakın.

Pim Atamaları



19 Pimli Renk Görüntüleme Sinyali Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1.	TMDS Veri 2+	9.	TMDS Veri 0-	17.	DDC/CEC Toprak
2.	TMDS Veri 2 Kalkanı	10.	TMDS Saat +	18.	+5 V Güç
3.	TMDS Veri 2-	11.	TMDS Saat Kalkanı	19.	Çalışırken Takmayı Algılama
4.	TMDS Veri 1+	12.	TMDS Saat-		
5.	TMDS Veri 1 Kalkanı	13.	CEC		
6.	TMDS Veri 1-	14.	Ayrıldı (N.C. aygıtta)		
7.	TMDS Veri 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Veri 0 Kalkanı	16.	SDA		



20 Pimli Renk Görüntüleme Sinyali Kablosu

Pim No.	Sinyal Adı	Pim No.	Sinyal Adı
1	ML_Şerit 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Şerit 0 (p)
3	ML_Şerit 3 (p)	13	YAPILANDIRMA1
4	ML_Şerit 2 (n)	14	YAPILANDIRMA2
5	GND	15	YRD_KANAL(p)
6	ML_Şerit 2 (p)	16	GND
7	ML_Şerit 1 (n)	17	YRD_KANAL(n)
8	GND	18	Çalışırken Takmayı Algılama
9	ML_Şerit 1 (p)	19	DP_PWR'ye dön
10	ML_Şerit 0 (n)	20	DP_PWR

Tak ve Kullan

Tak ve Kullan DDC2B Özelliđi

Bu monitör VESA DDC STANDARDI'na göre VESA DDC2B özellikleriyle donatılmıştır. Monitörün ana bilgisayar sistemine kimliđini tanımlaması için bilgilendirmesine ve kullanılan DDC düzeyine göre ekran özellikleri hakkında ek bilgileri iletmesine izin verir.

DDC2B, I2C protokolüne göre iki yönlü bir veri kanalıdır. Ana bilgisayar DDC2B kanalı üzerinden EDID bilgilerini isteyebilir.

