

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

Q24G4RE

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Priprema	6
Sadržaj pakiranja	6
Postavite stalak i bazu	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Priključivanje monitora	9
Pričvršćenje zidnog nosača	10
Funkcija slobodne Adaptive-Sync	11
HDR	12
Prilagođavanje.....	13
Prečaci	13
OSD Setting (OSD postavke).....	14
Game Setting (Podešavanje za igre).....	15
Picture(Slika)	17
Settings(Postavke).....	19
Audio.....	20
OSD Setup (Podešavanje OSD).....	21
Information(informacije)	22
LED indikator.....	23
Rješavanje problema.....	24
Tehnički podaci	25
Opći podaci	25
Pravila tvrtke AOC o oštećenim pikselima na monitorima s ravnim zaslonom.....	27
Podešeni režimi prikaza	29
Raspored kontakata	30
Uključi i radi.....	31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:



NAPOMENA: NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.



OPREZ: MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnute problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnute. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.

Napajanje

 Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.

 Monitor je opremljen trolnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica ne odgovara trolnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

 Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

 Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomičite oprezno.

! Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izlijevajte tekućine po monitoru.

! Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

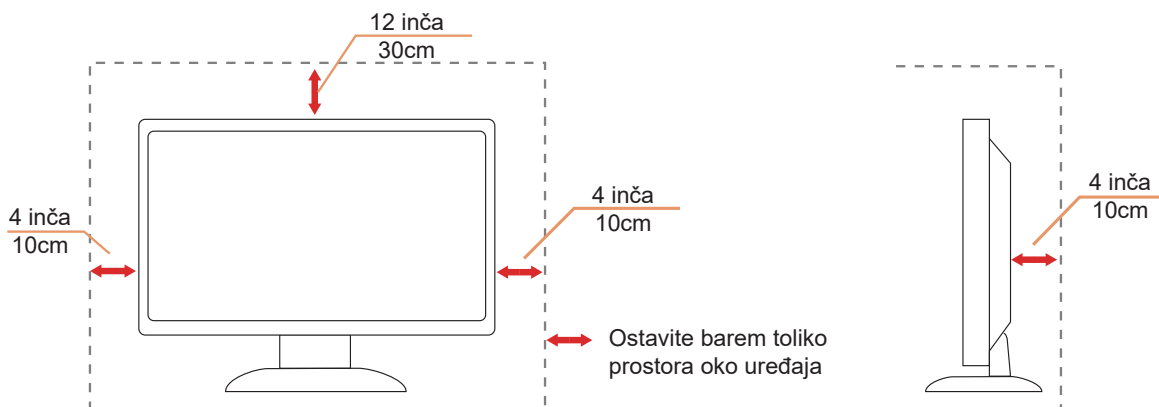
! Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

! Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.

! Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

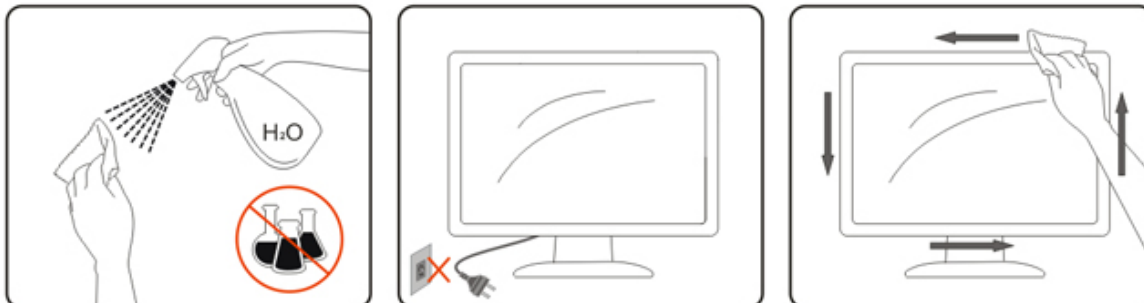
Ugrađeno na postolju



Čišćenje

 Kućište čistite redovito krpom koju ste dobili s monitorom. Možete koristiti i blagi deterdžent za brisanje mrlja umjesto jakoga, koji bi mogao izazvati oštećenja na kućištu proizvoda.

 Za vrijeme čišćenja pobrinite se da deterdžent ne teče po proizvodu. Krpa za čišćenje ne smije biti pregruba jer će izgrebati površinu ekrana.



 Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.

Ostalo



Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.



Pripazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.



LCD monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.



Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.



Kabeli za napajanje moraju imati atest o sigurnosti. Za Njemačku moraju biti H03VV-F / H05VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. I u drugim državama treba koristiti prikladne i odgovarajuće vrste kabela.



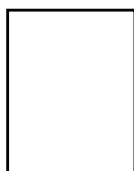
Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica i naglavnih slušalica može oštetiti sluh. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu vrijednost povećava izlazni napon za slušalice i naglavne slušalice, a time razinu zvučnog tlaka.

Priprema

Sadržaj pakiranja



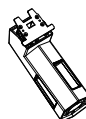
Monitor



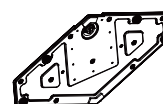
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



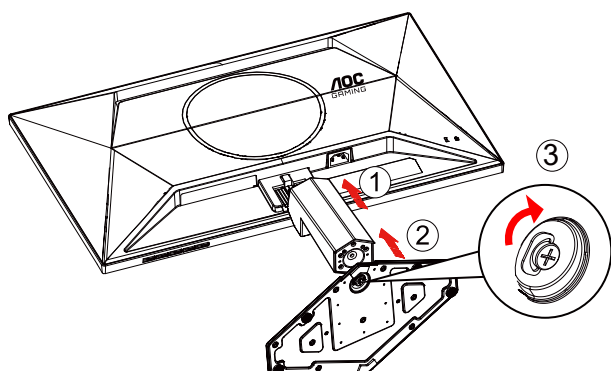
DisplayPort Cable

*Svi signalni kabeili se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.

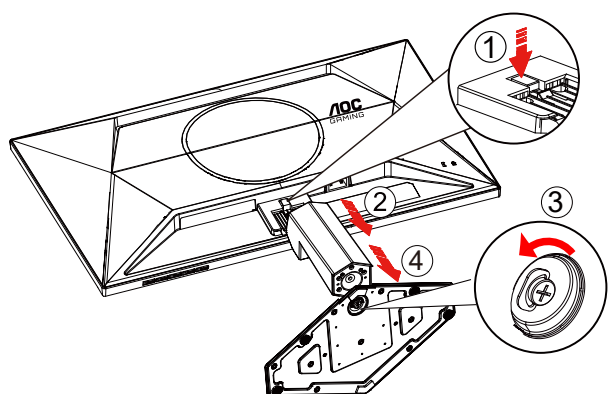
Postavite stalak i bazu

Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.

Postavljanje:



Skidanje:



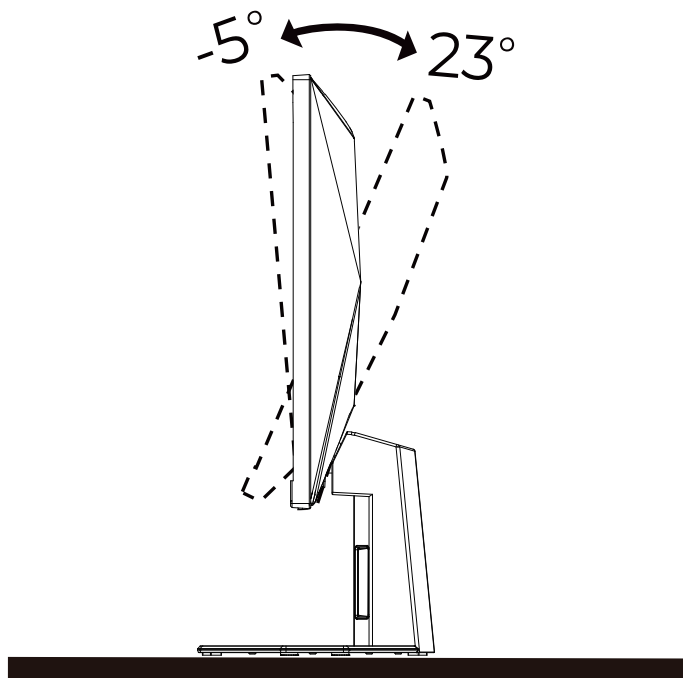
* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za najbolje iskustvo gledanja preporučuje se da se korisnik uvjeri da može gledati cijelo svoje lice na zaslonu i da zatim prilagodi kut monitora na temelju osobnih preferencija.

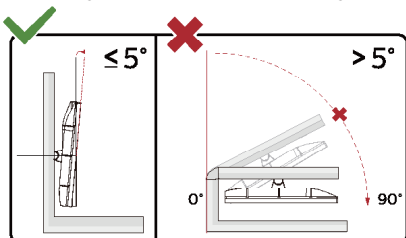
Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je navedeno:



NAPOMENA:

Ne dodirujte LCD zaslon pri promjeni kuta monitora. Time možete slomiti ili oštetiti LCD ekran.



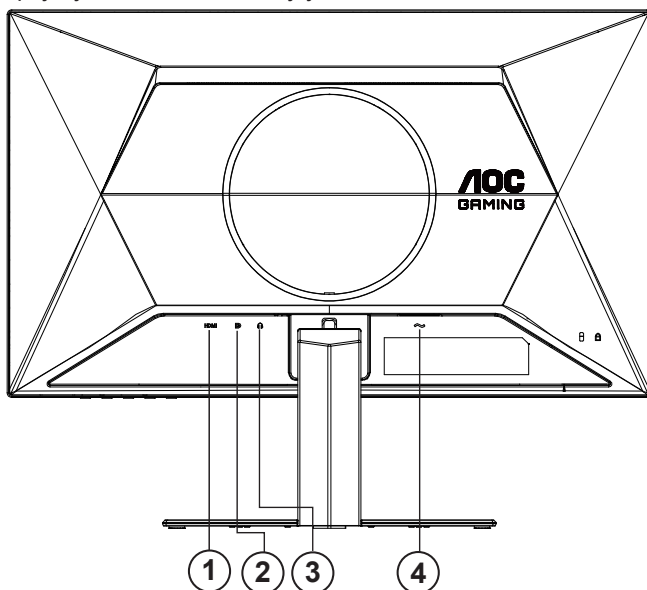
* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

Priključivanje monitora

Spajanje kablova na stražnjoj strani monitora i računala



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalice
4. Napajanje

Priključivanje na računalo

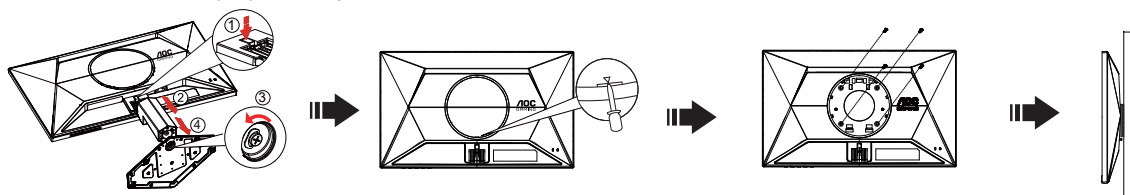
1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Kabel za prijenos signala monitora ukopčajte u priključnicu za video na stražnjoj strani računala.
4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavlje Rješavanje problema.

Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije međusobnog povezivanja.

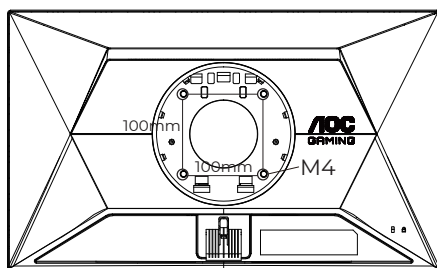
Pričvršćenje zidnog nosača

Pripreme za postavljanje zidnog nosača

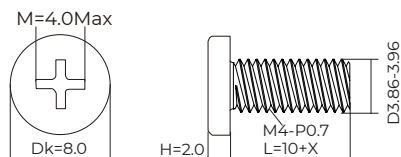


Ovaj monitor može se postaviti na zidni nosač koji se kupuje odvojeno. Prije ovog postupka odvojite napajanje. Slijedite ove korake:

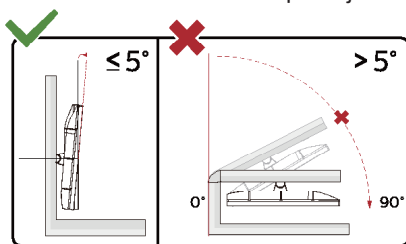
1. Skinite osnovu.
2. Gurnite odvijač s ravnim završetkom ili drugi plosnati alat u utor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
4. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Centrirajte otvore na na zidnom nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
5. Umetnite 4 vijka u otvore i pritegnite ih.
6. Ponovno spojite kablove. U korisničkim uputama koje ste dobili uz zidni nosač, potražite upute za ugradnju zidnog nosača na zid.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



Napomena: rupe za vijke nisu dostupne na svim VESA kompatibilnim modelima; molimo provjerite kod svojeg lokalnog prodavača ili na AOC-ovom prodajnom odjelu. U slučaju zidne ugradnje uvijek kontaktirajte proizvođača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

Funkcija slobodne Adaptive-Sync

1. Funkcija slobodne Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku, možete provjeriti i popis na web-stranici www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (izuzeta serija R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (izuzeta serija R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

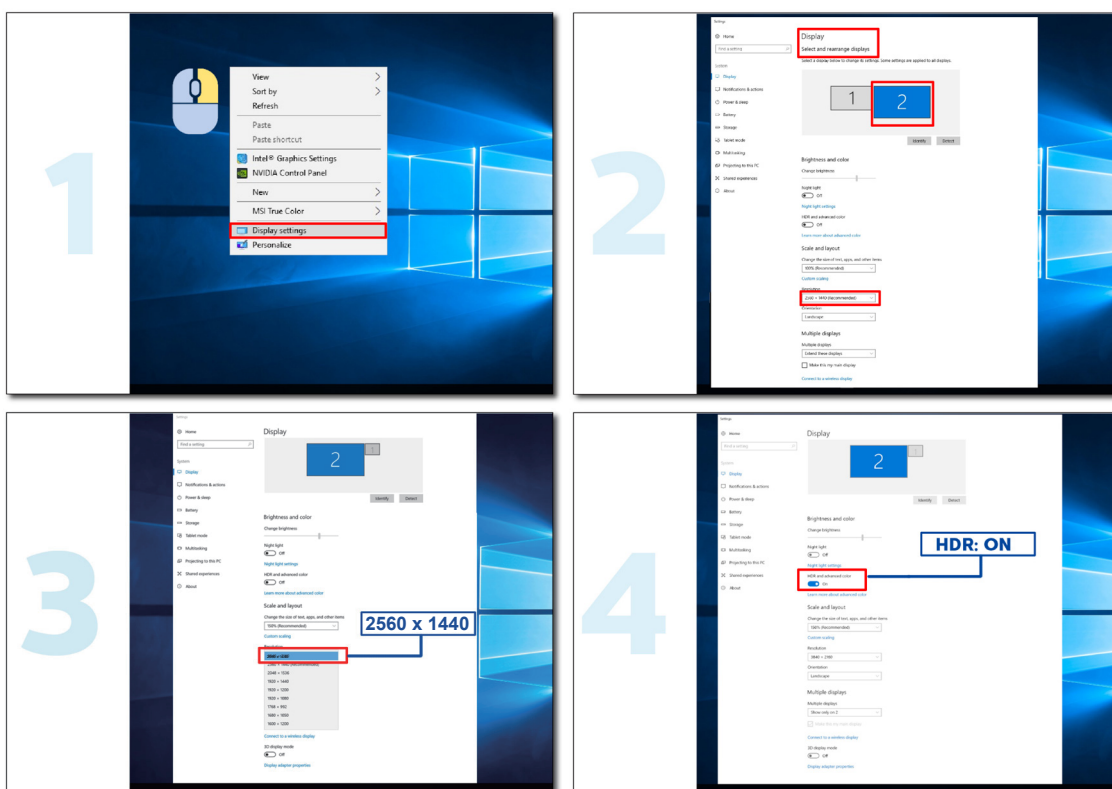
HDR

Kompatibilno s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Više informacija o kompatibilnosti uređaja i sadržaja zatražite od proizvođača uređaja i dobavljača sadržaja. Odaberite “ISKLJUČENO” za HDR funkciju kada nema potrebe za automatskim aktiviranjem funkcije.

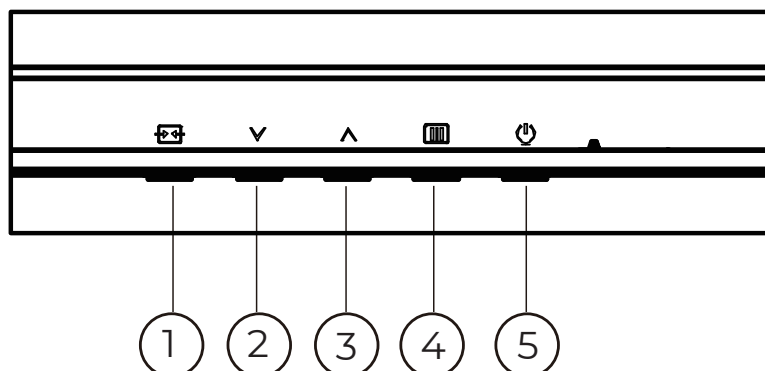
Napomena:

1. Za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama sustava WIN10 nižima (starijima) od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje i DisplayPort sučelje ne može raditi s V1703 verzijom sustava WIN10.
3. 3840 x 2160 Hz samo preporuka za Blu-ray Player, Xbox i PlayStation.
- a. Razlučivost zaslon postavljena je na 2560*1440, a HDR je unaprijed postavljan na UKLJUČENO.
- b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići kada se razlučivost promijeni na 2560*1440 (ako je dostupna).



Prilagođavanje

Prečaci



1	Source (Izvor) / Exit (izlaz)
2	Način rada za igru
3	Dial Point (Točka biranja)
4	Izbornik / Unos
5	Napajanje

Menu (Izbornik) / Enter (Ulaz)

Pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu izbora.

Napajanje

Pritisnite gumb za napajanje da uključite/isključite monitor.

Dial Point (Točka biranja)

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point (Mjesto biranja) radi prikaza/skrivanja mjesta biranja.

Način rada za igru/Lijevo

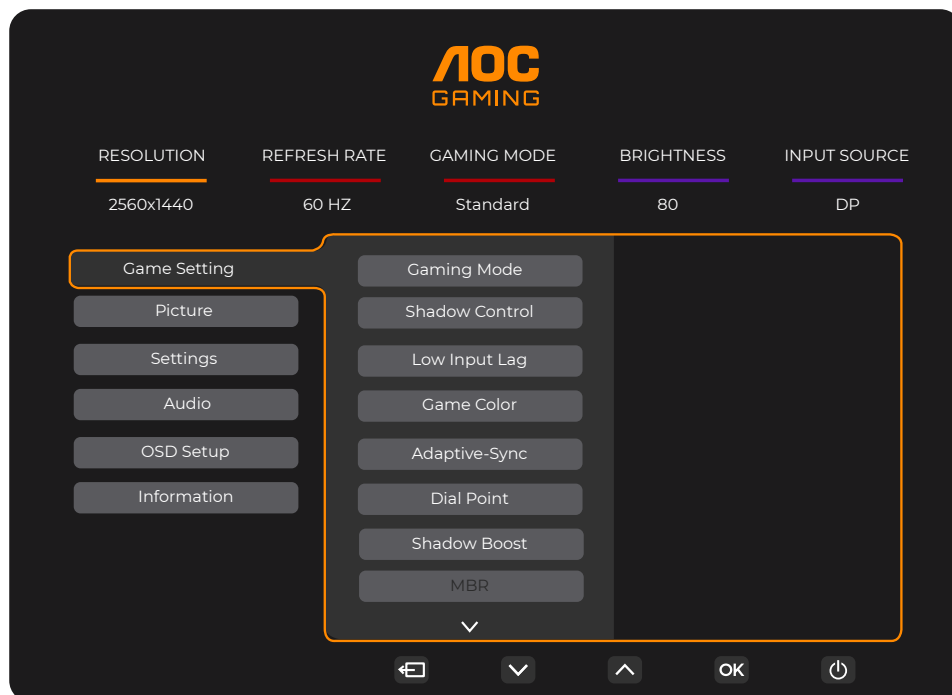
Kada se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite tipku "V" za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku "V" ili "A" za odabir načina igre (Standardno, FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) na osnovi različitih vrsta igre.

Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor/Automatski/Izlaz će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca. Kad je aktivni ekran uključen, ovaj gumb djeluje kao izlazni ključ (za izlaz iz OSD izbornika).

OSD Setting (OSD postavke)

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

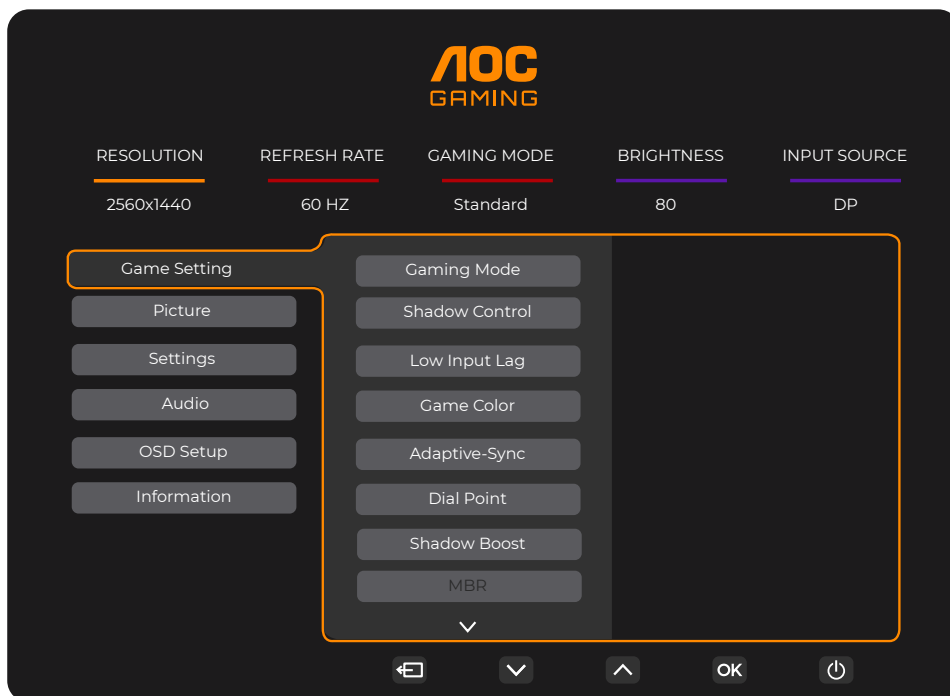


- 1). Pritisnite  gumb **IZBORNIK** da se aktivira OSD prozor.
- 2). Pritisnite $\vee$ ili $\wedge$ za kretanje kroz funkcije. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite  gumb **IZBORNIK /OK** da je aktivirate. Pritisnite $\vee$ ili $\wedge$ **Desno** za kretanje kroz funkcije. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite  gumb **IZBORNIK /OK** da je aktivirate.
- 3). Pritisnite $\vee$ ili $\wedge$ **Desno** za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite $\rightarrow$ / $\leftarrow$ gumb **Izlaz** za izlaz. Ako želite podesiti koju drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Ako želite zaključati OSD, pritisnite i zadržite  gumb **IZBORNIK** dok je monitor isključen pa pritisnite  gumb **napajanja** da uključite monitor. Ako želite otključati OSD - pritisnite i zadržite  gumb **IZBORNIK** dok je monitor isključen pa pritisnite  gumb **napajanja** da uključite monitor.

Napomene:

- 1). Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, neće se moći podešavati "Input Select" (izbor ulaza).
- 2). Ako je razlučivost ulaznog signala prirodna razlučivost ili Adaptive-Sync tada je stavka "Format slike" neispravan.

Game Setting (Podešavanje za igre)



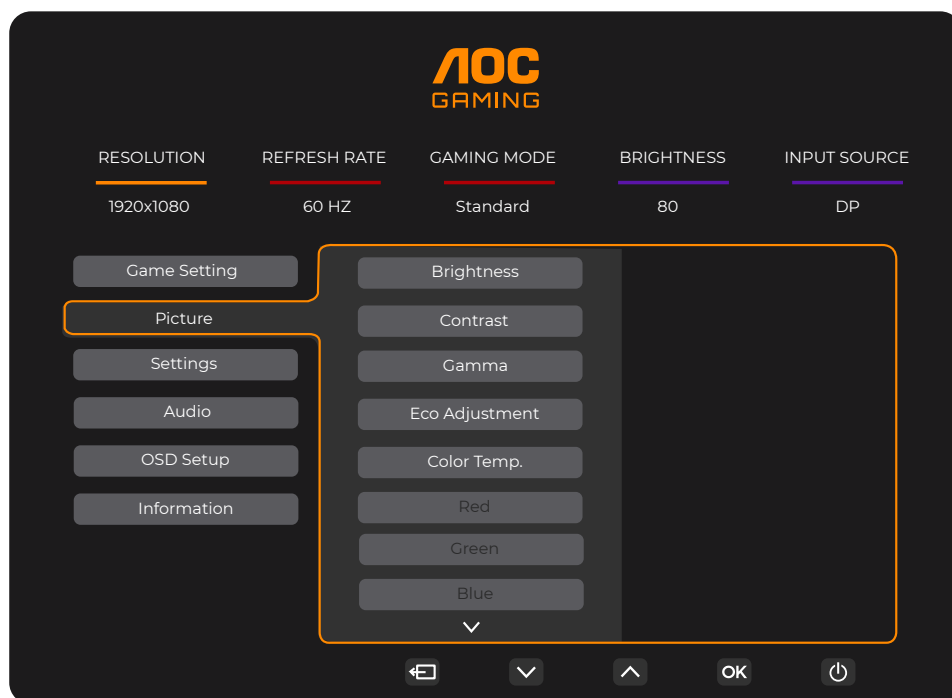
Gaming Mode (Način rada za igru)	Standard (Standardno)	Poboljšava čitljivost za odgovarajuća web-mjesta i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
	RTS	Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Racing (Utrke)	Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja.
	Gamer 1 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 1.
	Gamer 2 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 2.
	Gamer 3 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 3.
Shadow Control (Upravljanje sjenama)	0-100	Zadana postavka za upravljanje sjenama je 50, krajnji korisnik može prilagoditi na vrijednost između 50 i 100 ili 0, za povećanje kontrasta za jasnu sliku. 1. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 100 za jasniji prikaz slike. 2. Ako je slika previše svijetla za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 0 za jasniji prikaz slike.
Low Input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala)	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Kako biste smanjili kašnjenje ulaznog signala, isključite međumemoriju za grafiku.
Game Color (Boje u igrama)	0-20	Game Color (Boje za igre) nudi vrijednost između 0 i 20 za podešavanje zasićenja i bolju sliku.
Adaptive-Sync	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Omogućavanje i onemogućavanje funkcije Adaptive-Sync. Podsjetnik na rada s prilagodljivom sinkronizacijom: Kada je značajka prilagodljive sinkronizacije omogućena, u nekim okruženjima igara moglo bi biti bljeskova.
Dial Point	On(Uključeno)/ Off (isključeno)/ Dynamic(Dinamički)	Funkcija "Dial Point" (Ciljnik) postavlja indikator ciljanja na sredinu zaslona kao pomoć igračima u igrama pucačina FPS (eng. First Person Shooter) za točno i precizno ciljanje.
Shadow Boost (Pojačanje sjene)	Off (isključeno) / Level 10(Razina 10) / Level 20(Razina 20) / Level 30(Razina 30)	Poboljšava pojedinosti na zaslonu u tamnom ili svijetlom području radi prilagođavanja svjetline u svijetlom području i kako bi se osiguralo da nije prezasićena.

MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction - smanjenje zamućenosti pokreta) pruža 0-20 razina podešavanja za smanjenje zamućenosti pokreta. Napomena: 1. Funkcija MBR može se podesiti kada je prilagodljiva sinkronizacija uključena i kada je brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona će se smanjivati s povećavanjem podešene vrijednosti.
MBR Sync (MBR sinkronizacija)	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Onemogućuje ili omogućuje MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR sinkronizacija može se prilagoditi kada je Adaptive-Sync uključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz.
Overdrive (Prekoračenje)	Normal (Normalno)	Prilagođava vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik Overdrive (Puna iskorištenost) postavi na "Fastest" (Najbrže), prikazana slika može biti zamućena. Korisnici prema svojoj želji mogu podesiti razinu Overdrive (Puna iskorištenost) ili je isključiti. 2. Funkcija "Extreme" (Ekstremno) nije obavezna kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja je ≥ 75 Hz. 3. Kada je funkcija "Extreme" (Ekstremno) uključena svjetlina zaslona će se smanjiti.
	Fast (Brzo)	
	Faster (Brže)	
	Fastest (Najbrže)	
	Extreme (Ekstremno)	
Frame Counter (Brojač slika)	Off (Isključeno)/Right-up(Desno gore)/Right-Down(Desno dolje)/Left-Up(Lijevo dolje)/Left-Down(Lijevo gore)	Prikaz V frekvencije u odabranom kutu.

Napomena:

- 1). Kada je omogućen "HDR Mode" (HDR način rada) pod "Picture" (Slika), nije moguće prilagođavati stavke "Gaming Mode"(Način rada za igre), "Shadow Control"(Regulacija sjene), "Game Color"(Boje u igri), "Shadow Boost"(Pojačanje sjene).
- 2). Kada je značajka "HDR" pod "Picture" (Slika) omogućena, nije moguće podešavati stavke "Gaming Mode"(Način rada za igre), "Shadow Control"(Regulacija sjene), "Shadow Boost" (Pojačanje sjene), "Game Color"(Boje u igri), "MBR", MBR Sync (MBR sinkronizacija). Boost" (Pojačanje) pod "Extreme" (Ekstremno) neće biti dostupno.
- 3). Kada je "Color Space" (Prostor boja) pod "Picture" (Slika) postavljeno na sRGB, nije moguće podešavati stavke "Gaming Mode" (Način rada za igre), "Shadow Control" (Regulacija sjene), "Shadow Boost" (Pojačanje sjene) i "Game Color" (Boje u igri).

Picture(Slika)



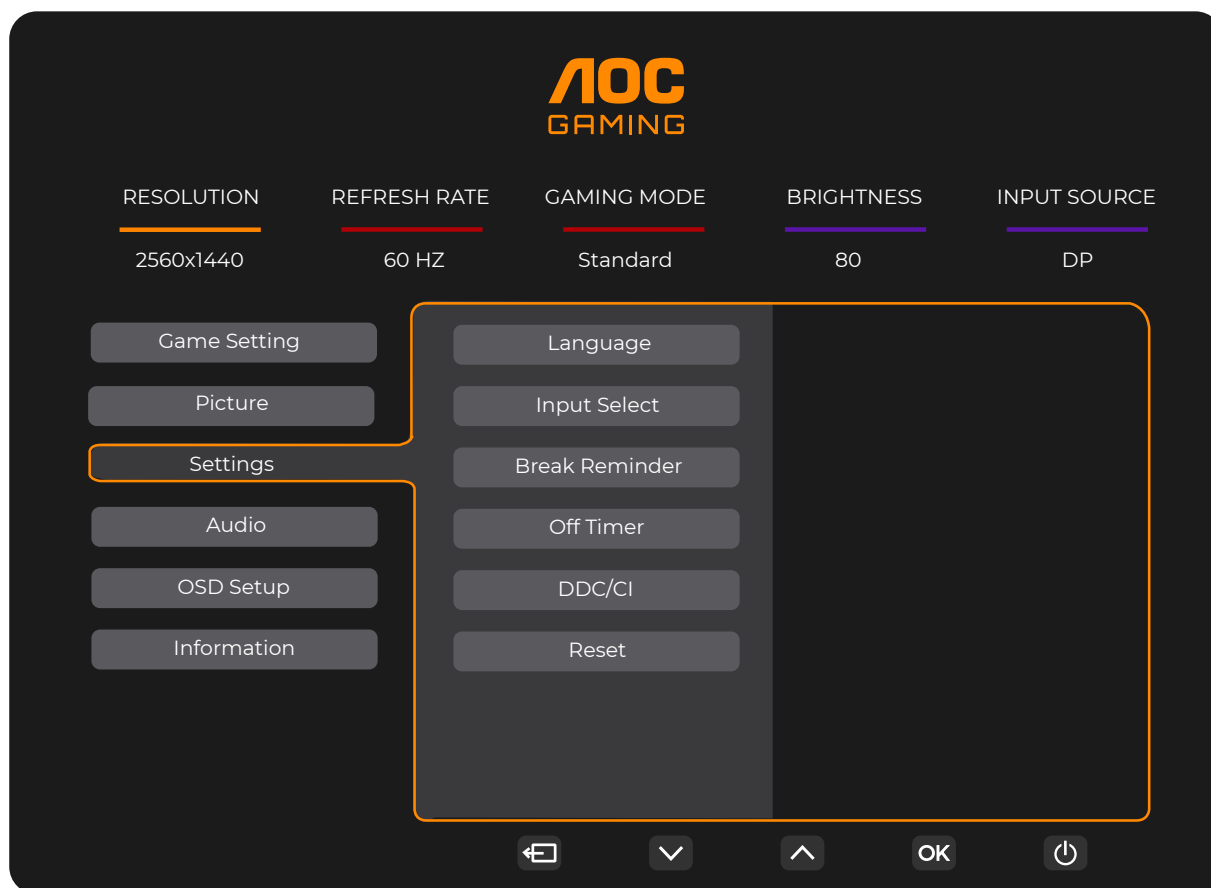
Brightness (Svjetlina)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Gamma (Gama)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodi gamu.
Eco Adjustment (Eco podešavanje)	Standard (Standardni)	Standardni način rada
	Text (Tekst)	Način rada s tekstom
	Internet	Internetski način rada
	Game (Igra)	Game Mode (Način rada za igru)
	Movie (Film)	Način rada filma
	Sports (Sport)	Sportski način rada
	Reading(Čitanje)	Reading način rada
Color Temp. (Temperatura boje)	Warm (Topla)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
	Normal (Normalna)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
	Cool (Hladna)	Dohvat hladne temperature boje iz EEPROM.
	User (Korisnik)	Dohvat korisnički podešene temperature boje iz EEPROM-a.
Red (Crvena)	0-100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.
Green (Zelena)	0-100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.
Blue (Plava)	0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.

HDR	Off (Isključeno)	Postavite HDR profil u skladu sa zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR radi podešavanja.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR slika)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR igre)	
HDR Mode	Off (Isključeno)	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada se ne otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR načina rada radi podešavanja.
	HDR Picture (HDR slika)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR igre)	
DCR	Off (Isključeno)	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta
	On (Uključeno)	Omogućiti dinamički omjer kontrasta
Color Space (Prostor boja)	Panel Native (Zadano za ploču)	Standardna ploča prostora boje.
	sRGB	sRGB prostor boje.
LowBlue Mode (Način rada s malo plave svjetlosti)	Off(Isključeno)	Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja.
	Multimedia(Multimediji)	
	Internet	
	Office(Ured)	
	Reading(Čitanje)	
Image Ratio (Omjer slike)	Full(Puni)/ Aspect(format) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Odabir omjera slike za zaslon.

Napomena:

- 1). Kada je "HDR Mode" (HDR način rada) omogućen, nije moguće podešavati niti jednu stavku osim "Contrast" (Kontrast), "Gamma" (Gama), "ECO Adjustment" (Eco podešavanje), "Color Temp." (Temperatura boje), "DCR", "Color Space" (Prostor boja) i "LowBlue Mode" (Način rada s malo plave svjetlosti).
- 2). Kada je "HDR" omogućen, nije moguće podešavati niti jednu stavku osim "Brightness" (Svjetlina), "Contrast" (Kontrast), "Gamma" (Gama), "ECO Adjustment" (Eco podešavanje), "Color Temp." (Temperatura boje), "DCR", "Color Space" (Prostor boja) i "LowBlue Mode" (Način rada s malo plave svjetlosti).
- 3). Kada je "Color Space" (Prostor boja) postavljen na sRGB, nije moguće podešavati niti jednu stavku osim "Contrast" (Kontrast), "Gamma" (Gama), "ECO Adjustment" (Eco podešavanje), "Color Temp." (Temperatura boje), "HDR", "HDR Mode" (HDR način rada) i "LowBlue Mode" (Način rada s malo plave svjetlosti).

Settings(Postavke)



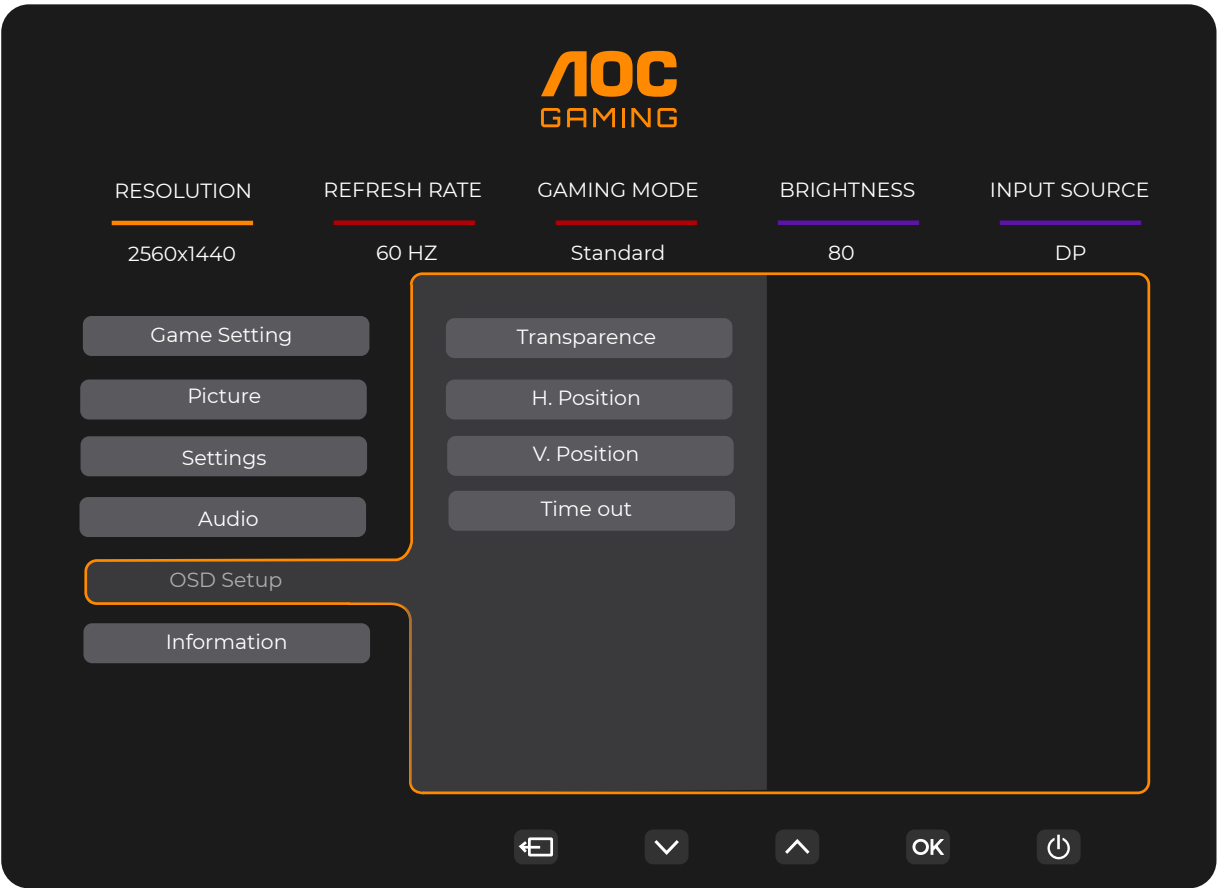
Language (Jezik)		Odaberite jezik za OSD izbornik
Input Select (Izbor ulaza)	Auto(Automobil) / HDMI / DP	Odabir izvora ulaznog signala
Break Reminder (Podsjetnik na pauzu)	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Podsjetnik na pauzu aktivira se ako korisnik radi bez prestanka dulje od 1 sata
Off timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 h	Odabir vremena za DC isključivanje
DDC/CI	da ili ne	Uključuje i isključuje DDC/CI podršku
Reset (Resetiraj)	Da ili ne	Vraća izbornik na zadano

Audio



Volume (Glasnoća)	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Utišavanje zvuka na nečujno.

OSD Setup (Podešavanje OSD)



Transparence (Prozirnost)	0-100	Podešavanje prozirnosti OSD-a
H. Position (H. Položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja OSD-a.
V. Position (V. Položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja OSD-a.
Timeout (Istek vremena)	5-120	Podešavanje isteka vremena za OSD

Information(informacije)

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q24G4RE

Resolution

2560(H)x1440(V)

Refresh Rate

60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Date

xxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Stanje	Boja LED
Režim punog napajanja	Bijelo
Režim mirovanja	Narančasta

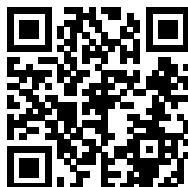
Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED napajanja nije uključena	Provjerite da je gumb za uključenje u položaju ON i da je napojni kabel pravilno spojen na zidnu utičnicu s uzemljenjem i na monitor.
Nema slika na zaslonu	• Da li je kabel za električno napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja. • Da li je kabel pravilno priključen? (Priključen pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priključen pomoću DisplayPort kabela) Provjerite priključak DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svakom modelu. • Ako je napajanje uključeno, pokrenite iznova računalo kako bi se pojavio početni ekran (ekran za prijavu), koji se može vidjeti. Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u prikladnom načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte postavke za optimalnu razlučivost) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili prodavača. • Prikazuje li se zaslon "Input Not Supported (Ulaz nije podržan)"? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s video kartice prekorači maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. • Pobrinite se da budu instalirani upravljački programi AOC monitora.
Slika je nejasna i javljaju se duhovi i sjene	Podesite regulatore kontrasta i svjetline. Pritisnite za automatsko prilagođavanje. Pobrinite se da ne koristite produžni kabel ili preklopnik. Preporučujemo vam da monitor povežete neposredno s izlazom video kartice na stražnjoj strani vašeg računala.
Slika poskakuje, podrhtava ili se u slici pojavljuju valovi.	Električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje odmaknite što je moguće dalje od monitora. Koristite najveću moguću frekvenciju osvježavanja za koju je sposoban monitor pri trenutnoj razlučivosti.
Monitor se zablokirao u stanju mirovanja.	Sklopka za uključenje računala mora biti u položaju ON. Video kartica u računalu mora biti dobro ležati u svom utoru. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije savijen. Uvjerite se da vaše računalo radi tako da na tipkovnici pritisnete tipku CAPS LOCK i pritom pratite CAPS LOCK LED. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED se mora uključiti ili isključiti.
Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA; ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije oštećen. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom.
Boje na slici su neispravne (bijelo ne izgleda bijelo)	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje
Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu	Koristite Windows 7/8/10/11 režim isključivanja da podesite TAKT i FOKUS. Pritisnite za automatsko prilagođavanje.
Regulativa i servis	Pogledajte informacije o regulativi i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na www.aoc.com i potražite model koji ste kupili u vašoj zemlji i pronađite informacije o regulativi i servisu na stranici za podršku.

Tehnički podaci

Opći podaci

Ploča	Naziv modela	Q24G4RE	
	Upravljački sustav	TFT LCD u boji	
	Veličina vidljive slike	60,4 cm dijagonalno	
	Veličina piksela	0,2058mm (H) × 0,2058mm (V)	
	Video	HDMI sučelje & DisplayPort sučelje	
	Prikazivanje boja	1,07B ^[1]	
Ostali	Opseg horizontalnog skeniranja	30k~230kHz(HDMI) 30k~270kHz(DisplayPort)	
	Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum)	526,848mm	
	Opseg vertikalnog skeniranja	48~144Hz(HDMI) 48~180Hz(DisplayPort)	
	Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum)	296,352mm	
	Optimalna podešena razlučivost	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@144Hz(HDMI) 2560x1440@180Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Potrosnja snage	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	21W
		Maksimalno (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤42W
		Način rada u pripravnosti	≤0,3W
	Disipacija topline	Normalan rad	71,67 BTU/hr
		Mirovanje (Način rada u pripravnosti)	<1,02 BTU/hr
		Isključeni način rada	<1,02BTU/hr
		Isključeni način rada (AC sklopka)	0 BTU/hr
Fizička svojstva	Vrsta konektora	HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Vrsta signalnog kabela	Odvojivi	
Okolina	Temperatura	U radu	0°C ~ 40°C
		Bez rada	-25°C ~ 55°C
	Vlažnost	U radu	10% ~ 85% (bez kondenzacije)
		Bez rada	5% ~ 93% (bez kondenzacije)
	Visina	U radu	0 m ~ 5.000 m (0cm~ 499.993,92cm)
		Bez rada	0 m ~ 12192 m (0 ft~ 40000 ft)

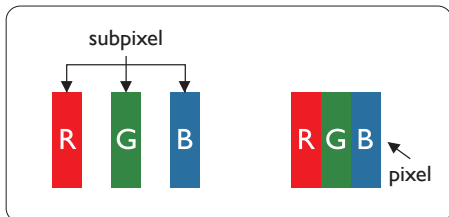


[1] Napomena: Maksimalan broj prikazanih boja koje ovaj proizvod podržava je 1,07 milijardi, a uvjeti postavke su kako slijedi (mogu postojati neke razlike ovisno o ograničenjima izlaza nekih grafičkih kartica):

Bit boje	Verzija signala Format boje Stanje	HDMI2.0		DP1.4	
		YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
		YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
2560x1440 180Hz 10 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 180Hz 8 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 165Hz 10 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 165Hz 8 bpc		\	\	OK	OK
2560x1440 144Hz 10 bpc		OK	\	OK	OK
2560x1440 144Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10 bpc		OK	\	OK	OK
2560x1440 120Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 100Hz 10 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 100Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10 bpc		OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8 bpc		OK	OK	OK	OK
niska rezolucija		OK	OK	OK	OK

Pravila tvrtke AOC o oštećenim pikselima na monitorima s ravnim zaslonom

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo stroge kontrole kvalitete. Međutim, oštećenja piksela ili podpiksela na TFT zaslonima koji se koriste u monitorima ravnog zaslona ponekad su neizbježna. Nijedan proizvođač ne može jamčiti da nijedan monitor neće imati oštećenja piksela, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem oštećenja biti popravljen ili zamijenjen u sklopu jamstva. Ova obavijest objašnjava razne vrste oštećenja piksela i definira prihvatljive razine oštećenja za svaku vrstu. Kako bi se zadovoljili uvjeti za popravak ili zamjenu u sklopu jamstva, broj oštećenja piksela na TFT zaslonu mora prijeći te prihvatljive razine. Na primjer, monitor ne smije imati više od 0,0004 % oštećenih podpiksela. Štoviše, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su uočljivije. Ova pravila vrijede diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

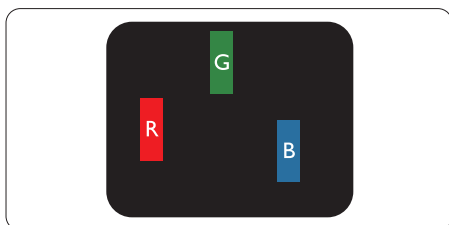
Piksel ili element slike sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama crvene, zelene i plave. Mnogo piksela zajedno oblikuje sliku. Kad svi pikseli i podpikseli svijetle, trobojni pikseli zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kad su svi tamni, trobojni podpikseli zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije svijetlih i tamnih podpiksela izgledaju kao pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

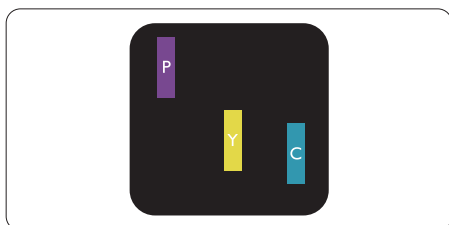
Oštećenja piksela i podpiksela na zaslonu se pojavljuju na različite načine. Unutar svake kategorije postoje dvije kategorije oštećenja piksela i nekoliko vrsta oštećenja podpiksela.

Oštećenja svijetlih točaka

Oštećenja u obliku svijetle točke prikazuju se kao pikseli ili podpikseli koji uvijek svijetle ili su uvijek „uključeni“. Odnosno, svijetla je točka podpiksel koji se ističe na zaslonu prilikom prikaza tamne slike. Postoje različite vrste oštećenja u obliku svijetle točke.

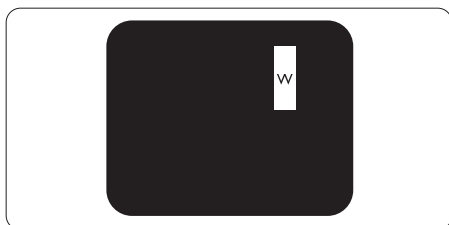


Jedan svijetli crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna svijetla podpiksela:

- Crveno + Plavo = Grimizno
- Crveno + Zeleno = Žuto
- Zeleno + Plavo = Cijan (Svijetlo plavo)



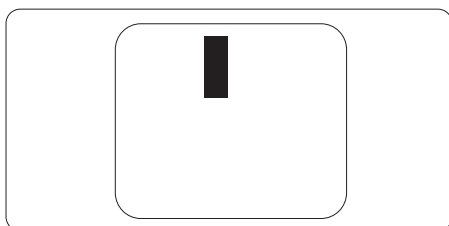
Tri susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka više je od 50 posto svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 posto svjetlija od susjednih točaka.

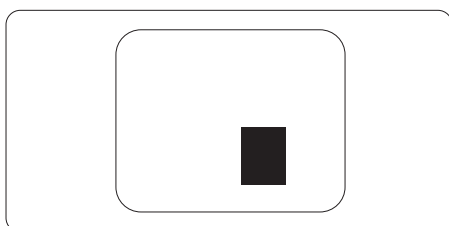
Oštećenja crnih točaka

Oštećenja u obliku crne točke prikazuju se kao pikseli ili podpiksela koji su uvijek tamni ili „isključeni“. Odnosno, tamna je točka podpiksel koji se ističe na zaslonu prilikom prikaza svijetle slike. Postoje različite vrste oštećenja u obliku tamne točke.



Blizina oštećenja piksela

Budući da oštećenja piksela ili podpiksela iste vrste koji su blizu jedni drugima mogu biti primjetnija, AOC također navodi dopuštena odstupanja za blizinu oštećenja piksela.



Dopuštena odstupanja u oštećenjima piksela

Kako bi zadovoljio uvjete za popravak ili zamjenu uslijed oštećenja piksela u sklopu jamstva, TFT zaslon monitora ravnog zaslona tvrtke AOC mora imati oštećenja piksela ili podpiksela koja premašuju ograničenja navedena u tablicama u nastavku.

OŠTEĆENJA SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između oštećenja dviju svijetlih točaka*	≥15mm
Ukupna oštećenja svijetlih točaka svih vrsta	2
OŠTEĆENJA CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između oštećenja dviju crnih točaka*	≥15mm
Ukupna oštećenja crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNA OŠTEĆENJA TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupna oštećenja svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

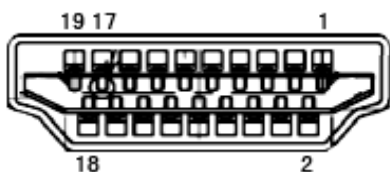
Oštećenja 1 ili 2 susjednih podpiksela = oštećenje 1 točke.

Podešeni režimi prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST(±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.99
	2560x1440@144Hz	222.194	144.001
QHD(DisplayPort)	2560x1440@180Hz	270.18	180
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

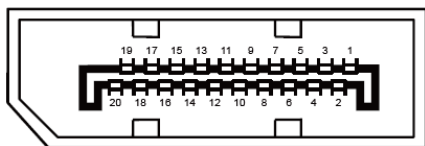
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene greške (+/-1 Hz) pri izračunavanju brzine osvježavanja (frekvencija polja) kod različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna brzina osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo pogledajte proizvod.

Raspored kontakata



19-polni signalni kabel za prikaz u boji

Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Podaci 2 oklop	10.	TMDS Takt +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS oklop takta	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (ne priključuje se na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 oklop	16.	SDA		



20-polni signalni kabel za prikaz u boji

Br. kontakta	Naziv signala	Br. kontakta	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utikača
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni vod DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Uključi i radi

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.

