

**AOC**  
**GAMING**



دليل استخدام

**Q24G4RE**

AOC GAMING MONITOR

١	السلامة.....
١	المفاهيم الترميزية.....
	الطاقة.....
٣	الثبيت.....
٤	التنظيم.....
٥	غير ذلك.....
 ٦	 الإعداد.....
٦	محتويات العبوة.....
٧	إعداد الحامل والقاعدة.....
٨	ضبط زاوية الرؤية.....
٩	توصيل الشاشة.....
١٠	التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحافظة الاختياري.....
١١	وظيفة Adaptive-Sync.....
١٢	HDR.....
 ١٣	 الضبط.....
١٣	مفاتيح التشغيل السريع.....
١٤	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة.....
٥١	Game Setting (إعداد الألعاب).....
١٧	Picture (الصور).....
١٩	Settings (الإعدادات).....
٢٠	Audio (صوتي).....
١٢	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة).....
٢٢	Information (معلومات).....
 ٢٣	 استكشاف الأعطال وإصلاحها.....
٢٤	المواصفات.....
٢٤	مواصفات عامة.....
 ٢٦	 سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC.....
٢٨	أوضاع العرض المعدة مسبقاً.....
٢٩	تعيين الدبابيس.....
٣٠	التوصيل والتشغيل.....

# السلامة

## المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

### الملحوظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



**ملاحظة:** تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعده على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



**تنبيه:** يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



**تحذير:** تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصريحاً به من قبل السلطة التنظيمية.

## الطاقة

 ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو شركة الكهرباء المحلية.

 الشاشة مزودة بمقابس موزع ذي ثلاثة دبابيس، قابس مزود بدبوس تاريفين ثالث، وكحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثة الأسلك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابيء لتاريفين الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بمقابس التوصيل الأرضي.

 قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

 لا تقم بالتحميل الزائد على مقدمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

 لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تتناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

 ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحاطن بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

## الثبيت

**!** تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

**!** لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

**!** تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

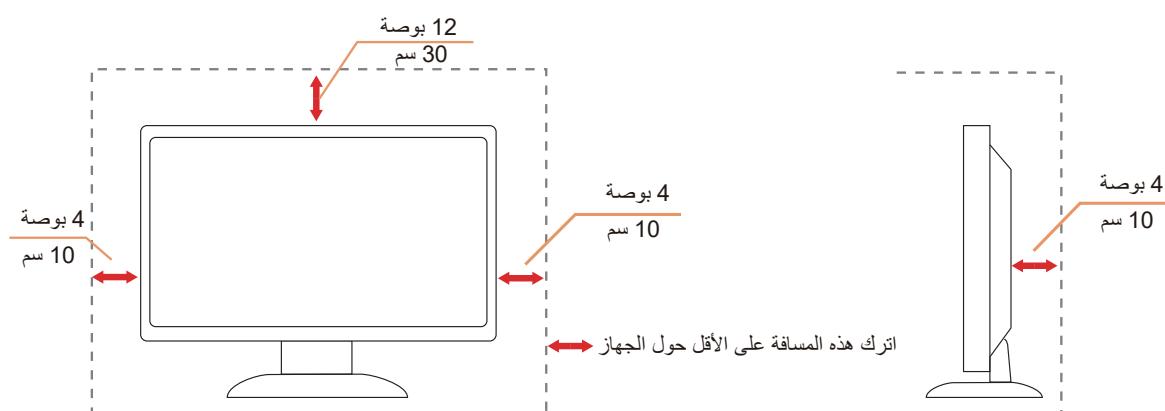
**!** في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

**!** لتجنب تلف محتمل مثل تفسير اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5 درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5 درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

**!** اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

### ثبيت الشاشة باستخدام حامل



## التنظيف



للمنتاج.

قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كسر الغلاف الخارجي.



تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.



يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

## غير ذلك

 في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

 تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

 لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

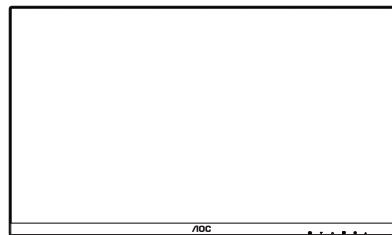
 تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

 يجب أن تتوفر أسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتنبّع بالمواصفات<sup>2</sup> H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

 قد يتسبّب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبّب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

# الإعداد

## محتويات العبوة



Monitor



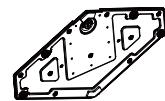
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



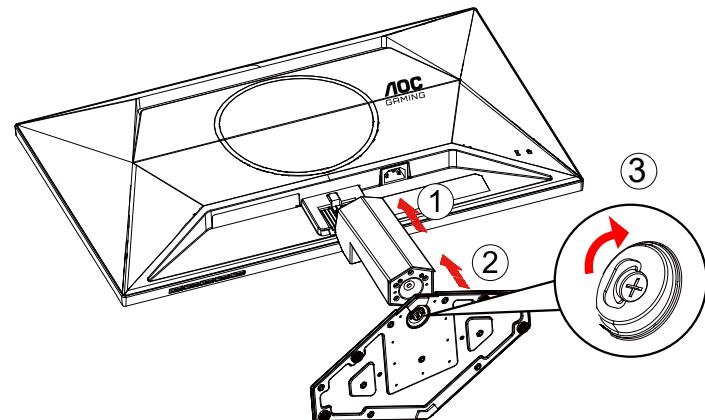
DisplayPort Cable

\* لا تتوفر كل كابلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

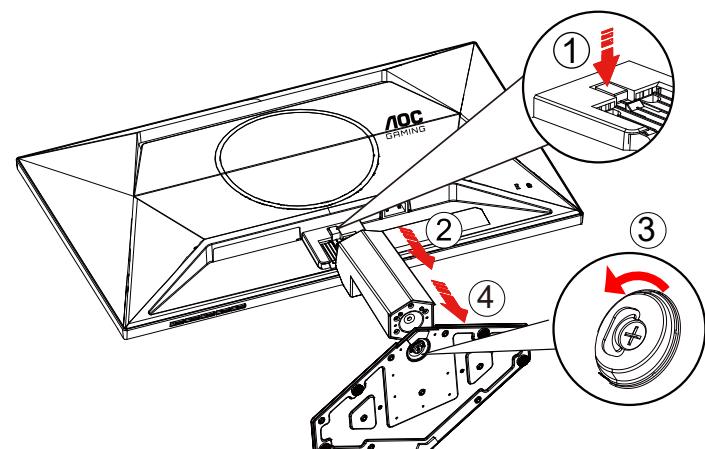
## إعداد الحامل والقاعدة

يرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



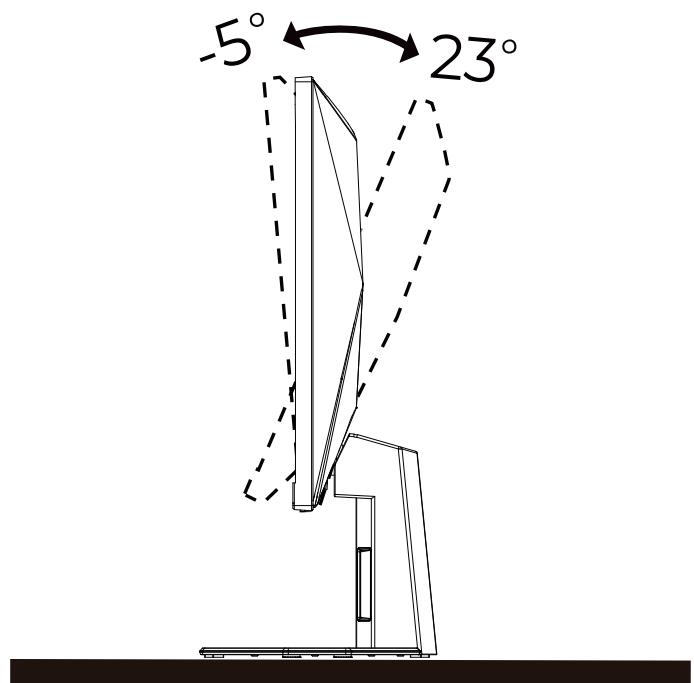
الإزالة:



\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

## ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجيهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



### ملاحظة:

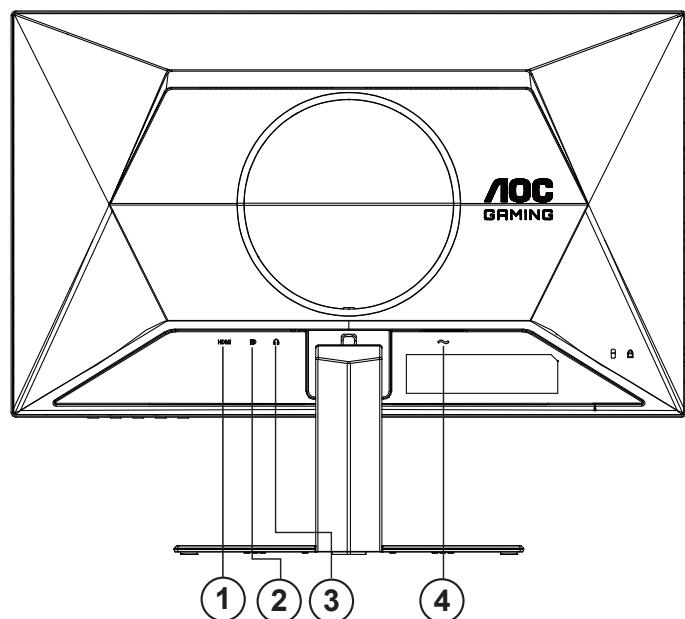
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

### تحذير !

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تكسر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -5 درجات.
- اتضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## توصيل الشاشة

توصيلات الكابلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:

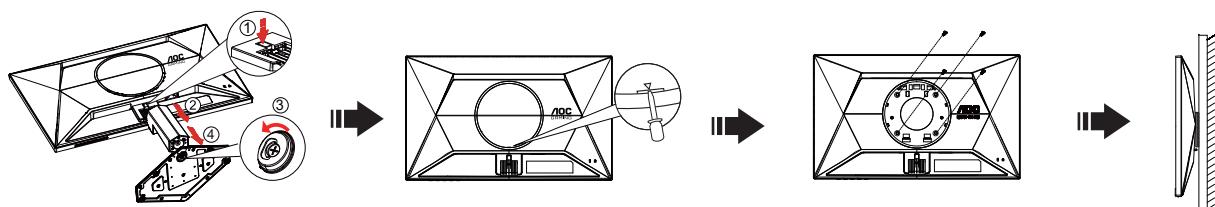


- ١ HDMI
- ٢ DisplayPort
- ٣ سماعة الأذن
- ٤ الطاقة

### التوصيل بالكمبيوتر

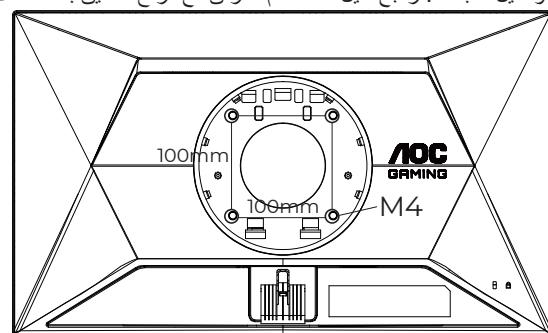
- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
  - ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
  - ٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
  - ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بأخذ تيار كهربائي قريب.
  - ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.  
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

## ي رايت خلا طاحلا لع قيلعتلا عارذ بيكرتلا ريضحتا.

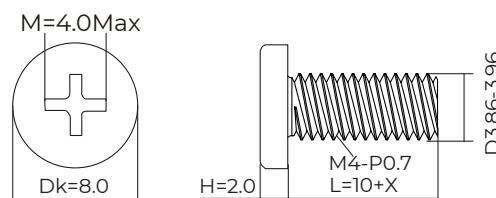


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحانط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

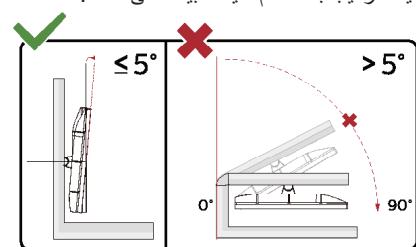
1. قم بازالة القاعدة.
2. أدخل مفك براغي مسطح الرأس أو أداة مسطحة أخرى في الفتحة وافتح الغطاء الخلفي.
3. اتبع تعليمات المصنّع لتجمّيع الذراع المعلق على الحائط.
4. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
5. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
6. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التثبيت بالحانط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



(X) \* M4 : طیاح ىلע تیبېشتلار ئەنارب تاپىسى اوام  
(X) \* M4 : طیاح ىلع تېبېشتلار ئەنارب تاپىسى اوام



ملاحظة: لا تتوفر فتحات مسامير التثبيت VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائمًا مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كثيفة تثبيت على حائط.



\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

**تحذير**

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقدّر اللوحة، تأكّد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -5 درجات.
- اتضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.
- قرّايزر NVIDIA AdAPTIVE-SYNC، NVIDIA GeForce RTX 30 Series: <https://www.nvidia.com/en-us/support/>

## وظيفة Adaptive-Sync

- ١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI باستثناء بطاقات الرسومات المترافقه.
- ٢- في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة [www.AMD.com](http://www.AMD.com) بصفتها.

•	Radeon™ RX Vega ١ سلسلة
•	Radeon™ RX ٥٠٠
•	Radeon™ RX ٤٠٠ series
•	(R9 ٣٧٠/X, R7 ٣٧٠/X, R7 ٢٦٥) (باستثناء سلسلة Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠)
•	Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
•	Radeon™ R٩ Nano
•	Radeon™ R٩ Fury
•	(R9 ٢٧٠/X, R9 ٢٨٠/X) (باستثناء سلسلة Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠)

### المعالجات

•	٢٧٠٠ U ٧™ AMD Ryzen
•	٢٥٠٠ U ٥™ AMD Ryzen
•	٢٤٠٠ G ٥™ AMD Ryzen
•	٢٣٠٠ U ٣™ AMD Ryzen
•	٢٢٠٠ G ٣™ AMD Ryzen
•	٩٨٠٠ -AMD PRO A١٢
•	٩٨٠٠ E-AMD PRO A١٢
•	٩٧٠٠ -AMD PRO A١٠
•	٩٧٠٠ E-AMD PRO A١٠
•	٩٦٠٠ -AMD PRO A٨
•	٩٥٠٠ -AMD PRO A٦
•	٩٥٠٠ E-AMD PRO A٦
•	٨٨٧٠ -AMD PRO A١٢
•	٨٨٧٠ E-AMD PRO A١٢
•	٨٧٧٠ -AMD PRO A١٠
•	٨٧٧٠ E-AMD PRO A١٠
•	٨٧٥٠ B-AMD PRO A١٠
•	٨٦٥٠ B-AMD PRO A٨
•	٨٥٧٠ -AMD PRO A٦
•	٨٥٧٠ E-AMD PRO A٦
•	٨٣٥٠ B-AMD PRO A٤
•	٧٨٩٠ K-AMD A١٠
•	٧٨٧٠ K-AMD A١٠
•	٧٨٥٠ K-AMD A١٠
•	٧٨٠٠ -AMD A١٠
•	٧٧٠٠ K-AMD A١٠
•	٧٦٧٠ K-AMD A٨
•	٧٦٥٠ K-AMD A٨
•	٧٦٠٠ -AMD A٨
•	٧٤٠٠ K-AMD A٦
•	

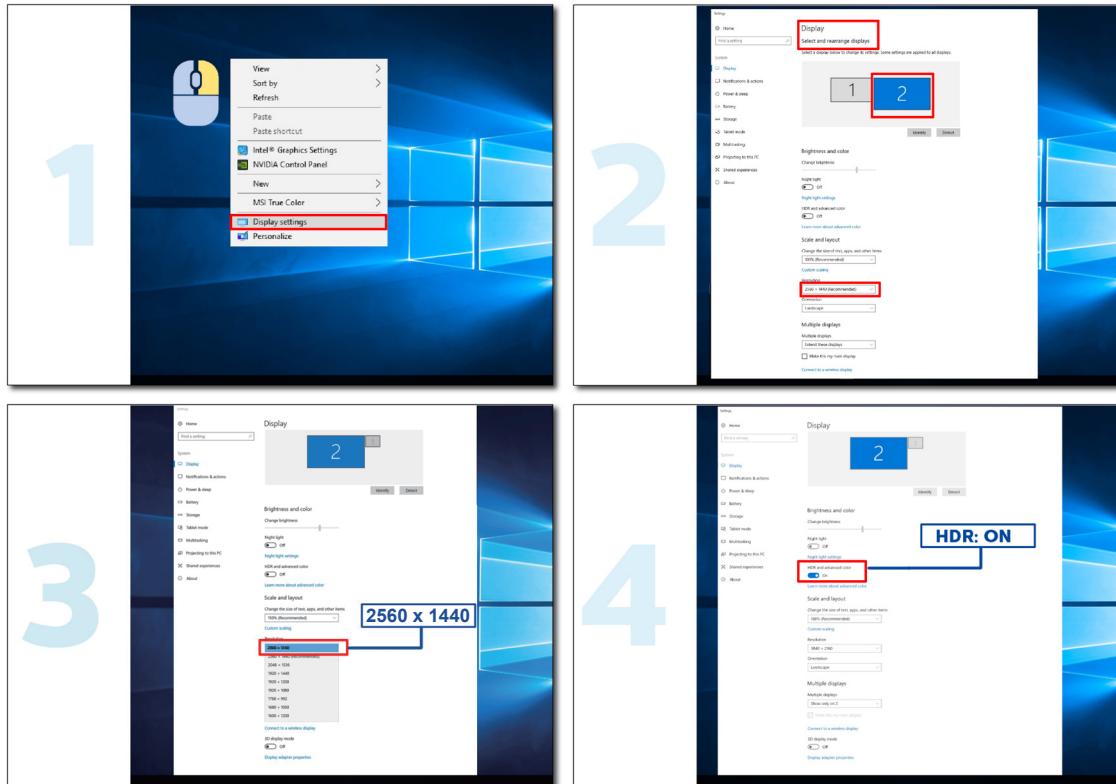
# HDR

يتواافق مع إشارات الدخل بتقنية HDR10.

قد تتفاوت الشاشة وظيفة HDR تلقائياً في حالة تفاوت المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توازن الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

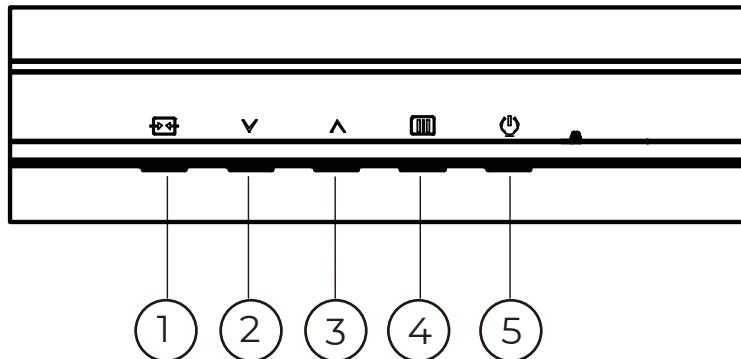
## ملاحظة:

- ١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من V1703.
  - ٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار WIN10 V1703.
  - ٣- يُوصى باستخدام 2160x3840 عند هرتز فقط لمشغل Blu-ray وXbox وPlayStation.
- a. يتم تعين دقة العرض على 2560\*1440، وتعيين HDR مسبقاً على تشغيل.
- b. بـ. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 2560\*1440 (إن توفرت).



# الضبط

## مفاتيح التشغيل السريع



المصدر/خروج	1
وضع الألعاب	2
النقطة المركزية	3
القائمة/إدخال	4
الطاقة	5

### القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

### الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

### النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

### وضع الألعاب/يسار

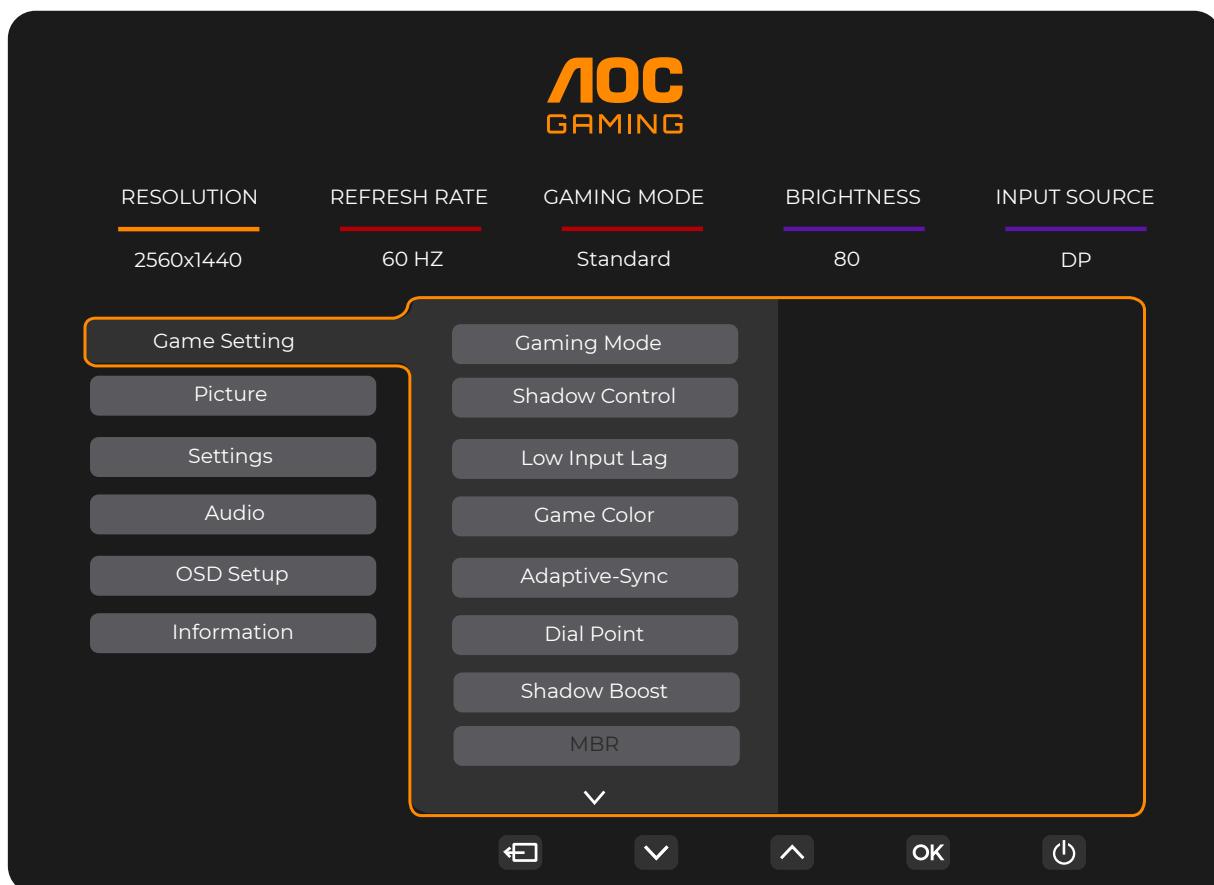
عند عدم وجودة أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضعألعاب (قياسي أو FPS أو RTS أو 1 أو 2 أو 3 Gamer Racing) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

### المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر. عندما تكون قائمة DSO نشطة ، يعمل هذا الزر كمفتاح خروج (للخروج من قائمة DSO).

# إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.

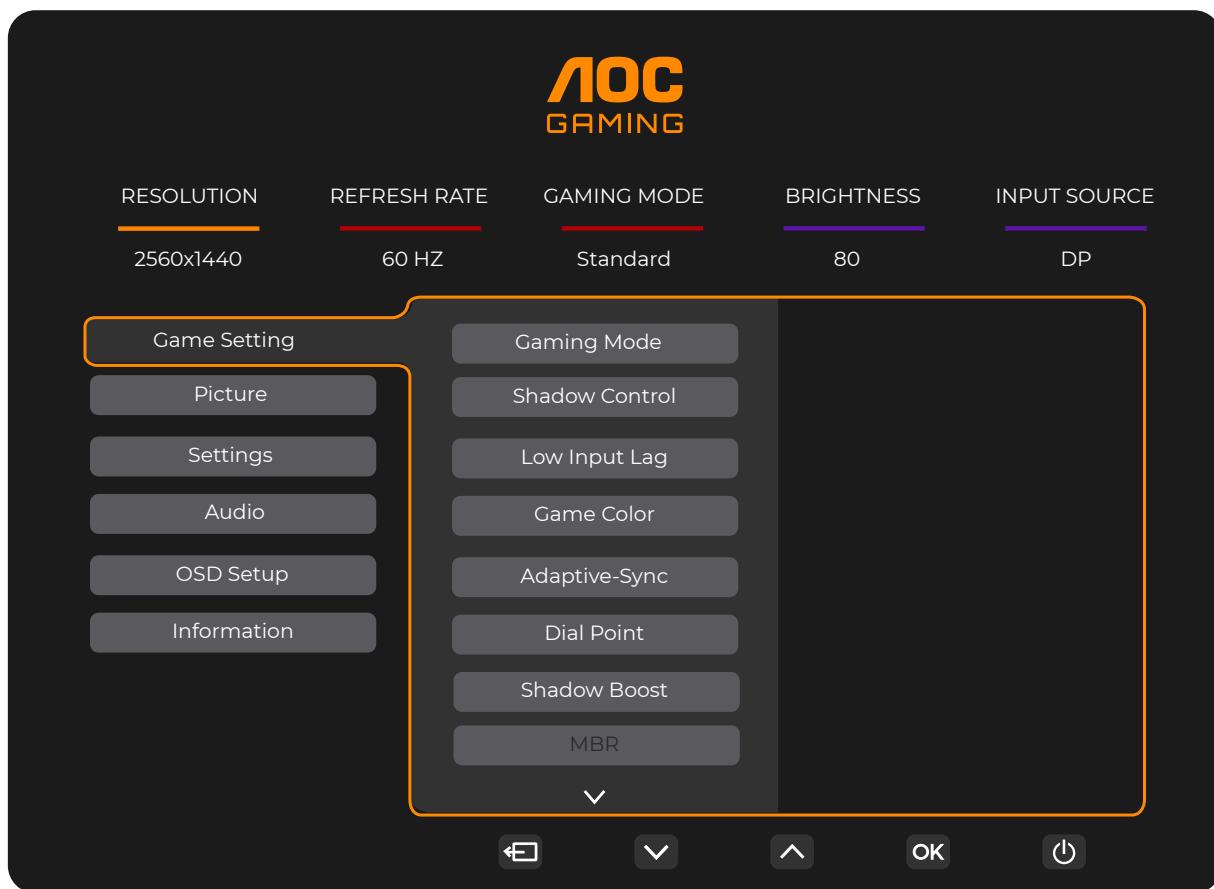


- ١- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اضغط على زر السهم أو أو أو للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر القائمة لتنشيطها، واضغط على زر السهم الأيسر أو الأيمن للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر القائمة لتنشيطها.
- ٣- اضغط على زر السهم أو أو أو لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر / / Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوتين ٢ و ٣.
- ٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لفّل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط زر الطاقة لتشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

## ملاحظات:

- ١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- ٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

## إعداد الألعاب (Game Setting)



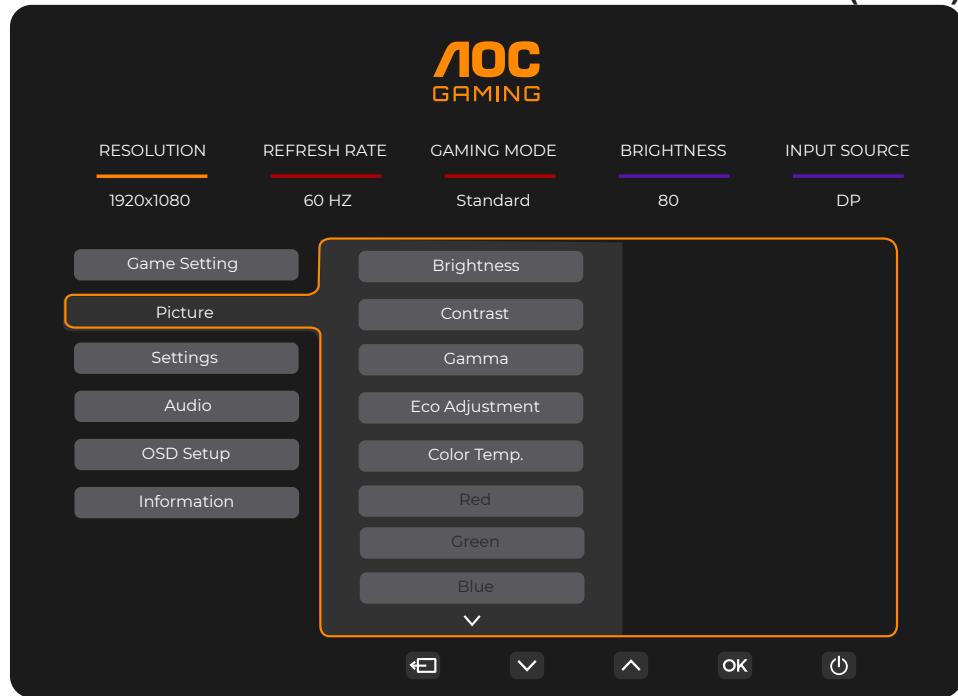
تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.	Standard (يُسأيق)	Gaming Mode (وضع الألعاب)
لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	
لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.	١ Gamer (اللاعب ١)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.	٢ Gamer (اللاعب ٢)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.	٣ Gamer (اللاعب ٣)	
الإعداد الافتراضي للتحكم في الظل هو ٥٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٥٠ إلى ١٠٠ أو لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة.	١٠٠..	Shadow Control (مكبح الظل)
إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة.	٦٠..	
إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ٠ للحصول على صورة واضحة.	٠..	
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخير في الإدخال.	Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض) On (تشغيل) / Off (إيقاف)	
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.	٢٠..	Game Color (قبعانا نول) (لون)
مكّن وظيفة Adaptive-Sync أو عطّلها.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Adaptive-Sync
تنكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكّنة، قد يوجد فلاش في بعض بيانات الألعاب.		

وظيفة "tnioP laID" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (SPF) من خلال تصويب دقيق ومحكم.	On / Off / (لي غشت) (فaciي) / Dynamic / (يكيهان يد)	Dial Point
تحسين تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم فرط تشبعها بالألوان.	Off / Level 10 / ىوتسم(10) / Level 20 / ىوتسم(20) / Level 30 / ىوتسم(30)	(لظلانا نيسحت) Shadow Boost
توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 20 لتقليل الضبابية أثناء الحركة.  ملاحظة:  1- يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكيفية) في وضع إيقاف التشغيل، وجود ميزة تأثير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو ≤ 57 هرتز.  2- سهل سطوع الشاشة كلما زادت قيمة الضبط	٢٠٠	MBR
تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة أو تمكينها يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز، ضبط زمن الاستجابة.  ملاحظة:  1- إذا ضبط المستخدم "evirDrevO" (تسريع زمن الاستجابة) على "stestaF" (الأسرع)، فقد تنشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل.  2- وظيفة "emertxE" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.  3- سيريد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "emertxE" (فائق السرعة).	Normal (يداع) Fast (عيرس) Faster (عرس) Fastest (عرسألا) Extreme (عرسلاقئاف)	MBR Sync مجانلا موشنلا ئازإ (ثأر حالن ع) لي غشتلا ئازإ (ديازل) Overdrive
عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	Frame Counter (تاراطيل دادع)

ملاحظة:

- عند تمكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب)، "Shadow Control" (التحكم في الظل)، "Game Color" (لون اللعبة)، "Shadow Boost" (تحسين الظل).
- عند تمكين "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow" (التحكم في الظل) و"Shadow Boost" (تحسين الظل) و"Game Color" (لون اللعبة) و"Control" (إزالة التشوه الناجم عن الحركة) و"MBR" (مزاومة إزالة التشوه الناجم عن الحركة). لا يتوفّر الإعداد "Extreme" (تعرسلا قئاف) ضمن "Sync" (تسريع زمن الاستجابة).
- عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيّناً على sRGB ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Control" (التحكم في الظل) و"Shadow Boost" (تحسين الظل) و"Game Color" (لون اللعبة).

## Picture(قروصا)



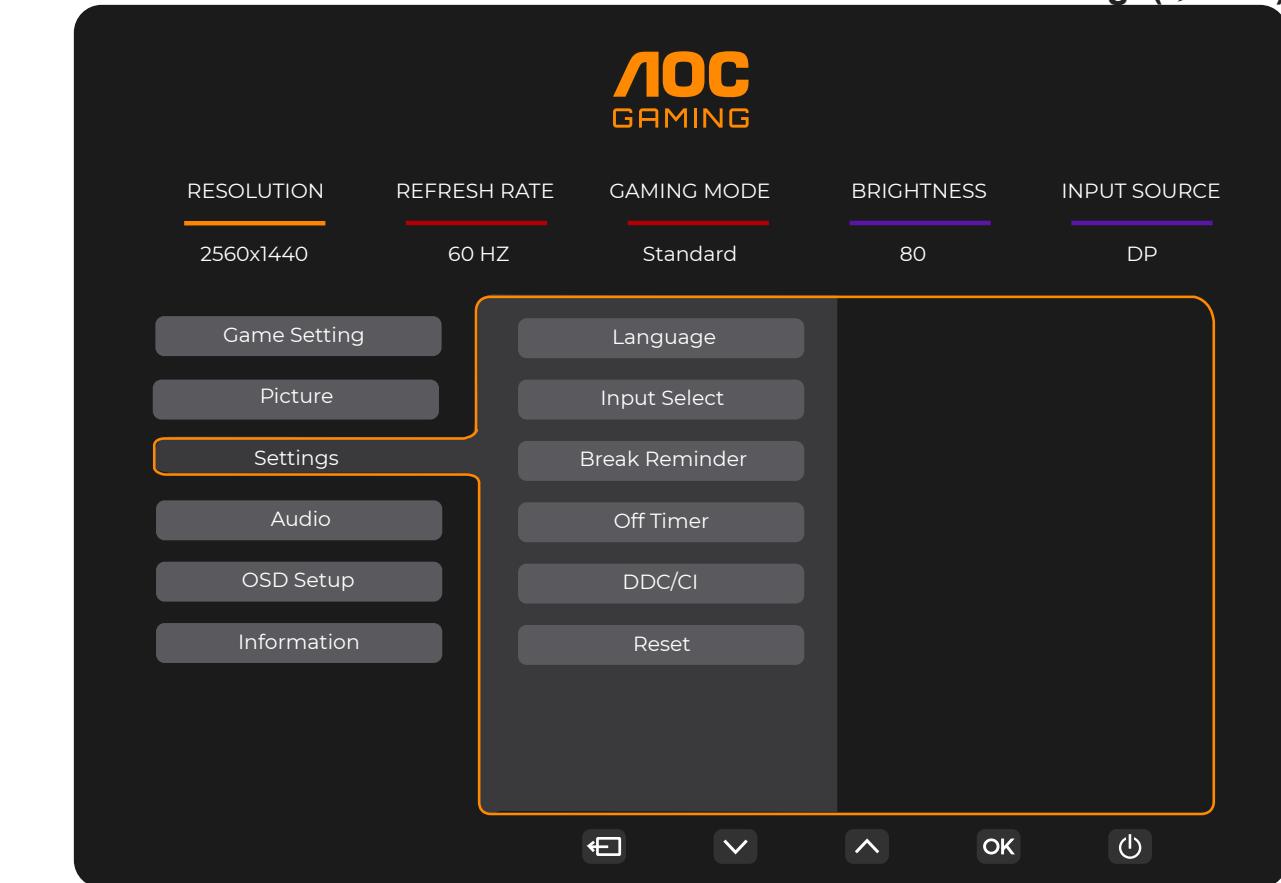
ضبط درجة سطوع الإطار.	100--	Brightness (السطوع)
التبابين من السجل الرقمي.	100--	tContrast (التبابين)
ضبط جاما.	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (جاما)
الوضع القياسي	(قياسي) Standard	
وضع النص	(نص) Text	
وضع الإنترن特	(إنترنت) Internet	
وضع الألعاب	(الألعاب) Game	Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) الوضع القياسي
وضع الأفلام	(فيلم) Movie	
وضع الرياضة	(رياضة) Sports	
وضع Reading	Reading	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	(دافى) Warm	
استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.	(عادى) Normal	Color Temp (درجة حرارة اللون) الوضع العادي
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	(بارد) Cool	
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	(المستخدم) User	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	100--	Red (أحمر)
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	100--	Green (أخضر)
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	100--	Blue (أزرق)

		Off (ليغشت فاقي)	
عِين ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.		DisplayHDR	HDR
		HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
		HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
		HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتبابتها لتماثل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.		Off (ليغشت فاقي)	HDR Mode (وضع HDR Mode) النطاق الديناميكي العالي)
		HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
		HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
		HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
تعديل نسبة التباين الديناميكي		Off (إيقاف تشغيل)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)
		On (تشغيل)	
لوحة مساحة الألوان القياسية.		Panel Native (اللوحة الأصلية)	Color Space (نماذج اللون)
sRGB لون الفضاء.		sRGB	
تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.		Off / Multimedia / Internet / Office / Reading (إيقاف / وسائل متعددة / إنترنت / مكتب / قراءة)	LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض)
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.		Full / Aspect (فشارل علم) 1:1 / (داعي أنا ثبسن 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)

ملاحظة:

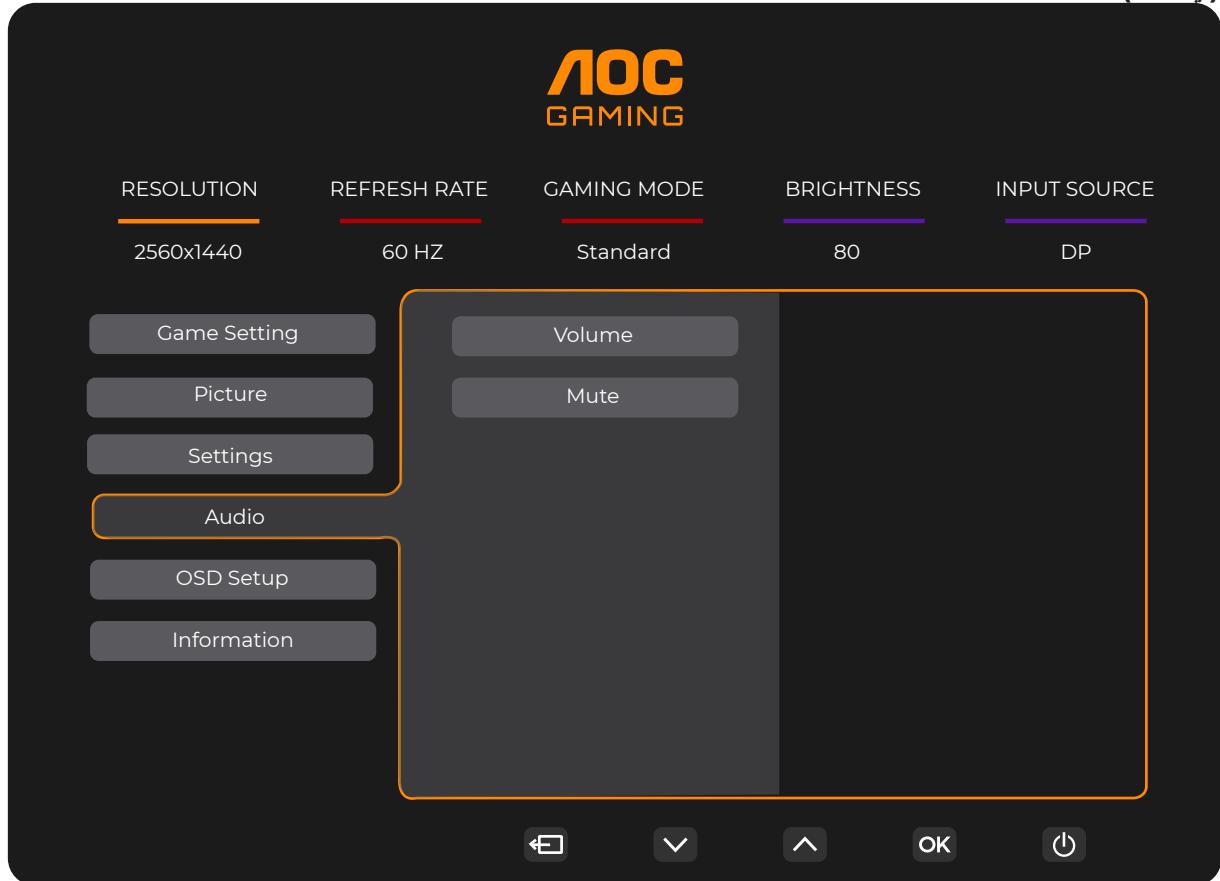
- 1) عند تكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Contrast (التبابن) و "Gamma" و "Eco".  
Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp (درجة حرارة اللون) و "DCR" (نسبة التباين الديناميكي) و Color Space (مساحة الألوان) و LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض).
- 2) عند تكين "HDR" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Brightness (السطوع) و Contrast (التبابن) و "Gamma" و "Eco".  
Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp (درجة حرارة اللون) و "DCR" (نسبة التباين الديناميكي) و Color Space (مساحة الألوان) و LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض)..
- 3) عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيّناً على sRGB، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Contrast (التبابن) و "Gamma" و "Eco".  
Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp (درجة حرارة اللون) و "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي) و "HDR Mode" (وضع الأزرق المنخفض).  
LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض).

## تاداد علا (Settings)



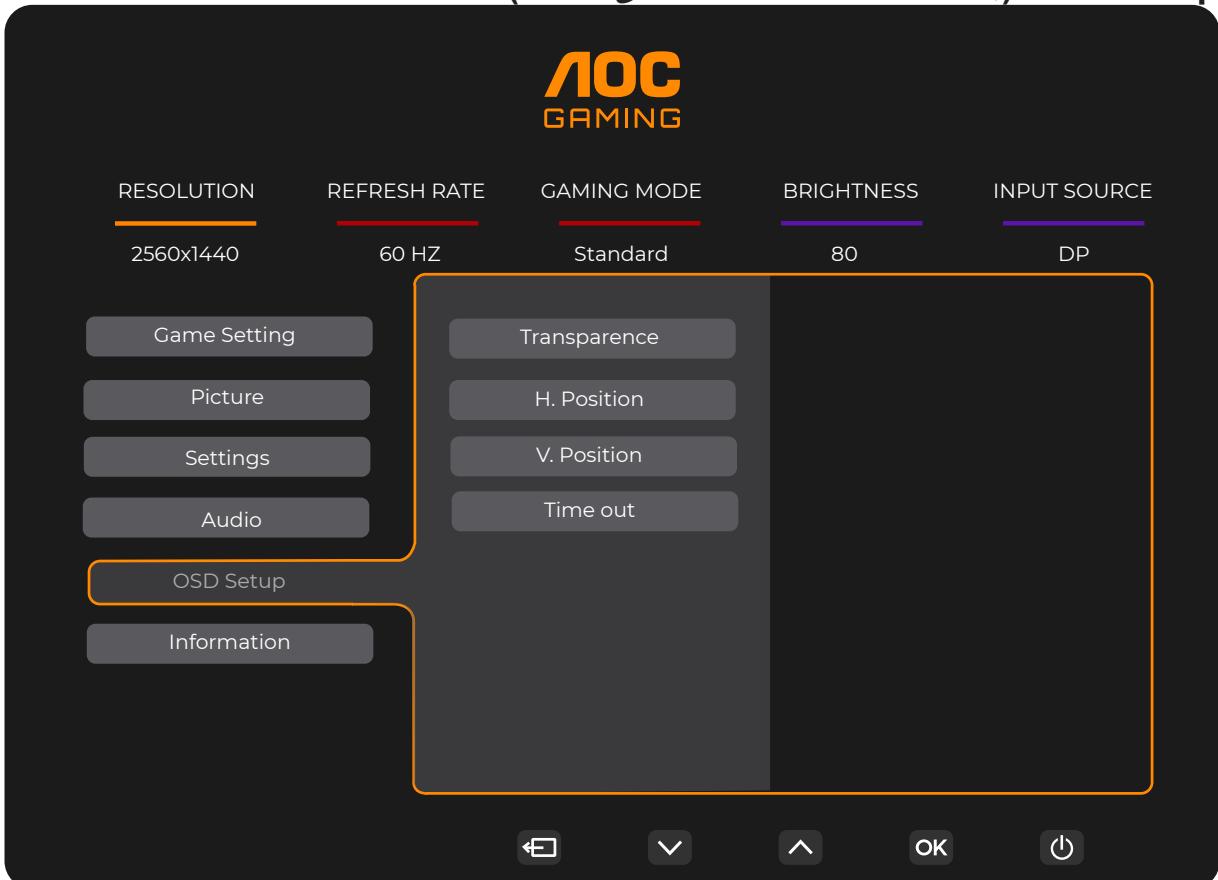
فتح اشارة لى عرض قصورة عمل اتامول عمل اة غل ديدح		لغة (غلل) (Language)
تحديد مصدر اشارة الدخل	Auto / HDMI / DP	الدخل (تحديد) (Input Select)
ظهور رسالة التنذير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	Off/ On (تشغيل/ إيقاف) (Break Reminder)	رسالة تنذير الاستراحة (Break Reminder)
تحديد وقت إيقاف DC	0-24 hrs	موقت الإيقاف (Off timer)
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	Yes (نعم) أو No (لا)	DDC/CI
إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي	Yes (نعم) أو No (لا)	إعادة تعيين (Reset)

## Audio(يتوصل) (أudiو)

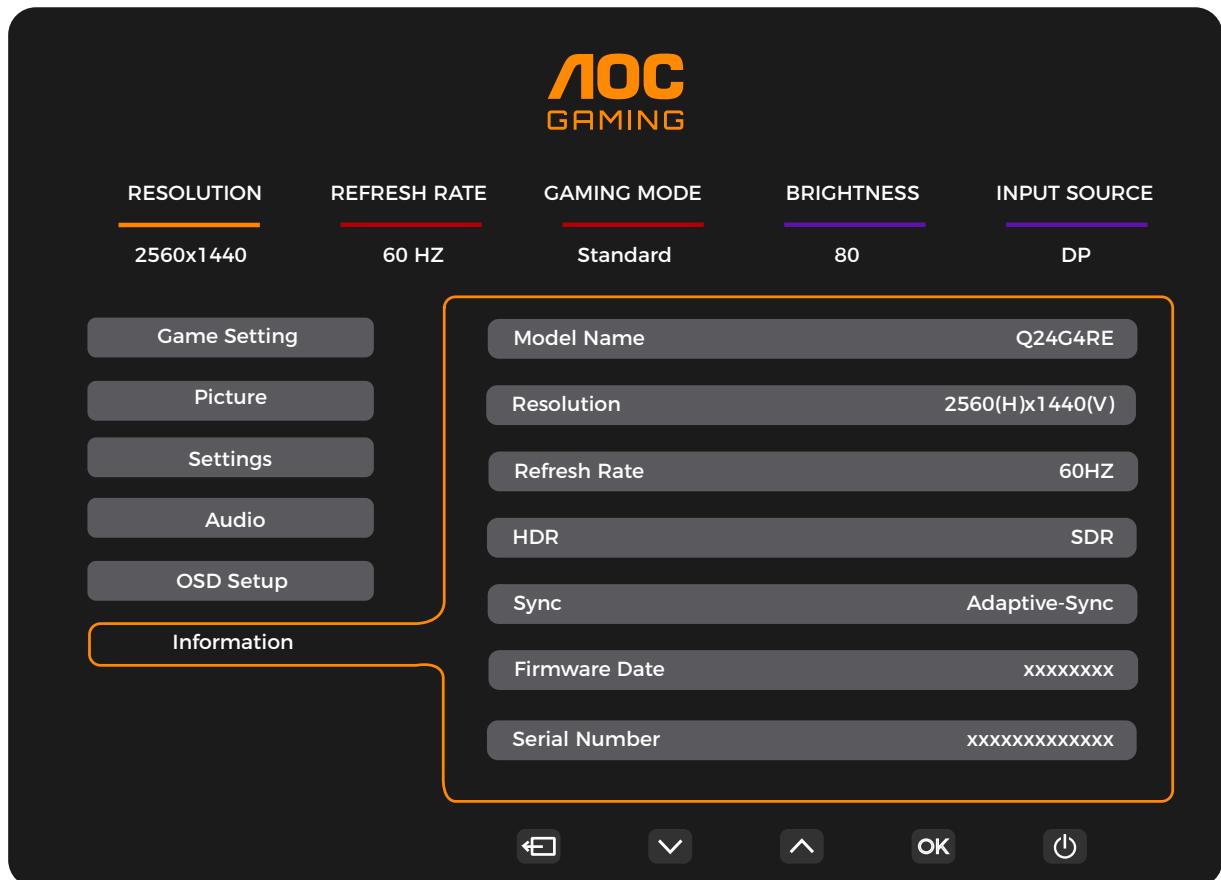


توصيلات وتسهيلات طباع	١٠٠٪	Volume (مستوى الصوت)
توصيلات متك	On (فائق!) / Off (ليغشت)	(توصيلات متك) Mute

## (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) OSD Setup



ضبط درجة نقأء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠	(النقاء) Transparency
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)
قشاشلا ىلع قضور عمل اتامولعمل اقامي اق قلم طبض	١٢٠٠٥	Timeout (قل مل)



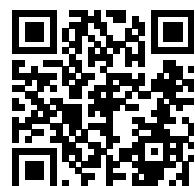
# استكشاف الأعطال وإصلاحها

الحلول الممكنة	المشكلة والسؤال
<p>تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بماخذ التيار المؤرض وبالشاشة.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة.</li> <li>هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI.</li> <li>(متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكد من توصيل كبل DisplayPort.</li> <li>* لا يتوفّر دخل DisplayPort /HDMI في كل طراز.</li> </ul> <p>إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجدداً لعرض الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها.</p> <p>في حالة ظهور الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غير تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزّع.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتها على نحو سليم. اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتها على نحو سليم.</li> <li>تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.</li> </ul>	مؤشر بيان الطاقة غير مضيء عدم ظهور الصورة على الشاشة
<p>اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضبط الضبط التلقائي.</p> <p>تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصّل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.</p> <p>انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبّب تداخلاً كهربائياً بعيداً عن الشاشة قدر الإمكان. استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدّمه.</p>	الصورة مشوّشة وبها ظلال وخبلات تبذّب الصورة أو اهتزّ لها أو تموّجها
<p>ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. احفص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انشاء أي من الدبابيس الموجودة به.</p> <p>تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر Caps Lock. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح.</p>	ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"
<p>احفص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.</p>	غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)
<p>اضبط الألوان الأساسية - أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.</p>	وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)
<p>استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 11/10/8/7 لضبط الساعة والتركيز. اضبط الضبط التلقائي.</p>	ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة
<p>الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم.</p>	اللوائح والخدمة

# المواصفات

## مواصفات عامة

اللوحة	اسم الطراز	Q24G4RE
	نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT
	مقاس الصورة المعروض	٤٠ سم قطري
	درجة البكسل	(٢٠٥٨ × ٢٠٥٨) مم (أفقي) × ٢٠٥٨ مم (رأسي)
	فيديو	واجهة HDMI، وواجهة DisplayPort
	ألوان الشاشة	1.07B <sup>[1]</sup>
	نطاق المسح الأفقي	من ٣٠ إلى ٣٠ كيلوهرتز (HDMI)
	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	من ٣٠ إلى ٢٧٠ كيلوهرتز (DP)
	نطاق المسح الرأسي	٤٨ من ٤٨ إلى ١٤٤ هرتز (HDMI)
	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	٤٨ من ٤٨ إلى ١٨٠ هرتز (DP)
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٤٤١٥٠٦٥٢ عند ٤٤١٥٠٦٥٢ هertz (HDMI)
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٤٤١٥٠٦٥٢ عند ٠٨١ هertz (DP)
آخر	التوصيل والتشغيل	VESA DDC2B/CI
	مصدر التيار	A <sub>0,1</sub> , ZH <sub>0,6/0,5</sub> , ٧٠٤٢~٠٠١
	استهلاك الطاقة	العتاد (الافتراضي السطوع والتباين) الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠) ≥ ٤٢ وات
	الانبعاث الحراري	وضع الاستعداد التشغيل العادي <١,٠٢ (وضع السكون) الاستعداد وضع إيقاف التشغيل وضع إيقاف التشغيل (مفتاح التيار المتردد) ٠ وات / عاصل / ذيرارج ددحو ٧١,٦٧
الخصائص المادية	نوع الموصل	HDMI / DisplayPort / ج سماعة الأذن
	نوع كبل الإشارة	قابل للفك
	درجة الحرارة	التشغيل من ٠ إلى ٤٠ درجة عدم التشغيل من ٢٥- إلى ٥٥ درجة
المواصفات البيئية	الرطوبة	التشغيل من ٩٣% إلى ١٠% (في حالة عدم التكيف) عدم التشغيل من ٥% إلى ٥٠% (في حالة عدم التكيف)
	الارتفاع	التشغيل من ٥٠ متراً إلى ٥٠٠٠ متراً (من ٠ إلى ١٦٤٠٤ قدم) عدم التشغيل من ٠ إلى ١٢١٩٢ متراً (من ٠ إلى ٤٠٠٠ قدم)

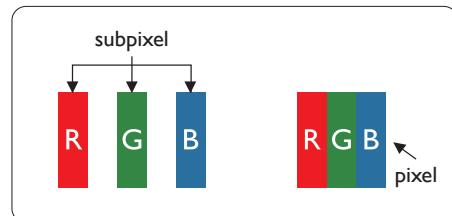


دق) ييلاتلا و جنللا ىلع دادعإلا طورش درتو ، نول نوييلب 1.07 جتنملأا اذه يف ٰهـوـعـدـمـلـا ضـرـعـلـا نـأـوـلـا دـدـعـلـا عـصـقـأـلـا دـحـلـا غـلـبـيـ:ـقـطـحـالـمـ [1] (تاموسـرـلـا تـاقـاطـبـ ضـعـبـ يـفـ جـرـخـلـا دـوـيـقـ بـبـسـبـ تـافـالـتـ خـاـ دـجـوـتـ):

قرائلا رادصا ن او للا قيسنت ن او للا تمهـاـ	HDMI2.0		DP1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 180Hz 10 bpc	\	\	OK	OK
2560x1440 180Hz 8 bpc	\	\	OK	OK
2560x1440 165Hz 10 bpc	\	\	OK	OK
2560x1440 165Hz 8 bpc	\	\	OK	OK
2560x1440 144Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK
2560x1440 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10 bpc	OK	\	OK	OK
2560x1440 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
2560x1440 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
2560x1440 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
رارقلـا ضـافـخـنـا	OK	OK	OK	OK

## سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC

تمهاراصل بقابر تيلمع سر امك، ئانصلا لاجم يف ارّوطه عينصتلا تايمع رئاكا ضبع مدختسنو. ىوصحه قدوج تلادعم تاذ تاجتنم ريفونت دهاج AOC مكرشى عسته ضرر علا تاشاش يبنصتى في مخدتسلما TFT ضرر عت احولى لع تيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو بويوع بمنجه نايحلأا ضبع في نكمي لا، مكلد ع. ددو جلا لاع رېغ ددء لهېفه ضرر عشاشي حلاصلان ممضته AOC مكرشن كا مل لسكبلا بويوع نم مخلاخت احوللا لكن وكتن ان مضدن ا عينصتة هجه ي لا نكمي لا. بمحطسلا تيچوللا الأهمه جيصن كلو. عونز لکل تايوقيطا بويوطا تايوتسه فرجز لسكبلا تادحو بويوع فلتاخلا عازنلا راطخلا اذه جرشي. تلافقلا بجومد اهابتشا و بويعلا نم لوبيقد نوكيد، لاشتما لبيس لاع. تايوقيطا تايوتسه TFT ضرر عت حولا ي ا في لسكبلا بويعد ددء زواجيتن ا بجي، تلافقلا بجومد لادبتسلا او حلاصلان تامدخت عتمتلا عازنلا تتح لایله لاعا قدوج ريباعم نيعتبه موقد AOC مكرشن ا بجي لا تفاضلاب. بتبيعم ام ضرر عشاشي في تيعرفلا لسكبلا تادحو بيتسد نم 0.0004% ن ديزير لا ام ملعلما لود فلتاخم في محالصل تيسايسلا ذنهن ا. هاريغ نم مظحالملا تيلارا رئاكا نوكى تلا لسكبلا تادحو بويوع نم بتبيعم تابيكرت و بتبيعم

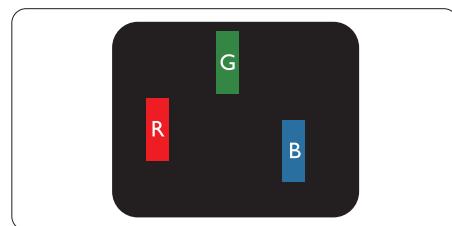


**وحدات البكسل والبكسل الفرعى**  
فروصلى نوكىتتو قدرزال او رضخال او رمحالا ئيساسلا ناوللا نم ئيعرفت لس كېبت ادحو ثالث نم فروصلار رصنع وأ لس كېبلار ددحو فلاتت فنولملما ئيعرفلا ثالثللا لس كېبلا تادحو رهظت، لس كېب ددحول ئيعرفلا لس كېبلار تادحو ئافاك ئاءاضن! دن ع. لس كېبلار تادحو نم ددح اولى. ادوس ددح او لس كېب ددحوك اعم فنولملما ئيعرفلا ثالثللا لس كېبلا تادحو رهظت، همتجم اه يمچ نوكىت امدنع. ئاضيپ ددح او لس كېب ددحوك اعم عرخا ناوللا ئيعرفت لس كېب تادحو ك رهظت فەمت عمل او ئييضملا ئيعرفلا لس كېبلا تادحو نم ىرخالا تافيلوتلا اما

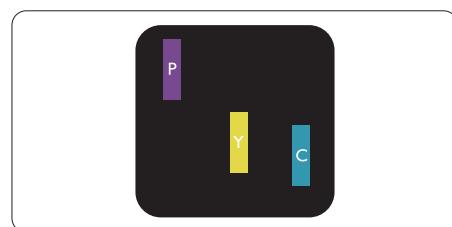
**أنواع عيوب البكسل**  
لس كېبلا بويوع نم ددي دع عاون او لس كېبلار بويوع نم ناتىف كانو. ۋاشىلار ىلۇغ قفلت خم لاكشأب ئيعرفلا لس كېبلار لس كېبلا بويوع رهظت. ئىف ل كېب ئيعرفلا

### عيوب النقطة الساطعة

لس كېب ددحون ئەرابىي هەمعطاسلا مەقطنلار ئەنغي اذهو. "ليغشتلا دىه" و ئەنپىزم امئاد نوكىتى تلا تيعرفلا لس كېبلا تادحو وأ لس كېبلا طاقنلا بويوع رهظت. عاونا لىإ مەمعطاسلا طاقنلا بويوع مەسىقىتو. مەتمەن لاكتىز ضرر عشاشي ضرر عت امدنىع شاشىلا لع قرهاظ نوكىت تيعرف



رضخالا و رمحالا نوللاب ئيعرفت لس كېب ددح و ئاءاضن!  
قدرزالا و ا.

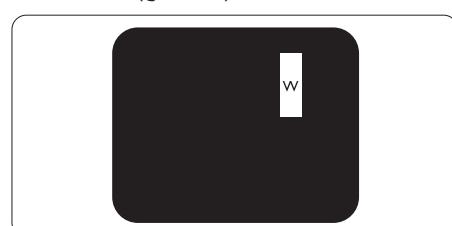


ن يىترواجتىن يىت ئيعرفت لس كېب يىت ددح و ئاءاضن!

- أحمر + أزرق = بنفسجي

- أحمر + أخضر = أصفر

- أخضر + أزرق = كلابان (أزرق فاتح)



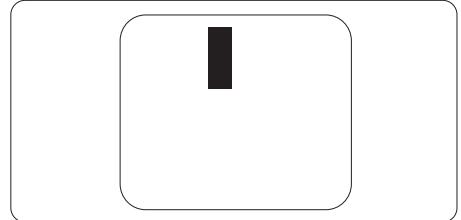
ءاضيپ ددح او لس كېب ددح) ئرواجتىن ئيعرفت لس كېب تادحو ثالث ئاءاضن!

## فظح الـ

يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الحمراء أو الزرقاء زائداً عن 50% من النقاط المجاورة بينما يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الخضراء زائداً عن 30% في المائة من النقاط المجاورة.

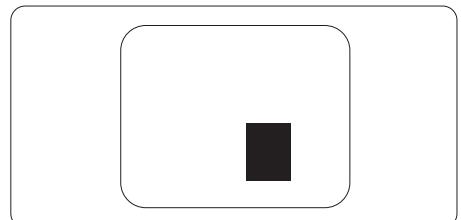
### عيوب النقطة المعتمة

لـسـكـبـقـدـحـوـنـعـقـرـابـعـيـهـمـتـعـمـلـاـقـلـقـلـنـأـيـنـعـيـاـذـهـوـ.ـقـأـفـطـهـوـأـمـعـنـعـمـأـمـأـدـنـوـكـتـيـتـلـأـقـيـعـرـفـلـأـسـكـبـلـاتـادـحـوـوـأـلـسـكـبـلـاتـادـحـوـلـثـءـأـدـوـسـلـاـطـقـلـنـلـأـبـوـيـعـرـهـظـهـ.ـأـدـوـسـلـاـطـقـلـنـلـأـبـوـيـعـعـاـوـنـأـيـهـذـهـوـ.ـأـئـصـمـلـأـكـشـضـرـعـلـمـشـاشـضـرـعـمـدـنـمـشـاشـلـأـعـقـرـهـاظـنـوـكـتـأـقـيـعـرـفـهـ



### تقرب عيوب البكسل

حـامـسـتـلـاـمـيـقـAOCـفـكـرـشـدـدـحـتـ،ـفـظـحـالـمـرـثـكـأـنـوـكـتـيـتـلـأـقـيـعـرـفـلـأـلـسـكـبـلـاوـلـسـكـبـلـاـبـوـيـعـنـأـلـأـرـظـنـلـسـكـبـلـاـبـوـيـعـبـرـاقـتـبـفـصـاـخـلـ



### قيم تسامح عيوب البكسل

يـنـحـولـلـاـضـرـعـلـمـشـاشـيـفـTFTـضـرـعـلـمـحـوـلـيـنـاعـتـنـأـبـجـيـ،ـمـلـفـكـلـاـقـرـنـعـانـثـلـسـكـبـلـاتـادـحـوـبـوـيـعـنـعـمـجـاـنـلـاـلـدـبـسـلـاـوـأـجـلـصـلـاـتـاـمـدـخـبـعـنـمـتـلـلـأـهـوـمـجـبـصـتـيـكـلـوـ.ـيـلـلـاـلـوـادـلـاـيـفـقـجـرـدـلـاـلـهـبـحـمـسـلـاـدـوـدـحـلـاـزـاجـتـيـتـلـأـقـيـعـرـفـلـأـلـسـكـبـلـاتـادـحـوـوـأـلـسـكـبـلـاتـادـحـوـبـوـيـعـنـمـAOCـنـمـقـطـسـلـاـ

عيوب النقطة الساطعة	
2	دـحـاوـقـيـعـرـفـلـسـكـبـقـدـحـوـةـءـاضـ!
1	نـيـتـرـواـجـتـمـنـيـتـقـيـعـرـفـلـسـكـبـقـيـتـدـحـوـةـءـاضـ!
0	(ـدـحـاوـلـسـكـبـقـدـحـوـ)ـقـرـواـجـتـمـقـيـعـرـفـلـسـكـبـقـتـادـحـوـثـالـثـةـءـاضـ!
$\geq 15\text{mm}$	*ـعـطـاسـقـطـقـنـقـبـيـعـنـيـبـقـفـاسـمـاـ
2	عـاـوـنـأـلـاـقـفـاـقـبـعـطـاسـلـاـقـطـقـنـلـاـبـوـيـعـيـلـاـمـجـاـ
عيوب النقطة المعتمة	
٥ أو أقل	١ـوـحدـةـبـكـسـلـفـرـعـيـةـمـعـتـمـةـوـاحـدـةـ
٢ أو أقل	٢ـوـحدـاتـبـكـسـلـفـرـعـيـةـمـتـجـاـوـرـةـمـعـتـمـةـ
$\geq 0$	٣ـوـحدـاتـبـكـسـلـفـرـعـيـةـمـتـجـاـوـرـةـمـعـتـمـةـ
أقل من ١٥ ملم	الـمـسـافـةـبـيـنـعـيـيـنـقـطـةـمـعـتـمـةـ*
٥ أو أقل	إـجـمـالـيـعـيـوـبـالـنـقـطـةـمـعـتـمـةـبـكـافـةـالـأـنـوـاعـ
إجمالي عيوب النقطة	
٥ أو أقل	إـجـمـالـيـعـيـوـبـالـنـقـطـةـسـاطـعـةـأـوـمـعـتـمـةـبـكـافـةـالـأـنـوـاعـ

### ملاحظة

1- 1 أو 2 عيب بكسل فرعى متجاور = 1 عيب نقطة

## أوضاع العرض المعدة مسبقاً

قياسي	التردد الأفقي (كيلو هرتز) (zH1±)	التردد الرأسي (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	2560x1440@60Hz	88.86	60
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.99
	2560x1440@144Hz	222.194	144.001
QHD(DisplayPort)	2560x1440@180Hz	270.18	180
<b>MAC MODES</b>			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

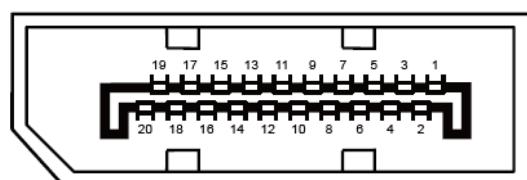
ملاحظة: وفقاً لمعايير ASEV (جمعية معايير الكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين (+/- 1 هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

## تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس
.١٧	DDC/CEC أرضي	.٠٩	-٠ TMDS بيانات	.١٩	+٢ TMDS بيانات	.١
.١٨	الطاقة +٥ فولت	.١٠	+TMDS ساعة	.١١	-٢ TMDS بيانات	.٢
.١٩	اكتشاف التشغيل السريع	.١٢	-TMDS ساعة	.١٣	+١ TMDS بيانات	.٤
		.١٣	CEC	.١٤	١ TMDS حائل لبيانات	.٥
		.١٤	محفظة (N.C. على الجهاز)	.١٥	-١ TMDS بيانات	.٦
		.١٥	SCL	.١٦	+٠ TMDS بيانات	.٧
		.١٦	SDA		٠ TMDS حائل لبيانات	.٨



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس
11	أرضي	12	(ML_Lane 0 (p	1
13	التهيئة ١	14	(ML_Lane 0 (n	2
15	التهيئة ٢	16	(ML_Lane 1 (p	3
17	(AUX_CH(p	18	(ML_Lane 1 (n	4
19	أرضي	20	(ML_Lane 2 (p	5
	(AUX_CH(n		(ML_Lane 2 (n	6
	اكتشاف التشغيل السريع		GND	7
	DP_PWR استعادة		GND	8
	DP_PWR		(ML_Lane 3 (p	9
			(ML_Lane 3 (n	10

## **التوصيل والتشغيل**

### **خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل**

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المترافق مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف ب埠يته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعتبر إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتندة لشاشة العرض .DDC2B الخاصة بقناة (EDID)

