

# AOC GAMING



## KORISNIČKI UPUTSTVO

### CU34G4Z

AOC GAMING MONITOR

Bezbednost.....	1
Nacionalne konvencije .....	1
Napajanje .....	2
Instalacija .....	3
Čišćenje .....	4
Drugo .....	5
Podešavanje.....	6
Sadržaj u kutiji.....	6
Postavljanje postolja i osnove .....	7
Podešavanje ugla gledanja .....	8
Povezivanje monitora.....	9
Montiranje na zid.....	10
Funkcija za Adaptive-Sync.....	11
HDR .....	12
Podešavanje.....	13
Brzi tasteri .....	13
Podešavanje menija na ekranu.....	14
Game Setting (Podešavanje za igru).....	15
Picture (Slika) .....	17
PIP/PBP.....	19
Settings (Podešavanja).....	20
Audio.....	21
OSD Setup (Podešavanje menija na ekranu).....	22
Information (Informacije).....	23
LED indikator.....	24
Rešavanje problema.....	25
Specifikacije.....	26
Opšte specifikacije .....	26
Unapred podešeni režimi prikaza.....	28
Dodela pinova .....	29
Plug and Play .....	30

# Bezbednost

## Nacionalne konvencije

Sledeći pododeljci opisuju nacionalne konvencije koje se koriste u ovom dokumentu.

### Napomene, oprez i upozorenja

U ovom vodiču, blokovi teksta mogu biti praćeni ikonom i štampani podebljanim slovima ili kurzivom. Ovi blokovi su napomene, oprezi i upozorenja i koriste se na sledeći način:



**NAPOMENA:** NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu da bolje koristite svoj računarski sistem.



**OPREZ:** OPREZ ukazuje na potencijalno oštećenje hardvera ili gubitak podataka i govori vam kako da izbegnete problem.



**UPOZORENJE:** UPOZORENJE ukazuje na mogućnost telesne povrede i govori vam kako da izbegnete problem. Neka upozorenja se mogu pojaviti u alternativnim formatima i mogu biti bez ikone. U takvim slučajevima, regulatorno telo nalaže posebno predstavljanje upozorenja.

## Napajanje

 Monitorom treba upravljati samo iz vrste izvora napajanja naznačenog na etiketi. Ako niste sigurni koji tip napajanja vaš dom koristi, konsultujte svog prodavca ili lokalnu elektroenergetsku kompaniju.

 Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, utikačem sa trećim (uzemljenim) pinom. Ovaj utikač će moći da se ubaci samo u uzemljenu utičnicu, što je bezbednosna karakteristika. Ako vaša utičnica ne može da primi trožični utikač, neka električar ugradi ispravnu utičnicu ili koristite adapter za bezbedno uzemljenje uređaja. Nemojte umanjiti bezbednosnu svrhu uzemljenog utikača.

 Isključite jedinicu iz struje tokom oluje sa grmljavinom ili kada se neće koristiti tokom dužeg vremena. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja usled napona.

 Nemojte preopteretiti strujne trake i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.

 Da biste obezbedili zadovoljavajući rad, koristite monitor samo sa računarima sa UL spiska koji imaju odgovarajuće konfigurisane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.

 Zidna utičnica treba da bude postavljena u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

# Instalacija

**!** Ne postavljajte monitor na nestabilna kolica, postolje, stativ, držač ili sto. Ako monitor padne, može da povredi osobu i izazove ozbiljnu štetu na ovom proizvodu. Koristite isključivo kolica, postolje, stativ, držač ili sto koje preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Pratite uputstva proizvođača kada instalirate proizvod i koristite pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premeštati.

**!** Nikada ne gurajte nijedan predmet u otvor na kućištu monitora. To može da ošteti delove kola i izazove požar ili strujni udar. Nikada ne prosipajte tečnost po monitoru.

**!** Ne stavljajte prednji deo proizvoda na pod.

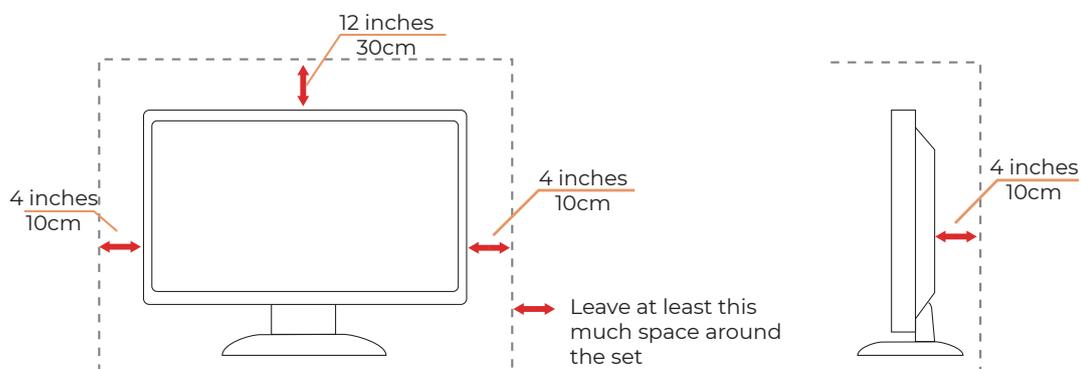
**!** Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite komplet za montažu koji je odobrio proizvođač i pratite uputstva za komplet.

**!** Ostavite malo prostora oko monitora kao što je prikazano ispod. U suprotnom, cirkulacija vazduha može biti neadekvatna, pa pregrevanje može da izazove požar ili oštećenje monitora.

**!** Da biste izbegli potencijalno oštećenje, na primer da se ploča odlepi od okvira, proverite da se monitor ne naginje nadole za više od -5 stepeni. Ako je maksimalni ugao nagiba od -5 stepeni premašen, oštećenje monitora neće biti pokriveno garancijom.

U nastavku pogledajte preporučene oblasti za ventilaciju oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili postolje:

## Instaliran sa postoljem



# Čišćenje

⚠ Redovno čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

⚠ Prilikom čišćenja koristite meku pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa treba da bude vlažna i skoro suva; ne dozvolite da tečnost uđe u kućište.



⚠ Isključite kabl za napajanje pre čišćenja proizvoda.

## Drugo

 Ako proizvod emituje čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH izvucite utikač iz utičnice i kontaktirajte servisni centar.

 Proverite da otvori za ventilaciju nisu blokirani stolom ili zavesom.

 Nemojte uključivati LCD monitor u uslovima jakih vibracija ili jakih udara tokom rada.

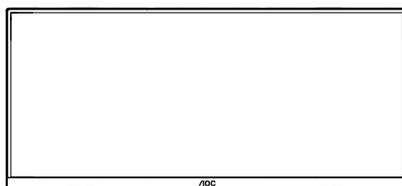
 Nemojte udarati ili ispuštati monitor tokom rada ili transporta.

 Kablovi za napajanje moraju da budu bezbednosno odobreni. Za Nemačku, to je H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, ili bolje. Za druge zemlje, odgovarajući tipovi će se koristiti u skladu sa tim.

 Prevelik zvučni pritisak iz bubica i slušalica može da dovede do gubitka sluha. Podešavanje ekvilajzera na maksimum povećava izlazni napon bubica i slušalica, a samim tim i nivo zvučnog pritiska.

# Podešavanje

## Sadržaj u kutiji



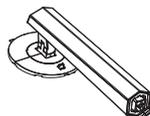
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



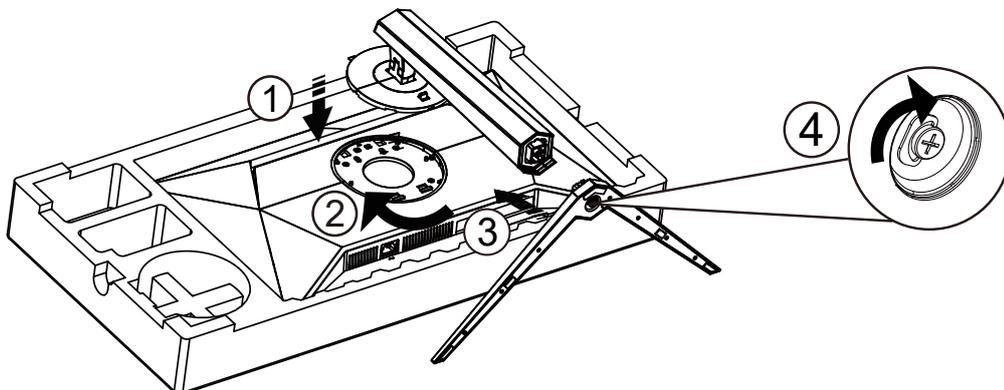
USB Cable

\* Neće svi signalni kablovi biti obezbeđeni za sve zemlje i regione. Proverite kod lokalnog prodavca ili AOC filijale za potvrdu.

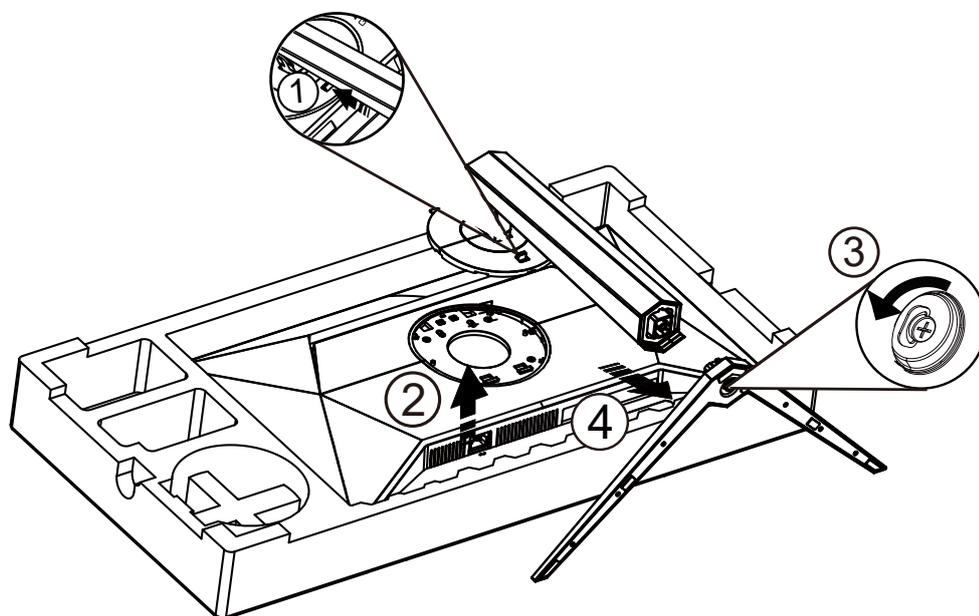
## Postavljanje postolja i osnove

Podesite ili uklonite osnovu prateći dole navedene korake.

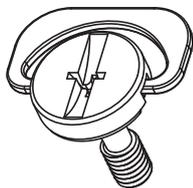
**Podešavanje:**



**Uklonite:**



Specifikacija za osnovni vijak: M6 \* 23 mm (efektivna navoj 5,5 mm,)

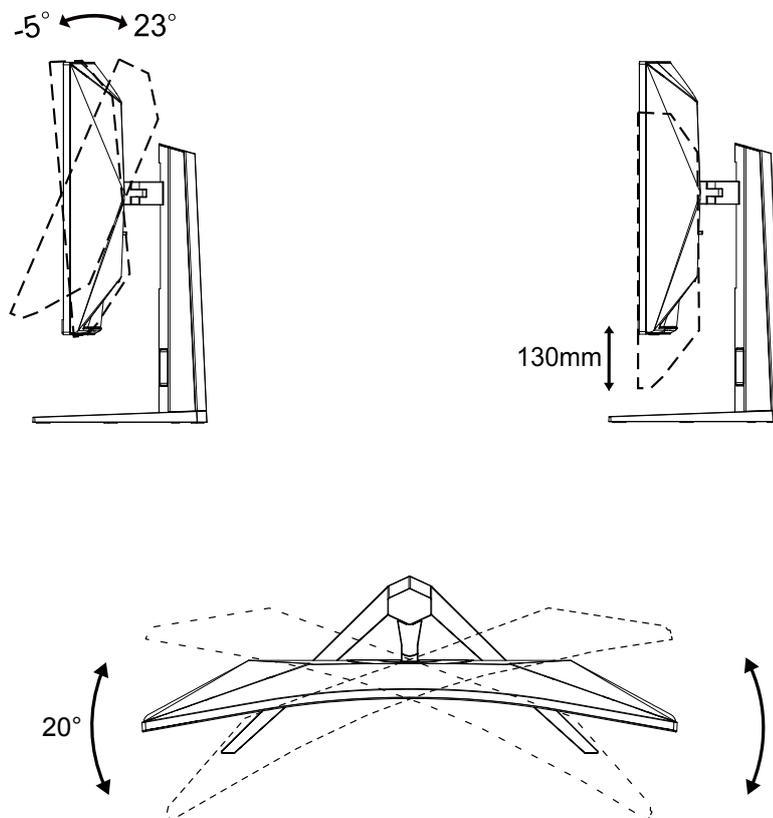


## Podešavanje ugla gledanja

Da bi se postiglo najbolje iskustvo gledanja, preporučuje se da korisnik može da proveri da može da vidi celo svoje lice na ekranu, a zatim da prilagodi ugao monitora na osnovu ličnih želja.

Držite postolje tako da ne prevrnete monitor kada menjate ugao monitora.

Možete da podesite monitor na sledeći način:



### NAPOMENA:

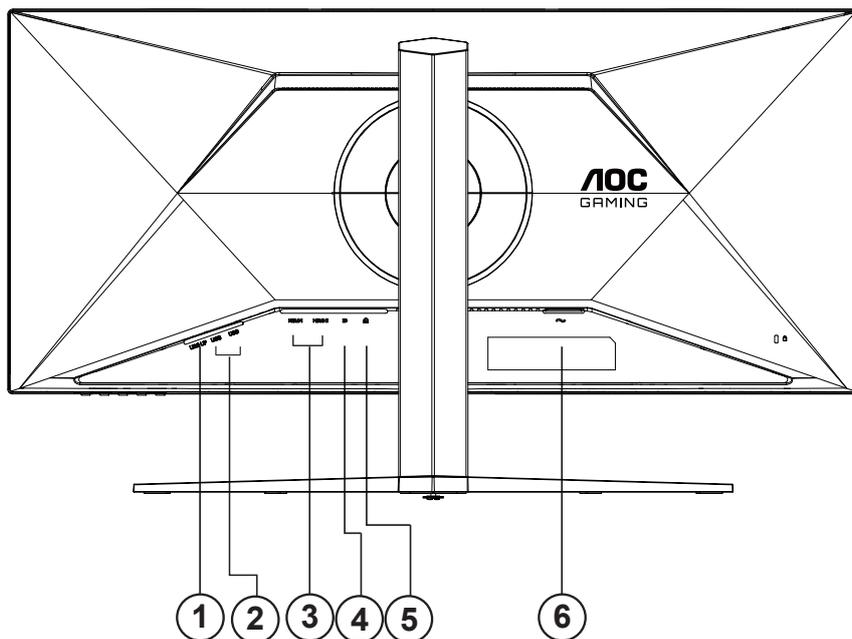
Ne dodirujte LCD ekran kada menjate ugao. Dodirivanje LCD ekrana može da dovede do oštećenja.

### Upozorenje

- Da biste izbegli potencijalno oštećenje ekrana, kao što je ljuštenje panela, proverite da se monitor ne nagnje nadole za više od  $-5$  stepeni.
- Ne pritiskajte ekran dok podešavate ugao monitora. Dodirujte samo okvir monitora.

# Povezivanje monitora

Kabloska povezivanja na poledini monitora i računara:



1. USB3.2 Gen1 uzvodno
2. USB3.2 Gen1 nizvodno + brzo punjenje x1  
USB3.2 Gen1 nizvodno x1
3. HDMI x2
4. DisplayPort
5. Bubice
6. Napajanje

## Povezivanje na PC

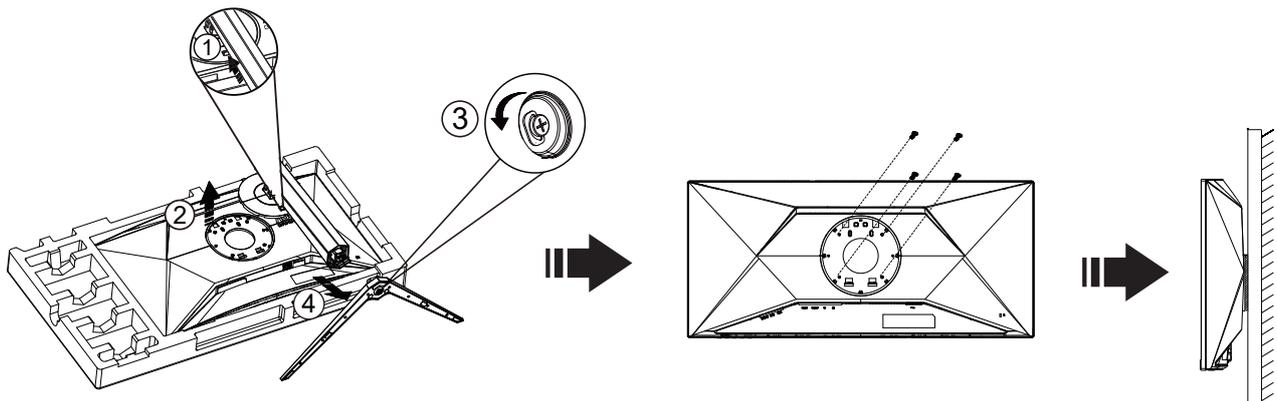
1. Čvrsto priključite kabl za napajanje na poledinu ekrana.
2. Isključite računar i izvucite kabl za napajanje.
3. Povežite signalni kabl ekrana sa video priključkom na zadnjoj strani računara.
4. Uključite kabl za napajanje računara i ekrana u obližnju utičnicu.
5. Uključite računar i ekran.

Ako vaš monitor prikazuje sliku, instalacija je završena. Ako ne prikazuje sliku, pogledajte Rešavanje problema.

Da biste zaštitili opremu, uvek isključite računar i LCD monitor pre povezivanja.

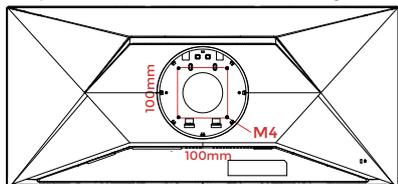
# Montiranje na zid

Priprema za ugradnju opcione ruke za montiranje na zid.

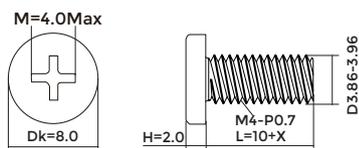


Ovaj monitor se može pričvrstiti na ruku zidne montaže koju kupujete zasebno. Isključite napajanje pre ove procedure. Pratite sledeće korake:

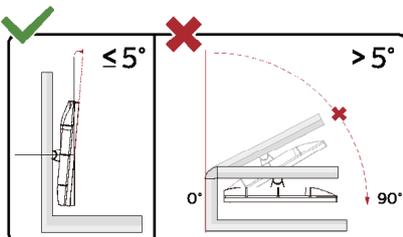
1. Uklonite osnovu.
2. Pratite uputstva proizvođača da biste sastavili ruku za montažu na zid.
3. Postavite držač ruke za montiranje na zid na poleđinu monitora. Poravnajte rupe na ruci sa rupama na poleđini monitora.
4. Umetnite 4 zavrtnja u rupe i zategnite ih.
5. Ponovo povežite kablove. Uputstva o pričvršćivanju na zid potražite u uputstvu za korišćenje koji ste dobili sa opcionom rukom za montiranje na zid.



Specification of wall hanger screws: M4\*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



 **Napomena:** VESA rupe za montažne zavrtnje nisu dostupne za sve modele, proverite kod prodavca ili zvaničnog odeljenja AOC-a. Uvek kontaktirajte proizvođača za montažu na zid.



\* Dizajn ekrana se može razlikovati od prikazanih.

## UPOZORENJE:

1. Da biste izbegli potencijalno oštećenje ekrana, kao što je ljuštenje panela, proverite da se monitor ne nagnje nadole za više od -5 stepeni.
2. Ne pritiskajte ekran dok podešavate ugao monitora. Dodirujte samo okvir monitora.

# Funkcija za Adaptive-Sync

1. Funkcija za Adaptive-Sync radi sa DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni spisak je kao dole, također se može proveriti posetom na adresu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 osim)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (R9 270/X, R9 280/X osim)

## Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

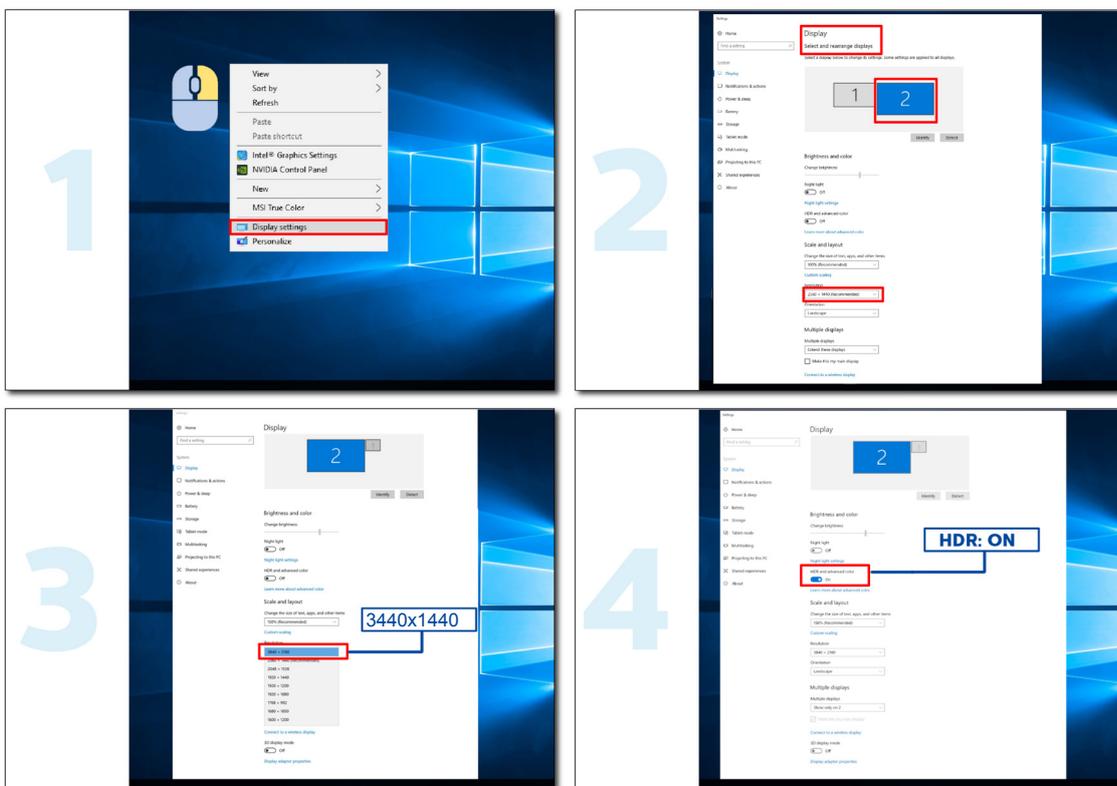
# HDR

Kompatibilan je sa ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Ekran može automatski da aktivira HDR funkciju ako su plejer i sadržaj kompatibilni. Kontaktirajte proizvođača uređaja i dobavljača sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Izaberite ISKLJUČENO za HDR funkciju kada nemate potrebu za automatskom aktivacijom.

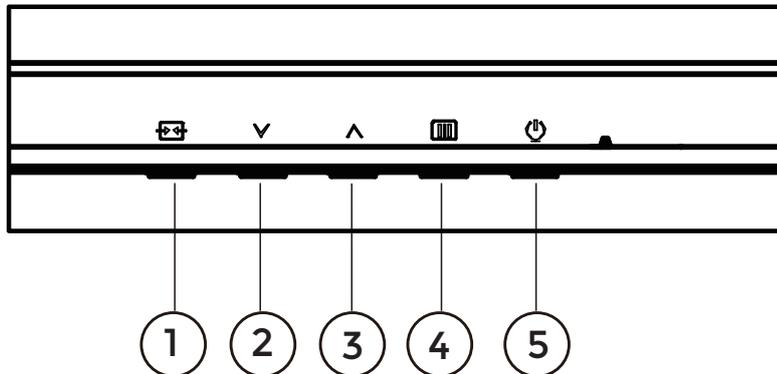
## Napomena:

1. Za DisplayPort/HDMI interfejs u verzijama WIN10 nižim (starijim) od V1703 nije potrebno posebno podešavanje.
2. Dostupan je samo HDMI interfejs i DisplayPort interfejs ne može da funkcioniše u WIN10 verziji V1703.
3. 3840x2160 se preporučuje samo za Blu-ray Player, Xbox i PlayStation.
  - a. Rezolucija ekrana je postavljena na 1920\*1080, a HDR je unapred podešen na UKLJUČENO.
  - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekat se može postići kada se rezolucija promeni na 1920\*1080 (ako je dostupno).



# Podešavanje

## Brzi tasteri



1	Izvor/Izlaz
2	Režim za igru
3	Tačka za pozivanje
4	Meni/Ulaz
5	Napajanje

### Meni/Ulaz

Pritisnite da biste prikazali meni na ekranu ili potvrdili izbor.

### Napajanje

Pritisnite dugme za napajanje da biste uključili monitor.

### Tačka pozivanja

Kada nema menija na ekranu, pritisnite dugme za pozivanje da biste prikazali/sakrili tačku za pozivanje.

### Režim za igru

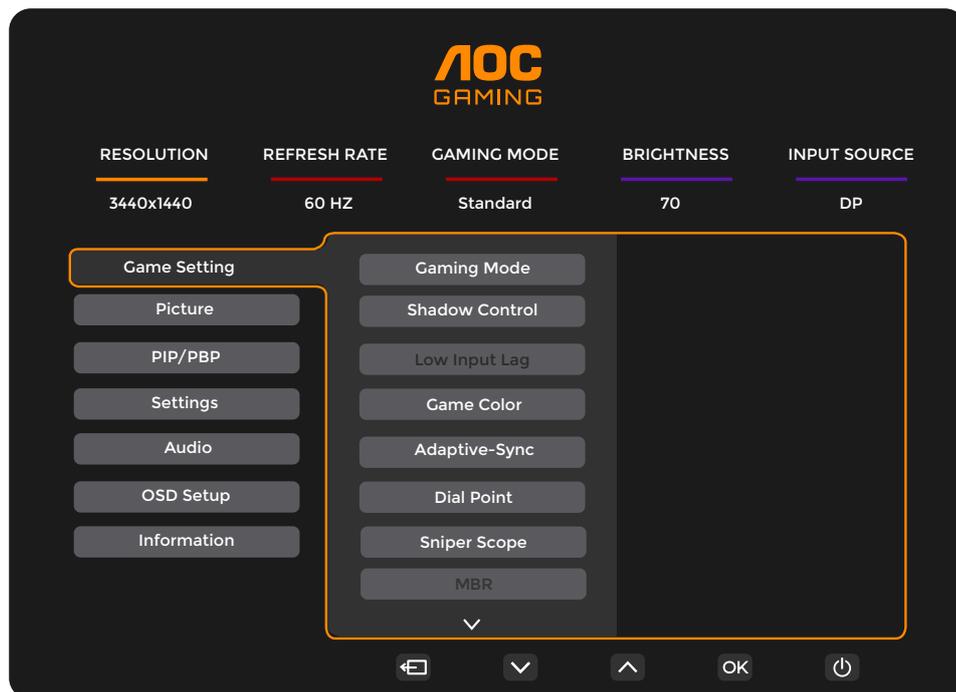
Kada nema menija na ekranu, pritisnite taster “∨” da otvorite funkciju režima za igre, a zatim pritisnite taster “∨” ili “∧” da izaberete režim za igru (Standardni, FPS, RTS, Trkački, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) na osnovu različitih vrsta igara.

### Izvor/Izlaz

Kada je meni na ekranu zatvoren, pritisak na dugme Source/Exit (Izvor/Izlaz) biće funkcija brze prečice za izvor. Kada je meni na ekranu aktivan, ovo dugme služi kao taster za izlaz (za izlazak iz menija na ekranu).

# Podešavanje menija na ekranu

Osnovno i jednostavno uputstvo za kontrolne tastere.

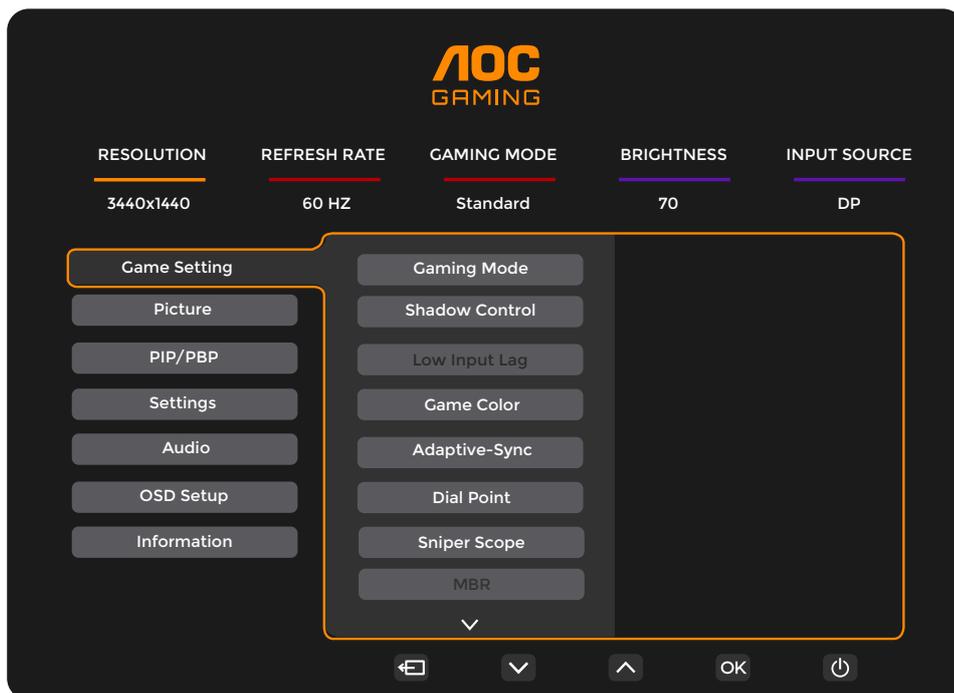


- 1). Pritisnite dugme  MENU (MENI) da biste aktivirali prozor menija na ekranu.
- 2). Pritisnite  $\downarrow$  ili  $\uparrow$  da se krećete kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  taster **MENI / OK** da ga aktivirate, pritisnite  $\downarrow$  ili  $\uparrow$  da se krećete kroz funkcije podmenija. Kada je željena funkcija podmenija označena, pritisnite  taster **MENI / OK** da ga aktivirate.
- 3). Pritisnite  $\downarrow$  ili  $\uparrow$  da promenite podešavanja odabrane funkcije. Pritisnite  da izađete. Ako želite da podesite bilo koju drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja menija na ekranu: Da zaključate meni na ekranu, pritisnite i držite pritisnut  taster **MENI** kada je monitor isključen i potom pritisnite  taster za napajanje da uključite monitor. Da otključate meni na ekranu, pritisnite i držite pritisnut  taster **MENI** kada je monitor isključen i potom pritisnite  taster za napajanje da uključite monitor.

## Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulaz signala, stavka "Izbor ulaza" se ne može podesiti.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala nativna rezolucija ili Adaptive-Sync, onda je stavka "Image Ratio" (Odnos širine i visine slike) nevažna.

## Game Setting (Podešavanje za igru)



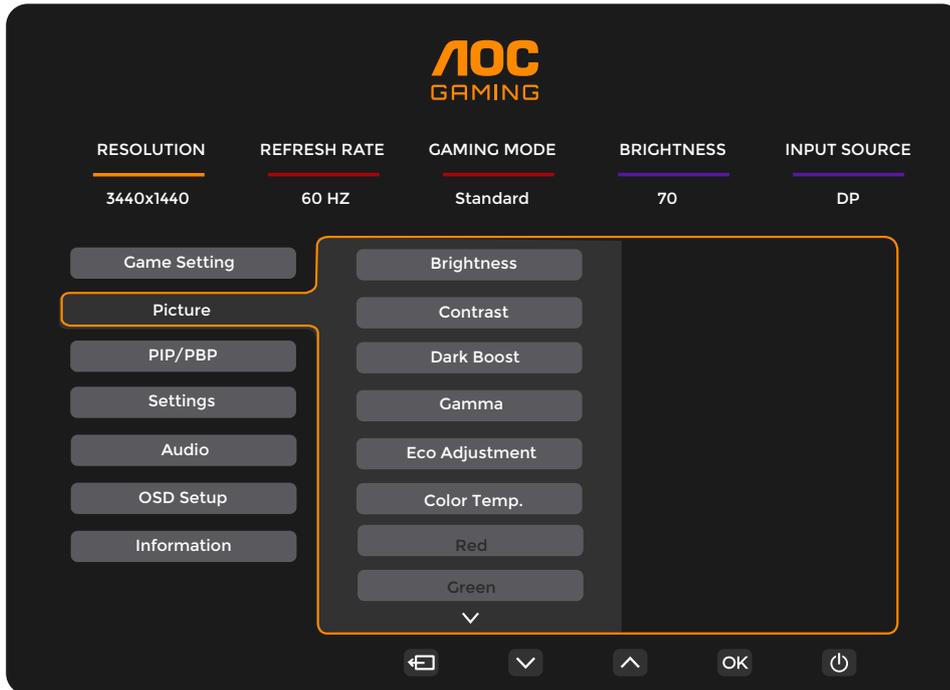
Gaming Mode (Režim za igru)	Standard (Standardno)	Poboljšajte čitljivost za odgovarajuće veb i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara Poboljšava nivo crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u realnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitet slike.
	Racing (Trke)	Za igranje trkačkih igara, pruža najbrže vreme odziva i visoku zasićenost boja.
	Gamer 1 (Igrač 1)	Korisnička podešavanja su sačuvana kao Igrač 1.
	Gamer 2 (Igrač 2)	Korisnička podešavanja su sačuvana kao Igrač 2.
	Gamer 3 (Igrač 3)	Korisnička podešavanja su sačuvana kao Igrač 3.
Shadow Control (Kontrola senki)	0~20	Podrazumevana vrednost kontrole senke je 0, i krajnji korisnik može da je podesi od 0 to 20 da poveća za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se jasno videli detalji, podesite od 0 do 20 za jasniju sliku.
Low Input Lag (Malo kašnjenje ulaza)	Off (Isklj.) / On (Uključeno)	Isključite bafer okvira da biste smanjili kašnjenje u unosu.
Game Color (Boja za igru)	0~20	Boja igre će obezbediti nivo 0-20 za podešavanje zasićenosti da biste dobili bolju sliku.
Adaptive-Sync (Prilagodljiva sinhronizacija)	Off (Isklj.) / On (Uključeno)	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync (Prilagodljivu sinhronizacija). Podsetnik da je uključena Adaptive-Sync (Prilagodljiva sinhronizacija): Kada je funkcija Adaptive-Sync (Prilagodljiva sinhronizacija) omogućena, možda će doći do treperenja u nekim okruženjima za igre.
Dial Point (Tačka za pozivanje)	Off (Isklj.) / On (Uključeno) / Dynamic (Dinamički)	Funkcija Tačka pozivanja postavlja indikator ciljanja u centar ekrana kako bi pomogao igračima da igraju igre First Person Shooter (FPS) sa tačnim i preciznim nišanjem.
Sniper Scope (Snajperski nišan)	Off (Isklj.) / 1 / 1.5 / 2.0	Uvećajte lokalno da biste lakše ciljali prilikom pucanja.
MBR	0~20	MBR (Motion Blur Reduction) obezbeđuje 0-20 nivoa podešavanja za smanjenje zamućenja pri kretanju. Napomena: 1. Funkcija MBR se može podesiti kada je Adaptive-Sync funkcija isključena, a frekvencija osvežavanja $\geq 75\text{Hz}$ . 2. Osvetljenost ekrana će se smanjiti kako se vrednost podešavanja povećava.

Overdrive (Pojačavanje)	Normal (Normalno)	Podesite vreme odziva.
	Fast (Brzo)	Napomena:
	Faster (Brže)	1. Ako korisnik prilagodi OverDrive na "Najbrže", prikazana slika može da bude zamućena. Korisnici mogu da podese nivo OverDrive ili da ga isključe u skladu sa svojim željama.
	Fastest (Najbrže)	2. "Extreme" funkcija je opcionalna kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvežavanja $\geq 75\text{Hz}$ .
	Extreme (Ekstremno)	3. Osvetljenost ekrana će se smanjiti kada je funkcija "Extreme" uključena.
Frame Counter (Brojač frejmova)	Off (Isklj.) / Right-Up (Desno gore) / Right-Down (Desno dole) / Left-Up (Levo gore) / Left-Down (Levo dole)	Prikaži V frekvenciju na izabranom uglu.
HDMI1	Console/DVD/PC	Izaberite vrstu uređaja povezanog. Kada koristite HDMI1 za povezivanje konzole ili DVD igrača, postavite HDMI1 na PC.
HDMI2	Console/DVD/PC	Izaberite vrstu uređaja povezanog. Kada koristite HDMI2 za povezivanje konzole ili DVD igrača, postavite HDMI2 na PC.

**Napomena:**

- 1). Kada je "HDR režim" pod opcijom "Picture" (Slika) omogućen, stavke "Gaming Mode" (Režim za igru), "Shadow Control" (Kontrola senke) i "Game Color" (Boja igre) ne mogu da se podese.
- 2). Kada je "HDR" pod opcijom "Picture" (Slika) omogućen, stavke "Gaming Mode" (Režim za igru), "Shadow Control" (Kontrola senke), "Game Color" (Boja igre) "MBR" ne mogu da se podese. "Extreme" pod "Overdrive" nije dostupno.
- 3). Kada je "Color Space" (Prostor boje) pod "Picture" (Slika) podešen na sRGB, stavke "Shadow Control" (Kontrola senke) i "Game Color" (Boja igre) ne mogu da se podese.

## Picture (Slika)



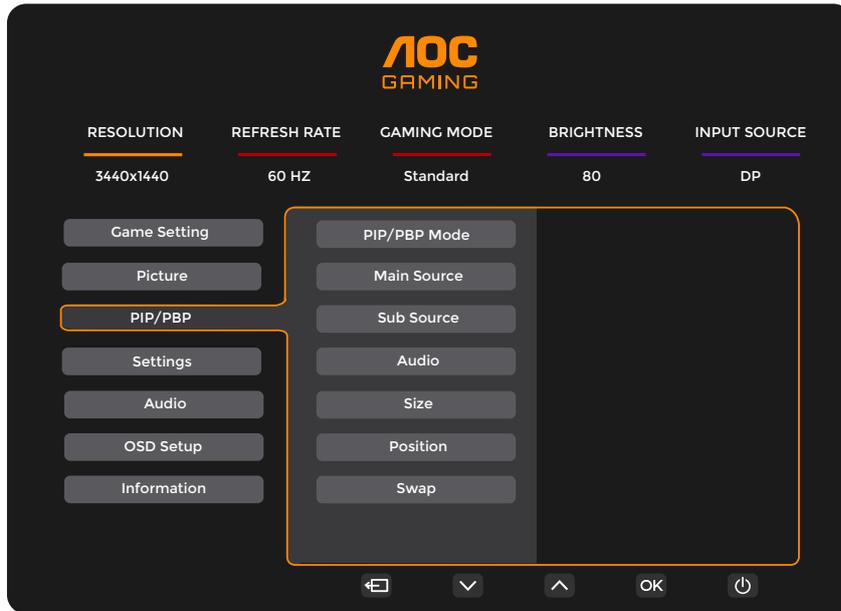
Brightness (Osvetljenje)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvetljenja
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz Digitalnog registra
Dark Boost (Pojačavanje tame)	Off (Isklj.) / Level 1 (Nivo 1) / Level 2 (Nivo 2) / Level 3 (Nivo 3)	Poboljšajte detalje ekrana u tamnom ili svetlom području da biste podesili osvetljenost u svetloj oblasti i obezbedili da nije prezasićena.
Gamma (Gama)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podesite gamu
Eco Adjustment (Eco podešavanje)	Standard (Standardno)	Standardni režim
	Text (Tekst)	Režim za tekst
	Internet	Režim za internet
	Game (Igra)	Režim za igru
	Movie (Film)	Režim za filmove
	Sports (Sportovi)	Režim za sport
	Reading (Očitavanje)	Režim za čitanje
	Uniformity (Uniformisanost)	Ujednačen režim
Color Temp. (Temperatura boje)	Warm (Toplo)	Pozovite temperaturu tople boje iz EEPROM-a.
	Normal (Normalno)	Pozovite normalnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	Cool (Hladna)	Pozovite hladnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	User (Korisnik)	Vratite hladnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
Red (Crvena)	0-100	Pojačanje crvene od Digitalnog registra
Green (Zeleno)	0-100	Pojačanje zelene od Digitalnog registra
Blue (Plava)	0-100	Pojačanje plave od Digitalnog registra

HDR	Off (Isklj.)	Podesite HDR profil u skladu sa svojim zahtevima korišćenja. Napomena: Kada se otkrije HDR, prikazuje se HDR opcija za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR slika)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR igra)	
HDR Mode (HDR režim)	Off (Isklj.)	Optimizovano za boju i kontrast slike, koja će simulirati prikazivanje HDR efekta. Napomena: Kada se ne otkrije HDR, prikazuje se opcija HDR režima za podešavanje.
	HDR Picture (HDR slika)	
	HDR Movie (HDR film)	
	HDR Game (HDR igra)	
DCR	Off (Isklj.)	Onemogućite dinamički odnos kontrasta.
	On (Uključeno)	Omogućite dinamički odnos kontrasta.
Color Space (Prostor boje)	Panel Native (Nativni panel)	Standardni panel za prostor boje.
	sRGB	sRGB prostor boje.
LowBlue Mode (Režim niskog plavog svetla)	Off (Isklj.)	Smanjite talas plave svetlosti kontrolisanjem temperature boje.
	Multimedia (Multimedije)	
	Internet	
	Office (Kancelarija)	
	Reading (Očitavanje)	
Image Ratio (Odnos širine i visine ekrana)	Full (Pun) / Aspect (Odnos) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"Š (16:10) / 21,5"Š (16:9) / 22"Š (16:10) / 23"Š (16:9) / 23,6"Š (16:9) / 24"Š (16:9) / 27"Š (16:9)	Izaberite odnos širine i visine ekrana.

**Napomena:**

- 1). Kada je "HDR" omogućen, nijedna stavka osim "HDR", "Image Ratio" (Odnosa širine i visine slike) pod "Picture" (Slika) ne može da se podesi.
- 2). Kada je "HDR Mode (HDR režim)" omogućen, nijedna stavka osim "HDR Mode" (HDR režim), "Brightness" (Osvetljenja), "DCR" i "Image ratio" (Odnosa širine i visine slike) ne može da se podesi.
- 3). Kada je "Color Space" (Prostor boje) podešen na sRGB, nijedna stavka osim "Color Space" (Prostora boje), "Brightness" (Osvetljenja), "DCR" i "Image ratio" (Odnosa širine i visine slike) ne može da se podesi.
- 4). Kada je "Eco Adjustment" (Eko podešavanje) podešeno na Reading (Čitanje), "Contrast" (Kontrast), "Color Temp" (Temperaturu boje), "DCR", "Color Space" (Prostor boje), "Low blue mode" (Nizak nivo plavog svetla) se ne može podesiti.

## PIP/PBP



PIP / PBP Mode (Režim za PIP/PBP)	Off (Isklj.) / PIP / PBP	Onemogućiti ili omogućiti PIP ili PBP.
Main Source (Glavni izvor)	HDMI1/HDMI2/DP	Izaberite izvor glavnog ekrana.
Sub Source (Pod izvor)	HDMI1/HDMI2/DP	Izaberite izvor podekrana.
Audio	Main Source (Glavni izvor) / Sub Source (Pod izvor)	Izaberite audio izlaz pod različitim izvorima.
Size (Veličina)	Small (Malo) / Middle (Sredina) / Large (Veliko)	Izaberite veličinu ekrana.
Position (Položaj)	Right-Up (Desno gore)	Podesite lokaciju ekrana.
	Right-Down (Desno dole)	
	Left-Up (Levo gore)	
	Left-Down (Levo dole)	
Swap (Zamena)	Off (Isklj.) / On (Uključeno)	Izaberite isključeno/uključeno da onemogućite/omogućite prebacivanje.

Napomene:

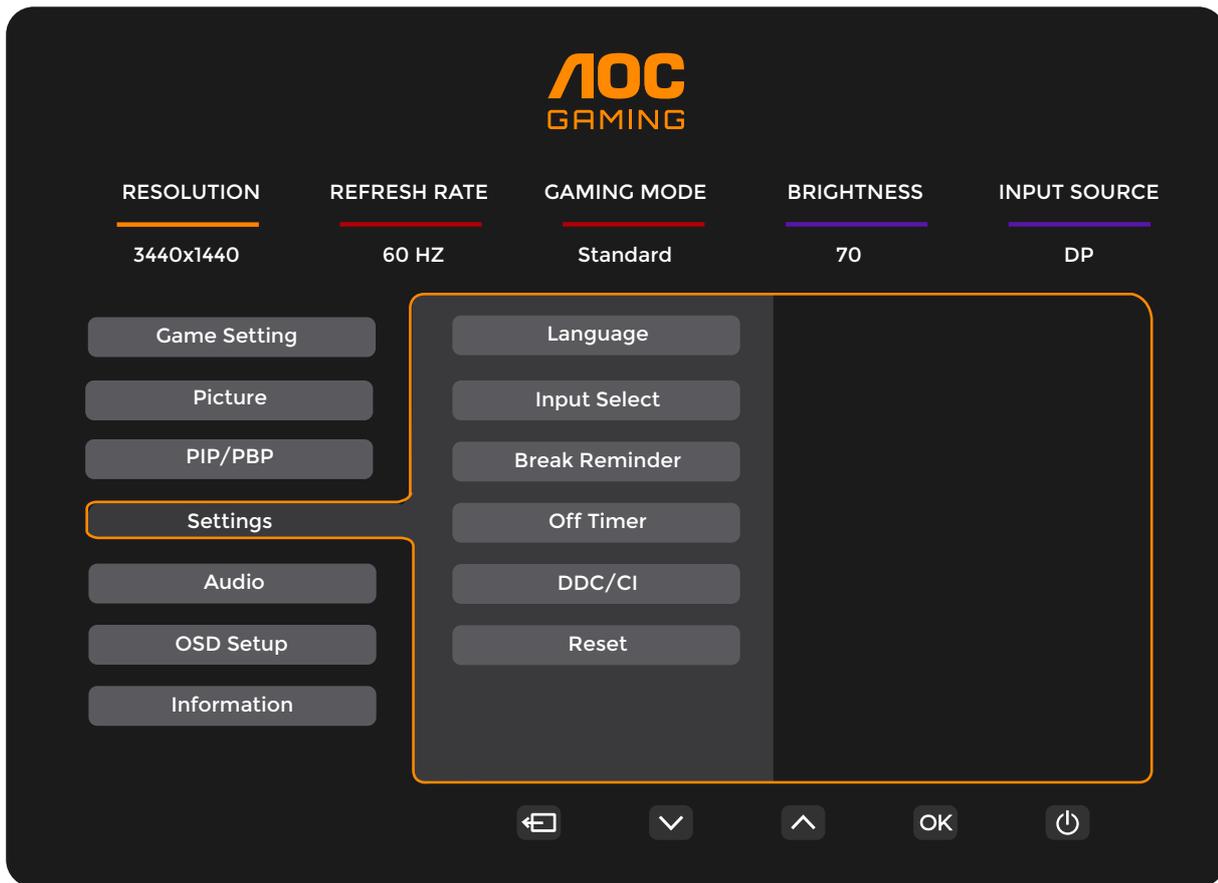
- 1) Kada se „HDR“ pod „Svetlost“ postavlja na nestanu državu, ne mogu se prilagoditi sve predmete pod „PIP/PBP“.
- 2). Kada je PBP/PIP uključen, kompatibilnost ulaznog izvora glavnog izvora/podizvora je sledeća:

PIP		Pod-izvor		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Glavni izvor	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

PBP		Pod-izvor		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Glavni izvor	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

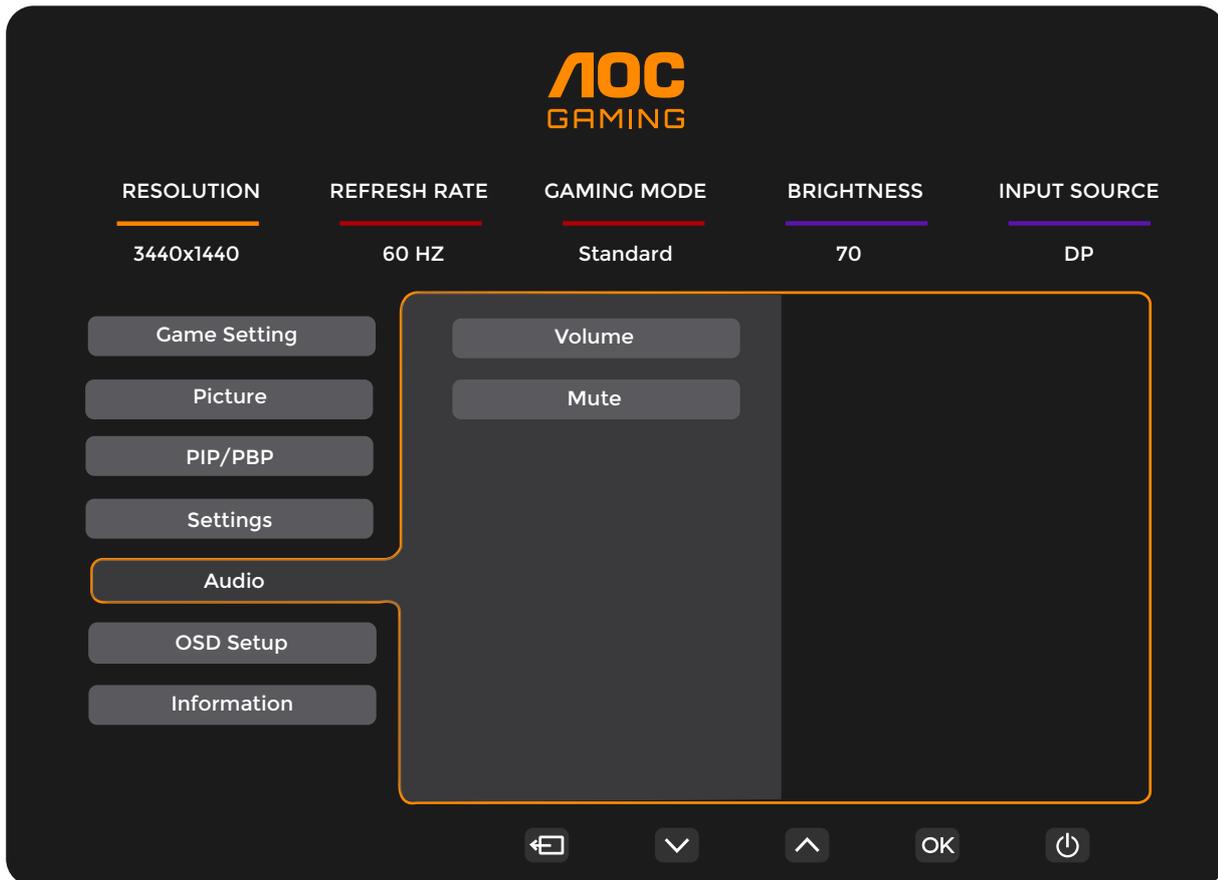
\*: Kada je PIP omogućen, ako su HDMI i DP uvezani kao primarni izvor ekrana i sekundarni izvor ekrana u isto vrijeme, druga DP luka podržava maksimalnu WQHD 60Hz 8bit (RGB ili YCbCr 444 ili 420 format a).

## Settings (Podešavanja)



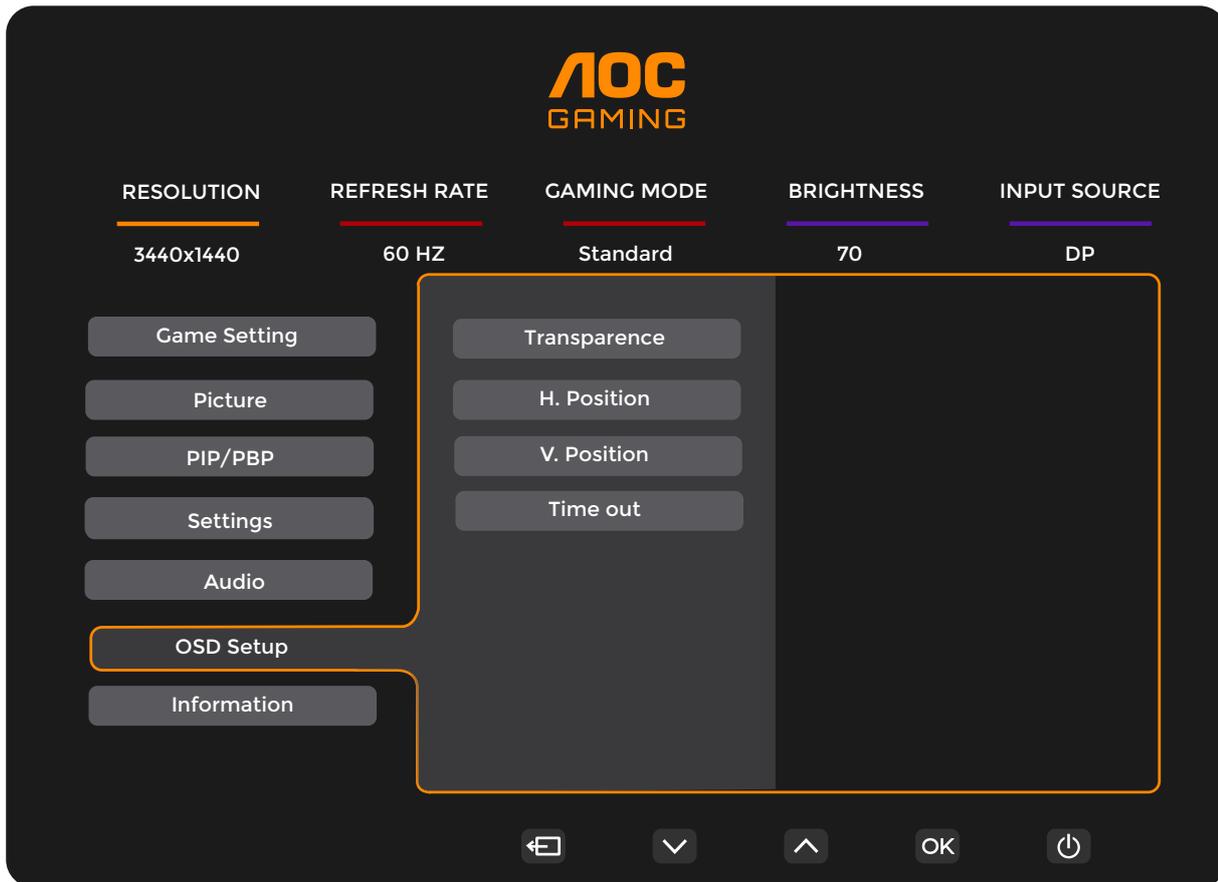
Language (Jezik)		Izaberite jezik menija na ekranu.
Input Select (Biranje ulaza)	Auto (Automatski) / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izaberite izvor ulaznog signala.
Break Reminder (Podsetnik za pauzu)	Off (Isklj.) / On (Uključeno)	Podsetnik za pauzu ako korisnik neprekidno radi duže od 1 sata.
Off Timer (Tajmer za isključenje)	0-24 hr.	Izaberite vreme isključivanja za DC.
DDC/CI	No (Ne) / Yes (Da)	Uključite/isključite DDC/CI podršku.
Reset (Resetuj)	No (Ne) / Yes (Da)	Vrati meni na podrazumevani.

## Audio



Volume (Ton)	0-100	Podešavanje tona.
Mute (Utišaj)	Off (Isklj.) / On (Uključeno)	Utišaj zvuk.

## OSD Setup (Podešavanje menija na ekranu)



Transparence (Providnost)	0-100	Podesite transparentnost menija na ekranu.
H. Position (H. Pozicija)	0-100	Podesite horizontalnu poziciju menija na ekranu.
V. Position (V. Pozicija)	0-100	Podesite vertikalni položaj menija na ekranu.
Timeout (Vreme isteka)	5-120	Podesite vreme nestanka menija na ekranu.

# Information (Informacije)

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 3440x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: CU34G4Z  
Resolution: 3440(H)x1440(V)  
Refresh Rate: 60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Date: xxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## LED indikator

Status	LED boja
Režim sa punim napajanjem	Bela
Režim aktivnog isključenja	Narandžasta

# Rešavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rešenja
<b>LED za napajanje nije uključen</b>	Proverite da je taster za napajanje UKLJUČEN i da je kabl za napajanje pravilno priključen na uzemljenu utičnicu i za monitor.
<b>Nema slike na ekranu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da li je kabl za napajanje pravilno povezan? Proverite priključak kabla za napajanje i napajanje.</li> <li>• Da li je video kabl pravilno povezan? (Povezan pomoću HDMI kabla) Proverite povezanost HDMI kabla. (Povezan pomoću DP kabla) Proverite povezanost DP kabla. * HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu.</li> <li>• Ako je napajanje uključeno, ponovo pokrenite računar da biste videli početni ekran (ekran za prijavu). Ako se pojavi početni ekran (ekran za prijavu), pokrenite računar u odgovarajućem režimu (bezbedni režim za Windows 7/8/10), a zatim promenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte Podešavanje optimalne rezolucije) Ako se početni ekran (ekran za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili svog prodavca.</li> <li>• Možete li da vidite "Ulaz nije podržan" na ekranu? Ovu poruku možete da vidite kada signal sa grafičke kartice premaši maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno da podnese. Podesite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno da podnese.</li> <li>• Proverite da su upravljački programi AOC monitora instalirani.</li> </ul>
<b>Slika je nejasna i ima problem sa sablasnom senkom</b>	Podesite kontrole za kontrast i osvetljenost. Pritisnite brzi taster (AUTO) za automatsko podešavanje. Nikako nemojte da koristite produžni kabl ili razvodnu kutiju. Preporučujemo da monitor priključite direktno na izlazni priključak grafičke kartice na poleđini.
<b>Slika poskakuje, treperi ili se talasasta šara pojavljuje na slici</b>	Udaljite električne uređaje koji mogu da izazovu električne smetnje što je dalje moguće od monitora. Koristite maksimalnu brzinu osvežavanja koju vaš monitor može da izvede u rezoluciji koju koristite.
<b>Monitor je zaglavljen u aktivnom isključenom režimu</b>	Prekidač za napajanje računara treba da bude u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računara treba da bude dobro postavljena u svoj prerez. Proverite da li je video kabl monitora pravilno povezan sa računarom. Pregledajte video kabl monitora i proverite da nijedan pin nije savijen. Proverite da vaš računar radi tako što ćete pritisnuti taster CAPS LOCK na tastaturi dok posmatrate CAPS LOCK LED lampicu. LED lampica bi trebalo da se uključi ili isključi nakon što pritisnete taster CAPS LOCK.
<b>Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)</b>	Pregledajte video kabl monitora i proverite da nijedan pin nije savijen. Proverite da li je video kabl monitora pravilno povezan sa računarom.
<b>Slika na ekranu nije pravilno centrirana ili nije ispravne veličine</b>	Podesite H-Poziciju i V-Poziciju ili pritisnite brzi taster (AUTO).
<b>Slika ima nedostatke u boji (bela ne izgleda belo)</b>	Podesite RGB boju ili izaberite željenu temperaturu boje.
<b>Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu</b>	Koristite režim isključivanja operativnog sistema Windows 7/8/10/11 da biste podesili CLOCK i FOCUS. Pritisnite brzi taster (AUTO) za automatsko podešavanje.
<b>Propisi i servis</b>	Pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u priručniku na CD-u ili na adresi <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (da biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i da biste pronašli informacije o propisima i servisu na stranici za podršku).

# Specifikacije

## Opšte specifikacije

Panel	Ime modela	CU34G4Z		
	Pokretački sistem	TFT LCD u boji		
	Veličina vidljive slike	86,4 cm dijagonala		
	Pixel pitch (Gustina piksela)	0,23175mm (H) x 0,323175mm(V)		
	Boja ekrana	1,07B <sup>[1]</sup>		
Drugo	Horizontalni opseg skeniranja	30K~360K		
	Veličina horizontalnog skeniranja (maksimalno)	797.22mm		
	Vertikalni opseg skeniranja	48~240Hz		
	Veličina vertikalnog skeniranja (maksimalno)	333.72mm		
	Optimalna unapred podešena rezolucija	3440x1440@60Hz		
	Maks. rezolucija	3440X1440@240Hz <sup>[2]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Potrošnja energije	Tipično (podrazumevana osvetljenost i kontrast)	43W	
		Maks. (osvetljenost = 100, kontrast = 100)	≤95W	
Režim pripravnosti		≤0,5W		
Fizičke karakteristike	Tip priključka	HDMIx2/DisplayPort/USBx2/USB UP/Bubice		
	Tip signalnog kabla	Odvojjiv		
Ekološki	Temperatura	Radna	0°C~40°C	
		Neradna	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Radna	10%~85% (Bez-kondenzacije)	
		Neradna	5%~93% (Bez-kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Radna	0m~5000m (0ft.~16404ft.)	
		Neradna	0m~12192m (0ft.~40000ft.)	



[1] Napomena: Maksimalan broj boja ekrana koje podržava ovaj proizvod je 1,07 milijardi, a uslovi podešavanja su sledeći (možda postoje razlike zbog ograničenja izlaza nekih grafičkih kartica):

Bit boje	HDMI 2.1		DP 1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3440X1440 @ 240Hz 10 bita	OK	OK	OK	OK
3440X1440 @ 240Hz 8 bita	OK	OK	OK	OK
3440X1440 @ 200Hz 10 bita	\	\	OK	OK
3440X1440 @ 200Hz 8 bita	\	\	OK	OK
3440X1440 @ 165Hz 10 bita	OK	OK	OK	OK
3440X1440 @ 165Hz 8 bita	OK	OK	OK	OK
3440X1440 @ 144Hz 10 bita	OK	OK	OK	OK

3440X1440 @ 144Hz 8 bita	OK	OK	OK	OK
3440X1440 @ 120Hz 10 bita	OK	OK	OK	OK
3440X1440 @ 120Hz 8 bita	OK	OK	OK	OK
Niska rezolucija 10bpc	OK	OK	OK	OK
Niska rezolucija 8bpc	OK	OK	OK	OK

[2] : HDMI/DP ulaz signal a, kako bi došao do WQHD 240Hz, mora se koristiti video kartica koja podržava DSC. Molim vas posjetite sajt proizvođača grafičkih kartica za podršku DSC-a

## Unapred podešeni režimi prikaza

STANDARDNO	REZOLUCIJA (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
	2560x1080@100Hz	113.235	99.943
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240

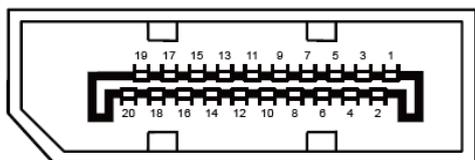
Napomena: Prema VESA standardu, može da dođe do određene greške (+/-1Hz) prilikom izračunavanja brzine osvežavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sistema i grafičkih kartica. Da bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna brzina osvežavanja ovog proizvoda je zaokružena. Pogledajte stvarni proizvod.

## Dodela pinova



19-pinski signalni kabl ekrana u boji

Br. pina	Ime signala	Br. pina	Ime signala	Br. pina	Ime signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Detektovanje brzog priključivanja
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervisano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabl ekrana u boji

Br. pina	Ime signala	Br. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detektovanje brzog priključivanja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrati DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B funkcija

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima prema VESA DDC STANDARDU. To omogućava monitoru da informiše glavni sistem o svom identitetu i, u zavisnosti od nivoa korišćenog DDC-a, saopšti dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmerni kanal za podatke zasnovan na I2C protokolu. Glavni sistem može da zahteva EDID informacije preko DDC2B kanala.

