

**AOC**  
GAMING



Посібник користувачів  
монітора LCD  
25G3ZM/BK

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Техніка безпеки .....	1
Локальні стандартні умовні позначки.....	1
Живлення .....	2
Інсталяція .....	3
Чищення .....	4
Інше.....	5
Налаштування .....	6
До комплекту входять .....	6
Встановлення підставки і основи .....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Кріплення на стіну.....	10
AMD Freesync premium.....	11
Настройки.....	12
Ярлики .....	12
Налаштування EM .....	13
Luminance (Світіння) .....	14
Color Setup(Налаштування кольору).....	15
Picture Boost (Зображення).....	16
OSD Setup .....	17
Game Setting (Налаштування гри).....	18
Extra(Додатково) .....	19
Exit(Вихід) .....	20
Світлодіодний індикатор .....	21
Усунення несправностей .....	22
Технічні характеристики .....	23
Загальні технічні характеристики .....	23
Попередньо налаштовані режими показу .....	24
Призначення контактів.....	25
Технологія Plug & Play .....	26

# Техніка безпеки

## Локальні стандартні умовні позначки

Тут описано умовні позначки, використані в цьому документі.

### Примітки, застереження і попередження

У цьому посібнику частини тексту можуть супроводжуватися позначеннями і виділятися жирним шрифтом або курсивом. Це примітки, застереження і попередження, які вжито для таких випадків:



**ПРИМІТКА:** Примітка позначає важливу інформацію, яка допоможе краще користуватися системою комп'ютера.





**УВАГА:** «Увага» застерігає про потенційні пошкодження апаратних засобів або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.





**НЕБЕЗПЕЧНО:** «Небезпечно» попереджає про потенційні травми і пояснює, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть мати інший формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне представлення попередження продиктовано органами нагляду.


## Живлення


 Монітор має працювати лише від джерела живлення такого типу, який вказано на ярлику. Якщо ви не знаєте точно, який тип живлення подається у вашу оселю, порадьтеся із дилером або місцевою енергетичною компанією.

 Монітор оснащено триконтактною заземленою виделкою - виделкою із третім контактом (для заземлення). Ця виделка підходить лише до заземленої розетки, що є засобом безпеки. Якщо у вашій розетці нема третього контакту, запросіть електрика встановити правильну розетку або використовуйте адаптер для безпечного заземлення приладу. Не порушуйте захист заземленої виделки.

 Вимикайте пристрій з мережі під час грози або коли не користуєтеся ним тривалий час. Це захистить монітор від пошкодження через викиди напруги.

 Не перенавантажуйте подовжувачі та трійники. Перенавантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, які мають відповідну конфігурацію розеток із характеристиками 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

 Розетку слід встановити поруч із обладнанням, вона мусить бути легко доступною.

# Інсталяція

**!** Не ставте монітор на нестійкі візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл. Якщо монітор впаде, він може травмувати людей і сам сильно пошкодитися. Користуйтеся лише тими візком, підставкою, штативом, кронштейном або столом, які рекомендував виробник, або які надійшли в комплекті з цим виробом. Дотримуйтеся інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте аксесуари для кріплення, рекомендовані виробником. Слід обережно переміщувати конструкцію з виробу і візка.

**!** Ніколи не вставляйте жодних предметів до отворів на корпусі монітора. Це може пошкодити частини схеми та спричинити пожежу або удар електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

**!** Не ставте виріб передньою частиною на підлогу.

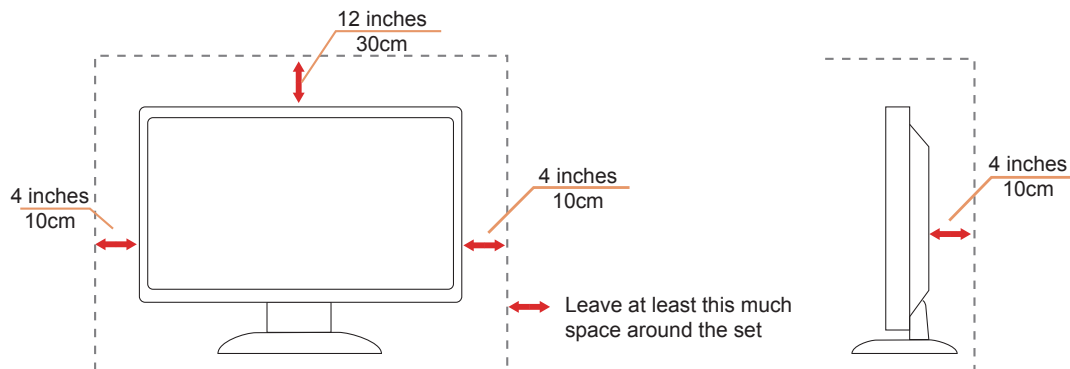
**!** Встановлюючи монітор на стіну або полицю, використовуйте схвалений виробником монтажний комплект і виконуйте інструкції до нього.

**!** Лишіть довкола монітора певний простір, як показано нижче. Інакше недостатня циркуляція повітря призведе до перегрівання, а, отже, може спричинити пожежу або пошкодження монітора.


**!** Щоб уникнути можливого пошкодження, як-от відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо перевищено кут нахилу -5 градусів, гарантія не покриває пошкодження монітора.


Нижче подано рекомендовані зони вентиляції навколо монітора, коли монітор встановлено на підставці:

## Інсталяція з підставкою



## Чищення


 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, зволоженою водою.


 Для очищення користуйтеся м'якою бавовняною тканиною або тканиною з мікрофібри. Тканина має бути злегка вологою, майже сухою. Не дозволяйте рідині потрапити всередину корпусу.



 Вийміть шнур живлення виробу з розетки електромережі, перш ніж очищувати виріб.


## Інше


 Якщо з виробу лунають незвичні звуки, виходить незвичний запах або дим, НЕГАЙНО вийміть шнур живлення з розетки і зверніться до Центру обслуговування клієнтів.

 Переконайтеся, що стіл або фіранки не затуляють вентиляційні отвори.

 Під час роботи монітора OLED бережіть його від сильних вібрації або ударів.

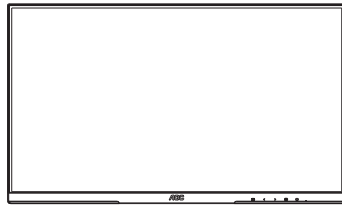
 Не перекидайте і не впускайте монітор під час роботи або транспортування.

 Шнури живлення мають пройти сертифікацію з безпеки. Для Німеччини це має бути H03VV-F, 3G, 0,75 мм<sup>2</sup> або краще.  
Для інших країн слід застосовувати відповідні типи.

 Надмірний тиск звуку в навушниках і гарнітурі може спричинити втрату слуху. Налаштування еквалайзера на максимум підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, тиск звуку.

# Налаштування

## До комплекту входять



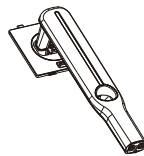
Монітор



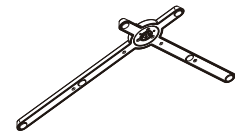
Стислий посібник  
для початку  
експлуатації



Гарантійний талон



Підставка



Основа



Шнур живлення



Кабель HDMI



Кабель DisplayPort

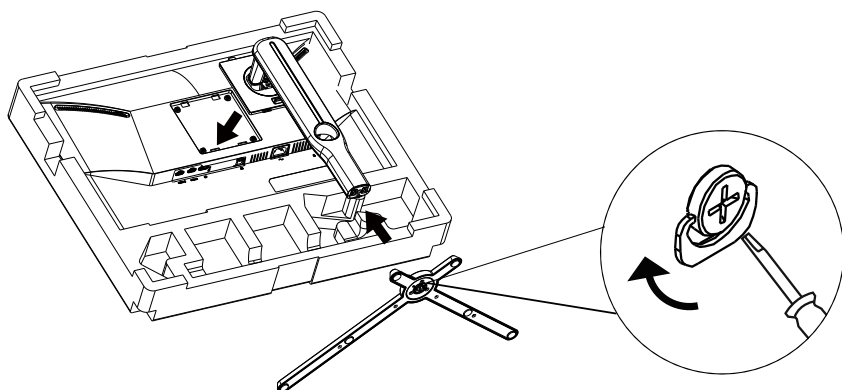
**\*** Не у всіх країнах і регіонах надаються всі сигнальні кабелі. Дізнайтеся про це в місцевого розповсюджувача або офісі AOC.



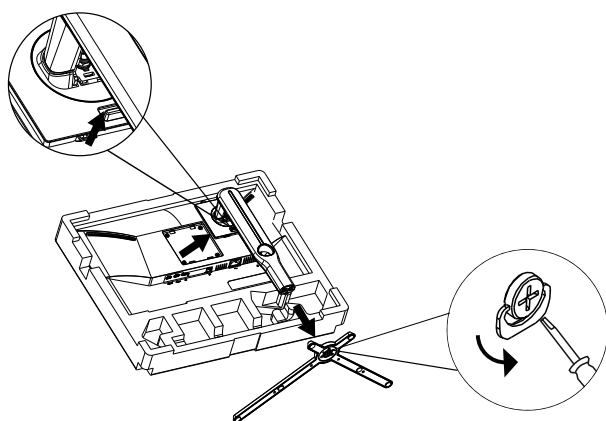
## Встановлення підставки і основи

Встановлюйте і знімайте основу, виконуючи наступні кроки.

**Налаштування:**



**Видалити:**



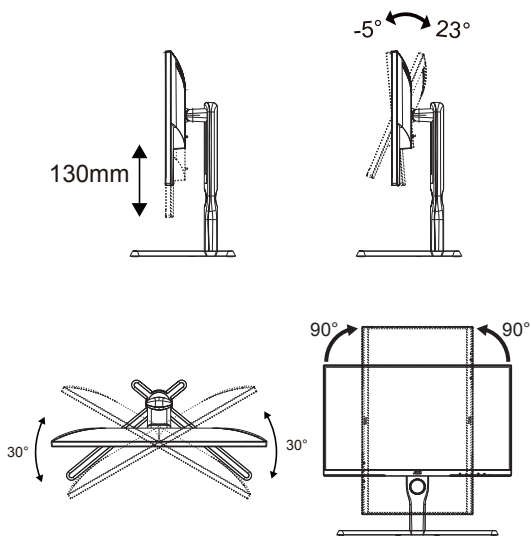
 **ПРИМІТКА:** Дизайн дисплею може відрізнятися від поданого на ілюстрації.

## Регулювання кута огляду

Для оптимального перегляду рекомендовано дивитися на монітор так, аби бачити його перед собою повністю, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до ваших уподобань.

Утримуйте підставку, аби закріпити монітор, і тримайтеся лише за рамку, аби відрегулювати кут монітора.

Налаштувати монітор можна так, як показано нижче:



### ПРИМІТКА:

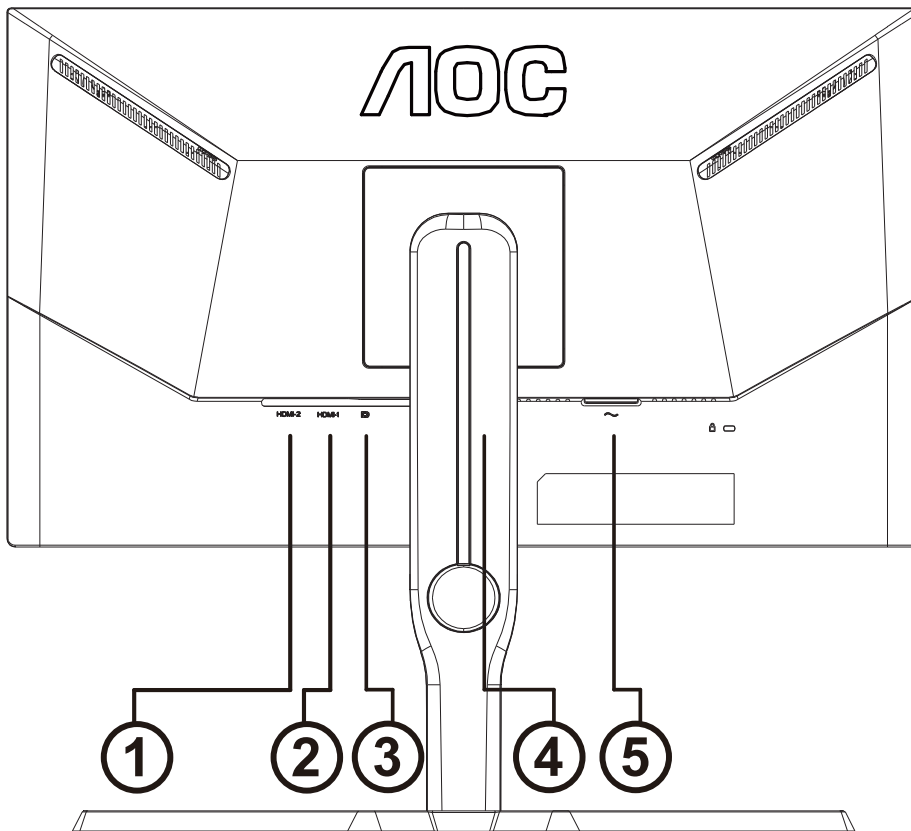
Змінюючи кут, не торкайтеся РК-екрану. Дотик до РК-екрану може спричинити пошкодження.

### ⚠ Увага!

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрану, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран, регулюючи кут нахилу монітору. Тримайтеся виключно за рамку.

# Підключення монітора

Підключення кабелів ззаду до монітора і комп'ютера:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Навушник
5. Живлення

## Під'єднання до ПК

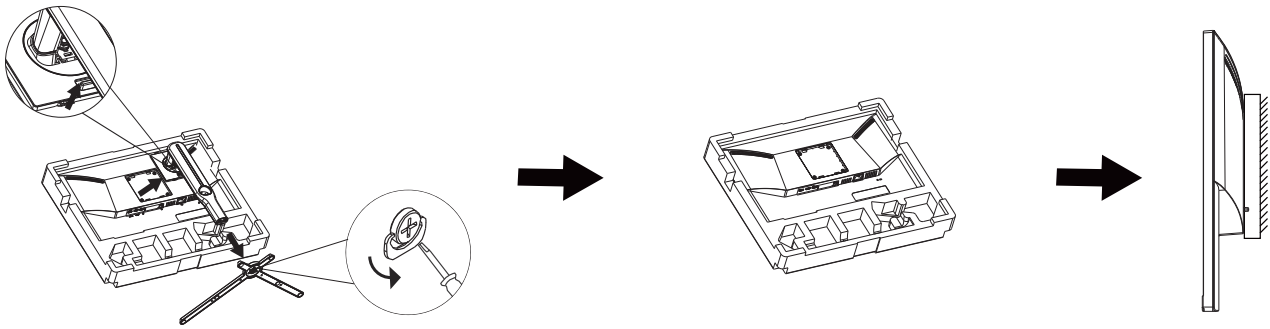
1. Надійно підключіть шнур живлення до дисплею ззаду.
2. Вимкніть живлення комп'ютера і відключіть кабель живлення.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплею до з'єднувача відео ззаду на комп'ютері.
4. Вставте шнури живлення комп'ютера і монітора до найближчої розетки електромережі.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор показує зображення, значить, інсталяцію завершено. Якщо він не показує зображення, зверніться до Усунення несправностей.

Для захисту обладнання, перед підключенням завжди вимикайте ПК і РК-монітор.

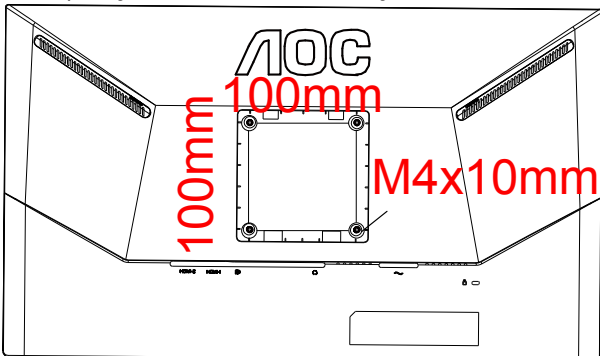
## Кріплення на стіну

Підготовка до інсталяції додаткового кронштейна для монтажу на стіну.




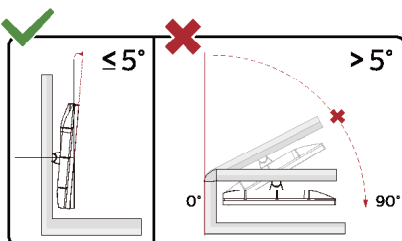
Цей монітор можна прикріпити на кронштейн для монтажу на стіну, який слід купувати окремо. Перед цією процедурою відключіть живлення. Виконуйте ці кроки:

1. Зніміть основу.
2. Виконуйте інструкції виробника зі збірки кронштейну для монтажу на стіну.
3. Прикладіть кронштейн для монтажу ззаду до монітора. Зрівняйте отвори на кронштейні з отворами ззаду на моніторі.
4. Вставте 4 гвинти до отворів і затягніть їх.
5. Поверніть підключення кабелів. Інструкції щодо кріплення кронштейна на стіну ви знайдете в посібнику користувача з його комплекту.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4\*(10+X) мм (X= товщина кронштейна для підвішування на стіну)

 **Примітка:** Не на всіх моделях є отвори для монтажних гвинтів VESA - дізнайтеся про це в дилера або в офісі АОС. Щодо встановлення на стіну завжди звертайтеся до виробника.



\* Дизайн дисплею може відрізнятися від поданого на ілюстрації.

### ⚠ НЕБЕЗПЕЧНО:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрану, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран, регулюючи кут нахилу монітору. Тримайтеся виключно за рамку.

# AMD Freesync premium

1. AMD Freesync premium працює з DP/HDMI
2. Сумісна графічна карта: Список рекомендованих можна знайти нижче або на [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Графічні карти

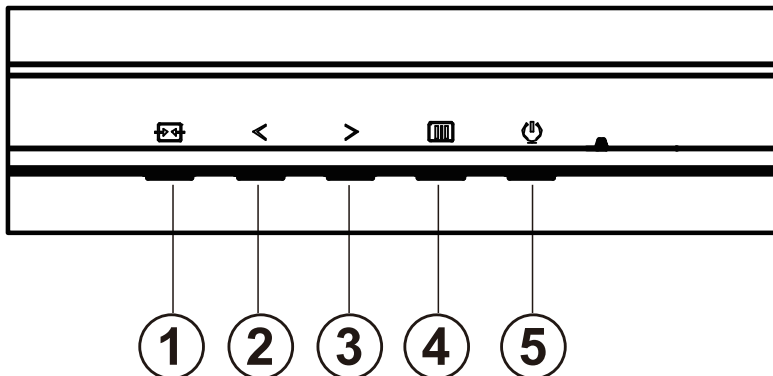
- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

## Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Настройки

## Ярлики



1	Джерело/Вихід
2	Ігровий режим/<
3	Точка набору/>
4	Меню/Введення
5	Живлення

### Меню/Введення

Натисніть для показу EM або на підтвердження вибору.

### Живлення

Щоб увімкнути камеру, натисніть кнопку «Живлення».

### Точка набору/>

Коли нема EM, натисніть кнопку «Точка набору», аби показати/приховати точку набору.

### Gaming Mode (Ігровий режим)/<

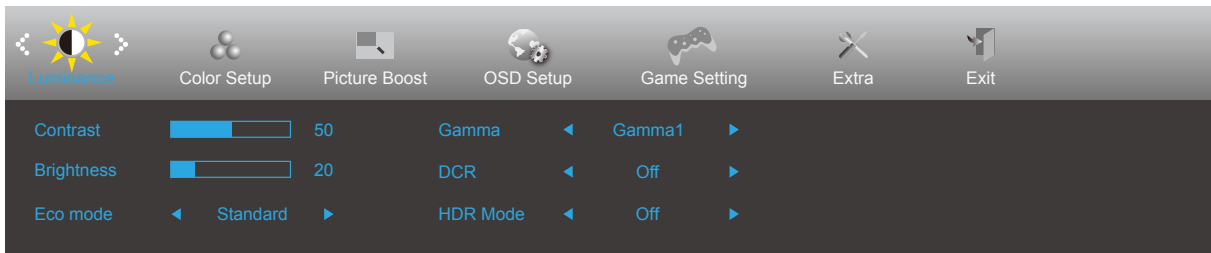
Коли нема EM, натисніть «<», аби відкрити функцію Gaming mode (Ігровий режим), потім натисніть клавішу «<» або «>» для вибору Ігрового режиму (Standard (Стандартний), FPS, RTS, Racing (Перегони), Gamer 1 (Гравець 1), Gamer 2 (Гравець 2) або Gamer 3 (Гравець 3)) залежно від типів гри.

### Джерело/Вихід

Коли закрито EM, натисніть кнопку (Source/Exit) Джерело/Вихід - вона матиме функцію ярлика «Джерело». Коли активне меню EM, ця кнопка працює як клавіша виходу (для виходу з EM).

# Налаштування ЕМ

## Основні прості інструкції до контрольних клавіш.

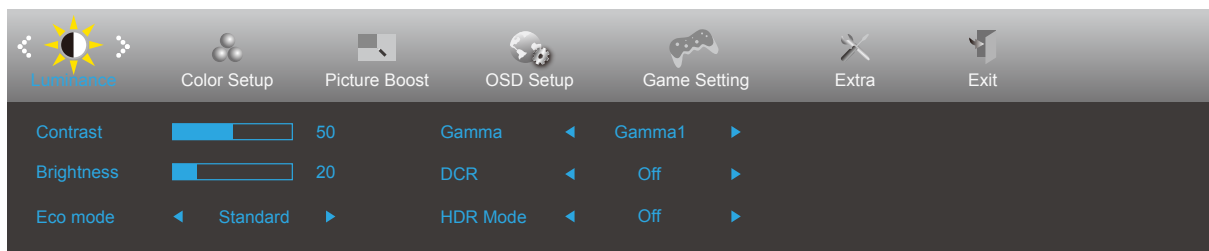










- 1). Натисніть кнопку **MENU (МЕНЮ)**, аби активувати вікно ЕМ.
- 2). Для переходу по функція натискайте < або >. Коли виділено бажану функцію, натисніть кнопку **MENU (МЕНЮ) / ОК**, аби активувати її, і натисніть < або > для переходу по функціях підменю. Коли підсвічено потрібна функція підменю, натисніть кнопку **MENU (МЕНЮ) / ОК**, аби активувати її.
- 3). Натискайте < або >, аби змінити налаштування вибраної функції. Натисніть **EXIT**, аби вийти. Для регулювання будь-якої іншої функції повторіть кроки 2-3.
- 4). Функція Блокування ЕМ: Щоб блокувати ЕМ, натисніть і утримуйте кнопку **MENU (МЕНЮ)**, поки монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення **POWER**, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати ЕМ, натисніть і утримуйте кнопку **MENU (МЕНЮ)**, поки монітор вимкнено, а потім натисніть **POWER** кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

### Примітки:

- 1). Якщо виріб має лише один вхід сигналу, елемент Input Select (Вибір входу) недоступний для регулювання.
- 2). ECO modes (except Standard mode), DCR, DCB mode and Picture Boost, for these four states that only one state can exist.
- 3). Only one of ECO Mode (except Standard Mode), DCR, DCB Mode and Picture Boost can be displayed in one time.

## Luminance (Світіння)



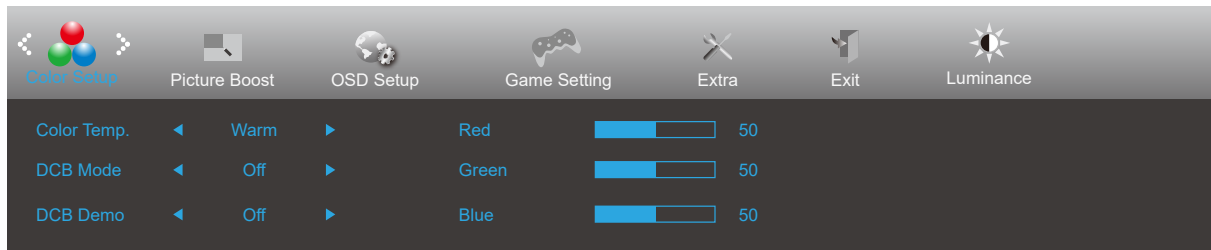
	Contrast (Контраст.)	0-100	Контраст від цифрового реєстратора.	Contrast from Digital-register.	
	Brightness (Яскравість)	0-100	Регулювання підсвічення.	Backlight Adjustment.	
	Eco Mode (Режим Eco)	Standard (Стандарт)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standard Mode (Стандартний режим).
		Text (Текст)			Text Mode (Режим Текст).
		Internet (Інтернет)			Internet Mode (Режим Інтернет).
		Game (Гра)			Internet Mode (Ігровий режим).
		Movie (Фільми)			Movie Mode (Режим Кіно).
		Sports (Спорт)			Sports Mode (Режим Спорт).
		Reading (Читання)			Reading Mode (Режим Читання).
	Gamma (Гамма)	Gamma 1 (Гамма 1)			Adjust Gamma 1 (Регулювання Гамми1).
		Gamma 2 (Гамма 2)			Adjust Gamma 2 (Регулювання Гамми2).
		Gamma 3 (Гамма 3)			Adjust Gamma 3 (Регулювання Гамми3).
	DCR (Пропорція динамічного контрасту)	Off (Вимк.)			Вимкнути пропорцію динамічного контрасту.
		On (Увімк.)			Активувати пропорцію динамічного контрасту.
HDR Mode (Режим ECO)	Off (Вимк.)			Оптимізовано для кольору і контрасту зображення, що імітує показ ефекту HDR. Примітка: Коли не визначено HDR, для регулювання показано опцію Режиму HDR.	
	HDR Picture (Зображення HDR)				
	HDR Movie (Фільм HDR)				
	HDR Game (Гра HDR)				


### Примітка:

Коли HDR Mode (Режим HDR) встановлено на pop-off (не вимикати), елементи Contrast (Контраст.), ECO Mode (Режим ECO) і Gamma (Гамма) неможливо регулювати



## Color Setup(Налаштування кольору)

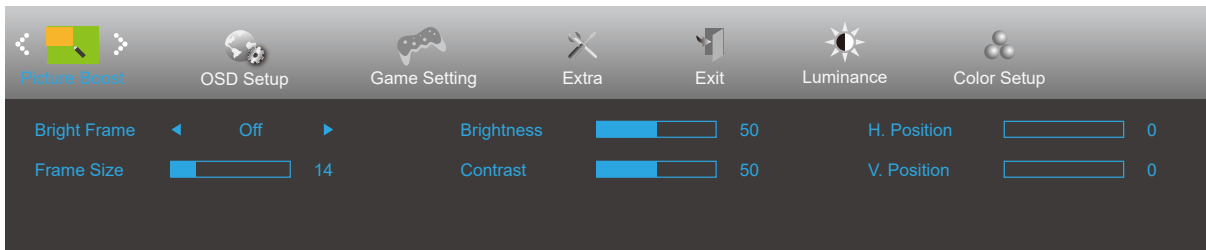


	Color Temp. (Колірна температура)	Warm (Теплий)	Викликати теплу колірну температуру з EEPROM.
		Normal (Звичайний)	Викликати звичайну колірну температуру з EEPROM.
		Cool (Холодний)	Викликати холодну колірну температуру з EEPROM.
		sRGB	Викликати sRGB колірну температуру з EEPROM.
		User (Користувач)	Відновити користувацьку колірну температуру з EEPROM.
	DCB Mode	Off	Disable DCB Mode.
		Full Enhance	Enable Full Enhance Mode.
		Nature Skin	Enable Nature Skin Mode.
		Green Field	Enable Green Field Mode.
		Sky-blue	Enable Sky-blue Mode.
		Auto Detect	Enable AutoDetect Mode.
	DCB Demo	On or Off	Disable or Enable Demo.
	Red (Червоний)	0-100	Підсилення червоного від цифрового реєстратора.
Green (Зелений)	0-100	Підсилення зеленого від цифрового реєстратора.	
Blue (Синій)	0-100	Підсилення синього з цифрового реєстратора.	

### Примітка:

Коли HDR Mode (Режим HDR) / HDR встановлено на pop-off (не вимикати), неможливо відрегулювати жоден елемент Color Setup (Налаштування кольору).

## Picture Boost (Зображення)



	Bright Frame	On (Увімк.) / Off (Вимк.)	Disable or Enable Bright Frame.
	Frame Size	14-100	Adjust Frame Size.
	Brightness (Яскравість)	0-100	Регулювання підсвічення.
	Contrast (Контраст.)	0-100	Контраст від цифрового реєстратора.
	H. Position (Горизонтальне розташування)	0-100	Регулювання горизонтального розташування EM
	V. Position (Вертикальне розташування)	0-100	Регулювання розташування EM по вертикалі

### Note:

Adjust the brightness, contrast, and position of the Bright Frame for better viewing experience.

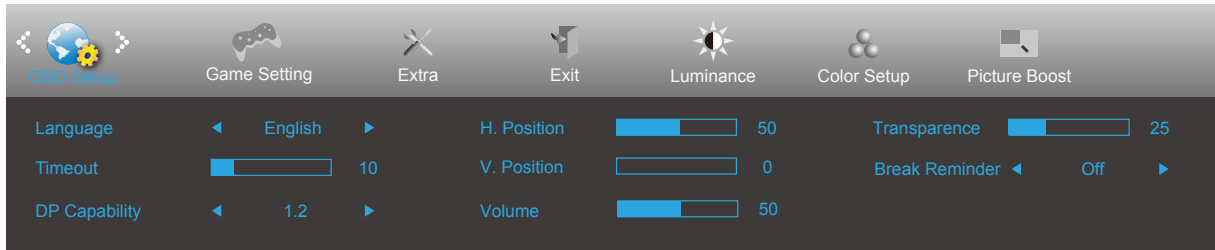
When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Picture Boost" cannot be adjusted.


### Примітка:

Adjust the brightness, contrast, and position of the Bright Frame for better viewing experience.

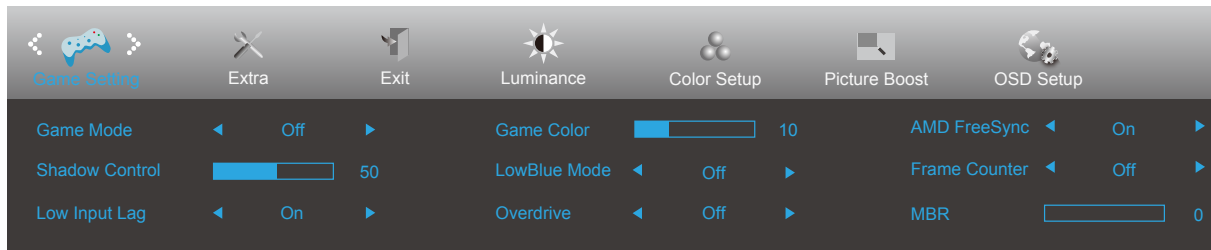
Коли HDR Mode (Режим HDR) встановлено на non-off (не вимикати), неможливо відрегулювати жоден елемент Picture Boost (Зображення).


## OSD Setup



	Language (Мова)		Виберіть мову EM
	Timeout (Тайм-аут)	5-120	Регулювання тайм-ауту EM
	DP Capability (Здатність DP)	1.1/1.2	Примітка: Лише DP1.2 підтримують функціональність AMD FreeSync function.
	H. Position (Горизонтальне розташування)	0-100	Регулювання горизонтального розташування EM
	V. Position (Вертикальне розташування)	0-100	Регулювання розташування EM по вертикалі
	Volume (Гучність)	0-100	Регулювання гучності.
	Transparence (Прозорість)	0-100	Регулює прозорість EM
	Break Reminder (Нагадування про перерву)	On (Увімк.) /Off (Вимк.)	Увімкніть нагадування для користувача робити перерву кожну годину діяльності поспіль, аби запобігти проблемам здоров'я через повторюваний стрес.

## Game Setting (Налаштування гри)

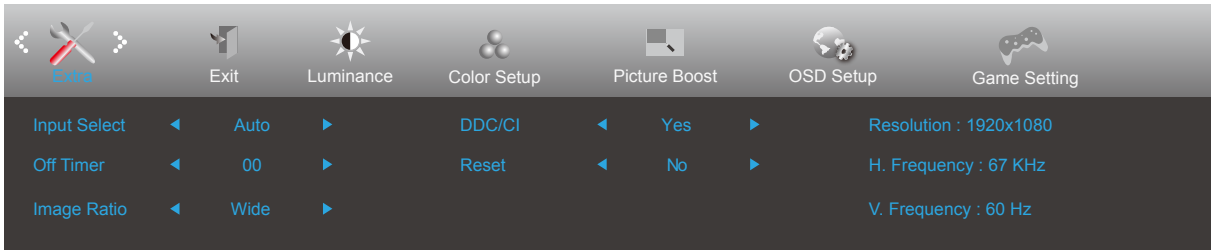



	Game Mode (Режим гри)	Off (Вимк.)	Відсутня оптимізація Ігрового режиму.
		FPS	Для гри у FPS (у «Стрілялки» від першої особи). Вдосконалює показ деталей у темних сценах.
		RTS	Для ігор у RTS (Стратегії в реальному часі). Вдосконалює якість зображення.
		Racing (Перегони)	Для гри в перегони надає найшвидший час відгуку і високу насиченість кольору.
		Gamer 1 (Гравець 1)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 1.
		Gamer 2 (Гравець 2)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 2.
		Gamer 3 (Гравець 3)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 3.
	Shadow Control (Керування тінню)	0-100	Контроль тіней за замовчуванням -50, тож кінцевий користувач може налаштувати збільшення від 50 до 100 для чіткішого зображення. Якщо зображення надто темне, аби чітко побачити деталі, для чіткого зображення встановіть від 50 до 100.
	Low Input Lag (Затримка низького входу)	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Вимкніть буфер кадрів, аби зменшити затримку входу.
	Game Color (Колір гри)	0-20	Колір гри надасть рівень 0-20 для регулювання насиченості, аби отримати краще зображення.
	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Вимк.) / Multimedia (Мультимедія) / Internet (Інтернет) / Office (Офіс) / Reading (Читання)	Звузьте хвилю синього світла, контролюючи колірну температуру.
	Overdrive (Перевантаження)	Off (Вимк.) / Weak (Слабкий) / Medium (Середній) / Strong (Сильний) / Boost	Відрегулюйте час відгуку.
	AMD FreeSync	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Вимикає або активує AMD FreeSync Premium..
Frame Counter (Лічильник кадрів)	Off (Вимк.) / Right-Up (Праворуч-Вгори) / Right-Down (Праворуч-Вниз) / Left-Up (Ліворуч-Вгори) / Left-Down (Ліворуч-Вниз)	Показувати вертикальну частоту у вибраному куті.	
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття в русі) надає 0-20 рівнів регулювання для зменшення розмиття рухомих елементів.	

### Примітка:

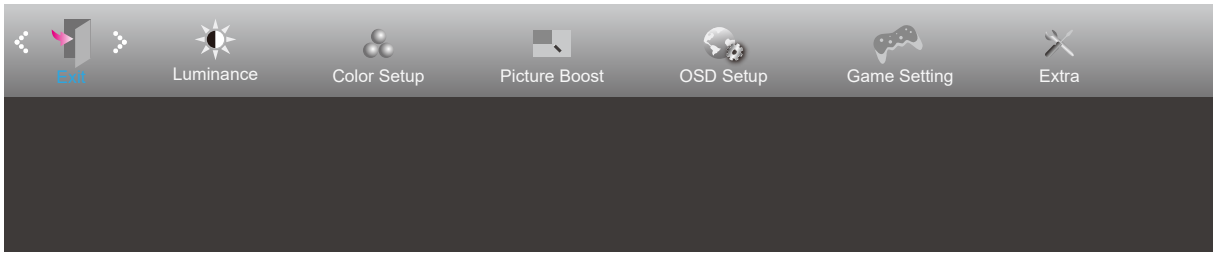
- 1). Коли HDR Mode (Режим HDR) у розділі Picture (Зображення) увімкнено, елементи Gaming Mode (Ігровий режим), Shadow Control (Контроль тіней), Game Color (Колір гри) неможливо налаштувати.

## Extra(Додатково)



	Input Select (Вибір входу)	Auto (Авто) / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело входу сигналу.
	Off Timer (Таймер вимкнення)	0 - 24 г	Виберіть час вимкнення постійного струму.
	Image Ratio (Формат зображення)	Wide (Ширина) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) 19"ш(16:10) / 21.5"ш(16:9) / 22"ш(16:10) / 23"ш(16:9) / 23.6"ш (16:9) / 24"ш(16:9)	Select image ratio for display.
	DDC/CI	No (Hi) / Yes (Так)	Увімкнення/вимкнення підтримки DDC/CI.
	Reset (Скинути)	No (Hi) / Yes (Так)	Скинути меню на налаштування за замовчуванням.

## Exit(Вихід)



	Exit(Вихід)		Exit(Вихід)the main OSD
---	-------------	--	-------------------------

## Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим Актив-Вимк.	Оранжевий

# Усунення несправностей

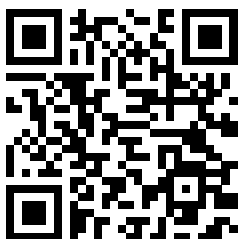
Проблема і питання	Можливі розв'язання
<b>Світлодіод живлення не увімкнено</b>	Переконайтеся, що кнопку Живлення увімкнено, а шнур живлення правильно підключено до заземленої розетки електромережі та до монітора.
<b>На екрані нема зображення</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення і подачу живлення.</li> <li>• Чи правильно підключено відеокабель? (Підключення кабелем HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключення кабелем DP) Перевірте підключення кабелем DP. * Вхід HDMI/DP доступний не на кожній моделі.</li> <li>• Якщо живлення увімкнено, перезапустіть комп'ютер, аби побачити початковий екран (екран входу в систему). Якщо з'явиться початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. Налаштування оптимальної роздільної здатності) Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до дилера.</li> <li>• Чи показано на екрані «Вхід не підтримується»? Це повідомлення можна побачити, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може правильно обробляти. Встановіть ті максимальні роздільну здатність і частоту, які монітор може обробити.</li> <li>• Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.</li> </ul>
<b>Зображення нечітке і розшаровується</b>	Відрегулюйте Контрастність і Яскравість. Натисніть ярлик (ABTO) для автоматичного регулювання. Переконайтеся, що ви не користуєтесь кабелем-подовжувачем або подовжувачем із перемикачем. Радимо підключати монітор безпосередньо до вихідного з'єднувача відеокарти на задній панелі.
<b>Зображення стрибає, мерехтить, або на ньому з'являються хвилі</b>	Відсуньте якомога далі від монітора електроприлади, які можуть спричинити інтерференцію. З поточною роздільною здатністю користуйтеся максимальною частотою поновлення, на яку здатен монітор.
<b>Монітор «застряг» у режимі Актив. Вимк.</b>	Перемикач живлення комп'ютера має бути в положенні УВІМК.. Відеокарта комп'ютера має щільно прилягати до отвору. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не погнутий. Переконайтеся, що комп'ютер може працювати, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи на реакцію світлодіода CAPS LOCK. Від натискання на клавішу CAPS LOCK світлодіод має вмикатися і вимикатися.
<b>Відсутній один з основних кольорів (червоний, зелений або синій)</b>	Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не погнутий. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
<b>Зображення на екрані неправильно відцентровано або має неправильний розмір</b>	Регулюйте горизонтальне і вертикальне розташування або натисніть ярлик AUTO (ABTO).
<b>Зображення має дефекти кольору (білий не білий)</b>	Відрегулюйте колір RGB або виберіть потрібну колірну температуру.
<b>Горизонтальні або вертикальні спотворення на екрані</b>	У режимі вимкнення системи Windows 7/8/10 відрегулюйте ГОДИННИК і ФОКУС. Натисніть ярлик (ABTO) для автоматичного регулювання.
<b>Правила і обслуговування</b>	Див. інформацію з правил і обслуговування на компакт-диску або на <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (знайдіть модель і країну, і на сторінці підтримки знайдіть інформацію з правил та обслуговування).



# Технічні характеристики

## Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	25G3ZM/BK		
	Керівна система	Кольоровий РК-дисплей TFT		
	Розмір зображення для перегляду	62,2 см по діагоналі(24.5")		
	Крок пікселя	0,2832мм (по горизонталі) x 0,2802мм (по вертикалі)		
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DP		
	Колір дисплею	16,7M Colors		
Інші	Діапазон горизонтального сканування	30К-255 кГц		
	Розмір горизонтального сканування (макс.)	543,74 мм		
	Діапазон вертикального сканування	48-240 Гц		
	Розмір вертикального сканування (макс.)	302,62 мм		
	Оптимальна попередньо налаштована роздільна здатність	1920X1080 на 60 Гц		
	Макс. роздільна здатність	1920X1080 на 240		
	Технологія Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	100-240 В; 50/60 Гц 1,5 А		
	Енергоспоживання	Типово (яскравість і контраст за замовчуванням)	25 Вт	
		Макс. (яскравість = 100, контраст. =100)	≤39 Вт	
Режим очікування		≤0,3 Вт		
Фізичні характеристики	Тип з'єднувача	HDMI/DP/Навушник		
	Тип сигнального кабелю	Знімний		
	Вбудований динамік	2 Втх2		
Характеристика умов навколишнього середовища	Температура	Робоча	Від 0°C до 40°C	
		Зберігання	Від -25°C до 55°C	
	Вологість	Робоча	10%-85% (БЕЗ УТВОРЕННЯ конденсату)	
		Зберігання	5%~93% (БЕЗ УТВОРЕННЯ конденсату)	
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м - 5000 м (0 футів - 16404 фути)	
		Зберігання	0 м - 12192 м (0 футів - 40000 футів)	



## Попередньо налаштовані режими показу

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ ( $\pm 1$ Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480 на 60 Гц	31,469	59,94
	640x480 на 72 Гц	37,861	72,809
	640x480 на 75 Гц	37,5	75
	640x480 на 100 Гц	50,313	99,826
	640x480 на 120 Гц	60,938	119,72
SVGA	800x600 на 56 Гц	35,156	56,25
	800x600 на 60 Гц	37,879	60,317
	800x600 на 72 Гц	48,077	72,188
	800x600 на 75 Гц	46,875	75
	800x600 на 100 Гц	62,76	99,778
	800x600 на 120 Гц	76,302	119,972
XGA	1024x768 на 60 Гц	48,363	60,004
	1024x768 на 70 Гц	56,476	70,069
	1024x768 на 75 Гц	60,023	75,029
	1024x768 на 100 Гц	80,448	99,811
	1024x768 на 120 Гц	97,551	119,989
SXGA	1280x1024 на 60 Гц	63,981	60,02
	1280x1024 на 75 Гц	79,976	75,025
WXGA+	1440x900 на 60 Гц	55,935	59,887
	1440x900 на 60 Гц	55,469	59,901
WSXGA	1680x1050 на 60 Гц	65,29	59,954
	1680x1050 на 60 Гц	64,674	59,883
FHD	1920x1080 на 60 Гц	67,5	60
	1920x1080 на 100 Гц	113,221	99,93
	1920x1080 на 120 Гц	137,26	119,982
	1920x1080 на 144 Гц	158,113	144,001
	1920x1080 на 165 Гц	183,154	165,003
	1920x1080 на 240 Гц	274,519	239,964
IBM MODES			
DOS	640x350 на 70 Гц	31,469	70,087
DOS	720x400 на 70 Гц	31,469	70,087
MAC MODES			
VGA	640x480 на 67 Гц	35	66,667
SVGA	832x624 на 75 Гц	49,725	74,551
XGA	1024x768 на 75 Гц	60,241	74,927

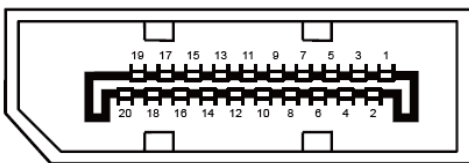
Примітка: За стандартом VESA при розрахунку частоти оновлення (частоти поля) різних операційних систем і відеокарт може бути певна похибка ( $\pm 1$  Гц). Для покращення сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу було округлено. Розгляньте сам виріб.

## Призначення контактів



19-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

№ кон-такту	Назва сигналу	№ кон-такту	Назва сигналу	№ кон-такту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екранування даних TMDS 2	10.	Годинник TMDS +	18.	+ 5 В живлення
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екранування годинника TMDS	19.	Визначення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Годинник TMDS -		
5.	Екранування даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екранування даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Визначення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Технологія Plug & Play

## Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор має здатності VESA DDC2B згідно СТАНДАРТУ VESA DDC. Це надає монітору можливість повідомляти свою ідентифікацію головній системі та, залежно від рівня DDC, передавати додаткову інформацію про можливості показу.

DDC2B - це канал передачі даних в обидва боки, заснований на протоколі I2C. Хост може зробити запит інформації EDID по каналу DDC2B.