AOC Gaming



Használati utasítás



©2024 AOC. All rights reserved Version: A00 WWW.AOC.COM

Biztonság	1
Elnevezési konvenciók	1
Tápfeszültség	2
Telepítés	3
Tisztítás	4
Egyéb	5
Beállítás	6
A doboz tartalma	6
Az állvány és a talp összeszerelése	7
A nézőszög beállítása	8
A monitor csatlakoztatása	9
A fali konzol felszerelése	10
Adaptive-Sync funkció	11
HDR	12
Beállítás	13
Gyorsgombok	13
OSD Setting (OSD beállítás)	14
Game Setting (Játékbeállítás)	15
Picture(Kép)	17
Settings(Beállítások)	19
Audio(Audió)	20
OSD Setup (OSD beállítása)	21
Information(információ)	22
LED jelzőfény	23
Hibaelhárítás	24
Műszaki adatok	25
Általános specifikáció	25
Alapvető Megjelenítési Üzemmódok	
Csatlakozó érintkező-kiosztása	27
Plug and Play	

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tartozhat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:

V

MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.



VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.

Δ

FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockáztatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.

Tápfeszültség

A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanyszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

A Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

Telepítés

Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsi segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsi mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

Semmiféle idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

🔥 Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

A potenciális sérülés, mint például a panel káváról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokos dőlésszöget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve



Tisztítás

A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződéseket tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.

Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törlőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.







A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

Egyéb

A furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

A tápkábeleknek biztonsági jóváhagyással kell rendelkezniük. Németországban a H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál jobb. Más országok esetében a megfelelő típusokat kell használni.

A fül- és fejhallgatók túlzott felhangosítása halláskárosodáshoz vezethet. A hangszín-szabályozó maximumra állítása növeli a fül- és fejhallgató kimeneti feszültségét és így a hangnyomás értékét is.

Beállítás

A doboz tartalma



Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviseletével.

Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:



WEGJEGYZÉS: A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

A nézőszög beállítása

A legjobb megtekintési élmény elérése érdekében ajánlott, hogy a felhasználó meggyőződjön arról, hogy a képernyőn az egész arcát látja, majd a személyes preferenciák alapján állítsa be a monitor szögét. Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



WEGJEGYZÉS:

A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.

Figyelem

- A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
- Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján



- 1. Tápfeszültség
- 2. HDMI
- 3. DisplayPort
- 4. Fülhallgató

Csatlakoztatás a számítógéphez

- 1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátuljára.
- 2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
- 3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
- 4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
- 5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitort.

A fali konzol felszerelése

Külön rendelhető fali konzol felszerelésének előkészületei.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

1.Távolítsa el a talpat.

2.Helyezzen egy lapos fejű csavarhúzót vagy más lapos szerszámot a nyílásba, és nyissa ki a hátsó fedelet.

3. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésekor.

4. Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.

5.Helyezze be a 4 db csavart a lyukakba és húzza meg őket.

6.Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a fali konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán. A falra szereléssel kapcsolatban mindig forduljon a gyártóhoz.



* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

Figyelem

- A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
- Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

- 1. Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI-vel működik
- 2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: <u>www.AMD.com</u>

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon[™] RX 500 sorozat
- Radeon[™] RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
- Radeon[™] Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon[™] R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

Processzorok

- AMD Ryzen[™] 7 2700U
- AMD Ryzen[™] 5 2500U
- AMD Ryzen[™] 5 2400G
- AMD Ryzen[™] 3 2300U
- AMD Ryzen[™] 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

A HDR10 formátumú bemeneti jelekkel kompatibilis.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval az eszköze és a tartalom kompatibilitására vonatkozó tudnivalókat illetően. Kérjük, válassza ki a "KI" lehetőséget a HDR funkcióhoz, amikor nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra.

Megjegyzés:

- 1. Nincs szükség speciális beállításra a DisplayPort-/HDMI-csatolóhoz a V1703 verziónál korábbi Windows 10 rendszerekben.
- 2. Csak a HDMI-csatoló áll rendelkezésre, és a DisplayPort-csatoló nem működik a V1703 Windows 10 rendszerekben.
- 3. Megjelenítési beállítások:
- a. A kijelző 1920*1080 felbontásra van állítva, és a HDR beállítása BE.
- b. Miután belépett az alkalmazásba, az optimális HDR-effektust úgy érheti el, ha a felbontást 1920*1080 értékre állítja (ha ez lehetséges).



Beállítás

Gyorsgombok



Menü/Enter

Nyomja meg az OSD menü megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez.

Tápfeszültség

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor be-/kikapcsolásához.

Tárcsázási pont

Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játékmód

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a "[∨]" gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a "[∨]" vagy "[^] " gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (Szabványos, FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

Forrás/Kilépés

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a Source/Exit (Forrás/Kilépés) gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni.

Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési kulcsként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD Setting (OSD beállítás)

			ЛО Бяміі				
	RESOLUTION	REFRESH RATE	GAMING I	MODE	BRIGHTNESS	INPUT SOL	JRCE
	1920x1080	60 HZ	Standa	ard	80	DP	
ſ	Game Setting		Gaming Moo	de			
	Picture		Shadow Cont				
	Settings		Game Colo	r			
	Audio		Adaptive-Syr	nc			
	OSD Setup		Dial Point				
	Information		MBR				
			MBR Sync				
			Overdrive				
			~				
			ŧ	\checkmark	<u>^</u> 0	ж ()	

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.

- 1). Nyomja meg a IIII MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- Nyomja meg a V vagy ^ gombot a kívánt funkció kiválasztásához. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a III MENÜ gombot / OK az aktiválásához. Nyomja meg a V vagy ^ gombot, hogy az almenü funkciók között navigálhasson. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a III MENÜ gombot / OK az aktiválásához.
- Nyomja meg a ∨ vagy ∧ gombot a kiválasztott funkció beállításának módosításához. Nyomja meg az + Kilépés gombot a kilépéshez. Ha további funkciókat kíván módosítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD lezárás funkció: Az OSD lezárásához nyomja meg és tartsa lenyomva a III MENÜ gombot, a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a () főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a III MENÜ gombot, a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a () főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzés:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a "Bemenetválasztás" elem le van tiltva.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása a saját felbontás vagy Adaptive-Sync, akkor a "Képarány" lehetőség nem választható.

Game Setting (Játékbeállítás)

			;			
RESOLUTION	REFRESH RATE	GAMING MOI	DE	BRIGHTNESS	INPUT SC	OURCE
1920x1080	60 HZ	Standard		80	DP	
Game Setting		Gaming Mode				
Picture		Shadow Control				
Settings		Game Color				
Audio		Adaptive-Sync				
OSD Setup		Dial Point				
Information		MBR				
		MBR Sync				
		Overdrive				
				A OK	(h)	
<u> </u>						
	Standard (Sz	abványos)	Az olv	ashatóság jav	/ítása a m	egfelelő
	FPS		FPS (I	lövöldözős) ját	tékhoz. Ja	vítja a s
	RTS		RTS (v képmi	valós idejű str nőséget.	atégiai) já	tékokhoz
Gaming Mode (Játék mód)	Racing (Autó	verseny)	Verser válasz	nyzős játékhoz időt és magas	: megfelelő színtelítet	üzemmo tséget biz
	Gamer 1 (1. j	átékos)	A felha	asználó egyér	ni beállítás	ai 1. játé
	Gamer 2 (2. j	átékos)	A felha	asználó egyér	ni beállítás	ai 2. játé
	Gamer 3 (3. j	átékos)	A felha	asználó egyér	ni beállítás	ai 3. játé
Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0 ~ 20		Az árn a felha kontra 1. H ál 2. H ál	nyék szabályo: asználó 0-20 é Isztot, és tiszta a a kép túl söi Ilítsa a beállítá a a kép túl feh Ilítsa a beállítá	zásának a értékre vag a legyen a tét, és em ást 0-ről 20 nér, és em ást 20-ről 0	Ilapértelr gy nullára i kép. iatt nem)-ra, hog iatt nem)-ra, hog
Game Color	0~20s		A Játé segíts	kszín funkciór égével úgy áll	nál 0-20 s líthatia be	zint áll re a telített

		állítsa a beállítást 20-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen.
Game Color (Játékszín)	0 ~ 20s	A Játékszín funkciónál 0-20 szint áll rendelkezésre, amelyek segítségével úgy állíthatja be a telítettséget, hogy a kép részletezettsége jobb legyen.
Adaptive-Sync	Off(Ki)/On(Be)	A Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Az Adaptive-Sync futtatásának emlékeztetője: ha az Adaptive-Sync szolgáltatás engedélyezett, egyes játék-környezetekben villódzás fordulhat elő.
Dial Point	Off(Ki)/On(Be) / Dynamic(Dinamikus)	A "Dial Point" funkció a képernyő közepére helyezi a célkeresztet, hogy a gamerek pontos és precíz célzással játszhassanak a First Person Shooter (FPS) játékokban.
MBR	0 ~ 20	 Az MBR (Motion Blur Reduction - Elmosódás-csökkentés) 0-20 beállítási szintet kínál a mozgás miatti elmosódás csökkentéséhez. Megjegyzés: 1. Az MBR funkció akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, az alacsony bemeneti késlekedés be van kapcsolva és a képfrissítési sebesség ≥75Hz. 2. A kép fényereje csökken a beállítás értékének növelése során.

MBR Sync (MBR szinkronizálás)	Off(Ki)/On(Be)	Az MBR szinkronizálás (Mozgási elmosódás eltávolítása) letiltása vagy engedélyezése Megjegyzés: Az MBR szinkronizálás funkció akkor állítható be, ha az Adaptive- Sync be van kapcsolva, és a képfrissítési sebesség ≥75 Hz.
	Normal (Normál)	AA válaszidő beállítása. Megjegyzés:
	Fast (Gyors)	1. Ha a felhasználó az OverDrive (Túlhajtás) funkciót "Fastest" (Leggyorsabb) helyzetbe állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet.
OverDrive	Faster (Gyorsabb)	A felhasználók beállíthatják az OverDrive (Túlhajtás) szintjét, vagy azt igény szerint kikapcsolhatják.
	Fastest (Leggyorsabb)	2. Az "Extreme" (Extrém) funkció opcionális, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a képfrissítési frekvencia ≥75 Hz.
	Extreme (Extrém)	 A képernyő fényereje csökken, ha az "Extreme" (Extrém) funkciót bekapcsolják.
Frame Counter (Keretszámláló)	Off (Ki) / Right-up (Jobbra-fent) / Right- Down (Jobbra-lent) / Left-Down (Balra-lent) / Left-Up (Balra-fent)	F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban

Megjegyzés:

1). Ha a "HDR Mode" (HDR-mód) a "Picture" (Kép) alatt engedélyezett, a "Shadow Control" (Árnyékvezérlés), "Game Color" (Játék szín) nem állítható.

2). Ha a "HDR" a "Picture" (Kép) alatt engedélyezett, a "Gaming Mode" (Játékmód), "Shadow Control" (Árnyékvezérlés), "Game Color" (Játék szín), "MBR" és "MBR Sync" (MBR szink.) nem állítható.

3). Ha a "Color Space" (Színtér) a "Picture" (Kép) alatt sRGB-re van állítva, a "Shadow Control" (Árnyék vezérlés) és "Game Color" (Játék szín) nem állítható.

Picture(Kép)

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAMING MODE	BRIGHTNESS	INPUT SOURCE
1920x1080	60 HZ	Standard	80	DP
Game Setting		Brightness		
Picture		Contrast		
Settings		Gamma		
Audio		Eco Adjustment		
OSD Setup		Color Temp.		
Information				
		$\mathbf{\Phi}$ $\mathbf{\vee}$	ОК	U U

Brightness (Fényerő)	0-100	Háttérvilágítás beállítása			
Contrast (Kontraszt)	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.			
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása			
	Standard (Normál)	Normál mód			
	Text (Szöveg)	Szöveges mód			
	Internet	Internet mód			
Eco Adjustment (Eco beállítás)	Game (Játék)	Game Mode (Játék mód)			
	Movie (Film)	Film mód			
	Sports (Sport)	Sport mód			
	Reading	Reading mód			
	Warm (Meleg)	A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.			
Color Temp.	Normal (Normál)	A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.			
(Színhőmérs.)	Cool (Hideg)	A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.			
	User (Felhasználó)	A felhasználói színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.			
Red (Vörös)	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.			
Green (Zöld)	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.			
Blue (Kék)	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.			

	Off (Ki)	
	DisplayHDR	A HDR-profilt felhasználási igényei szerint állítsa be.
HDR	HDR Picture (HDR kép)	Megjegyzés: Ha HDR-tartalom észlelhető, a HDR-opció megjelenik beállítás
	HDR Movie (HDR film)	céljából.
	HDR Game (HDR játék)	
	Off (Ki)	
HDR Mode (HDR	HDR Picture (HDR kép)	A kep színenek és kontrasztjanak optimalis ertekre allítása, ami HDR-effektust szimulál.
mód)	HDR Movie (HDR film)	Ha nem észlelhető HDR-tartalom, akkor a HDR-mód opció jelenik
	HDR Game (HDR játék)	meg beamas celjabol.
DCB	Off (Ki)	A dinamikus kontrasztarány funkció letiltása.
DCR	On (Be)	A dinamikus kontrasztarány funkció engedélyezése.
Color Space	Panel Native (Panel sajátja)	Szabványos színterű panel.
(Színtér)	sRGB	sRGB színtér.
	Off (Ki)	
	Multimedia (Multimédia)	
LowBlue Mode(Alacsony kék fény mód)	Internet	A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámait.
	Office(Iroda)	
	Reading(Olvasás)	
Image Ratio (Képarány)	Full(Polno) / Aspect(razmerje)	A megjelenítési képarány kiválasztására való.

Megjegyzés:

 Ha a »HDR Mode« (HDR-mód) engedélyezett, az összes elem, a "HDR Mode" (HDR-mód), »Contrast« (Kontraszt), »Gamma« (Gama), »ECO Adjustment« (Prilagoditev EKO), »Color Temp.« (Barvna temperatura), »DCR«, »Color Space« (Barvni prostor), »LowBlue Mode« (Način šibke modre svetlobe) kivételével nem állítható.

- 2). Ha a »HDR« engedélyezett, az összes elem, a "HDR Mode" (HDR-mód), "Brightness" (Fényerő), »Contrast« (Kontraszt), »Gamma« (Gama), »ECO Adjustment« (Prilagoditev EKO), »Color Temp.« (Barvna temperatura), »DCR«, »Color Space« (Barvni prostor), »LowBlue Mode« (Način šibke modre svetlobe) kivételével nem állítható.
- 3). Ha a "Color Space" (Színtér) sRGB-re van állítva, semelyik elem, a »Contrast« (Kontraszt), »Gamma« (Gama), »ECO Adjustment« (Prilagoditev EKO), »Color Temp.« (Barvna temperatura), »HDR Mode« (HDR-mód), »LowBlue Mode« (Način šibke modre svetlobe) kivételével nem állítható.

Settings(Beállítások)

RESOLUTION	REFRES	H RATE	GAMING	MODE	BRIC	HTNESS	INPUT S	OURCE
1920x1080	60	HZ	Stand	ard		80	D	Þ
Game Settin	ng		Languag	e				
Picture			Input Sele	ct				
Settings			Break Remir	nder				
Audio			Off Timer					
OSD Setup	OSD Setup		DDC/CI					
Informatio	n		Reset					
			ŧ	\checkmark	~	OK	Φ	
Language (Nyelv)				Az OSE) nyelv ki	választásáh	OZ.	
Input Select (Bemenetválasztás)	Auto (Auto	Auto (Automata) / HDMI / DP			Bemeneti jelforrás választása.			
Break Reminder	Off(Ki)/On(Be)		Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 ór:			több mint 1 órán		
Off timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra			A tápfes való	zültség	kikapcsolási	idejének k	választásához
DDC/CI	igen vagy i	nem		A DDC/	CI támog	jatás BE-/KI	KAPCSOL	ÁSA
Reset (Alaphelyzet)	igen vagy	nem		A menü	visszaál	lítása alapé	rtékekre	

Audio(Audió)

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAMING MODE	E	BRIGHTNESS	INPU	JT SOURCE
1920x1080	60 HZ	Standard		80		DP
Game Setting		Volume				
Picture		Mute				
Settings						
Audio						
OSD Setup						
Information						
				~ (Ж	Ċ

Volume (Hangerő)	0-100	A hangerő szabályozása
Mute(Némítás)	Off(Ki)/On(Be)	Némítja a hangot.

OSD Setup (OSD beállítása)

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAMING MODE	BRIGHTNESS	INPUT SOURCE
1920x1080	60 HZ	Standard	80	DP
Game Setting		Transparence		
Picture		H. Position		
Settings		V. Position		
Audio		Time out		
OSD Setup				
Information				
				< ٿ

Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.		
H. Position	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének heállítására szolgál		
(V. helyzet)	0-100			
V. Position	0.100	Az OSD függőlagos bolyzotópok boállítására szolgál		
(F. Helyzet)	0-100	Az OSD luggoleges helyzelenek bealillasara szolgar		
Timeout (Időtúllépés)	5-120	Az OSD időtúllépésének idejét állítja be.		

Information(információ)

	RESOLUTION	REFRESH RAT	E GAMIN	IG MODE	BRIGHTN	ESS I	NPUT SOURCE
	1920x1080	60 HZ	Sta	ndard	80		DP
	Game Setting		Model Na	me			25G42E
	Picture		Resolution	n	1:	920(H)x108	0(V)/60HZ
	Settings		HDR				SDR
	Audio		Sync			Ada	ptive-Sync
	OSD Setup		Serial Nur	nber		xxxx	xxxxxxxxx
C	Information						
			¢	\checkmark	^	ОК	Ċ

LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít	Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	 Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást. Helyesen csatlakozik a kábel? (a HDMI kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (a DisplayPort-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * HDMI/DisplayPort-bemenet nem minden készüléktípuson áll rendelkezésre. Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálattal vagy a viszonteladóval. A következő üzenet jelenik meg a képen: "Nem támogatott bemenet"? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni. Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat.
A kép életlen és szellemképes	Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az auto. beállításhoz. Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.
A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen	Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.
A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt.	Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van. Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.
Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)	Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítás módját a ÓRAJEL és FÓKUSZ elemek beállításához. Nyomja meg az auto. beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Lásd a Szabályozás és szerviz információt, amely a CD-n lévő kézikönyv része, illetve a www.aoc.com oldalt (keresse meg az országában megvásárolt típust és olvassa el a Szabályozás és szerviz információt a Támogatás oldalon.

Műszaki adatok

Általános specifikáció

	Típus neve	25G42E				
Panel	Megjelenítő-rendszer	Színes TFT LCD				
	Hasznos képméret	62,2 cm átlósan				
	Képpont-méret	0,2832mm (V) × 0,2802mm (F)				
	Videó	HDMI-csatoló és DisplayPort-csatoló				
	Vízszintes pásztázási tartomány	30k~200kHz				
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	543,744mm				
	Függőleges pásztázási tartomány	48~180Hz				
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	302,616mm				
	Optimális alapfelbontás	1920x1080@60Hz				
Egyebek	Max resolution	1920x1080@180Hz				
	Kimeneti csatlakozó	Fülhallgató kimenet				
	Áramforrás	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A				
		Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)		19,5W		
	Energiafogyasztás	Max, (fényerő = 100, kontraszt =100)		≤43,5W		
		Készenléti üzemmód		≤0,3W		
Eizikai jallamzők	Csatlakozó típusa	HDMI/DisplayPort/Fülhallgató kimenet				
FIZIKAI JEIIEITIZOK	Jelkábel típusa	Leválasztható				
	Llőmáraáldat	Működés	0°C ~ 40°C			
Környezeti adatok	Homersekiel	Üzemen kívül	-25°C ~ 55°C			
	Polotív párotortolom	Működés	10% ~ 85% (nem lecsapódó)			
		Üzemen kívül	5% ~ 93% (nem lecsapódó)			
		Működés 0 m ~ 5000 m (0 láb ~ 16 404 láb)		m (0 láb ~ 16 404 láb)		
		Üzemen kívül	0 m ~ 12 192 m (0 láb ~ 40 000 láb)			



Alapvető Megjelenítési Üzemmódok

NORMÁL	FELBONTÁS(±1Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)	
	640x480@60Hz	31.469	59.94	
	640x480@67Hz	35	66.667	
	640x480@72Hz	37.861	72.809	
VGA	640x480@75Hz	37.5	75	
	640x480@100Hz	51.08	99.769	
	640x480@120Hz	61.91	119.518	
SD	720x576@50Hz	31.25	50	
	800x600@56Hz	35.156	56.25	
	800x600@60Hz	37.879	60.317	
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188	
0000	800x600@75Hz	46.875	75	
	800x600@100Hz	62.76	99.778	
	800x600@120Hz	76.302	119.972	
	1024x768@60Hz	48.363	60.004	
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029	
	1024x768@100Hz	80.448	99.811	
	1024x768@120Hz	97.551	119.989	
SYCA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	
3704	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	
EHD	1920x1080@60Hz	67.5	60	
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003	
FHD(DisplayPort)	1920x1080@144Hz	162.003	144.003	
FHD	1920x1080@180Hz	199.803	180.003	
MAC MODES				
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551	
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087	

Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) kiszámítása során előfordulhat kimértékű hiba (+/-1 Hz). A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját lekerekítették. Kérjük, tekintse meg az aktuális terméket.

Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adatok 2 árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V táp
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS időzítés		
5.	TMDS adatok 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van elltáva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE