

AOC GAMING



دليل استخدام

24G42E/27G42E

AOC GAMING MONITOR

| | |
|----|---|
| ١ | السلامة |
| ١ | المفاهيم الترميزية |
| ٢ | الطاقة |
| ٣ | التثبيت |
| ٤ | التنظيف |
| ٥ | غير ذلك |
| ٦ | الإعداد |
| ٦ | محتويات العبوة |
| ٧ | إعداد الحامل والقاعدة |
| ٨ | ضبط زاوية الرؤية |
| ٩ | توصيل الشاشة |
| ١٠ | التحضير لتركيبة ذراع التعليق على الحائط الاختياري |
| ١١ | وظيفة Adaptive-Sync |
| ١٢ | HDR |
| ١٣ | الضبط |
| ١٣ | مفاتيح التشغيل السريع |
| ١٤ | إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة |
| ٥١ | Game Setting (إعداد الألعاب) |
| ١٧ | Picture (الصورة) |
| ١٩ | Settings (الإعدادات) |
| ٢٠ | Audio (صوتي) |
| ١٢ | OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) |
| ٢٢ | Information (معلومات) |
| ٢٣ | استكشاف الأعطال وإصلاحها |
| ٢٤ | المواصفات |
| ٢٤ | مواصفات عامة |
| ٢٥ | أوضاع العرض المعدة مسبقاً |
| ٢٦ | تعيين الدبائيس |
| ٢٧ | التوصيل والتشغيل |

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة

⚠️ ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

⚠️ الشاشة مزودة بقباس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

⚠️ قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

⚠️ لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

⚠️ لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

⚠️ ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

⚠️ تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

⚠️ لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلّاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

⚠️ تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

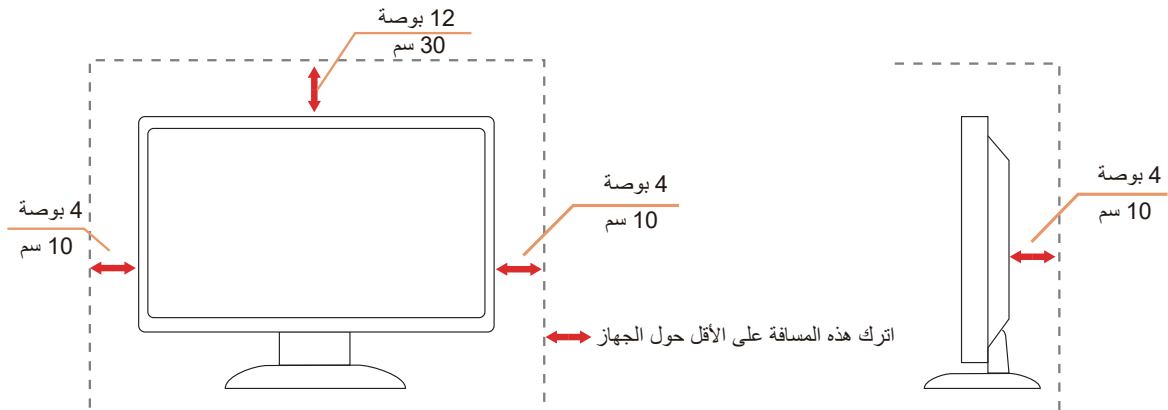
⚠️ في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتباع التعليمات الخاصة بها.

⚠️ لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزوايا أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

⚠️ اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

⚠️ قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كسر الغلاف الخارجي للمنتج.

⚠️ تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.



⚠️ يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

! في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

! تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

! لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

! تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

! يجب أن تتوفر لأسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتمتع بالموصفات H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm² أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

! قد يتسبب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فوالتنية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

الإعداد

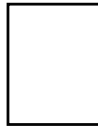
محتويات العبوة



Monitor



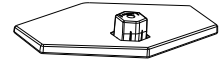
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



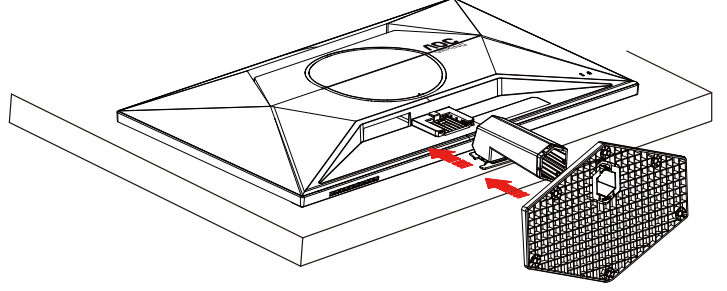
DisplayPort Cable

* لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

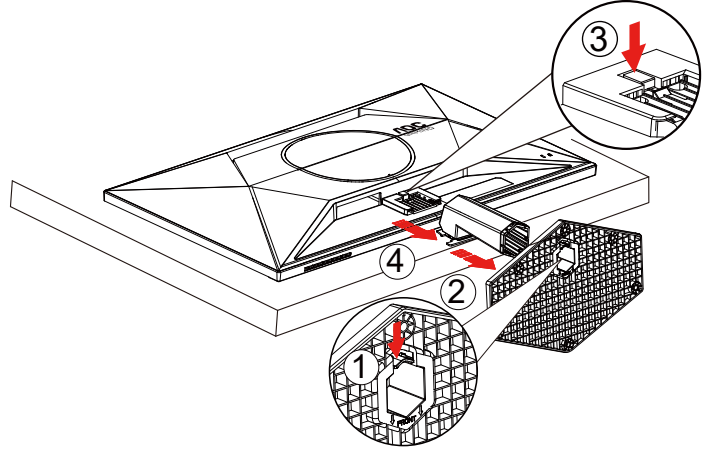
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



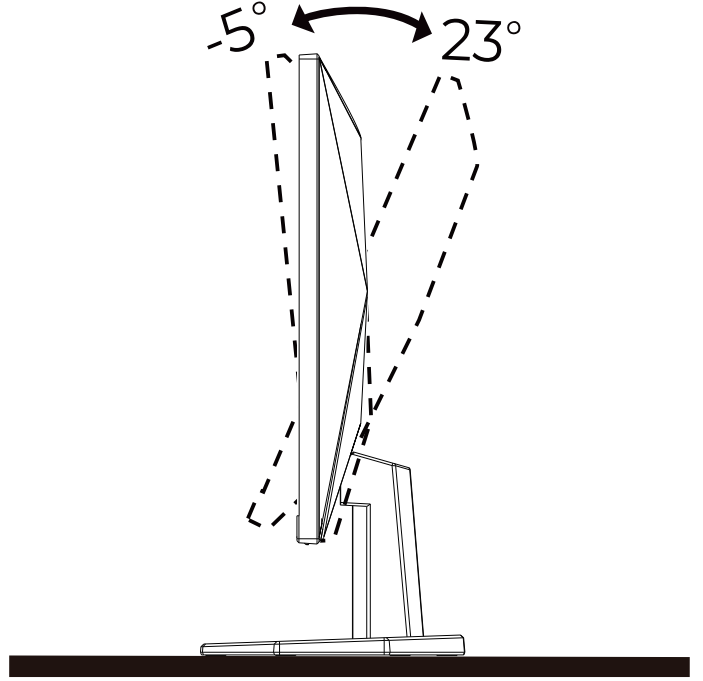
الإزالة:



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ملاحظة:

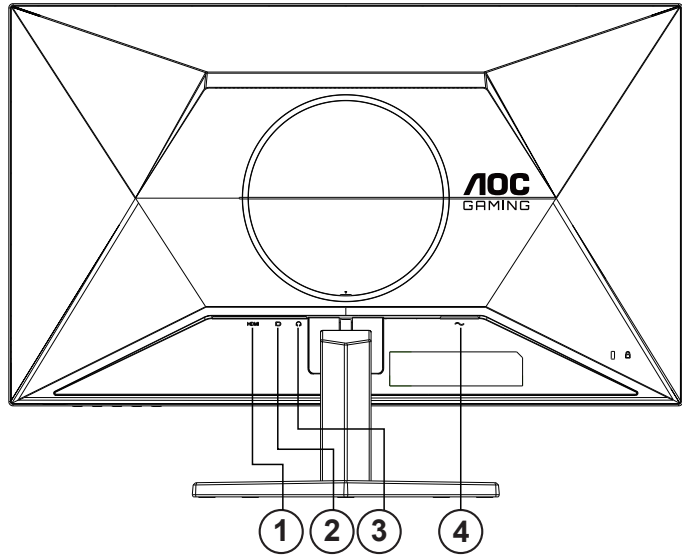
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



١- HDMI

٢- DisplayPort

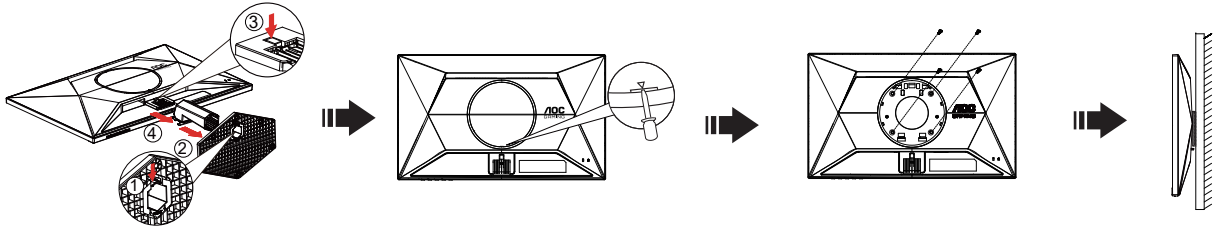
٣- سماعة الأذن

٤- الطاقة

التوصيل بالكمبيوتر

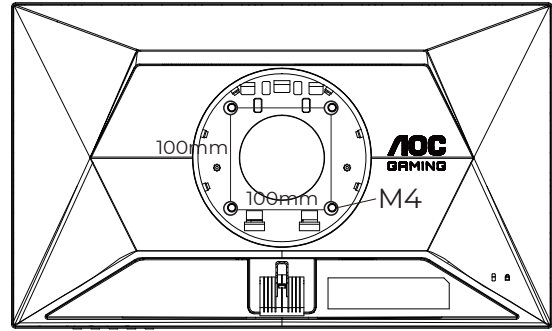
- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
 - ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
 - ٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
 - ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
 - ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

ي رايتخلا طناحا و اءق يلعتا ع اارذ بيكرتا ريضحتا

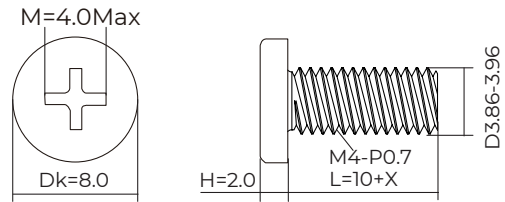


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

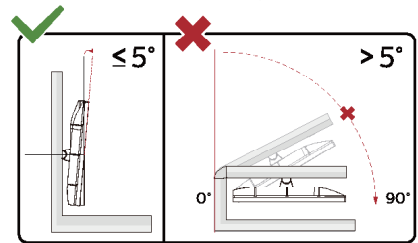
1. قم بإزالة القاعدة.
2. أدخل مفك براغي مسطح الرأس أو أداة مسطحة أخرى في الفتحة وافتح الغطاء الخلفي.
3. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
4. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
5. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
6. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



M4 * (10+X) : طئاح و ل ع تيبثتلا ي غ ارب تا فصول
 (طئاح و ل ع تيبثتلا ءفي تئك كئس = X) مم



ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائماً مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كُتيبة تثبيت على حائط.



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير ⚠

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
 - اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.
- تفرايز ي جري، <https://www.nvidia.com/en-us/support/> NVIDIA AdAPTIVE-SYNC لوح تامول عمل نم ديزمل

وظيفة Adaptive-Sync

- 1- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI
- 2- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega ١ سلسلة
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- (باستثناء سلسلة R٩ ٣٧٠/X, R٧ ٣٧٠/X, R٧ ٢٦٥) Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- (باستثناء سلسلة R٩ ٢٧٠/X, R٩ ٢٨٠/X) Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠

المعالجات

- ٢٧٠٠U ٧™ AMD Ryzen
- ٢٥٠٠U ٥™ AMD Ryzen
- ٢٤٠٠G ٥™ AMD Ryzen
- ٢٣٠٠U ٣™ AMD Ryzen
- ٢٢٠٠G ٣™ AMD Ryzen
- ٩٨٠٠-AMD PRO A١٢
- ٩٨٠٠E-AMD PRO A١٢
- ٩٧٠٠-AMD PRO A١٠
- ٩٧٠٠E-AMD PRO A١٠
- ٩٦٠٠-AMD PRO A٨
- ٩٥٠٠-AMD PRO A٦
- ٩٥٠٠E-AMD PRO A٦
- ٨٨٧٠-AMD PRO A١٢
- ٨٨٧٠E-AMD PRO A١٢
- ٨٧٧٠-AMD PRO A١٠
- ٨٧٧٠E-AMD PRO A١٠
- ٨٧٥٠B-AMD PRO A١٠
- ٨٦٥٠B-AMD PRO A٨
- ٨٥٧٠-AMD PRO A٦
- ٨٥٧٠E-AMD PRO A٦
- ٨٣٥٠B-AMD PRO A٤
- ٧٨٩٠K-AMD A١٠
- ٧٨٧٠K-AMD A١٠
- ٧٨٥٠K-AMD A١٠
- ٧٨٠٠-AMD A١٠
- ٧٧٠٠K-AMD A١٠
- ٧٦٧٠K-AMD A٨
- ٧٦٥٠K-AMD A٨
- ٧٦٠٠-AMD A٨
- ٧٤٠٠K-AMD A٦
-

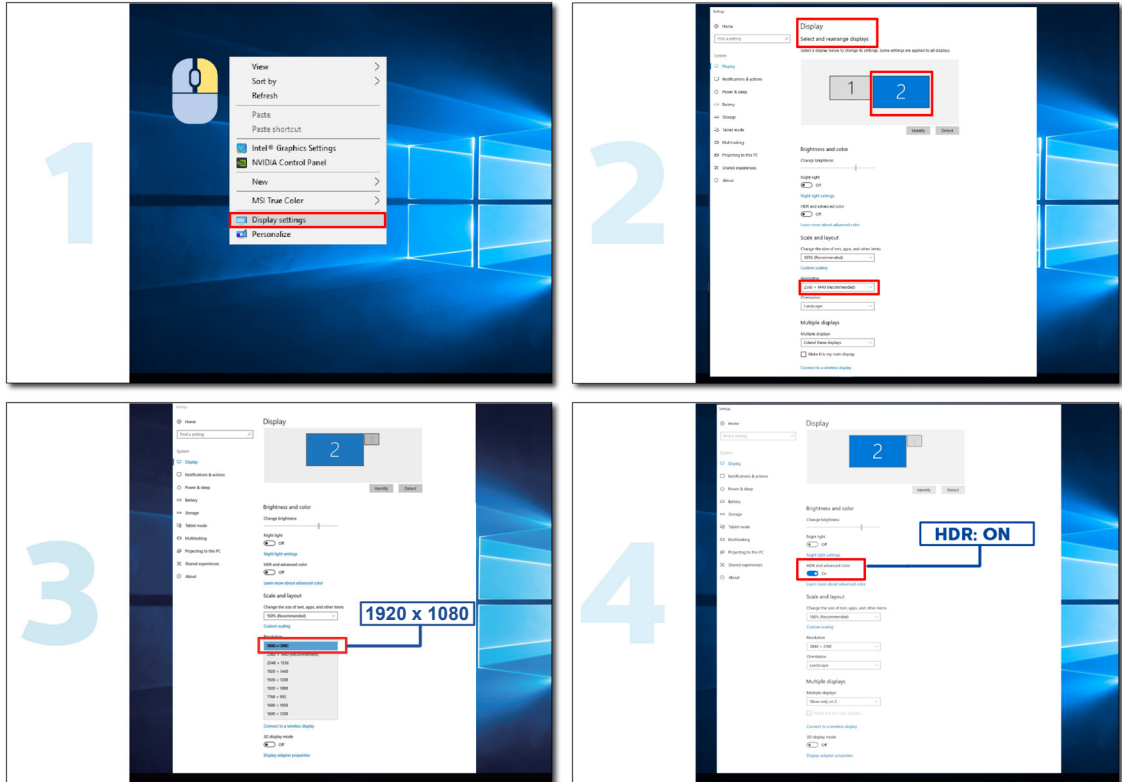
HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشيط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

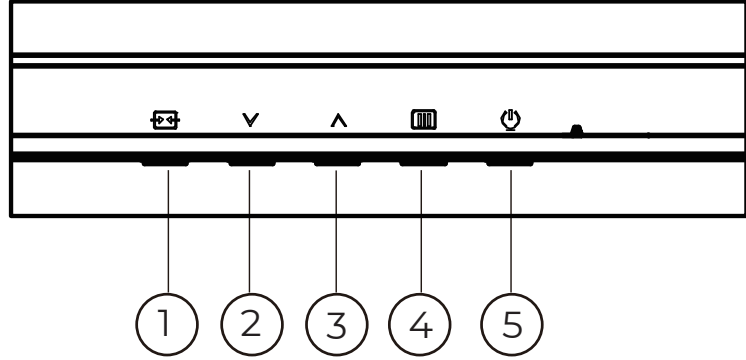
ملاحظة:

- 1- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من ١٧٠٣.
- 2- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار ١٧٠٣ WIN10.
- 3- يُوصى باستخدام ٢١٦٠×٣٨٤٠ عند هرتز فقط لمشغل Blu-ray و Xbox و PlayStation.
- a. يتم تعيين دقة العرض على 1080*1920، وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.
- b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 1080*1920 (إن توفرت).



الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



| | |
|---|-----------------|
| 1 | المصدر/خروج |
| 2 | وضع الألعاب |
| 3 | النقطة المركزية |
| 4 | القائمة/إدخال |
| 5 | الطاقة |

القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

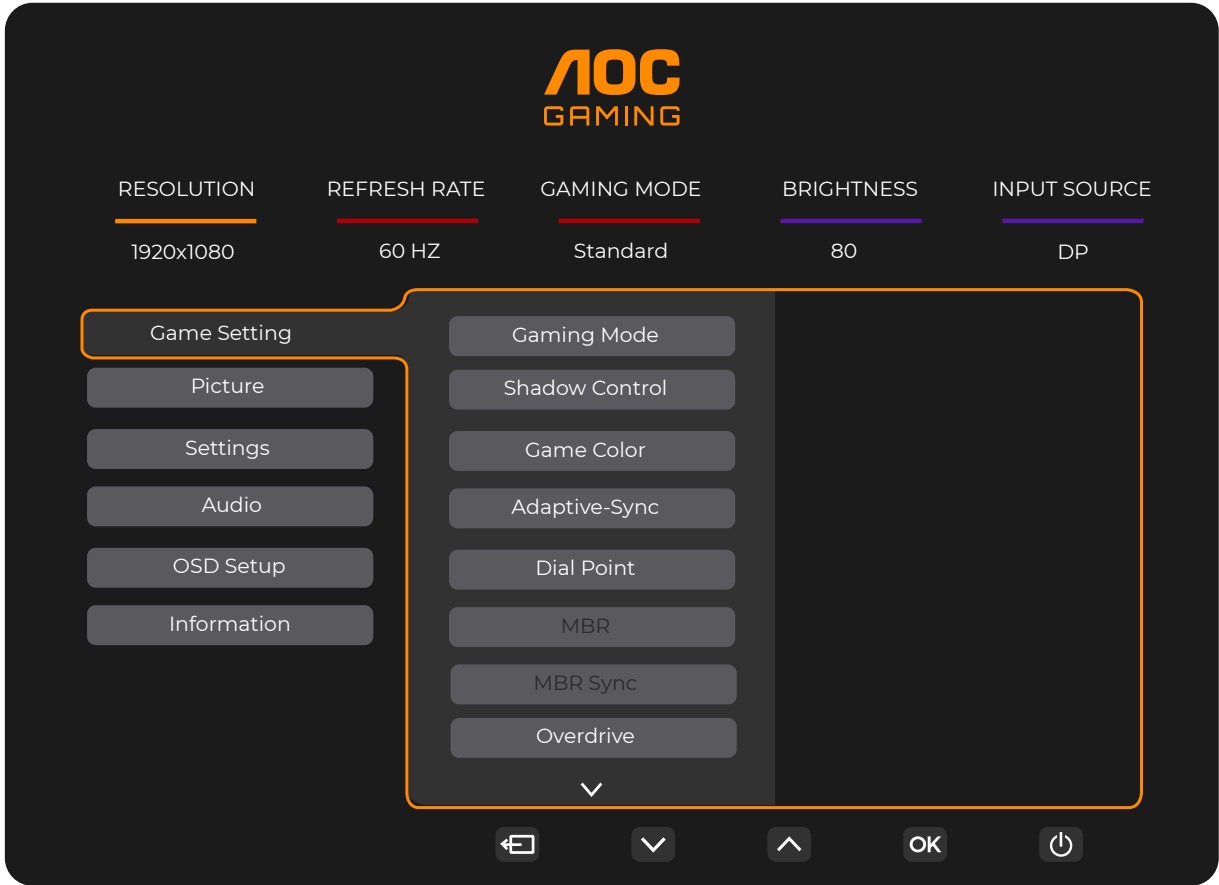
عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (قياسي أو FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

















المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر. عندما تكون قائمة DSO نشطة، يعمل هذا الزر كمفتاح خروج (للخروج من قائمة DSO).

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.

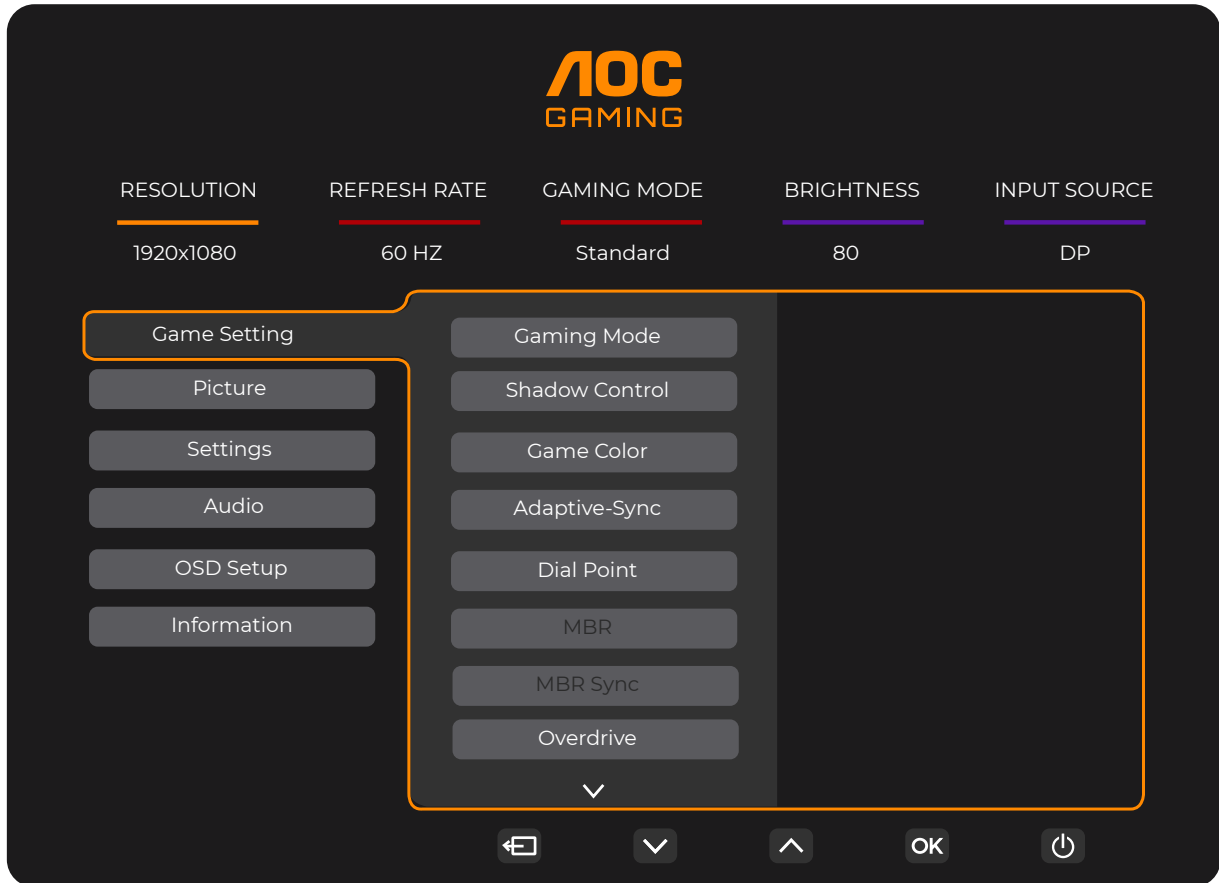


- ١- اضغط على  زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اضغط على زر السهم  أو  للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على /  زر القائمة لتنشيطها، واضغط على زر السهم  الأيسر أو  للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على /  زر القائمة لتنشيطها.
- ٣- اضغط على زر السهم  أو  لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر  Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوات ٢ و٣.
- ٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على  زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط  زر الطاقة لتنشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على  زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط  زر الطاقة لتنشغيل الشاشة.

ملاحظات:

- ١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- ٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

(إعداد الألعاب) Game Setting



| | | |
|--|---|-----------------------------------|
| تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة. | Standard (يسايق) | |
| لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة. | FPS (تصويب منظور الشخص الأول) | Gaming Mode (وضع الألعاب) |
| لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة. | RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي) | |
| لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان. | Racing (السباق) | |
| حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١. | ١ Gamer (اللاعب ١) | |
| حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢. | ٢ Gamer (اللاعب ٢) | |
| حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣. | ٣ Gamer (اللاعب ٣) | |
| الإعداد الافتراضي للتحكم في الظلال هو ٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٠ إلى ٢٠ أو لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٠ إلى ٢٠ للحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٠ إلى ٢٠ للحصول على صورة واضحة. | ٢٠-٠ | |
| سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل. | ٢٠-٠ | Game Color (ت ب ع ل ل ا ن و ل) |
| مكّن وظيفة Adaptive-Sync أو عطلها. تنكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكنة، قد يوجد فلاش في بعض بينات الألعاب. | On (تشغيل) / Off (إيقاف) | Adaptive-Sync |
| وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكم. | On (ل ا ي غ ش ت) / Off (ل ا ي ا ي ا) Dynamic / (ي ك ي م ا ن ي د) | Dial Point |

| | | |
|--|--|--|
| توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 02 لتقليل الضبابية أثناء الحركة. ملاحظة: 1- يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكميلية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو ≤ 57 هرتز. 2- سيقل سطوع الشاشة كلما زادت قيمة الضبط تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة أو تمكينها | ٢٠٠٠ | MBR |
| يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكميلية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز. | On (تشغيل) / Off (إيقاف) | مزامنة MBR Sync (مزامنة موشن تلاكازا / تلاكازا نغ) |
| ضبط زمن الاستجابة. ملاحظة: 1- إذا ضبط المستخدم "evirDrevO" (تسريع زمن الاستجابة) على "stestaF" (الأسرع)، فقد تتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل. 2- وظيفة "emertxE" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكميلية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز. 3- سيزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "emertxE" (فائق السرعة). | Normal (ي د ا ع) Fast (ع ي ر س ا) Faster (ع ر س ا) Fastest (ع ر س ا ل ا) Extreme (ع ر س ل ا ق ئ ا ف) | Overdrive (لي غ ش ت ل ا / د ي ا ز ل ا) |
| عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة | إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى | Frame Counter (ت ا ر ا ط ا ل ا د ا د ع) |

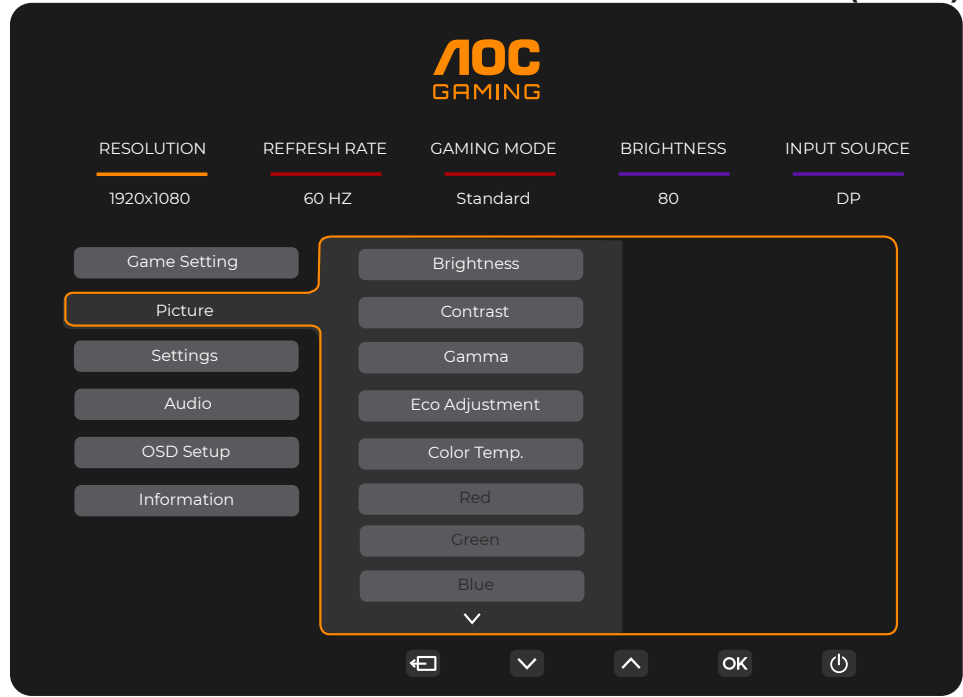
ملاحظة:

1) عند تمكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Shadow Control" (التحكم في الظلال)، "Game Color" (لون اللعبة).

2) عند تمكين "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و "Shadow Control" (التحكم في الظلال) و "Game Color" (لون اللعبة) و "MBR" (إزالة التشوه الناتج عن الحركة) و "Sync MBR" (مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة).

3) عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيَّنًا على sRGB ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Shadow Control" (التحكم في الظلال) و "Game Color" (لون اللعبة).

Picture(قروصلا)



| | | |
|---|-----------------------------|--------------------------------------|
| ضبط درجة سطوح الإطار. | ١٠٠٠٠ | Brightness (السطوح) |
| التباين من السجل الرقمي. | ١٠٠٠٠ | tContrast (التباين) |
| ضبط جاما. | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Gamma (جاما) |
| الوضع القياسي | Standard (قياسي) | Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) |
| وضع النص | Text (نص) | |
| وضع الإنترنت | Internet (الإنترنت) | |
| وضع الألعاب | Game (الألعاب) | |
| وضع الأفلام | Movie (فيلم) | |
| وضع الرياضة | Sports (رياضة) | |
| وضع Reading | Reading | |
| استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM. | Warm (دافئ) | |
| استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM. | Normal (عادي) | |
| استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM. | Cool (بارد) | |
| استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM. | User (المستخدم) | |
| اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي. | ١٠٠٠٠ | Red (أحمر) |
| اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي. | ١٠٠٠٠ | Green (أخضر) |
| اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي. | ١٠٠٠٠ | Blue (أزرق) |

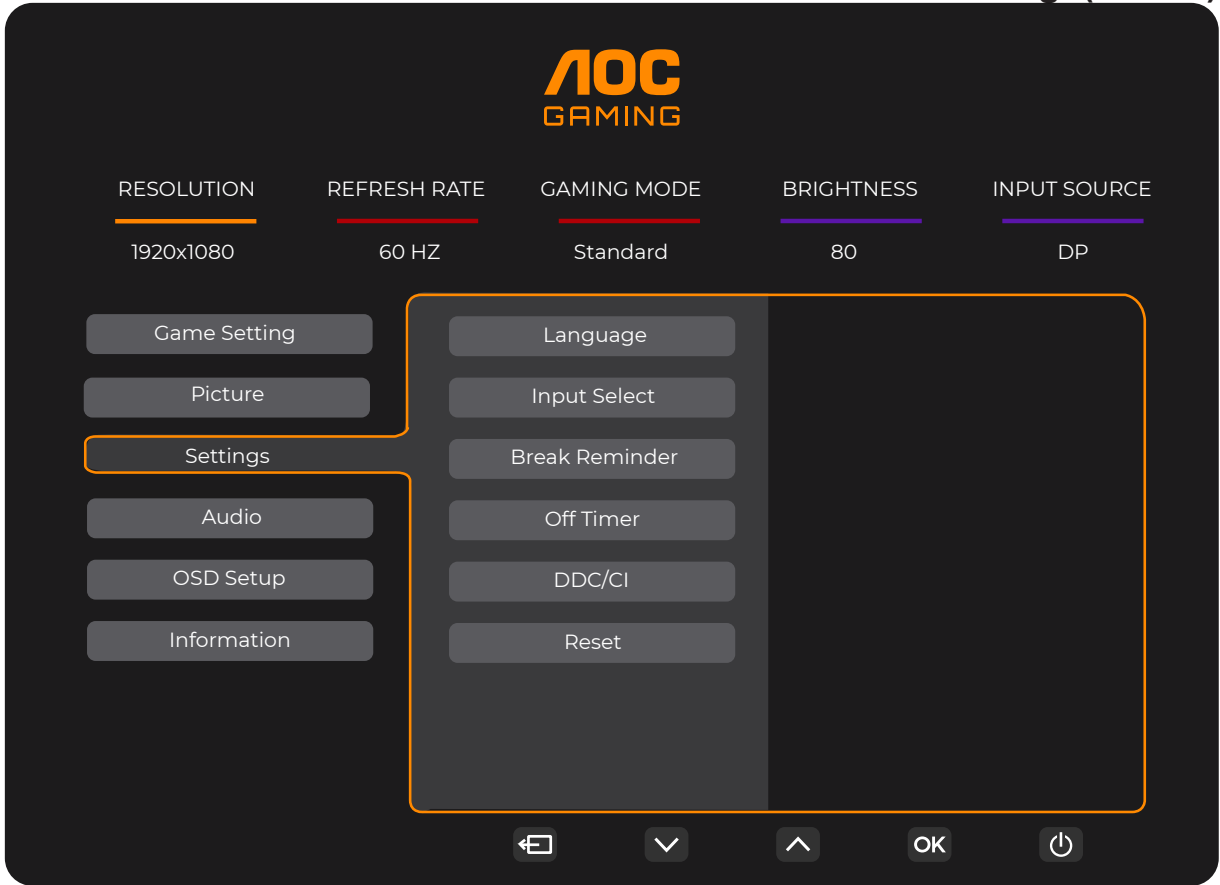
| | | |
|---|---|--|
| <p>عَيّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p> | Off (لي غمشت فاق ي ا) | HDR |
| | DisplayHDR | |
| | HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي) | |
| | HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي) | |
| <p>تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتمثال تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p> | Off (لي غمشت فاق ي ا) | HDR Mode (وضع النطاق الديناميكي العالي) |
| | HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي) | |
| | HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي) | |
| | HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي) | |
| تعطيل نسبة التباين الديناميكي | Off (إيقاف تشغيل) | DCR (نسبة التباين الديناميكي) |
| تشغيل نسبة التباين الديناميكي | On (تشغيل) | |
| لوحة مساحة الألوان القياسية. | Panel Native (اللوحة الأصلية) | Color Space (ن أول أ ل ا ح اس م) |
| sRGB لون الفضاء. | sRGB | |
| تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية. | Off / Multimedia / Internet / Office / Reading (إيقاف / وسائل متعددة / إنترنت / مكتب / قراءة) | LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض) |
| تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها. | Full / Aspect (تش ا ش ل ا علم / دا ع ب أ ل ا ق ب س ن) | Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) |

ملاحظة:

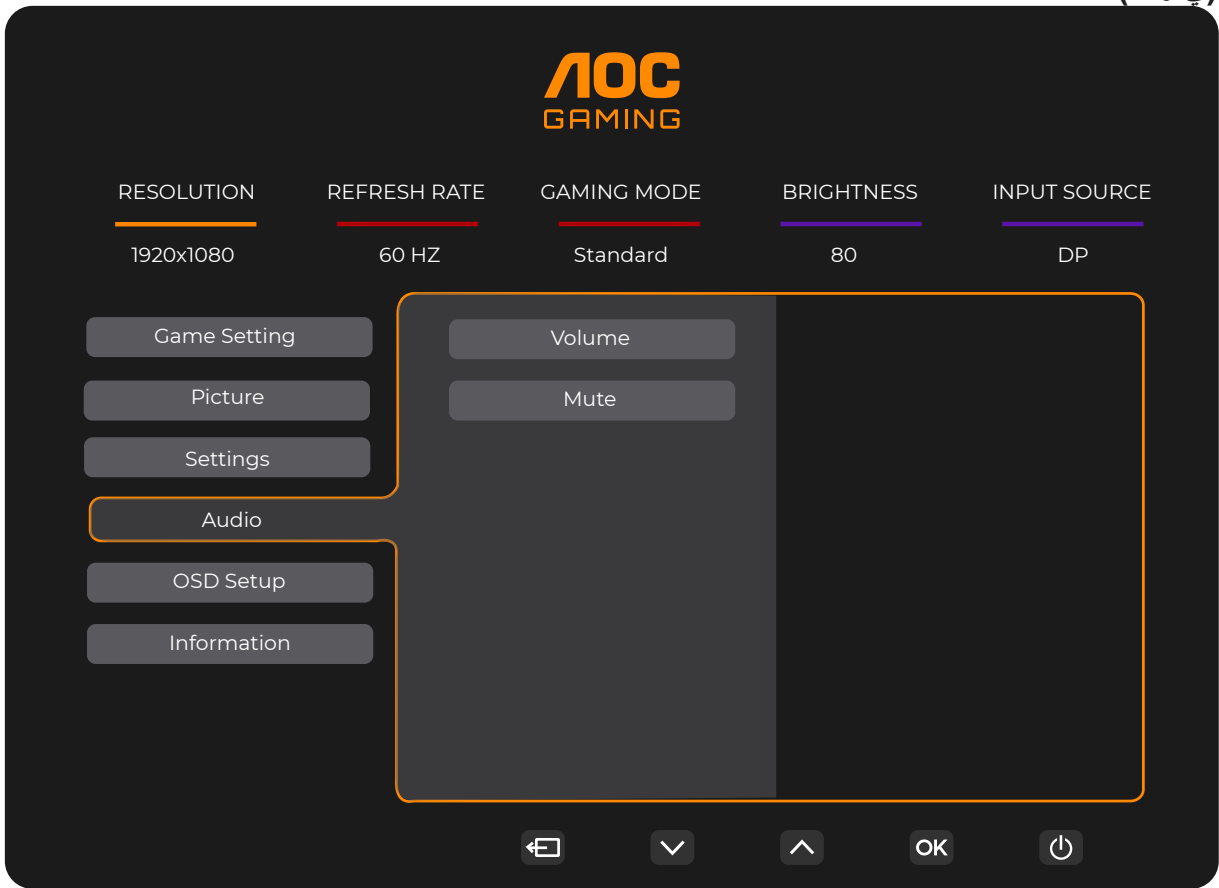
1) عند تمكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Contrast (التباين) و "Gamma" و "Eco Adjustment" (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp. (درجة حرارة اللون) و "DCR" و (نسبة التباين الديناميكي) و Color Space (مساحة الألوان) و LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض).

2) عند تمكين "HDR" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Brightness (السطوع) و Contrast (التباين) و "Gamma" و Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp. (درجة حرارة اللون) و "DCR" و (نسبة التباين الديناميكي) و Color Space (مساحة الألوان) و LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض) ..

3) عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيّنًا على sRGB، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Contrast (التباين) و "Gamma" و "Eco Adjustment" (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp. و (نسبة التباين الديناميكي) و "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) و LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض).

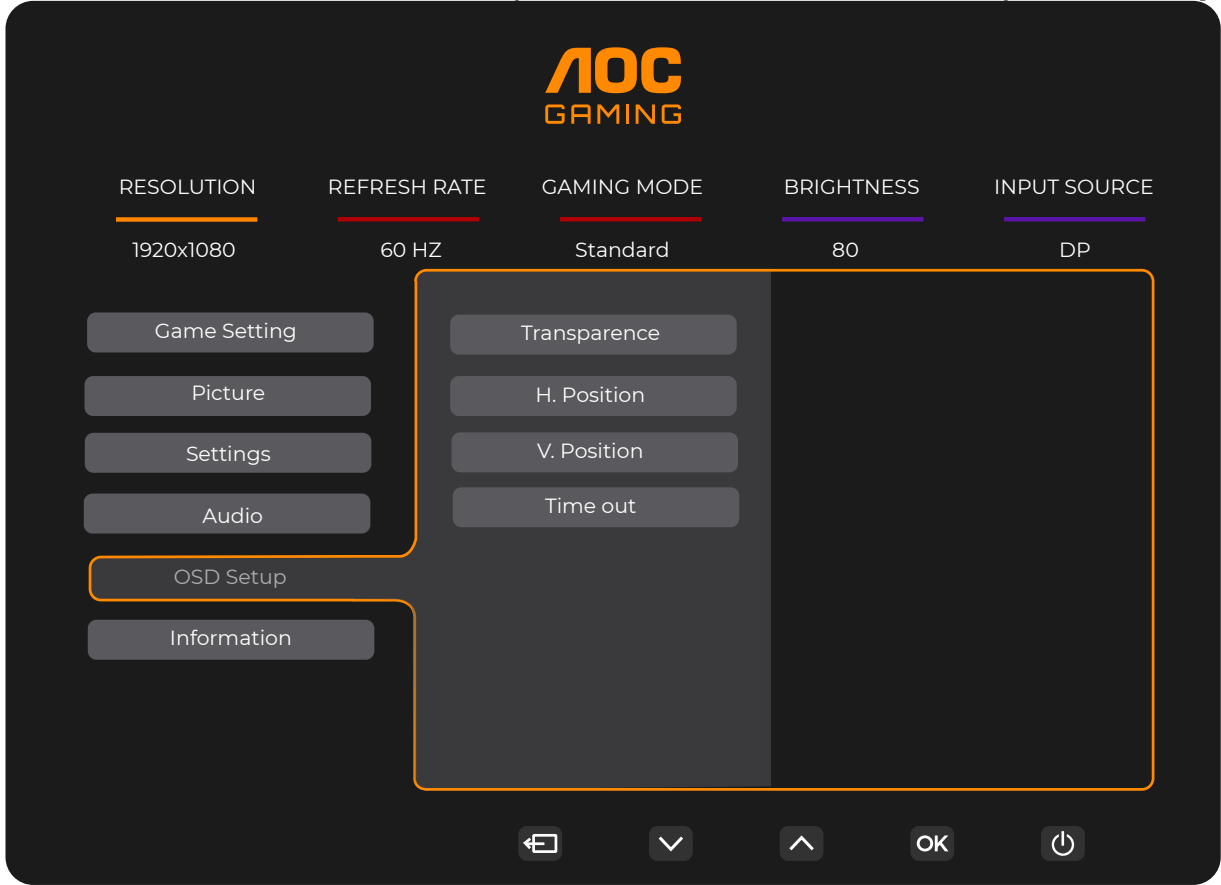


| | | |
|---|-----------------------------|--|
| تشغيل الشاشة على وضوح أعلى | | Language (تعداد إعدادات) |
| تحديد مصدر إشارة الدخل | HDMI / DP / (السيارات) Auto | Input Select (تحديد الدخل) |
| ظهور رسالة التذكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة | On (تشغيل) / Off (إيقاف) | Break Reminder (رسالة تذكير الاستراحة) |
| تحديد وقت إيقاف DC | 0-24 hrs | Off timer (موقت الإيقاف) |
| تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI | Yes (نعم) أو No (لا) | DDC/CI |
| إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي | Yes (نعم) أو No (لا) | Reset (إعادة تعيين) |

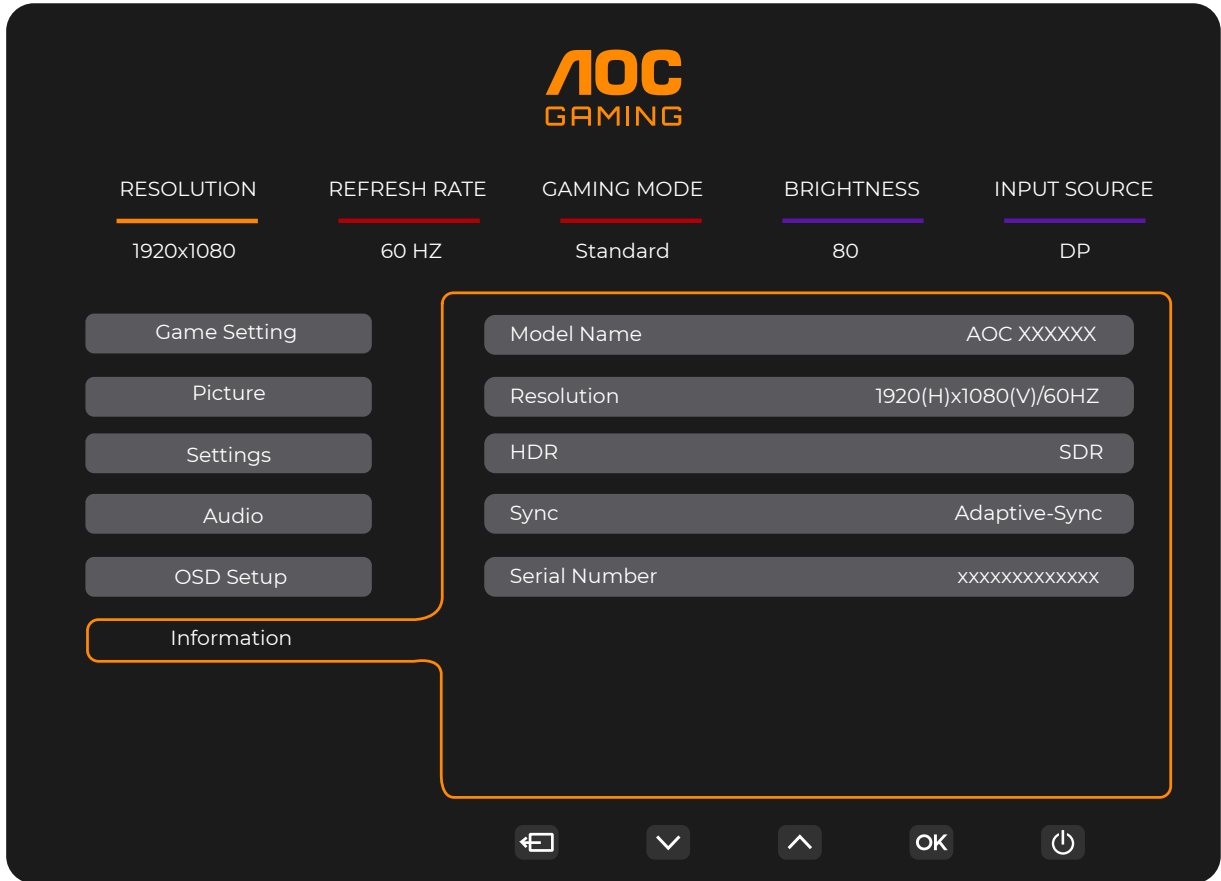


| | | |
|-----------------|-----------------------------|-------------------------|
| توصلا يوتسم طبض | ١٠٠.٠ | Volume (مستوى الصوت) |
| توصلا مآك | On (لآ غششآ) / Off (فأق يآ) | Mute (توصلا مآك) |

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



| | | |
|--|-------|---------------------------|
| ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. | ١٠٠٠٠ | Transparence (النقاء) |
| ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة | ١٠٠٠٠ | H. Position (وضع أفقي) |
| ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة | ١٠٠٠٠ | V. Position (وضع رأسي) |
| تتشاثلداىل ع قضور عمل ا تامول عمل ا قمىاق قلم طبض | ١٢٠٠٥ | Timeout (قلم) |



استكشاف الأعطال وإصلاحها

| المشكلة والسؤال | الحلول الممكنة |
|--|---|
| مؤشر بيان الطاقة غير مضيء | تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المورّض وبالشاشة. |
| عدم ظهور الصورة على الشاشة | <ul style="list-style-type: none"> هل كبل الطاقة موصل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة. هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI. (متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكد من توصيل كبل DisplayPort. * لا يتوفر دخل DisplayPort /HDMI في كل طراز. إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجددًا لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها. في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غيّر تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزع. هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم. اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم. تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC. |
| الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات | اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر. |
| تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها | انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلًا كهربائيًا بعيدًا عن الشاشة قدر الإمكان. استخدم أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه. |
| ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط" | ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock. |
| غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق) | افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. |
| وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي) | اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية. |
| ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة | استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 10/8/7 لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي. |
| اللوائح والخدمات | الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمات الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع www.aoc.com للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمات في صفحة الدعم. |

المواصفات

مواصفات عامة

24G42E

| | | | |
|---------------------------------|---|-----------------------------|---|
| اسم الطراز | 24G42E | | |
| نظام التشغيل | شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT | | |
| مقاس الصورة المعروض | ٥,٠٦ سم قطري | | |
| درجة البكسل | ٠,٢٧٤٥ مم (أفقي) × ٠,٢٧٤٥ مم (رأسي) | | |
| فيديو | وواجهة HDMI، وواجهة DP | | |
| نطاق المسح الأفقي | من ٣٠ إلى ٢٠٠ كيلوهرتز | | |
| حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى) | ٤٠,٧٢٥ مم | | |
| نطاق المسح الرأسي | من ٤٨ إلى ١٨٠ هرتز | | |
| حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى) | ٦٤,٦٩٢ مم | | |
| مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً | ٠,٨٠١ × ٠,٢٩١ عند ٠,٦ هرتز | | |
| مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً | ٠,٨٠١ × ٠,٢٩١ عند ٠,٨١ هرتز | | |
| التوصيل والتشغيل | VESA DDC٢B/CI | | |
| مصدر التيار | A٥,١, zH٠٦/٠٥, V٠٤٢~٠٠١ | | |
| استهلاك الطاقة | المعتاد (الافتراضي السطوع والتباين) | ٩١ وات | |
| | الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠) | ≥ ٢٩ وات | |
| | وضع الاستعداد | ≥ ٠,٣ وات | |
| نوع الموصل | HDMI/ DisplayPort / سماعة الأذن | | |
| نوع كبل الإشارة | قابل لل فك | | |
| المواصفات البيئية | درجة الحرارة | التشغيل من 0 إلى 40 درجة | |
| | الرطوبة | عدم التشغيل | من 25- إلى 55 درجة |
| | | التشغيل | من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف) |
| | الارتفاع | عدم التشغيل | من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف) |
| | | التشغيل | من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا) |
| | | عدم التشغيل | من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم) |

| | | |
|---|---|-----------------|
| 27G42E | اسم الطراز | |
| شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT | نظام التشغيل | |
| ٦,٨٦ سم فُطري | مقاس الصورة المعروض | اللوحة |
| ٠,٣١٠٨ مم (أفقي) × ٠,٣١٠٨ مم (رأسي) | درجة البكسل | |
| واجهة HDMI، وواجهة DP | فيديو | |
| من ٣٠ إلى ٢٠٠ كيلوهرتز | نطاق المسح الأفقي | |
| ٦٣٧,٧٩٥ مم | حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى) | |
| من ٤٨ إلى ١٨٠ هرتز | نطاق المسح الرأسي | |
| ٤٦٦,٥٣٣ مم | حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى) | |
| ٠,٨٠١ × ٠,٢٩١ عند ٠,٦ هرتز | مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا | |
| ٠,٨٠١ × ٠,٢٩١ عند ٠,٨١ هرتز | مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا | أخرى |
| VESA DDC٢B/CI | التوصيل والتشغيل | |
| A٥,١, zH٠٦/٠٥, V٠٤٢~٠٠١ | مصدر التيار | |
| ٢٢ وات | المعتاد (الافتراضي السطوع والتباين) | |
| ≥ ٣٤ وات | الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠) | استهلاك الطاقة |
| ≥ ٠,٣ وات | وضع الاستعداد | |
| HDMI/ DisplayPort / سماعة الأذن | نوع الموصل | الخصائص المادية |
| قابل لللفك | نوع كبل الإشارة | |
| من 0 إلى 40 درجة | التشغيل | |
| من -25 إلى 55 درجة | عدم التشغيل | درجة الحرارة |
| من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكتيف) | التشغيل | |
| من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكتيف) | عدم التشغيل | الرطوبة |
| من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا) | التشغيل | |
| من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم) | عدم التشغيل | الارتفاع |

أوضاع العرض المعدة مسبقًا

| قياسي | التردد الأفقي (كيلو هرتز) (±1Hz) | التردد الرأسي (هرتز) | الدقة |
|-----------|----------------------------------|----------------------|---------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 137.283 | 120.003 |
| FHD(DP) | 1920x1080@144Hz | 162.003 | 144.003 |
| FHD | 1920x1080@180Hz | 199.803 | 180.003 |
| MAC MODES | | | |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |

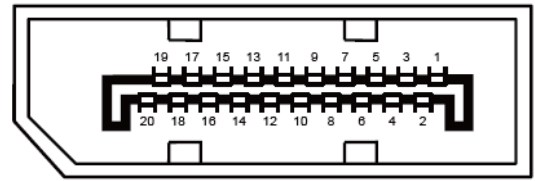
ملاحظة: وفقًا لمعيار ASEV (جمعية معايير إلكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين (+/- 1 هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

| رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة |
|------------|---------------------|------------|--------------------------|------------|-----------------------|
| ١ | بيانات TMDS +٢ | ٩ | بيانات TMDS -٠ | ١٧ | DDC/CEC أرضي |
| ٢ | حائل لبيانات TMDS ٢ | ١٠ | ساعة +TMDS | ١٨ | الطاقة +٥ فولت |
| ٣ | بيانات TMDS -٢ | ١١ | TMDS Clock Shield | ١٩ | اكتشاف التشغيل السريع |
| ٤ | بيانات TMDS +١ | ١٢ | ساعة -TMDS | | |
| ٥ | حائل لبيانات TMDS ١ | ١٣ | CEC | | |
| ٦ | بيانات TMDS -١ | ١٤ | محفوظة (N.C. على الجهاز) | | |
| ٧ | بيانات TMDS +٠ | ١٥ | SCL | | |
| ٨ | حائل لبيانات TMDS ٠ | ١٦ | SDA | | |



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

| رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة |
|------------|---------------|------------|-----------------------|
| 1 | (ML_Lane 3 (n | 11 | أرضي |
| 2 | GND | 12 | (ML_Lane 0 (p |
| 3 | (ML_Lane 3 (p | 13 | التهيئة ١ |
| 4 | (ML_Lane 2 (n | 14 | التهيئة ٢ |
| 5 | GND | 15 | (AUX_CH(p |
| 6 | (ML_Lane 2 (p | 16 | أرضي |
| 7 | (ML_Lane 1 (n | 17 | (AUX_CH(n |
| 8 | GND | 18 | اكتشاف التشغيل السريع |
| 9 | (ML_Lane 1 (p | 19 | استعادة DP_PWR |
| 10 | (ML_Lane 0 (n | 20 | DP_PWR |

التوصيل والتشغيل خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

