

# AOC



Monitors LCD  
User manual  
24V5CW/BK

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe .....	1
Zasilanie .....	2
Instalacja .....	3
Czyszczenie .....	4
Inne .....	5
Ustawienia .....	6
Zawartość opakowania .....	6
Montaż stojaka i podstawy .....	7
Regulacja kąta widzenia .....	8
Podłączanie monitora.....	9
Kamera internetowa funkcji Hello.....	11
Podłączanie wspomnika do montażu na ścianie.....	12
Funkcja Adaptive sync (Dostępne w wybranych modelach) .....	13
Funkcja AMD FreeSync (Dostępne w wybranych modelach) .....	13
Regulacja.....	14
Przyciski skrótów .....	14
OSD Setting (Ustawienia OSD) .....	16
Luminance (Luminancja) .....	17
Color Setup (Konfiguracja koloru).....	18
Picture Boost (Wzmocnienie obrazu) .....	19
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	20
Game Setting (Ustawienia gier).....	21
Extra (Ekstra) .....	23
Exit (Wyjście) .....	24
Diody stanu .....	25
Rozwiązywanie problemów .....	26
Dane techniczne.....	27
Ogólne dane techniczne .....	27
Zaprogramowane tryby wyświetlania .....	28
Przypisanie styków.....	29
Plug and Play .....	30

# Bezpieczeństwo

## Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

### Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.





**PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.


## Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

# Instalacja

**!** Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

**!** Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

**!** Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

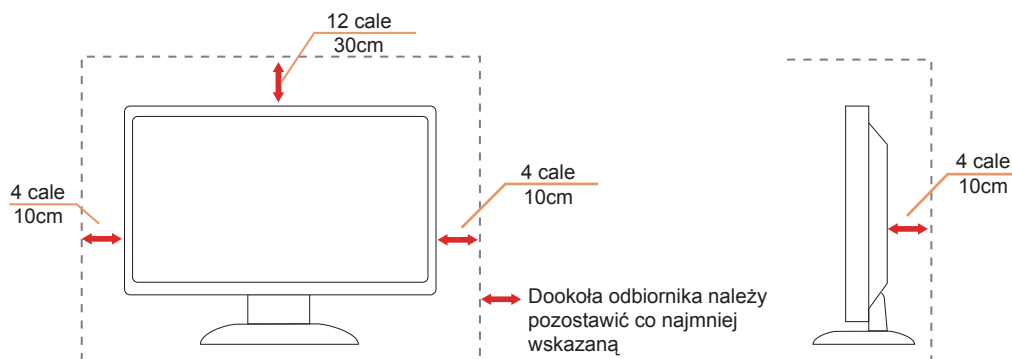
**!** W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

**!** Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.


**!** Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.


Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

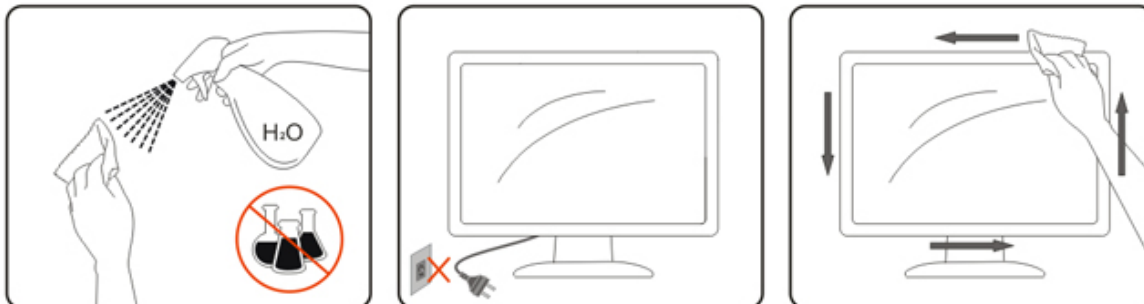
## Montaż na podstawie




## Czyszczenie


 Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.

 Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.



 Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.

## Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

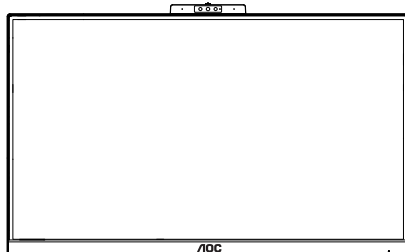
 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

# Ustawienia

## Zawartość opakowania



Monitor

\*

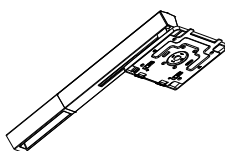


Quick Start

\*



Warranty Card



Stand



Base



Screwdriver



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB C-C Cable

\*



USB C-C/A Cable

\* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

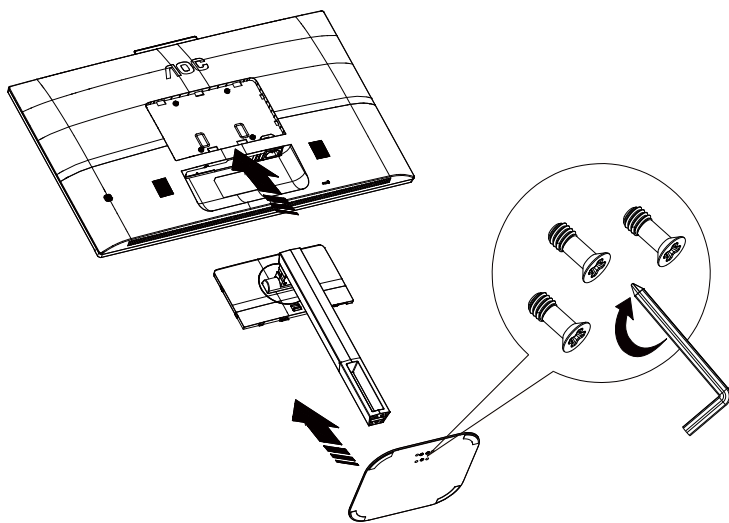


## Montaż stojaka i podstawy

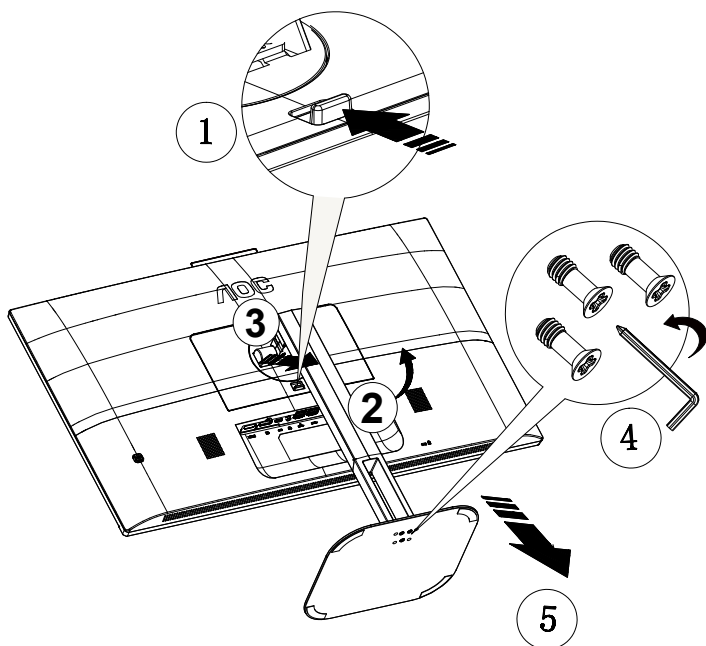
Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Por favor coloque o monitor em uma superfície macia e plana para evitar arranhar.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

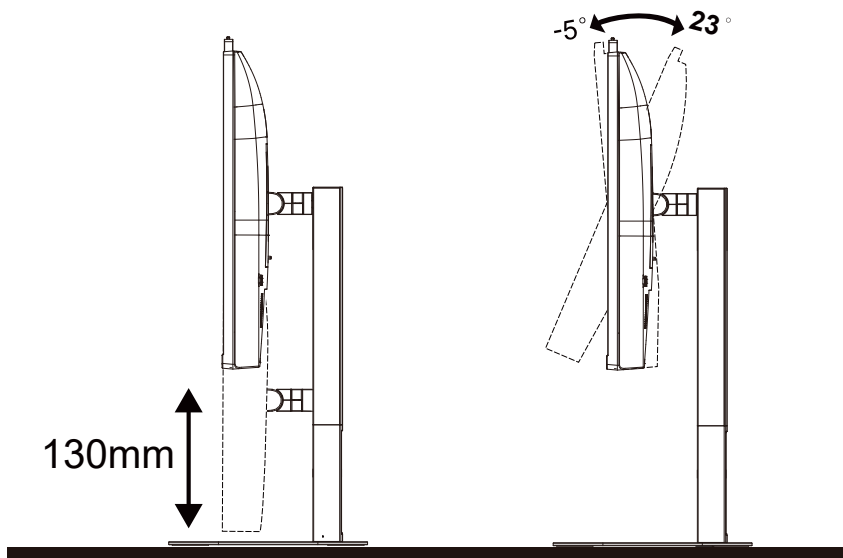


## Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:



### UWAGA:

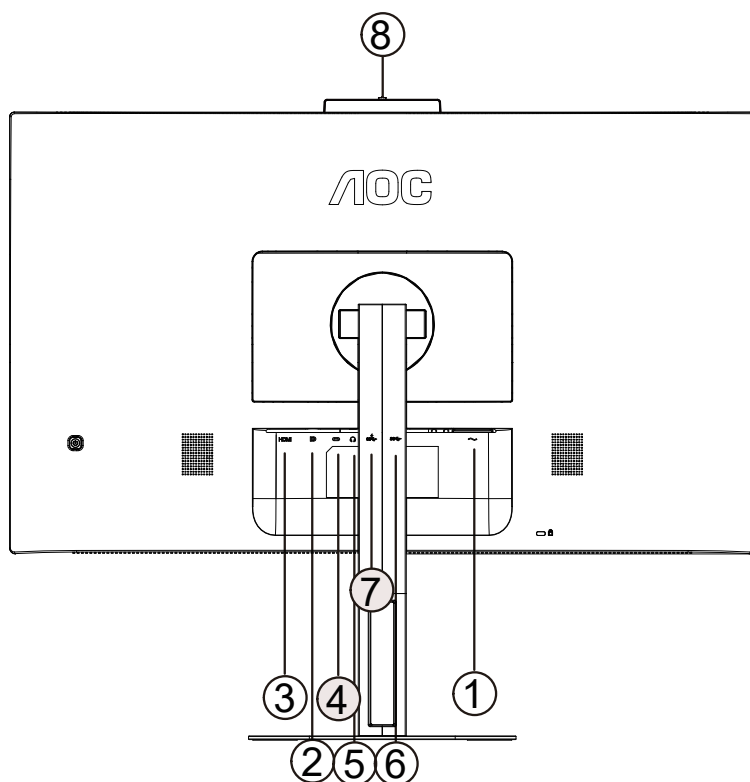
Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

### Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

# Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. Zasilanie
2. DP
3. HDMI
4. USB-C
5. Wyjście słuchawek
6. USB 3.2 Gen 1
7. USB 3.2 Gen 1 + szybkie ładowanie
8. Kamera

## Połączenie z komputerem PC

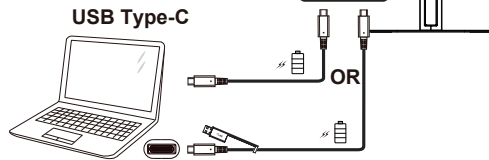
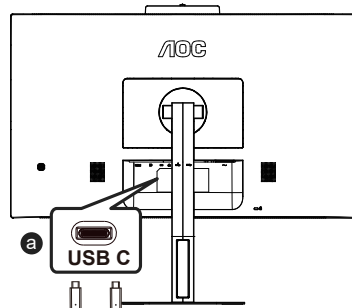
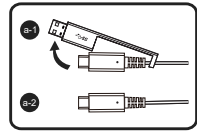
1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

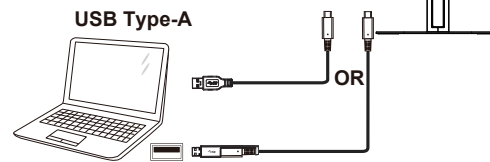
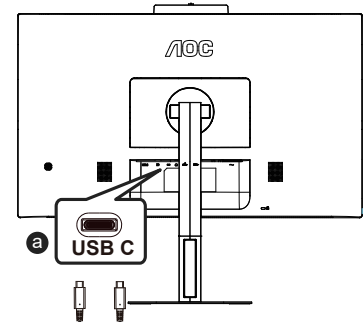
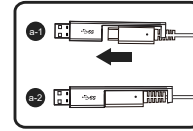
Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

## Podłączenie kabla USB C-C/A

### USB C-C



### USB A-C



# Kamera internetowa funkcji Hello

Kamera internetowa jest wyposażona w zaawansowane czujniki do rozpoznawania twarzy przez funkcję Windows Hello, co umożliwia wygodne logowanie do posiadanych urządzeń Windows w czasie poniżej 2 sekund, 3 razy szybciej od logowania przez wprowadzanie hasła. Jak włączyć kamerę internetową funkcji Windows Hello™?

Monitor z kamerą internetową Windows Hello można włączać, poprzez proste podłączenie kabla USB z komputera PC do portu "USB C" tego monitora. Kamera internetowa z funkcją Windows Hello jest gotowa do działania, po wykonaniu ustawień Windows Hello w systemie Windows 10. Ustawienia można sprawdzić na oficjalnej stronie internetowej Windows:

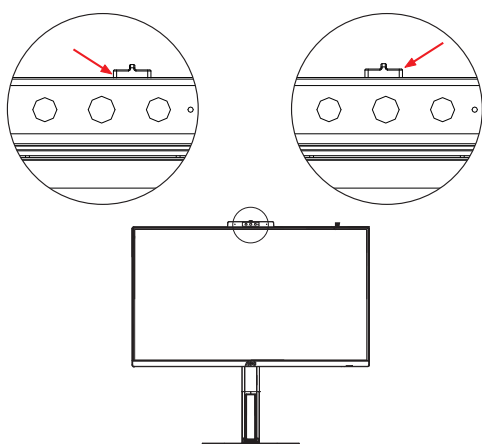
<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>

Należy pamiętać, że dla wykonania ustawień Windows Hello: rozpoznawanie twarzy, wymagany jest system Windows 10; w wersjach systemu starszych od Windows 10 lub Mac OS, kamera internetowa może działać bez funkcji rozpoznawania twarzy. W systemie Windows 7 do aktywacji kamery internetowej wymagany jest sterownik.

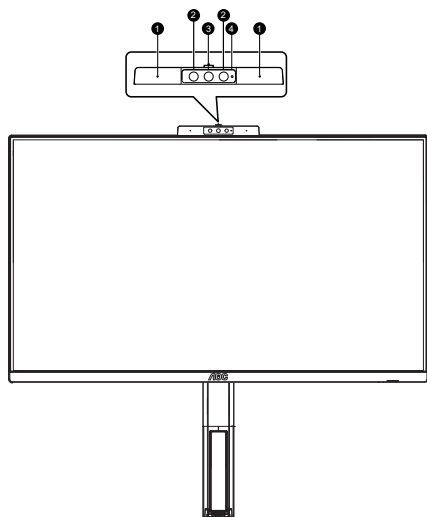
Należykonać następujące czynności ustawień:

Przesuń przesłonę kamery do pozycji otwarcia lub zamknięcia w celu włączenia/wyłączenia kamery.

- a. Przesunięcie do pozycji otwarcia.    b. Przesunięcie do pozycji zamknięcia.



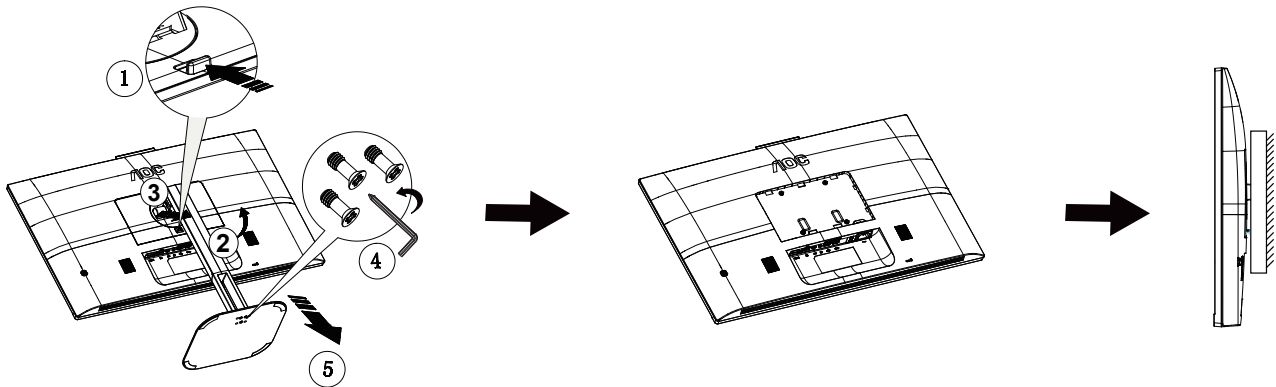
Uwaga: Zastłona obiektywu zasłania tylko obiektyw, aby zamknąć mikrofon, należy zamknąć oprogramowanie do wideokonferencji.



1	Mikrofon
2	Kontrolka aktywności kamery internetowej
3	Kamera internetowa 2 megapiksela
4	Podczerwień identyfikacji twarzy

# Podłączanie wspomnika do montażu na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu ściennego.

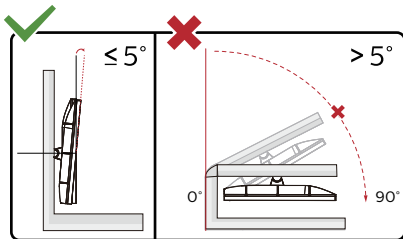


Monitor można zamocować na zakupionym oddzielnie ramieniu do montażu ściennego. Przed przystąpieniem do zamocowania odłącz zasilanie i wykonaj poniższe czynności:

1. Zdejmij podstawę.
2. Złóż ramię do montażu ściennego zgodnie z instrukcjami producenta.
3. Umieść ramię do montażu ściennego z tyłu monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów z tyłu monitora.
4. Podłącz ponownie kable. Instrukcje dotyczące montażu, znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz z opcjonalnym ramieniem do montażu ściennego.



**UWAGA:** Otwory na śruby do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, sprawdź u dostawcy lub w oficjalnym wydziale AOC.



\* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

## **Funkcja Adaptive sync (Dostępne w wybranych modelach)**

1. Funkcja Adaptive sync współpracuje z DP/HDM/USB C
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon™ RX 480
- AMD Radeon™ RX 470
- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series
- AMD Radeon R9 Fury X
- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

## **Funkcja AMD FreeSync (Dostępne w wybranych modelach)**

1. Funkcja AMD FreeSync współpracuje z DP/HDM/USB C
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

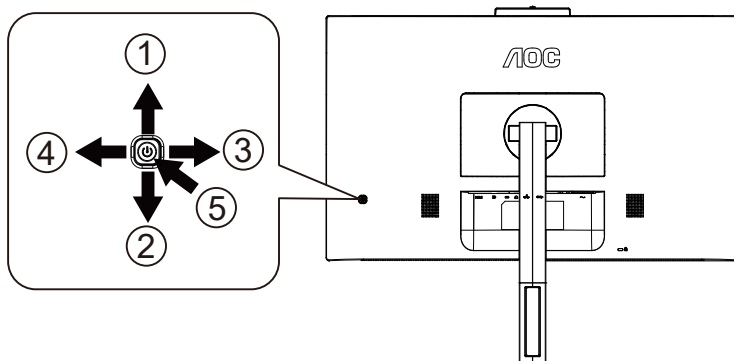
- AMD Radeon™ RX 480
- AMD Radeon™ RX 470
- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series
- AMD Radeon R9 Fury X
- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

# Regulacja

## Przyciski skrótów



1	Źródło/Zakończ/Up
2	MIC/down (Mikrofon/w dół)
3	Clear Vision/ W lewo
4	Głośność / W prawo
5	Zasilanie/ Menu/Enter

### Menu/Enter

Naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.

### Zasilanie

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć/wyłączyć monitor.

### Głośność / W prawo

Kiedy nie jest wyświetlane menu OSD, naciśnij przycisk Głośność, aby aktywować pasek regulacji głośności. Naciskaj W lewo lub W prawo, aby wyregulować głośność (tylko w modelach z głośnikami).

### Przycisk skrótu Exit / Source (Automatyczny/Zakończ/Źródło)

Po zamknięciu OSD, naciśnięcie przycisku Source (Źródło), uaktywni funkcję przycisku skrótu Source (Źródło). Naciśnij ciągle przycisk Source (Źródło), aby wybrać źródło wejścia pokazane na pasku komunikatu, naciśnij przycisk Menu/Enter, aby zmienić na wybrane źródło.

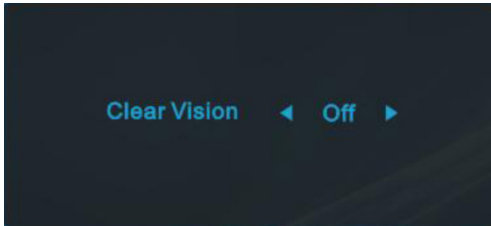
### MIC/down (Mikrofon/w dół)

Gdy nie jest wyświetlane OSD, naciśnij ten przycisk, aby przejść do regulacji MIC (Mikrofon). Następnie naciśnij przycisk W lewo lub W prawo, aby wybrać wyłączenie lub włączenie.

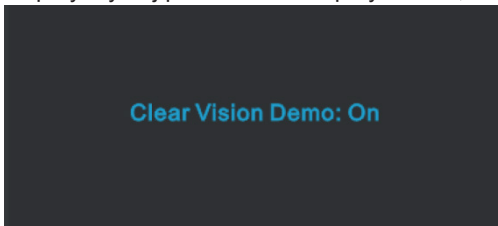


## Clear Vision

1. Przy braku OSD, naciśnij przycisk "<", aby uaktywnić funkcję Clear Vision.
2. Użyj przycisków "<" lub ">" w celu wyboru pomiędzy ustawieniami weak (słaba), medium (średnia), strong (silna). Domyślne ustawienie to zawsze "off" (wył.).



3. Naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund przycisk "<", aby uaktywnić Clear Vision Demo, po czym na ekranie pojawi się komunikat "Clear Vision Demo: on" (Clear Vision Demo: wł.), wyświetlany przez 5 sekund. Ponownie naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund przycisk "<", funkcja Clear Vision Demo zostanie wyłączona.

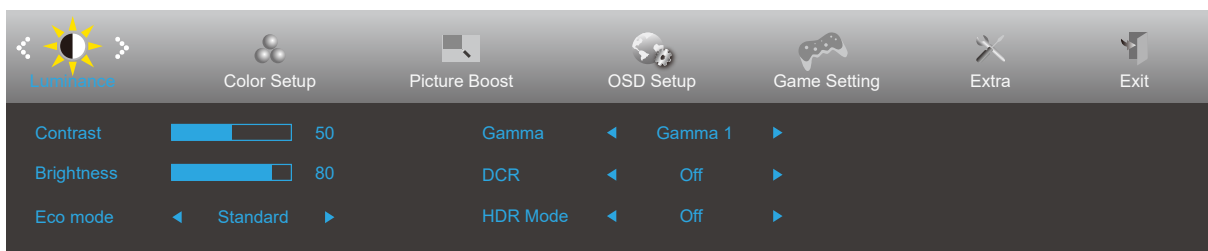


Funkcja Clear Vision zapewnia najlepszy obraz, poprzez konwersję niskiej rozdzielczości i zamazanych obrazów do obrazów wyraźnych i żywych.

Clear Vision	Wy <sup>3</sup>	Adjust the Clear Vision
	Słaby	
	Średni	
	Silny	
Clear Vision Demo	W <sup>3</sup> ./ Wy <sup>3</sup>	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie demo

## OSD Setting (Ustawienia OSD)

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.

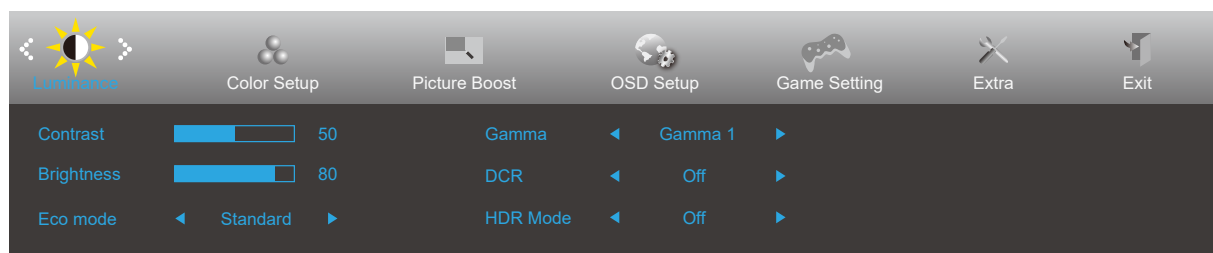










- 1). Naciśnij przycisk **MENU**, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2). Naciśnij przyciski **W lewo** lub **W prawo**, aby nawigować między funkcjami. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij przycisk **MENU** w celu uaktywnienia. Naciśnij przycisk **W lewo** lub **W prawo** w celu przechodzenia między funkcjami podmenu. Kiedy wymagana funkcja będzie podświetlona, naciśnij przycisk **MENU**, aby ją uaktywnić.
- 3). Naciśnij **W lewo** lub **W prawo** w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij przycisk **Zakończ** w celu opuszczenia ustawienia. Jeżeli chcesz wyregulować dowolną z innych funkcji, powtórz kroki od 2 do 3.
- 4). Funkcja blokady/odblokowania OSD: W celu zablokowania lub odblokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk **W dół** przez 10 s, kiedy funkcja OSD nie jest aktywna.

Uwaga:

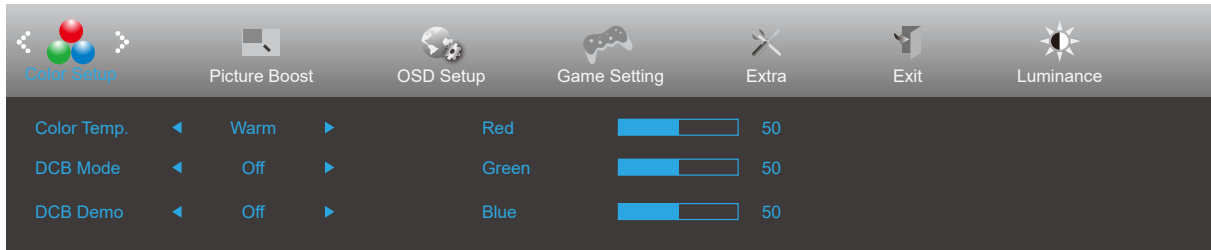
- 1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2). Tryby ECO (za wyjątkiem trybu Standardowego), Clear Vision, DCR, DCB i Wzmocn. obrazu - dla tych trybów może istnieć tylko jeden stan.

## Luminance (Luminancja)



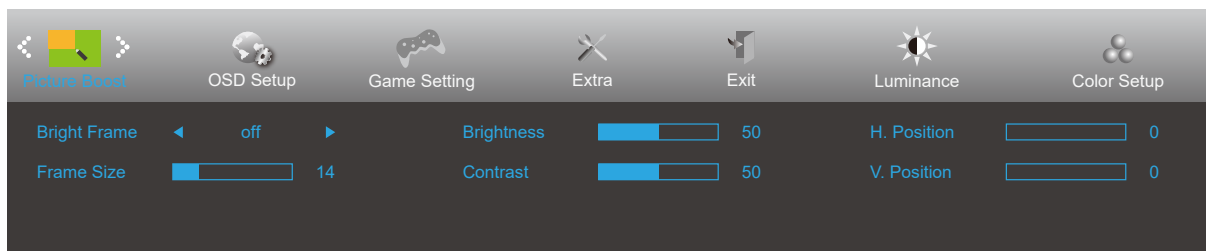
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z rejestru cyfrowego.	
	Brightness (Jasność)	0-100		Regulacja podświetlania	
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard		<input checked="" type="checkbox"/>	Tryb Standardowy
		Text (Tekst)			Tryb tekstowy
		Internet			Tryb Internetu
		Game (Gra)			Tryb gry
		Movie (Film)			Tryb filmu
		Sports (Sport)			Tryb sportu
		Reading (Odczytu)			Tryb odczytu
	Gamma	Gamma1			Regulacja do Gamma 1
		Gamma2			Regulacja do Gamma 2
		Gamma3			Regulacja do Gamma 3
	DCR	Off (Wyłączone)			Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
		On (Włączone)			Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu
	HDR Mode (Tryb HDR)	Off (Wyłączone)			Regulacja trybu HDR
HDR Picture (Obraz HDR)					
HDR Movie (Film HDR)					
HDR Game (Gra HDR)					

## Color Setup (Konfiguracja koloru)



	Color Temp. (Temp. barwowa)	Warm (Ciepłe)		Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)		Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)		Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB		Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)		Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
	DCB Mode (Tryb DCB)	Full Enhance (Pełne Rozszerz.)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> cz lub w <sup>31</sup> cz tryb pełnego zwiększenia
		Nature Skin (Natur. Skóra)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie naturalnego odcienia skóry
		Green Field (Zielone Pole)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie trybu pola zieleni
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie kolor nieba
		AutoDetect (Autom. Wykr.)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie AutoDetect
		Off (Wył.)		Disable DCB Mode
	DCB Demo (DCE Demo)		ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>31</sup> czenie lub w <sup>31</sup> czenie demo
	Red (Czerwony)		0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Green (Zielony)		0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)		0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.	

## Picture Boost (Wzmocnienie obrazu)

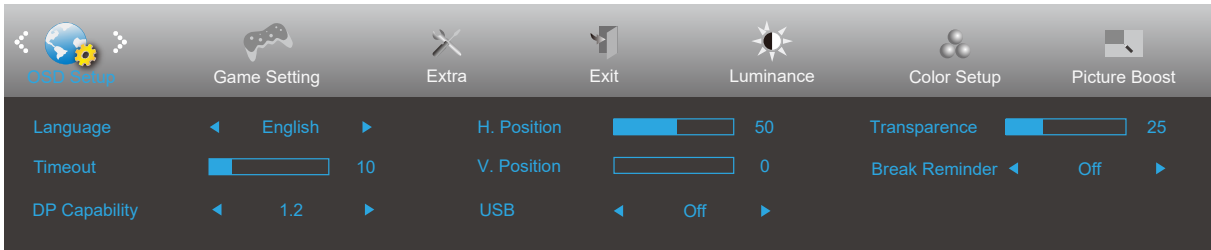



	Bright Frame (Jasna Ramka)	ON (Wł.)/OFF (Wył.)	Włączenie/wyłączenie jasnej ramki
	Frame Size (Rozmiar Ramki)	14-100	Regulacja rozmiaru ramki
	Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja jasności dla poprawionego obszaru
	Contrast (Kontrast)	0-100	Regulacja kontrastu dla poprawionego obszaru
	H. Position (Poz. Pozioma)	0-100	Regulacja pozycji poziomej ramki.
	V. Position (Poz. Pionowa)	0-100	Regulacja pozycji pionowej ramki.

Uwaga:

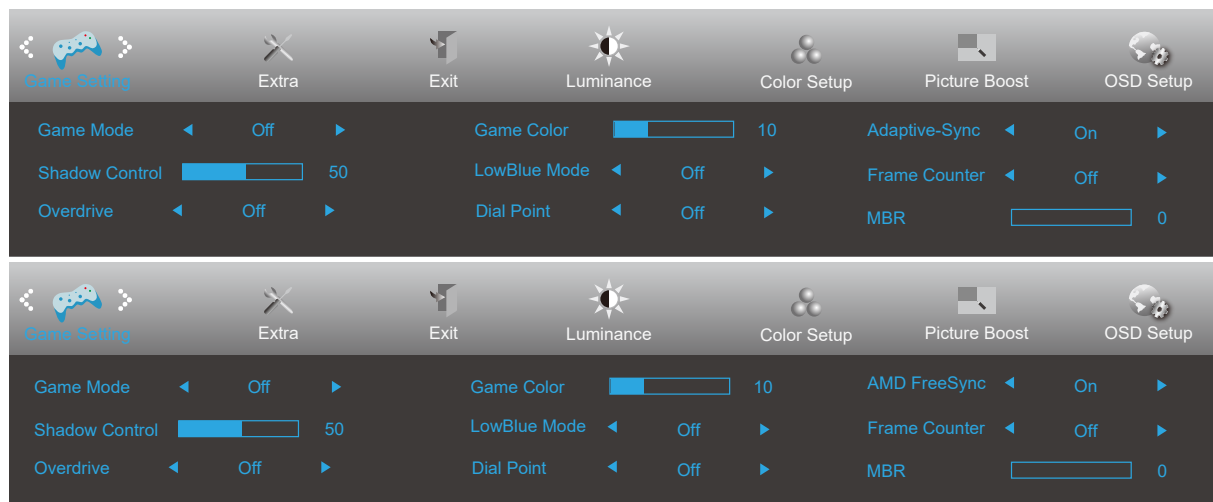
Dostosowanie jasności, kontrastu i położenia jasnej ramki w celu poprawy wrażeń podczas oglądania.

## OSD Setup (Ustawienia OSD)



	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Regulacja czasu zakończenia wyświetlania OSD.
	DP Capability (Zdolność DP)	1.1/1.2	Proszę zwrócić uwagę, że jedynie DP1.2 obsługuje funkcję free sync
	H. Position (Poz. Pozioma)	0-100	Reguluje pozycję OSD w poziomie
	V. Position (Położenie w pionie)	0-100	Regulacja pozycji pionowej OSD.
	USB	On (Włączone) lub Off (Wyłączone)	Dla modelu, który wymaga włączenia/wyłączenia zasilania USB w trybie oszczędzania energii
	Transparence (Przezr.)	0-100	Wyreguluj OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę

## Game Setting (Ustawienia gier)

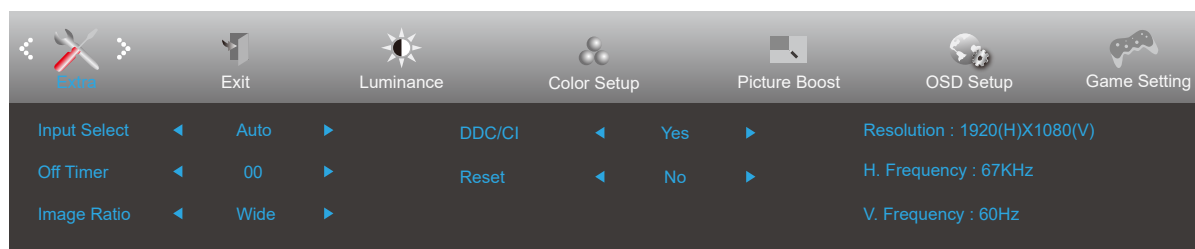





Game Mode (Tryb gry)	Off (Wył.)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
	FPS	Do grania w gry typu FPS (Strzelanka). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
	RTS	Do grania w gry typu RTS (Strategiczne). Poprawia jakość obrazu.
	Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
	Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
Overdrive	Weak (Słaby)	Regulacja czasu odpowiedzi.
	Medium (Średni)	
	Strong (Silny)	
	Boost	
	Off (Wyłączone)	
Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu
LowBlue Mode (Niski jasnoniebieski)	Reading (Czytanie)/ Office (Biuro)/ Internet (Internet)/ Multimedia (Multimedia)/Off (Wyłączone)	Zmniejsza długość fali niebieskiego światła sterując temperaturą barwową.
Dial Point	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Funkcja "Dial Point" umieszcza wskaźnik celu na środku ekranu, pomagając graczom w grach First Person Shooter (FPS) w dokładnym i precyzyjnym celowaniu.
Adaptive-Sync/ AMD FreeSync (tylko w wybranych modelach)	Wł./wył.	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync/AMD FreeSync .
Frame Counter (Licznik ramek)	Wył./Prawy-górny/ Prawy-dolny/Lewy- dolny/Lewy-górny	Wyświetlanie częstotliwości pionowej na wybranym rogu.
MBR	0-20	Wyreguluj Motion Blur Reduction (Zmniejszenie rozmycia).

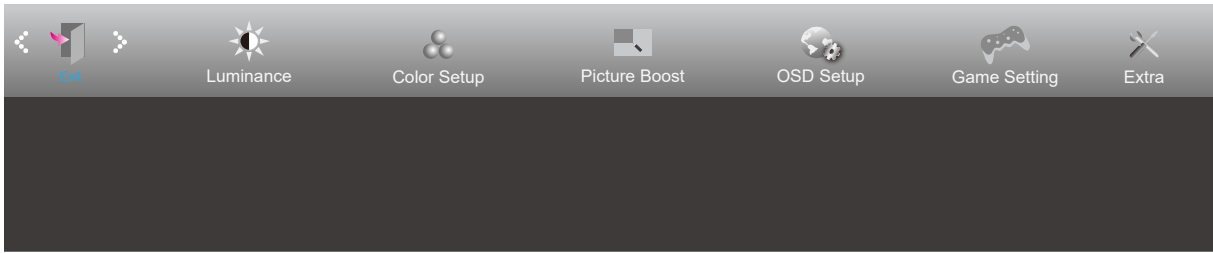


## Extra (Ekstra)



	Input Select (Wybór Wejścia)		Wybór źródła sygnału ekranu
	Off timer (Timer wył zasil)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
		4:3	
	DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
Reset	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu. (Opcja ENERGY STAR® dostępna w wybranych modelach.)	
	ENERGY STAR® /nie		

## Exit (Wyjście)



	Exit (Zakończ)		Służy do wejścia do menu głównego OSD
---	----------------	--	---------------------------------------

## Diody stanu

<b>Stan</b>	<b>Kolor diody</b>
Tryb pełnej mocy	White (Biały)
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

# Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
<b>Dioda zasilania nie świeci się</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
<b>Brak obrazu na ekranie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie.</li> <li>• Czy kabel jest podłączony poprawnie? Sprawdź połączenie przewodem HDMI. (monitor połączony przy użyciu przewodu DP) Sprawdź połączenie przewodem DP. * Wejście D-SUB/HDMI/DP jest w niektórych modelach niedostępne.</li> <li>• Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą.</li> <li>• Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo.</li> <li>• Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie</b>	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że nie jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
<b>Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie</b>	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
<b>Monitor zawieszają się w trybie aktywnego wyłączenia</b>	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
<b>Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)</b>	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
<b>Obraz ekranowy nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłową wielkość</b>	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
<b>Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)</b>	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
<b>Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie</b>	Zastosuj tryb zamykania Windows 7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.

# Dane techniczne

## Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu		24V5CW/BK	
	System działania		Kolorowy wyświetlacz LCD TFT	
	Widoczny rozmiar ekranu		Przekątna 60,5 cm	
	Podziałka pikseli		0,2745mm (poziomo) × 0,2745mm (pionowo)	
	Wyświetlane kolory		16.7M Colors	
Inne	Zakres skanowania w poziomie		30k-85kHz	
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)		527,04mm	
	Zakres skanowania w pionie		48-75Hz	
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)		296.46mm	
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości		1920x1080@60Hz	
	Max resolution		1920x1080@75Hz	
	Plug & Play		VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania		100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)		28W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)		≤145W
Tryb gotowości		≤0,5W		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza		HDMI/DP/USB C/USB×2/Wyjście słuchawek	
	Typ kabla sygnałowego		Odłączany	
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°~ 40°	
		Bez działania	-25°~ 55°	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)	

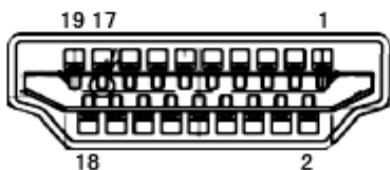


## Zaprogramowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

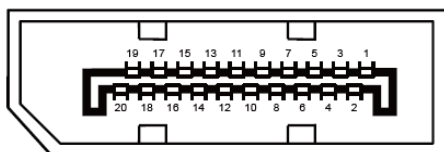
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu poprawienia kompatybilności, nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy się odnieść do rzeczywistego produktu.

## Przypisanie styków



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 – ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.