

# AOC



LCD-monitorja  
Navodila za uporabo  
24V5CW/BK

Varnost .....	1
Dogovorjene oznake .....	1
Napajanje .....	2
Namestitvev .....	3
Čiščenje .....	4
Drugo .....	5
Nastavitvev .....	6
Vsebina paketa .....	6
Namestitvev stojala in podstavka .....	7
Prilaganje zornega kota .....	8
Priklop monitorja .....	9
Priklučitev kabla USB C-C/A .....	10
Spletna kamera s funkcijo Hello .....	11
Montaža na steno .....	12
Funkcija Adaptive sync (Na voljo za izbrane modele) .....	13
Funkcija AMD FreeSync (Na voljo za izbrane modele) .....	13
Prilaganje .....	14
Hitre tipke .....	14
OSD Setting (Nastavitve OSD) .....	16
Luminance (Svetilnost) .....	17
Color Setup (Nastavitve barv) .....	18
Picture Boost (Ojačitev slike) .....	19
OSD Setup (Nastavitve OSD) .....	20
Game Setting (Nastavitve igre) .....	21
Extra (Dodatno) .....	23
Exit (Izhod) .....	24
Indikator LED .....	25
Odpravljanje težav .....	26
Specifikacije .....	27
Splošne specifikacije .....	27
Prednastavljeni načini zaslona .....	28
Določitve nožic .....	29
Plug and Play .....	30

# Varnost

## Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

### Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



**OPOMBA:** OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.



**POZOR:** POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



**OPOZORILO:** OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


## Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

# Namestitev

**!** Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

**!** V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

**!** Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

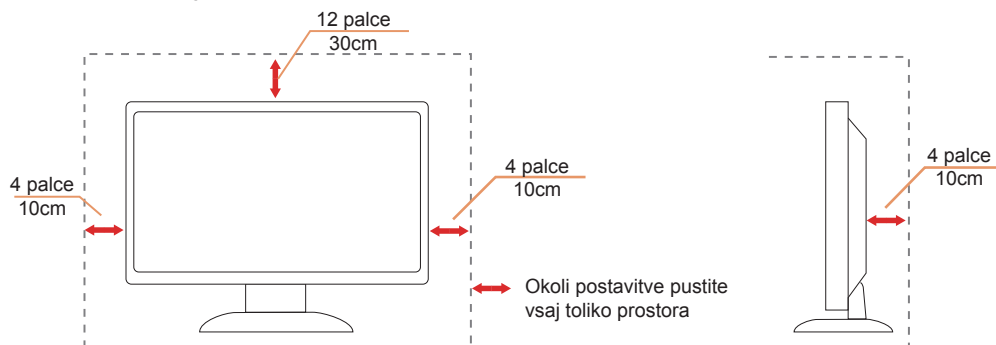
**!** Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

**!** Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

**!** Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

## Namestitev na stojalo



# Čiščenje

**!** Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.

**!** Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.



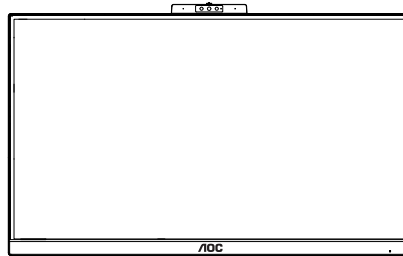
**!** Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

## Drugo

-  Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.
-  Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtin.
-  Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.
-  Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

# Nastavitev

## Vsebina paketa



Monitor

\*

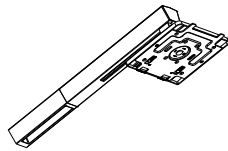


Quick Start

\*



Warranty Card



Stand



Base



Screwdriver



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB C-C Cable

\*



USB C-C/A Cable

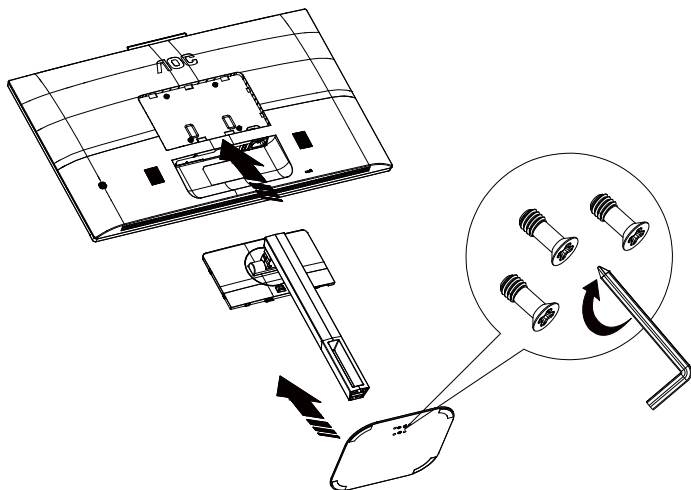
\* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.



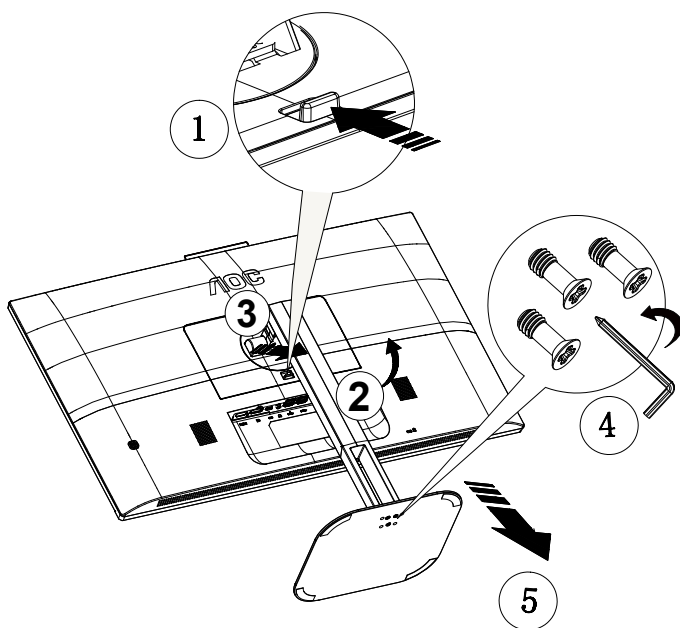
# Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.  
Monitor postavite na mehko, ravno površino, da se ne bi opraskal.

Namestitev:

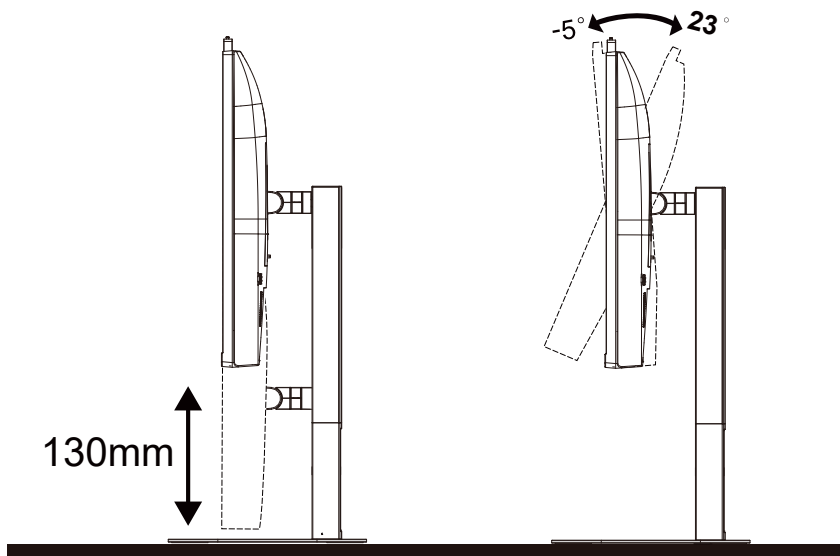


Odstranitev:



## Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



### OPOMBA:

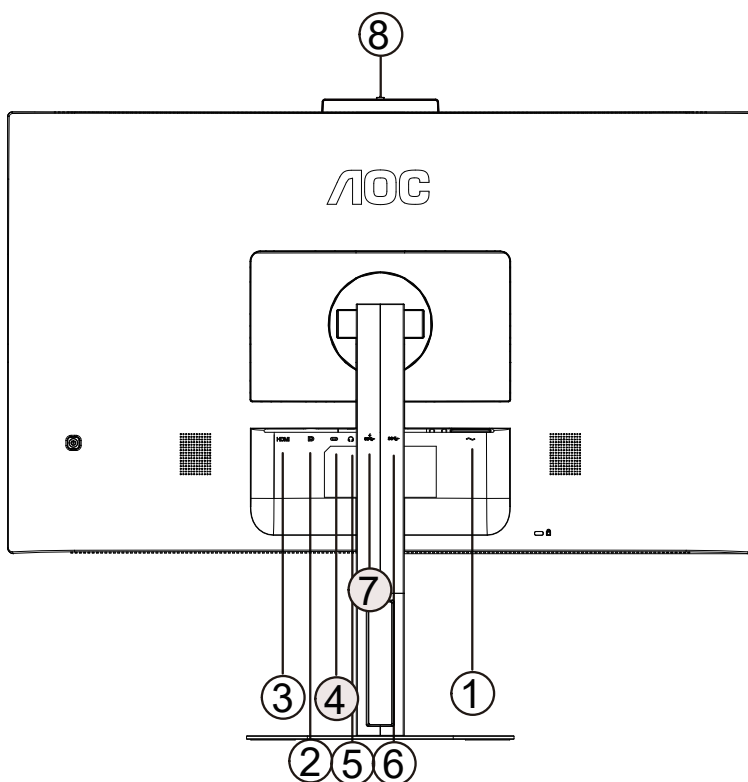
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

### Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

# Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Napajanje
2. HDMI
3. DP
4. USB-C
5. Vhod za slušalke
6. USB 3.2 Gen 1
7. USB 3.2 Gen 1+ za hitro polnjenje
8. Kamera

## Priključitev na računalnik

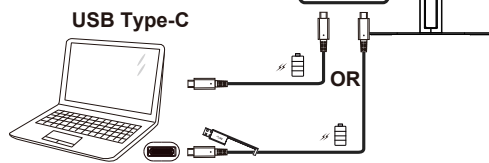
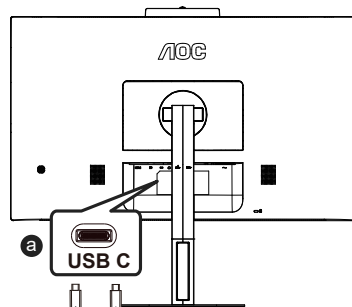
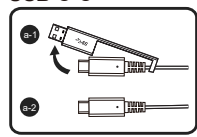
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

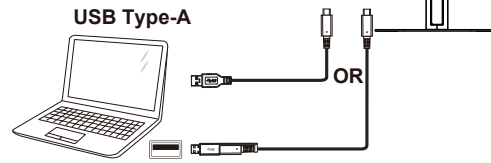
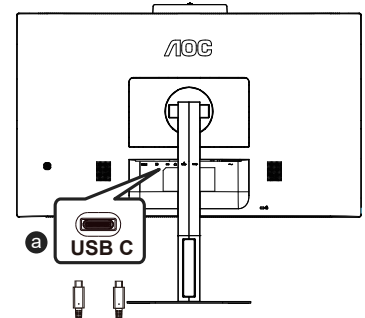
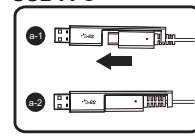
Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

# Priključitev kabla USB C-C/A

## USB C-C



## USB A-C



## Spletna kamera s funkcijo Hello

Spletna kamera je opremljena z naprednimi senzorji za prepoznavanje obraza s funkcijo Windows Hello, ki omogoča priročno prijavo v naprave s sistemom Windows v manj kot 2 sekundah, kar je 3-krat hitrejše od prijave z vnosom gesla. Omogočanje spletne kamere s funkcijo Windows Hello™

Monitor s spletno kamero s funkcijo Windows Hello lahko preprosto omogočite tako, da priključite kabel USB na računalnik in na vhod USB C na tem monitorju. Spletna kamera, ki podpira Windows Hello, bo zdaj delovala, vendar le, če je funkcija Windows Hello ustrezno nastavljena v sistemu Windows 10. Nastavitve najdete na uradnem spletnem mestu sistema Windows:

<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>

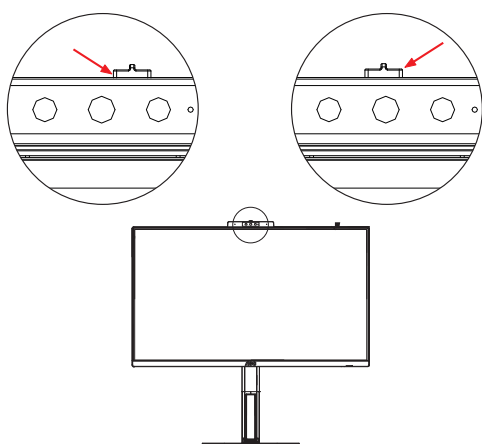
Za nastavitve prepoznave obraza s funkcijo Windows Hello potrebujete Windows 10; spletno kamero lahko v izdaji sistema Windows, ki je starejša od izdaje Windows 10, ali v sistemu Mac OS uporabljate brez prepoznave obraza. V sistemu Windows 7 potrebujete gonilnik za aktiviranje te spletne kamere.

Upoštevajte navodila za nastavitve:

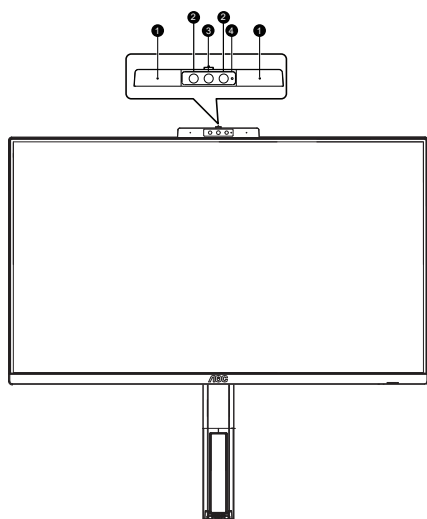
Odprite ali zaprite zaklop kamere, da omogočite/onemogočite kamero.

a. Pomaknite, da odprete.

b. Pomaknite, da zaprete.



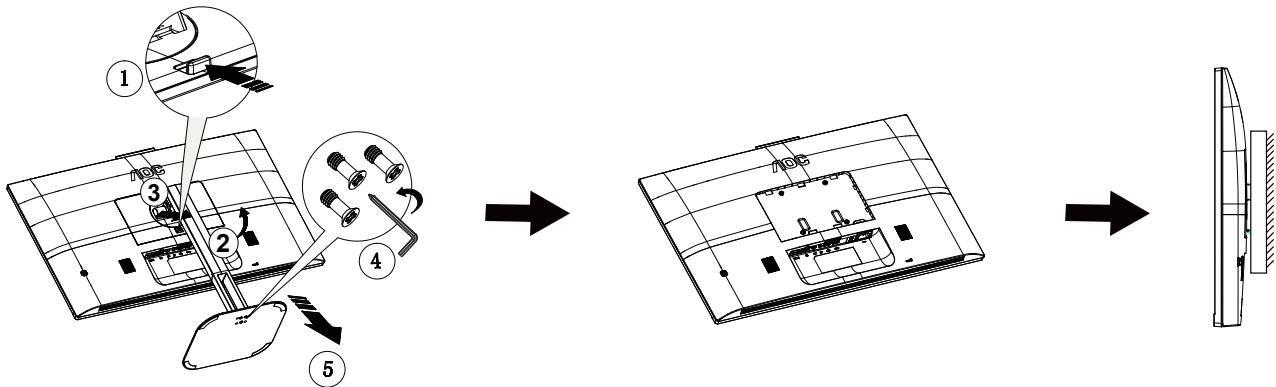
Opomba: zaklop zakriva samo objektiv. Če želite izklopiti mikrofon, morate zapreti programsko opremo za videokonference.



1	Mikrofon
2	Lučka dejavnosti spletne kamere
3	Spletna kamera z 2 milijona slikovnih pik
4	IR-prepoznavanja obraza

# Montaža na steno

Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.

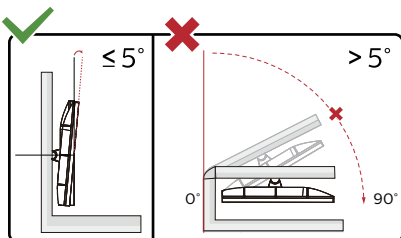


Monitor lahko pritrdite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrditev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.



**OPOMBA:** VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



\* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

## OPOZORILO:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot  $-5$  stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

## Funkcija Adaptive sync (Na voljo za izbrane modele)

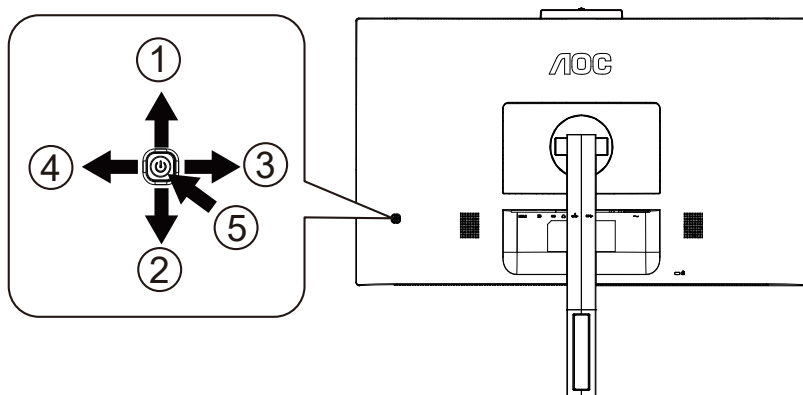
1. Funkcija Adaptive sync deluje z vhodi DP/HDMI/USB C
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - AMD Radeon™ RX 480
  - AMD Radeon™ RX 470
  - AMD Radeon™ RX 460Radeon Pro Duo
  - AMD Radeon R9 300 Series
  - AMD Radeon R9 Fury X
  - AMD Radeon R9 360
  - AMD Radeon R7 360
  - AMD Radeon R9 295X2
  - AMD Radeon R9 290X
  - AMD Radeon R9 290
  - AMD Radeon R9 285
  - AMD Radeon R7 260X
  - AMD Radeon R7 260

## Funkcija AMD FreeSync (Na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija AMD FreeSync deluje z vhodi DP/HDMI/USB C
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - AMD Radeon™ RX 480
  - AMD Radeon™ RX 470
  - AMD Radeon™ RX 460Radeon Pro Duo
  - AMD Radeon R9 300 Series
  - AMD Radeon R9 Fury X
  - AMD Radeon R9 360
  - AMD Radeon R7 360
  - AMD Radeon R9 295X2
  - AMD Radeon R9 290X
  - AMD Radeon R9 290
  - AMD Radeon R9 285
  - AMD Radeon R7 260X
  - AMD Radeon R7 260

# Prilagajanje

## Hitre tipke



1	Vir/Izhod/Up
2	MIC/dol
3	Clear Vision/ levo
4	Glasnost /desno
5	Napajanje/ Meni/Vnos

### Meni/Vnos

Pritisnite za zaslonski prikaz ali potrditev izbire.

### Napajanje

Za vklop/izklop monitorja pritisnite gumb Napajanje.

### Glasnost / desno

Ko ni prikaza na zaslonu (OSD), pritisnite gumb za glasnost, da vklopite črtico za nastavitev glasnosti, pritisnite levo in desno, da nastavite glasnost (samo za modele z zvočniki).

### Hitra tipka Exit/Source (Lzhod/Vir)

Ko je zaslonski meni zaprt, ima gumb Source (Vir) funkcijo hitre tipke Source (Vir). Večkrat pritisnite gumb Source (Vir), da izberete vhodni vir, prikazan v sporočilni vrstici, nato pritisnite gumb Menu/Enter (Meni/Vnos), da preklopite na izbrani vhod.

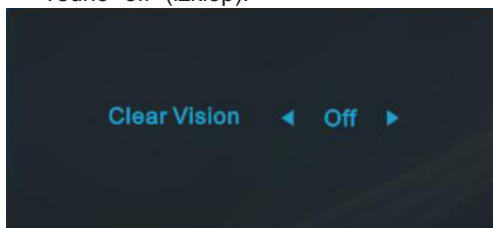
### MIC/dol

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite ta gumb, da odprete meni za nastavitev mikrofona. Nato pritisnite levo ali desno puščično tipko za izbiro možnosti Off (Izklop) ali On (Vklop).

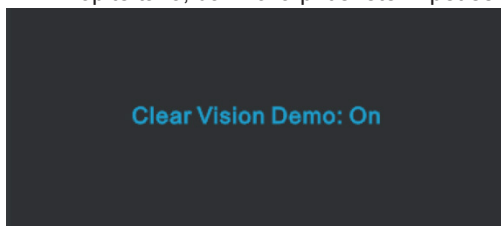


## Clear Vision

1. Če ni zaslonskega menija, aktivirajte Clear Vision s pritiskom na "<".
2. Z gumboma "<" in ">" lahko izberete šibko, srednjo ali močno nastavitev ali pa funkcijo izklopite. Privzeta nastavitev je vedno "off" (izklop).



3. Pritisnite tipko "<" in jo pridržite 5 sekund, da aktivirate demonstracijski način Clear Vision, na zaslonu pa se bo za 5 sekund prikazalo "Clear Vision Demo: on" (Clear Vision Demo: vklop). Predstavitveni način Clear Vision izklopite tako, da znova pritisnete in pet sekund pridržite gumb "<".

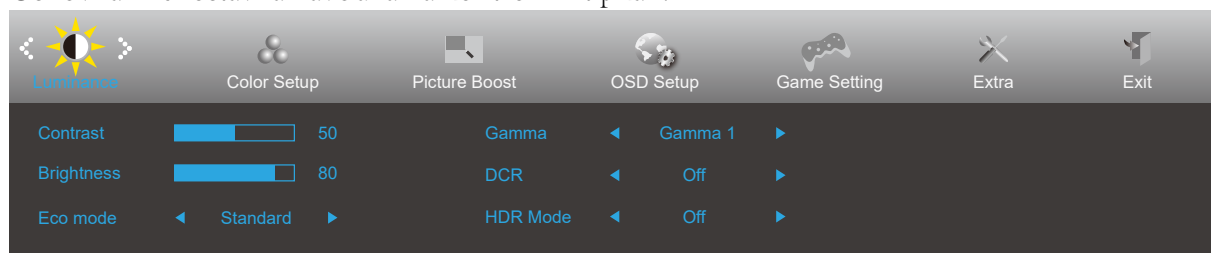


Funkcija Clear Vision ponuja najboljšo izkušnjo ogleda slik, saj nizko ločljivost in zamegljene slike pretvori v jasne in žive slike.

Clear Vision	Izklopljeno	Adjust the Clear Vision
	Šibko	
	Močno	
	Srednje	
Clear Vision Demo	Zapnutý/Off	Zablokovat' alebo aktivovat' demo

## OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.

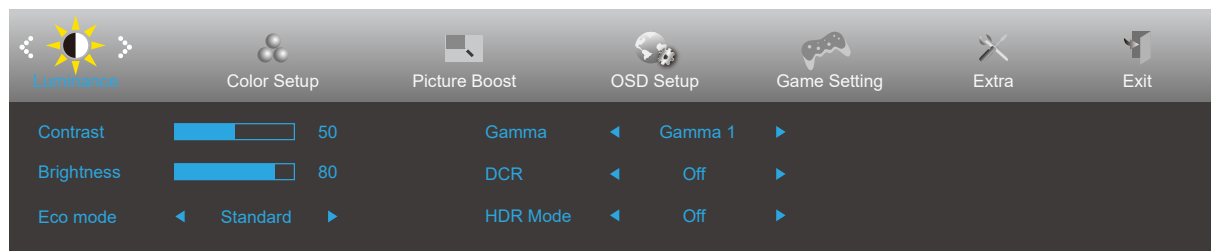










- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Pritisnite levo ali desno, da se pomikate skozi funkcije. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb MENU, da ga aktivirate. Pritisnite levo ali desno, da se pomikate po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite tipko MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite levo ali desno, da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite tipko Exit (Lzhod). Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa/odklepa zaslonskega menija: Za zaklepanje ali odklepanje zaslonskega menija pritisnite in držite tipko navzdol 10 s, medtem ko funkcija zaslonskega menija ni aktivna.

Opombe:

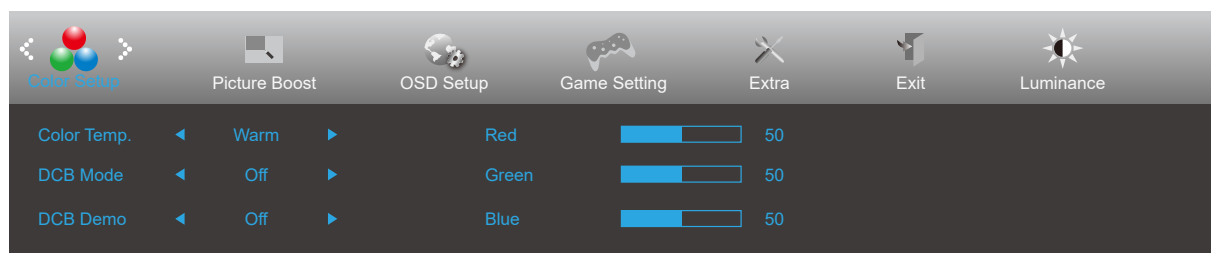
- 1). Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2). Načini ECO (razen standardnega načina), Clear Vision, DCR, način DCB in Picture Boost (Izboljšanje slike) – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

## Luminance (Svetilnost)



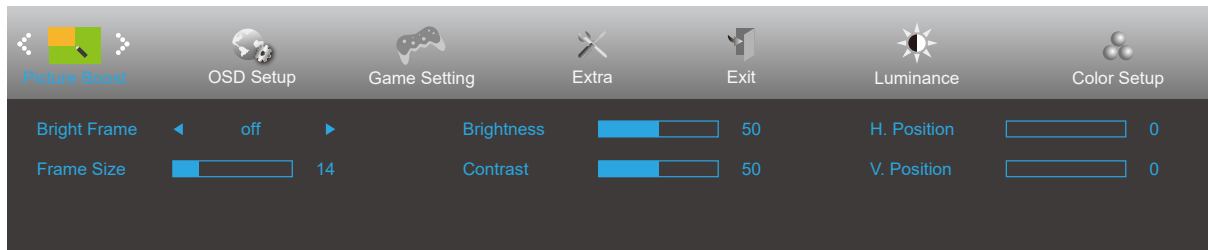
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100		Prilagoditev odzadnje osvetlitve	
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standardni način
		Text (Besedilo)			Besedilni način
		Internet			Internetni način
		Game (Igre)			Igralni način
		Movie (Film)			Filmski način
		Sports (Šport)			Športni način
		Reading (Branje)			Branje Način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)			Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)			Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)			Prilagoditev na Gama 3
	DCR	Off (Izklop)			Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
		On (Vkllop)			Omogoči dinamično razmerje kontrasta
	HDR Mode (Način HDR)	Off (Izklop)			Nastavi način HDR
HDR Picture (Slika HDR)					
HDR Movie (Film HDR)					
HDR Game (Igra HDR)					


## Color Setup (Nastavitev barv)



	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)		Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB		Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)		Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	ON (Vklop)/ OFF (Izklop)	Omogoči ali onemogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	ON (Vklop)/ OFF (Izklop)	Omogoči ali onemogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)	ON (Vklop)/ OFF (Izklop)	Omogoči ali onemogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	ON (Vklop)/ OFF (Izklop)	Omogoči ali onemogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	ON (Vklop)/ OFF (Izklop)	Omogoči ali onemogoči način samodejnega zaznavanja
		Off (Izklop)		Disable DCB Mode
	DCB Demo (Demo DCB)		ON (Vklop)/ OFF (Izklop)	Omogoči ali onemogoči demo
	Red (Rdeča)		0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
	Green (Zelena)		0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
	Blue (Modra)		0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.

## Picture Boost (Ojačitev slike)

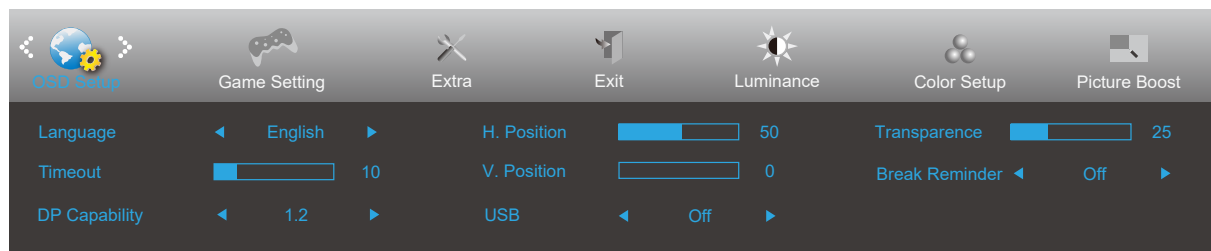



	Bright Frame (Svetel okvir)	ON (Vklop)/OFF(Izklop)	Omogočitev/onemogočitev funkcije svetlega okvirja
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti za območje izboljšanja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta za območje izboljšanja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V. position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja

Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

## OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve zaslonskega menija.
	Zmogljivost DP	1.1/1.2	Upoštevajte, da funkcijo FreeSync podpira samo DP1.2
	H. position (V. položaj)	0-100	Nastavenie vertikalnej polohy OSD
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija.
	USB	On (Vklon) ali Off (Izklop)	Med varčevanjem z energijo je napajanje USB pri modelu treba vklopiti/izklopiti.
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev zaslonskega menija.
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

## Game Setting (Nastavitev igre)


The image displays two screenshots of the 'Game Setting (Nastavitev igre)' menu. Both screenshots show a navigation bar at the top with icons for Game Setting, Extra, Exit, Luminance, Color Setup, Picture Boost, and OSD Setup. The settings are organized into three columns.

**Top Screenshot Settings:**

- Game Mode: Off
- Shadow Control: 50
- Overdrive: Off
- Game Color: 10
- LowBlue Mode: Off
- Dial Point: Off
- Adaptive-Sync: On
- Frame Counter: Off
- MBR: 0

**Bottom Screenshot Settings:**

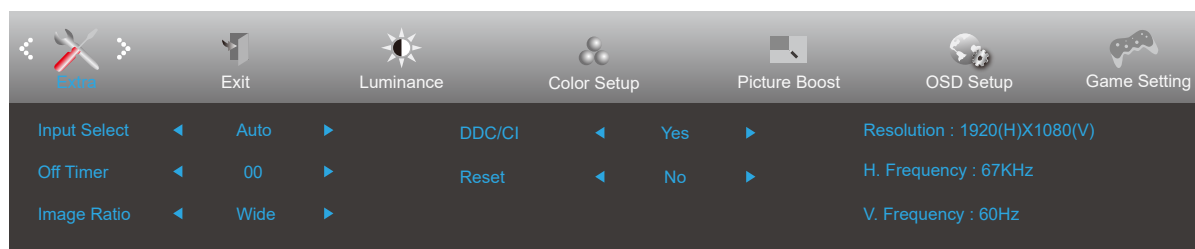
- Game Mode: Off
- Shadow Control: 50
- Overdrive: Off
- Game Color: 10
- LowBlue Mode: Off
- Dial Point: Off
- AMD FreeSync: On
- Frame Counter: Off
- MBR: 0



	Game Mode (Igralni način)	izklop	Brez optimizacije igre Smart image
		FPS	Za igranje iger FPS (prvoosebni strelskih iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
	Shadow Control (Nadzor senc)	0–100	Privzeta nastavitve za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitve od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. <ol style="list-style-type: none"> <li>Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 100 za jasno sliko.</li> <li>Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 0 za jasno sliko.</li> </ol>
	Overdrive	Off (Izklop)	Prilagoditev odzivnega časa
		Weak (Šibko)	
Medium (Srednje)			
Strong (Močno)			
Boost			
Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko	
LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/večpredstavnost/internet/pisarna/branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.	
Točka za ciljanje	Vkop/izklop	Ta funkcija prikaže indikator za ciljanje na sredini zaslona v pomoč igralcem prvoosebni strelskih iger pri natančnem merjenju.	
Adaptive-Sync/AMD FreeSync (föör vissa modeller)	Vkop/izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync/AMD FreeSync.	
Frame Counter (Števec okvirjev)	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu	
MBR	0-20	Prilagodite zmanjšanje zabrisanih posnetkov.	

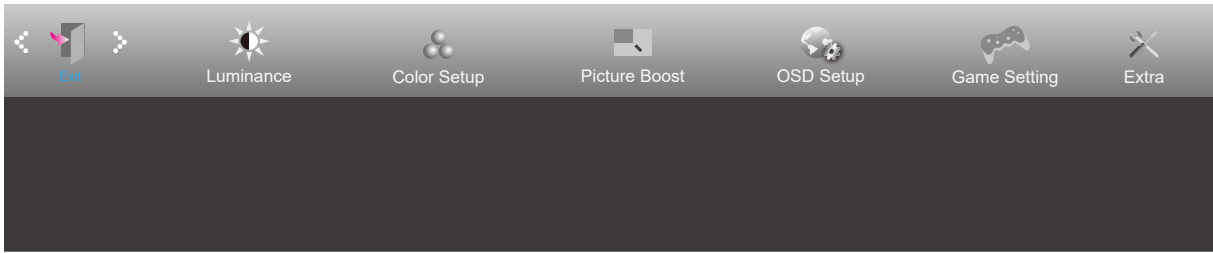


## Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)		Izbira vira vhodnega signala
	Off timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko	Izbira razmerja slike za prikaz
		4:3	
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
Reset (Ponastavitev)	Da ali Ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve (ENERGY STAR® je na voljo za določene modele.)	
	ENERGY STAR® ali Ne		

## Exit (Izhod)



	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega zaslonskega menija
---	--------------	--	--------------------------------------

## Indikator LED

<b>Stanje</b>	<b>Barva LED</b>
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

# Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
<b>Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI</b>	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
<b>Na zaslonu ni slike</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja.</li> <li>• Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod D-SUB/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih.</li> <li>• Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca.</li> <li>• Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal.</li> <li>• Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.</li> </ul>
<b>Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi</b>	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
<b>Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov</b>	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
<b>Monitor je obstal v stanju pripravljenosti</b>	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
<b>Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)</b>	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
<b>Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana</b>	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
<b>Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)</b>	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
<b>Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu</b>	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.

# Specifikacije

## Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	24V5CW/BK	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 60,5 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,2745mm (H) × 0,2745mm (V)	
	Barva zaslona	16.7M Colors	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k-85kHz	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	527,04mm	
	Navpično območje zaznavanja	48-75Hz	
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	296,46mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@75Hz	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	28W
	Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤145W	
	Način stanja pripravljenosti	≤0,5 W	
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMI/DP/USB C/USB×2/Vhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0~40°
		Nedelovanje	-25~55°
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0–5000 m (0–16404 ft)
		Nedelovanje	0–12192 m (0–40000 ft)

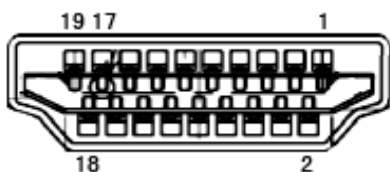


## Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST ( $\pm 1$ Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
<b>IBM NAČINI</b>			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
<b>MAC NAČINI</b>			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

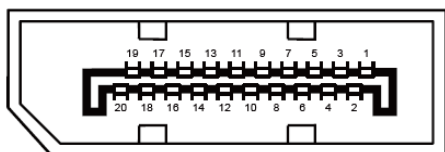
Opomba: V skladu s standardom VESA je pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic možna določena napaka (+/-1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Oglejte si dejanski izdelek.

## Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Št. nožice	Ime signala	Št. nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.