

AGON

P R O



Manual do utilizador do monitor OLED AG346UCD

Com base nas características dos produtos OLED, recomenda-se a manutenção do ecrã de acordo com os requisitos das instruções de utilização, de modo a reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Energia	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da embalagem	6
Instalar o suporte e a base	7
Ajustar o ângulo de visão	8
Ligar o monitor	9
Fixação do braço para montagem na parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajuste	13
Botões de atalho	13
Guia de Botões do OSD (Menu)	14
Configuração do OSD	16
Game Setting (Configuração de jogo)	17
Luminance (Luminância)	19
PIP Setting (Configuração PIP)	21
Color Setup (Configuração da cor)	23
Audio (Áudio)	24
Light FX(Efeito de Luz)	25
OLED Care/Extra(OLED Cuid/Extra)	26
OSD Setup (Configuração do OSD)	28
Indicador LED	29
Resolução de problemas	30
Especificações	31
Especificações gerais	31
Modos de exibição predefinidos	33
Atribuição de pinos	34
Plug and Play	35

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Energia

 O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

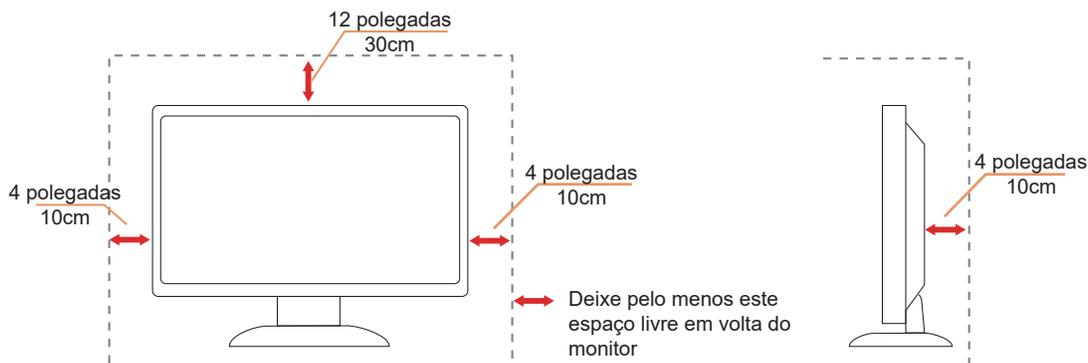
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

! Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte



Limpeza

! Limpe a estrutura do monitor regularmente com um pano macio humedecido com água.

! Durante a limpeza, utilize um pano de microfibras ou algodão macio. O pano deve estar húmido, mas quase seco. Não deixe entrar líquido na caixa.



! Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

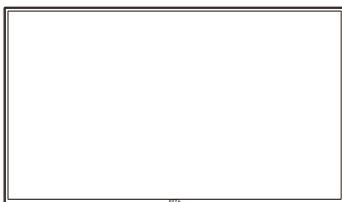
 Não sujeite o monitor OLED a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

 Com base nas características dos produtos OLED, não é recomendada a utilização contínua deste produto durante mais de quatro horas. Este produto utiliza diversas tecnologias para eliminar possíveis ocorrências de retenção de imagens. Para obter mais detalhes, consulte as instruções apresentadas na secção “Manutenção do ecrã”.

Configuração

Conteúdo da embalagem



OLED Monitor



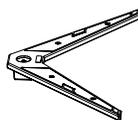
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Stand Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



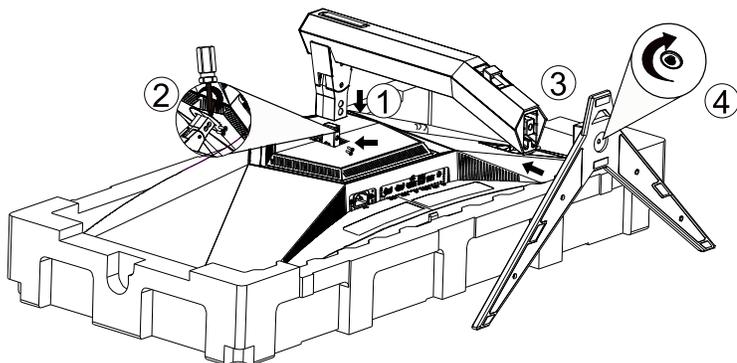
USB Cable

* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

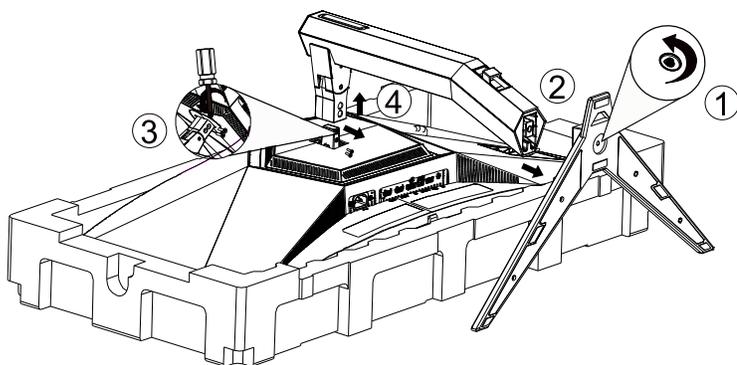
Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

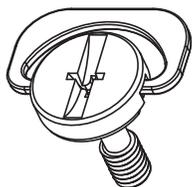
Instalação:



Remoção:



Especificações dos parafusos da base: M6*21 mm (rosca 5,5 mm)

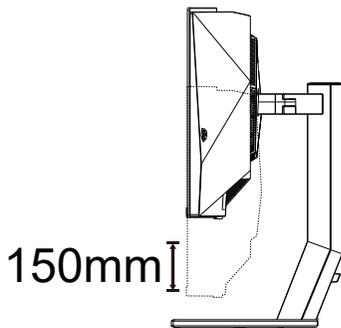
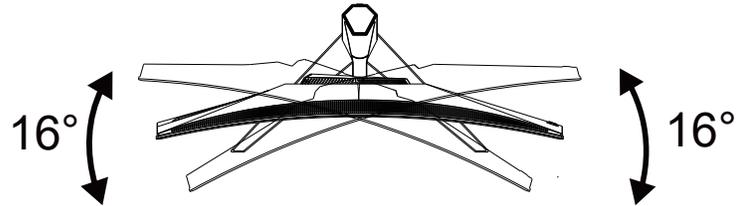
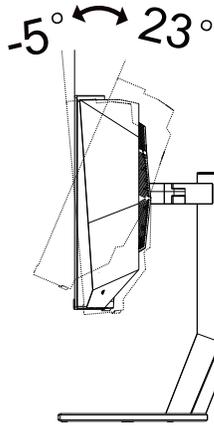


Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



NOTA:

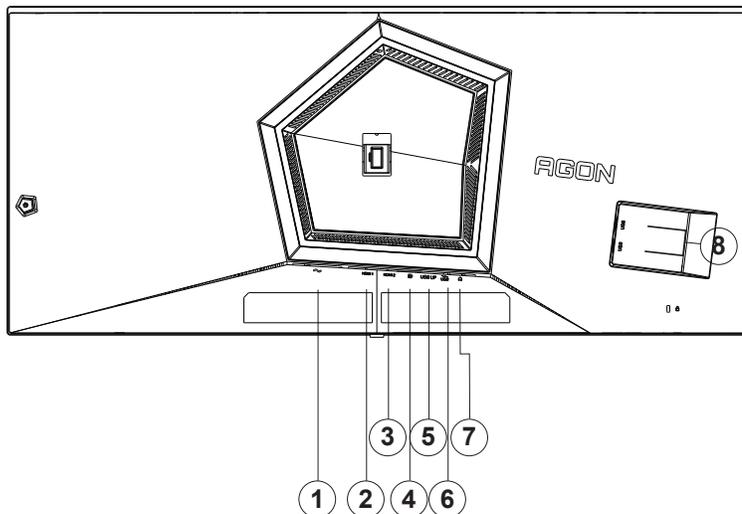
Não toque no ecrã OLED quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã OLED.

Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o monitor

Ligações por cabo na traseira do monitor:



1. Entrada
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 transmissão
6. USB3.2 Gen1 transferência + carregamento rápido x1
7. Auscultadores
8. USB3.2 Gen1 transferência x2

Ligar ao PC

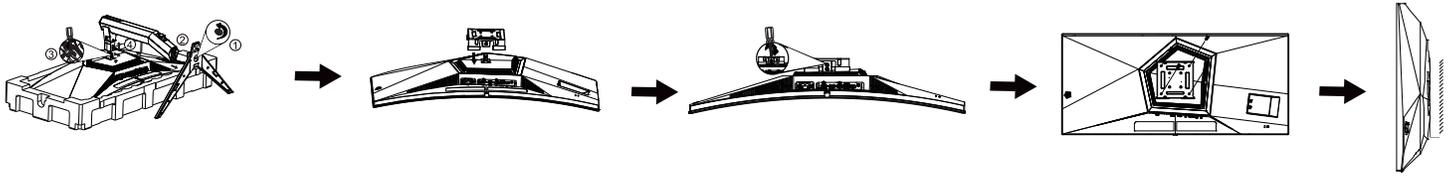
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal de monitor ao conector de vídeo do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor OLED antes de efetuar a ligação.

Fixação do braço para montagem na parede

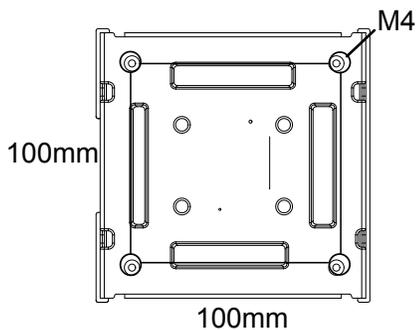
Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.



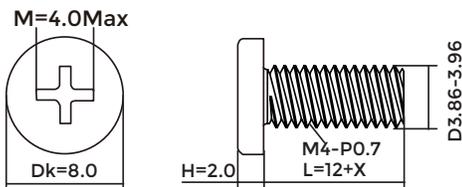
Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.

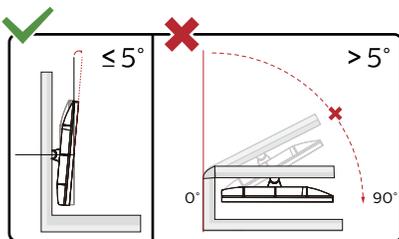
Suporte de parede:



Especificações dos parafusos do suporte de parede: M4*12mm



 Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em www.AMD.com

Placas gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

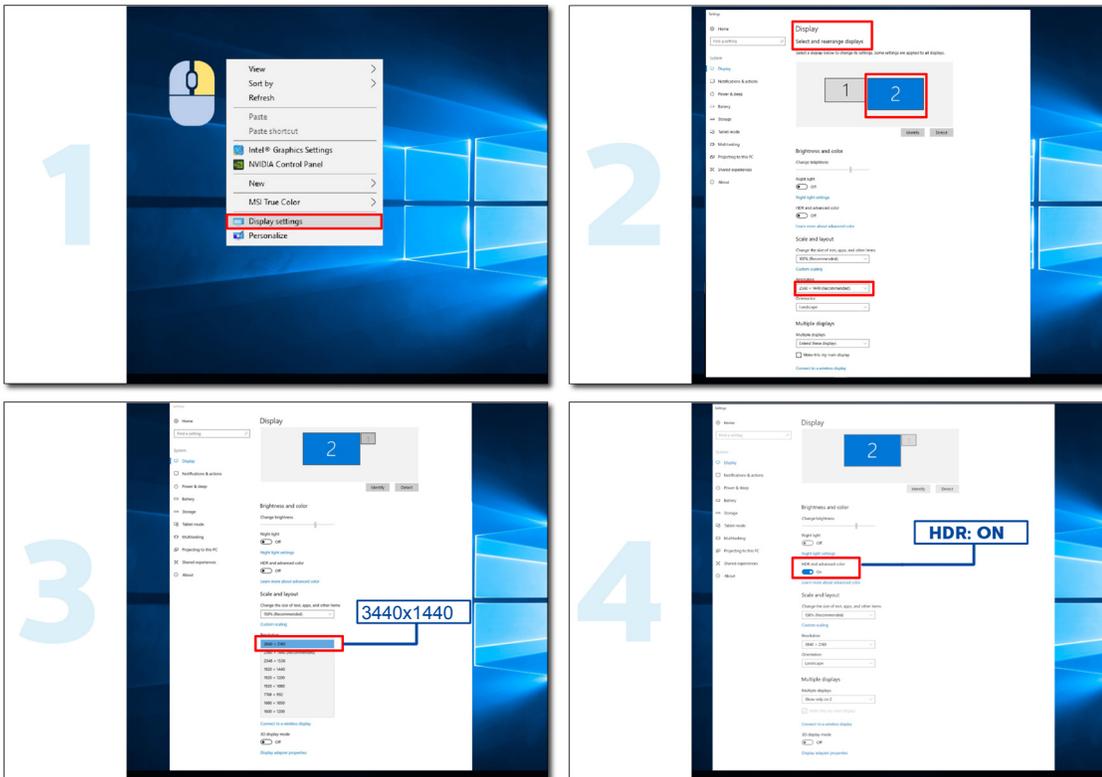
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. "Desative" a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

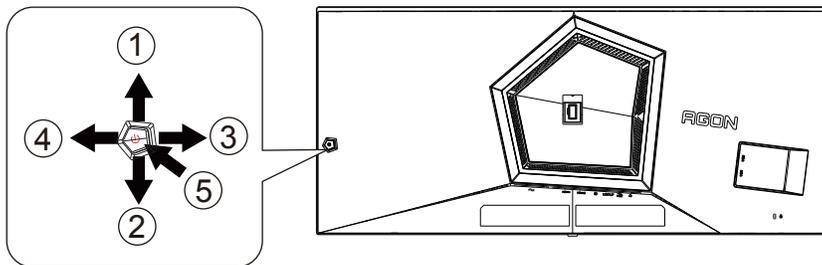
Nota:

1. 3840x2160 a 50Hz/60Hz está disponível apenas em dispositivos como leitores UHD ou Xbox/PS.
2. Definições de exibição:
 - a. Acesse a "Definições de exibição" e selecione a resolução – 3440x1440, e ative a função HDR.
 - b. Altere para a resolução selecionada – 3440x1440 (se disponível) para obter os melhores efeitos HDR.



Ajuste

Botões de atalho



1	Fonte/Cima
2	Dial Point/Baixo
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Efeito de Luz/Direita
5	Energia/Menu/Enter

Energia/Menu/Enter

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

Dial Point

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

Modo de Jogo/Esquerda

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “Esquerda” ou “Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

Efeito de Luz/Direita

Se o menu OSD não estiver ativado, prima o botão “Direita” para ativar a função de Efeito de Luz.

Fonte/Cima

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.

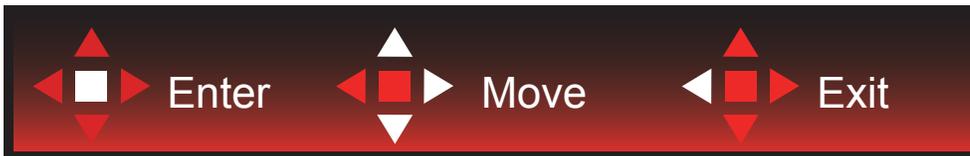
Guia de Botões do OSD (Menu)



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Esquerda/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Direita para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

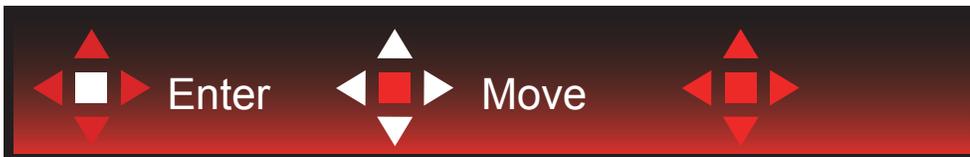
Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Mover: Utilize o botão Esquerda/Direita /Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Confirmar: Utilize botão Direita para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aplicar a definição do menu OSD e voltar ao nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Baixo para ajustar a definição do menu OSD



Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para ajustar a definição do menu OSD

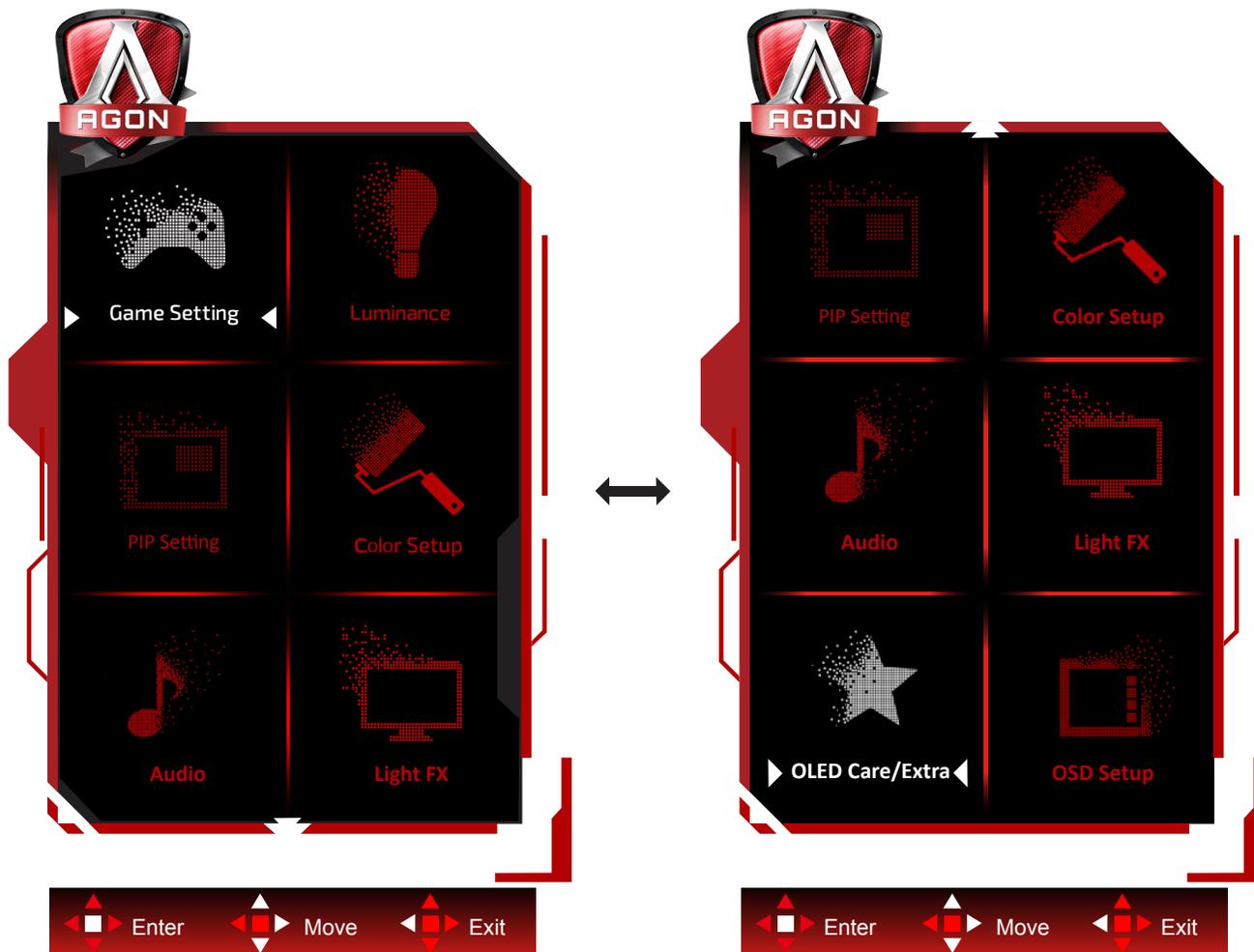


Confirmar: Utilize o botão Confirmar para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Esquerda/Direita para ajustar a definição do menu OSD

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.

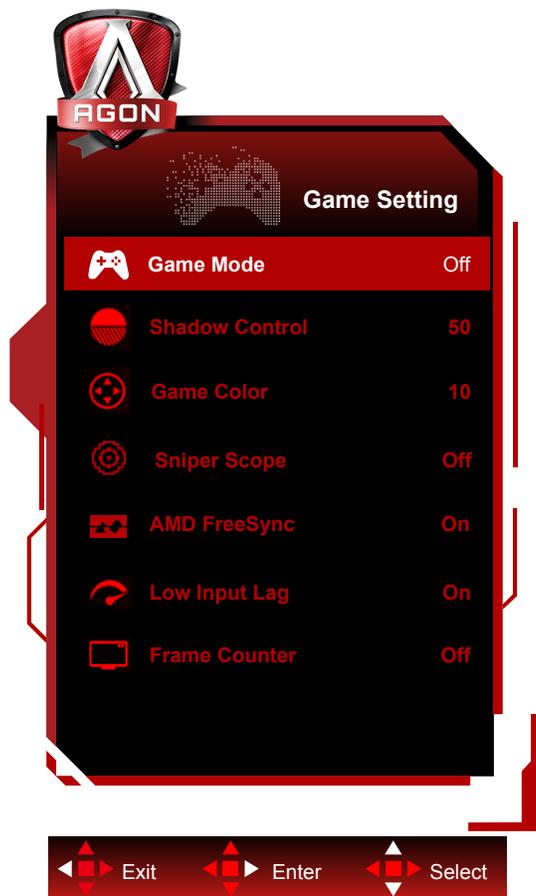


- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Siga o Guia de Botões para mover ou selecionar (ajustar) as definições do menu OSD
- 3). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

Notas:

Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.

Game Setting (Configuração de jogo)



	Game Mode (Modo de jogo)	Off (desativado)	Sem otimização no Modo de jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-20	Controlo de sombras: A predefinição é 0, e o utilizador pode ajustar de 0 até 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado escura para se verem os detalhes com nitidez, efetue o ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
	Sniper Scope (Mira telesc.)	Off (desativado) /1.0 /1.5 /2.0	Amplie para facilitar a seleção do alvo ao disparar.
Adaptive-Sync	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função Adaptive-Sync. Lembrete de execução de Adaptive-Sync: Quando a função Adaptive-Sync estiver ativada, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo. A desativação da memória intermédia de fotogramas pode reduzir o atraso de entrada.	
Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (ativado) / Off (desativado)	Nota: O atraso de entrada baixo está desativado por predefinição e não pode ser ajustado quando a frequência de campo é inferior a 120 Hz, e está ativado por predefinição e não pode ser ajustado quando a frequência de campo é igual a 120 Hz e o modo Adaptive-Sync está ativado.	

	Contador de fotogramas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado)
--	------------------------	--	--

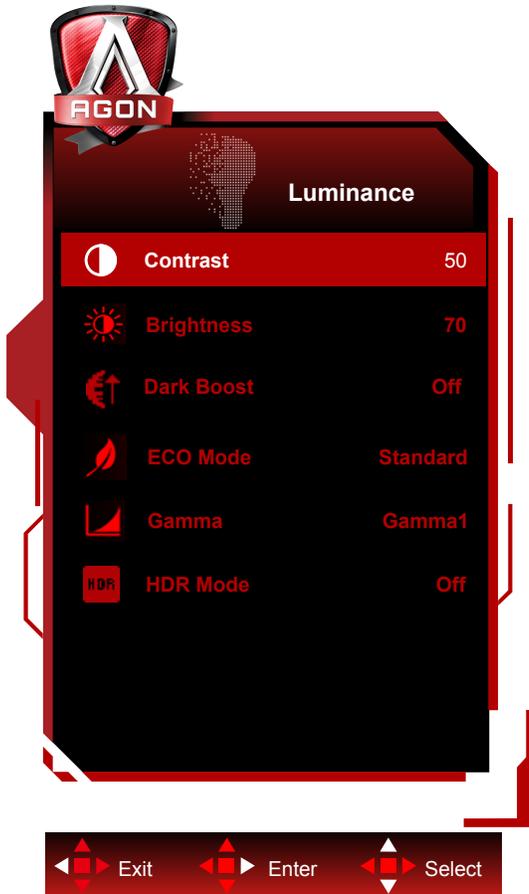
Nota:

Quando o “Modo HDR” em “Luminância” está definido como “não desligado”, “Shadow Control” e “Game Color” não são ajustáveis.

Quando o “HDR” em “Luminância” está definido como “não-desligado”, “Modo de jogo”, “Controle de sombra” e “Cor do jogo” não é ajustável.

Quando a “Gama de cores” em “Configuração de cores” está definida como não “Padrão”, os itens “Controle de sombra” e “Cor do jogo” não são ajustáveis.

Luminance (Luminância)



	Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo
	Dark Boost (Intensif. escuro)	Off (desativado) /Nív. 1 / Nív. 2 /Nív. 3	Melhorar os detalhes nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho nas áreas claras e garantir que não ficam demasiado saturadas.
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)	Modo padrão
		Text (Texto)	Modo de texto
		Internet	Modo de Internet
		Game (Jogo)	Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)	Modo de vídeo
		Sports (Desporto)	Modo de desporto
		Reading(Leitura)	Modo de Leitura
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)	Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)
		Gamma2 (Gama 2)	Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)
		Gamma3 (Gama 3)	Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)
HDR	Off / DisplayHDR /HDR Peak(Pico HDR)/ HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção de modo HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	

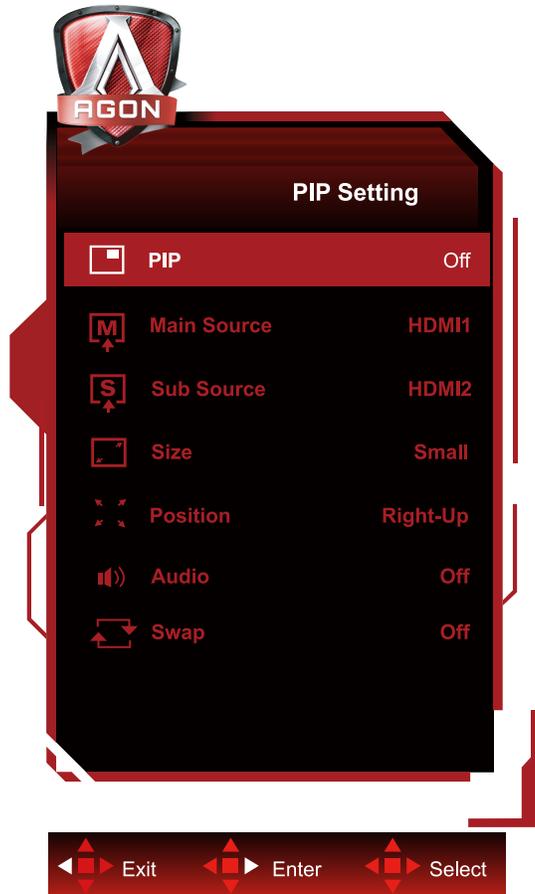
Nota:

Quando o "Modo HDR" está definido como estado não desligado, os itens "Contrast (Contraste) ", "Eco mode (Modo Eco) " e "Gamma (Gama) " não podem ser ajustados.

Quando o "HDR" em "Luminância" está definido como "não desligado", outros itens em "Luminância" não podem ser ajustados.

Quando a "Gama de cores" em "Configuração de cores" está definida como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Dark Boost" modo Eco, "Gama" e modo HDR/HDR não são ajustáveis.

PIP Setting (Configuração PIP)



	PIP	Off (Desactivar) / PIP / PBP	Desactivar ou Activar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)		Seleccionar fonte do ecrã principal.
	Sub Source (Sub-fonte)		Seleccionar fonte do ecrã secundário.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Seleccionar o tamanho do ecrã.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Definir a localização do ecrã.
		Right-down (Direita-baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Áudio)	On (Activado): Áudio PIP	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.
		Off (Desactivado): Áudio principal	
Swap (Trocar)	On (Activado): Trocar	Trocar a fonte do ecrã.	
	Off (Desactivado): sem ação		

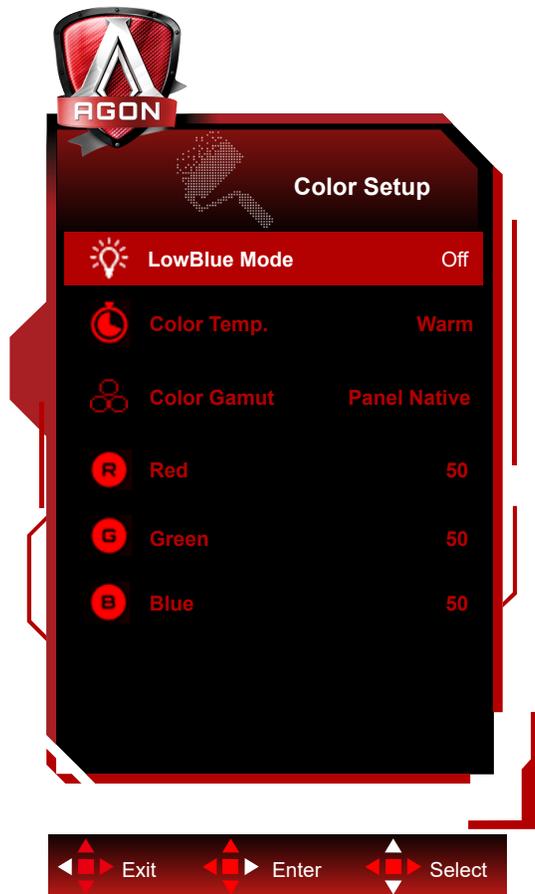
Nota:

- 1) Quando "HDR" em "Luminance (Luminância)" está definido para o estado não desligado, todos os itens em "Configuração PIP" não podem ser ajustados.
- 2) Quando o modo PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados com a cor no menu OSD são válidos apenas para a imagem principal, não sendo suportada a imagem secundária. Por conseguinte, a imagem principal e a imagem secundária podem apresentar cores diferentes.
- 3) Defina a resolução do sinal de entrada para 1720X1440 a 60Hz no modo PBP para obter o efeito de visualização pretendido.

4) Quando o modo PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da imagem principal/secundária é apresentada na tabela seguinte:

PBP/PIP		Main Source (Fonte principal)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (Sub-fonte)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Configuração da cor)



	LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.
	Color Temp. (Cor)	Warm (Quente)	Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal	Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)	Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)	Restitui a temperatura da cor do utilizador a partir da EEPROM.
	Color Gamut (Gama de cores)	Nativo do ecrã	Painel de espaço de cor padrão.
		sRGB	Espaço de cor sRGB.
		DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
Red (Vermelho)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.	
Green (Verde)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.	
Blue (Azul)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor azul.	

Nota:

Se “Modo HDR” ou “HDR” em “Configuração da imagem” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens de “Configuração da cor”.

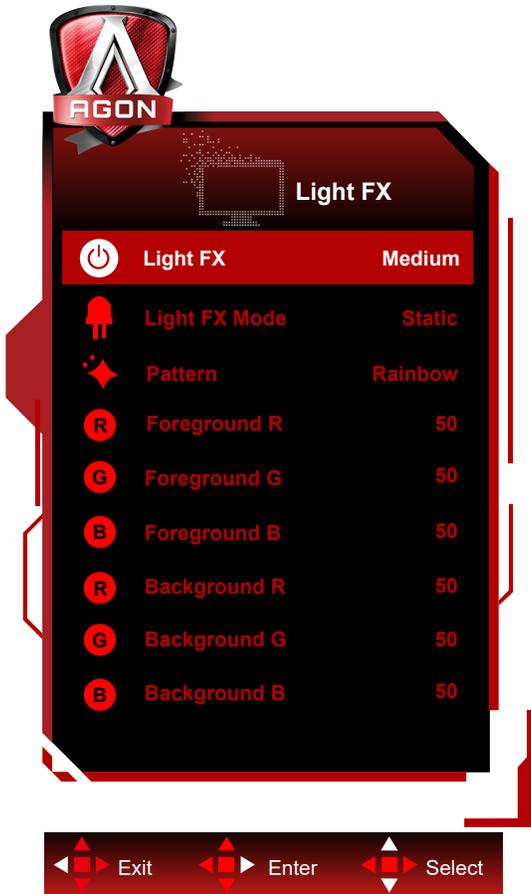
Quando o Espaço de cor está definido para sRGB ou DCI-P3, não é possível ajustar todos itens nas Definições de cor.

Audio (Áudio)



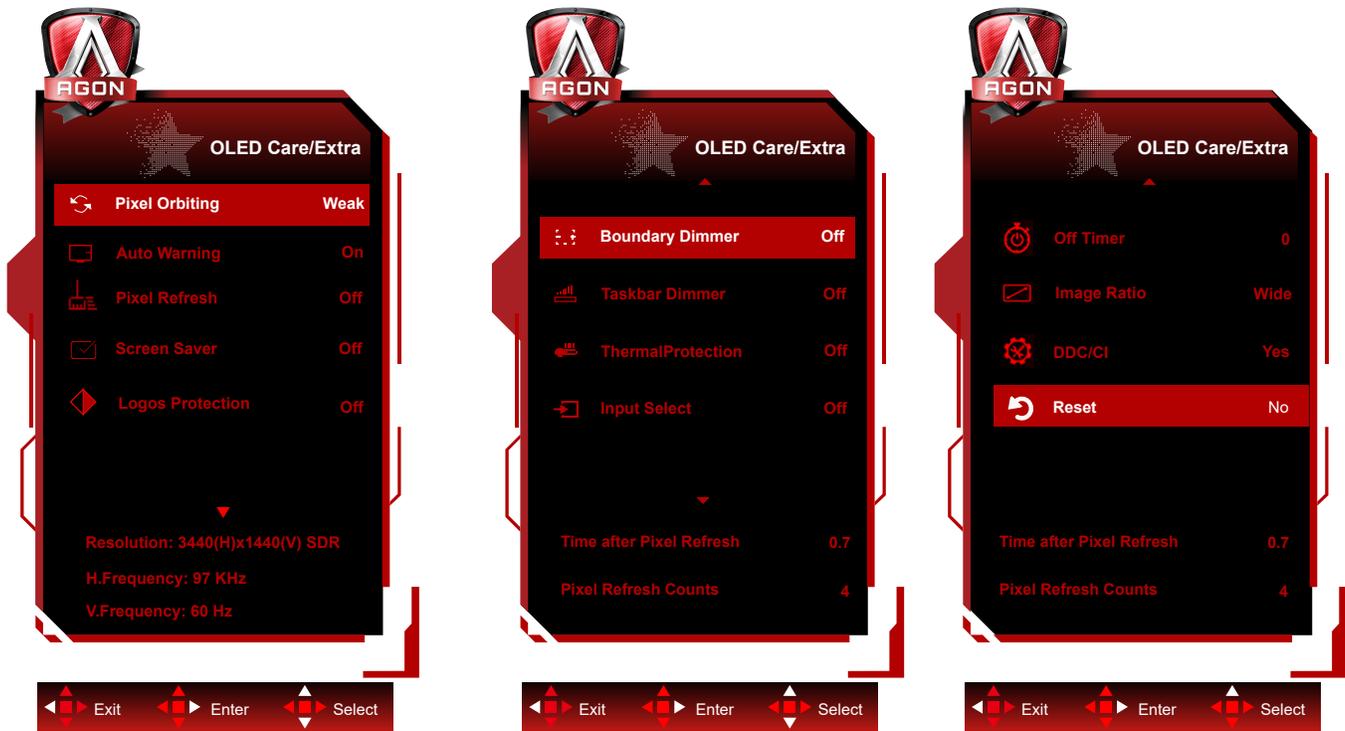
	Volume	0-100	Ajustar o nível do volume
---	--------	-------	---------------------------

Light FX(Efeito de Luz)



	Efeito de Luz	Desactivar/Baixo/Médio/Forte	Selecione a intensidade da função Light FX.
	Modo do Efeito de Luz	Áudio 1 / Áudio 2 / Estático / Varredura de ponto escuro / Mudança gradual / Espalhar preenchimento / Preenchimento incremental / Espalhar preenchimento incremental / Respiração / Varredura de ponto de luz / Zoom / Arco-íris / Onda / Intermitência / Demonstração	Selecionar o Modo do Efeito de Luz
	Padrão	Red / Green / Blue / Arco-íris / Definido pelo utilizador	Selecionar o Padrão do Efeito de Luz
	Primeiro plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
	Primeiro plano G		
	Primeiro plano B		
	Segundo plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
Segundo plano G			
Segundo plano B			

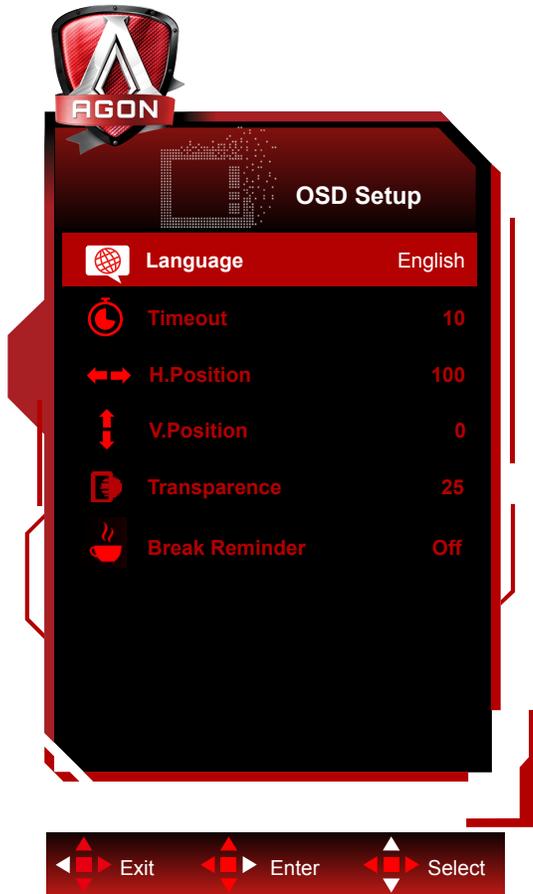
OLED Care/Extra(OLED Cuid/Extra)

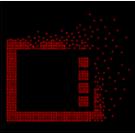


	Pixel Orbiting (Deslocamento da imagem)	Off (Desativado) / Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte)	É utilizado para ativar a função Pixel Orbiting para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. Definição recomendada da função: “On” (Ativado). Após a ativação desta função, os pixels da imagem irão mover-se circularmente como um todo. A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O carácter movido pode ser cortado lateralmente. Se a opção “Strong” (Forte) for selecionada, a ocorrência de retenção de imagens é muito improvável, mas o possível corte lateral pode ser mais perceptível.
	Auto Warning (Aviso automático)	On (Ativado)/Off (Desativado)	Ativar/desativar a função de aviso automático de Atualização de pixels. O monitor exibe automaticamente um menu para lembrar o utilizador para executar a função Atualização de pixels a cada 4 horas. Se seleccionar Fechar a mensagem automática de Atualização de pixels deixará de ser exibida. A não realização da Atualização de pixels no momento recomendado aumentará o risco de ocorrência de retenção de imagens no ecrã. Proceda com precaução.
	Pixel Refresh (Atualização de pixels)	On (Ativado)/Off (Desativado)	É utilizado para ativar a executar a Atualização de pixels para eliminar a retenção de imagens que tenha ocorrido. Após o arranque, seleccione “Sim” na mensagem do menu e, em seguida, o monitor irá desligar automaticamente o ecrã. Mantenha o equipamento ligado e não pressione quaisquer botões. O indicador de energia pisca em branco (aceso durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo) e todo o processo demora cerca de 10 minutos. O indicador de energia irá apagar no final, e o monitor entrará em suspensão.

	Screen Saver (Proteção de ecrã)	Off (Desativado) / Slow(Lento) / Fast(Rápido)	Quando uma imagem estática é detetada durante um determinado período de tempo, a função de proteção de ecrã diminui o brilho do ecrã para proteger o painel contra imagens aderentes.
	Logos Protection (Proteção multilogo)	Off (Desativado)/1/2	Se forem detetados vários logótipos estáticos no ecrã, é recomendada a ativação da proteção multilogo, que escurecerá o ecrã para proteger contra a ocorrência de imagens persistentes quando forem detetados logótipos.
	Boundary Dimmer (Regulador de luminosidade de limites)	Off (Desativado)/1/2/3	Para proporções especiais que tenham uma área preta na moldura do ecrã ou ecrã dividido, a função de regulador de luminosidade de limites é capaz de detetar e escurecer automaticamente áreas específicas com uma grande diferença nos níveis de brilho.
	Taskbar Dimmer (Regulador de luminosidade da barra de tarefas)	Off (Desativado)/1/2/3	A tecnologia Regulador de luminosidade da barra de tarefas diminui o brilho da área da barra de tarefas no ecrã. Não serão notadas alterações de brilho noutras áreas além da barra de tarefas.
	Thermal Protection (Proteção térmica)	On (Ativado)/Off (Desativado)	Quando a temperatura do monitor for superior a 60 graus Celsius, a função de proteção térmica diminuirá automaticamente o brilho do ecrã para garantir uma dissipação adequada do calor. Recomenda-se a ativação da função para o monitor.
	Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
	Off Timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Resolução)	Panorâmico / Aspect(Proporção) 4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) /30"W (21:9) /32"W (16:9)	Selecionar a proporção da imagem.
	DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
	Reset (Repor)	sim ou não	Repor as predefinições do menu
	Time after Pixel Refresh (Tempo após a eliminação da retenção de imagem)		Refere-se ao tempo em que o ecrã se acende após a execução da última operação Pixel Refresh, em unidades de horas. Será automaticamente exibida uma solicitação de execução Pixel Refresh de quatro em quatro horas.
	Pixel Refresh Counts (Número de vezes que a eliminação da retenção de imagem foi executada)		É utilizado para registar o número de vezes que a operação Pixel Refresh é executada.

OSD Setup (Configuração do OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja
Pixel Refresh em curso	Indicador branco a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
Avaria do ecrã OLED	Indicador laranja a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
Modo desligado	O indicador não está aceso.

Resolução de problemas

Problemas	Possíveis soluções
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a alimentação está ligada. • Verifique se o cabo de alimentação está ligado.
O indicador de energia está aceso, mas não é exibida qualquer imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o computador está ligado. • Verifique se a placa gráfica do computador está corretamente ligada. • Certifique-se de que o cabo de sinal do monitor está corretamente ligado ao computador. • Verifique a ficha do cabo de sinal do monitor, e certifique-se de que não existem pinos dobrados. • Observe o indicador da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está a funcionar.
Nenhuma imagem exibida, mas o indicador de energia está a piscar em laranja.	<ul style="list-style-type: none"> • O ecrã OLED está avariado e não funciona corretamente. Procure a ajuda da assistência técnica da AOC.
Falha da funcionalidade “plug-and-play”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a funcionalidade “plug-and-play” é suportada. • Verifique se o adaptador suporta a funcionalidade “plug-and-play”.
Imagem escurecida.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o brilho e a taxa de contraste.
A imagem salta ou ondula.	<ul style="list-style-type: none"> • Poderão existir aparelhos e dispositivos elétricos nas proximidades que podem causar interferências eletrónicas.
O ecrã exibe a mensagem “o cabo de sinal não está disponível” ou “sem sinal”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de sinal está corretamente ligado. • Verifique se existem danos nos pinos do cabo de sinal. • A função Pixel Refresh pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. A execução desta função diversas vezes permite obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.
O ecrã exibe a mensagem “entrada inválida”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o seu computador está configurado para um modo de exibição inadequado. Volte a configurar o seu computador para um modo de visualização indicado nas instruções do utilizador detalhadas.
Retenção de imagens.	<ul style="list-style-type: none"> • Com base nas características do ecrã OLED, a função Pixel Refresh pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. É recomendada a execução desta função diversas vezes para obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.
Regulamentação e Serviço	<p>Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em www.aoc.com (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).</p>

Especificações

Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	AG346UCD	
	Tipo de sistema	OLED	
	Área de visualização	86,8 cm na diagonal	
	Distância entre pixéis	0,2315mm (H) x 0,2315mm (V)	
	Cores do monitor	1,07B de cores	
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k~185kHz(HDMI) 30k~285kHz(DisplayPort)	
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	800.06 mm	
	Intervalo de varrimento na vertical	48~120Hz(HDMI) 48~175Hz(DisplayPort)	
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	337.06 mm	
	Resolução predefinida ideal	3440x1440@60Hz	
	Max resolution	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@175Hz(DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tipo de conector	HDMI2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Saída para auscultadores	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 2.5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	100W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤160W
Mod Espera		≤ 0.5 W	
Altifalante incorporado	8Wx2		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C~ 40°C
		Desligado	-25°C~ 55°C
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)
	Altitude	Funcionamento	0 m - 5.000 m (0 pés – 16404 pés)
		Desligado	0 m - 12.192 m (0 pés – 40000 pés)



Nota:

1). O número máximo de cores suportadas por este produto é de 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas):

Bits de cor	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3440 x1440 175Hz 10bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 175Hz 8bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 165Hz 10bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 165Hz 8bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 144Hz 10bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 144Hz 8bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 120Hz 10bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 120Hz 8bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 100Hz 10bpc	OK	NA	OK	OK
3440 x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 10 bpc	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 8 bpc	OK	OK	OK	OK

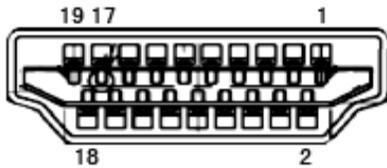
2) Para atingir WQHD 165Hz/175Hz, 1,07 mil milhões de cores (no formato RGB/YCbCr 4:4:4) para entrada de sinal DP 1.4 (HBR3), deve ser utilizada uma placa gráfica compatível com DSC. Consulte o fabricante da placa gráfica para obter informações sobre o suporte para DSC.

Modos de exibição predefinidos

NORMA	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	134.865	119.88
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	96.6	60
WQHD	3440x1440@100Hz	149	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	214.561	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	244.366	165
WQHD	3440x1440@175Hz	283.325	175

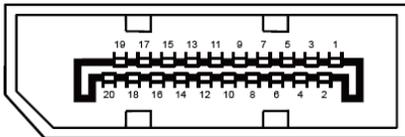
Nota:
De acordo com a norma VESA, poderá existir um ligeiro erro (+/-1Hz) ao calcular a frequência de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operativos e placas gráficas. A fim de melhorar a compatibilidade, a frequência de atualização nominal deste produto foi arredondada. Verifique o respetivo produto.

Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.