



OLED skærm brugervejledning

AG326UD

På grund af OLED-produktets egenskaber anbefales det at vedligeholde skærmen i henhold til oplysningerne i brugsvejledningen. Dette er for at reducere risikoen for, at danne skærmindbrændinger.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sikkerhed.....	1
National konventioner	1
Strøm	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indholdet i æsken.....	6
Opsætning af stativet og foden	7
Justering af synsvinklen.....	8
Tilslutning af skærmen	9
Montering af vægarm.....	10
Funktionen Adaptive Sync	11
HDR	12
Indstilling.....	13
Genvejstaster	13
Vejledning til brug af tasterne i skærmmenuen (Menu).....	14
OSD Setting (Indstillinger i skærmmenuen).....	16
Game Setting (Spil-indstilling)	17
Luminance (Lystæthed)	19
PIP Setting (PIP indstillinger).....	21
Color Setup (Farveopsætning)	22
Audio.....	23
Light FX(Lyseffekt).....	24
OLED Care/Extra (Ekstra)	25
OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen).....	27
Lysdiodeindikator	28
Fejlfinding	29
Specifikationer.....	30
Generelle specifikationer.....	30
Forudindstillede skærmindstillinger.....	32
Ben-tildelinger	33
Plug & Play.....	34

Sikkerhed

National konventioner

Følgende afsnit beskriver de nationale konventioner, som er brugt i dette dokument.

Bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger og advarsler

I denne vejledning er der vist bestemte ikoner ved nogle af afsnittene, som er skrevet med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger eller advarsler, og de bruges som følgende:



BEMÆRK: EN BEMÆRKNING indikerer en vigtig oplysning, som hjælper brugeren med at bruge computersystemet på en bedre måde.





SIKKERHEDSFORANSTALTNING: EN SIKKERHEDSFORANSTALTNING indikerer enten en potentiel skade på hardwaret eller tab af data, og oplyser brugeren om hvordan han/hun kan undgå dette problem.




ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risikoen for personskade for fortæller dig, hvordan du skal undgå denne risiko. Nogle advarsler kan være vist på andre måder og er muligvis ikke ledsaget af et ikon. I disse tilfælde, er den specifikke advarsel et krav fra de offentlige myndigheder.


Strøm


 Skærmen må kun bruges med strømkilden, som står på mærkatet. Hvis du er usikker på hvilken strømkilde du har i dit hjem, bedes du venligst snakke med din forhandler eller det lokale el-selskab.

 Skærmen har et trevejs, jordforbundet stik, som er et stik med et tredje (jordforbundet) ben. Dette stik passer kun til en jordforbundet stikkontakt af sikkerhedsmæssige årsager. Hvis din stikkontakt ikke passer til det trebenede stik, skal du få en elektriker til at installere en ny stikkontakt, eller brug en adapter så apparatet jordforbindes sikkert. Det jordforbundne stik har et sikkerhedsmæssigt formål, som ikke må ignoreres.

 I tilfælde af tordenvej, eller hvis apparatet ikke skal bruges i længere tid, bedes du venligst trække stikket ud af stikkontakten. Dette vil beskytte skærmen mod beskadigelse fra spændingsbølger.

 Undgå at overbelaste stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre at skærmen virker korrekt, skal du kun bruge den sammen med UL-godkendte computere, som er udstyret med egnede stikforbindelser, vurderet mellem 100 - 240 V AC, min. 5 A.

 Stikkontakten skal være i nærheden af udstyret, og den skal være nem tilgængelig.

Installation

! Undgå, at stille skærmen på en ustabil vogn, stativ, trefod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder ned, kan den muligvis skade personer og forårsage skade på selve produktet. Sørg for, kun at bruge en vogn, stativ, trefod, beslag eller bord som er anbefalet af fabrikanten eller som er solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger, når du installerer dette produkt, og brug kun monteringsstilbehør, som er anbefalet af producenten. Et produkt på en vogn, skal håndteres med forsigtighed.

! Stik aldrig genstande ind i ventilationsåbningerne på skærmens kabinet. Dette kan beskadige kredsløbet, og forårsage brand eller elektrisk stød. Undgå, at spille væsker på skærmen.

! Undgå, at ligge forsiden af produktet på gulvet.

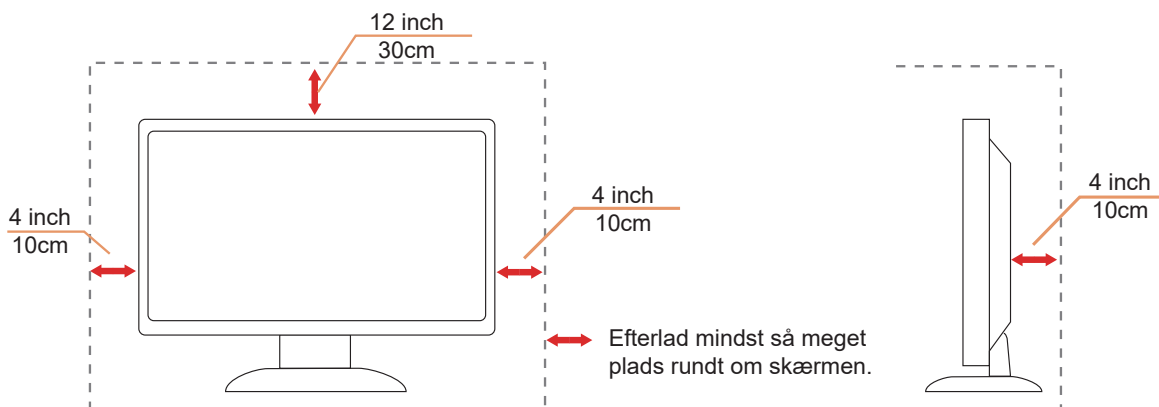
! Hvis skærmen skal monteres på en væg eller en hylde, bedes du venligst bruge et vægophæng, som er godkendt af producenten, og følg vejledningerne til ophænget.

! Efterlad plads rundt om skærmen, som vist nedenfor. Ellers er der muligvis ikke nok luftventilation, og produktet kan overophede og forårsage brand, eller beskadige skærmen.

! For at undgå potentielle skader, for eksempel at panelet skræller af rammen, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad. Hvis den maksimale vinkel nedad på -5 grader overskrides, dækkes skader på skærmen ikke af garantien.

Se hvor meget ventilationsplads, der skal være rundt om skærmen nedenfor, når den er monteret på et stativ:

Installeret på et stativ



Rengøring


⚠ Rengør regelmæssigt kabinettet med en blød, fugtig klud.


⚠ Rengør skærmen med en blød klud af bomuld eller mikrofiber. Kluden skal være fugtig og næsten tør. Der må ikke komme væske ind i kabinettet.





⚠ Træk venligst ledningen ud, før du rengører produktet.


Andet

 Hvis produktet udgiver en underlig lugt, lyd eller røg, bedes du STRAKS trække stikket ud af stikkontakten, og kontakte et servicecenter.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret af et bord eller gardiner.

 Sørg for, at din OLED skærm ikke udsættes for voldsomme vibrationer eller kraftige slag under brug.

 Undgå, at slå på eller tabe skærmen under brug eller under transport.

 På grund af OLED-produkters egenskaber, anbefales det ikke at bruge dette produkt uafbrudt i mere end fire timer ad gangen. Dette produkt bruger mange teknologier for, at undgå skærmindbrændinger. Du kan finde flere oplysninger i afsnittet "Skærmvedligeholdelse".

Opsætning

Indholdet i æsken



OLED Monitor



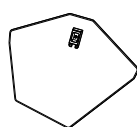
Quick Start Guide



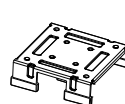
Warranty card



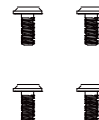
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



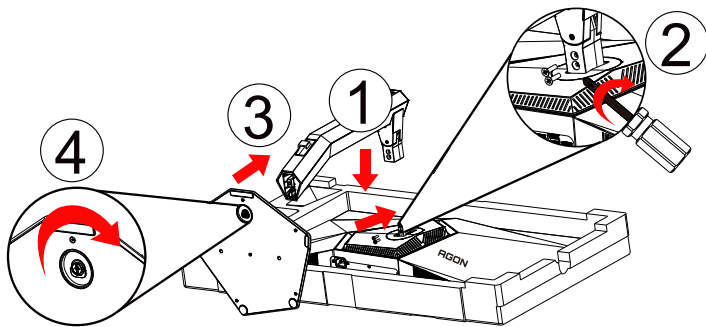
USB Cable

* Det er ikke alle signalkabler som følger med i alle lande og regioner. Kontroller venligst dette med din lokale forhandler eller AOC-kontor.

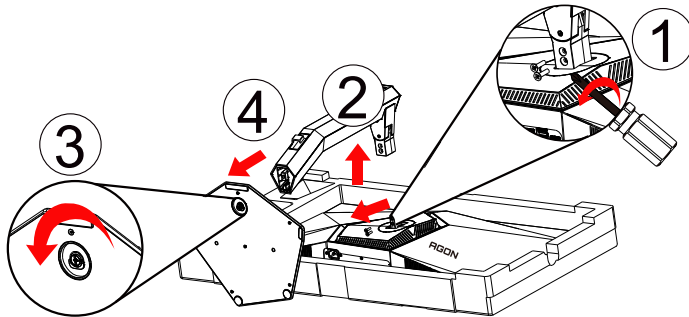
Opsætning af stativet og foden

Sæt foden på eller tage den af som vist nedenfor.

Opsætning:



Fjern:

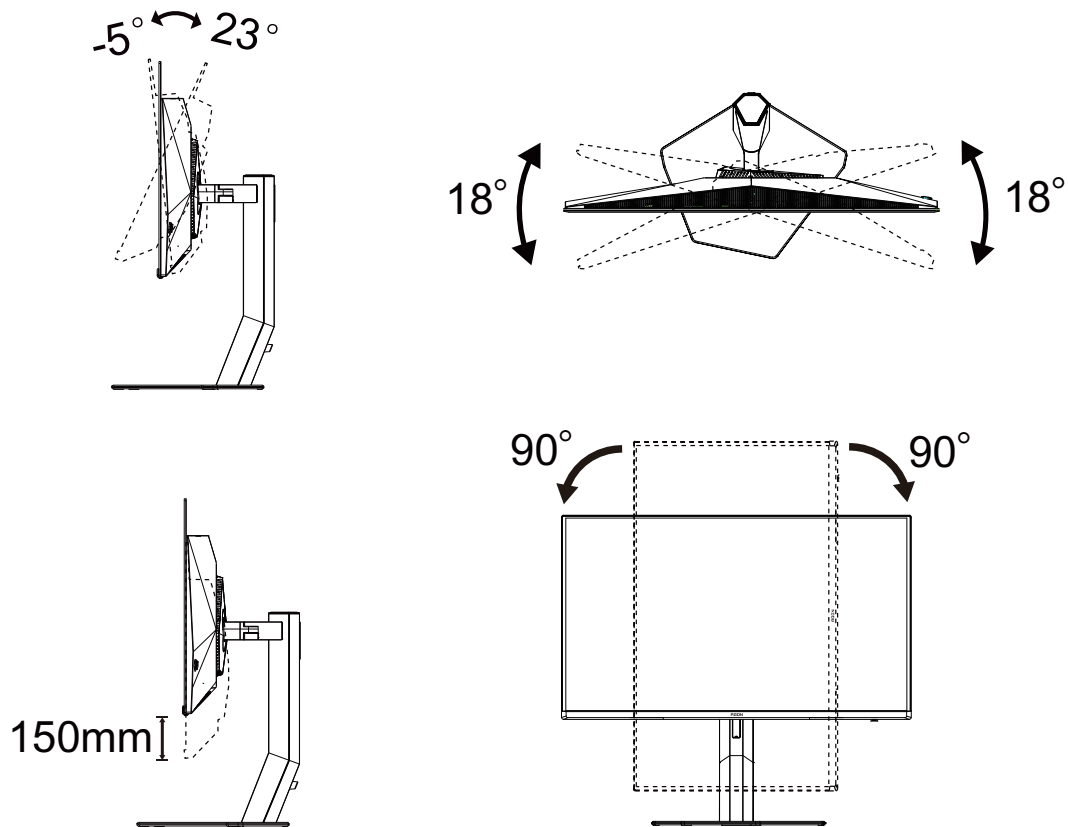


Justering af synsvinklen

For at opnå en optimal synsvinkel, anbefales det at brugeren kan se hele skærmens overflade, hvorefter skærmen justeres efter eget ønske.

Hold på skærmen, så den ikke vælter når du drejer den.

Du kan justere skærmen, som vist nedenfor.



BEMÆRK:

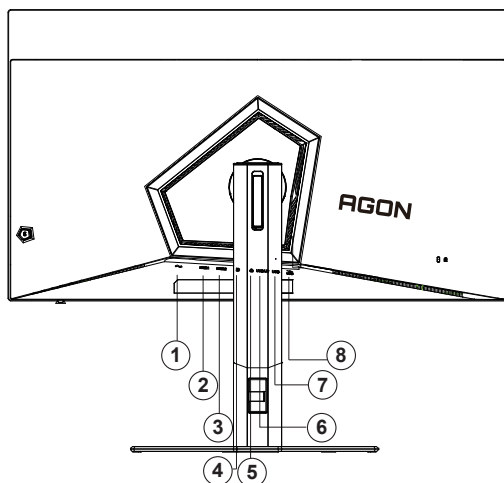
Undgå at røre ved OLED-skærmen, når du ændre vinklen. Det kan beskadige skærmen.

Advarsel:

1. For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
2. Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

Tilslutning af skærmen

Kabelforbindelser bag på skærmen:



1. Strømskik
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Øretelefon
6. USB 3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream x2
8. USB 3.2 Gen1 downstream + hurtig opladningx1

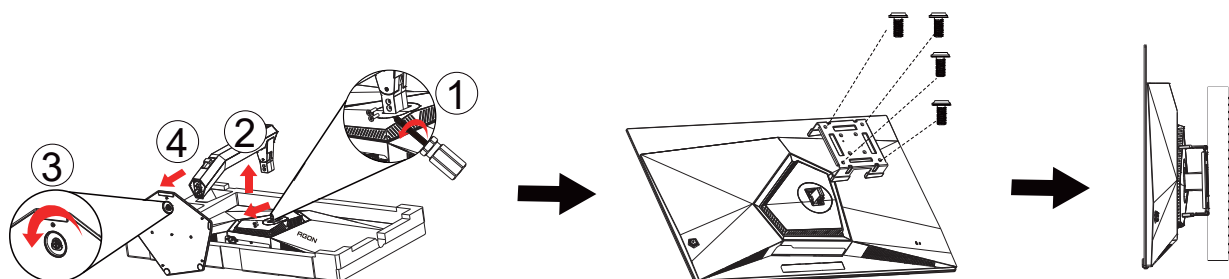
Tilslutning til pc

1. Sæt strømkablet ordenligt i stikket på bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren og tag netledningen ud af stikket.
3. Slut skærmsignalkablet til videostikket på din computer.
4. Sæt computerens og skærmens strømledning i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd computer og skærm.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen udført. Hvis skærmen ikke viser et billede, henvises til afsnittet Fejlfinding. For at beskytte udstyret skal du altid slukke for din pc og skærmen, inden du tilslutter kablerne.

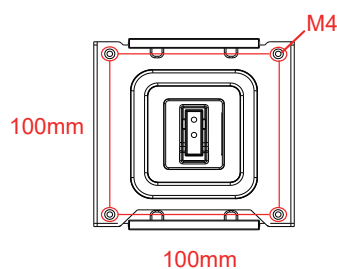
Montering af vægarm

Forbered installation af en vægarm som option .

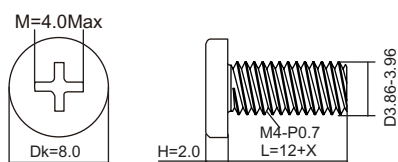



Denne skærm kan monteres på en vægarm, som du køber separat. Afbryd effekten før denne procedure. Følg disse trin:

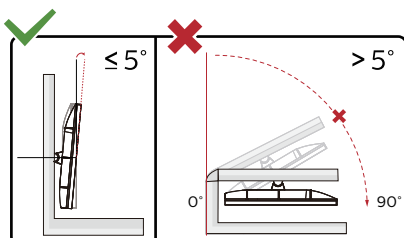
- 1.Fjernelse af basen..
- 2.Følg fabrikantens instruktioner for at samle vægarmen..
- 3.Monter vægarmen på bagsiden af skærmen. Opret hullerne på armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
- 4.Indsæt de 4 skruer in hullerne og spænd dem.
- 5.Forbind kablerne igen. Referer til brugervejledningen, der kom med vægarmen, for instruktioner på at montere den på væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(12+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



 Bemærk: VESA monteringskruehuller findes ikke for alle modeller. Tjek venligst med forhandleren eller en officiel afdeling hos AOC.



Skærmdesignet kan være anderledes end det på billedet.

Advarsel

1. For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
2. Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

Funktionen Adaptive Sync

1. Adaptiv synkronisering virker på DisplayPort/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: En list over anbefalede grafikkort kan ses nedenfor. Denne liste kan også findes på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (Undtagen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (Undtagen R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

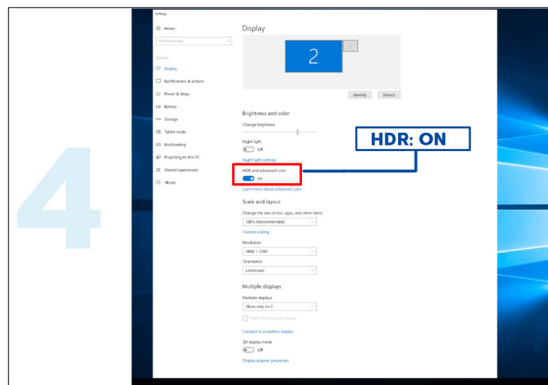
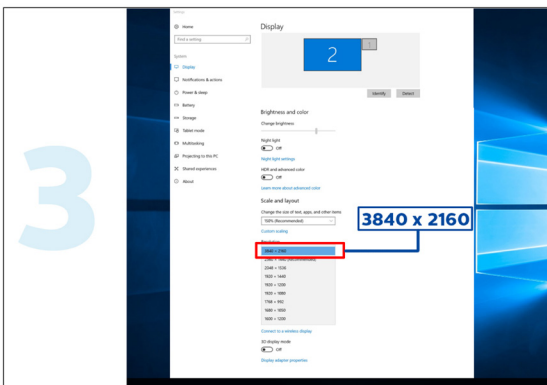
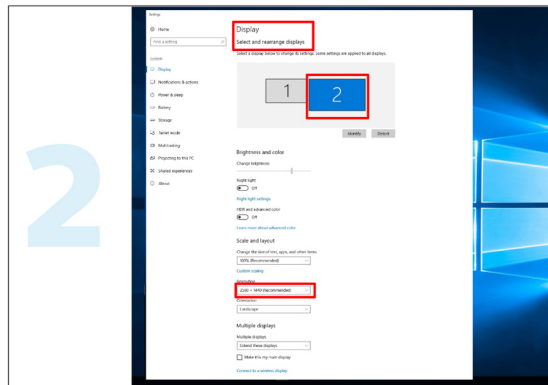
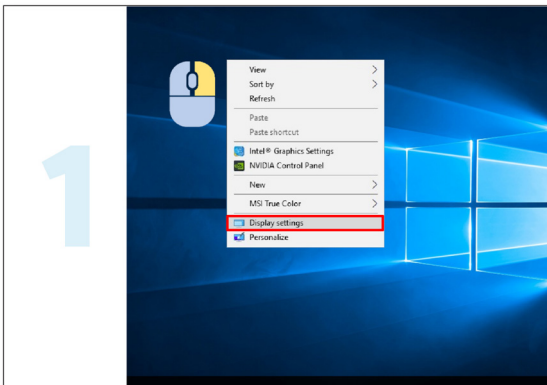
HDR

Denne er kompatibel med indgangssignaler i formatet HDR10.

Denne skærm vil muligvis automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis spilleren og indholdet er kompatibelt. Kontakt producenten af enheden og indholdsudbyderen, for oplysninger om din enheds og indholdets kompatibilitet. Slå venligst HDR-funktionen "Fra", hvis denne funktion ikke automatisk skal slås til.

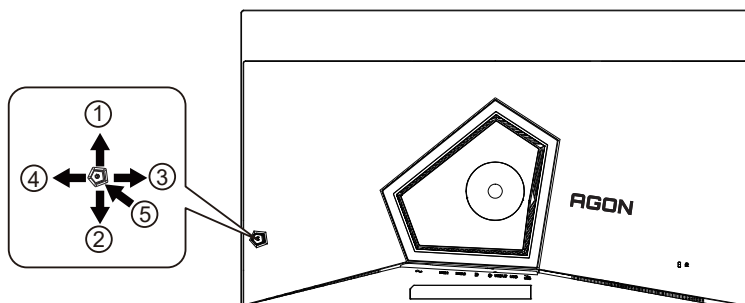
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling af DisplayPort/HDMI-grænsefladen i versioner af Windows 10, der er ældre end V1703.
2. I versioner af Windows 10, der V1703, er kun HDMI-grænsefladen tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen virker ikke.
3. Skærmindstillinger:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 3840×2160, og HDR er som standard slået Til.
 - b. Når et program åbnes, opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 3840×2160(hvis mulig).



Indstilling

Genvejstaster



1	Kilde/Op
2	Sigtepunkt/Ned
3	Spil-tilstand/venstre
4	Lyseffekt/højre
5	Opstart/Menu/Enter

Opstart/Menu/Enter

Tryk på Tænd/Sluk-knappen for at tænde for skærmen.

Når der ikke vises en skærmmenu, skal du trykke på skærmmenu eller bekræfte valget. Tryk og hold knappen nede i 2 sekunder for at slukke for skærmen.

Sigtepunkt

Når skærmmenuen ikke er åben, skal du trykke på Sigtepunkt-knappen for, at vise/skjule sigtepunktet.

Spil-tilstand/venstre

Når der ikke vises en skærmmenu, skal du trykke på knappen "Venstre" for at åbne spil-tilstanden, og dernæst trykke på "Venstre" eller "Højre" for at vælge spil-tilstand (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) alt efter spiltype.

Lyseffekt/højre

Når skærmmenuen ikke er åben, skal du trykke på knappen "Højre" for, at aktivere lyseffektfunktionen.

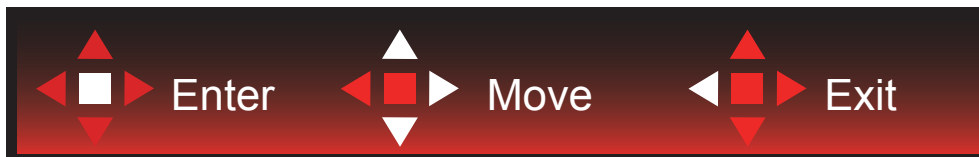
Kilde/Op

Når skærmmenuen er lukket, bruges knappen Kilde som genvejstast til kilden.

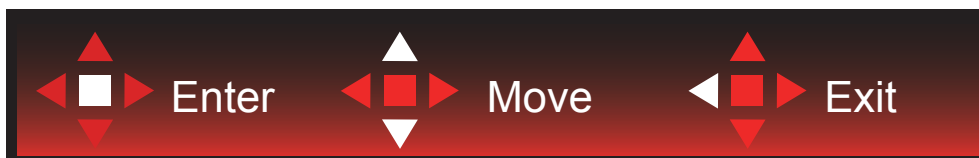
Vejledning til brug af tasterne i skærmmenuen (Menu)



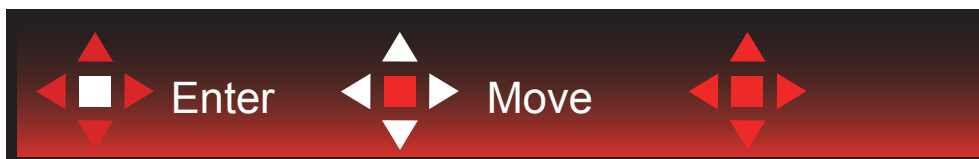
Enter: Brug Enter-tasten til, at åbne den efterfølgende skærmmenu
Flyt: Brug Venstre/Op/Ned-tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen
Afslut: Brug Højre-tasten til, at afslutte skærmmenuen



Enter: Brug Enter-tasten til, at åbne den efterfølgende skærmmenu
Flyt: Brug Højre/Op/Ned-tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen
Afslut: Brug Venstre-tasten til, at afslutte skærmmenuen



Enter: Brug Enter-tasten til, at åbne den efterfølgende skærmmenu
Flyt: Brug Op/Ned tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen
Afslut: Brug Venstre-tasten til, at afslutte skærmmenuen



Flyt: Brug Venstre/Højre/Op/Ned-tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen



Afslut: Brug Venstre-tasten til, at afslutte skærmmenuen, og gå til forrige niveau i skærmmenuen
Enter: Brug Højre-tasten til, at åbne den efterfølgende skærmmenu
Vælg: Brug Op/Ned-tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen



Enter: Brug Enter-tasten til, at anvende skærmmenuindstillingen, og til at gå tilbage til forrige niveau i skærmmenuen
Vælg: Brug Ned-tasten til, at justere menuindstillingen



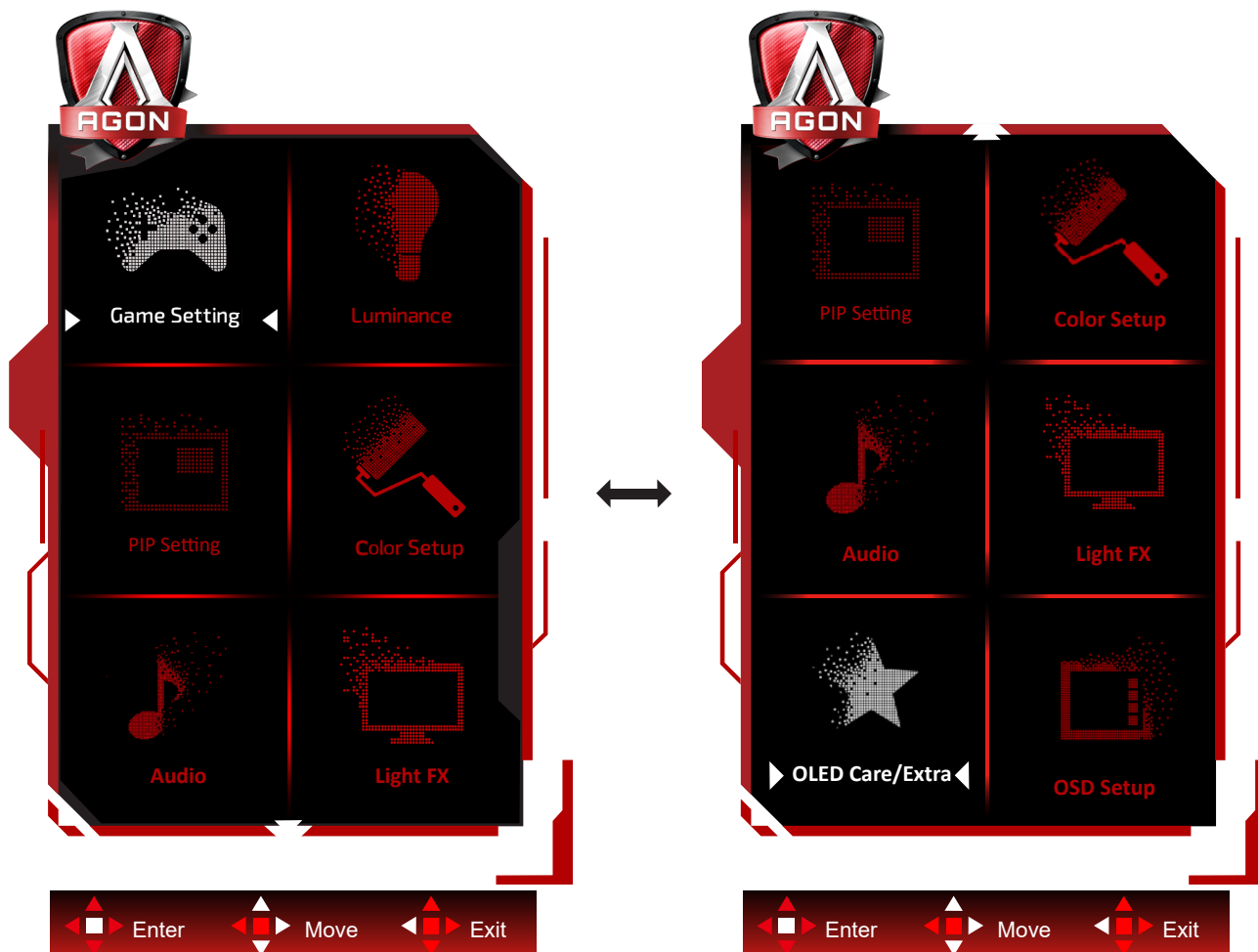
Vælg: Brug Op/Ned-tasten til, at justere menuindstillingen



Enter: Brug Enter-tasten til, at afslutte skærmmenuen, og gå til forrige niveau i skærmmenuen
Vælg: Brug Venstre/Højre-tasten til, at justere menuindstillingen

OSD Setting (Indstillinger i skærmmenuen)

Grundlæggende og enkle anvisninger til kontrolknapperne.



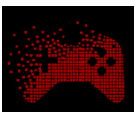
- 1). Tryk på knappen MENU for at aktivere skærmmenuen.
- 2). Følg tastvejledningen til, at flytte eller vælge (justere) menuindstillingen.
- 3). Funktionen Lås/Oplås skærmmenu: For at låse eller oplåse skærmmenuen, skal du trykke og holde knappen Ned nede i 10 sekunder, når skærmmenufunktionen ikke er aktiv.

Bemærk:

Hvis produktet kun har et enkelt indgangssignal, er det ikke muligt at vælge punktet "Valg af indgang".

Game Setting (Spil-indstilling)



	Game Mode (Spil-tilstand)	Off (Fra)	Ingen optimering af spilfunktionen.
		FPS	For at spille FPS (First Person Shooters) spil. Forstærker det mørke temas sortniveau detaljer.
		RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy - strategispil i realtime). Forbedrer billedkvaliteten.
		Racing	For Racing-spil. Giver hurtig responstid og højere farvemætning.
		Gamer 1 (Spiller 1)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 1.
		Gamer 2 (Spiller 2)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 2.
		Gamer 3 (Spiller 3)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 3.
	Shadow Control (Skyggekontrol)	0-20	Skyggestyringen står som standard på 0. Brugeren kan justere punktet fra 0 til 20 for at få et tydeligere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljerne tydeligt, skal du justere fra 0 til 20 for at få et tydeligere billede.
Game Color (Spilfarve)	0-20	Farvemætningen i spilfarven kan justeres fra 0-20, så farverne på billedet bliver bedre	
Sniper Scope	Off (Fra)/1.0/1.5/2.0	Zoom ind lokalt, for at gøre det nemmere at sigte på det du skyder på.	
Adaptive-Sync	Off (Fra)/On (Til)	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om kørsel af adaptiv-synkronisering: Når Adaptive-Sync slås til, vil skærm muligvis blinke i nogle spil.	
Law input Lag (Lav indgangsforsinkelse)	On (Til)/Off (Fra)	Hvis billedbufferen lukkes ned, kan det reducere indgangsforsinkelsen. Bemærk: Lav indgangsforsinkelse på opløsningen UHD 120 Hz/165 Hz, og PIP/PBP og Sniper Scope kan justeres. Punktet er som standard slået til på Adaptiv Synk. og kan ikke justeres.	

	Frame Counter (Billedtæller)	Off (Fra) / Right-up (Højre-op) / Right- Down (Højre-ned) / Left-Up (Venstre- ned) / Left-Down (Venstre-op)	Vis V-frekvens i det valgte hjørne
	HDMI1	Console/DVD/PC	Vælg hvilken type enhed, der er forbundet. Sæt HDMI1 som spillemaskine/dvd, når spillemaskinen eller dvd-skærmen er forbundet.
	HDMI2	Console/DVD/PC	Vælg hvilken type enhed, der er forbundet. Sæt HDMI2 som spillemaskine/dvd, når spillemaskinen eller dvd-skærmen er forbundet.

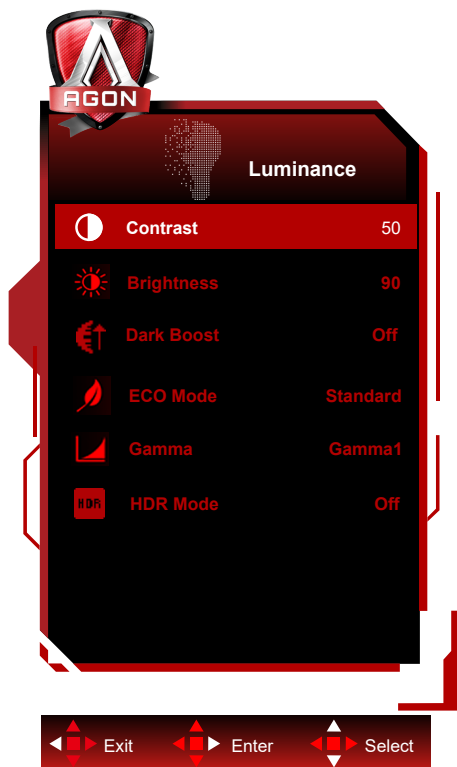
Bemærk:


Når "HDR-funktion" under "Luminance (Lystæthed)" ikke er slået fra, kan "Shadow Control(Skyggekontrol)" og "Game Color (Spilfarve)" ikke justeres.

Når "HDR" under "Luminance (Lystæthed)" ikke er slået fra, kan "Game Mode(Spil-tilstand)", "Shadow Control (Skyggekontrol)" og "Game Color (Spilfarve)" ikke justeres.

Hvis "Color Gamut (Farveskala)" under "Color Setup (Farveopsætning)" sættes på sRGB eller DCI-P3, kan "Shadow Control(Skyggekontrol)" og "Game Color (Spilfarve)" ikke justeres.

Luminance (Lystæthed)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast fra Digital-registeret.
	Brightness (Lysstyrke)	0-100	Justering af baggrundslýset
	Dark Boost (Mørk forstærkning)	Off (Fra) / Level 1 (Taso 1) / Level 2 (Taso 2) / Level 3 (Taso 3)	Forbedr detaljerne på skærbilledets mørke eller lyse område, for at justere lysstyrken i det lyse område, så du er sikker på at farvemætningen ikke bliver for høj.
	Eco mode (Øko-funktion)	Standard	Standard
		Text (Tekst)	Tekst-tilstand
		Internet	Internet-tilstand
		Game (Spil)	Spil-tilstand
		Movie (Film)	Film-tilstand
		Sport	Sports-tilstand
		Reading(Læse)	Læsefunktion
	Gamma	Gamma1	Justere til Gamma 1
		Gamma2	Justere til Gamma 2
		Gamma3	Justere til Gamma 3
	HDR	Off (Fra)	Indstil HDR-profilen efter eget ønske. Bemærk: Når HDR-indhold registreres, vises HDR-indstillingen så den kan justeres.
		DisplayHDR	
		HDR Peak(Maks. HDR)	
		HDR Picture (HDR-billede)	
		HDR Movie (HDR-film)	
	HDR Mode (HDR-funktion)	Off (Fra)	Optimeret til billedets farver og kontrast, der simulerer en HDR-effekt. Bemærk: Når HDR-indhold ikke registreres, vises HDR-indstillingen så den kan justeres.
		HDR Picture (HDR-billede)	
HDR Movie (HDR-film)			
HDR Game (HDR-spil)			

Bemærk:

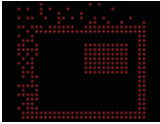
Når "HDR-funktion" under "Luminance (Lystæthed)" ikke er slået fra, kan "Kontrast", "Energisparefunktion" og "Gamma" ikke justeres.

Når "HDR" under "Luminance (Lystæthed)" ikke er slået fra, kan ingen af punkterne under "Luminance (Lystæthed)" justeres.

Hvis "Color Gamut (Farveskala)" under "Color Setup (Farveopsætning)" sættes på sRGB eller DCI-P3, kan punkterne Contrast (Kontrast), Dark Boost (Mørk forstærkning), Eco mode (Øko-funktion), Gamma og HDR/HDR ikke justeres.

PIP Setting (PIP indstillinger)



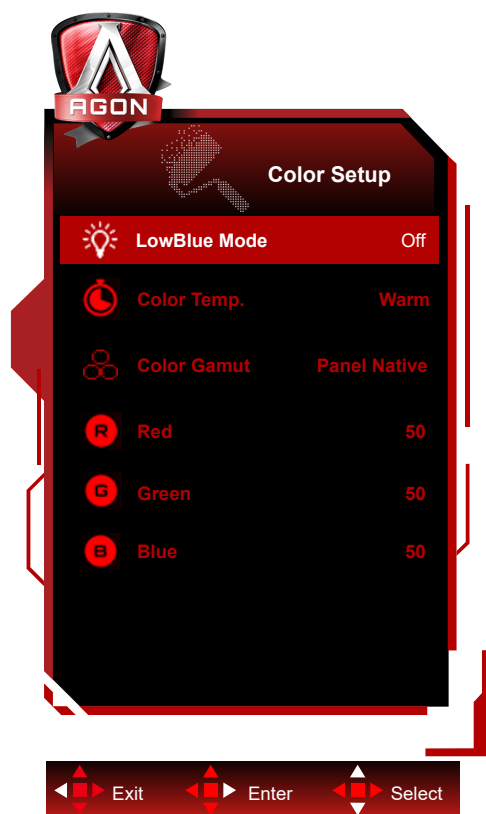
	PIP	Off (Fra) / PIP / PBP	Deaktivering og aktivering af PIP og PBP.
	Main Source (Hovedkilde)		Vælg kilde til hovedskærmen.
	Sub Source (Underkilde)		Vælg kilde til underskærmen.
	Size (Størrelse)	Small (Lille) / Middle (Medium) / Large (Stor)	Vælg skærmstørrelse.
	Position (Placering)	Right-up (Højre-op)	Vælg skærmens placering.
		Right-down (Højre-ned)	
		Left-Up (Venstre-ned)	
Left-Down (Venstre-op)			
Audio (Lyd)	On (Til): PIP lyd Off (Fra): Hovedlyd	Deaktiver eller aktiver lydopsætningen.	
Swap (Byt om)	On (Til): Byt om Off (Fra): Ingen handling	Byt om på skærmskilderne.	


Bemærk:

- 1) Når "HDR" under "Luminance (Lystæthed)" ikke er slået fra, kan alle elementer under "PIP-indstilling" ikke justeres.
- 2) Hvis PIP/PBP slås til, er det kun muligt at redigere nogle farverelaterede punkter i skærmmenuen på hovedskærmen. Det er ikke muligt i underskærmen. Derfor kan hovedskærmen og underskærmen have forskellige farver.
- 3) Sæt opløsningen på indgangssignalet på 1920 x 2160 på 60 Hz på PBP for, at få den ønskede billedeeffekt.
- 4) Når PBP/PIP slås til, vises hvilke formater indgangskilden til hovedskærmen/underskærmen er kompatible med i følgende tabel:

PBP/PIP		Main Source (Hovedkilde)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (Underkilde)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Farveopsætning)



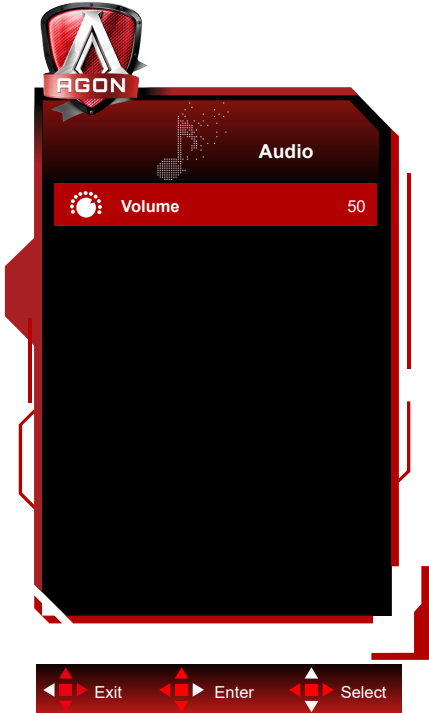
	LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)	Fra / Multimediae / Internet / Kontor / Læsning	Reducerer blå lysbølger ved, at styre farvetemperaturen.
	Color Temp. (Farvetemperatur)	Warm (Varm)	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Varm.
		Normal	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Normal.
		Cool (Kold)	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Kold.
		User (Bruger)	Hent en brugerdefineret farvetemperatur fra EEPROM.
	Color Gamut (Farveskala)	Panel original	Standard farverumspanel.
		sRGB	sRGB-farverum.
		DCI-P3	DCI-P3-farverum.
	Red (Rød)	0-100	Rød forøgelse fra det digitale register.
	Green (Grøn)	0-100	Grøn forøgelse fra det digitale register.
Blue (Blå)	0-100	Blå forøgelse fra det digitale register.	

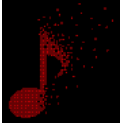
Bemærk:

Når "HDR-funktion" eller "HDR" under "Luminance (Lystæthed)" slås fra, kan ingen af punkterne under "Color Setup (Farveopsætning)" justeres.

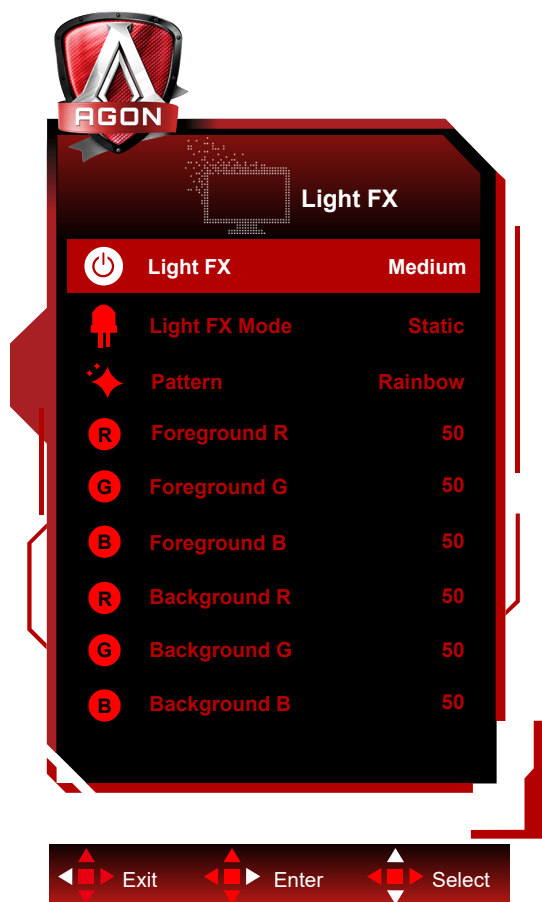
Hvis "Color Gamut (Farveskala)" sættes på sRGB eller DCI-P3, er det ikke muligt, kan ingen af punkterne under "Color Setup (Farveopsætning)" justeres.


Audio(Lyd)



	Lydstyrke	0-100	Juster lydstyrkeindstillingen
---	-----------	-------	-------------------------------

Light FX(Lyseffekt)




	Lyseffekt	Off / Low / Medium / Strong	Vælg lys-effektens intensitet.
	Lyseffektfunktion	Lyd1/ Lyd2/ Statisk/ Mørkpunktsfejning/ Gradientforskydning/ Spredfyldning/ Drypfyldning/ Spredning af drypfyldning/ Vejrtrækning/ Lyspunktsfejning/Zoom/ Regnbue/ Vandbølge/ Blinkende/Demo	Vælg lyseffektfunktion
	Mønster	Red / Green / Blue / Regnbue/ Brugerdefineret	Vælg lyseffekt mønster
	Forgrund R	0-100	Brugeren kan justere lyseffektens forgrundsfarve, når Mønster er indstillet til Brugerdefineret
	Forgrund G		
	Forgrund B		
	Baggrund R	0-100	Brugeren kan justere lyseffektens baggrundsfarve, når Mønster er indstillet til Brugerdefineret
Baggrund G			
Baggrund B			

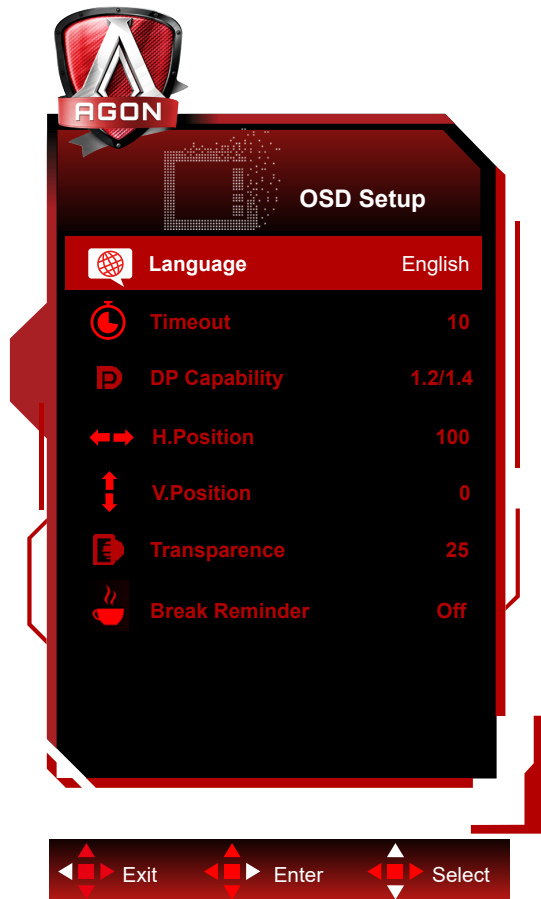
OLED Care/Extra (Ekstra)

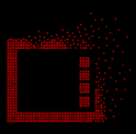


	Pixel Orbiting (Billedskift)	Off (Fra) / Weak (Svag) / Medium / Strong (Stærk)	<p>Den bruges til at slå Pixel Orbiting-funktionen til, for at reducere risikoen for billedindbrændinger. Anbefalet funktionsindstilling: "On" (Til).</p> <p>Når denne funktion slås til, bevæger billedpixelerne sig i cirkler. Svingningsbredden er baseret på indstillingerne. Det flyttede tegn beskæres muligvis. Hvis punktet "Strong" (Stærk) vælges, er chancen for billedindbrænding mindst, men billedet beskæres muligvis i siderne.</p>
	Auto Warning (Automatisk advarsel)	On (Til)/Off (Fra)	<p>Slå den automatiske beskedfunktion til Pixelopdatering til/fra.</p> <p>Skærmen åbner automatisk en menu, der minder brugeren om at starte punktet Pixelopdatering hver 4. time.</p> <p>Hvis du vælger Close (Luk), vises den automatiske beskedmenu til Pixelopdatering ikke længere. Hvis du ikke starter Pixelopdatering på det anbefalede tidspunkt, forøges risikoen for billedindbrænding. Du bedes venligst overveje dette.</p>
	Pixel Refresh (Pixelopdatering)	On (Til)/Off (Fra)	<p>Denne funktion bruges til at aktivere og starte Pixelopdatering for, at fjerne billedindbrændingen.</p> <p>Efter opstart skal du vælge "Ja" i meddelelsen, hvorefter skærmen automatisk lukker ned. Hold strømmen tændt, og brug ikke nogen knapper. Strømindikatoren blinker hvid (lyser i 1 sekund/slukket i 1 sekund), og hele forløbet tager cirka 10 minutter. Strømindikatoren slukker til sidst, og skærmen går på standby.</p>
	Screen Saver (Pauseskærm)	Off (Fra) / Slow / Fast	<p>Hvis et statisk billede vises på skærmen i en bestemt tid, dæmper pauseskærmen skærmen, så billedet ikke brænder sig fast på skærmen.</p>

	Logos Protection (Beskyttelse mod logoer)	Off (Fra)/1/2	Hvis skærmen registrerer flere statiske logoer på skærmen, anbefaler den at slå punktet Beskyttelse mod logoer til. Dette dæmper skærmen, så den beskyttes mod indbrænding af logoerne.
	Boundary Dimmer (Kantdæmper)	Off (Fra)/1/2/3	Ved brug af særlige billedformater, hvor der er et sort område på skærbilledet eller hvor skærbilledet er delt op, kan kantdæmperfunktionen automatisk registrere og dæmpe lysstyrken i disse områder, så lysstyrken mellem dem ikke er så stor.
	Taskbar Dimmer (Proceslinjedæmper)	Off (Fra)/1/2/3	Proceslinjedæmperen dæmper lysstyrken i proceslinjeområdet på skærmen. Ændring af lysstyrken i andre områder end på proceslinjen, vil ikke være særlig mærkbar.
	Thermal Protection (Varmebeskyttelse)	On (Til)/Off (Fra)	Hvis skærmens temperatur kommer over 60 grader, dæmper varmebeskyttelsesfunktionen automatisk skærmens lysstyrke, så varmen kan afledes. Det anbefales, at slå denne funktion til på skærmen.
	Input Select (Vælg input)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP	Vælg indgangssignalkilde
	Off Timer (Sluk-timer)	0-24 timer	Vælg DC-sluk tidspunkt
	Image Ratio (Billedformat)	Wide /Aspect(Billedforhold) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)/30"W (21:9)	Vælg skærmens billedforhold.
	DDC/CI	ja eller nej	Slå understøttelse af DDC/CI til og fra
	Reset (Nulstilling)	Yes (Ja) / No (Nej)	Nulstil Menuen til standardindstillingerne.
	Time after Pixel Refresh (Tid efter fjernelse af billedindbrænding)		Dette viser hvor lang tid, skærmen har været tændt siden sidste Fra RS-gennemførelse, i timer. En meddelelse om at udføre en Fra RS sendes automatisk til brugeren hver 4. time.
	Pixel Refresh Counts (Antal gange billedindbrændinger er blevet fjernet)		Bruges til, at registrere hvor mange gange Pixel Refresh er blevet gennemført.

OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen)



	Language (Sprog)		Vælg sprog for skærmmenuen
	Timeout	5-120	Justering af skærmmenuens timeout
	DP Capability (DP kapacitet)	1.1/1.2/1.4	Hvis DP-videoindholdet understøtter DP1.2/1.4, skal du vælge DP1.2/1.4 som DP-kapacitet, ellers vælg DP1.1. Bemærk, at kun DP1.2/1.4 understøtter Adaptive-Sync-funktionen
	H. Position (H. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens horisontale placering
	V. Position (V. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens vertikale placering
	Transparence (Gennemsigtighed)	0-100	Justering af skærmmenuens gennemsigtighed
	Break Reminder (Påmindelse om pause)	til eller fra	Start påmindelse, hvis brugeren arbejder i mere end 1 time

Lysdiodeindikator

Status	Farve på lysdiode
Almindelig strømforbrug	Hvid
Aktiv-fra	Orange
Pixelopdatering i gang	Hvid indikator blinker (lyser i et sekund og slukket et sekund)
OLED-panelfejl	Orange indikator blinker (lyser i et sekund og slukket i et sekund)
Nedlukningsfunktion	Indikatoren lyser ikke.

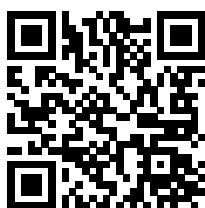
Fejlfinding

Problemer	Mulige løsninger
Strømindikatoren lyser ikke.	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at enheden er tændt. • Sørg for, at ledningen er tilsluttet.
Strømindikatoren lyser, men der er ikke noget billede.	<ul style="list-style-type: none"> • Se om computeren er tændt. • Se om computerens grafikkort er sat ordentligt i. • Se om skærmens signalledning er ordentligt sluttet til computeren. • Kontroller stikket på skærmens signalledning, og se om nogen af stikbenene er bøjet. <p>Hold øje med indikatoren gennem Caps Lock-tasten på computerens tastatur for at se, om computeren kører.</p>
Der er ikke et billede, men strømindikatoren blinker orange.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-panelet virker ikke ordentligt. Kontakt AOC-eftersalgsservicepersoner.
Manglende realisering af plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Se om systemet understøtter plug-to-use. • Se om adapteren understøtter plug-to-use.
Billedet er dæmpet.	<ul style="list-style-type: none"> • Juster lysstyrken og kontrasten.
Billedet hopper eller der er bølger på billedet.	<ul style="list-style-type: none"> • Der kan være elektriske apparater og enheder i nærheden, der kan give elektroniske forstyrrelser.
Skærmen viser "signalledningen er ikke tilgængelig" eller "intet signal".	<ul style="list-style-type: none"> • Se om signalkablet er korrekt tilsluttet. • Se om stikbenet på signalledningsstikket er beskadiget. • Pixel Refresh-funktionen kan slås til og køre i skærmmenuen for, at fjerne billedindbrændinger. Når denne funktion køres flere gange, kan man opnå den ønskede visningseffekt. Du kan finde yderligere instruktioner om skærmvedligeholdelse i brugsvejledningen på den officielle hjemmeside.
Skærmen viser "ugyldig indgang".	<ul style="list-style-type: none"> • Se om din computer står på en forkert visningsfunktion. Sæt computer på visningsfunktionen, der står i den detaljerede brugsvejledning.
Billedindbrænding.	<ul style="list-style-type: none"> • På grund af OLED-skærmens egenskaber, kan Pixel Refresh-funktionen slås til og køre i skærmmenuen for, at fjerne billedindbrændinger. Det anbefales, at køre denne funktion flere gange, kan man opnå den ønskede visningseffekt. Du kan finde yderligere instruktioner om skærmvedligeholdelse i brugsvejledningen på den officielle hjemmeside.
Forordninger og reparation	<p>Se oplysninger om forordninger og reparation på cd'en eller gå på www.aoc.com (for at finde modellen, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om forordninger og reparation på supportsiden).</p>

Specifikationer

Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	AG326UD		
	Drevsystem	OLED		
	Synlig billedstørrelse	80,3 cm diagonal		
	Pixelpitch	0,1814mm (H) × 0,1814mm (V)		
	Skærmfarve	1,07B farver ^[1]		
Andet	Vandret scanningsområde	30k-370kHz		
	Vandret skanningsstørrelse (maksimal)	699,48 mm		
	Lodret scanningsområde	48-165Hz		
	Lodret skanningsstørrelse (maksimal)	394,73 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	3840 x 2160@60Hz		
	Max resolution	3840 x 2160@165Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stiktype	HDMI2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Høretelefonstik		
	Strømforsyning	100-240V~ 50/60Hz 2.5A		
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	123W	
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤182W	
Standby-tilstand		≤ 0.5 W		
Miljømæssigt	Temperatur	I drift	0°C~ 40°C	
		Ikke i drift	-25°C~ 55°C	
	Luftfugtighed	I drift	10 ~ 85 % (ikke-kondenserende)	
		Ikke i drift	5 ~ 93 % (ikke-kondenserende)	
	Højde	I drift	0m~ 5000m (0fod~ 16404fod)	
		Ikke i drift	0m~ 12192m (0fod~ 40000fod)	



Bemærk:

[1]: Dette produkt kan højst bruges med 1,07 milliarder skærmfarver, som indstilles på følgende måde (der kan være forskelle, hvis grafikortets ydeevne er begrænset):

Signalversion Farveformat Tilstand Farvebit	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
low resolutions 10bpc	OK	OK	OK	OK
low resolutions 8bpc	OK	OK	OK	OK

Bemærk: Det anbefales at bruge Display Port til NVIDIA®-grafikkort. HDMI eller Display Port kan bruges til AMD® grafikkort.

[2]: For at bruge UHD 120 Hz/160 Hz/165Hz på en DP1.4-signalindgang, skal du have et grafikkort, der understøtter DSC. Kontakt producenten af dit grafikkort for at se om det understøtter DSC.

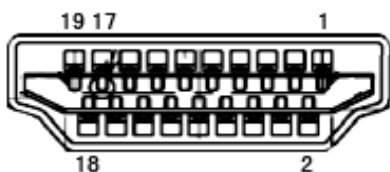
Forudindstillede skærmindstillinger

STANDARD	OPLØSNING ($\pm 1\text{Hz}$)	HORISONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	222.194	144.01
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
UHD	3840x2160@60Hz	141.12	60
	3840x2160 @100Hz	222.202	100.001
	3840x2160 @120Hz	282.25	120.005
	3840x2160 @144Hz	338.69	144
	3840x2160 @160Hz	351.362	160.001
	3840x2160 @165Hz	388.08	165
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Bemærk:

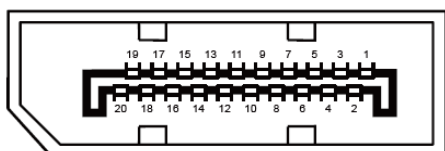
Ifølge VESA-standarden kan der opstå en bestemt fejl (+/-1Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvensen) i forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er produktets nominelle opdateringshastighed blevet afrundet. Se dit faktiske produkt.

Ben-tildelinger



19-ben kabel til farveskærme

Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skjold	10.	TMDS klok +	18.	+ 5V strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS klok-skjold	19.	Hot-plug blev fundet
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS klok-		
5.	TMDS Data 1 skjold	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skjold	16.	SDA		



20-ben kabel til farveskærme

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Bane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Bane 0 (p)
3	ML_Bane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Bane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Bane 2 (p)	16	GND
7	ML_Bane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot-plug blev fundet
9	ML_Bane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Bane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Plug & Play DDC2B funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-kapaciteter i henhold til VESA DDC STANDARDEN. Dette giver skærmen mulighed for at oplyse værtssystemet om dens identitet og, afhængig af DDC-niveauet, videregive yderligere oplysninger om dens skærmpaciteter.

DDC2B er en tovejs datakanal, som er baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger over DDC2B-kanalen.