



Navodila za uporabo OLED-monitorja

AG326UD

Glede na značilnosti izdelkov OLED je zaslon priporočljivo vzdrževati v skladu z zahtevami navodil za uporabnika, zato da se zmanjša verjetnost pojava zadrževanja slike.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost	1
Dogovorjene oznake	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitvev	6
Vsebina paketa	6
Namestitvev stojala in podstavka	7
Prilaganje zornega kota	8
Priklop monitorja	9
Montaža na steno	10
Funkcija prilagodljive sinhronizacije	11
HDR	12
Prilaganje	13
Hitre tipke	13
Funkcije tipk v zaslonskem meniju	14
OSD Setting (Nastavitve OSD)	16
Game Setting (Nastavitve igre)	17
Luminance (Svetilnost)	19
PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki))	21
Color Setup (Nastavitve barv)	22
Audio(Zvoki)	23
Light FX	24
OLED Care/Extra (Dodatno)	25
OSD Setup (Nastavitve OSD)	27
Indikator LED	28
Odpravljanje težav	29
Specifikacije	30
Splošne specifikacije	30
Prednastavljeni načini zaslona	32
Določitve nožic	33
Plug and Play	34

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.





POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

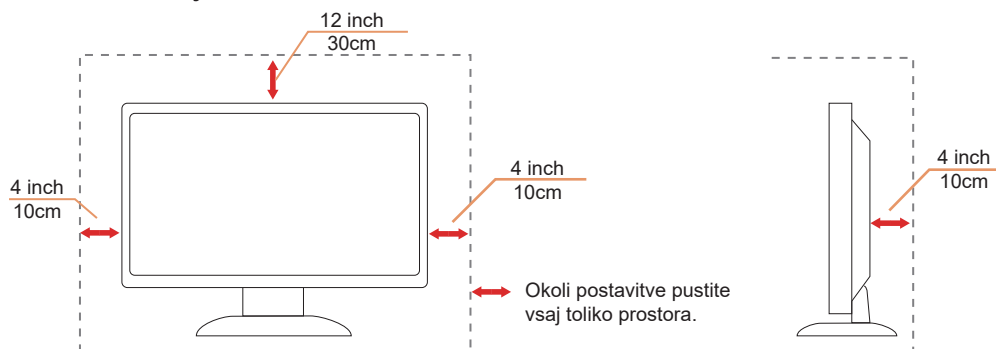
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje






! Omarico redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabite mehko krpo iz bombaža ali mikrovlaken. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, da preprečite vdor tekočine v ohišje.



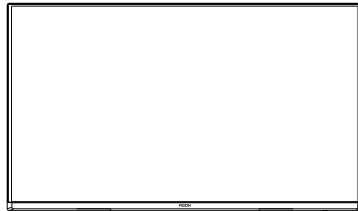
! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo

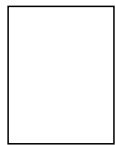
-  Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.
-  Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.
-  Med delovanjem OLED-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.
-  Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.
-  Glede na značilnosti izdelkov OLED tega izdelka ni priporočljivo uporabljati neprekinjeno več kot štiri ure. Izdelek vsebuje številne tehnologije za zmanjšanje pojava zadrževanja slike. Za več informacij si oglejte poglavje o vzdrževanju zaslona.

Nastavitev

Vsebina paketa



OLED Monitor



Quick Start Guide

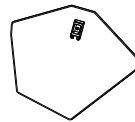
*



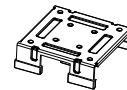
Warranty card



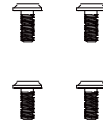
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



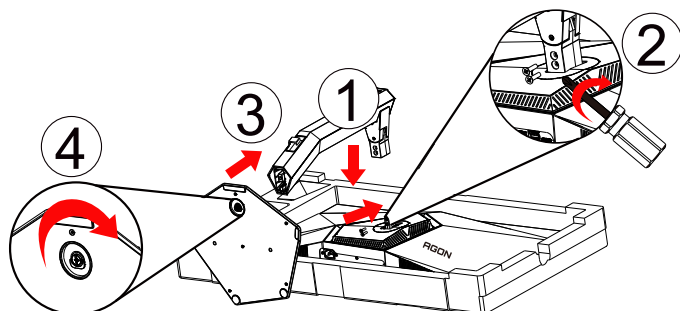
USB Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

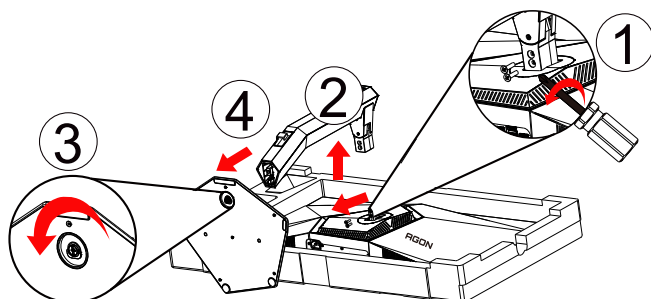
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:

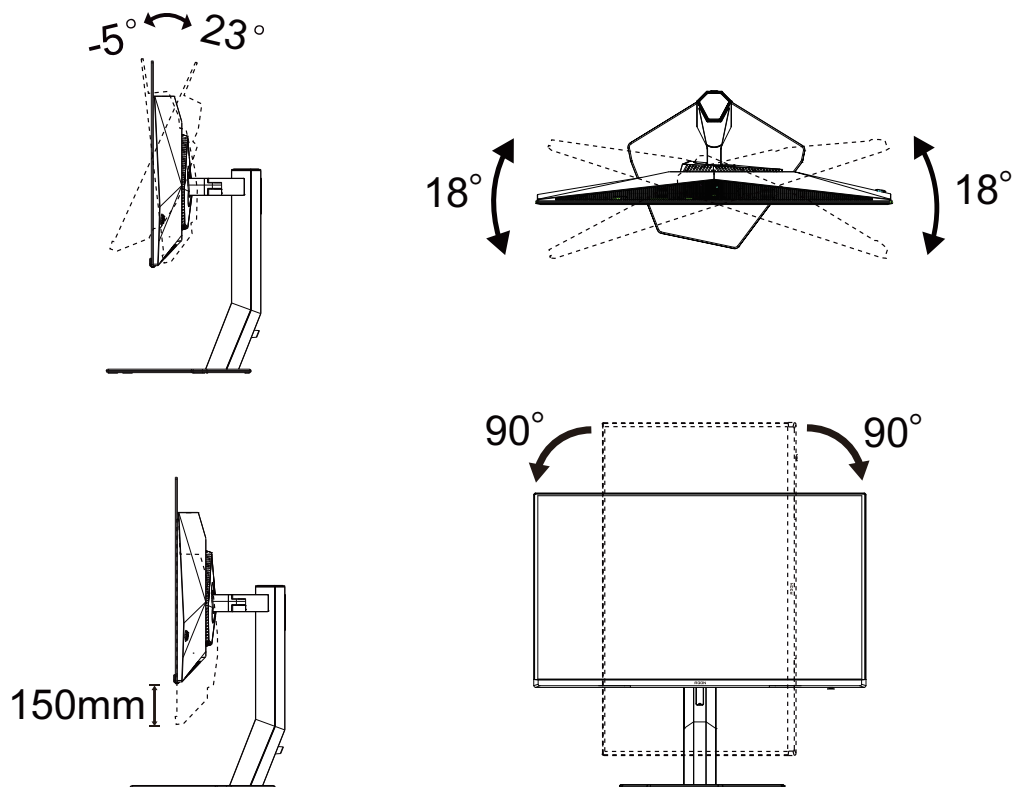


Odstranitev:



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

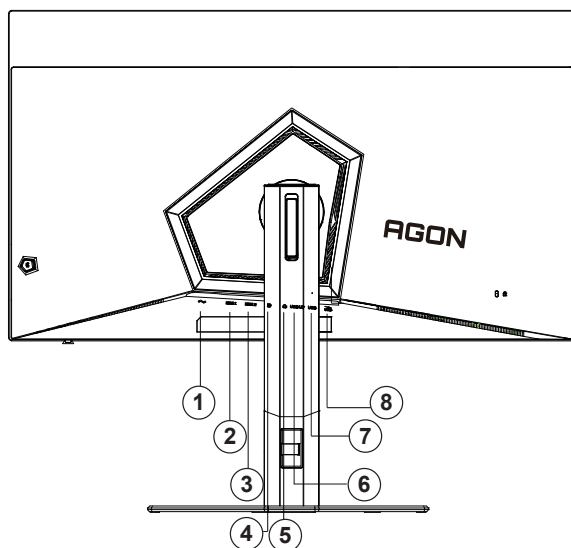
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte OLED zaslona. Tako OLED zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelske povezave na zadnji strani monitorja:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Slušalke
6. Priključek USB 3.2 Gen1 za povratni tok
7. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok x2
8. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok + hitro polnjenjex1

Priključitev na računalnik

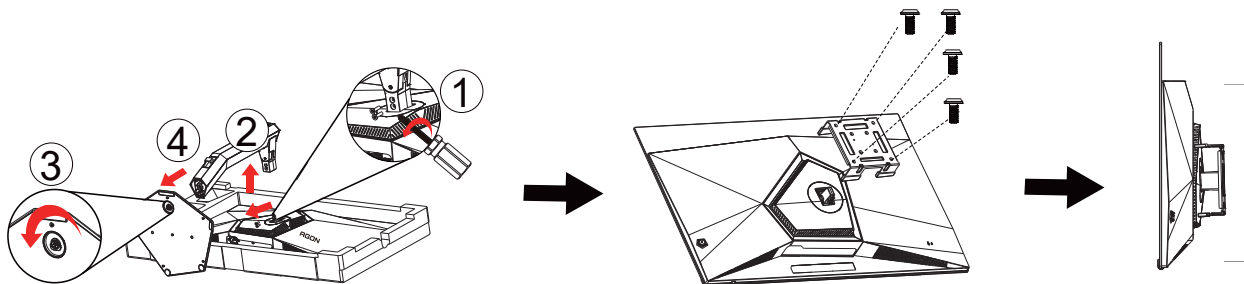
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel zaslona priključite na video priključek v računalniku.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in OLED-monitor.

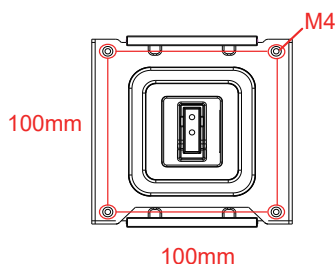
Montaža na steno

Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.

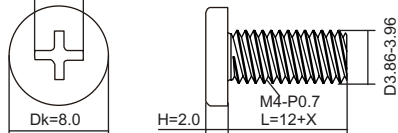


Monitor lahko pritrdite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

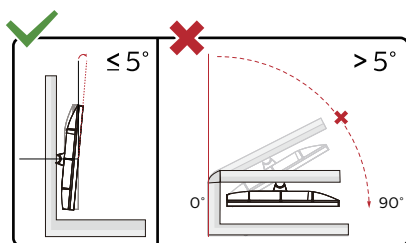
1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrditev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
 $M4*(12+X)$ mm (X =debelina stenskega nosilca)
 $M=4.0\text{Max}$



Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

OPOZORILO:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija prilagodljive sinhronizacije

1. Funkcija prilagodljive sinhronizacije deluje z vhodi DisplayPort/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

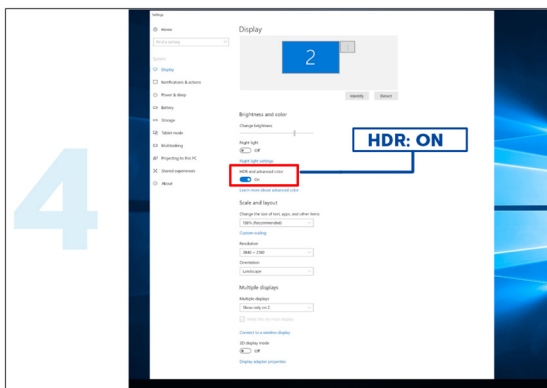
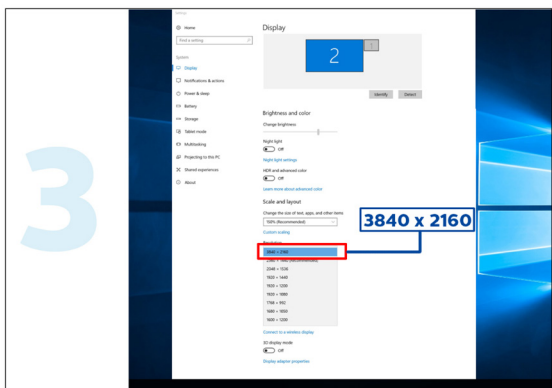
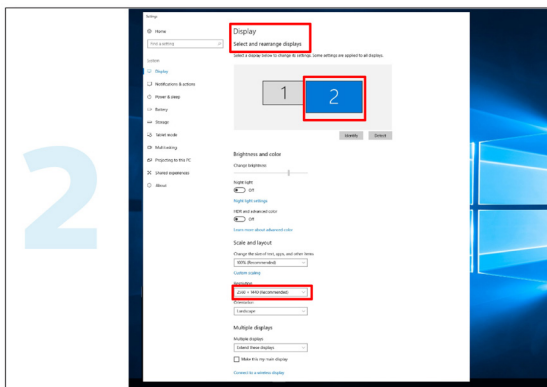
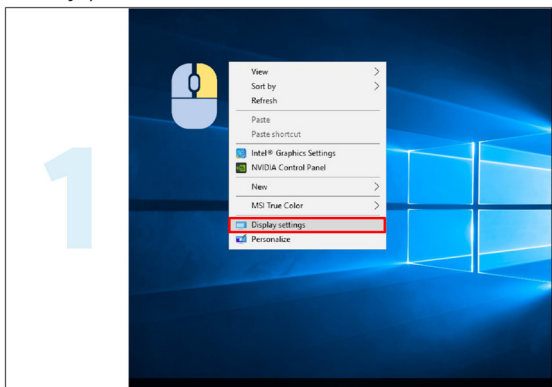
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v obliki HDR10.

Zaslon bo morda samodejno aktiviral funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Izberite »Izklopi« za funkcijo HDR, če želite preprečiti samodejno aktiviranje funkcije.

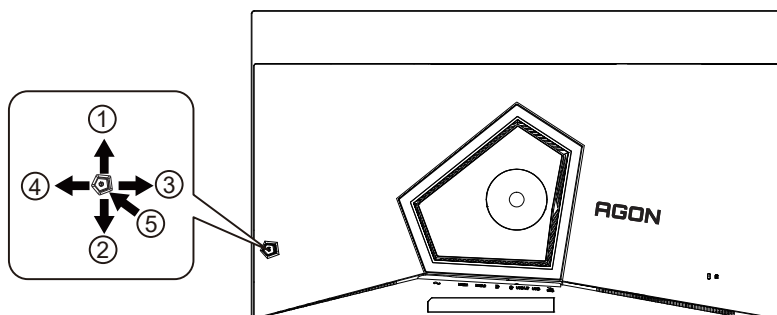
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različnih sistema Windows 10, ki so starejše od različice V1703, vam ni treba konfigurirati nobene posebne nastavitve.
2. Na voljo je samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici V1703 sistema Windows 10.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 3840 × 2160 slikovnih pik, funkcija HDR pa je vnaprej nastavljena na Vključeno.
 - b. Po zagonu aplikacije lahko najboljši učinek HDR dosežete tako, da nastavite ločljivost na 3840 × 2160 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/navzgor
2	Točka za ciljanje/navzdol
3	Igralni način/levo
4	Svetloba FX/desno
5	Napajanje/meni/vnos

Napajanje/meni/vnos

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire. Za izklop monitorja gumb pridržite 2 sekundi.

Točka za ciljanje

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

Igralni način/levo

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »levo« ali »desno«, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

Svetloba FX/desno

Če ni zaslonskega menija, pritisnite tipko »desno«, da aktivirate funkcijo Light FX.

Vir/navzgor

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »Vir« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.

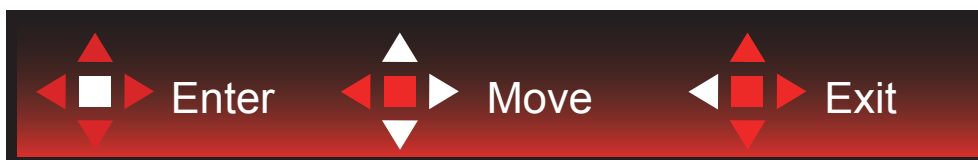
Funkcije tipk v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami levo/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko desno



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

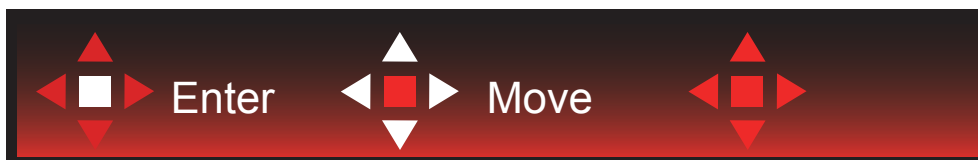
Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Premikanje: s tipkami levo/desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Izhod: s tipko levo se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Vstop: s tipko desno vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter uveljavite nastavitve zaslonskega menija in se vrnete na prejšnjo raven menija

Izbira: s tipko navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju



Izbira: s tipkama navzgor/navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

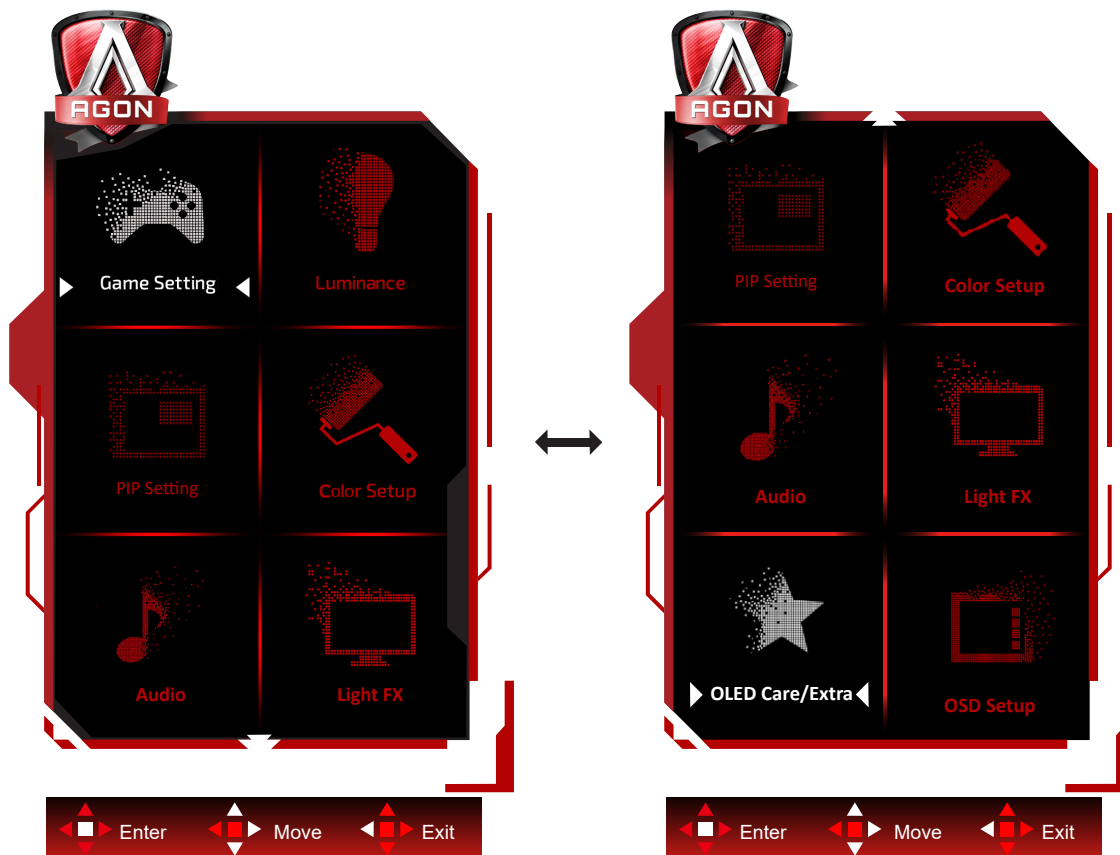


Vstop: s tipko Enter se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama levo/desno prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.




- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Za premikanje ali izbiro (prilagajanje) nastavitve v zaslonskem meniju uporabite razlago funkcij tipk.
- 3). Funkcija zaklepanja/odklepanja zaslonskega menija: Za zaklepanje ali odklepanje zaslonskega menija pritisnite in držite tipko navzdol 10 s, medtem ko funkcija zaslonskega menija ni aktivna.

Opombe: Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.

Game Setting (Nastavitev igre)



	Game Mode (Igralni način)	izklop	Ni optimizacije po načinu za igre.
		FPS	Za igranje iger FPS (prvoosebni strelski iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
	Shadow Control (Nadzor senc)	0-20	Privzeta vrednost nastavitve »Shadow Control« (Upravljanje senc) je 0, končni uporabnik pa lahko to vrednost za jasnejšo sliko prilagodi od 0 do 20. Če je slika pretemna za jasen prikaz podrobnosti, prilagodite nastavev od 0 do 20, da bo slika jasna.
Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko	
Sniper Scope	izklop /1.0 /1.5 /2.0	Lokalno povečajte, da boste med streljanjem orožje lažje usmerili v tarčo.	
Adaptive-Sync	Off (izklop) / On(izklop)	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik o zagonu prilagodljive sinhronizacije: če je vklopljena funkcija prilagodljive sinhronizacije, lahko pri nekaterih igrah prihaja do utripanja.	

	Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	Vklop/izklop	Z izklopom medpomnjenje sličic lahko zmanjšate zakasnitev vhodnega signala. Opomba: Nizek vhodni zaostanek pri ločljivosti UHD 120 Hz/165 Hz in PIP/PBP. Izklop daljnogleda ostrostrelca je mogoče prilagoditi. Omogoči se privzeto v stanju prilagodljive sinhronizacije in ga ni mogoče prilagoditi.
	Frame Counter (Števec okvirjev)	Off (Izklop) / Rightup(Desno zgoraj)/ Right-Down (Desno spodaj)/ Left-Down (Levo spodaj)/Left-Up (Levo zgoraj)	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu
	HDMI1	Console/DVD/PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če je priključena igralna konzola ali zaslon DVD, nastavite HDMI1 kot igralno konzolo/DVD.
	HDMI2	Console/DVD/PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če je priključena igralna konzola ali zaslon DVD, nastavite HDMI2 kot igralno konzolo/DVD.

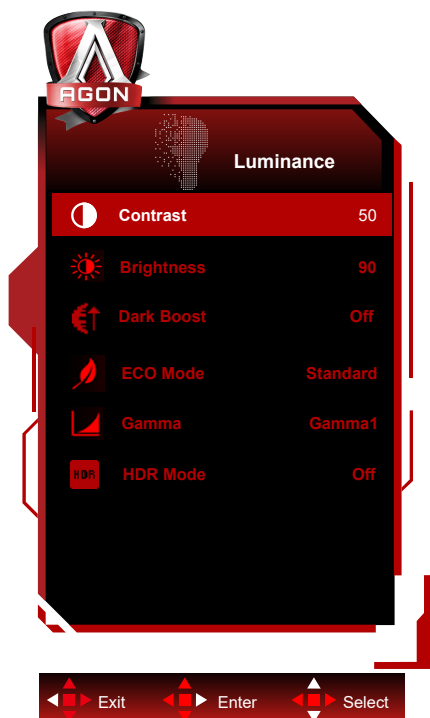
Opomba:


Ko je »Način HDR« pod »Svetlost« nastavljen na »Game Mode (Igralni način)«, »Shadow Control (Nadzor senc)« in »Game Color (Barva igre)« ni mogoče nastaviti.

Ko je »HDR« pod »Luminance« nastavljen na »non-off«, »Game Mode«, »Shadow Control (Nadzor senc)« in »Game Color (Barva igre)« ni mogoče nastaviti.

Če je »Barvna lestvica« v razdelku »Nastavitve barv« nastavljena na »Standardno«, elementov »Shadow Control (Nadzor senc)« in »Game Color (Barva igre)« ni mogoče nastaviti.

Luminance (Svetilnost)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev odzadnje osvetlitve
	Dark Boost (Ojačanje temne)	Off (Izklop) / Level 1 (raven 1) / Level 2 (raven 2) / Level 3 (raven 3)	Izboljšajte podrobnosti zaslona v temnem ali svetlem območju tako, da prilagodite svetlost v svetlem območju in zagotovite, da ni prenasičena.
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)	Standardni način
		Text (Besedilo)	Besedilni način
		Internet	Internetni način
		Game (Igre)	Igralni način
		Movie (Film)	Filmski način
		Sports (Šport)	Športni način
		Reading (Branje)	Branje Način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)	Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)	Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)	Prilagoditev na Gama 3
	HDR	Off (Izklop)	Nastavite profil HDR skladno z vašimi uporabniškimi zahtevami. Opomba: Ko je zaznana vsebina HDR, se možnost HDR prikaže za prilagoditev.
		DisplayHDR	
		HDR Peak (Najvišja raven HDR)	
		HDR Picture (Slika HDR)	
		HDR Movie (Videoposnetek HDR)	
	HDR Mode (Način HDR)	HDR Game (Igra HDR)	Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira učinek HDR. Opomba: Ko vsebina HDR ni zaznana, se možnost načina HDR prikaže za prilagoditev.
		Off (Izklop)	
HDR Picture (Slika HDR)			
HDR Movie (Videoposnetek HDR)			
	HDR Game (Igra HDR)		

Opomba:

Ko je »Način HDR« nastavljen na neizklopljeno stanje, elementov »Contrast (Kontrast)«, »Eco mode (Način Eko)« in »Gamma« ni mogoče prilagoditi.

Če je »HDR« pod »Svetlnost« nastavljen na »neizklopljen«, drugih elementov pod »Svetlnost« ni mogoče prilagoditi.

Ko je »Barvna lestvica« v »Nastavitev barv« nastavljena na »sRGB« ali »DCI-P3«, elementov »Kontrast«, »Dark Boost« »Eco mode (Način Eko)«, »Gamma« in »HDR/HDR način« ni mogoče nastaviti.

PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki))



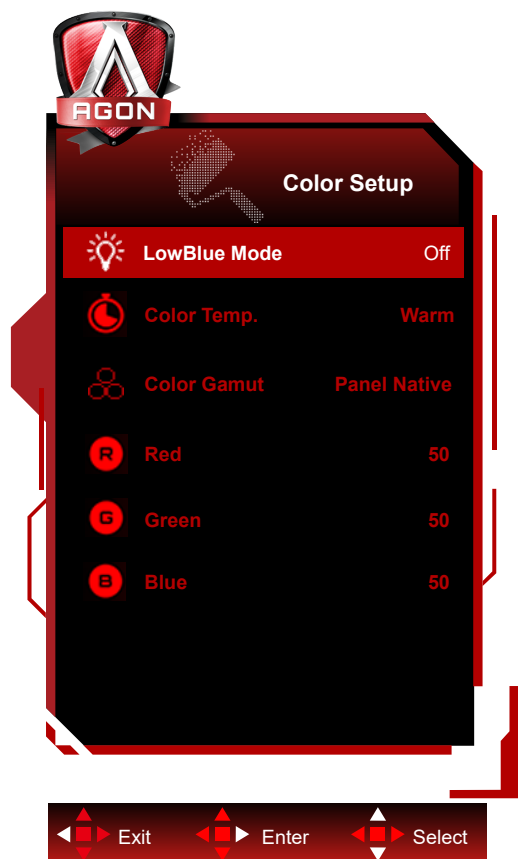
	PIP (slika v sliki)	Off(Izklop) / PIP / PBP	Omogoči ali onemogoči PIP ali PBP
	Main Source (Glavni vir)		Izbira vira glavnega zaslona
	Sub Source (Sekundarni vir)		Izbira vira sekundarnega zaslona
	Size (Velikost)	Small (Majhna) / Middle (Srednja) / Large (Velika)	Izbira velikosti zaslona
	Position (Položaj)	Right-up (Desno zgoraj)	Izbira lokacije zaslona
		Right-down (Desno spodaj)	
		Left-Up (Levo zgoraj)	
		Left-Down (Levospodaj)	
	Audio (Zvoki)	On (Vkllop): zvok PIP (slike v sliki)	Omogoči ali onemogoči nastavitve zvoka
		Off (Izklop): glavni zvok	
Swap (Izmenjava)	On (Vkllop): Izmenjava	Izmenjava vira zaslona	
	Off (Izklop): brez dejanja		


Opomba:

- 1) Ko je »HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljeno na stanje brez izklopa, vseh elementov pod »PIP Setting« ni mogoče prilagoditi.
- 2) Ko je omogočena funkcija PIP/PBP, so nekatere z barvami povezane prilagoditve v zaslonskem meniju veljavne samo za glavni zaslon, medtem ko podzaslon ni podprt. Posledično lahko imata glavni zaslon in podzaslon različne barve.
- 3) Ločljivost vhodnega signala nastavite na 1920 x 2160 pri 60 Hz za PBP, da dosežete želeni učinek prikaza.
- 4) Ko je funkcije PBP/PIP omogočena, je združljivost vhodnega vira glavnega zaslona/podzaslona prikazana v naslednji tabeli:

PIP/PBP		Main Source (Glavni vir)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (Sekundarni vir)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Nastavitev barv)



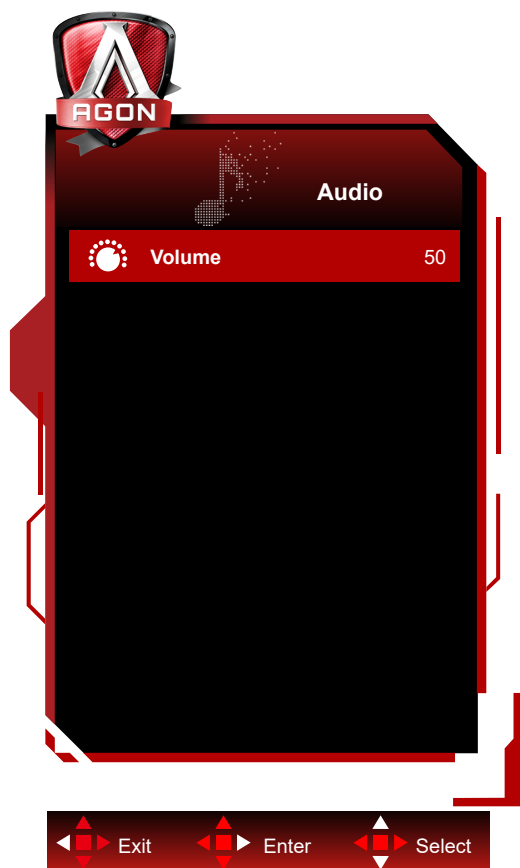
	LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/ večpredstavnost/ internet/pisarna/ branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.
	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)	Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	Color Gamut (Barvni razpon)	Prvotna plošča	Plošča standardnega barvnega prostora.
		sRGB	Barvni prostor sRGB.
		DCI-P3	Barvni prostor DCI-P3.
	Red (Rdeča)	0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
Green (Zelena)	0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.	
Blue (Modra)	0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.	


Opomba:

Ko je »Način HDR« ali »HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »Nastavitve barv« ni mogoče prilagoditi.

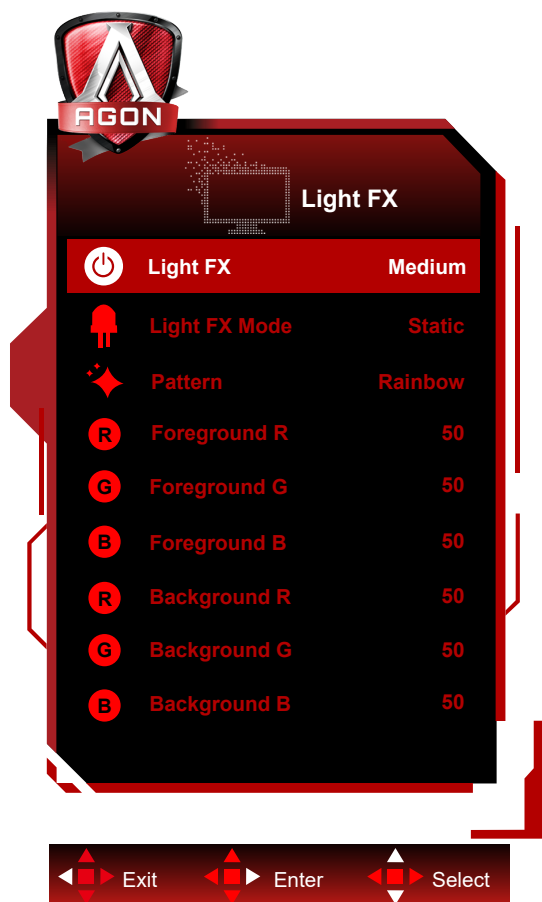
Ko je možnost »Color Gamut(Barvni razpon)« nastavljena na sRGB ali DCI-P3, vseh drugih elementov v razdelku »Color Setup (Nastavitve barv) « ni mogoče prilagoditi.


Audio(Zvoki)



	Glasnost	0–100	Prilagoditev glasnosti
---	----------	-------	------------------------


Light FX



	Svetloba FX	Off / Low / Medium / Strong	Izberite intenzivnost Light FX.
	Način svetlobe FX	Avdio1/ Avdio2 / Statično/ Čiščenje temnih točk / Sprememba padca / Razpršeno polnilo / Polnilo kapljice / Polnilo razpršenih kapljic / Dihanje / Čiščenje svetlih točk / Povečava / Mavrica / Val vode / Utripanje / Demo	Izberite način svetlobe FX
	Vzorec	Red / Green / Blue / Mavrica / Določi uporabnik	Izberite Vzorec svetlobe FX
	Barva ospredja R	0–100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ospredja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik«
	Barva ospredja G		
	Barva ospredja B		
	Ozadje R	0–100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik«
	Ozadje G		
Ozadje B			

OLED Care/Extra (Dodatno)

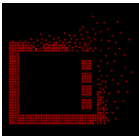


			<p>Uporablja se za vklop funkcije Pixel Orbiting za zmanjšanje verjetnosti pojava zadrževanja slike. Priporočena nastavitve funkcije: »On« (Vklop). Ko je ta funkcija omogočena, se bodo slikovne pike krožno premikale kot celota. Amplituda gibanja temelji na nastavitvah. Premaknjen znak je lahko odrezan ob strani. Če izberete možnost »Strong« (močno), najverjetneje ne bo prišlo do zadrževanja slike, morda pa boste opazili, da je slika ob strani odrezana.</p>
	<p>Pixel Orbiting (Premik slike)</p>	<p>Off (Izklop) / Weak (šibko) / Medium (srednje) / Strong (močno)</p>	<p>Izklopite/vklopite funkcijo samodejnega poziva Osveževanje slikovnih pik. Zaslon samodejno prikaže meni, ki spomni uporabnika, da vsake 4 ure zažene Osveževanje slikovnih pik. Če izberete zapri, se samodejni poziv ne bo več samodejno pojavljal pozivni meni Osveževanje slikovnih pik. Če ne opravite Osveževanje slikovnih pik ob pravem času, se poveča tveganje <u>ostanka slike na zaslonu. Nadaljujte previdno.</u> Uporablja se za omogočanje in žagon</p>
	<p>Auto Warning (Samodejno opozorilo)</p>	<p>On (Vklop)/Off (Izklop)</p>	<p>Osveževanje slikovnih pik za odpravo pojava zadrževanja slike. Po zagonu izberite v pozivu možnost »Yes« (Da), nato pa bo zaslon samodejno izklopil prikaz. Ohranite napajanje in ne pritisnite nobene tipke. Indikator za napajanje utripa belo (vklopljen je 1 sekundo/izklopljen 1 sekundo), celoten postopek pa traja 10 minut. Indikator napajanja se na koncu izklopi, zaslon pa se preklopi v stanje pripravljenosti.</p>
	<p>Pixel Refresh (Osveževanje slikovnih pik)</p>	<p>On (Vklop)/Off (Izklop)</p>	

Screen Saver (Ohranjevalnik zaslona)	Off (Izklop) / Slow / Fast	Ko je za določeno obdobje zaznana ista statična slika, bo funkcija ohranjevalnika zaslona zatemnila zaslon in preprečila lepljenje slike.
Logos Protection (Zaščita z več logotip)	Off (Izklop)/1/2	iKadar je na zaslonu zaznanih več statičnih logotipov, predlagamo, da vklopite funkcijo zaščite z več logotipi, ki zatemni zaslon, da zaščiti ploščo pred lepljenjem slike na mestih, kjer so zaznani logotipi.
Boundary Dimmer (Mejni zatemnjevalnik)	Off (Izklop)/1/2/3	Pri posebnih razmerjih višina/širina, ki imajo črno območje v okvirju zaslona ali razdeljenem zaslonu, lahko funkcija mejnega zatemnjevalnika samodejno zazna in zatemni svetlost določenih območij z veliko razliko v stopnjah svetlosti.
Taskbar Dimmer (Zatemnjevalnik opravilne vrstice)	Off (Izklop)/1/2/3	Tehnologija zatemnjevalnika opravilne vrstice zatemni območje opravilne vrstice na zaslonu. Spremembe svetlosti bodo opazne samo v opravilni vrstici.
Thermal Protection (Toplotna zaščita)	On (Vklop)/Off (Izklop)	Kadar je temperatura monitorja več ko 60 stopinj Celzija, funkcija toplotne zaščite samodejno zatemni svetlost zaslona, da zagotovi ustrezno odvajanje toplote. Priporočamo, da vklopite to funkcijo monitorja.
Input Select (Izbira vhoda)	AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP	Izbira vira vhodnega signala
Off Timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
Image Ratio (Razmerje slike)	Široko /Aspect (razmerje) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) /30"W (21:9)	Izbira razmerja slike za prikaz
DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
Reset (Ponastavitev)	Da ali Ne	Ponastavite meni na privzete nastavitve
Time after Pixel Refresh (Čas po odpravi pojava zadrževanja slike)		Nanaša se na čas vklopa zaslona, potem ko je bila izvedena zadnja funkcija Pixel Refresh, naveden pa je v urah. Poziv za izvedbo funkcije Pixel Refresh bo samodejno poslan uporabniku vsake štiri ure.
Pixel Refresh Counts (Število, kolikokrat se je bilo izvedeno odpravljanje zadrževanja slike)		Uporablja se za beleženje števila, kolikokrat je bila izvedena funkcija Pixel Refresh.

OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	DP Capability (Zmogljivost DP)	1.1/1.2/1.4	Če video vsebina DP podpira DP1.2/1.4, za Zmogljivost DP izberite DP1.2/1.4, sicer pa izberite DP1.1. Upoštevajte, da funkcijo Adaptive-Sync podpira samo DP1.2/1.4
	H. Position (V. položaj)	0–100	Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija
	V. Position (N. položaj)	0–100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija
	Transparence (Prosojnost)	0–100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna
Pixel Refresh se pravkar izvaja	Utripa bel indikator (izmenično je eno sekundo vklopljen, eno sekundo pa izklopljen)
Neppravilno delovanje plošče OLED	Utripa oranžen indikator (izmenično je eno sekundo vklopljen, eno sekundo pa izklopljen)
Način izklopa	Indikator ne sveti.

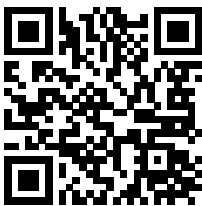
Odpravljanje težav

Težave	Možne rešitve
Indikator napajanja ne sveti.	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je napajanje vklopljeno. • Preverite, ali je napajalni kabel priključen.
Indikator napajanja sveti, vendar na zaslonu ni slike.	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je napajanje računalnika vklopljeno. • Preverite, ali je grafična kartica računalnika dobro priključena. • Preverite, ali je signalni kabel zaslona pravilno priključen na računalnik. • Preverite vtič signalnega kabla zaslona in se prepričajte, da nožice niso poškodovane. • S tipko Caps Lock na tipkovnici računalnika preverite indikator in se prepričajte, da računalnik deluje.
Na zaslonu ni slike, indikator napajanja pa utripa oranžno.	<ul style="list-style-type: none"> • Plošča OLED ne deluje pravilno. Obrnite se na servisno osebje oddelka za poprodajne storitve AOC.
Napaka pri prepoznavanju vtiča, ki ga želite uporabiti.	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali podpira vtič, ki ga želite uporabiti. • Preverite, ali adapter podpira vtič, ki ga želite uporabiti.
Slika je zamegljena.	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavite razmerje svetlosti in kontrasta.
Slika poskakuje ali je valovita.	<ul style="list-style-type: none"> • Zunanji električni aparati ali zunanje električne naprave lahko povzročijo motnje signala.
Na zaslonu se izpiše sporočilo »The signal wire is not available« (Signalni kabel ni na voljo) ali »No signal« (Ni signala).	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. • Preverite, ali je nožica vtiča signalnega kabla poškodovana. • V meniju zaslona lahko omogočite in zaženete funkcijo Pixel Refresh, da odpravite zadrževanje slike, ki se je pojavilo. Če to funkcijo zaženete večkrat, boste morda dobili želeni učinek prikaza slike. Za preostala navodila glede vzdrževanja zaslona s oglejte navodila za uporabnike na uradnem spletnem mestu.
Na zaslonu se pojavi sporočilo »Invalid input« (Neveljaven vhodni signal).	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je računalnik morda nastavljen na neustrezen način prikaza. Računalnik ponovno nastavite na način prikaza, ki je naveden v podrobnih navodilih za uporabo.
Zadrževanje slike.	<ul style="list-style-type: none"> • Glede na značilnosti plošče OLED lahko v meniju zaslona omogočite in zaženete funkcijo Pixel Refresh, da odpravite zadrževanje slike, ki se je pojavilo. Priporočljivo je, da to funkcijo zaženete večkrat in tako dobite želeni učinek prikaza slike. Za preostala navodila glede vzdrževanja zaslona si oglejte navodila za uporabnike na uradnem spletnem mestu.
Uredba in servis	<p>Glejte informacije o uredbi in servisu, ki se nahajajo v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (da boste na podporni strani našli model, ki ga lahko kupite v svoji državi ter informacije o uredbi in servisu)</p>

Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	AG326UD	
	Krmilni sistem	Barvni OLED	
	Vidna velikost slike	Diagonala 80,3 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,1814mm (H) × 0,1814mm (V)	
	Barva zaslona	1,07B barv ^[1]	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k-370kHz	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	699,48 mm	
	Navpično območje zaznavanja	48-165Hz	
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	337.06 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3840 x 2160@60Hz	
	Max resolution	3840 x 2160@165Hz ^[2]	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vrsta konektorja	HDMI2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Slušalke	
	Vir napajanja	100-240V~ 50/60Hz 2.5A	
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	100W
Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)		≤182W	
Način stanja pripravljenosti		≤ 0.5 W	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C~40°C
		Nedelovanje	-25°C~55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0m-5000m (0 ft)–16404 ft)
		Nedelovanje	0m–12192 m (0 ft)–40000 ft)



Opomba:

[1]: Največje število barv na zaslonu, ki jih podpira ta izdelek, je 1,07 milijarde, pogoji za nastavitve pa so naslednji (zaradi izhodnih omejitev nekaterih grafičnih kartic se pogoji lahko razlikujejo):

Različica signala Barvni format Stanje Barvni bit	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
Nizka ločljivost 10bpc	OK	OK	OK	OK
Nizka ločljivost 8bpc	OK	OK	OK	OK

Opomba: Za grafično kartico NVIDIA® se priporoča Display Port. HDMI ali Display Port se lahko uporabljata za grafične kartice AMD®.

[2]: Da dosežete UHD 120 Hz/160 Hz/165 Hz za vhodni signal DP1.4, je treba uporabiti grafične kartice, ki podpirajo DSC. Za podporo DSC se posvetujte s proizvajalcem grafičnih kartic.

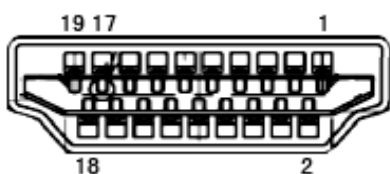
Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	222.194	144.01
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
UHD	3840x2160@60Hz	141.12	60
	3840x2160 @100Hz	222.202	100.001
	3840x2160 @120Hz	282.25	120.005
	3840x2160 @144Hz	338.69	144
	3840x2160 @160Hz	351.362	160.001
	3840x2160 @165Hz	388.08	165
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Opomba:

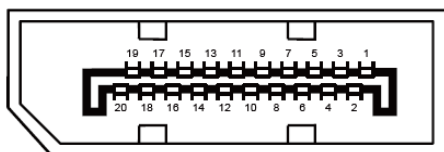
V skladu s standardom VESA lahko pride pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic do določene napake (+/-1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Upoštevajte dejanski izdelek.

Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Št. nožice	Ime signala	Št. nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.