



Manual del usuario del monitor OLED

AG326UD

En función de las características del producto OLED, se recomienda realizar el mantenimiento de la pantalla de acuerdo con los requisitos de las instrucciones de uso para reducir el riesgo de generar retención de imagen.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Seguridad	1
Convenciones nacionales	1
Alimentación	2
Instalación	3
Limpieza	4
Otros	5
Configuración	6
Contenido de la caja	6
Colocar el pedestal y la base	7
Ajuste de ángulo de visualización	8
Cómo conectar el monitor	9
Colocación del brazo de montaje en pared	10
Función Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajuste.....	13
Botones de acceso directo	13
Guía de botones OSD (Menú)	14
OSD Setting (Configuración OSD).....	16
Game Setting (Configuración de juegos).....	17
Luminance (Luminancia)	19
PIP Setting (Configuración PIP).....	21
Color Setup (Configuración de color)	22
Audio.....	23
Light FX	24
OLED Care/Extra(Cuidar OLED/Extra)	25
OSD Setup (Configurar OSD).....	27
Indicador LED	28
Solucionar problemas.....	29
Especificaciones	30
Especificaciones generales.....	30
Modos de visualización preconfigurados	32
Asignaciones de contactos	33
Conectar y listo	34

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.



AVISO: Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.



ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.

Alimentación

 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

! Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

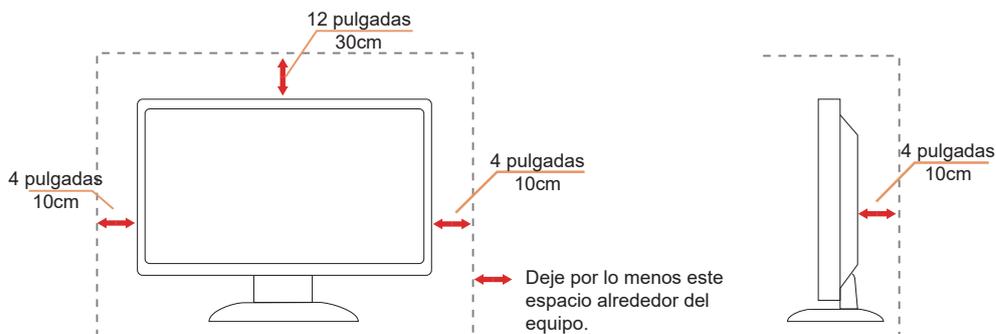
! Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricantes y siga las instrucciones del kit.

! Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

! Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

Instalado con base



Limpeza

⚠ Limpie el armario periódicamente con un paño suave humedecido con agua.

⚠ Al limpiar, use un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco, no permita que entre líquido en el estuche.



⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

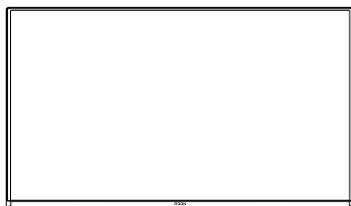
 No someta el monitor OLED a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

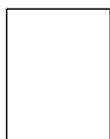
 En función de las características de los productos OLED, no se recomienda utilizar este producto de forma continua durante más de cuatro horas. Este producto utiliza muchas tecnologías para eliminar la posible retención de imagen. Para obtener más información, consulte las instrucciones de la sección "Mantenimiento de la pantalla".

Configuración

Contenido de la caja



OLED Monitor



Quick Start Guide



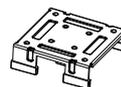
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



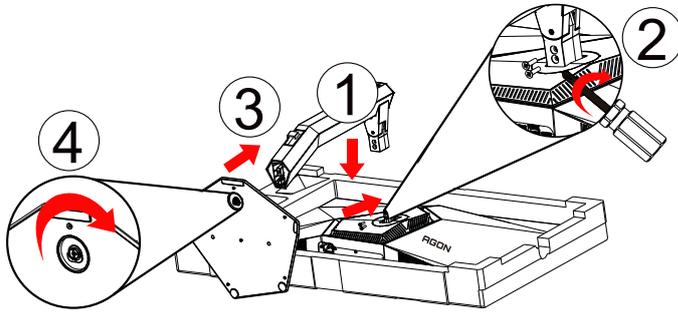
USB Cable

*No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.

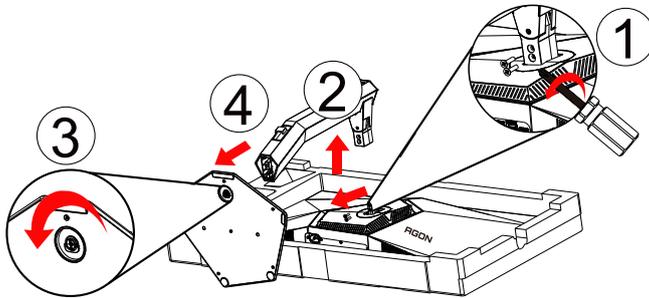
Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

Instalación:



Extracción:

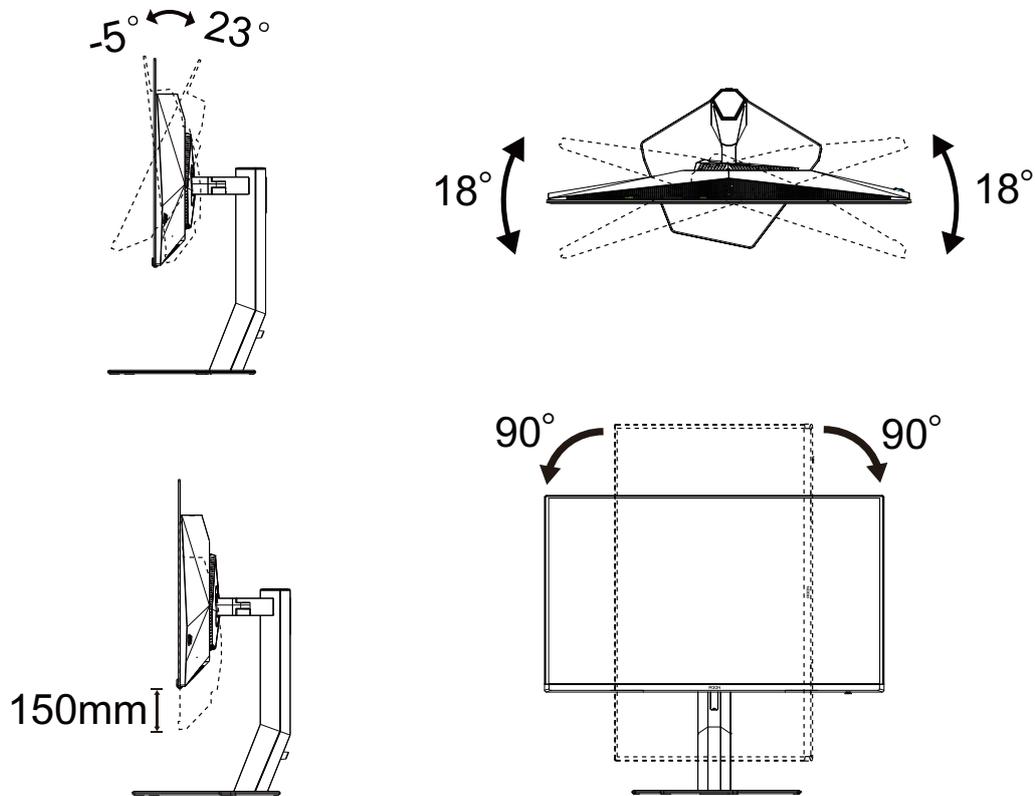


Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



NOTA:

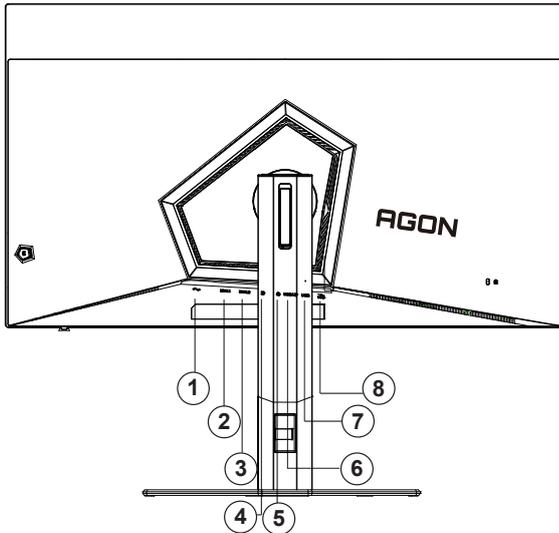
No toque la pantalla OLED cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Cómo conectar el monitor

Conexiones de los cables en la parte posterior del monitor:



1. Alimentación
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Auriculares
6. USB3.2 Gen1 ascendente
7. USB3.2 Gen1 descendente x2
8. USB3.2 Gen1 descendente + carga rápida x1

Conexión a un PC

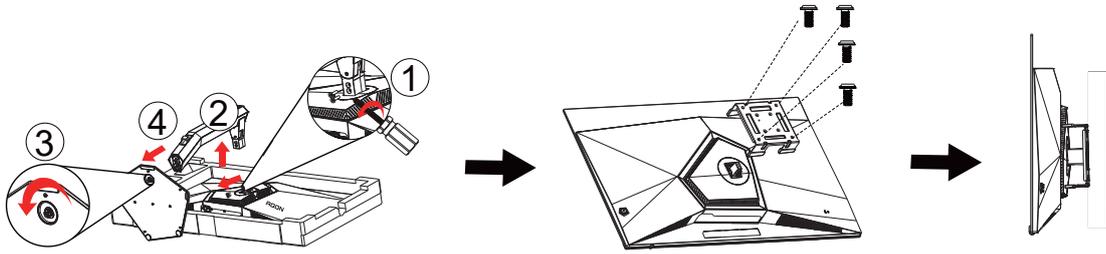
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de la pantalla al conector de vídeo del equipo.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor OLED antes de realizar las conexiones.

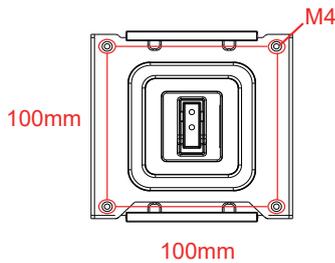
Colocación del brazo de montaje en pared

Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

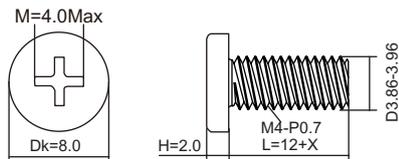


Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

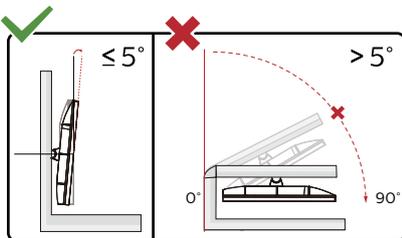
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételos.
5. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.



Especificación de los tornillos para colgar en la pared:
M4*(12+X) mm (X=Espesor del soporte para instalación en pared)



 Nota : VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -6.5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync está disponible con DisplayPort/HDMI.
2. Tarjetas gráficas compatibles: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando www.AMD.com

Tarjetas gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excepto R9 370, X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excepto R9 270/X y R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

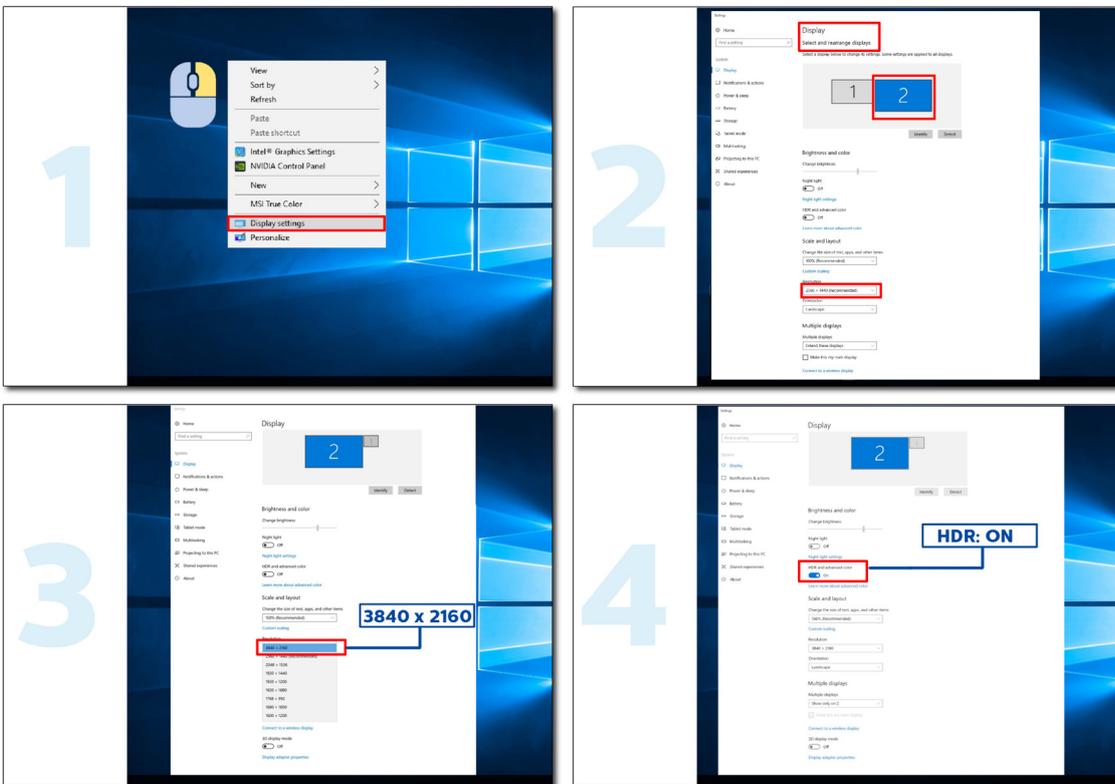
Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles.

Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione “DESACTIVAR” para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

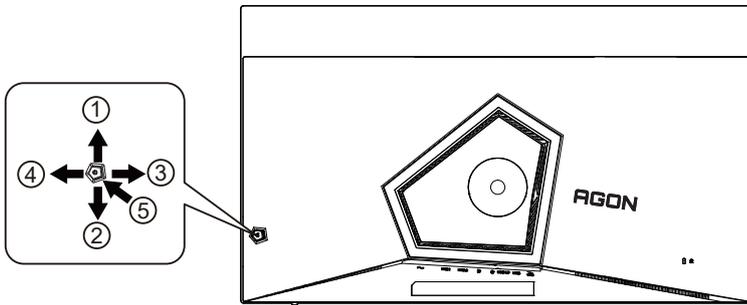
Nota:

1. No se necesita configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en las versiones de WIN10 inferiores (más antiguas) a la V1703.
2. Solamente la interfaz HDMI está disponible y la interfaz DisplayPort no puede funcionar en la versión V1703 de WIN10.
3. Configuración de la pantalla:
 - a. La resolución de la pantalla está establecida en 3840x2160, y el valor predefinido de la función HDR es ACTIVADO.
 - b. Después de entrar en una aplicación, el mejor efecto HDR puede lograrse cuando la resolución se cambia a 3840x2160 (si está disponible).



Ajuste

Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Punto de esfera/Abajo
3	Modo Juego/Izquierda
4	Light FX/Derecha
5	Alimentación/Menú/Entrar

Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

Punto de esfera

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

Light FX/Derecha

Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

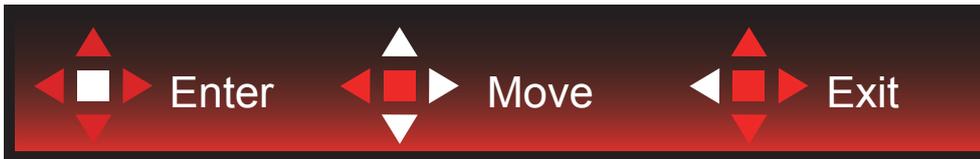
Guía de botones OSD (Menú)



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Derecha para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

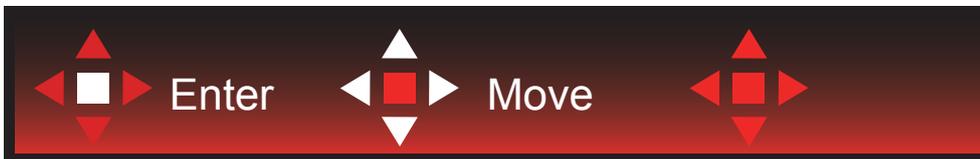
Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Mover: Utilice los botones Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD y pasar al siguiente nivel del menú OSD.

Intro: Utilice el botón Derecha para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Seleccionar: Utilice los botones Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para aplicar la configuración del menú OSD y volver al nivel del menú OSD anterior.

Seleccionar: Utilice el botón Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



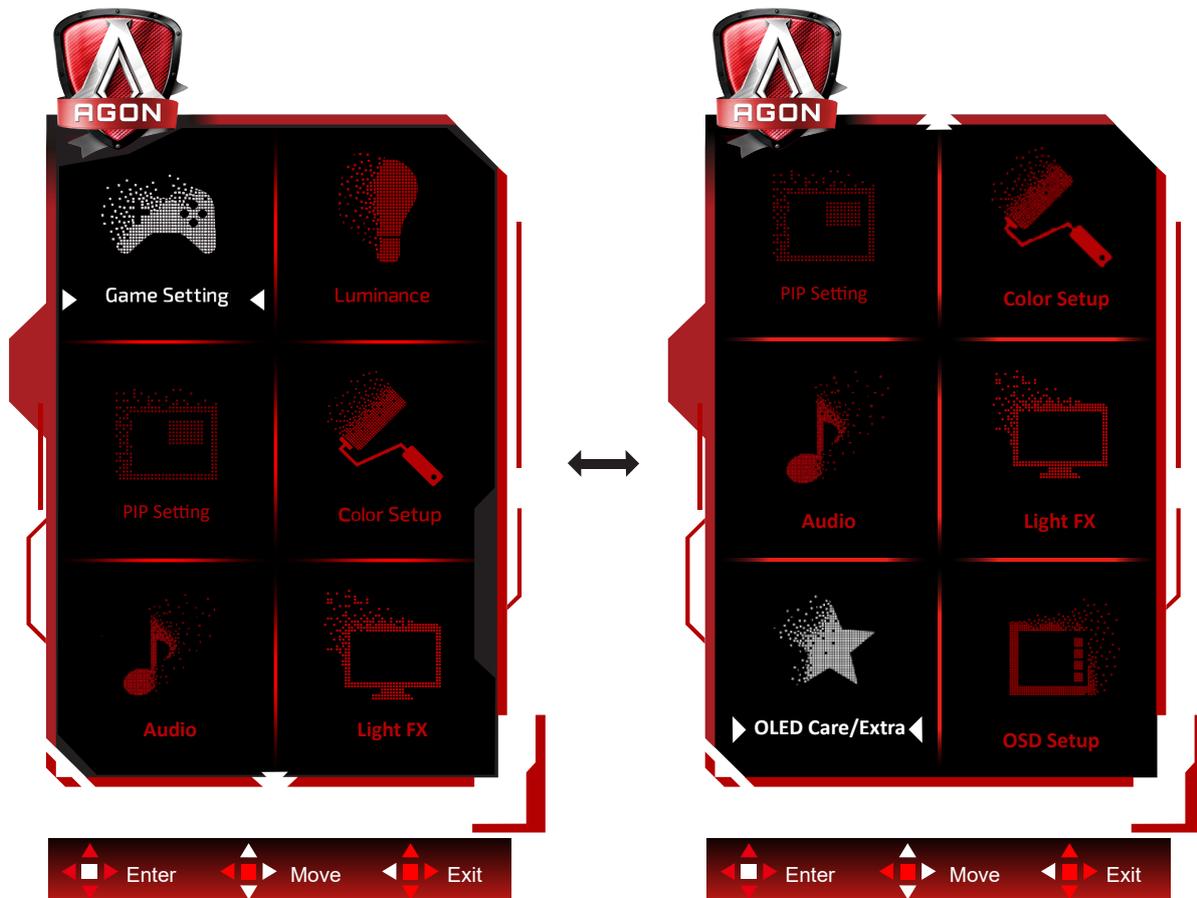
Seleccionar: Utilice el botón Arriba/Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para salir del menú OSD y pasar al nivel anterior del menú OSD.
Seleccionar: Utilice el botón Izquierda/Derecha para ajustar la configuración del menú OSD.

OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.



- 4). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 5). Siga la guía de botones para mover o seleccionar (ajustar) la configuración del menú OSD.
- 6). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

Notas:

Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.

Game Setting (Configuración de juegos)



	Game Mode (Modo Juego)	Off (Desactivado)	No hay optimización por modo de juego.
		FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
		RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
		Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
		Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
		Gamer 2 (Jugador 2)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
		Gamer 3 (Jugador 3)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
	Shadow Control (Control de sombra)	0-20	El valor predeterminado de Control de sombras es 0. El usuario final puede ajustarlo en un valor comprendido entre 0 y 20 para obtener una imagen más clara. Si la imagen es demasiado oscura para ver claramente los detalles, ajuste un valor entre 0 y 20 para obtener una imagen más clara.
Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen	
Sniper Scope	Off (Desactivado) /1.0 /1.5 /2.0	Amplíe localmente para que sea más fácil apuntar al disparar.	
Adaptive-Sync	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync. Recordatorio de ejecución de Adaptive-Sync: cuando la función Adaptive-Sync está habilitada, es posible que parpadee en algunos entornos de juego.	

	Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Activado/ Desactivado	Desactivar la memoria intermedia de fotogramas puede reducir el retardo de entrada. Nota: Bajo retardo de entrada en resolución UHD a 120 Hz/165 Hz y se puede ajustar la desactivación de PIP/PBP y Alcance de francotirador. De forma predeterminada está habilitado en el estado Sincronización adaptativa y no se puede ajustar.
	Contador de fotogramas	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada.
	HDMI1	Console/DVD/PC	Seleccione el tipo de dispositivo conectado. Establezca HDMI1 como máquina de juegos/DVD cuando esté conectada la máquina de juegos o la pantalla de DVD.
	HDMI2	Console/DVD/PC	Seleccione el tipo de dispositivo conectado. Establezca HDMI2 como máquina de juegos/DVD cuando esté conectada la máquina de juegos o la pantalla de DVD.

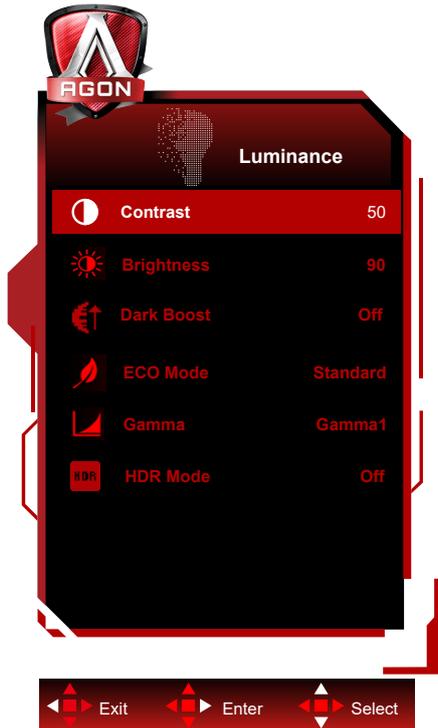
Nota:

Cuando el "Modo HDR" en "Luminancia" está configurado en "no desactivado", el "Control de sombras" y el "Color del juego" no son ajustables.

Cuando el "HDR" en "Luminancia" está configurado en "no desactivado", el "Modo de juego", el "Control de sombras" y el "Color del juego" no son ajustables.

Cuando la "Gama de colores" en "Configuración de color" está configurada en "sRGB" o "DCI-P3", los elementos "Control de sombras" y "Color del juego" no son ajustables.

Luminance (Luminancia)



	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.
	Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación
	Dark Boost (Realce de oscuros)	Off(Desactivado) / Level 1(Nivel 1) / Level 2(Nivel 2) / Level 3(Nivel 3)	Mejore los detalles de la pantalla en el área oscura o brillante para ajustar el brillo en esta última y asegúrese de que no esté sobresaturado.
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Estándar)	Modo Estándar
		Text (Texto)	Modo Texto
		Internet	Modo Internet
		Game (Juego)	Game Mode (Modo Juego)
		Movie (Película)	Modo Película
		Sports (Deporte)	Modo Deporte
	Gamma	Reading(Lectura)	Modo Lectura
		Gamma1	Ajustar a Gamma 1
		Gamma2	Ajustar a Gamma 2
	HDR	Gamma3	Ajustar a Gamma 3
		Off (Apagar)	Establezca el perfil HDR de acuerdo con sus requisitos de uso. Nota: Cuando se detecta contenido HDR, se muestra la opción HDR para su ajuste.
		DisplayHDR	
		HDR Peak(Máximo HDR)	
		HDR Picture (HDR Imagen)	
	HDR Movie (HDR Película)		
	HDR Mode (modo HDR)	HDR Game (HDR Juego)	Optimizado para el color y el contraste de la imagen, que simula el efecto HDR. Nota: Cuando no se detecta contenido HDR, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.
		Off (Apagar)	
HDR Picture (HDR Imagen)			
HDR Movie (HDR Película)			
	HDR Game (HDR Juego)		

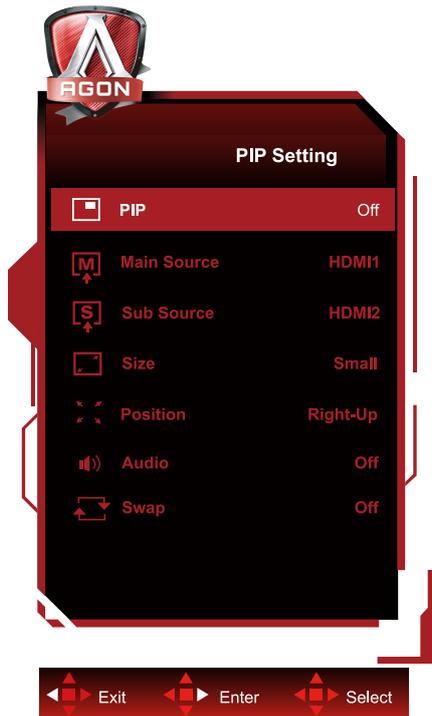
Nota:

Cuando el "Modo HDR" está configurado en un estado no desactivado, los elementos "Contraste", "Modo Eco" y "Gamma" no se pueden ajustar.

Cuando el "HDR" en "Luminancia" está configurado en "no desactivado", otros elementos en "Luminancia" no se pueden ajustar.

Cuando la "Color Gamut (Gama de colores)" en "Configuración de color" está configurada en "sRGB" o "DCI-P3", los elementos del modo "Contraste", "Dark Boost", "Modo Eco", "Gamma" y el modo HDR/HDR no son ajustables.

PIP Setting (Configuración PIP)



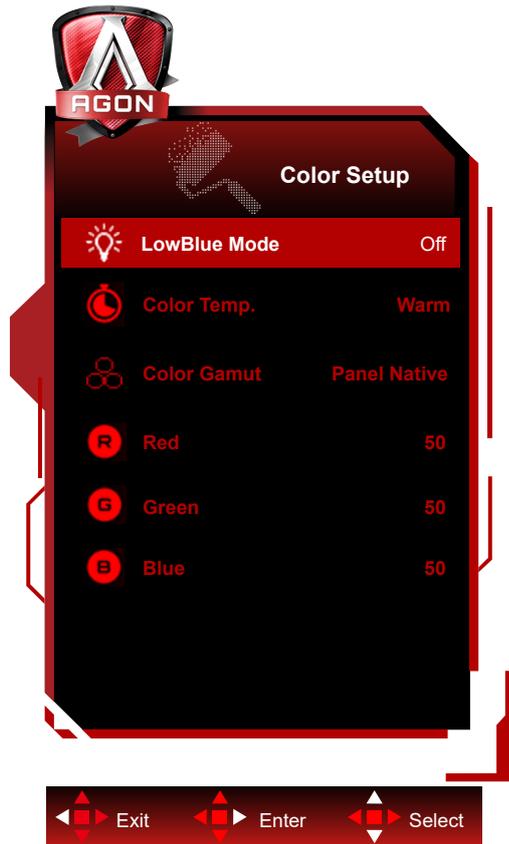
	PIP	Off (desactivado) / PIP / PBP	Permite deshabilitar o habilitar PIP o PBP.
	Main Source (Fuente principal)		Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
	Sub Source (Fuente secundaria)		Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
	Size (Tamaño)	Pequeño / Medio / Grande	Seleccionar el tamaño de la pantalla.
	Position (Posición)	Right-up (Derecha-Arriba)	Establecer la ubicación de la pantalla.
		Right-down (Derecha-Abajo)	
		Left-Up (Izquierda-Arriba)	
Left-Down (Izquierda-Abajo)			
Audio	On (Activado): Audio PIP	Deshabilitar o habilitar la configuración de audio.	
	Off (Desactivado): Audio principal		
Swap (Intercambiar)	On (Activado): Intercambiar	Intercambiar la fuente entrada.	
	Off (Desactivado): no hay acción		

Nota:

- 1) Cuando "HDR" en "brillo" se establece en el estado no-off, no se pueden ajustar todos los elementos en "Configuración PIP".
- 2) Cuando la funcionalidad PIP/PBP está habilitada, algunos ajustes relacionados con el color del menú OSD solamente son válidos para la pantalla principal, mientras que la pantalla secundaria no se admite. Por lo tanto, la pantalla principal y la pantalla secundaria pueden tener colores diferentes.
- 3) Establezca la resolución de la señal de entrada en 1920X2160 a 60 Hz en PBP para lograr el efecto de visualización deseado.
- 4) Cuando la funcionalidad PBP/PIP está habilitada, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal o de la pantalla secundaria se muestra en la siguiente tabla:

PIP/PBP		Main Source (Fuente principal)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Configuración de color)



	LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desactivado/Multimedia/ Internet/Oficina/Lectura	Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.
	Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálido)	Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.
		Normal	Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.
		Cool (Frío)	Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.
		User (Usuario)	Recuperar la temperatura del usuario fría de la memoria EEPROM
	Color Gamut (Gama de colores)	Panel nativo	Panel de espacio de color estándar.
		sRGB	Espacio de color sRGB.
		DCI-P3	Espacio de color DCI-P3.
	Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.	
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.	

Nota:

Cuando “Modo HDR” o “HDR” en “Luminance (Luminancia)” se establece en no desactivado, no se puede ajustar ningún elemento bajo “Configuración de color”.

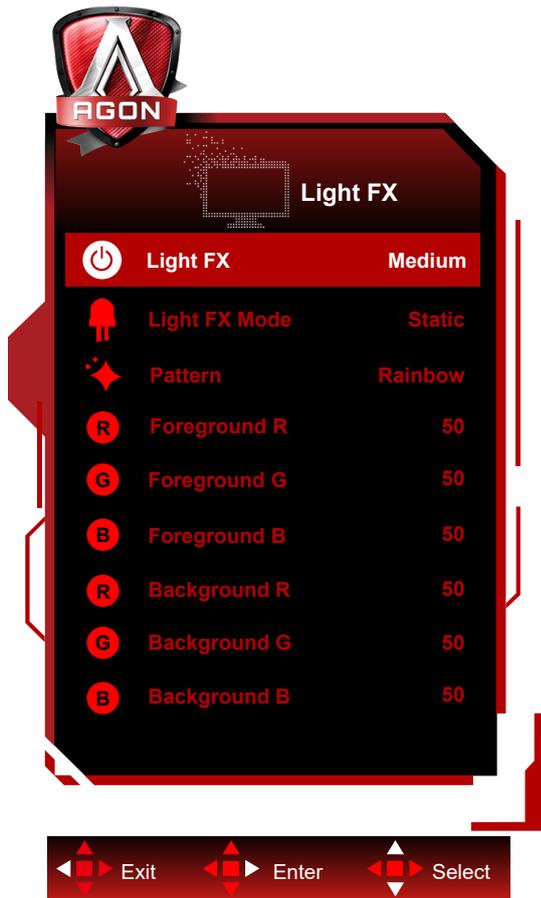
Cuando Color Gamut (Gama de colores) se establece en sRGB o DCI-P3, no se puede ajustar ninguno de los demás elementos de Color Setup (Configuración de color).

Audio



	Volumen	0-100	Permite ajustar la configuración del volumen.
---	---------	-------	---

Light FX



	Light FX	Apagar/Bajo/Medio/ Intensa	Selecciona la intensidad de Light FX.
	Modo de luz FX	Audio1 / Audio2 / Estático / Barrido de punto oscuro / Desplazamiento de gradiente / Relleno de difusión / Relleno de goteo / Relleno de goteo de difusión / Respiración / Barrido de punto de claro / Zoom / Arcoíris / Onda de agua / Parpadeo / Demostración	Permite seleccionar el modo de luz FX.
	Patrón	Red / Green / Blue / Arcoíris / Definido por el usuario	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
	R de primer plano	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
	G de primer plano		
	B de primer plano		
	R de fondo	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
G de fondo			
B de fondo			

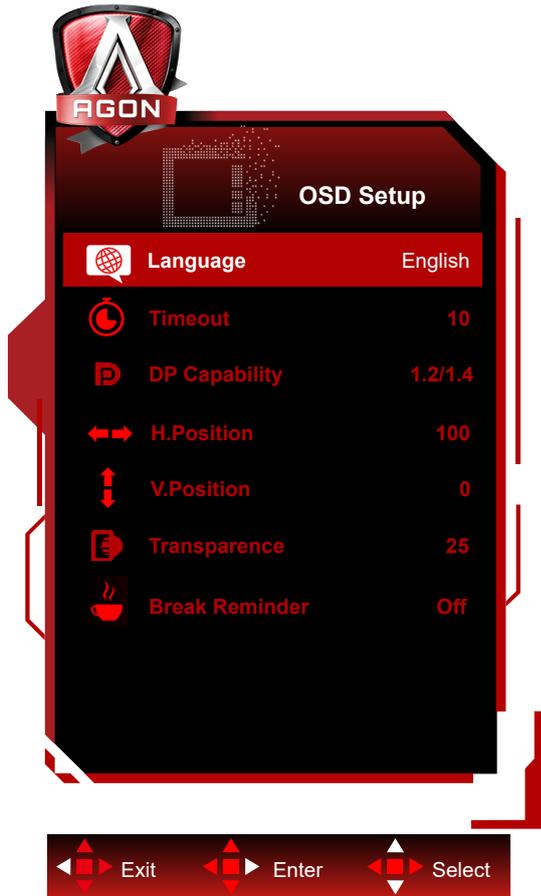
OLED Care/Extra(Cuidar OLED/Extra)

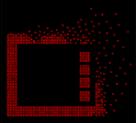


	Pixel Orbiting (Desplazamiento de imagen)	Off (Desactivada) / Weak (Débil) / Medium (Media) / Strong (Intensa)	Se utiliza para activar la función Órbita para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On" (Activada). Una vez habilitada esta función, los píxeles de la imagen se moverán circularmente de forma conjunta. La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción "Strong" (Intensa), es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable.
	Auto Warning (Advertencia automática)	On (Activar)/Off (Desactivar)	Permite activar y desactivar la función de aviso automático de Actualización de píxeles. La pantalla muestra automáticamente un menú para recordar al usuario que debe ejecutar la Actualización de píxeles cada 4 horas. Al seleccionar Close (Cerrar) ya no se mostrará automáticamente el menú de aviso automático de Actualización de píxeles. Si no se realiza la Actualización de píxeles en el momento recomendado, aumentará el riesgo de queden imágenes residuales en la pantalla. Proceda con cautela.
	Pixel Refresh (Actualización de píxeles)	On (Activar)/Off (Desactivar)	Se utiliza para habilitar y ejecutar la función Actualización de píxeles para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Después del inicio, seleccione "S" de acuerdo con las indicaciones del menú y, a continuación, la pantalla se apagará automáticamente. Mantenga la alimentación encendida y no utilice los botones. El indicador de alimentación parpadea en blanco (encendido durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo) y todo el proceso dura 10 minutos aproximadamente. Finalmente, el indicador de alimentación se apaga y la pantalla entra en estado de espera.

	Screen Saver (Protector de pantalla)	Off (Desactivar) / Slow(Lento) / Fast(Rápido)	Cuando se detecta una imagen estática durante un determinado período de tiempo, la función de protector de pantalla atenuará la pantalla para evitar la retención de imágenes.
	Logos Protection (Protección multilogotipo)	Off (Desactivar)/1/2	Cuando se detectan varios logotipos estáticos en la pantalla, es recomendable activar la opción Protección multilogotipo; que atenuará la pantalla para proteger el panel contra las imágenes permanentes en los lugares donde se detectan logotipos.
	Boundary Dimmer (Atenuador de límite)	Off (Desactivar)/1/2/3	Para relaciones de aspecto especiales que tienen un área negra en el marco de la pantalla o una pantalla dividida, la función de atenuación de límite puede detectar y atenuar automáticamente el brillo de áreas específicas con una gran diferencia en los niveles de brillo.
	Taskbar Dimmer (Atenuador barra tareas)	Off (Desactivar)/1/2/3	La tecnología Atenuador barra tareas atenuará el brillo de la zona de la barra de tareas en la pantalla. No se apreciarán cambios de brillo en las zonas que no sean la barra de tareas.
	Thermal Protection (Protección térmica)	On (Activar)/Off (Desactivar)	Cuando la temperatura del monitor supere los 60 grados centígrados, la función Protección térmica atenuará automáticamente el brillo de la pantalla para garantizar una correcta disipación del calor. Se recomienda activar la función para el monitor.
	Input Select (Selec. de entrada)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP	Seleccionar la fuente de señal de entrada
	Off Timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
	Image Ratio (Rel. imagen)	Wide (Panorámica) / Aspect (Aspecto) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) /30"W (21:9)	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.
	DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
	Reset (Reiniciar)	sí o no	Restablecer los valores predeterminados del menú
	Time after Pixel Refresh (Tiempo después de la eliminación de la retención de imagen)		Se refiere al tiempo que la pantalla permanece encendida después de que se ejecuta la última operación de Desactivación lenta, en horas. Cada cuatro horas, se enviará automáticamente al usuario un mensaje que indicará que la función Desactivación lenta se está ejecutando.
	Pixel Refresh Counts (Número de veces que se elimina la retención de imagen)		Se utiliza para registrar el número de veces que se ejecuta la función Desactivación lenta.

OSD Setup (Configurar OSD)



	Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
	Timeout (Tiempo de espera)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
	DP Capability (Capacidad DP)	1.1/1.2/1.4	Si el contenido de vídeo DP admite DP1.2/1.4, seleccione DP1.2/1.4 para la opción Capacidad DP; de lo contrario, seleccione DP1.1. Tenga en cuenta que solamente DP1.2/1.4 admite la función de sincronización libre
	H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
	V. Position (Posición-V)	0-100	Ajustar la posición vertical del menú OSD
	Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
	Break Reminder (Aviso de descanso)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora

Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Naranja
Desactivación lenta en proceso	El indicador blanco parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Mal funcionamiento del panel OLED	El indicador naranja parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Modo Apagado	El indicador no está encendido.

Solucionar problemas

Problemas	Soluciones posibles
El indicador de alimentación no se ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si la alimentación está encendida. ● Compruebe si el cable de alimentación está conectado.
El indicador de encendido está iluminado, pero no se muestra ninguna imagen.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si la alimentación del equipo está activada. ● Compruebe si la tarjeta gráfica del equipo está bien enchufada. ● Compruebe que el cable de señal de la pantalla se haya conectado correctamente al equipo. ● Compruebe el enchufe del cable de señal de la pantalla y asegúrese de que ninguno de los contactos esté doblado. ● Observe el indicador a través de la tecla Bloq Mayús del teclado del equipo para confirmar si este está funcionando.
No hay imagen, pero el indicador de alimentación parpadea en naranja.	<ul style="list-style-type: none"> ● El panel OLED no funciona correctamente. Solicite asesoramiento al personal del servicio posventa de AOC.
No se ejecuta la función Enchufar y usar.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si admite la función Enchufar y usar. ● Compruebe si el adaptador admite la función Enchufar y usar.
Imagen tenue.	<ul style="list-style-type: none"> ● Ajuste la luminancia y la relación de contraste.
La imagen rebota o se riza.	<ul style="list-style-type: none"> ● Puede haber aparatos y dispositivos eléctricos en la periferia que pueden provocar interferencias electrónicas.
La pantalla muestra el mensaje "El cable de señal no está disponible" o "no hay señal".	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente. ● Compruebe si el contacto del enchufe del cable de señal está dañado. ● La función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. La ejecución de esta función varias veces puede obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.
La pantalla muestra "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si el equipo está establecido en un modo de visualización inadecuado. Vuelva a configurar el equipo en el modo de visualización que se indica en las instrucciones detalladas para el usuario.
Retención de imagen.	<ul style="list-style-type: none"> ● En función de las características del panel OLED, la función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Se recomienda ejecutar esta función varias veces para obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.
Regulación y Servicio	<p>Por favor, consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el CD manual o en www.aoc.com (para encontrar el modelo que compra en su país y para encontrar información sobre Regulación y Servicio en la página de Soporte.)</p>

Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	AG326UD		
	Sistema de control	OLED		
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 80,3 cm		
	Tamaño de punto	0,1814mm (H) x 0,1814mm (V)		
	Pantalla a color	1,07B de colores ^[1]		
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30k-370kHz		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	699,48 mm		
	Tasa de barrido vertical	48-165Hz		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	394,73 mm		
	Resolución óptima predeterminada	3840 x 2160@60Hz		
	Max resolution	3840 x 2160@165Hz ^[2]		
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI		
	Tipo de conector	HDMI2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Auriculares		
	Fuente de alimentación	100-240V~ 50/60Hz 2.5A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	123W	
		Máx. (brillo = 100, contraste =100)	≤182W	
Modo Espera		≤ 0,5 W		
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°C~ 40°C	
		Mientras no funciona	-25°C~ 55°C	
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)	
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)	
	Altitud	Mientras funciona	0 m~ 5000 m (0 pies~ 16404 pies)	
		Mientras no funciona	0 m~ 12 192 m (0 ft~ 40 000 ft)	



Nota:

[1]: El número máximo de colores de visualización admitidos por este producto es de 1070 millones y las condiciones de configuración son las siguientes (puede haber diferencias debido a la limitación de salida de algunas tarjetas gráficas):

Bits de color Estado Formato de color Versión de señal	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
Baja resolución 10bpc	OK	OK	OK	OK
Baja resolución 8bpc	OK	OK	OK	OK

Nota: Se recomienda Display Port para tarjetas gráficas NVIDIA®. En el caso de las tarjetas gráficas AMD®, se puede utilizar HDMI o Display Port.

[2]: Para alcanzar UHD a 120 Hz/160 Hz/165 Hz para la entrada de señal DP1.4, se debe utilizar una tarjeta gráfica compatible con DSC. Para la compatibilidad con DSC, consulte al fabricante de la tarjeta gráfica.

Modos de visualización preconfigurados

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN (±1Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	222.194	144.01
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
UHD	3840x2160@60Hz	141.12	60
	3840x2160 @100Hz	222.202	100.001
	3840x2160 @120Hz	282.25	120.005
	3840x2160 @144Hz	338.69	144
	3840x2160 @160Hz	351.362	160.001
	3840x2160 @165Hz	388.08	165
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Nota:

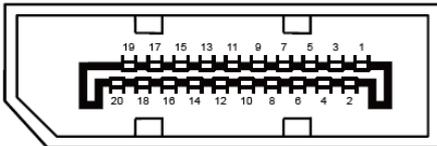
Según el estándar VESA, puede haber cierto error (+/-1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) de diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto se ha redondeado. Remítase al producto real.

Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

Conectar y listo

Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.