



Panduan Pengguna Monitor OLED

AG326UD

Berdasarkan karakteristik produk OLED, sebaiknya lakukan pemeliharaan layar sesuai persyaratan petunjuk pengguna, untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol pintas.....	13
Panduan Tombol OSD (Menu).....	14
Pengaturan OSD.....	16
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	17
Luminance (Pencahaya-an).....	19
PIP Setting (Pengaturan PIP).....	21
Color Setup (Konfigurasi Warna).....	22
Audio.....	23
Light FX.....	24
OLED Care/Extra (Ekstra).....	25
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	27
Indikator LED.....	28
Mengatasi masalah.....	29
Spesifikasi.....	30
Spesifikasi Umum.....	30
Mode Tampilan Standar.....	32
Penggunaan Pin.....	33
Plug and Play.....	34

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.

Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

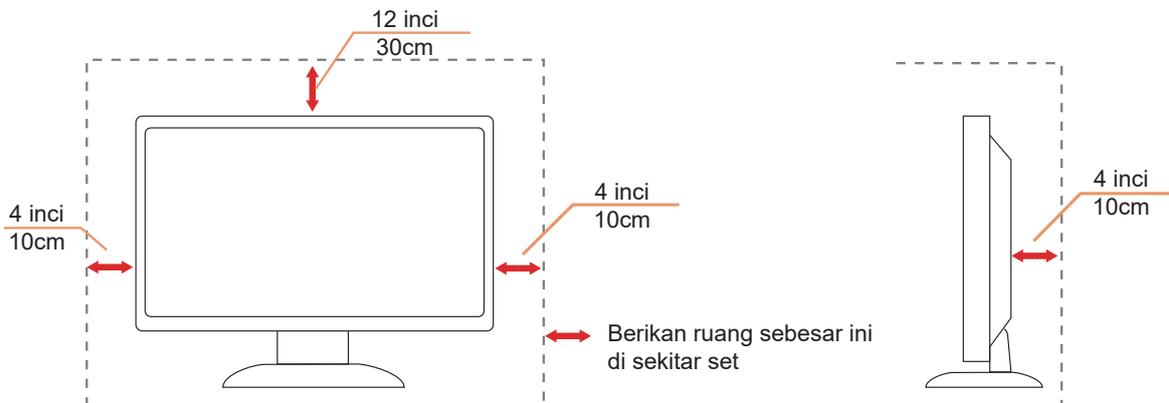
! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan

⚠ Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain.

⚠ Gunakan kain yang halus atau kain microfiber saat membersihkan. Kainnya hanya boleh sedikit lembap dan hampir kering, jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

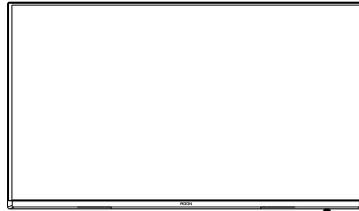
 Hindari monitor OLED dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

 Berdasarkan karakteristik produk OLED, sebaiknya jangan gunakan produk ini terus menerus hingga lebih dari empat jam. Produk ini menggunakan berbagai teknologi untuk mengeliminasi kemungkinan retensi gambar. Untuk informasi selengkapnya, lihat petunjuk tentang "Pemeliharaan Layar".

Persiapan

Isi Kemasan



OLED Monitor



Quick Start Guide



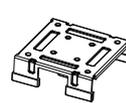
Warranty card



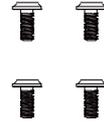
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



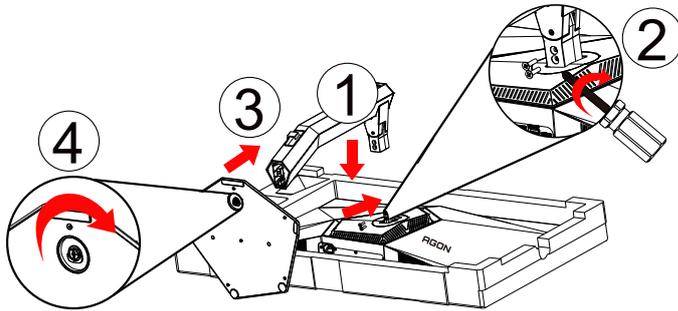
USB Cable

*Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasikannya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

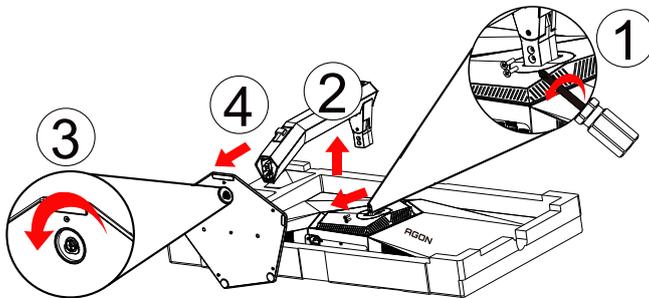
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:

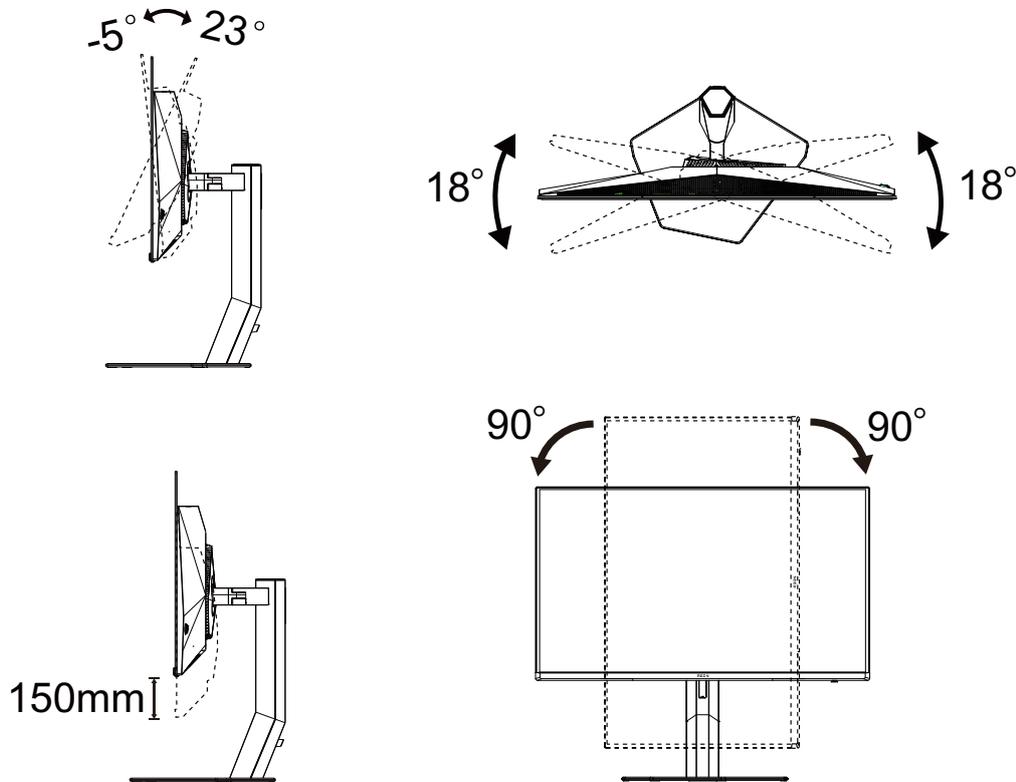


Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

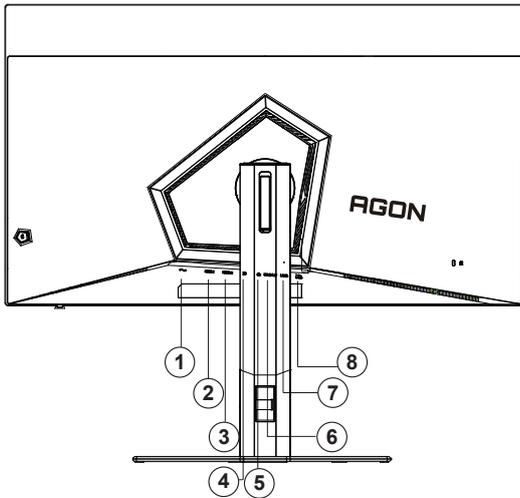
Jangan sentuh layar OLED saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar OLED.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor:



1. Saluran masuk
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Upstream USB3.2 Gen1
6. Earphone
7. Downstream USB3.2 Gen1 x2
8. Downstream USB3.2 Gen1 + pengisian daya cepax1

Menyambung ke PC

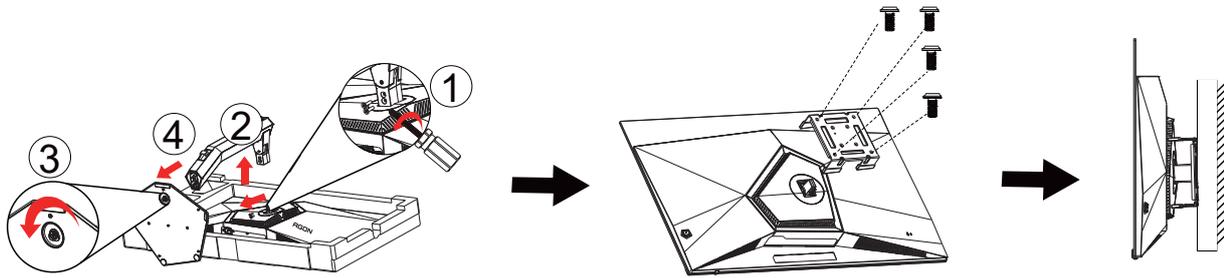
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal layar ke soket video pada komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor OLED sebelum menyambungkannya.

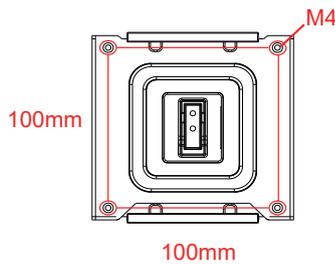
Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.

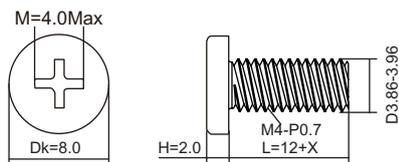


Monitor ini dapat dipasangkan ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

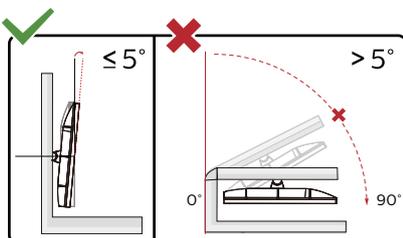
1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang tersebut, lalu kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4*(12+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



 Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC.



*Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega Seri
- Radeon™ RX 500 Seri
- Radeon™ RX 400 Seri
- Radeon™ R9/R7 300 Seri (kecuali Seri R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Seri
- Radeon™ R9 Fury Seri
- Radeon™ R9/R7 200 Seri (kecuali Seri R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

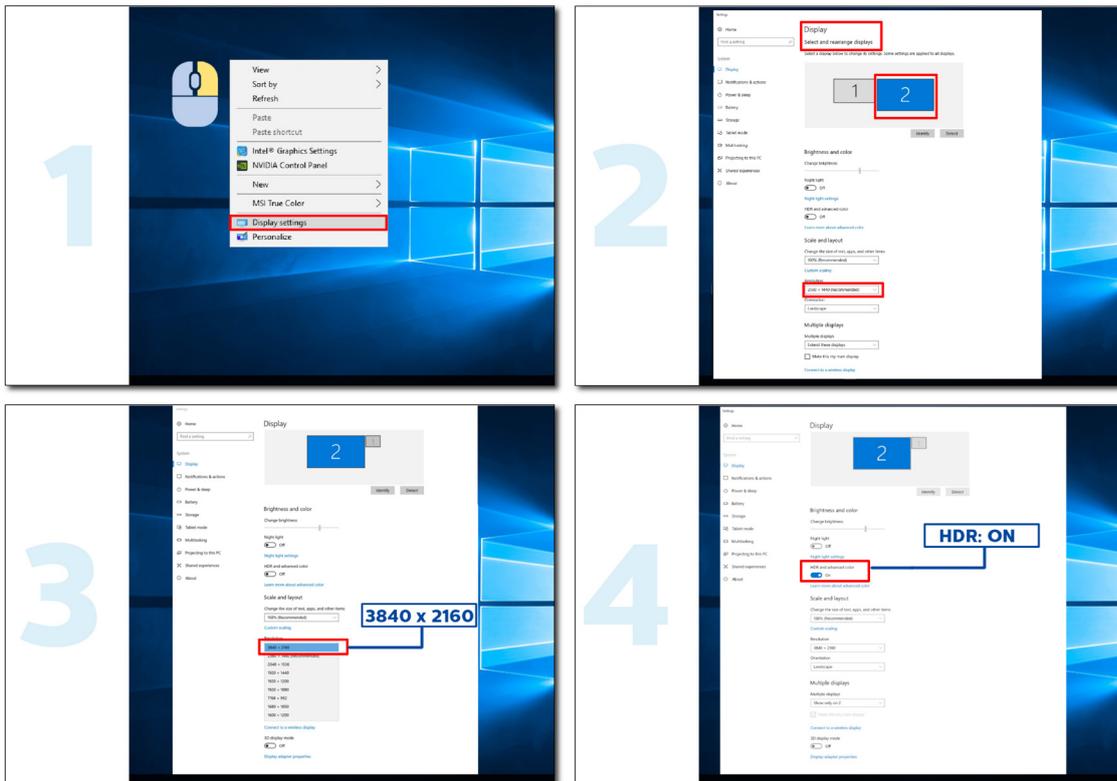
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

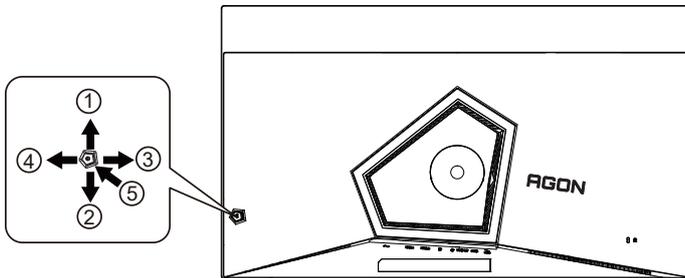
Note:

1. Pengaturan khusus tidak diperlukan untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 di bawah (lebih lama) V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia dan antarmuka DisplayPort tidak berfungsi pada WIN10 versi V1703.
3. Pengaturan Layar:
 - a. Resolusi display disetel ke 3840×2160, dan HDR telah disetel ke ON.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, Mode HDR terbaik dapat diaktifkan jika resolusinya diubah ke 3840×2160 (jika tersedia).



Penyesuaian

Tombol pintas



1	Sumber/Atas
2	Dial Point/Bawah
3	Mode Game/Kiri
4	Light FX/Kanan
5	Daya/Menu/Enter

Daya/Menu/Enter

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

Dial Point

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Mode Game/Kiri

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kiri" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "Kiri" atau "Kanan" untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

Light FX/Kanan

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kanan" untuk mengaktifkan fungsi Light FX.

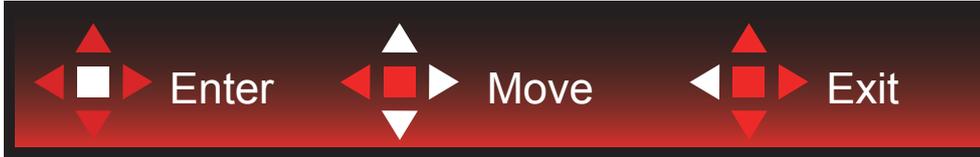
Sumber/Atas

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Otomatis/Atas akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

Panduan Tombol OSD (Menu)



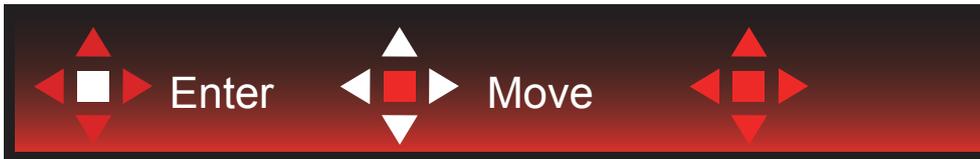
Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Kiri/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kanan untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Pindah: Gunakan tombol Kiri/Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya
Enter: Gunakan tombol Kanan untuk mengakses level OSD berikutnya
Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk menerapkan pengaturan OSD dan kembali ke level OSD sebelumnya
Pilih: Gunakan tombol Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



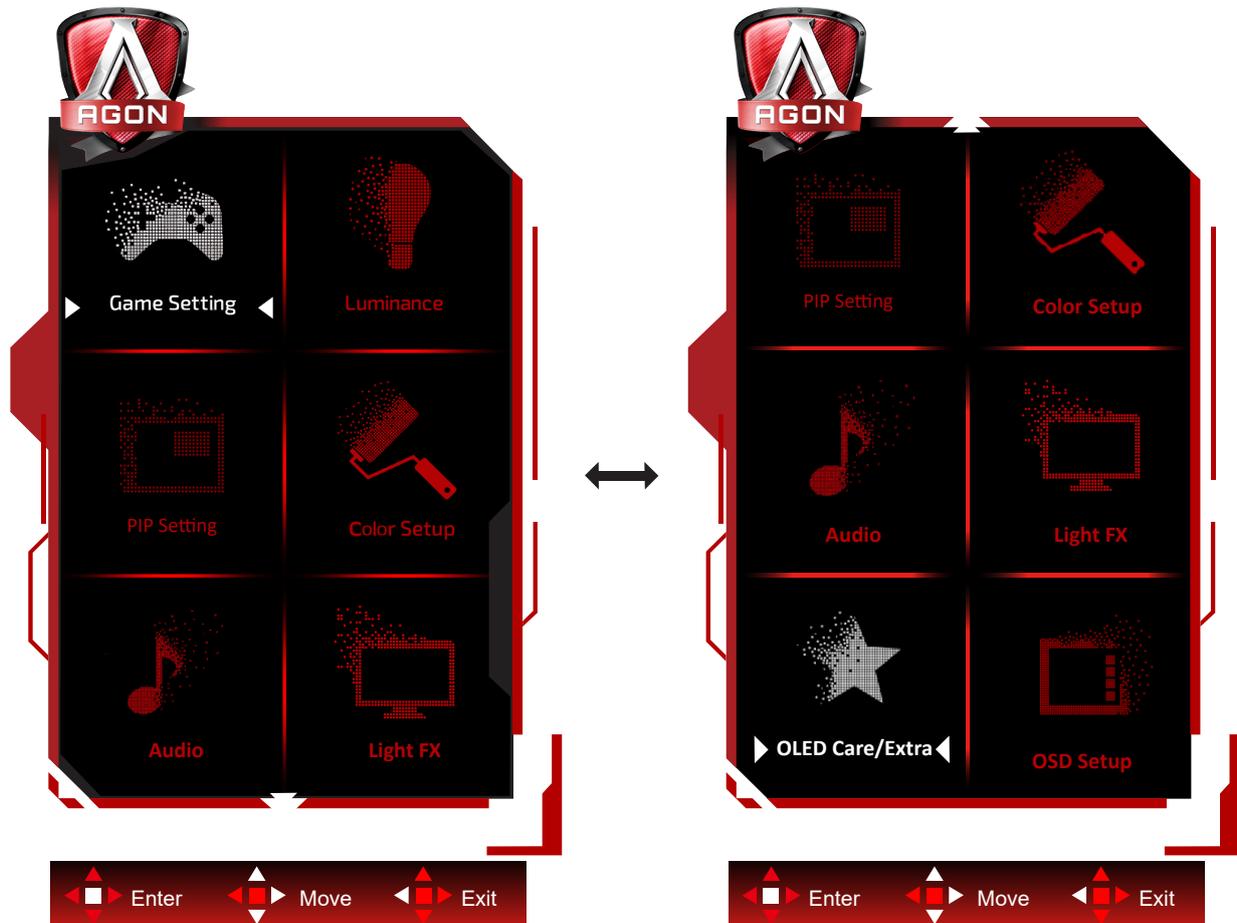
Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya
Pilih: Gunakan tombol Kiri/Kanan untuk menyesuaikan pengaturan OSD

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.



- 1). Tekan tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Ikuti Panduan Tombol untuk beralih atau memilih (menyesuaikan) pengaturan OSD.
- 3). Fungsi Penguncian/Buka Kunci OSD: Untuk mengunci atau membuka kunci OSD, tekan terus tombol Bawah selama 10 detik sewaktu fungsi OSD tidak aktif.

Catatan: Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Pilihan Input" dinonaktifkan untuk penyesuaian.

Game Setting (Pengaturan Permainan)



	Game Mode (Mode Permainan)	Off (tidak aktif)	Tidak ada optimisasi berdasarkan Mode Game.
		FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
		RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
		Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
		Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
	Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-20	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 0, kemudian pengguna akhir dapat menyesuaikan peningkatan dari 0 hingga 20 untuk gambar yang lebih jelas. Jika gambar terlalu gelap untuk melihat detailnya dengan jelas, sesuaikan dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang jelas.
	Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik
	Sniper Scope	Off (tidak aktif) /1.0 /1.5 /2.0	Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak.
Adaptive-Sync	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Peringatan Pengoperasian Sinkronisasi-Adaptif: Saat fitur Sinkronisasi-Adaptif diaktifkan, layar mungkin akan berkedip dalam kondisi game tertentu.	
Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Mematikan buffer bingkai dapat mengurangi penundaan input. Catatan: Input lag rendah pada resolusi UHD 120Hz/165Hz, dan PIP/PBP, Sniper Scope dapat dinonaktifkan. Sniper Scope diaktifkan secara default dalam status Adaptive-Sync dan tidak dapat diubah.	

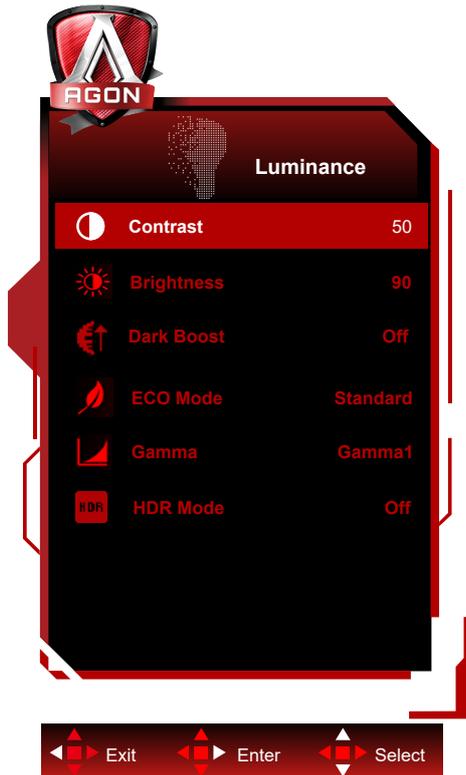
	Frame Counter (Penghitung Frame)	Off (Tidak Aktif)/Right- Up (Kanan Atas)/ Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih.
	HDMI1	Console/DVD/PC	Pilih jenis perangkat yang tersambung. Atur HDMI1 sebagai konsol game/DVD bila konsol game atau tampilan DVD tersambung.
	HDMI2	Console/DVD/PC	Pilih jenis perangkat yang tersambung. Atur HDMI2 sebagai konsol game/DVD bila konsol game atau tampilan DVD tersambung.

Catatan:

Ketika "Mode HDR" di bawah "Luminance" diatur ke "non-off", "Shadow Control (Kontrol Bayangan)" dan "Game Color (Warna Permainan)" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "HDR" di bawah "Luminance" diatur ke "non-off", "Game Mode (Mode Permainan)", "Shadow Control (Kontrol Bayangan)", "Color Gamut (Gamut Warna)" di bawah "Color Setup (Konfigurasi Warna)" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", item "Shadow Control (Kontrol Bayangan)" dan "Game Color (Warna Permainan)" tidak dapat disesuaikan.

Luminance (Pencahayaannya)



	Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari Register-digital.
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Lampu Latar
	Dark Boost (Boost Gelap)	Off (Tidak Aktif) / Level 1 / Level 2 / Level 3	Meningkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan dalam area terang serta memastikan bahwa tidak terjadi saturasi berlebih.
	Eco mode (Mode Eco)	Standard (Standar)	Mode Standar
		Text (Teks)	Mode Teks
		Internet	Mode Internet
		Game (Permainan)	Mode Permainan
		Movie (Film)	Mode Film
		Sports (Olahraga)	Mode Olahraga
		Reading(Membaca)	Mode Membaca
	Gamma	Gamma1	Menyesuaikan ke Gamma 1
		Gamma2	Menyesuaikan ke Gamma 2
		Gamma3	Menyesuaikan ke Gamma 3
	HDR	Off(Tidak Aktif)	Atur profil HDR sesuai dengan ketentuan penggunaan. Catatan: Ketika konten HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
		DisplayHDR	
HDR Peak			
HDR Picture (Gambar HDR)			
HDR Movie(Film HDR)			
HDR Game (Permainan HDR)			

	HDR Mode (Mod HDR)	Off(Tidak Aktif)	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang mensimulasi efek HDR. Catatan: Ketika konten HDR tidak terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
		HDR Picture (Gambar HDR)	
		HDR Movie(Film HDR)	
		HDR Game (Permainan HDR)	

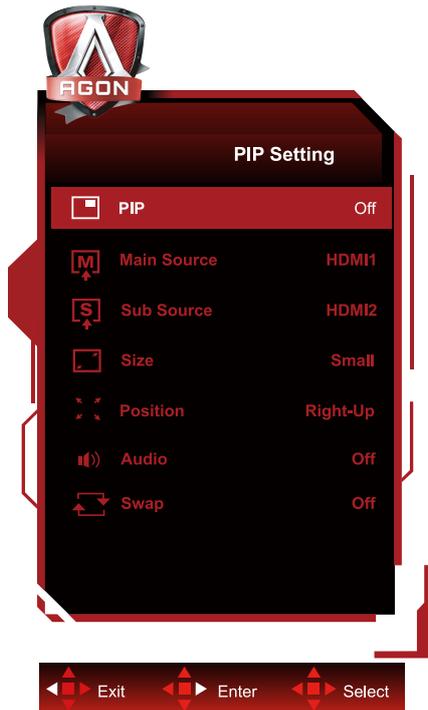
Catatan:

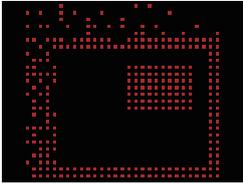
Ketika "Mode HDR" diatur ke status non-mati, item "Contrast (Kontras)", "Eco mode (Mode Eco)", dan "Gamma" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "HDR" di bawah "Luminance" diatur ke "non-off", item lain di bawah "Luminance" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "Color Gamut(Gamut Warna)" di bawah "Color Setup (Konfigurasi Warna)" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", item mode "Contrast", "Dark Boost", "Eco Mode", "Gamma", dan "Mode HDR/HDR" tidak dapat disesuaikan.

PIP Setting (Pengaturan PIP)



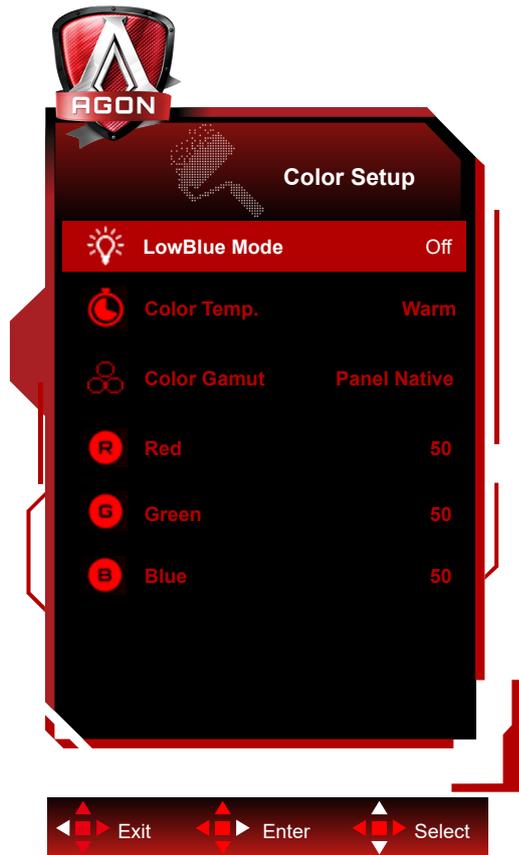
	PIP	Off (Tidak Aktif) / PIP / PBP	Menonaktifkan atau mengaktifkan PIP atau PBP.
	Main Source (Sumber Utama)		Memilih sumber layar utama.
	Sub Source (Subsumber)		Memilih subsumber layar.
	Size (Ukuran)	Small (Kecil) / Middle (Sedang) / Large (Besar)	Memilih ukuran layar.
	Position (Posisi)	Right-up (Kanan atas)	Menetapkan lokasi layar.
		Right-down (Kanan bawah)	
		Left-upLeft-Up (Kiri Atas)	
		Left-Down (Kiri Bawah)	
	Audio	On (Aktif): Audio PIP	Menonaktifkan atau mengaktifkan Audio Setup (Konfigurasi Audio).
		Off (Tidak aktif): Audio Utama	
Swap (Tukar)	On (Aktif): Tukar	Menukar sumber layar.	
	Off (Tidak aktif): non aksi		

Catatan:

- 1) Saat "HDR" di bawah "Luminance (Pencahayaannya)" diatur ke status non-off, semua item di bawah "PIP Setting" tidak dapat disesuaikan.
- 2) Saat PIP/PBP diaktifkan, beberapa penyesuaian terkait warna dalam menu OSD hanya berlaku untuk layar utama, sementara sub-layar tidak didukung. Oleh karena itu, layar utama dan sub-layar mungkin memiliki warna yang berbeda.
- 3) Atur resolusi sinyal input ke 1920X2160 @60 Hz pada PBP untuk mendapatkan efek tampilan yang diinginkan.
- 4) Saat PBP/PIP diaktifkan, kompatibilitas sumber input layar utama/sub-layar ditampilkan dalam tabel berikut:

PIP/PBP		Main Source (Sumber Utama)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (Subsumber)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Konfigurasi Warna)



	LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca)	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna.
	Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)	Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
		Normal	Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
		Cool (Sejuk)	Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
		User (Pengguna)	Mengambil Temperatur Warna Pengguna dari EEPROM.
	Color Gamut (Gamut Warna)	Asli Panel	Panel ruang warna standar.
		sRGB	Ruang warna sRGB .
		DCI-P3	Ruang warna DCI-P3.
	Red (Merah)	0-100	Penambahan merah dari Register-digital.
	Green (Hijau)	0-100	Penambahan hijau dari Register-digital.
Blue (Biru)	0-100	Penambahan biru dari Register-digital.	

Catatan:

Ketika "Mode HDR", "HDR" yang ada di bawah "Luminance (Pencahayaannya)" diatur ke non-off, semua item di bawah "Konfigurasi Warna" tidak dapat disesuaikan.

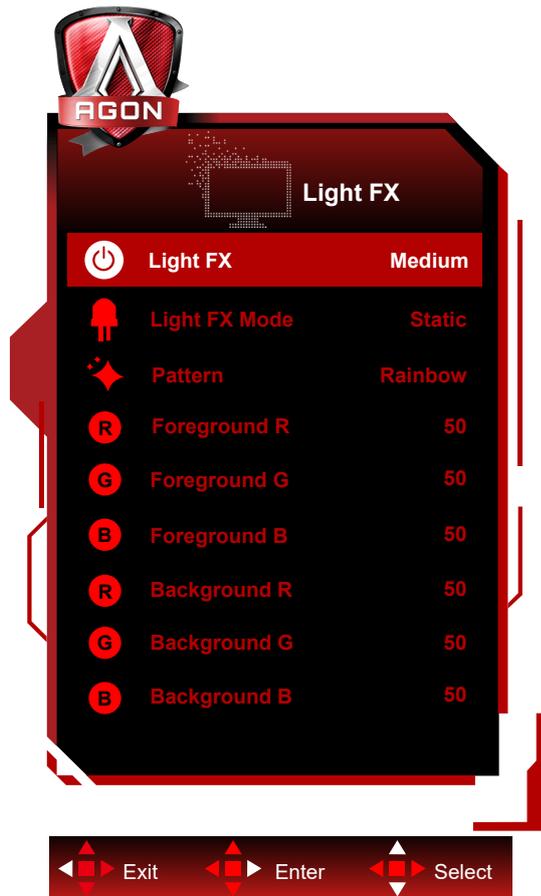
Ketika "Color Gamut (Gamut Warna)" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", semua item lainnya di bagian Pengaturan Warna tidak dapat disesuaikan.

Audio



	Volume	0-100	Menyesuaikan pengaturan volume suara
---	--------	-------	--------------------------------------

Light FX



	Light FX	Off/Low/Medium/Strong	Pilih intensitas Light FX.
	Mode Light FX	Audio1 / Audio2 / Statis / Sapuan Titik Gelap / Peralihan Gradasi / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Berpendar / Sapuan Titik Terang / Zoom / Pelangi / Ombak Air / Berkedip / Demo	Memilih Mode Light FX
	Pola	Red / Green / Blue / Pelangi / Ditentukan Pengguna	Memilih Pola Light FX
	Latar Depan R	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar depan Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
	Latar Depan G		
	Latar Depan B		
	Latar Belakang R	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar belakang Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
Latar Belakang G			
Latar Belakang B			

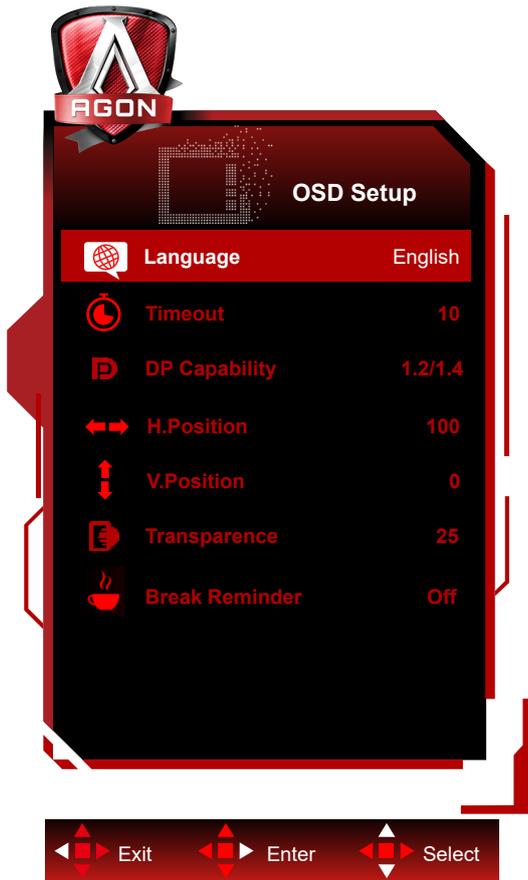
OLED Care/Extra (Ekstra)

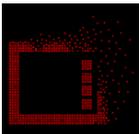


			<p>Digunakan untuk mengaktifkan fungsi Pixel Orbiting guna mengurangi risiko timbulnya retensi gambar. Pengaturan fungsi yang direkomendasikan: "On" (Aktif). Setelah fungsi ini aktif, piksel gambar bergerak melingkar secara keseluruhan. Amplitudo pergerakan didasarkan pada pengaturan. Karakter mungkin akan bergerak menyamping. Ketika "Strong" (Kuat) dipilih, retensi gambar kemungkinan besar tidak akan dihasilkan, tetapi kemungkinan pergerakan menyamping sangat tinggi.</p>
	Pixel Orbiting (Pergeseran gambar)	Off (Tidak Aktif) / Weak (Lemah) / Medium (Sedang) /Strong (Kuat)	<p>Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi prompt otomatis Penyegaran Piksel. Layar secara otomatis memunculkan menu yang mengingatkan pengguna untuk menjalankan Penyegaran Piksel setiap 4 jam. Memilih Tutup (Close) tidak lagi secara otomatis menampilkan menu perintah otomatis Penyegaran Piksel. Kegagalan melakukan Penyegaran Piksel pada waktu yang disarankan akan meningkatkan risiko residu gambar di layar. Lanjutkan proses ini dengan hati-hati. Digunakan untuk mengaktifkan dan menjalankan Penyegaran Piksel guna mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan.</p>
	Auto Warning (Peringatan Otomatis)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	<p>Setelah pengaktifan, pilih "Ya" sesuai perintah pada menu, maka tampilan akan mematikan layar secara otomatis. Pastikan daya aktif dan jangan operasikan tombol apa pun. Indikator daya berkedip putih (hidup selama 1 detik/mati selama 1 detik) dan seluruh proses memakan waktu sekitar 10 menit. Indikator daya pada akhirnya mati, dan layar memasuki kondisi siaga.</p>
	Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	

	Screen Saver	Off (Nonaktif) / Slow / Fast	Ketika gambar statis terdeteksi untuk jangka waktu tertentu, fungsi screen saver akan meredupkan layar untuk melindungi panel agar tidak lengket.
	Logos Protection (Perlindungan Multi-Logo)	Off (Nonaktif)/1/2	Jika ada beberapa logo statis yang terdeteksi di layar, disarankan untuk mengaktifkan Perlindungan Multi-Logo; yang akan meredupkan layar untuk melindungi panel agar gambar tidak menempel di tempat logo terdeteksi.
	Boundary Dimmer (Peredup Batas)	Off (Nonaktif)/1/2/3	Untuk rasio aspek khusus yang memiliki area hitam di bingkai layar atau layar terpisah, fitur peredup batas dapat secara otomatis mendeteksi dan meredupkan kecerahan area tertentu dengan perbedaan tingkat kecerahan yang besar.
	Taskbar Dimmer (Peredup Taskbar)	Off (Nonaktif)/1/2/3	Teknologi Peredup Taskbar akan meredupkan kecerahan area taskbar di layar. Tidak ada perubahan kecerahan yang terlihat di area lain selain di taskbar.
	Thermal Protection (Perlindungan Termal)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	Saat suhu monitor di atas 60 derajat Celcius, fitur Perlindungan Termal akan secara otomatis meredupkan kecerahan layar untuk memastikan pembuangan panas dengan baik. Anda disarankan untuk mengaktifkan fitur ini pada monitor.
	Input Select (Pilihan Input)	AUTO (OTOMATIS) /HDMI1/ HDMI2/DP	Memilih Sumber Sinyal Input
	Off Timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
	Image Ratio (Rasio Gambar)	Lebar / Aspect (Aspek)4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) /30"W (21:9)	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
	DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
	Reset (Atur Ulang)	ya atau tidak	Mengatur ulang menu ke default
	Time after Pixel Refresh (Waktu setelah eliminasi retensi gambar)		Mengacu pada jumlah waktu saat layar menyala setelah operasi Pixel Refresh terakhir dijalankan, dalam unit jam. Perintah untuk menjalankan Pixel Refresh akan dikirimkan secara otomatis ke pengguna setiap empat jam.
	Pixel Refresh Counts (Jumlah waktu eliminasi retensi gambar)		Digunakan untuk mencatat jumlah waktu untuk menjalankan Pixel Refresh.

OSD Setup (Konfigurasi OSD)



	Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
	Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
	DP Capability (Kemampuan DP)	1.1/1.2/1.4	Jika konten video DP mendukung DP1.2/1.4, pilih DP1.2/1.4 untuk DP Capability (Kemampuan DP); jika tidak, pilih DP1.1. Perlu diketahui bahwa hanya DP1.2/1.4 yang mendukung fungsi sinkronisasi bebas
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
	Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
	Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye
Pixel Refresh sedang dalam proses	Indikator berkedip putih (1 detik menyala dan 1 detik mati secara bergantian)
Kerusakan panel OLED	Indikator berkedip oranye (1 detik menyala dan 1 detik mati secara bergantian)
Mode mati	Indikator tidak menyala.

Mengatasi masalah

Masalah	Kemungkinan solusi
Indikator daya tidak menyala.	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan daya telah dihidupkan. • Pastikan kabel daya tersambung.
Indikator daya menyala, tetapi tidak ada gambar yang ditampilkan.	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan daya komputer telah dihidupkan. • Pastikan kartu grafis komputer terpasang dengan benar. • Pastikan kabel sinyal tampilan telah tersambung dengan benar ke komputer. • Periksa konektor kabel sinyal tampilan, lalu pastikan semua pin tidak tertekuk. • Amati indikator melalui tombol Caps Lock pada keypad komputer untuk memastikan komputer berfungsi.
Tidak ada gambar, tetapi indikator berkedip oranye.	<ul style="list-style-type: none"> • Panel OLED rusak dan gagal berfungsi dengan benar. Hubungi teknisi servis purna jual AOC.
Gagal mengenali fungsi plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan layar mendukung fungsi plug-to-use. • Pastikan adaptor mendukung fungsi plug-to-use.
Gambar redup.	<ul style="list-style-type: none"> • Atur rasio kecerahan dan kontras.
Gambar naik turun dan bergelombang.	<ul style="list-style-type: none"> • Mungkin terdapat peralatan dan perangkat listrik di sekitar yang mengakibatkan gangguan elektronik.
Layar menampilkan "kabel sinyal tidak tersedia" atau "tidak ada sinyal."	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan kabel sinyal dipasang dengan benar. • Pastikan pin konektor kabel sinyal tidak rusak. • Fungsi Pixel Refresh dapat diaktifkan dan dijalankan pada menu tampilan untuk mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan. Menjalankan fungsi ini beberapa kali dapat memperoleh efek tampilan gambar yang diinginkan. Untuk petunjuk lainnya tentang pemeliharaan layar, lihat Panduan Pengguna pada situs resmi.
Layar menampilkan "input tidak valid".	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan mode tampilan komputer telah diatur dengan benar. Atur ulang komputer dengan mode tampilan yang tercantum dalam panduan pengguna lengkap.
Retensi gambar.	<ul style="list-style-type: none"> • Berdasarkan karakteristik panel OLED, fungsi Pixel Refresh dapat diaktifkan dan dijalankan pada menu tampilan untuk mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan. Sebaiknya jalankan fungsi ini beberapa kali agar dapat memperoleh efek tampilan gambar yang diinginkan. Untuk petunjuk lainnya tentang pemeliharaan layar, lihat Panduan Pengguna pada situs resmi.
Peraturan & Layanan	Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	AG326UD		
	Sistem kendali	OLED		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	80,3 cm diagonal		
	Jarak piksel	0,1814mm (H) × 0,1814mm (V)		
	Warna Layar	1,07B warna ^[1]		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k-370kHz		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	699,48 mm		
	Rentang pindai vertikal	48-165Hz		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	337.06 mm		
	Resolusi standar optimal	3840 x 2160@60Hz		
	Max resolution	3840 x 2160@165Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipe konektor	HDMI2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Earphone keluar		
	Catu daya	100-240V~ 50/60Hz 2.5A		
	Pemakaian daya	Normal (kecerahan dan kontras standar)	100W	
Maks. (kecerahan = 100, kontras =100)		≤182W		
Mode siaga		≤ 0.5 W		
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°C~ 40°C	
		Tidak beroperasi	-25°C~ 55°C	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0 m~ 5000 m (0 kaki~ 16404 kaki)	
		Tidak beroperasi	0 m~ 12.192 m (0 kaki~ 40.000 kaki)	



Catatan:

[1]: Jumlah maksimum warna tampilan yang didukung produk ini adalah 1,07 miliar, dan kondisi pengaturannya adalah sebagai berikut (mungkin terdapat perbedaan karena batasan output dari beberapa kartu grafis):

Bit warna Versi sinyal Format warna Status	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
Resolusi rendah 10 bpc	OK	OK	OK	OK
Resolusi rendah 8 bpc	OK	OK	OK	OK

Catatan: Display Port direkomendasikan untuk kartu grafis NVIDIA®. HDMI atau Display Port dapat digunakan untuk kartu grafis AMD®.

[2]: Agar mencapai UHD 120Hz/160Hz/165Hz untuk input sinyal DP1.4, kartu grafis yang mendukung DSC harus digunakan. Untuk bantuan tentang DSC, silakan hubungi produsen kartu grafis.

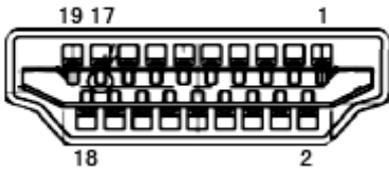
Mode Tampilan Standar

Standar	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	222.194	144.01
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
UHD	3840x2160@60Hz	141.12	60
	3840x2160 @100Hz	222.202	100.001
	3840x2160 @120Hz	282.25	120.005
	3840x2160 @144Hz	338.69	144
	3840x2160 @160Hz	351.362	160.001
	3840x2160 @165Hz	388.08	165
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

catatan:

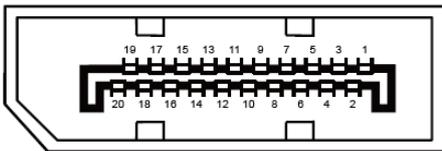
Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu (± 1 Hz) saat menghitung tingkat refresh (frekuensi bidang) dari sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Agar dapat meningkatkan kompatibilitas, nominal tingkat refresh produk ini telah dibulatkan. Lihat produk yang sebenarnya.

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.