



Manuel d'utilisation du moniteur OLED

AG326UD

Sur la base des caractéristiques du produit OLED, il est recommandé d'entretenir l'écran conformément aux exigences des instructions d'utilisation pour réduire le risque de rétention d'image.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation	2
Installation.....	3
Nettoyage.....	4
Autre.....	5
Réglages	6
Contenu de la boîte.....	6
Configuration du support et de la base	7
Réglage de l'angle de visualisation.....	8
Connexion du moniteur.....	9
Wall Mounting.....	10
Fonction Adaptive-Sync	11
HDR	12
Réglage	13
Touches de raccourci	13
Guide des touches OSD (Menu).....	14
OSD Setting (Réglages d'OSD).....	16
Game Setting (Réglage jeux)	17
Luminance (Luminosité)	19
PIP Setting (Réglage PIP)	20
Color Setup (Réglage de la couleur)	21
Audio.....	22
Light FX	23
OLED Care/Extra(Entr. OLED/Extra).....	24
OSD Setup (Réglage OSD).....	27
Voyant DEL	28
Dépannage.....	29
Spécifications	30
Caractéristiques générales	30
Modes d'affichage pré-réglés	32
Assignations des broches	33
Plug & Play.....	34

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



MISE EN GARDE : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

Installation

! N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

! N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

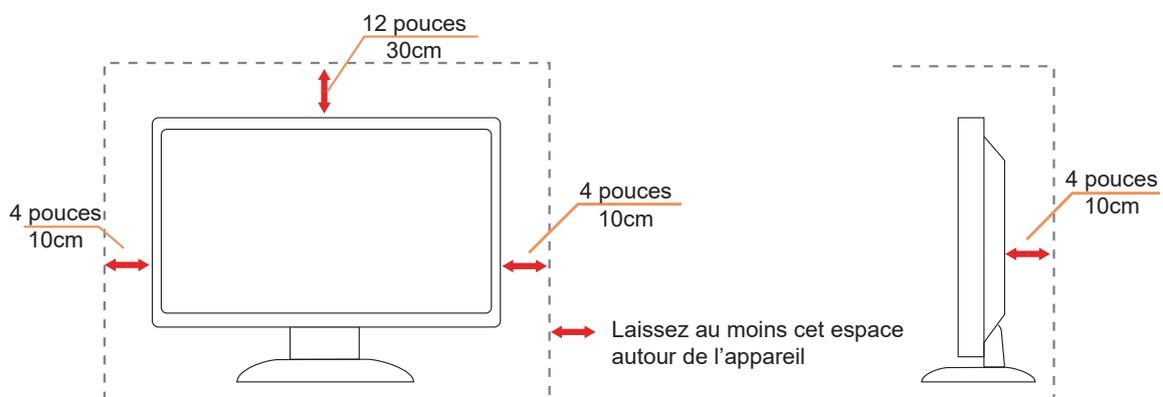
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

! Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

! Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un support :

Installé avec la base



Nettoyage

 Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humide et de l'eau.

 Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec, ne laissez pas du liquide pénétrer dans le boîtier.



 Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.

Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

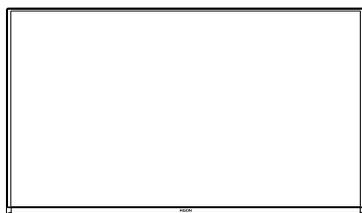
 Ne pas soumettre le moniteur OLED à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

 Sur la base des caractéristiques des produits OLED, il n'est pas recommandé d'utiliser ce produit en continu pendant plus de quatre heures. Ce produit utilise de nombreuses technologies pour réduire le risque de rétention d'image. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions de la section « Entretien de l'écran ».

Réglages

Contenu de la boîte



OLED Monitor



Quick Start Guide



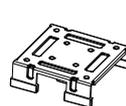
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



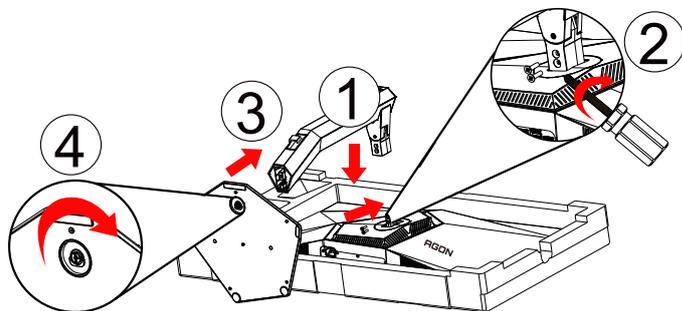
USB Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

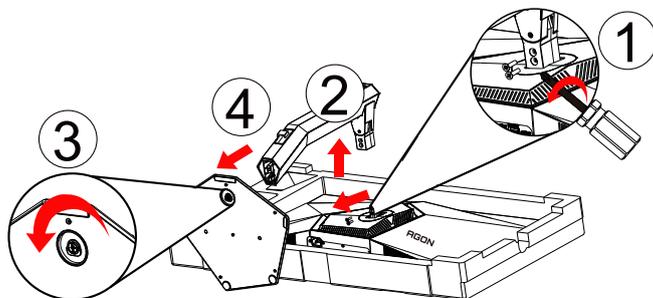
Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



Retirer :

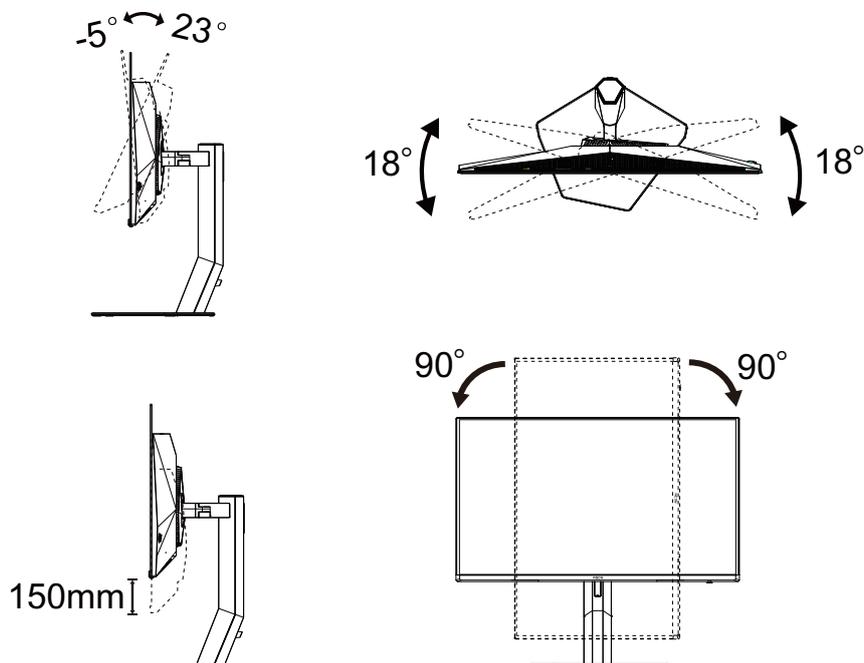


Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .

Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



REMARQUE :

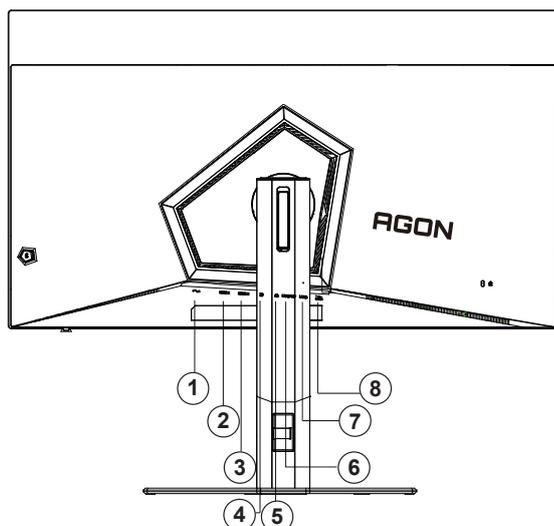
Ne touchez pas l'écran OLED lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran OLED.

Avertissement:

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur :



1. Entrée
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Casque
6. USB3.2 Gen1 en amont
7. USB3.2 Gen1 en aval x2
8. USB3.2 Gen1 en aval + chargement rapidex1

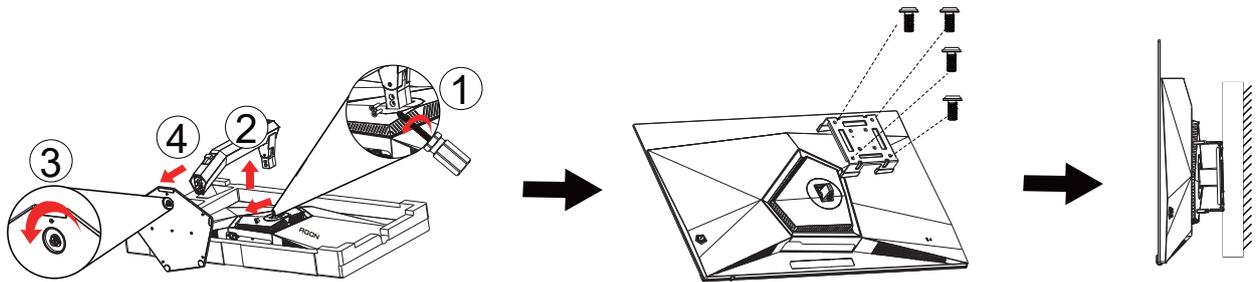
Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble du signal d'affichage au connecteur vidéo de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur OLED avant de faire les branchements.

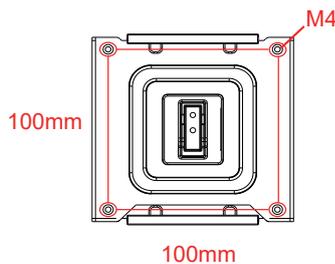
Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

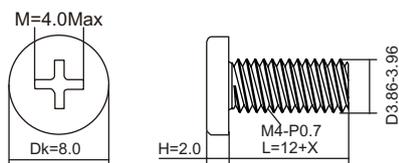


Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

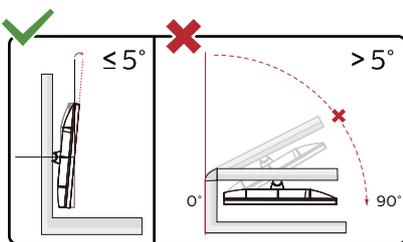
1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.



Spécifications des vis de support mural : M4*(12 + X) mm (X = épaisseur du support pour montage mural)



 Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département Officiel de AOC.



* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Fonction Adaptive-Sync

1. La Fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com

Cartes graphiques

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sauf)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X sauf)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

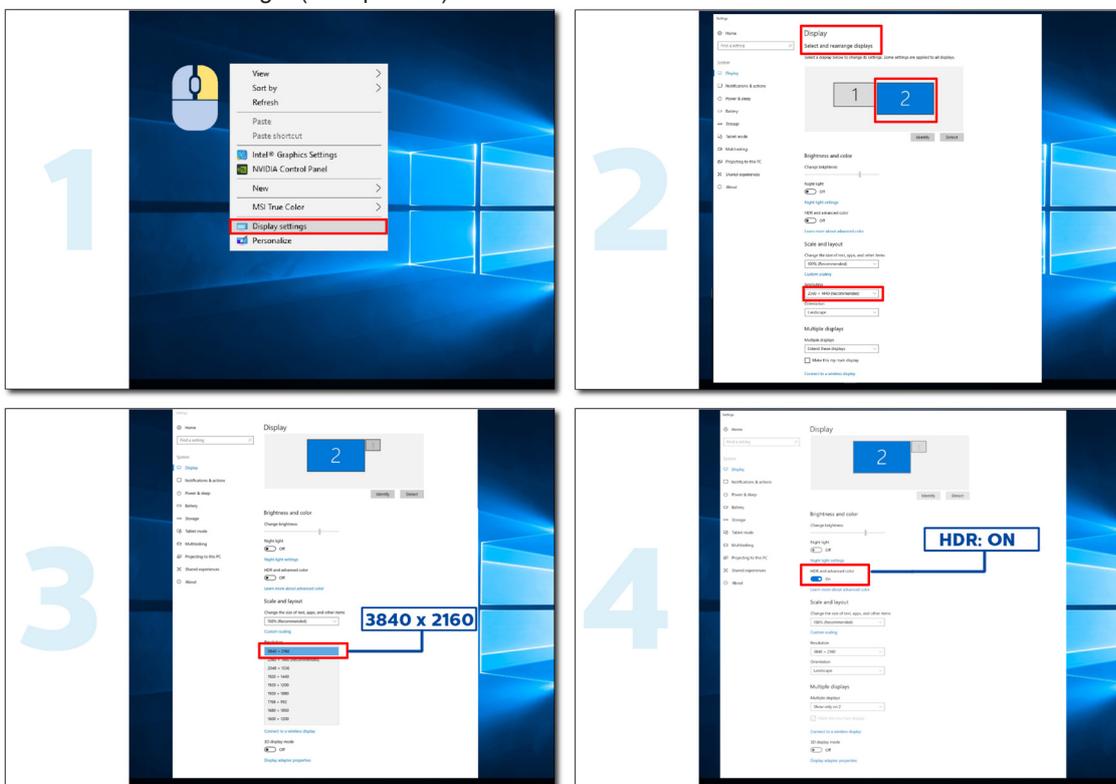
HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur du contenu pour plus d'informations sur la compatibilité de votre appareil et du contenu. Veuillez sélectionner « Désactivé » pour le réglage de la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

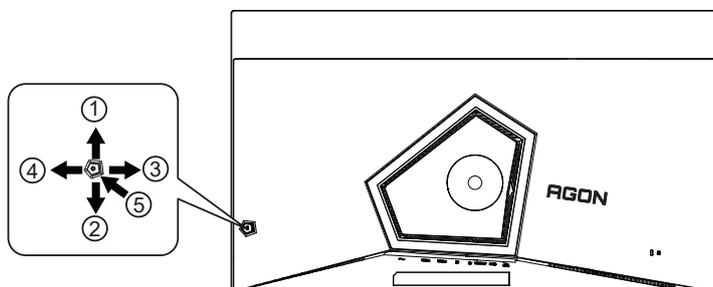
Remarque :

1. Aucune configuration spéciale n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI sous WIN10 versions antérieures à (plus anciennes que) V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne peut pas fonctionner sous WIN10 versions V1703.
3. Paramètres d'affichage :
 - a. La résolution de l'affichage est réglée sur Paramètres d'affichage : et HDR est pré-réglé sur Activé.
 - b. Après être entré dans une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu lorsque la résolution passe à Paramètres d'affichage :(si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Haut
2	Point d'ajustement/Bas
3	Mode jeu/Gauche
4	Light FX/Droite
5	Marche-arrêt/Menu/Entrer

Marche-arrêt/Menu/Entrer

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur.

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

Point d'ajustement

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point d'ajustement pour afficher / masquer le Point d'ajustement.

Mode jeu/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche «Gauche» ou «Droite» pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

Light FX/Droite

En l'absence d'OSD, appuyez sur la touche "Droite" pour activer la fonction Light FX.

Source/Haut

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source pour obtenir la fonction de touche rapide Source.

Guide des touches OSD (Menu)



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Droite pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Droite / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent
Entrée : Utilisez la touche Droite pour accéder au niveau OSD suivant
Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour appliquer le réglage OSD et retourner au niveau OSD précédent
Sélectionner : Utilisez la touche Bas pour ajuster le réglage OSD



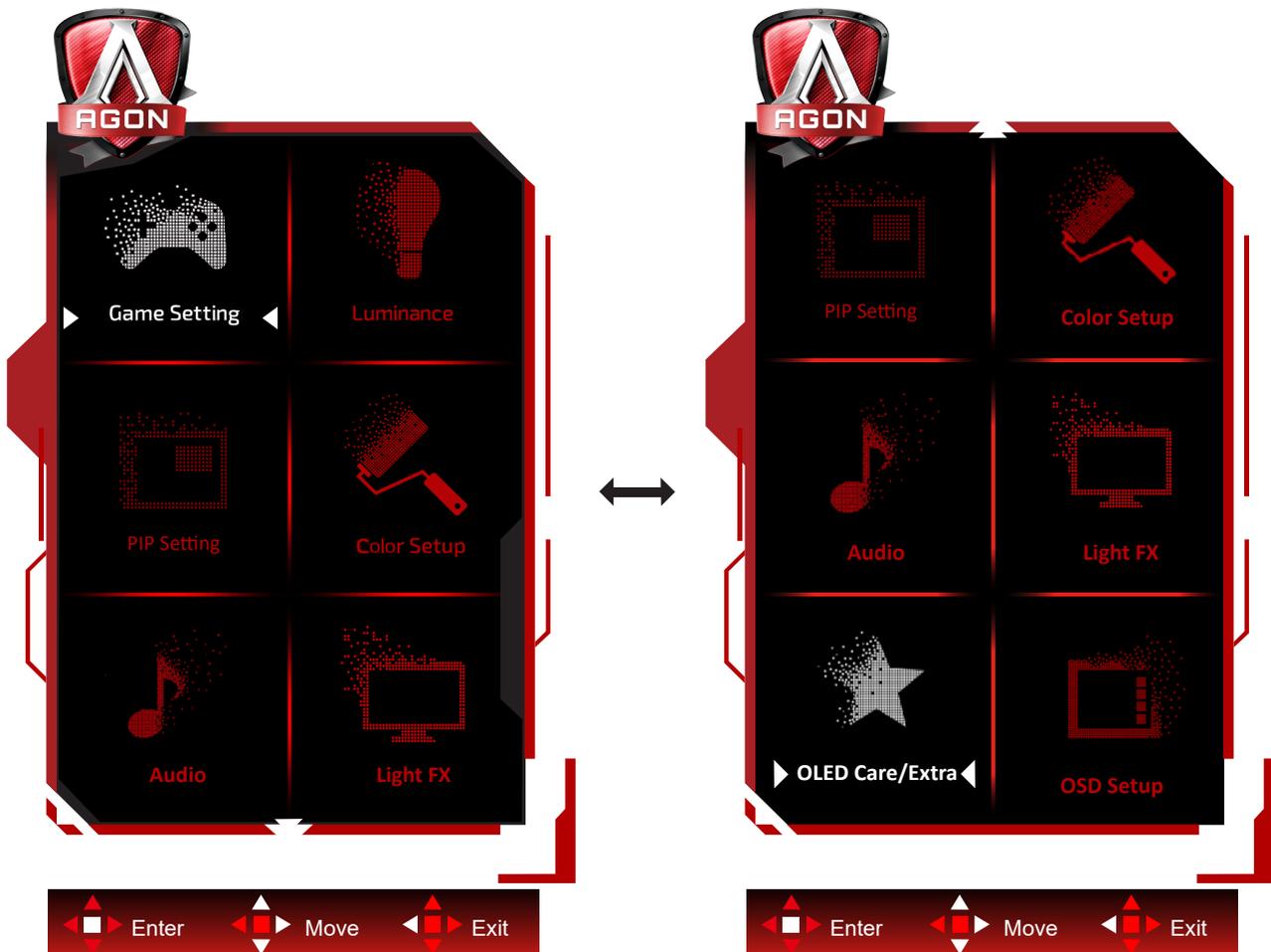
Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour ajuster le réglage OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent
Sélectionner : Utilisez les touches Gauche / Droite pour ajuster le réglage OSD

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle



- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Suivez le guide des touches pour déplacer ou sélectionner (ajuster) les réglages OSD.
- 3). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'affichage à l'écran : Pour verrouiller ou déverrouiller l'affichage à l'écran, appuyez et maintenez le bouton Bas pendant 10 secondes pendant que la fonction d'affichage à l'écran n'est pas active.

Remarques :

Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément (Sélection de l'entrée) est désactivé pour l'ajuster.

Game Setting (Réglage jeux)



	Game Mode (Mode Jeux)	Off (Arrêt)	Pas d'optimisation en mode Jeu.
		FPS	Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs.
		RTS	Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.
		Racing (Course)	Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.
		Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Gamer 2 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Gamer 3 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
	Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-20	Shadow Control - Le réglage par défaut est 0, l'utilisateur peut l'ajuster en l'augmentant entre 0 et 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour pouvoir voir clairement les détails, ajustez le réglage entre 0 et 20 pour obtenir une image plus claire.
	Game Color (Couleur jeu)	0-20	Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image
	Sniper Scope (Viseur sniper)	Off (Arrêt)/1.0 /1.5 /2.0	Zoom avant local pour faciliter lorsque vous visez une cible.
Adaptive-Sync	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active Adaptive-Sync.	
Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)	On (Marche) / off (Arrêt)	L'arrêt du tampon de trame peut réduire le délai d'entrée.. Remarque : Faible lag d'entrée à la résolution UHD 120Hz/165Hz, et PIP/PBP et la désactivation du viseur de sniper peut être ajustée. Ceci est activé par défaut dans l'état Adaptif-Sync et ne peut pas être ajusté.	

	Compteur de trames	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche	Affiche la fréquence V sur l'angle sélectionné
	HDMI1	Console/DVD/PC	Choisissez le type d'appareil connecté. Choisissez HDMI1 comme machine de jeu/DVD lorsque la machine de jeu ou l'écran DVD est connecté.
	HDMI2	Console/DVD/PC	Choisissez le type d'appareil connecté. Choisissez HDMI2 comme machine de jeu/DVD lorsque la machine de jeu ou l'écran DVD est connecté.

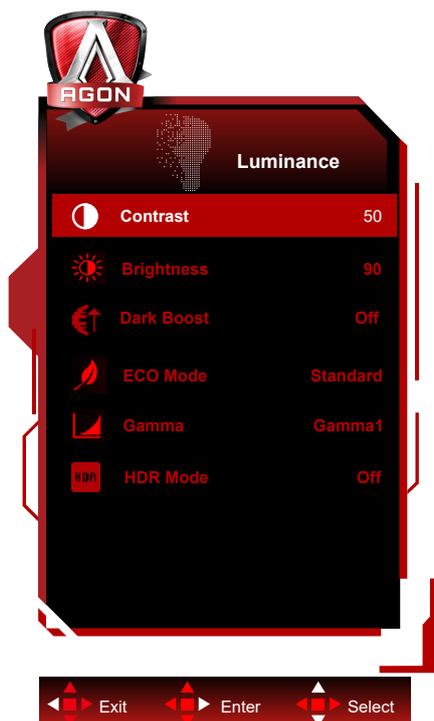
Remarque :

Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur « Non-off », « Contrôle des ombres » et « Couleur du jeu » ne sont pas réglables.

Lorsque le « HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-off », le « Mode de jeu », le « Contrôle des ombres » et la « Couleur du jeu » ne sont pas réglables.

Lorsque la « Gamme de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglée sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur du jeu » ne sont pas réglables.

Luminance (Luminosité)



	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste du registre numérique.	
	Brightness (Luminosité)	0-100	Réglage du rétroéclairage	
	Dark Boost (Boost noir)	Off (Arrêt)/Niv.1/Niv.2/ Niv.3	Améliorez les détails de l'écran dans les zones sombres ou les zones claires en ajustant la luminosité dans les zones claires pour qu'elles ne soient pas sursaturées.	
	Eco mode (Mode Eco)	Standard		Mode Standard
		Text (Texte)		Mode Texte
		Internet		Mode Internet
		Game (Jeux)		Mode Jeux
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports		Mode Sports
		Reading(Lecture)		Mode Lecture
	Gamma	Gamma1		Régler sur Gamma 1
		Gamma2		Régler sur Gamma 2
		Gamma3		Régler sur Gamma 3
	HDR	Off (Désactivé)		Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque du contenu HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour effectuer des réglages.
		DisplayHDR		
		HDR Peak(Pic HDR)		
		HDR Picture (Image HDR)		
HDR Movie (Film HDR)				
HDR Mode (Mode HDR)	Off (Désactivé)		Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simulera l'effet HDR. Remarque : Lorsque du contenu HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR sera affichée pour ajustement.	
	HDR Picture (Image HDR)			
	HDR Movie (Film HDR)			
	HDR Game (Jeu HDR)			

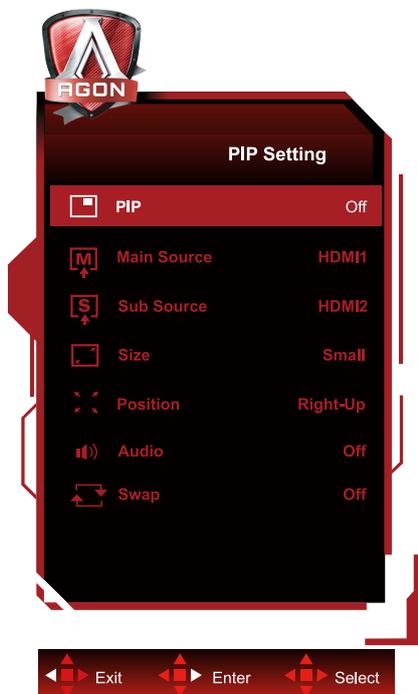
Remarque :

Lorsque le « Mode HDR » est réglé sur l'état non désactivé, les éléments « Contraste », « Luminosité » et « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le « HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-off », les autres éléments sous « Luminance » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque la « Gamme de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglée sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les éléments « Contraste », « Dark Boost », « Mode Eco », « Gamma » et Mode HDR/HDR ne sont pas réglables.

PIP Setting (Réglage PIP)



	PIP	Off (ARRÊT) / PIP / PBP	Désactiver ou activer PIP ou PBP
	Main Source (Source princ.)		Sélectionner la source principale de l'écran.
	Sub Source (Source sec.)		Sélectionner la source secondaire de l'écran
	Size (Taille)	Small (Petit) / Middle (Moyen) / Large (Grand)	Sélectionner la taille de l'écran.
	Position	Right-up (Haut-droite)	Régler la position de l'écran.
		Right-down (Bas-droite)	
		Left-Up (Haut-gauche)	
		Left-Down (Basgauche)	
	Audio	On (Marche) : PIP Audio	Désactiver ou activer le réglage audio.
		Off (Arrêt) : Audo principale	
Swap (Changer)	On (Marche) : Changer	Changer la source de l'écran.	
	Off (Arrêt) : aucune action		

Remarque :

1) Lorsque « HDR » sous « Luminosité » est réglé sur un état non désactivé, tous les éléments sous « Réglage PIP » ne peuvent pas être ajustés.

2) Lorsque PIP/PBP est activé, certains paramètres de couleur dans le menu OSD ne sont valides que pour l'image principale, l'image secondaire n'est pas prise en charge. Et donc l'image principale et l'image secondaire peuvent avoir des couleurs différentes.

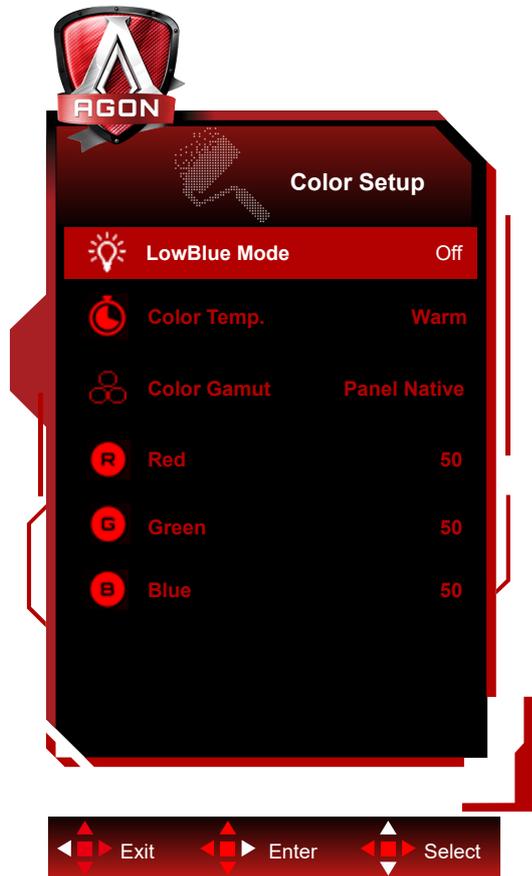
3) Réglez la résolution du signal d'entrée sur 1920X2160@60Hz dans PBP pour obtenir l'effet d'affichage désiré.

4) Lorsque PBP/PIP est activé, la compatibilité de l'écran principal/source d'entrée du sous-écran est indiquée dans le tableau suivant :

PBP/PIP	Main Source (Source princ.)		
	HDMI1	HDMI2	DP

Sub Source (Source sec.)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Réglage de la couleur)



	LowBlue Mode (Mode Faible lumière bleue)	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture	Diminue l'onde de lumière bleue en contrôlant la température de couleur.
	Color Temp. (Couleur)	Warm (Chaud)	Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.
		Normal	Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.
		Cool (Froid)	Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.
		User (Utilisateur)	Restaurer la température des couleurs Froid de EEPROM.
	Color Gamut (Gamme de couleurs)	Panneau natif	Panneau d'espace de couleur standard.
		sRGB	Espace de couleur sRGB.
		DCI-P3	Espace de couleur DCI-P3.
Red (Rouge)	0-100	Gain Rouge du Registre Numérique.	
Green (Vert)	0-100	Gain Vert du Registre Numérique.	
Blue (Bleu)	0-100	Gain Bleu du Registre Numérique.	

Remarque :

Lorsque «Mode HDR» ou «HDR» sous «Luminance» est réglé sur non-désactivé, tous les paramètres sous «Configuration de la couleur» ne peuvent pas être modifiés.

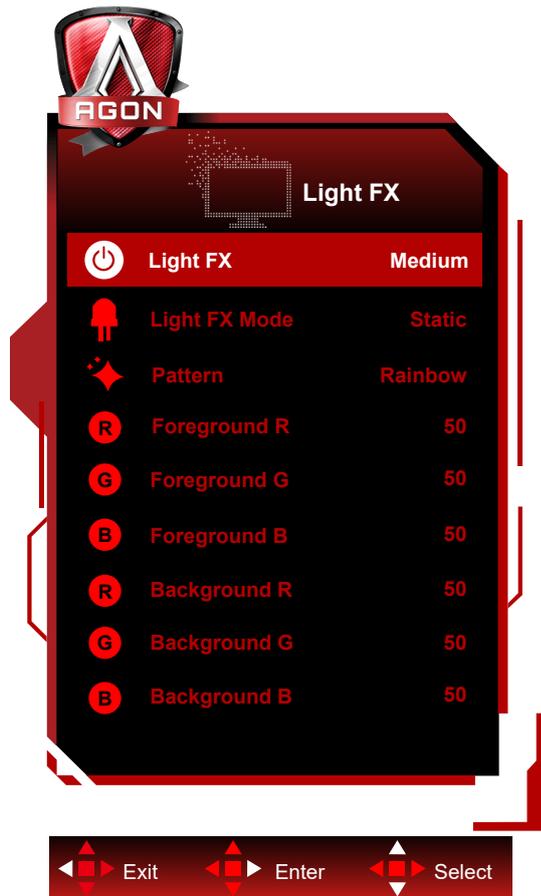
Lorsque Espace de couleur est réglé sur sRGB ou DCI-P3, tous les autres paramètres dans Paramètres couleur ne peuvent pas être réglés.

Audio



	Volume	0-100	Ajuster le réglage du volume
---	--------	-------	------------------------------

Light FX



	Light FX	Arrêt / Faible / Moyen / Fort	Sélectionne l'intensité de Light FX.
	Mode Light FX	Audio1 / Audio2 / Statique / Balayage point noir / Décalage du gradient / Remplissage d'espace / Remplissage par goutte / Remplissage goutte à goutte / Respirant / Balayage point clair / Zoom / Arc-en-ciel / Vague d'eau / Clignotement / Démo	Sélectionner le mode Light FX
	Motif	Red / Green / Blue / Arc-en-ciel / Défini par l'utilisateur	Sélectionner le motif Light FX
	Premier plan R	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur de premier plan de Light FX, lorsque le paramètre Motif est réglé sur Défini par l'utilisateur
	Premier plan V		
	Premier plan B		
	Arrière-plan R	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur d'arrière-plan de Light FX, lorsque le paramètre Motif est réglé sur Défini par l'utilisateur
Arrière-plan V			
Arrière-plan B			

OLED Care/Extra(Entr. OLED/Extra)

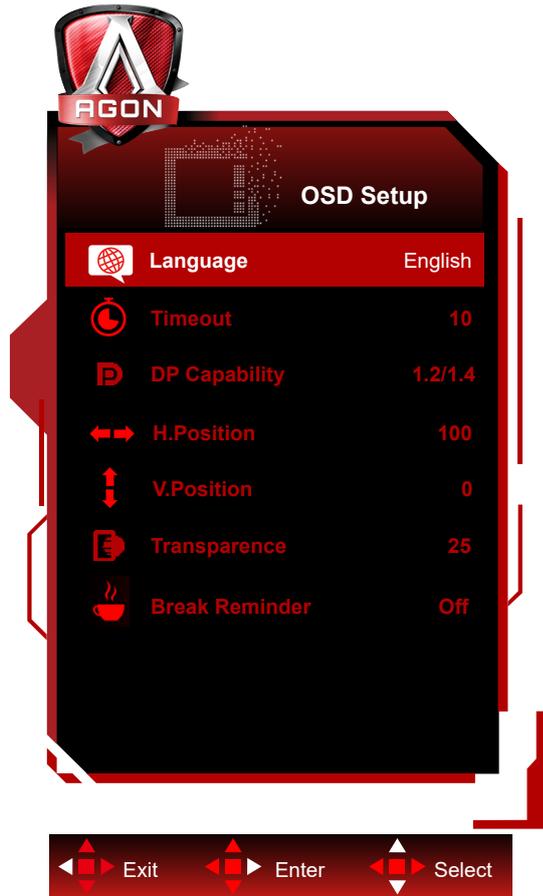


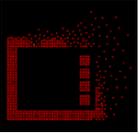
	<p>Pixel Orbiting (Décalage de l'imag)</p>	<p>Off (Désactivé) / Weak (Faible) / Medium (Moyen) / Strong (Fort)</p>	<p>Cette fonction permet d'activer la fonction Pixel Orbiting pour réduire le risque de rétention d'image. Réglage de fonction recommandé : « On » (Activé). Lorsque cette fonction est activée, les pixels de l'image se déplaceront d'une manière circulaire dans leur ensemble. L'amplitude du mouvement est basée sur les réglages. Les caractères déplacés peuvent être coupés latéralement. Lorsque l'option « Strong » (Fort) est sélectionnée, le risque de rétention d'image est très peu probable, cependant une éventuelle coupure latérale peut être notable.</p>
	<p>Auto Warning (Avertissement auto)</p>	<p>On (Marche)/Off (Arrêt)</p>	<p>Active/désactive la fonction d'invite automatique Rafraîchissement des pixels. L'écran affiche automatiquement un menu pour rappeler à l'utilisateur d'exécuter la fonction Rafraîchissement des pixels toutes les 4 heures. Si vous sélectionnez Fermer, le menu de rappel automatique Rafraîchissement des pixels ne s'affichera plus automatiquement. Si Rafraîchissement des pixels n'est pas effectuée lorsque recommandé, le risque d'apparition d'images résiduelles sur l'écran augmente. Veuillez procéder avec prudence.</p>

	Pixel Refresh (Rafraîchissement des pixels)	On (Marche)/Off (Arrêt)	Ceci est utilisé pour activer et exécuter la Rafraîchissement des pixels pour éliminer la rétention d'image qui a été générée. Après le démarrage, sélectionnez « Oui » dans les invites du menu, l'écran s'éteindra alors automatiquement. Veuillez maintenir l'écran sous tension et n'utilisez pas les boutons. L'indicateur d'alimentation clignote en blanc (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde) et le processus entier prend environ 10 minutes. Le voyant d'alimentation s'éteindra à la fin et l'écran passera en mode veille.
	Screen Saver (Économiseur d'écran)	Off (Arrêt) / Slow(Lent) / Fast(Rapide)	Lorsqu'une image statique est détectée pendant une certaine période de temps, la fonction d'économiseur d'écran réduit l'intensité de l'écran afin de protéger le panneau contre les images résiduelles. Lorsqu'une image en mouvement est détectée, le moniteur récupère la luminance de l'état de fonctionnement précédent. Le réglage par défaut est Lent et peut être modifié en Rapide afin d'activer l'économiseur d'écran plus tôt. Nous vous recommandons vivement de toujours activer l'économiseur d'écran en mode Lent ou Rapide pour protéger l'écran. Il est également recommandé de configurer aussi votre appareil pour qu'il utilise un économiseur d'écran.
	Logos Protection (Protection contre les logos multiples)	Off (Arrêt)/1/2	Lorsque plusieurs logos statiques sont détectés à l'écran, il est conseillé d'activer la protection contre les logos multiples. Elle permet d'atténuer la luminosité de l'écran afin de protéger le panneau contre la rémanence d'images lorsque des logos sont détectés.
	Boundary Dimmer (Atténuateur de bordure)	Off (Arrêt)/1/2/3	Pour les proportions spéciales qui présentent une zone noire dans le cadre de l'écran ou un écran partagé, la fonction d'atténuation des bordures permet de détecter et d'atténuer automatiquement la luminosité de zones spécifiques présentant une grande différence de niveau de luminosité.
	Taskbar Dimmer (Atténuateur de barre des tâches)	Off (Arrêt)/1/2/3	La technologie d'atténuation de la barre des tâches atténue la luminosité de la zone de la barre des tâches à l'écran. Aucune modification de la luminosité n'est perceptible dans les zones autres que la barre des tâches.
	Thermal Protection (Protection thermique)	On (Marche)/Off (Arrêt)	Lorsque la température du moniteur est supérieure à 60 degrés Celsius, la fonction de protection thermique atténue automatiquement la luminosité de l'écran afin d'assurer une bonne dissipation thermique. Il est conseillé d'activer cette fonction pour le moniteur.
	Input Select (Sélection de l'entrée)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP	Sélectionner la source d'entrée
	Off Timer (Compteur d'arrêt)	0-24hrs	Sélectionner l'heure d'arrêt CC
	Image Ratio (Format de l'image)	Large /Aspect /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)/30"W (21:9)	Sélectionner le format de l'image pour l'affichage.

	DDC/CI	Oui ou Non	Activer ou désactiver le support DDC/CI
	Reset (Réinitialiser)	Yes (Oui)/No (Non)	Réinitialiser le Menu aux réglages par défaut.
	Time after Pixel Refresh (Temps après l'élimination de la rétention d'image)		Il s'agit de la durée pendant laquelle l'écran a été allumée depuis la dernière utilisation de la fonction Pixel Refresh, en heures. L'utilisateur sera automatiquement invité à exécuter la fonction Pixel Refresh toutes les quatre heures.
	Pixel Refresh Counts (Nombre de fois où la rétention d'image a été éliminée)		Ceci permet d'afficher le nombre de fois que la fonction Pixel Refresh a été exécutée.

OSD Setup (Réglage OSD)



	Language (Langue)		Choisir la langue OSD
	Timeout (Délai)	5-120	Régler la durée du délai de l'OSD
	DP Capability (Capacité DP)	1.1/1.2/1.4	Si le contenu vidéo DP supporte DP1.2/1.4, veuillez sélectionner DP1.2/1.4 pour la capacité DP ; sinon, veuillez sélectionner DP1.1. Veuillez noter que seul DP1.2/1.4 prend en charge la fonction de synchronisation libre
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Régler le niveau de transparence du menu OSD.
	Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure

Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Orange
Pixel Refresh est en cours.	Le voyant blanc clignotera (allumé pendant une seconde et éteint pendant une seconde).
Dysfonctionnement du panneau OLED	Le voyant orange clignotera (allumé pendant une seconde et éteint pendant une seconde).
Mode Arrêt	Le voyant n'est pas allumé.

Dépannage

Problèmes	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation n'est pas allumé.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si l'appareil est sous tension. • Vérifiez si le cordon d'alimentation est branché correctement.
Le voyant d'alimentation est allumé, mais aucune image affichée.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si l'ordinateur est sous tension. • Vérifiez si la carte graphique de l'ordinateur est branchée correctement. • Vérifiez si le fil de signal de l'écran est correctement connecté à l'ordinateur. • Vérifiez la fiche du fil de signal de l'écran, et assurez-vous qu'aucune des broches n'est pliée/tordue. • Vérifiez l'indicateur de la touche de verrouillage majuscule sur le clavier de l'ordinateur pour confirmer que l'ordinateur est allumé.
Il n'y a aucune image, et le voyant d'alimentation clignote en orange.	<ul style="list-style-type: none"> • Le panneau OLED est en panne ou ne fonctionne pas correctement. Nous vous recommandons de contacter le personnel du service après-vente d'AOC.
Impossible d'utiliser la fonction Plug-to-Use.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si il est compatible avec la fonction Plug-to-Use. • Vérifiez si l'adaptateur est compatible avec la fonction Plug-to-Use.
Image faible.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustez la luminosité et le rapport de contraste.
L'image rebondie ou contient des ondes.	<ul style="list-style-type: none"> • Il peut y avoir des appareils et des dispositifs électriques à proximité qui peuvent causer des interférences électroniques.
L'écran affiche le message « Le câble de signal n'est pas disponible » ou « Aucun signal ».	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si le câble de signal est branché correctement. • Vérifiez si la broche de la fiche du câble de signal est abimée. • La fonction Pixel Refresh peut être activée et exécutée dans le menu d'affichage pour éliminer la rétention d'image qui a été générée. Exécutez cette fonction plusieurs fois permet d'obtenir un effet d'affichage d'image désiré. Pour d'autres instructions concernant l'entretien de l'écran, reportez-vous aux instructions d'utilisation sur le site Web officiel.
L'écran affiche « Entrée invalide ».	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si votre ordinateur est réglé sur un mode d'affichage incorrect. Veuillez régler à nouveau votre ordinateur sur le mode d'affichage indiqué dans les instructions détaillées de l'utilisateur.
Rétention de l'image.	<ul style="list-style-type: none"> • Sur la base des caractéristiques du panneau OLED, la fonction Pixel Refresh peut être activée et exécutée dans le menu d'affichage pour éliminer la rétention d'image qui a été générée. Il est recommandé d'exécuter cette fonction plusieurs fois permet d'obtenir un effet d'affichage d'image désiré. Pour d'autres instructions concernant l'entretien de l'écran, veuillez vous reporter aux instructions d'utilisation sur le site Web officiel.
Réglementation et entretien	<p>Veillez vous reporter aux informations sur la réglementation et l'entretien qui se trouvent dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle acheté dans votre pays et pour trouver des informations sur les réglementations et l'entretien dans la page d'assistance.</p>

Spécifications

Caractéristiques générales

Panneau	Nom du modèle	AG326UD		
	Système de fonctionnement	OLED		
	Taille de l'image visible	80.3 cm diagonale		
	Taille des pixels	0,1814mm(H) × 0,1814mm(V)		
	Couleurs d'affichage	1,07B de couleurs ^[1]		
Autres	Limites de balayage horizontal	30k-370kHz		
	Taille d'écran horizontale (maximum)	699.48 mm		
	Limites de balayage vertical	48-165Hz		
	Taille d'écran verticale(maximum)	394.73 mm		
	Résolution optimale prééglée	3840 x 2160@60Hz		
	Max resolution	3840 x 2160@165Hz ^[2]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Type de connecteur	HDMI2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Casque		
	Source d'alimentation	100-240V~ 50/60Hz 2.5A		
	Consommation électrique	Standard (luminosité et contraste par défaut)	123W	
Max. (luminosité = 100, contraste =100)		≤182W		
Mode Veille		≤ 0.5 W		
Environnemental	Température	Utilisation	0°C à 40°C	
		Non utilisation	-25°C à 55°C	
	Humidité	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)	
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)	
	Altitude	Utilisation	0 à 5000 m (0 à 16404 pieds)	
		Non utilisation	0 à 12192 m (0 à 40000 pieds)	



Remarque :

[1] Le nombre maximal de couleurs d'affichage pris en charge par ce produit est de 1,07 milliard, et les conditions de réglage sont les suivantes (il peut y avoir des différences en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques) :

Version du signal Format de couleur Etat Bit de couleur	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
Basse résolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK
Basse résolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK

Remarque : Display Port est recommandé pour les cartes graphiques NVIDIA®. HDMI ou Display Port peut être utilisé avec les cartes graphiques AMD®.

[2] : Pour atteindre UHD 120Hz/160Hz/165Hz pour l'entrée du signal DP1.4, veuillez utiliser une carte graphique qui prend en charge DSC. Pour la prise en charge de DSC, veuillez consulter le fabricant de la carte graphique.

Modes d'affichage préréglés

STANDARD	RÉSOLUTION (± 1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	222.194	144.01
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
UHD	3840x2160@60Hz	141.12	60
	3840x2160 @100Hz	222.202	100.001
	3840x2160 @120Hz	282.25	120.005
	3840x2160 @144Hz	338.69	144
	3840x2160 @160Hz	351.362	160.001
	3840x2160 @165Hz	388.08	165
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Remarque:

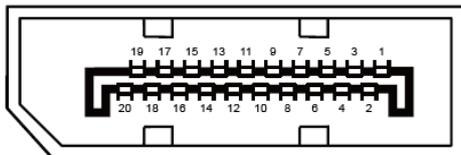
Selon la norme VESA, il peut y avoir une certaine erreur (± 1 Hz) lors du calcul du taux de rafraîchissement (fréquence de champ) des différents systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Pour améliorer la compatibilité, le taux de rafraîchissement nominal de ce produit a été arrondi. Référez-vous à la description de votre produit.

Assignations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	TMDS données 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Ecran Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	TMDS données 2-	11.	Ecran d'horloge TMDS	19.	Détection connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Ecran données TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS données 1-	14.	Réservé (pas connecté sur appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.