



Manuale d'uso
Monitor LCD
AG276FK

AOC

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali	1
Alimentazione.....	2
Installazione	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione	6
Installazione del supporto e della base	7
Regolare l'angolo di visuale	8
Collegamento del monitor	9
Montaggio del supporto a muro	10
Funzione Adaptive-Sync	12
HDR	13
Regolazione.....	14
Tasti di scelta.....	14
Interruttore rapido.....	15
Guida ai tasti OSD (Menu).....	16
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	18
Game Setting (Impostazione giochi).....	19
Luminance (Luminosità)	21
PIP Setting (Impostazioni PIP).....	23
Color Setup (Configurazione colore)	25
Audio.....	26
Light FX (FX luce).....	27
Extra	28
OSD Setup (Impostazione OSD).....	29
Indicatore LED	30
Risoluzione problemi	31
Specifiche.....	33
Specifiche generali.....	33
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	34
Assegnazione dei pin	35
Plug and Play	36

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.



ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.



AVVISO: Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

 Da utilizzare esclusivamente con l'adattatore di corrente fornito

Installazione

! Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

! Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

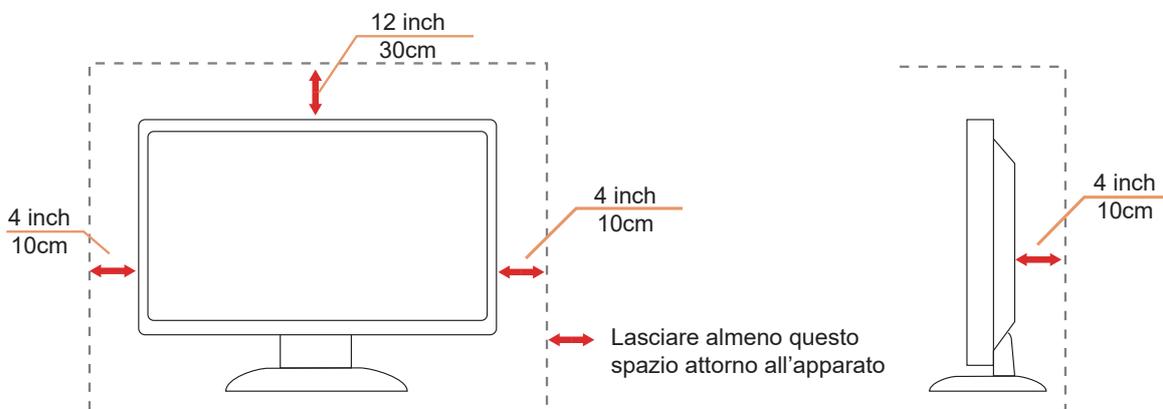
! Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

! Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.

! Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:

Installazione con base



Pulizia

 Pulire regolarmente l'alloggiamento con un panno morbido inumidito con acqua.

 Per la pulizia utilizzare un panno morbido di cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto, non lasciare che il liquido entri nell'alloggiamento.



 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

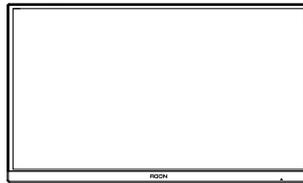
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

Contenuti della confezione



Monitor

*



Quick Start Guide

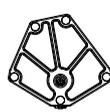
*



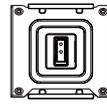
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



Adapter

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



Audio Cable

*



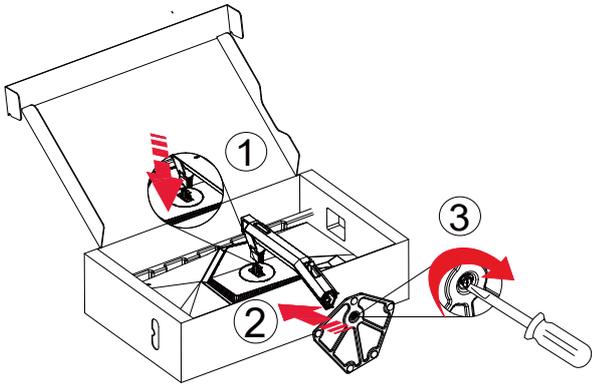
USB Cable

* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

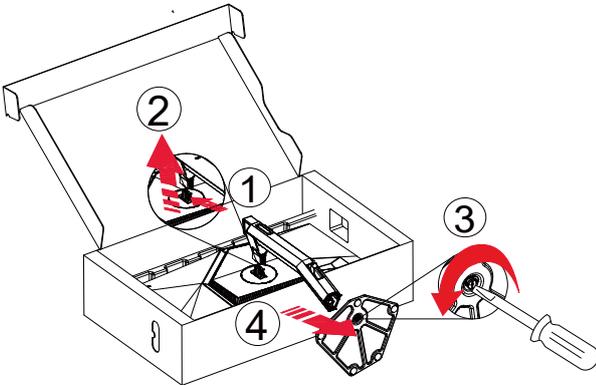
Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:



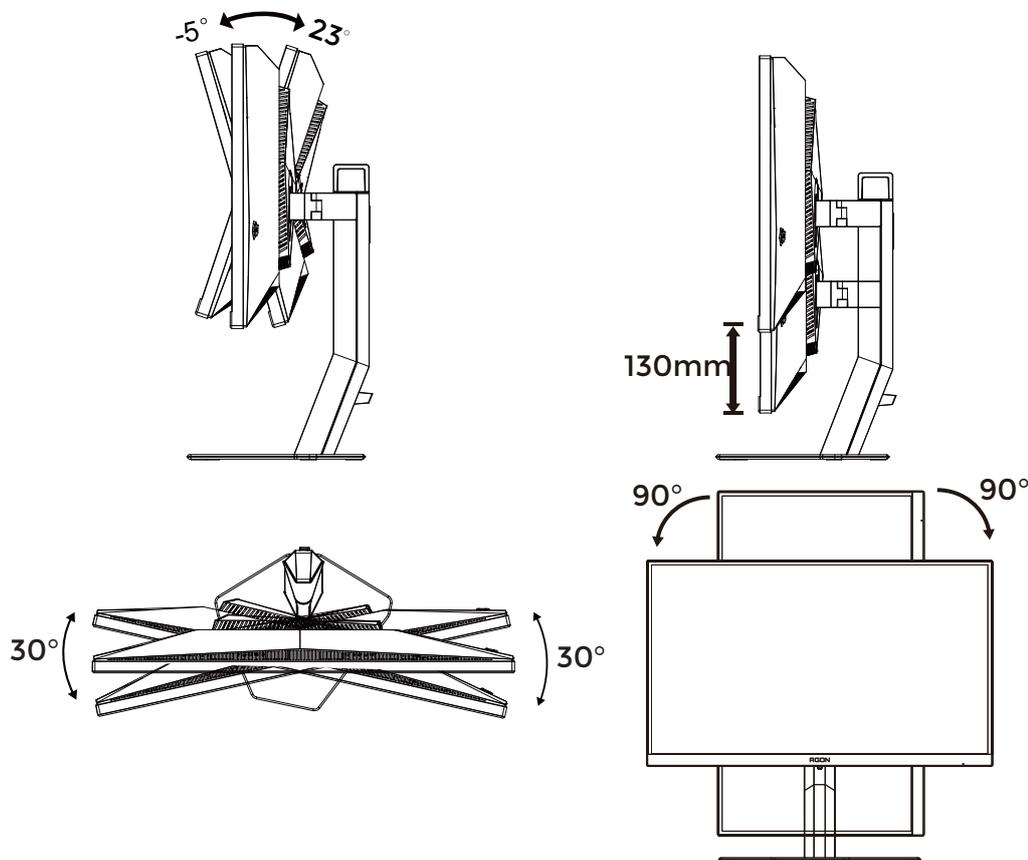
 **NOTA:** Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



NOTA:

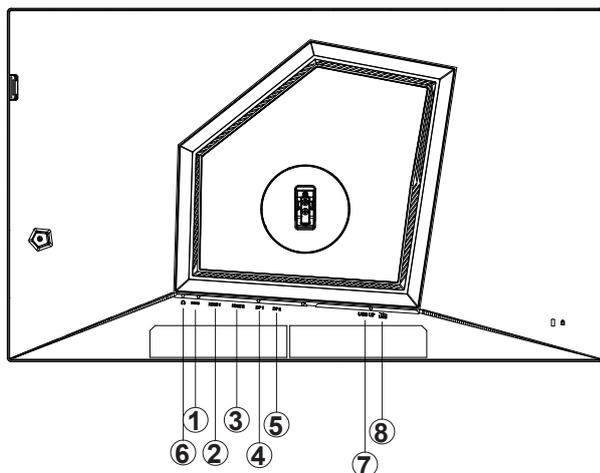
Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Toccando lo schermo LCD si potrebbero causare danni.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi nella parte posteriore del monitor.



1. Ingresso
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. Cuffie
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + carica rapida

Collegamento al PC

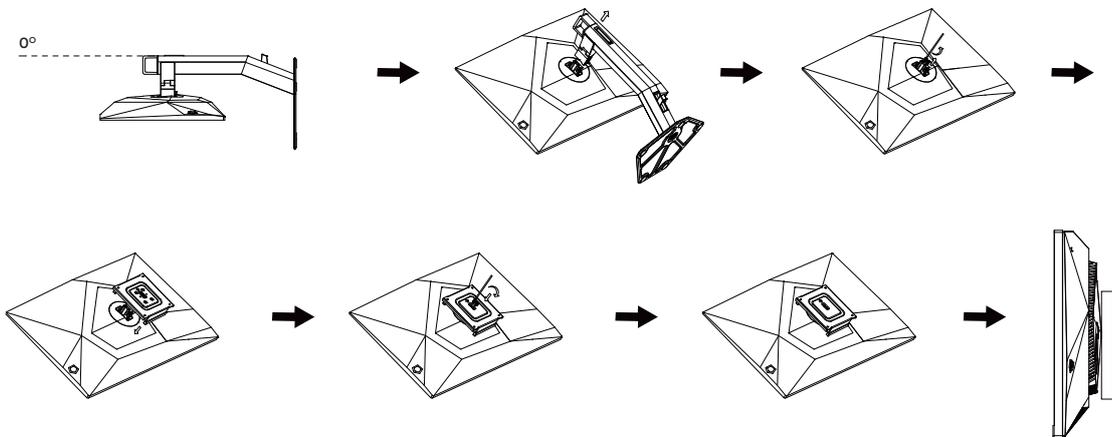
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnere sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

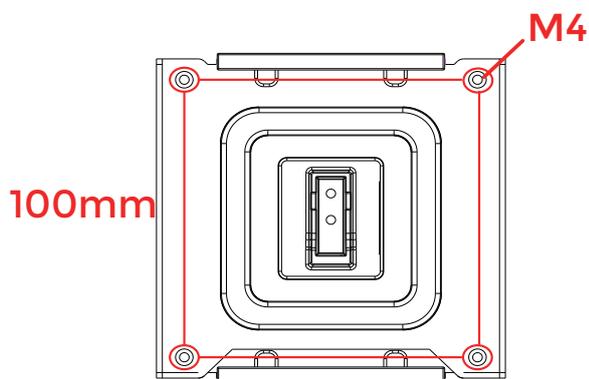
Montaggio del supporto a muro

Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.

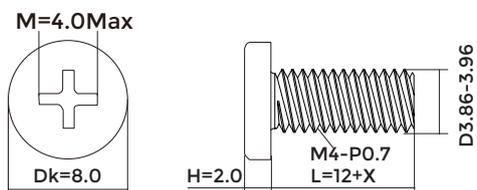


Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

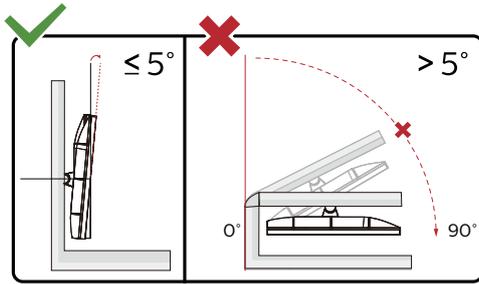
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.



Specifiche delle viti del supporto a parete: $M4*(12+X)$ mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



 Nota : I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.



* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync (Sincronizzazione adattiva) è disponibile con DP/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito www.AMD.com

Schede grafiche

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (Eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (Eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

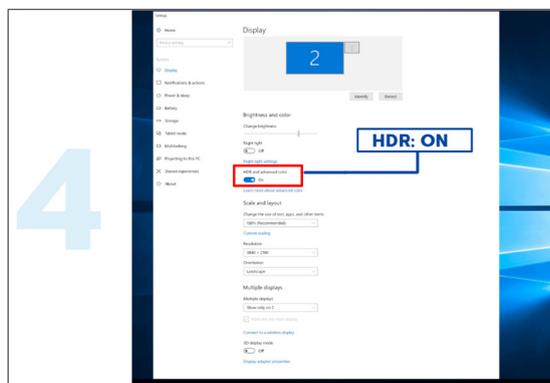
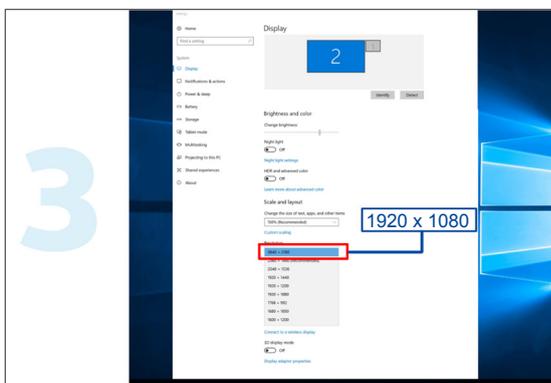
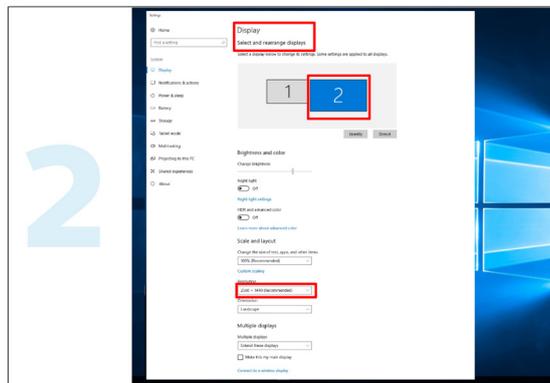
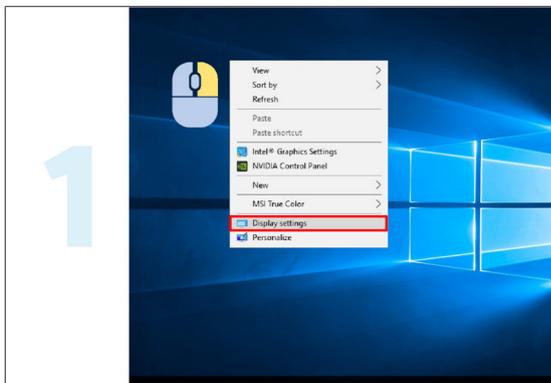
Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR, se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto, consultare

il produttore del dispositivo e il fornitore

del contenuto. Selezionare "Disattiva" per la funzione HDR, quando non è necessaria alcuna funzione di attivazione automatica.

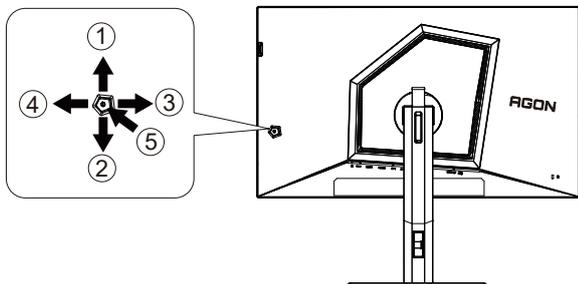
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI in versioni WIN10 inferiori (meno recenti) a V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI, mentre l'interfaccia DisplayPort può funzionare in versioni WIN10 V1703.
3. Non si consiglia l'utilizzo di 3840x2160 a 50 Hz /60 Hz in PC solo per lettori UHD o Xbox One / PS4-Pro.
 - a. La risoluzione del display è impostata su 1920*1080.
 - b. Una volta effettuato l'accesso ad un'app, il miglior effetto HDR si ottiene quando la risoluzione passa a 1920*1080 (se disponibile).



Regolazione

Tasti di scelta



1	Origine/Su
2	Giù
3	Game Mode (Modalità giochi)/Sinistra
4	Destra
5	Alimentazione/Menu/Invio

Alimentazione/Menu/Invio

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

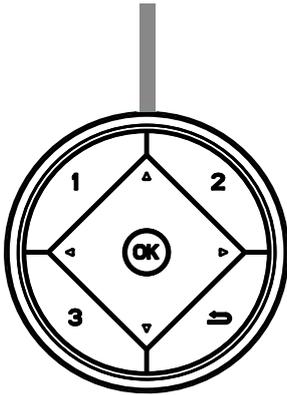
Modalità giochi/Sinistra

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "Sinistra" o "Destra" per selezionare Modalità giochi (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

Origine/Su

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Automatico/Su svolge la funzione di tasto di scelta rapida Origine.

Interruttore rapido



◀:

Quando non vi è alcun OSD, premere il tasto ◀ per aprire la funzione Modalità giochi, quindi premere il tasto ◀ o ▶ per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

▶:

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto ▶ per attivare la barra di regolazione Controllo ombre. Menu/OK

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

▲:

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto ▲ svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source.

▼:

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

1:

Premere il tasto 1 per selezionare la modalità Giocatore 1

2:

Premere il tasto 2 per selezionare la modalità Giocatore 2

3:

Premere il tasto 3 per selezionare la modalità Giocatore 3



Premere per uscire dall'OSD.

Guida ai tasti OSD (Menu)



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Destra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Destra/Su/Giù per spostare la selezione OSD

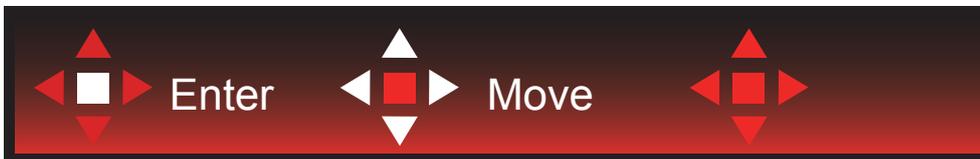
Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro/Su/Giù per spostare la selezione OSD



Esci : Utilizzare il tasto Sinistro per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD

Invio : Utilizzare il tasto Destro per accedere al successivo livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al precedente livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



Seleziona : Utilizzare il tasto Su/Giù per regolare l'impostazione OSD

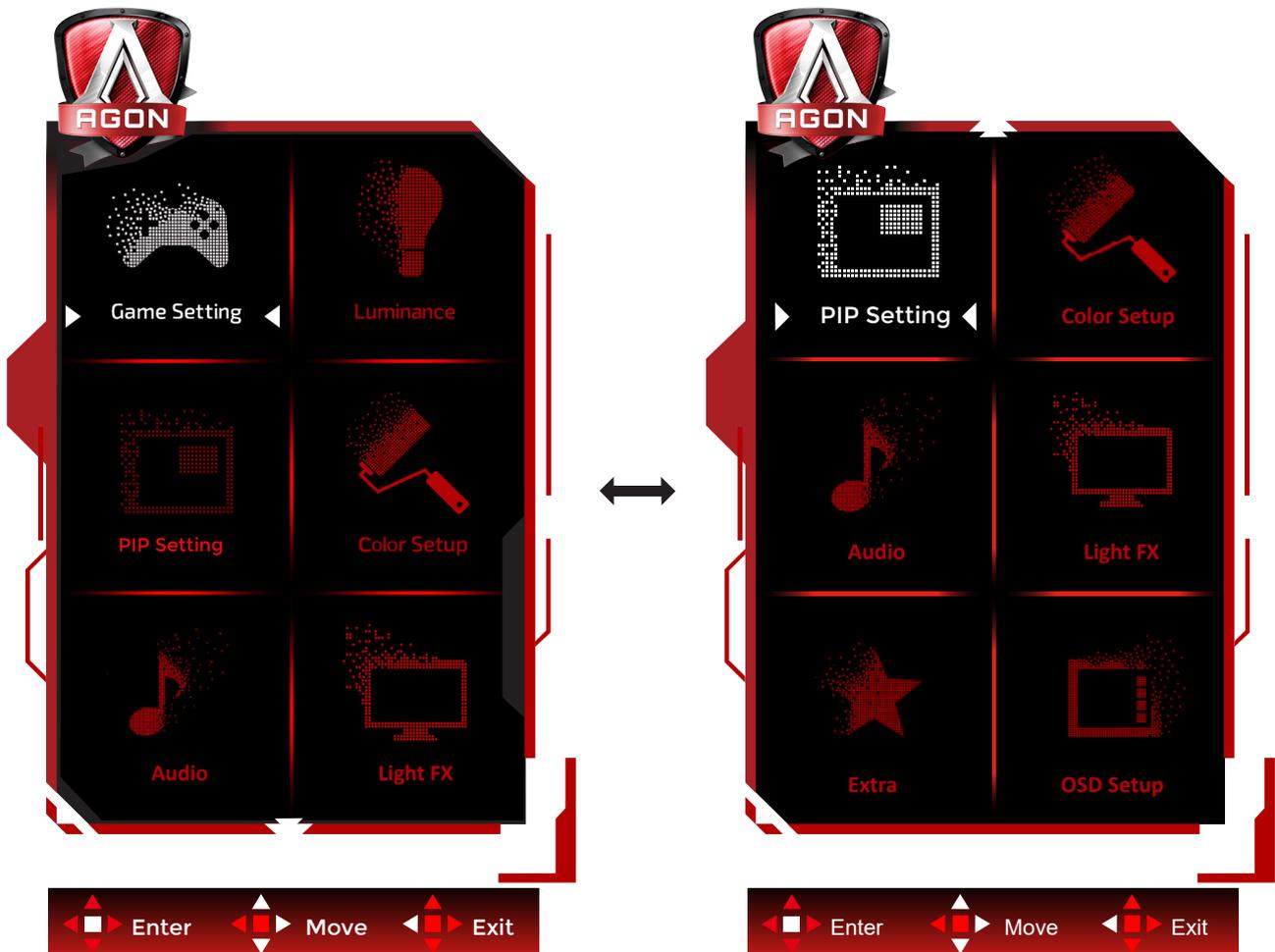


Invio : Utilizzare il tasto Invio per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD

Seleziona : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro per regolare l'impostazione OSD

OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.



- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Osservare la Guida ai tasti per spostare o selezionare (regolare) le impostazioni OSD
- 3). Funzione di blocco/sblocco OSD: Per bloccare/sbloccare il menu OSD, tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

Nota:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Modalità ECO (tranne la modalità Standard) e modalità DCR: per questi quattro stati può essere presente uno solo.

Game Setting (Impostazione giochi)



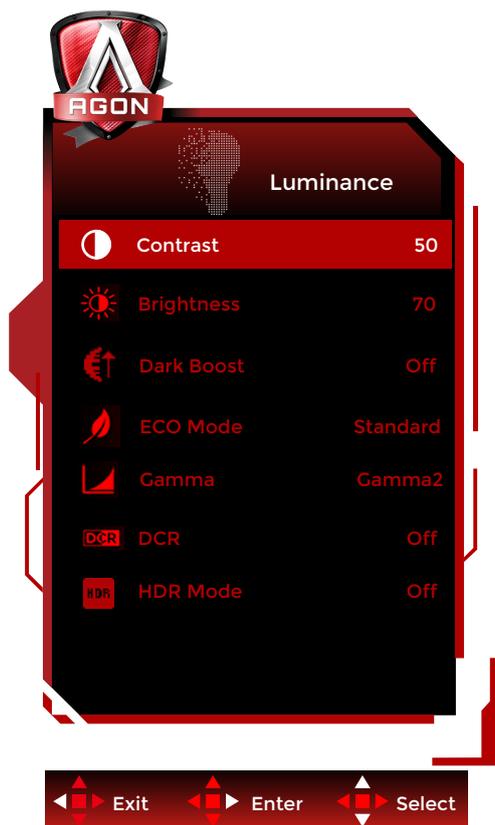
	Game Mode (Modalità giochi)	FPS1	Per giochi FPS1/FPS2/FPS3 (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 1.
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2.
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3.
		off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione per Modalità di gioco.
		Shadow Control (Controllo ombre)	0-20
Game Color (Colore giochi)	0-20	Colore giochi fornisce 0-20 livelli di regolazione della saturazione per ottenere migliori immagini	
Sniper Scope	Off (Disattiva) /1.0/1.5/2.0	Ingrandire localmente per rendere più facile il target durante le riprese.	

	MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) fornisce 0-20 livelli di regolazione per ridurre l'effetto movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Sincronizzazione adattiva è disattivato, il ritardo di ingresso basso è attivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.
	MBR Sync (Sinc. MBR)	Off (Disattiva) / On (Attivo)	Abilita o disabilita Sinc. MBR (Motion Blur Remove-Rimozione sfocamento) Nota: La funzione Sinc. MBR quando Adaptive-Sync è attivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{ Hz}$
	Adaptive-Sync	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync.
	Overdrive	Weak (Debole)/ Medium (Medio)/ Strong (Forte)/ Boost/Off (Disattiva)	Regola i tempi di risposta.
	Low input Lag (Ritardo ingresso basso)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso
	QuickSwitch LED	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare il LED QuickSwitch.
	Contatore di fotogrammi	Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato (La funzione di conteggio dei fotogrammi funziona solo con scheda grafica AMD.)
	Overclock	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilita o abilita Overclock

Nota:

1. Quando "Modalità HDR" in "Impostazione immagine" è impostato su "non spento", "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
2. Quando "Modalità HDR" in "Impostazione immagine" è impostato su "non spento", "Modalità gioco", "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR" e "Boost" in "Overdrive" non possono essere regolati o selezionati.
3. Quando Color Gamut (Gamma di colori) in Color Setup (Configurazione colore) è impostato su sRGB, le voci Shadow Control (Controllo ombre) e Game Color (Colore gioco) non possono essere regolate.

Luminance (Luminosità)



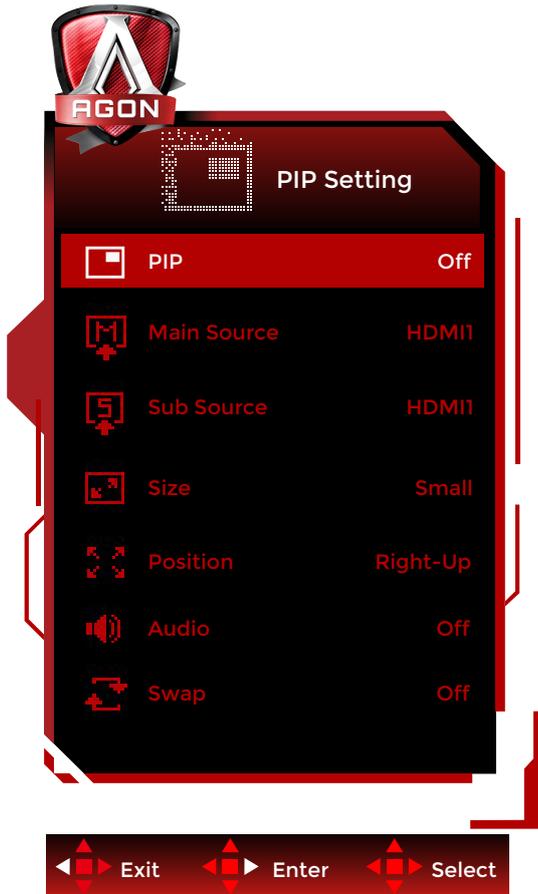
	Contrast (Contrasto)	0-100	Contrasto da registro digitale.
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regolazione illuminazione
	Dark Boost (Aumento ombreg.)	Off (Disattiva) / Level 1 (Livello 1)/ Level 2 (Livello 2) / Level 3 (Livello 3)	Migliorare i dettagli dello schermo nell'area scura o luminosa per regolare la luminosità nell'area luminosa e assicurarsi che non sia troppo satura.
	Eco mode (Econom.)	Standard	Modalità standard
		Text (Texto)	Modalità di testo
		Internet	Modalità Internet
		Game (Giochi)	Modalità giochi
		Movie (Film)	Modalità Film
		Sports (Sport)	Modalità Sport
		Reading(lettura)	Modalità lettura
		Uniformity	Modalità Uniformity
	Gamma	Gamma1	Regola su Gamma 1
		Gamma2	Regola su Gamma 2
Gamma3		Regola su Gamma 3	
DCR	Off (Disattiva)/ On (Attivo)	Disabilita/ Abilita il rapporto di contrasto dinamico	
HDR	Off (Disattiva)/DisplayHDR/ HDR Picture (HDR Immagine)/HDR Movie (HDR Film)/HDR Game (HDR Giochi)	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato contenuto HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.	

	HDR Mode (Modalità HDR)	Off (Disattiva)/HDR Picture (HDR Immagine)/HDR Movie (HDR Film)/HDR Game (HDR Giochi)	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, che simula mostrando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
--	----------------------------	--	--

Nota:

1. Quando "Modalità HDR" in "Impostazione immagine" è impostato su "non spento", "Contrasto", "Dark Boost (Aumento ombreg.)", "Modalità Eco" e "Gamma" non possono essere regolati.
2. Quando "Modalità HDR" in "Impostazione immagine" è impostato su "non spento", non è possibile regolare tutte le voci in "Luminanza".
3. Contrast (Contrasto), Brightness (Luminosità), Dark Boost (Aumento ombreg.), Eco mode (Econom.), Gamma e HDR/ HDR Mode (Modalità HDR/HDR) non possono essere regolate.

PIP Setting (Impostazioni PIP)



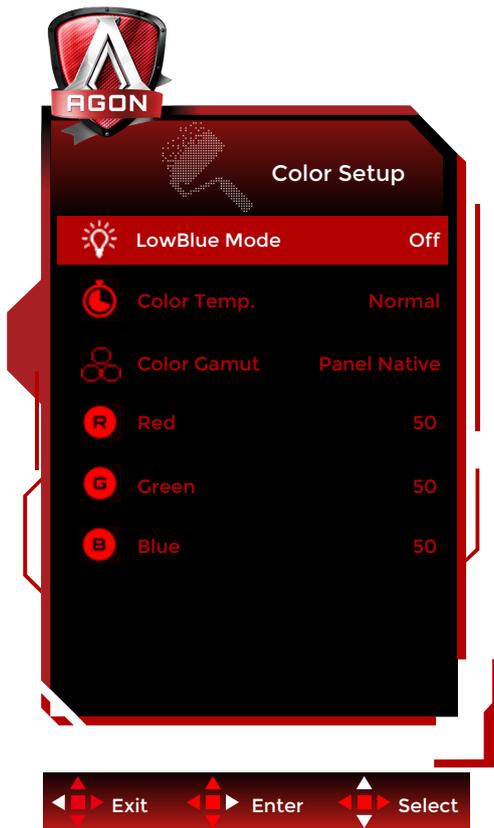
	PIP	Off (Disattiva) / PIP / PBP	Disabilita o abilita la funzione PIP o PBP.
	Main Source (Origine principale)		Seleziona l' origine principale dello schermo.
	Sub Source (Origine secondaria)		Seleziona l' origine secondaria dello schermo.
	Size (Dimensioni)	Small (Piccole) / Middle (Medie) / Large (Grandi)	Seleziona le dimensioni dello schermo.
	Position (Posizione)	Right-up (Destra-Alto)	Imposta la posizione dello schermo.
		Right-down (Destra-Basso)	
		Left-up (Sinistra in alto)	
		Left-down (Sinistra giù)	
	Audio	On: Audio PIP	Disabilita o abilita Setup Audio.
		Off: Audio principale	
Swap (Cambia)	On: Cambia	Scambia l' origine dello schermo.	
	Off: Nessuna azione		

Nota:

- 1). Quando "HDR" in "Luminosità" è impostato sullo stato non chiuso, tutte le voci in "Impostazione PIP" non sono regolabili.
- 2). La regolazione del colore del menu OSD è valida solo per la schermata principale, quindi la schermata principale e la schermata secondaria potrebbero avere colori diversi.
- 3). Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso della schermata principale/schermata secondaria è mostrata nella tabella seguente:

PIP/PBP		Main source		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub -source	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Configurazione colore)



	LowBlue Mode (Modalità blu basso)	Off (Disattiva) / Multimedia / Internet / Office / Lettura	Diminuire l'onda di luce blu controllando la temperatura del colore.
	Color Temp. (Temperatura colore)	Warm (Caldo)	Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)	Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)	Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		User (Utente)	Richiama la temperatura colore utente dalla memoria EEPROM.
	Color Gamut (Gamma di colori)	Panel Native (Pannello nativo)	Standard color space panel. (Pannello dello spazio colore standard.)
		sRGB	Spazio colore sRGB.
	Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso da registro digitale
Green (Verde)	0-100	Guadagno verde da registro digitale.	
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu da registro digitale.	

Nota:

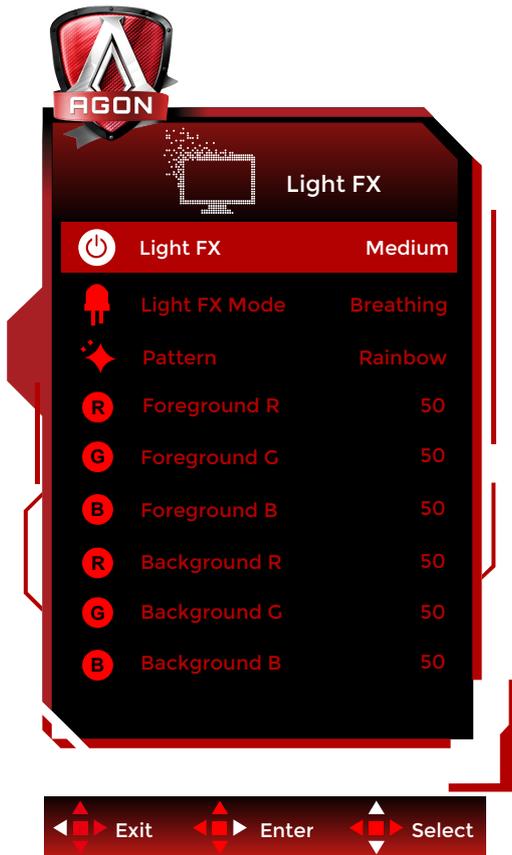
1. Quando "Modalità HDR" o "HDR" in "Impostazione immagine" è impostato su "non spento", non è possibile regolare tutte le voci in "Configurazione colore".
2. Quando Color Gamut (Gamma di colori) è impostato su sRGB, non è possibile regolare tutte le altre voci in Color Setup (Configurazione colore).

Audio



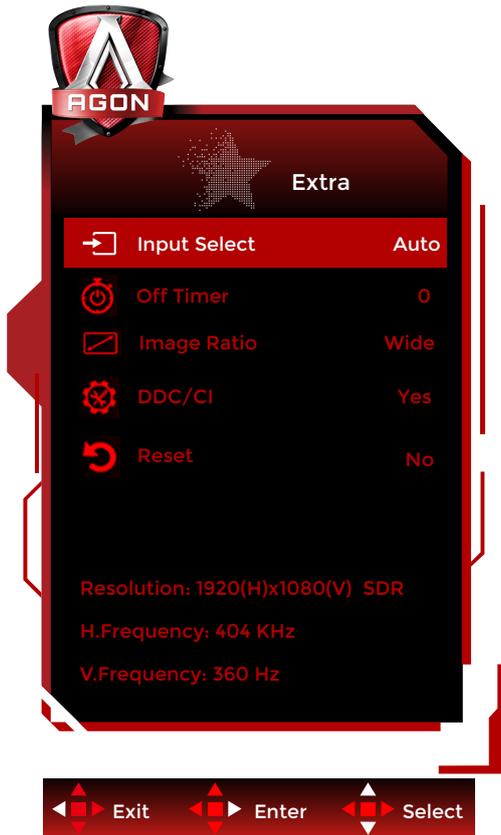
	Volume	0-100	Regolare l'impostazione del volume
---	--------	-------	------------------------------------

Light FX (FX luce)



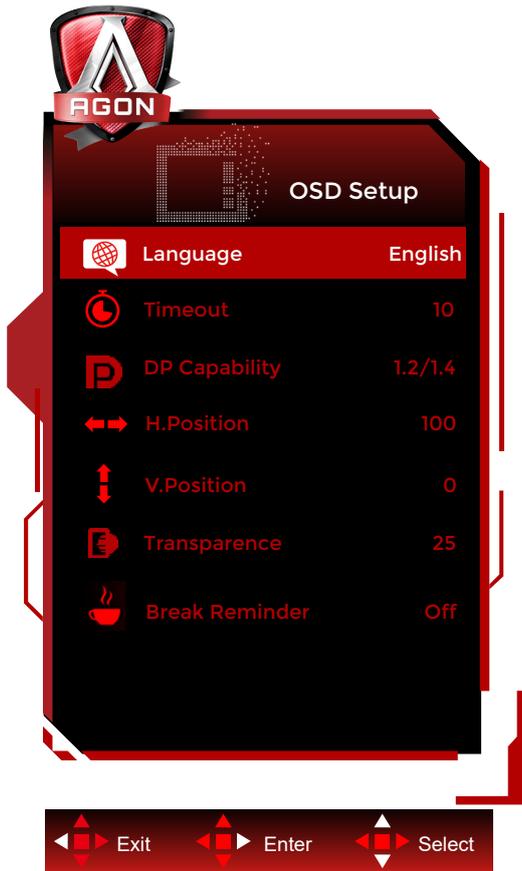
	Light FX (FX luce)	Disattiva / Ridotto / Medie / Forte	Selezionare l'intensità di Light FX.
	Light FX Mode (Modalità FX luce)	Audio1 / Audio2 / Statico / Spazzola a punto scuro / Spostamento gradiente / Spandi riempimento/ Riempimento a goccia / Spandimento goccia a goccia riempimento/ respirazione / Spazzola dei punti luce / Zoom / Arcobaleno / Onda / lampeggiante/Demo	Selezionare la modalità FX luce.
	Pattern (Sequenza)	Red (Rosso) / Green (Verde) / Blue (Blu) / Arcobaleno / Definito dall'utente	Selezionare la Sequenza FX luce.
	Foreground R (Primo piano R)	0-100	L'utente può regolare il colore di primo piano FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente
	Foreground G (Primo piano G)		
	Foreground B (Primo piano B)		
	Background R (Sfondo R)	0-100	L'utente può regolare il colore di sfondo FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente
Background G (Sfondo G)			
Background B (Sfondo B)			

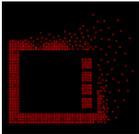
Extra



	Input Select (Selezione Input)	Auto(Automatico)/HDMI1/ HDMI2/DP	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
	Off timer (Timer disattivazione)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
	Image Ratio (Rapporto Immagine)	Wide/ Proporzioni / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
	DDC/CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI
	Reset (Ripristino)	Sì o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti

OSD Setup (Impostazione OSD)



	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	DP Capability (Capacità DP)	1.1/1.2/1.4	Se i contenuti video DP supportano DP1.2/1.4, selezionare DP1.2/1.4 per DP Capability (Capacità DP); diversamente selezionare DP1.1. Solo DP1.2/1.4 supporta la funzione Adaptive-Sync function
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora

Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
Il LED d'alimentazione non è acceso	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
Nessuna Immagine SULLO Schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato utilizzando il cavo VGA) Controllare il collegamento del cavo VGA. (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato utilizzando il cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso VGA/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore. ● Sullo schermo appare il messaggio "Input Not Supported" (Ingresso non supportato)? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente. ● Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.
L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere il tasto di scelta rapida (AUTO). Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato	Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.

Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare CLOCK (Frequenza) e FOCUS (Fuoco). Premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
Normative e servizi	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto.)

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	AG276FK		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	68,5 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0,3108mm (O) x 0,3108mm (V)		
	Colori dello schermo	16,7 milioni di colori		
Altro	Portata scansione orizzontale	30k~280kHz (HDMI)		
		30k~590kHz (DP)		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	596,736mm		
	Portata scansione verticale	48~240Hz (HDMI)		
		48~520Hz (DP)		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	335,664mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@240Hz (HDMI)		
		1920x1080@520Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
Alimentazione	20V~ 6.0A			
Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	33W		
	Max. (luminosità = 100, contrasto =100)	≤101W		
	standby	≤0.5W		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/DPx2/USBx2/USB UP/Uscita cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
	Altoparlante integrato	5Wx2		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°C~ 40°C	
		Non operativa	-25°C~ 55°C	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

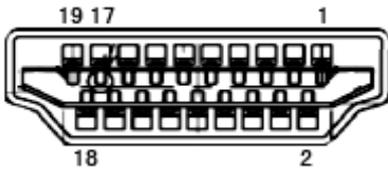


Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	132.603	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144
	1920x1080@240Hz	269.042	240.002
FHD(for DP only)	1920x1080@300Hz	336.3	300
	1920x1080@360Hz	403.562	360.002
	1920x1080@480Hz	538.081	480.001
	1920x1080@500Hz	560.5	500
	1920x1080@520Hz	582.92	520
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

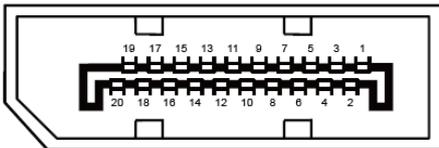
Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un determinato errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) di diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto reale.

Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.