



液晶モニターユーザー マニュアル

AG276FK

AOC

安全	1
表示区分	1
電源	2
設置	3
お手入れ	4
その他	5
セットアップ	6
同梱されているもの	6
スタンドとベースの取付け	7
画面の角度調節	8
モニターを接続する	9
壁取り付け	10
Adaptive-Sync (適応同期) 機能	12
HDR	13
調整する	14
ホットキー	14
クイックスイッチ	15
OSD キーガイド (メニュー)	16
OSD 設定	18
Game Setting (ゲーム設定)	19
Luminance (輝度)	21
PIP Setting (PIP 設定)	23
Color Setup (色設定)	25
Audio (オーディオ)	26
Light FX	27
Extra (その他)	28
OSD Setup (OSD 設定)	29
LED インジケータ	30
トラブルシューティング	31
仕様	32
一般仕様	32
プリセットディスプレイモード	33
ピン割り当て	34
プラグアンドプレイ	35

安全

表示区分

ここでは、本書で用いられる表記の規則について説明します。

メモ、注意、警告

本書を通じて、一部の文が記号を伴い、太字あるいは斜体の文字で表示されています。これらの文章はメモ、注意、あるいは警告であり、次のように使用されます：



メモ：「メモ」は、ご使用のコンピュータシステムの使用に役立つ重要な情報を示しています。




注意：「注意」は機器への破損あるいはデータ損失の危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。




警告：「警告」は身体への危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。一部の警告表示はこれら以外の形式で表記され、記号が伴わない場合もあります。そのような場合は、特定の表記による警告表示が監督当局により義務付けられています。


電源

 モニターは、ラベルに示されている電源のタイプからのみ操作する必要があります。家庭に供給されている電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。


 モニターには三叉のアース用プラグ（3番目（アース用）ピンが付いたプラグ）が付属しています。このプラグは、安全機能としてアースされたコンセントにのみ適合します。コンセントが三芯プラグに対応していない場合、電気技術者に正しいコンセントを設置してもらるか、アダプタを使用して装置を安全にアースしてください。アースされたプラグの安全性を無効にしないでください。

 雷が鳴っているときや、長期間使用しない場合は、プラグを抜いてください。これで、サージ電流による損傷からモニターが保護されます。

 電線と延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷をかけると、火災や感電の恐れがあります。

 満足のゆく操作性を確保するために、モニターはUL認証済みで100-240V AC、最小5Aの間の表示を持つ適切に設定されたレセプタクルを搭載したコンピュータでのみ使用してください。

 装置はコンセントのそばに取り付け、すぐに電源プラグを抜けるようにしてください。

 付属の電源アダプターでのみご利用ください

設置

! モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルの上に設置しないでください。モニターが落下した場合、人体の負傷を招く恐れがあり、また製品に重大な破損を与えることがあります。製造元推奨あるいは当製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルにてご使用ください。製品の設置の際は製造元による使用説明に従い、製造元推奨のマウントアクセサリをご使用ください。カートに製品を乗せている場合、移動の際には特にご注意ください。

! モニターキャビネットのスロットに異物を差し込むことはおやめください。回路部品を破損し、火災あるいは感電を引き起こす恐れがあります。モニターに液体をこぼさないようにしてください。

! 製品の液晶部分を床面に置かないでください。

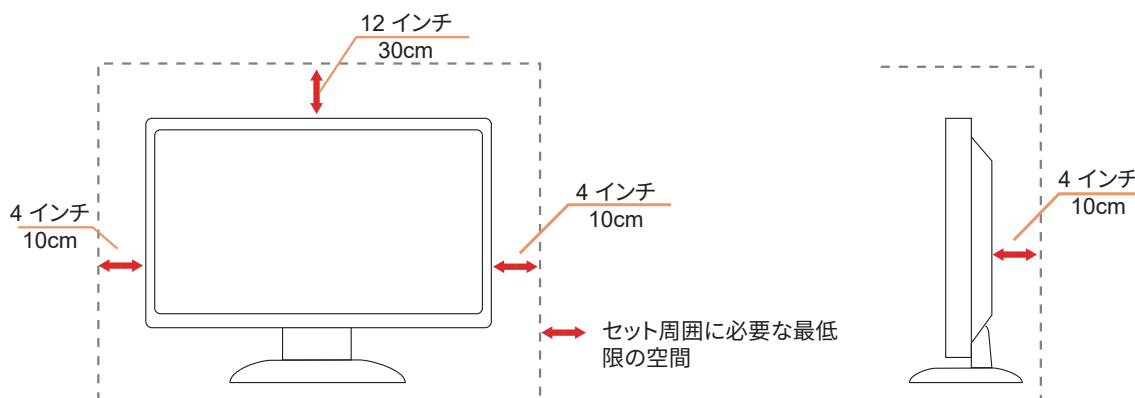
! モニターを壁や棚に取り付ける場合、メーカーが推奨するマウントキットを使用し、キットの指示に従ってください。

! モニター周囲には、下図のように空間を残してください。空間がない場合、通気が悪化し、火災あるいはモニターの損傷につながる場合があります。

! パネルがベゼルから外れるなどの損傷を防止するため、ディスプレイを-5度以上下向きに傾けないようにしてください。-5度下向き傾き最大角度を超え、ディスプレイが損傷した場合、保証の対象外となります。

モニターを壁またはスタンド上に取り付ける場合は、下記のモニター周辺の推奨換気エリアを参照してください：

スタンドに取り付けた状態



お手入れ


⚠ 湿らせた柔らかい布でキャビネットを定期的に清掃してください。

⚠ 柔らかい木綿または極細繊維製の布を使用して清掃してください。ケースに液体が浸入しないよう、布は湿らせてから固く絞ってください。





⚠ 製品を洗淨する前に、電源コードを抜いてください。

その他

 製品から異臭、雑音、煙が発生した場合は、すぐに電源を抜き、サービスセンターまでご連絡ください。

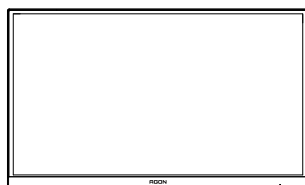
 通気口がテーブルやカーテンなどで遮断されていないことをお確かめください。

 液晶モニターの動作中は、激しい振動や、強い衝撃を与えないでください。

 モニターの操作中あるいは運搬中に、モニターを叩いたり落としたりしないでください。

セットアップ

同梱されているもの



Monitor

*



Quick Start Guide

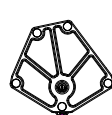
*



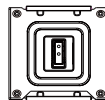
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



Adapter

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



Audio Cable

*



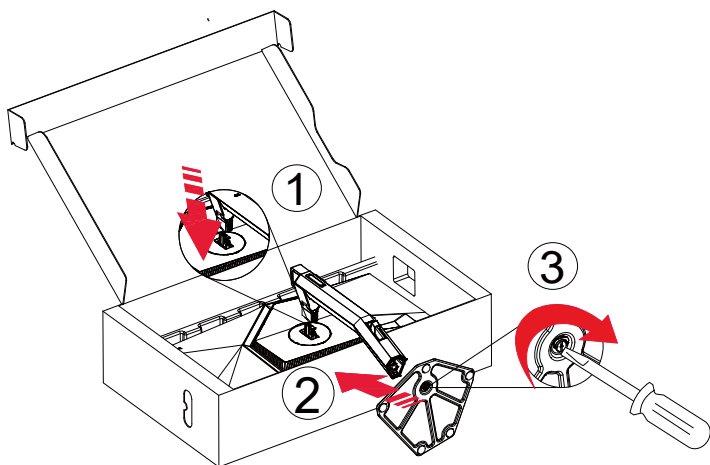
USB Cable

*****すべての信号ケーブルがすべての国や地域向けに提供されているとは限りません。最寄りの販売店またはAOCモニターサポートセンターにお尋ねください。

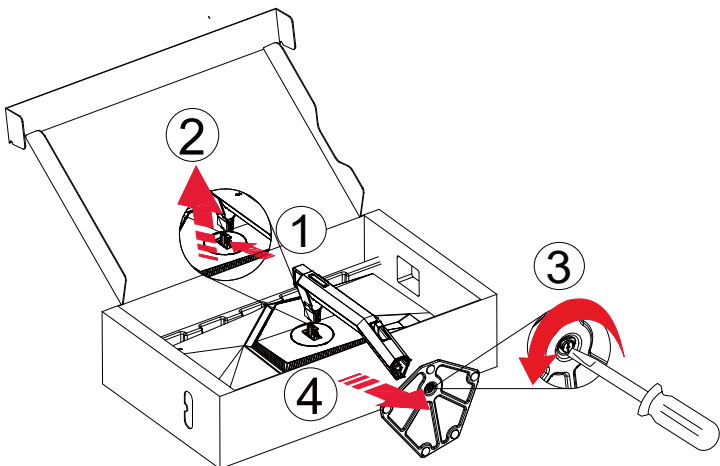
スタンドとベースの取付け

次の手順に従って、ベースの取り付けおよび取り外しを行ってください。

取り付け：



取り外し：



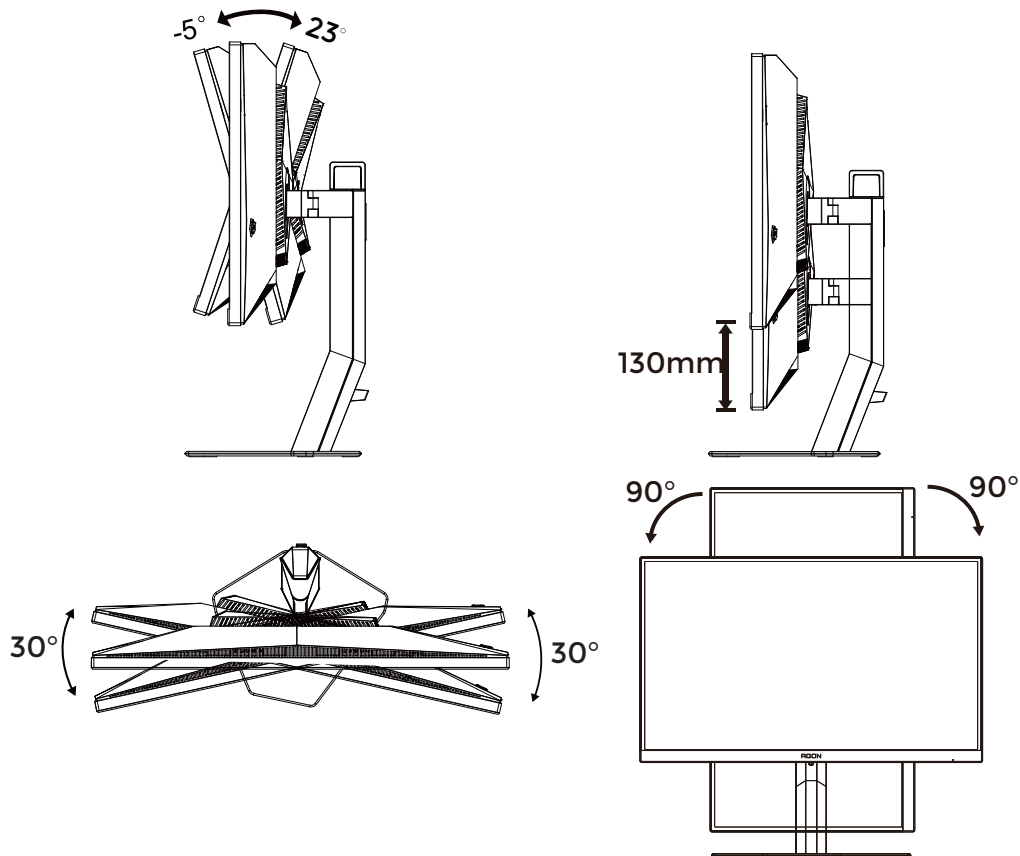
* ディスプレイのデザインは、これらの図とは異なる場合があります。

画面の角度調節

最適な表示をお楽しみいただくため、モニターの正面を見て、モニターの角度をお好みに合わせて調整することをお奨めします。

モニターの角度を変える際は、モニターの転倒を防ぐため、スタンド部分を押さえながら行ってください。

モニターは下のよう調整できます。



メモ:

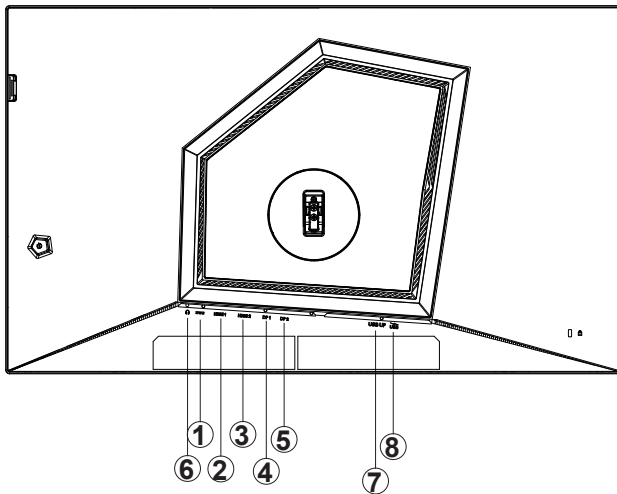
角度を変える際に、液晶画面に手を触れないようにしてください。LCD画面に触れると画面が破損する可能性があります。

警告:

1. パネルが外れるなどの画面の損傷を防止するため、ディスプレイを-5度以上下向きに傾けないようにしてください。
2. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。ベゼルのみを持つようにしてください。

モニターを接続する

モニター背面のケーブル接続。



1. 電源
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. イヤホン
7. USB3.2 Gen1 アップストリーム
8. USB3.2 Gen1 ダウンストリーム + 高速充電

PC に接続する

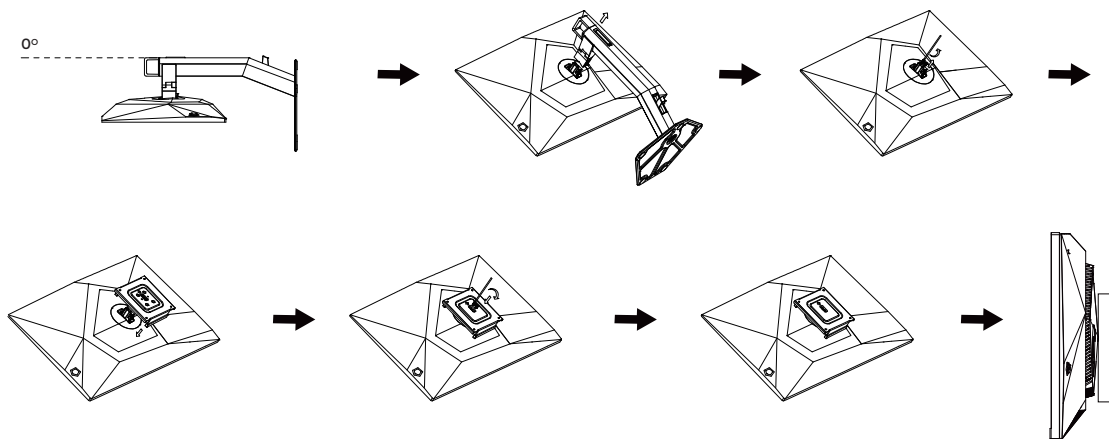
1. 電源コードをディスプレイ背面にしっかり接続します。
2. コンピュータの電源をオフにして、電源ケーブルを抜きます。
3. ディスプレイの信号ケーブルをコンピューターのビデオコネクタへ接続します。
4. コンピュータとディスプレイの電源コードをコンセントに差し込みます。
5. コンピュータとディスプレイの電源をオンにします。

モニターに画像が表示されたら、取り付けは完了です。画像が表示されない場合、トラブルシューティングを参照してください。

機器を保護するため、接続する前に必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

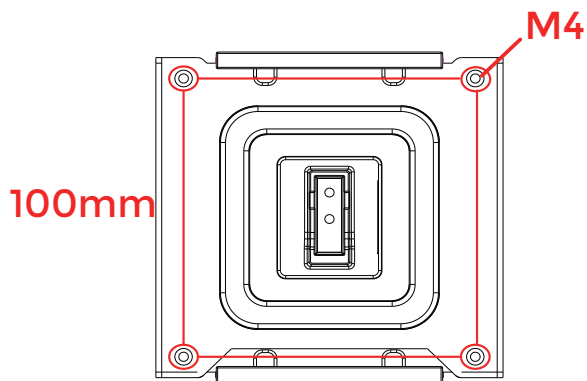
壁取り付け

オプションの壁取り付けアームの準備をします。

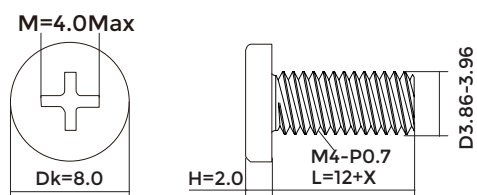



本モニターは、別売りの壁面取り付けアームに据え付けることができます。準備をする前に、電源を切断します。次の手順に従います：

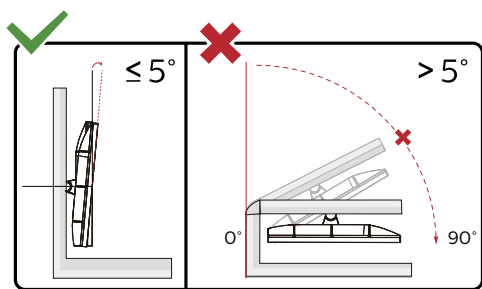
1. ベースを取り外します。
2. 製造元の指示に従って、壁面取り付け用アームを組み立てます。
3. 壁面取り付け用アームをモニターの背面に置きます。アームの穴をモニターの背面にある穴と揃えます。
4. ケーブルを取り付け直します。オプションの壁面取り付け用アームに付属しているユーザーマニュアルにある指示に従って、アームを壁に取り付けます。



壁掛けハンガーのネジ仕様：M4*(12+X)mm (X= 壁掛けブラケットの厚み)



 注：モデルによっては VESA 規格の取り付け用ネジ穴がないことがあります。販売代理店、または、AOC の公式部署までお問い合わせください。



* ディスプレイのデザインは、これらの図とは異なる場合があります。

警告：

1. パネルが外れるなどの画面の損傷を防止するため、ディスプレイを-5度以上下向きに傾けないようにしてください。
2. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。ベゼルのみを持つようにしてください。

Adaptive-Sync（適応同期）機能

1. Adaptive-Sync（適応同期）機能は DP / HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、こちらでも確認できます：
www.AMD.com

グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series（R9 270/X、R9 280/X を除く）

プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

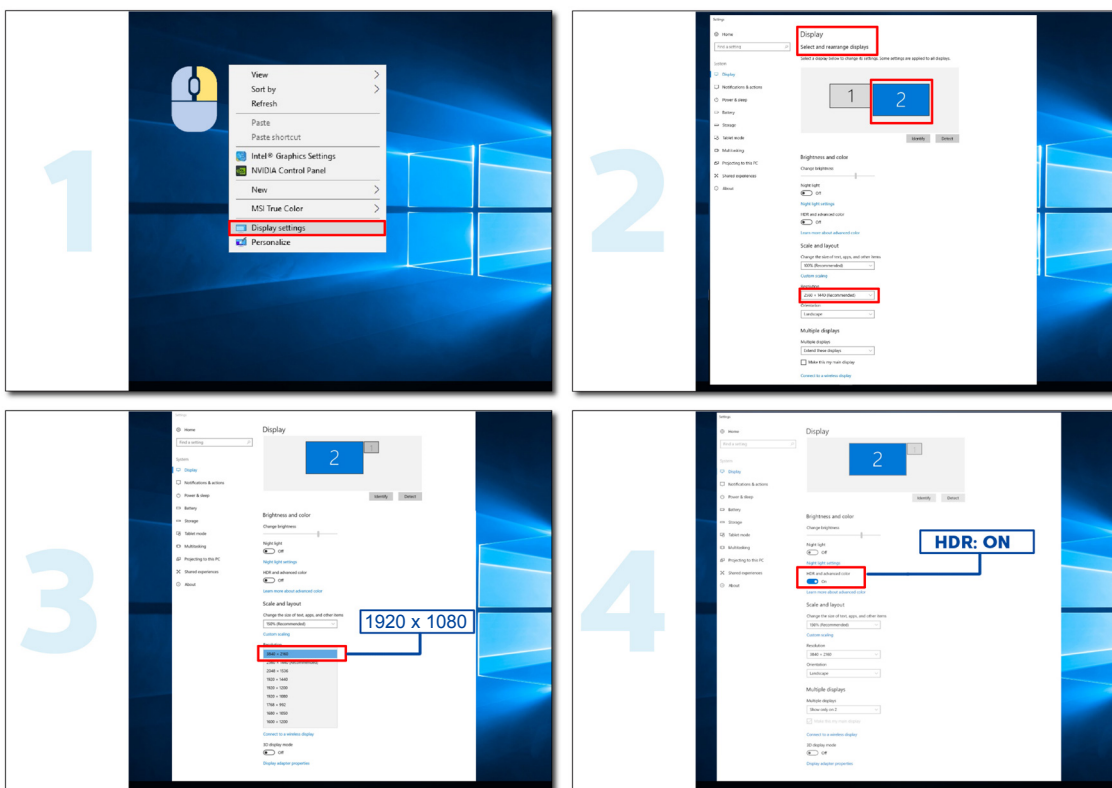
HDR

HDR10 形式の入力信号と互換性があります。

プレーヤーとコンテンツに互換性がある場合、ディスプレイは HDR 機能を自動的に有効にすることがあります。お使いのデバイスとコンテンツの互換性については、デバイスのメーカーとコンテンツのプロバイダーにお問い合わせください。自動有効化機能が不要であれば、HDR 機能に「オフ」を選択してください。

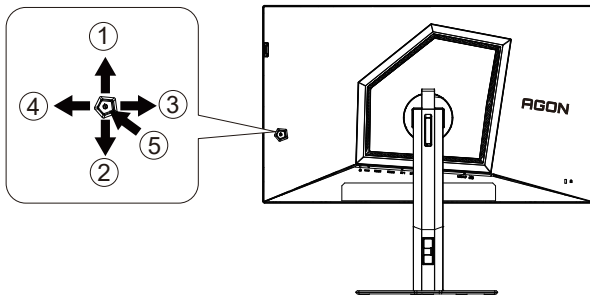
注記：

1. V1703 以前のバージョンの WIN10 については、DisplayPort/HDMI には特別な設定が必要ありません。
2. HDMI インターフェイスのみ利用できます。WIN10 バージョン V1703 の場合、DisplayPort インターフェイスは機能しません。
3. 3840x2160@50Hz/60Hz UHD プレーヤーまたは Xbox-ones/PS4-Pro 専用の PC デバイスでは使用できません。
 - a. ディスプレイの解像度は 1920*1080。
 - b. アプリケーションに入った後、解像度を 1920*1080 に変更すると（可能であれば）、最良の HDR 効果を得ることができます。



調整する

ホットキー



1	ソース / 上
2	下
3	ゲームモード / 左
4	右
5	電源 / メニュー / ENTER

電源 / メニュー / ENTER

電源ボタンを押してモニターをオンにします。

OSDが表示されていない時は、OSDを表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。約2秒間押してモニターをオフにします。

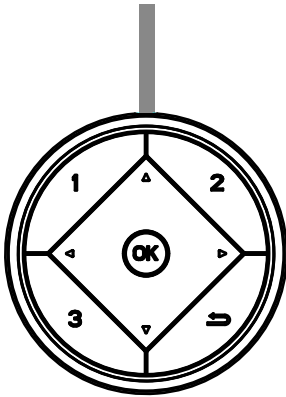
ゲームモード / 左

OSDがない場合、「左」キーを押し、ゲームモード機能を開きます。次に、「左」または「右」キーを押し、ゲームの種類に合わせてゲームモード (FPS1, FPS2, FPS3、RTS、レーシング、ゲーマー1、ゲーマー2、ゲーマー3) を選択します。

ソース / 上

OSDが閉じている時、ソース / 自動 / 上ボタンを押して、ソースホットキー機能にします。

クイックスイッチ



◀:

OSD が表示されていない時、◀ ボタンを押し、ゲームモード機能を開きます。次に、◀ または ▶ キーを押し、ゲームの種類に合わせてゲームモード (FPS、RTS、レーシング、ゲーマー 1、ゲーマー 2、ゲーマー 3) を選択します。

▶:

OSD が表示されていない時、▶ ボタンを押し、シャドウコントロール調整バーを有効にします。◀ または ▶ を押すと、コントラストが調整され、より鮮明にすることができます。

Menu/OK

OSD が表示されていない時は、OSD を表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。

▲:

OSD が閉じている時、▲ ボタンを押して、ソースホットキーにします。

▼:

OSD がない場合は、[ダイアルポイント] ボタンを押して、ダイアルポイントを表示 / 非表示にします。

1:

1 ボタンを押してゲーマー 1 モードを選択します

2:

2 ボタンを押してゲーマー 2 モードを選択します

3:

3 ボタンを押してゲーマー 3 モードを選択します

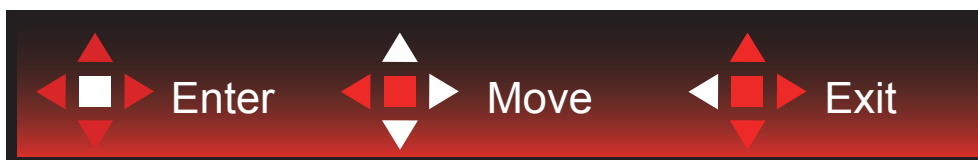


押すと OSD を終了します。

OSD キーガイド (メニュー)



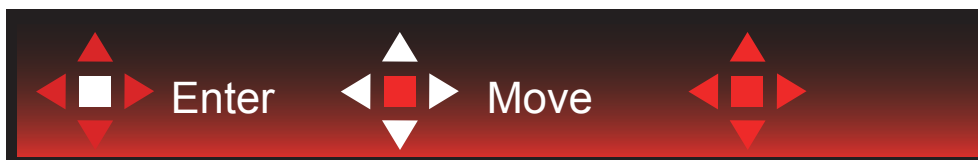
Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります
移動 : 左 / 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します
終了 : 右キーを使用して、OSD を終了します



Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります
移動 : 右 / 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します
終了 : 左キーを使用して、OSD を終了します



Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります
移動 : 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します
終了 : 左キーを使用して、OSD を終了します



移動 : 左 / 右 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します



終了 : 左キーを使用して、OSD を終了し、前の OSD レベルに戻ります
Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります
選択 : 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します



Enter : Enter キーを使用して、OSD 設定を適用し、前の OSD レベルに戻ります
選択 : 下キーを使用して、OSD 設定を調整します



選択：上 / 下キーを使用して、OSD 設定を調整します

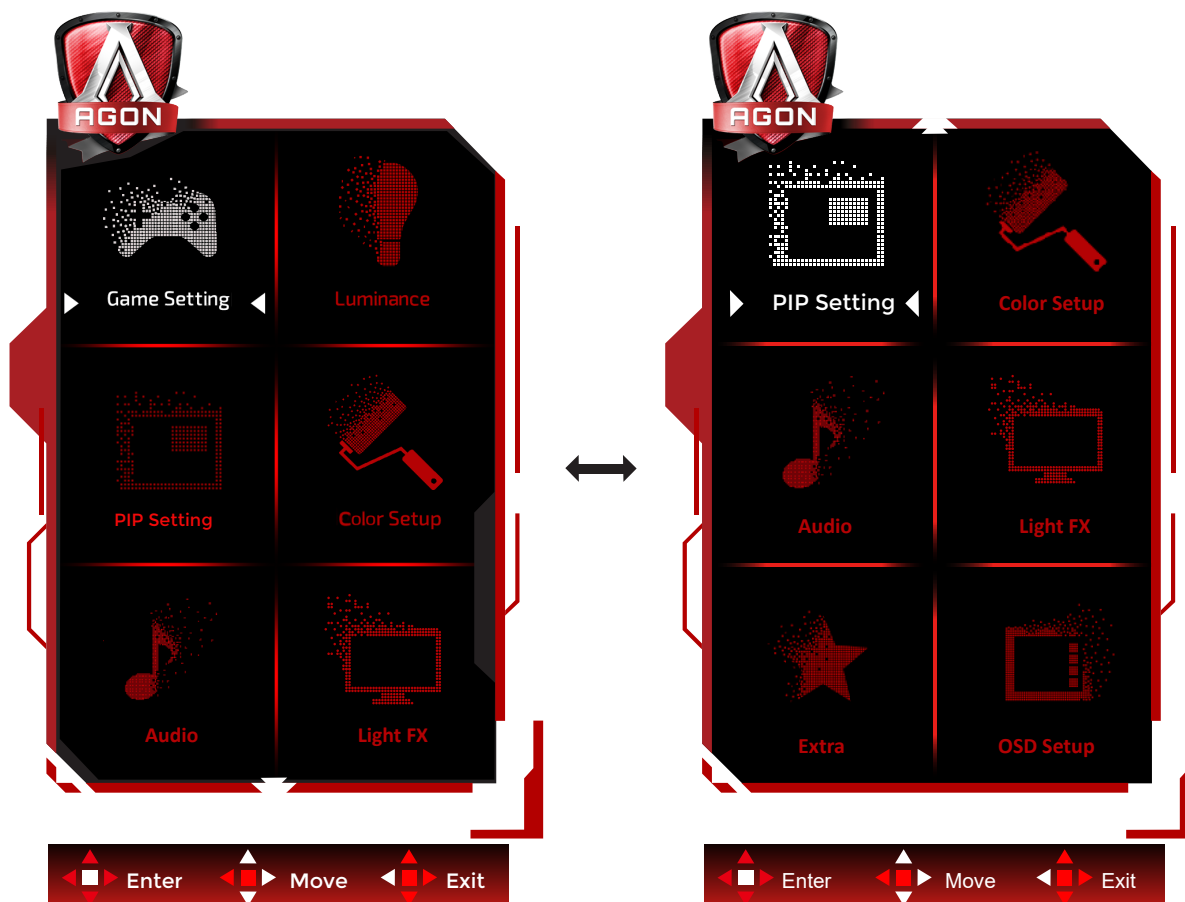


Enter：Enter キーを使用して、OSD を終了し、前の OSD レベルに戻ります

選択：左 / 右キーを使用して、OSD 設定を調整します

OSD 設定

コントロールキーの基本的でシンプルな説明です。




- 1). メニューボタンを押して OSD ウィンドウを有効にします。
- 2). キーガイドに従って、OSD 設定を移動または選択（調整）します。
- 3). OSD ロック / ロック解除機能： OSD をロックまたはロック解除するには、OSD 機能が有効になっていない時に下ボタンを 10 秒間長押しします。

メモ：

- 1). 製品に 1 つしか信号入力がない場合、「入力選択」項目は無効になります。
- 2). エコモード（スタンダードモードを除く）、DCR モードの 3 つの中から 1 つの状態のみを選択できます。

Game Setting (ゲーム設定)



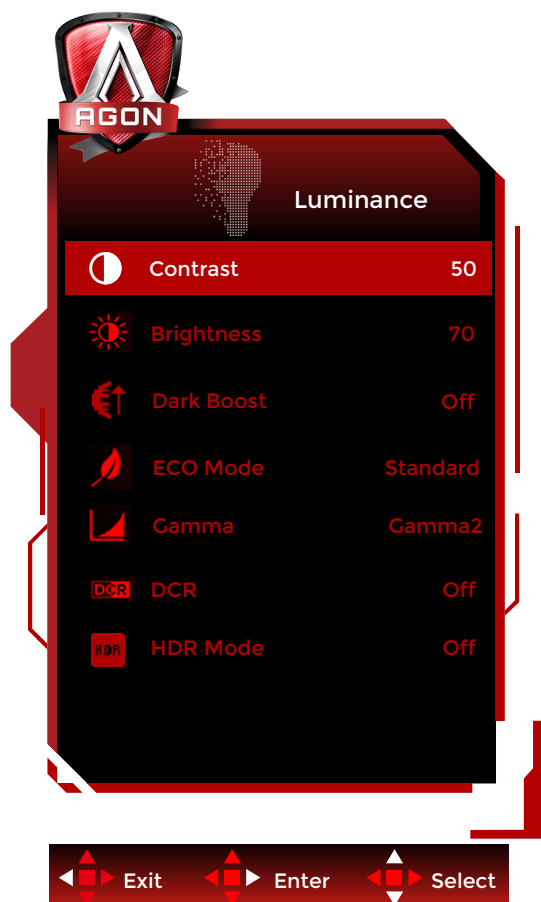
	Game Mode (ゲームモード)	FPS1	FPS1/FPS2/FPS3 (一人称シューティング) ゲーム用です。 ダークな画面で黒レベルのディテールを改善します。
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	RTS (リアルタイム戦略) 用です。画質を上げます。
		Racing (レーシング)	レーシングゲーム用です。応答時間と彩度を最高度までに高めます。
		Gamer 1 (ゲーマー 1)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 1 として保存できます。
		Gamer 2 (ゲーマー 2)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 2 として保存できます。
		Gamer 3 (ゲーマー 3)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 3 として保存できません。
		Off (オフ)	ゲームモードによる最適化は行われません。
		Shadow Control (シャドウコントロール)	0-20


Game Color (ゲームカラー)	0-20	ゲームカラーは、より良い画像を得るために彩度を調整するための0～20レベルを提供します。
Sniper Scope (スナイパースコープ)	Off (オフ) /1.0/1.5/2.0	射撃時にターゲットを定めやすくするために、局所的にズームアップします。
MBR	0～20	動きぼけ削減を調整します。 MBR (モーションブラー低減) は、モーションブラーを低減するための0～20の調整レベルを提供します。 メモ： 1.MBR きの一機能は Adaptive-Sync きの一機能とフィールドしゅーは周波す一数をオフにするだけです≥ 75Hz のばあい場合はせんたく選択かの一可能です。 2. 値を大きく調整すると、画面の輝度が低くなります。 MBR 同期 (モーションブラー解消) を有効または無効にします メモ：MBR 同期機能は、適応同期がオンであり、リフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に、調整できます。
MBR Sync (MBR 同期)	Off / On (オフ / オン)	MBR 同期 (モーションブラー解消) を有効または無効にします メモ：MBR 同期機能は、適応同期がオンであり、リフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に、調整できます。
Adaptive-Sync	On/off (オン / オフ)	Adaptive-Sync を有効化または無効化します。
オーバードライブ	Weak (弱) / Medium (中) / Strong (強) / Boost (ブースト) / Off (オフ)	反応時間を調整します。
Low input Lag (遅延読み込み)	On/off (オン / オフ)	フレームバッファをオフにすると、入力遅延が下がります。
QuickSwitch LED	On/off (オン / オフ)	QuickSwitch LED を有効化または無効化する。
フレームカウンタ ー	オフ / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	垂直方向の周波数表示。 (フレームカウンタ機能は、AMD グラフィックカードと共に使用する場合にのみ動作します。)
OverClock (オーバ ークロック)	オンまたはオフ	オーバークロックの有効 / 無効を切り替えます

注：

1. 「輝度」の下の「HDR モード」を「非オフ」に設定すると、「Game Mode (ゲームモード)」、「Shadow Control (シャドウコントロール)」、「Game Color (ゲームカラー)」の項目を調整できません。
2. 「輝度」の下の「HDR」を「非オフ」に設定すると、「Game Mode (ゲームモード)」、「Shadow Control (シャドウコントロール)」、「Game Color (ゲームカラー)」、「MBR」と「ブースト」は選択および調整ができませんの項目を調整できません。
3. Color Setup (色設定) の Color Gamut (色域) が sRGB の場合、Shadow Control (シャドウコントロール)、Game Color (ゲームカラー) は調整できません。

Luninance (輝度)



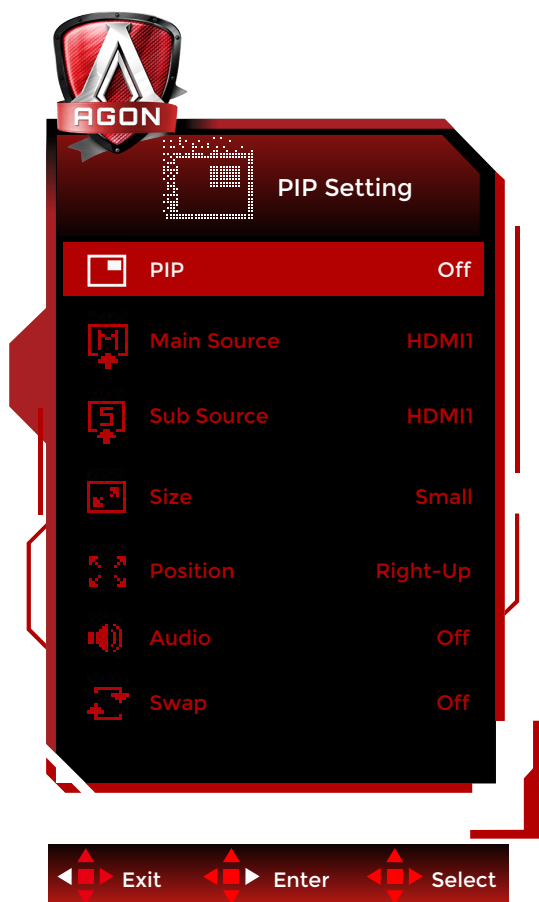
	Contrast (コントラスト)	0-100	画面のコントラストを調整します。
	Brightness (明るさ)	0-100	画面の明るさを調整します。
	Dark Boost (シャドウブースト)	Off (オフ) / Level 1 (レベル1) / Level 2 (レベル2) / Level 3 (レベル3)	暗い、または明るい領域で画面の細部を強調することで、明るい領域の輝度を調整して、過飽和を防ぎます。
	Eco mode (モード設定)	Standard(スタンダード)	スタンダードモード
		Text(テキスト)	テキストモード
		Internet(インターネット)	インターネットモード
		Game(ゲーム)	ゲームモード
		Movie(映画)	映画モード
		Sports(スポーツ)	スポーツモード
		Reading(読書)	読書モード
	Gamma (ガンマ)	Uniformity	Uniformity モード
		Gamma1(ガンマ1)	ガンマ1に調整します
		Gamma2(ガンマ2)	ガンマ2に調整します
DCR	Gamma3(ガンマ3)	ガンマ3に調整します	
	Off(オフ) / On(オン)	ダイナミック・コントラスト機能を停止 / 起動します。	

	HDR	Off (オフ)	使用要件に応じて、HDR プロファイルを設定します。 注： HDR が検出されると、調整のために HDR オプションが表示されます。
		DisplayHDR	
		HDR Picture (HDR 写真)	
		HDR Movie (HDR 映画)	
		HDR Game (HDR ゲーム)	
	HDR Mode (HDR モード)	Off (オフ)	HDR に調整します。 (HDR10 やその他 HDR 方式には対応しておりません)。
		HDR Picture (HDR 写真)	
		HDR Movie (HDR 映画)	
HDR Game (HDR ゲーム)			

注：

1. 「画像設定」の「HDR モード」がオフ以外の場合は、「コントラスト」、「エコモード」、「シャドウブースト」、「ガンマ」は調整できません。
2. 「画像設定」の「HDR」がオフ以外の場合は、「輝度」内の項目はすべて調整できなくなります。
3. Color Setup (色設定) の Color Gamut (色域) が sRGB の場合、Contrast (コントラスト)、Dark Boost 「シャドウブースト」、Eco Mode (エコモード)、Gamma (ガンマ)、HDR/HDR Mode (HDR モード) は調整できません。

PIP Setting (PIP 設定)



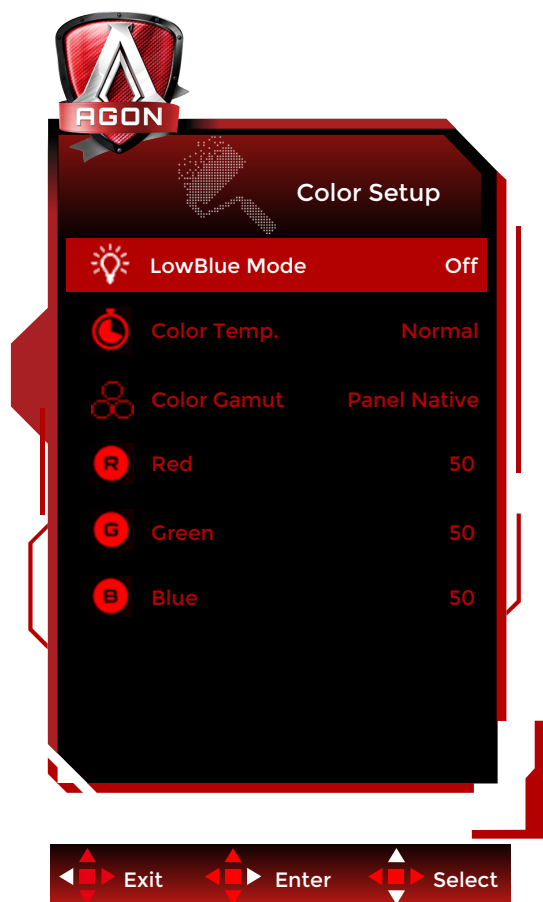
	PIP	Off(オ フ) / PIP / PBP	PIP または PBP の無効または有効を切り替えます。	
	Main Source (メインソース)		メインの画面ソースを選択します。	
	Sub Source (サブソース)		サブ画面のソースを選択します。	
	Size(サイズ)	Small(小) / Middle(中) / Large(大)	画面サイズを選択します。	
	Position(位置)	Right-up(右上)		画面位置を設定します。
		Right-down(右下)		
		Left-up(左上)		
		Left-down(左下)		
Audio(音声)	On (オン): PIP 音声		オーディオセットアップの無効または有効を切り替えます。	
	Off(オフ): メイン音声			
Swap(交換)	On (オン): 交換		画面ソースを交換します。	
	Off(オフ): 非動作			

注:

- 1).「輝度」内の「HDR」が閉じられていない場合、「PIP 設定」内の項目はどれも調整できません。
- 2).OSD メニューのカラー調整はメイン画面のみに適用されるため、メイン画面とサブ画面の色が異なる場合があります。
- 3).PBP/PIP を有効にした場合の、メイン画面 / サブ画面の入力ソースの互換性が以下の表に示されます。

PIP/PBP		Main source		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub -source	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (色設定)

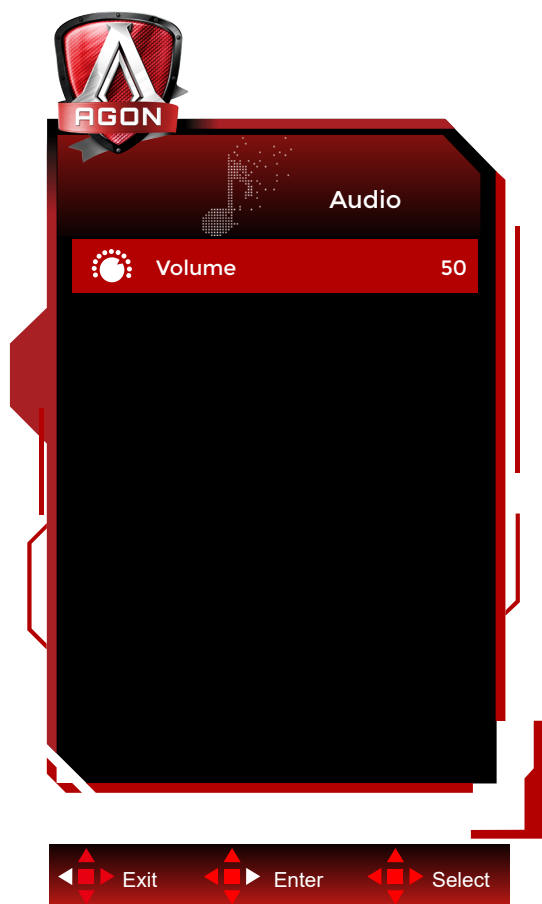


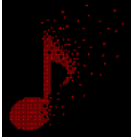
	LowBlue Mode(ローブルーライト)	オフ / マルチメディア / インターネット / オフィス / 読書	色温度を調整し、ブルーライトの波を下げます。
	Color Temp. (色温度)	Warm(暖色)	暖色設定。
		通常	自然色設定。
		Cool(寒色)	寒色設定。
		User(ユーザー設定)	カスタマイズ設定。
	Color Gamut	Panel Native (パネルネイティブ)	標準の色空間パネル。
		sRGB	sRGB 色空間。
	Red(赤)	0-100	デジタル登録から赤ゲイン。
Green(緑)	0-100	デジタル登録から緑ゲイン。	
Blue(青)	0-100	デジタル登録から青ゲイン。	

注：

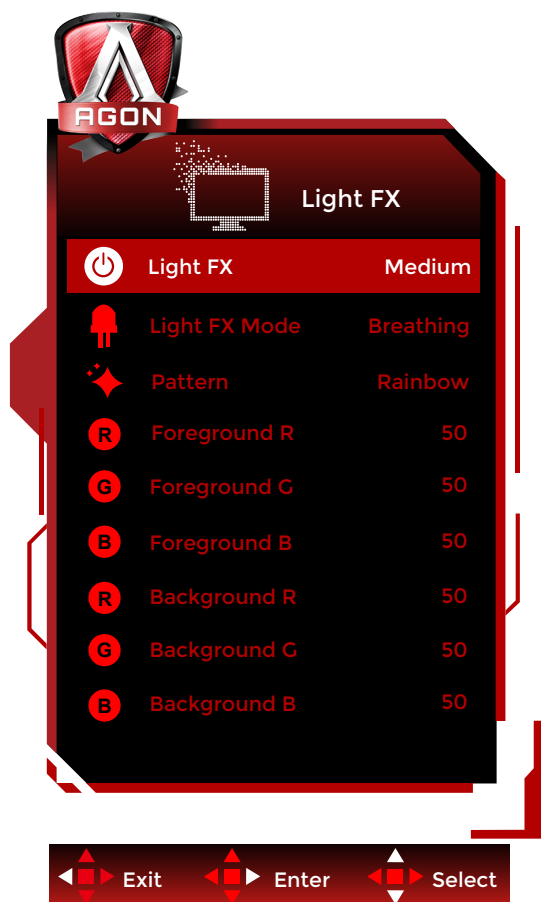
「輝度」の下の「HDRモード」, 「HDR」を「非オフ」に設定すると、「色設定」の下のすべての項目を調整できません。Color Gamut (色域) が sRGB に設定されている場合、Color Setup (色設定) の項目はどれも調整できません。

Audio (オーディオ)



	音量	0 ~ 100	音量調節。
---	----	---------	-------


Light FX



	Light FX	オフ / 低 / 中 / 強	Light FX の強度を選択してください。
	Light FX Mode (Light FX モード)	オーディオ 1 / オーディオ 2 / 固定 / ダークポイントスイープ / 段階シフト / スプレッドフィル / ドリップフィル / スプレッドドリップフィル / フリージング / ライトポイントスイープ / ズーム / レインボー / ウォーターウェーブ	Light FX モードを選択します。
	Pattern (パターン)	Red / Green / Blue / レインボー / ユーザー定義	Light FX パターンを選択します。
	Foreground R	0 ~ 100	パターンがユーザー定義に設定されているとき、Light FX フォアグラウンドカラーを調整することができます。
	Foreground G		
	Foreground B		
	Background R	0 ~ 100	パターンがユーザー定義に設定されているとき、Light FX バックグラウンドカラーを調整することができます。
Background G			
Background B			

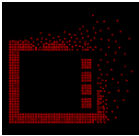
Extra (その他)



	Input Select (入力選択)	自動 / HDMI1/HDMI2 / DP	入力信号の自動検出。	
	Off timer(オフタイマー)	0 - 24 時間	オフタイマーの時間を設定。	
	Image Ratio(画像比)	イド / アスペクト /4:3/1:1/17" (4:3)/ 19" (4:3)/19" (5:4)/19" ワイド (16:10)/21.5" ワイド (16:9)/ 22" ワイド (16:10)/23" ワイド (16:9)/23.6" ワイド (16:9)/ 24" ワイド (16:9)		ワイドスクリーンまたは の表示フォーマットを選択。
	DDC/CI	はい / いいえ	DDC/CI サポート機能の OK。	
	Reset (リセット)	はい / いいえ	リセットメニューは既定値。	

OSD Setup (OSD 設定)



	Language (言語)		OSD 言語を選択します。
	Timeout (表示時間設定)	5-120	OSD の表示時間を調節します。
	DP Capability (DP 機能)	1.1/1.2/1.4	DP ビデオコンテンツが DP1.2/1.4 をサポートする場合、DP 機能用 DP1.2/1.4 を選択してください。そうでない場合、DP1.1 を選択してください。 DP1.2/1.4 のみフリー同期機能に対応しています。
	H. Position (水平位置)	0-100	OSD の水平位置を調整します。
	V. Position (垂直位置)	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
	Transparence (透明度)	0-100	OSD の透明度を調整します。
	Break Reminder (休憩 リマインダー)	オン / オフ	ユーザーが 1 時間以上続けて作業する場合、休止のお知らせ。

LED インジケータ

状態	LED 色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

トラブルシューティング

問題&質問	回答
電源 LED がオンにならない	電源ボタンがオンになっており、電源コードがアースされたコンセントとモニターに適切に接続されているか確認してください。
画面に映像が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> ●電源コードは適切に接続されていますか？ 電源コードの接続と電源装置を確認してください。 ●ビデオケーブルは正しく接続されていますか？ (VGA ケーブルを使用して接続) VGA ケーブルの接続を確認してください。 (HDMI ケーブルを使用して接続済み) HDMI ケーブル接続を確認します。 (DP ケーブルを使用して接続) DP ケーブルの接続を確認してください。 * VGA/HDMI/DP 入力はずべてのモデルで利用できるわけではありません。 ●電源がオンになっている場合、コンピュータを再起動して表示される最初の画面（ログイン画面）を確認してください。 初期画面（ログイン画面）が表示されたら、適切なモード（Windows 7/8/10 の場合はセーフモード）でコンピュータを起動し、ビデオカードの周波数を変更します。 （「最適解像度の設定」を参照してください） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ●画面に「入力がサポートされていません」が表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで適切に処理できる最大解像度と周波数を超過しているときに表示されます。 モニターが適切に処理できる最大解像度と周波数に調整してください。 ●AOC モニタードライバがインストールされていることを確認してください。
画像がぼやけており、ゴーストシャドウの問題がある。	コントラストと明るさの設定を調整してください。 ホットキー (AUTO) を押します。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターを背面のビデオカード出力コネクタに直接差し込むことを推奨します。
写真が上下に揺れる、ちらつく、写真に波形パターンが表示される	モニターに電氣的に干渉している可能性のある電気機器をモニターからできるだけ遠ざけます。 使用している解像度でモニターに可能な最大リフレッシュレートを使用してください。
モニターがアクティブオフモードから出られない	コンピュータの電源スイッチは、オンの位置になければなりません。 コンピュータのビデオカードは、スロットにぴったりとフィットする必要があります。 モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。 モニターのビデオカードを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押してコンピュータが操作できることを確認したら、CAPS LOCK の LED を確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED はオンまたはオフになる必要があります。
原色（赤、緑、青）の1つが欠けている	モニターのビデオカードを検査し、損傷しているピンがないことを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。
画面の画像が中心に表示されない、またはサイズが適切でない	水平位置と垂直位置を調整するか、ホットキー（自動）を押してください。
画像の色に欠陥がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、必要な色温度を選択してください。
画面が水平または垂直に乱れる	Windows 7/8/10 停止モードを使用して、クロックと位相を調整してください。 ホットキー (AUTO) を押します。
規制とサービス	CD マニュアルまたは www.aoc.com にある規制とサービスの情報を参照してください（お住まいの国で購入したモデルとサポートページの規制とサービスの情報をご覧ください。）

仕様

一般仕様

パネル	モデル名	AG276FK		
	ドライビングシステム	TFT カラー LCD		
	表示可能画像サイズ	68.5 cm 対角		
	画素ピッチ	0.3108mm(横) x 0.3108mm(縦)		
	表示色	約 1677 万色		
その他	水平スキャン範囲	30k~280kHz (HDMI) 30k~590kHz (DP)		
	水平スキャンサイズ (最大)	596,736mm		
	垂直スキャン範囲	48~240Hz (HDMI) 48~520Hz (DP)		
	垂直スキャンサイズ (最大)	335,664mm		
	最適プリセット解像度	1920x1080@60Hz		
	最大解像度	1920x1080@240Hz (HDMI) 1920x1080@520Hz (DP)		
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI		
	電源	20V~ 6.0A		
	電力消費	標準 (デフォルトの明るさとコントラスト)	33W	
		最大 (明るさ = 100、コントラスト = 100)	≤ 101W	
スタンバイモード		≤ 0.5W		
物理的特性	接続タイプ	HDMIx2/DPx2/USBx2/USB UP/ イヤホン出力		
	信号ケーブルの種類	取り外し可能		
	内蔵スピーカー	5Wx2		
環境	温度	操作時	0° C~ 40° C	
		非操作時	-25° C~ 55° C	
	湿度	操作時	10% ~ 85% (非結露)	
		非操作時	5% ~ 93% (非結露)	
	高度	操作時	0 ~ 5,000 m (0 ~ 499,993.92 フィート)	
		非操作時	0~ 12192m (0~ 40000 フィート)	



プリセットディスプレイモード

標準	解像度 (± 1Hz)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	132.603	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144
	1920x1080@240Hz	269.042	240.002
FHD(for DP only)	1920x1080@300Hz	336.3	300
	1920x1080@360Hz	403.562	360.002
	1920x1080@480Hz	538.081	480.001
	1920x1080@500Hz	560.5	500
	1920x1080@520Hz	582.92	520
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

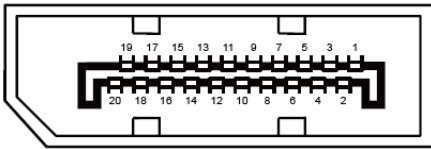
注意：VESA 規格によると、さまざまなオペレーティングシステムやグラフィックスカードのリフレッシュレート（フィールド周波数）を計算する際に、特定の誤差 (+/-1Hz) が生じる場合があります。互換性を向上させるために、この製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品を参照してください。

ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC アース
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電力
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み (デバイス上に N.C.)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	アース
2	アース	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	アース	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	アース
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	アース	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	リターン DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

プラグアンドプレイ

プラグアンドプレイ DDC2B 機能

このモニターには、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能が装備されています。これにより、モニターはホストシステムにその ID を通知し、また使用されている DDC のレベルによっては、その表示機能について追加情報を伝えることもできます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。