



Panduan Pengguna
Monitor LCD
AG276FK

AOC

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	12
HDR.....	13
Penyesuaian.....	14
Tombol pintas.....	14
Alih Cepat.....	15
Panduan Tombol OSD (Menu).....	16
Pengaturan OSD.....	18
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	19
PIP Setting (Pengaturan PIP).....	23
Color Setup (Konfigurasi Warna).....	25
Audio.....	26
Light FX.....	27
Extra (Ekstra).....	28
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	29
Indikator LED.....	30
Mengatasi masalah.....	31
Spesifikasi.....	32
Spesifikasi Umum.....	32
Mode Tampilan Standar.....	33
Plug and Play.....	35

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.

Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

 Hanya untuk digunakan dengan adaptor daya terpasang

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

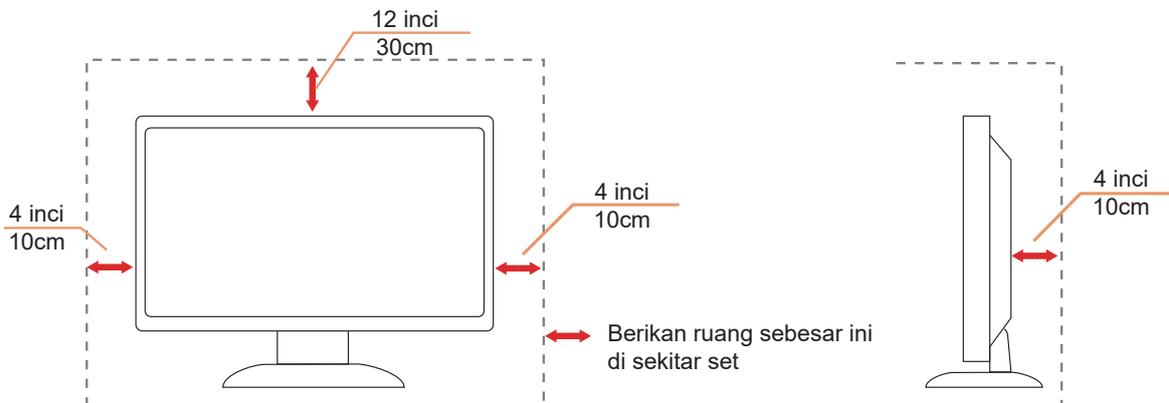
! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan

⚠ Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain.

⚠ Gunakan kain yang halus atau kain microfiber saat membersihkan. Kainnya hanya boleh sedikit lembap dan hampir kering, jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

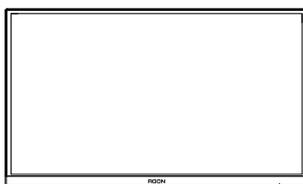
 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

Persiapan

Isi Kemasan



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



Adapter

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



Audio Cable

*



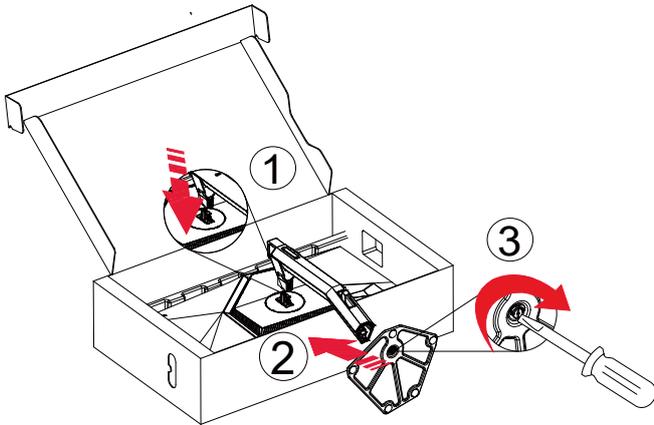
USB Cable

* Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasikannya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

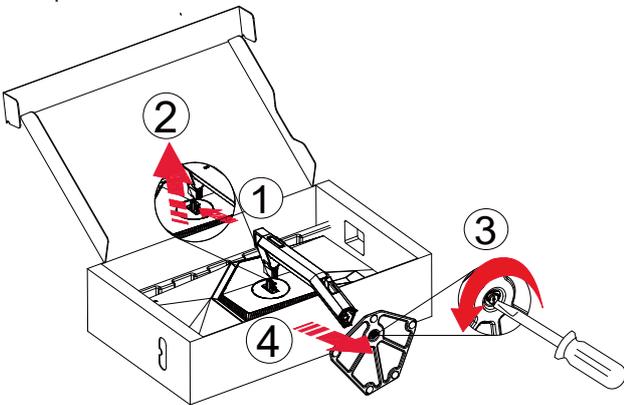
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:



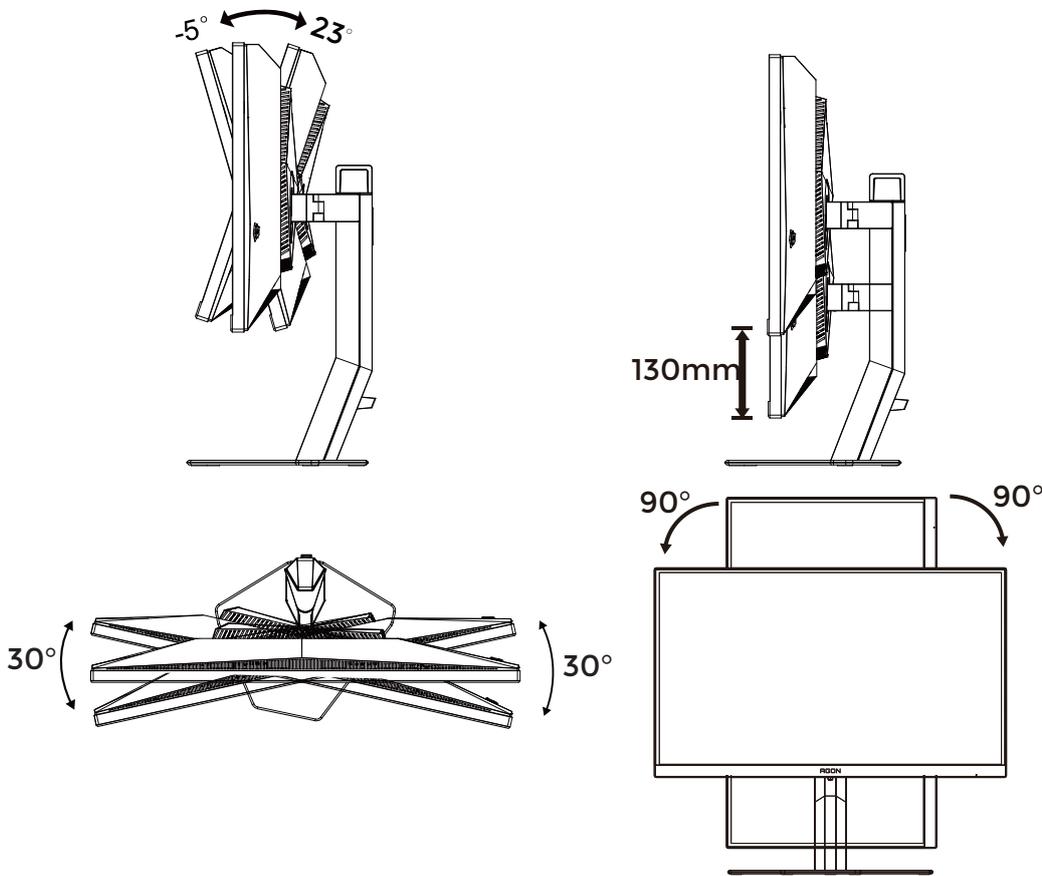
 **CATATAN:** Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

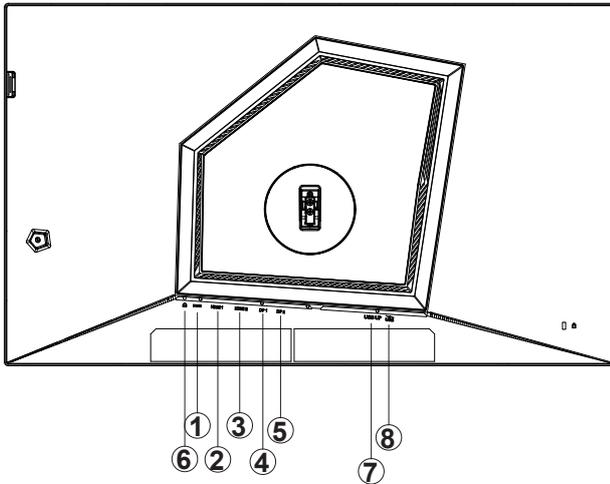
Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. Sentuhan pada layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor.



1. Saluran masuk
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. Earphone(Tergabung dengan Mikrofon)
7. Upstream USB3.2 Gen1
8. Downstream USB3.2 Gen1 + pengisian daya cepat

Menyambung ke PC

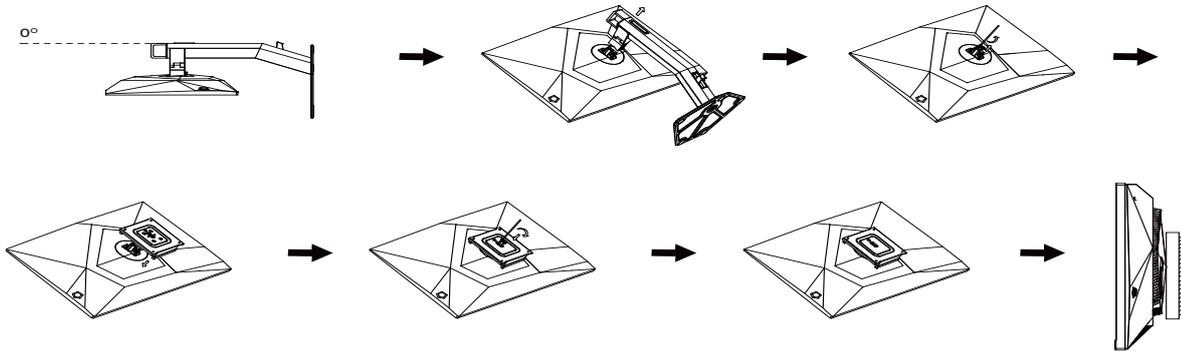
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal layar ke soket video pada komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

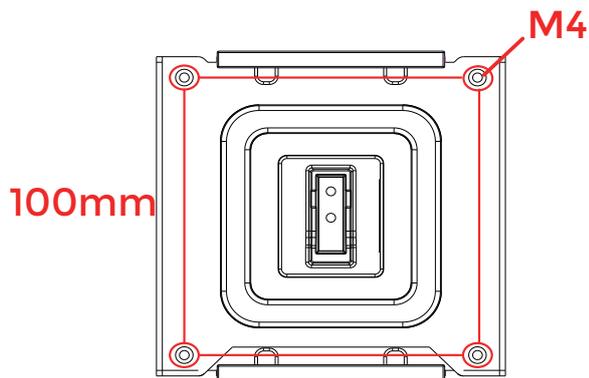
Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.

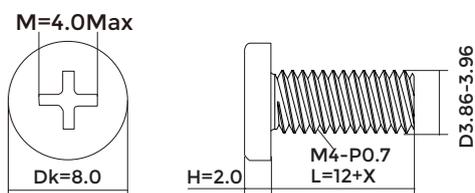


Monitor ini dapat dipasangkan ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

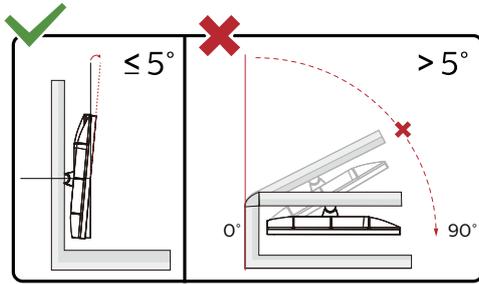
1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4*(12+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



 Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DP/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 kecuali)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X kecuali)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K
-

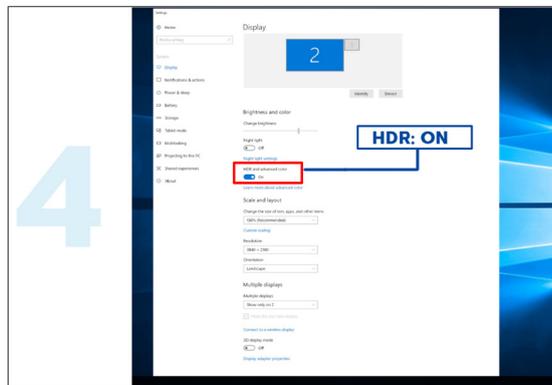
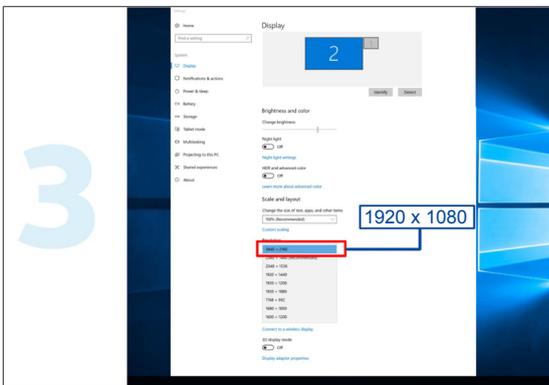
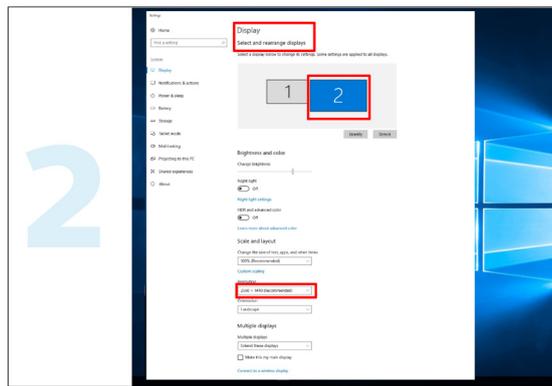
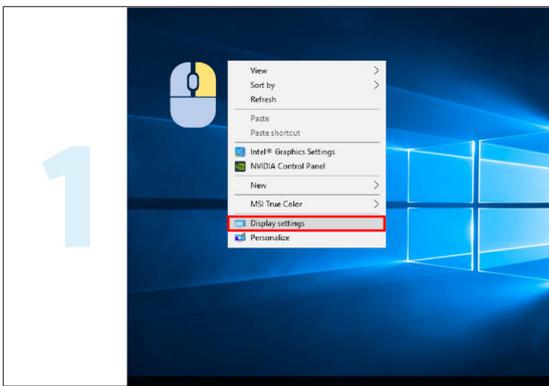
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatic activation function.

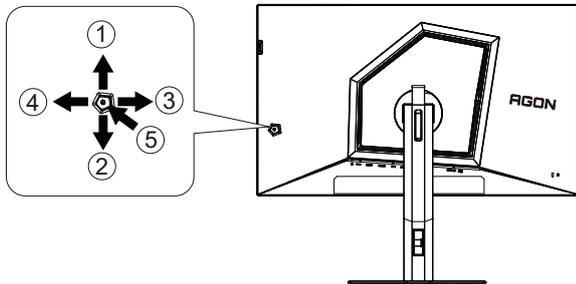
Note:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
 2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
 3. 3840x2160 @50Hz/60Hz tidak disarankan untuk digunakan pada perangkat PC, melainkan hanya untuk pemutar UHD atau Xbox-ones/PS4-Pro.
- a. The display resolution is set to 1920*1080.
b. After entering an application, the best HDR Mode can be achieved when the resolution is changed to 1920*1080 (if available).



Penyesuaian

Tombol pintas



1	Sumber/Atas
2	Bawah
3	Mode Game/Kiri
4	Kanan
5	Daya/Menu/Enter

Daya/Menu/Enter

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

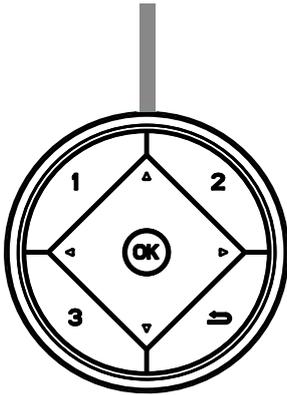
Mode Game/Kiri

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kiri" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "Kiri" atau "Kanan" untuk memilih mode game (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

Sumber/Atas

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Otomatis/Atas akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

Alih Cepat



◀:

Bila tidak ada OSD, tekan tombol ◀ untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol ◀ atau ▶ untuk memilih mode game (FPS, RTS, Balapan, Pemain 1, Pemain 2, atau Pemain 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

▶:

Bila tidak ada OSD, tekan tombol ▶ untuk mengaktifkan panel penyesuaian Kontrol Bayangan.

Menu/OK

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan.

▲:

Bila OSD tertutup, menekan tombol ▲ akan mengalihkannya ke fungsi tombol pintas Sumber.

▼:

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

1:

Tekan tombol 1 untuk memilih mode Pemain 1

2:

Tekan tombol 2 untuk memilih mode Pemain 2

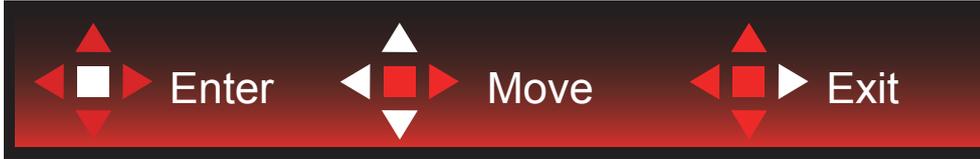
3:

Tekan tombol 3 untuk memilih mode Pemain 3

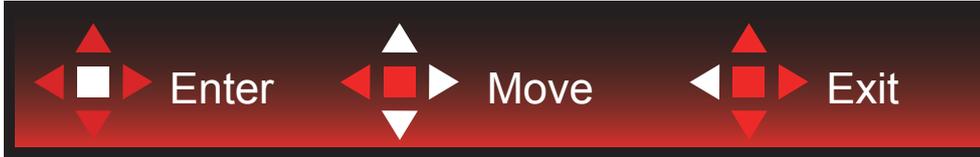


Tekan untuk keluar dari OSD.

Panduan Tombol OSD (Menu)



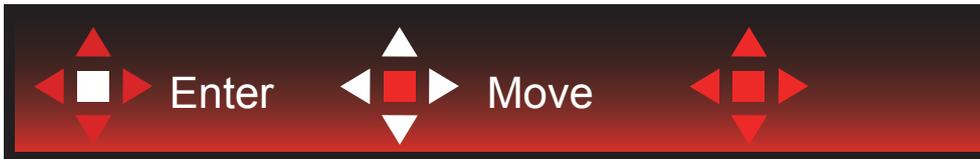
Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Kiri/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kanan untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Pindah: Gunakan tombol Kiri/Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya
Enter: Gunakan tombol Kanan untuk mengakses level OSD berikutnya
Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk menerapkan pengaturan OSD dan kembali ke level OSD sebelumnya
Pilih: Gunakan tombol Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



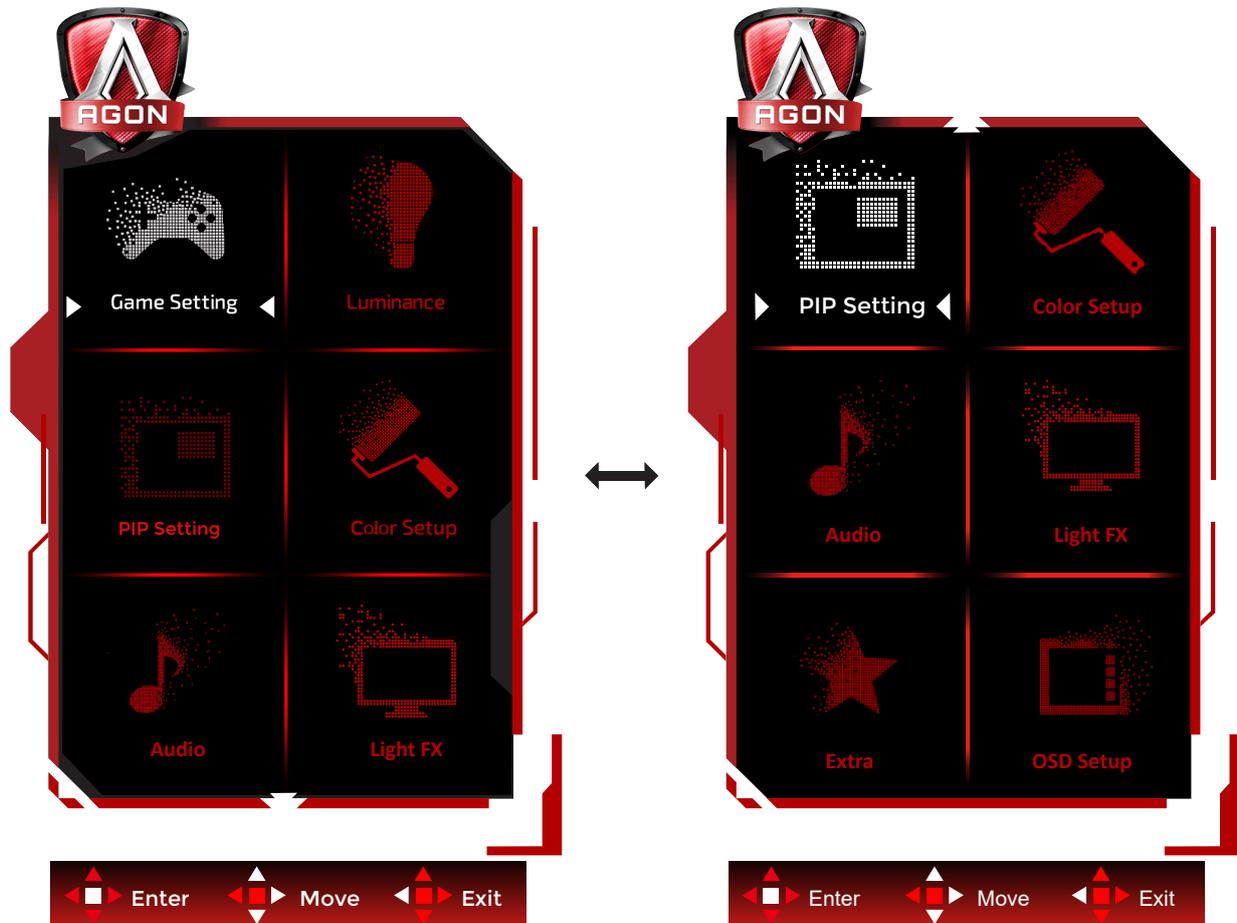
Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya
Pilih: Gunakan tombol Kiri/Kanan untuk menyesuaikan pengaturan OSD

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.



- 1). Tekan tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Ikuti Panduan Tombol untuk beralih atau memilih (menyesuaikan) pengaturan OSD.
- 3). Fungsi Penguncian/Buka Kunci OSD: Untuk mengunci atau membuka kunci OSD, tekan terus tombol Bawah selama 10 detik sewaktu fungsi OSD tidak aktif.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Pilihan Input" dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). Mode ECO (kecuali mode Standar) dan mode DCR, untuk keempat status ini hanya satu yang dapat aktif.

Game Setting (Pengaturan Permainan)



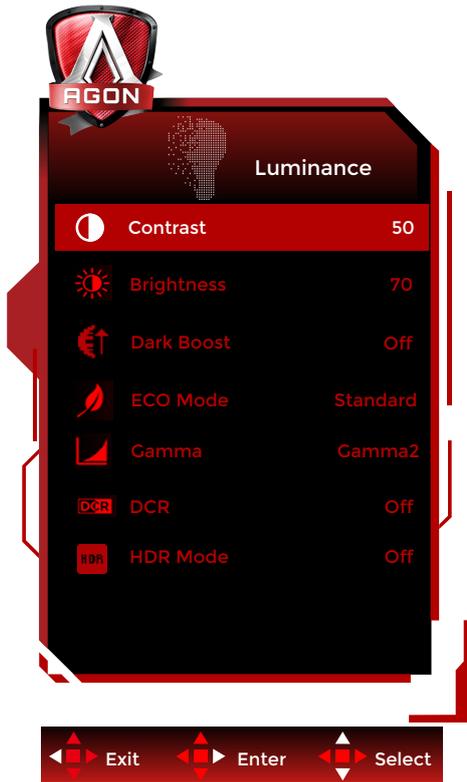
	Game Mode (Mode Permainan)	FPS1	Untuk bermain game FPS1/FPS2/FPS3 (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
		Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
		Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
		Off (tidak aktif)	Tidak ada optimisasi berdasarkan Mode Game.
		Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-20
Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik	
Sniper Scope	Off (tidak aktif) /1.0 /1.5 /2.0	Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak.	

	MBR	0-20	Sesuaikan Pengurangan Buram Gambar.
	MBR Sync	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Menonaktifkan atau Mengaktifkan MBR Sync (Motion Blur Remove/Menghilangkan Blur Mosi) Fungsi MBR Sync dapat diatur saat Adaptive-Sync diaktifkan (On), serta refresh rate (laju penyegaran) $\geq 75\text{Hz}$.
	Adaptive-Sync	On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync.
	Overdrive	Weak (Lemah)/ Medium (Sedang)/ Strong (Kuat)/ Boost/ Off (Tidak Aktif)	Menyesuaikan waktu respons.
	Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input.
	QuickSwitch LED	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan LED QuickSwitch.
	Penghitung Frame	Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih (Fitur penghitung bingkai hanya berfungsi dengan kartu grafis AMD.)
	OverClock	On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan atau Mengaktifkan OverClock

Catatan:

1. Ketika "Mode HDR" yang ada di bawah "Konfigurasi Gambar" diatur ke non-off, "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
2. Ketika "HDR" yang ada di bawah "Konfigurasi Gambar" diatur ke non-off, "Mode Game", "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR" dan "Dongkrak" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan atau dipilih.
3. Jika Ruang Warna di bagian Pengaturan Warna diatur ke sRGB, Kontrol Bidang Gelap, dan Nada Game di bagian Pengaturan Game tidak dapat disesuaikan.

Luminance (Pencahayaannya)

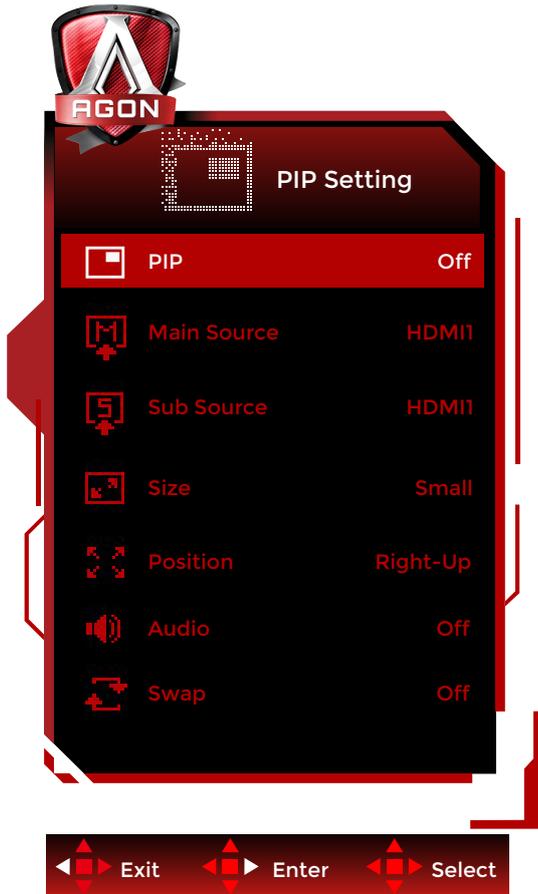


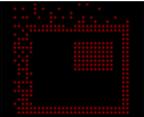
	Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari Register-digital.
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Lampu Latar
	Dark Boost (Boost Gelap)	Off (Tidak Aktif) / Level 1 / Level 2 / Level 3	Meningkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan dalam area terang serta memastikan bahwa tidak terjadi saturasi berlebih
	Eco mode (Mode Eco)	Standard (Standar)	Mode Standar
		Text (Teks)	Mode Teks
		Internet	Mode Internet
		Game (Permainan)	Mode Permainan
		Movie (Film)	Mode Film
		Sports (Olahraga)	Mode Olahraga
		Reading(Membaca)	Mode Membaca
	Gamma	Uniformity(Egységesség)	Mode Egységesség
		Gamma1	Menyesuaikan ke Gamma 1
		Gamma2	Menyesuaikan ke Gamma 2
DCR	Gamma3	Menyesuaikan ke Gamma 3	
	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Menonaktifkan/ Mengaktifkan rasio kontras dinamis	
HDR	Off (Tidak Aktif)/ DisplayHDR/HDR Picture (Gambar HDR)/HDR Movie (Film HDR)/HDR Game (Permainan HDR)	Atur profil HDR sesuai dengan ketentuan penggunaan. Catatan: Ketika konten HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.	
	Off (Tidak Aktif)/HDR Picture (Gambar HDR)/ HDR Movie (Film HDR)/ HDR Game (Permainan HDR)	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang mensimulasi efek HDR. Catatan: Ketika konten HDR tidak terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.	

Catatan:

1. Ketika "Mode HDR" yang ada di bawah "Konfigurasi Gambar" diatur ke non-off, "Kontras", "Boost Gelap", "Mode Hemat" dan "Gamma" tidak dapat disesuaikan.
2. Ketika "HDR" yang ada di bawah "Konfigurasi Gambar" diatur ke non-off, semua item di bawah "Pencahayaan" tidak dapat disesuaikan.
3. Jika Ruang Warna di bagian Pengaturan Warna diatur ke sRGB, Kontras item, Boost Gelap, Mode Skenario Kecerahan, Gamma, dan Mode HDR/HDR tidak dapat disesuaikan.

PIP Setting (Pengaturan PIP)



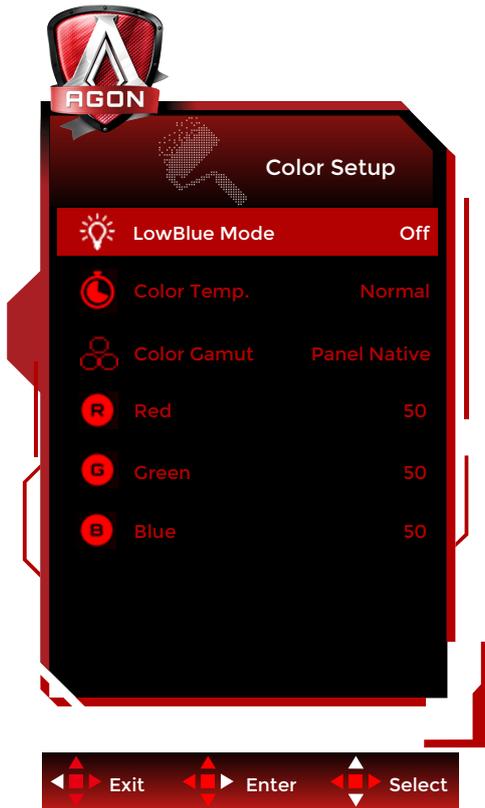
	PIP	Off (Tidak Aktif) / PIP / PBP	Menonaktifkan atau mengaktifkan PIP atau PBP.
	Main Source (Sumber Utama)		Memilih sumber layar utama.
	Sub Source (Sub-sumber)		Memilih sub sumber layar.
	Size (Ukuran)	Small (Kecil) / Middle (Sedang) / Large (Besar)	Memilih ukuran layar.
	Position (Posisi)	Right-up (Kanan atas)	Menetapkan lokasi layar.
		Right-down (Kanan bawah)	
		Left-up (Kiri-atas)	
		Left-down (Kiri-bawah)	
	Audio	On (Aktif): Audio PIP	Menonaktifkan atau mengaktifkan Audio Setup (Konfigurasi Audio).
		Off (Tidak aktif): Audio Utama	
Swap (Tukar)	On (Aktif): Tukar	Menukar sumber layar.	
	Off (Tidak aktif): non aksi		

Catatan:

- 1). Bila "HDR" dalam "Kecerahan" diatur ke kondisi tidak tertutup, semua item dalam "Pengaturan PIP" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Penyesuaian warna menu OSD hanya berlaku untuk layar utama, sehingga layar utama dan sublayar dapat memiliki warna berbeda.
- 3). Bila PBP/PIP diaktifkan, kompatibilitas sumber input layar utama/sublayar ditampilkan dalam tabel berikut:

PIP/PBP		Main source		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub source	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Konfigurasi Warna)

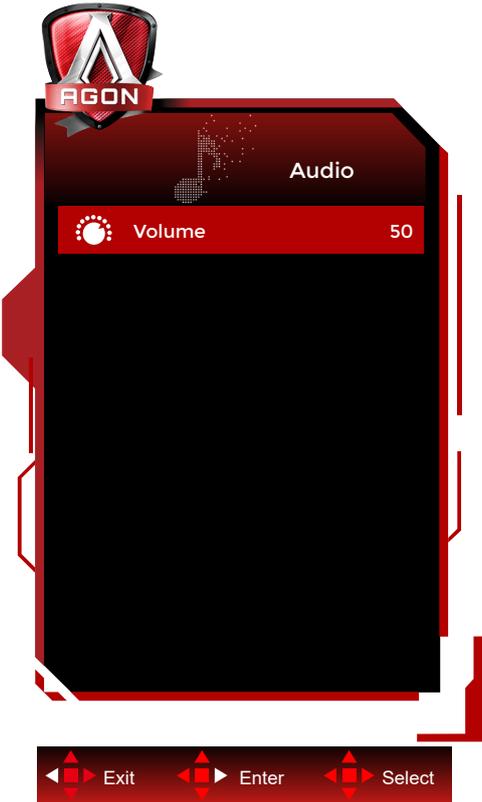


	LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca)	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna.
	Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)	Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
		Normal	Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
		Cool (Sejuk)	Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
		User (Pengguna)	Mengambil Temperatur Warna Pengguna dari EEPROM.
	Color Gamut (Gamut Warna)	Panel Native (Asli Panel)	Panel ruang warna standar.
		sRGB	Ruang warna sRGB.
	Red (Merah)	0-100	Penambahan merah dari Register-digital.
Green (Hijau)	0-100	Penambahan hijau dari Register-digital.	
Blue (Biru)	0-100	Penambahan biru dari Register-digital.	

Catatan:

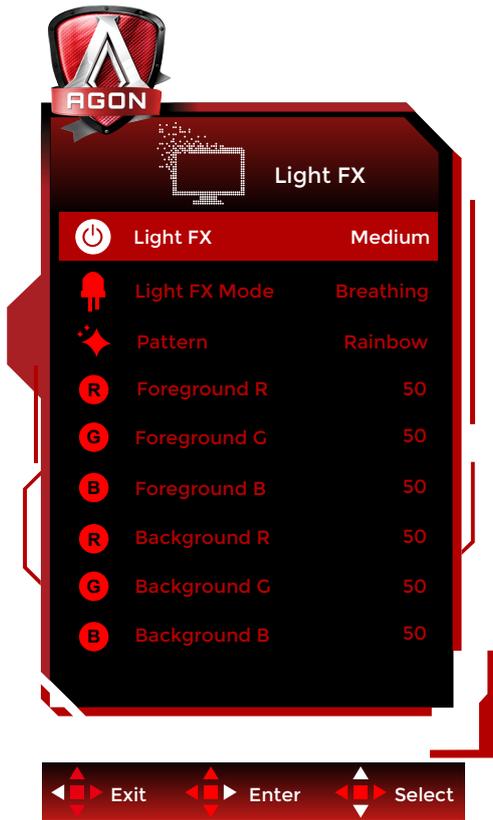
1. Ketika "Mode HDR" yang ada di bawah "Konfigurasi Gambar" diatur ke non-off, semua item di bawah "Konfigurasi Warna" tidak dapat disesuaikan.
2. Jika Ruang Warna diatur ke sRGB, semua item lainnya di bagian Pengaturan Warna tidak dapat disesuaikan.

Audio



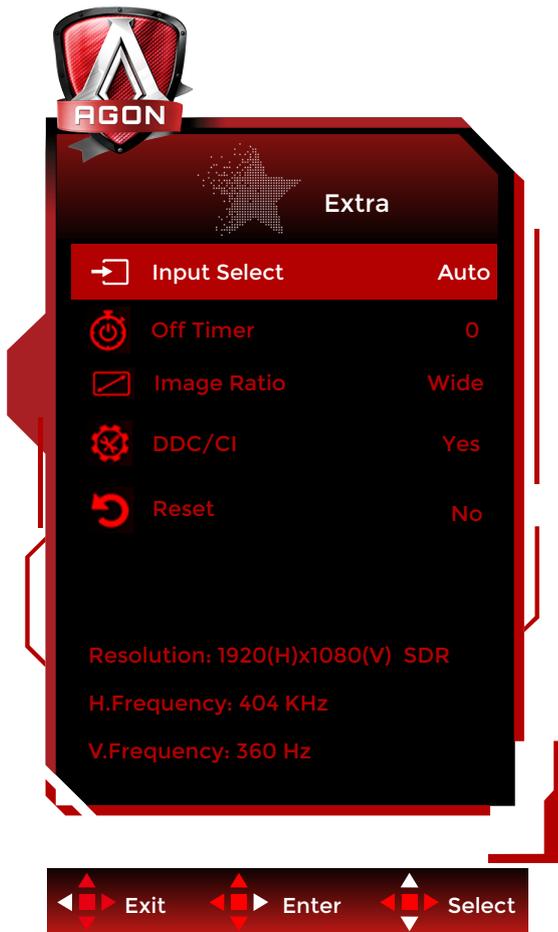
	Volume	0-100	Menyesuaikan pengaturan volume suara
---	--------	-------	--------------------------------------

Light FX



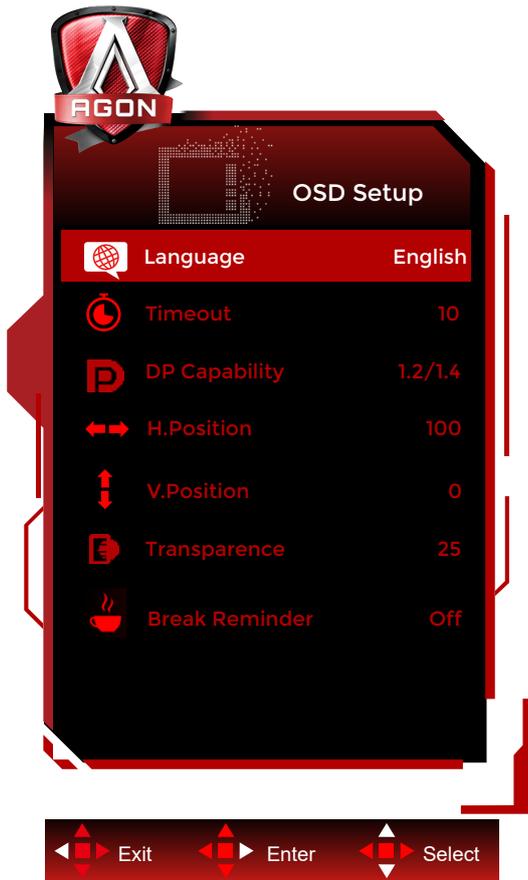
	Light FX	Off (tidak aktif)/Low (rendah)/ Medium (/) / Strong (Kuat)	Pilih intensitas Light FX.
	Light FX Mode (Mode Light FX)	Audio1 / Audio2 / Statis / Sapu Dark Point / Pergeseran gradien / Menyebar menyebar / isi tetesan / Menyebar tetesan/ nafas / bernapas / Sapu titik ringancomment / Zoom / Rainbow / lambaikan / berkedip / Demo	Memilih Mode Light FX
	Pattern (Pola)	Red (Merah) / Green(hijau) / Blue(biru) / Rainbow (Pelangiweather forecast) / User (DefineDitentukanPengguna)	Memilih Pola Light FX
	Foreground R (Latar Depan R)	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar depan Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
	Foreground G (Latar Depan G)		
	Foreground B (Latar Depan B)		
Background R (Latar Belakang R)	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar belakang Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna	
Background G (Latar Belakang G)			
Background B (Latar Belakang B)			

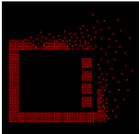
Extra (Ekstra)



	Input Select (Pilihan Input)	Auto (OTOMATIS) /HDMI1/ HDMI2/DP	Memilih Sumber Sinyal Input
	Off timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
	Image Ratio (Rasio Gambar)	Lebar / Aspek/4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
	DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
	Reset (Atur Ulang)	ya atau tidak	Mengatur ulang menu ke default

OSD Setup (Konfigurasi OSD)



	Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
	Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
	DP Capability (Kemampuan DP)	1.1/1.2/1.4	Jika konten video DP mendukung DP1.2/1.4, pilih DP1.2/1.4 untuk DP Capability (Kemampuan DP); jika tidak, pilih DP1.1. Perlu diketahui bahwa hanya DP1.2/1.4 yang mendukung fungsi sinkronisasi bebas
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
	Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
	Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye

Mengatasi masalah

Masalah & Pertanyaan	Kemungkinan Solusi
LED Daya tidak aktif	Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor.
Tidak Ada Gambar di Layar	<ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. ● Apakah kabel video tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel VGA) Periksa sambungan kabel VGA. (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DP) Periksa sambungan kabel DP. * Input VGA/HDMI/DP tidak tersedia pada semua model. ● Jika daya aktif, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode yang dapat diterapkan (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Menetapkan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melampaui resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat diterima monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat diterima monitor dengan baik. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terinstal.
Gambar Tidak Jelas dan Berbayang	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintasan (OTOMATIS). Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.
Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor Tersangkut di Mode Active-Off (Aktif-Nonaktif)	Tombol Daya Komputer harus dalam posisi AKTIF. Kartu Video Komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sekaligus melihat LED CAPS LOCK. LED harus AKTIF atau NONAKTIF setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.
Salah Satu Dari Warna Utama Tidak Ditemukan (MERAH, HIJAU, atau BIRU)	Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.
Gambar Layar Tidak Berada di Tengah atau Berukuran Tepat	Sesuaikan H-Position (Posisi Horizontal) dan V-Position (Posisi Vertikal) atau tekan tombol pintas (AUTO) (Otomatis).
Gambar Memiliki Warna yang Cacat (Putih Tidak Terlihat Putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Terjadi Gangguan Horizontal atau Vertikal pada Layar	Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan JAM dan FOKUS. Tekan tombol pintasan (OTOMATIS).
Peraturan & Layanan	Lihat Informasi Peraturan & Layanan yang ada di CD panduan atau www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Peraturan & Layanan pada halaman Dukungan.)

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	AG276FK		
	Sistem kendali	LCD TFT Berwarna		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	68,5 cm diagonal		
	Jarak piksel	0,3108mm (H) × 0,3108mm (V)		
	Warna Layar	16,7M warna		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k~280kHz (HDMI) 30k~590kHz (DP)		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	596,736mm		
	Rentang pindai vertikal	48~240Hz (HDMI) 48~520Hz (DP)		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	335,664mm		
	Resolusi standar optimal	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@240Hz (HDMI) 1920x1080@520Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Catu daya	20V~ 6.0A		
	Pemakaian daya	Normal (kecerahan dan kontras standar)	33W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras =100)	≤101W	
Siaga		≤0.5W		
Karakteristik Fisik	Tipe konektor	HDMIx2/DPx2/USBx2/USB UP/Saluran Keluar Earphone		
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat dilepas		
	Speaker internal	5Wx2		
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°C~ 40°C	
		Tidak beroperasi	-25°C~ 55°C	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0~ 5000 m (0~ 16404 kaki)	
		Tidak beroperasi	0~ 12.192 m (0~ 40.000 kaki)	

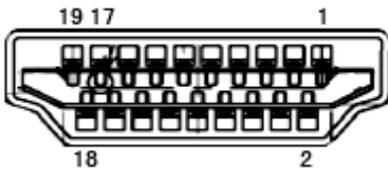


Mode Tampilan Standar

Standar	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	132.603	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144
	1920x1080@240Hz	269.042	240.002
FHD(for DP only)	1920x1080@300Hz	336.3	300
	1920x1080@360Hz	403.562	360.002
	1920x1080@480Hz	538.081	480.001
	1920x1080@500Hz	560.5	500
	1920x1080@520Hz	582.92	520
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

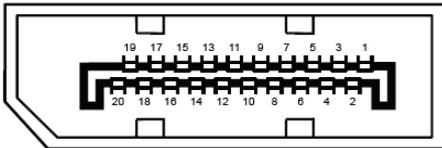
Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un determinato errore (± 1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) di diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto reale.

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.