

AOC
GAMING



LCD-monitor
használati utasítás
C27G2Z3/BK

www.aoc.com
©2024 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Biztonság.....	1
Elnevezési konvenciók.....	1
Tápfeszültség.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Az állvány és a talp összeszerelése.....	7
A nézőszög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive-Sync funkció (Csak bizonyos típusokon elérhető).....	11
AMD FreeSync Premium funkció (Csak bizonyos típusokon elérhető).....	11
Beállítás.....	12
Gyorsgombok.....	12
OSD Setting (OSD beállítás).....	13
Luminance (Fényesség).....	14
Color Setup (Színbeállítás).....	15
Picture Boost (Képjavítás).....	16
OSD Setup (OSD beállítás).....	17
Game Setting (Játékbeállítás).....	18
Extra.....	20
Exit (Kilépés).....	21
LED jelzőfény.....	21
Hibaelhárítás.....	22
Műszaki adatok.....	23
Általános specifikáció.....	23
Alapvető Megjelenítési Üzem módok.....	24
Csatlakozó érintkező-kiosztása.....	25
Plug and Play.....	26

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.




VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.



FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.

Tápfeszültség

 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsis segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsis mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

! Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

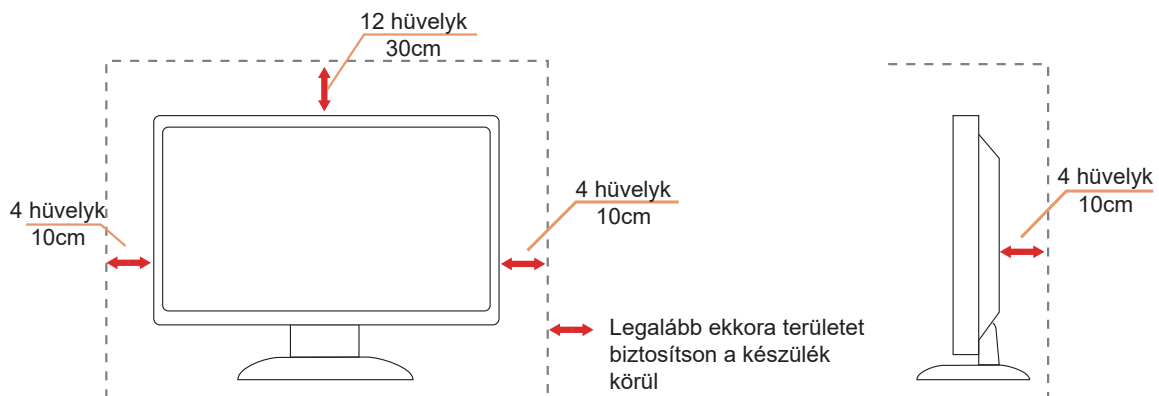
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

! Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

! A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokok dőlésszöveget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve



Tisztítás

⚠ Rendszeresen tisztítsa meg a burkolatot egy vízzel nedvesített, puha kendővel.


⚠ Általános tisztításhoz tiszta pamut vagy mikroszálas törlőkendőt használjon. A kendőnek nedvesnek és majdnem száraznak kell lennie, ne engedjen folyadékot a burkolatba.



⚠ A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

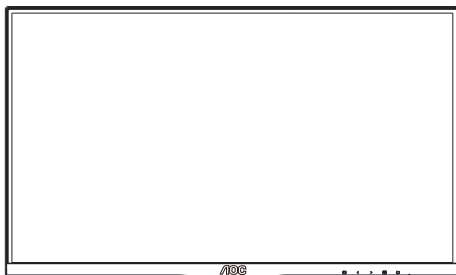
 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

Beállítás

A doboz tartalma



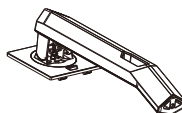
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



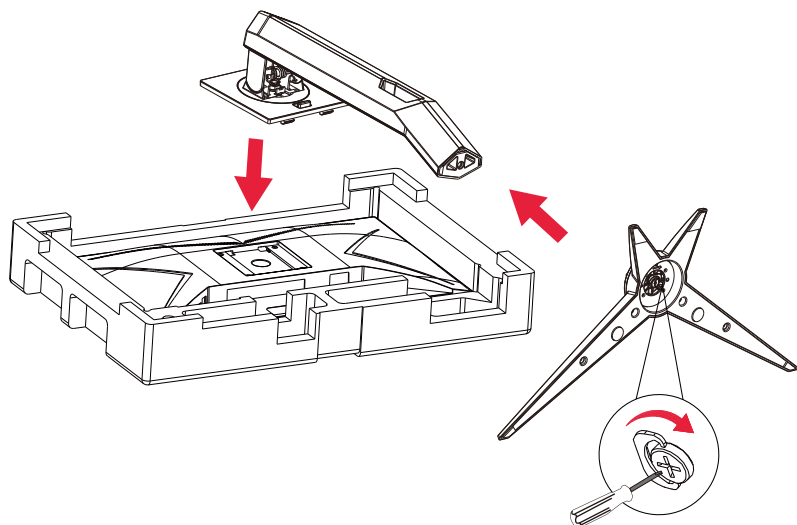
Audio Cable

*Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselőjével.

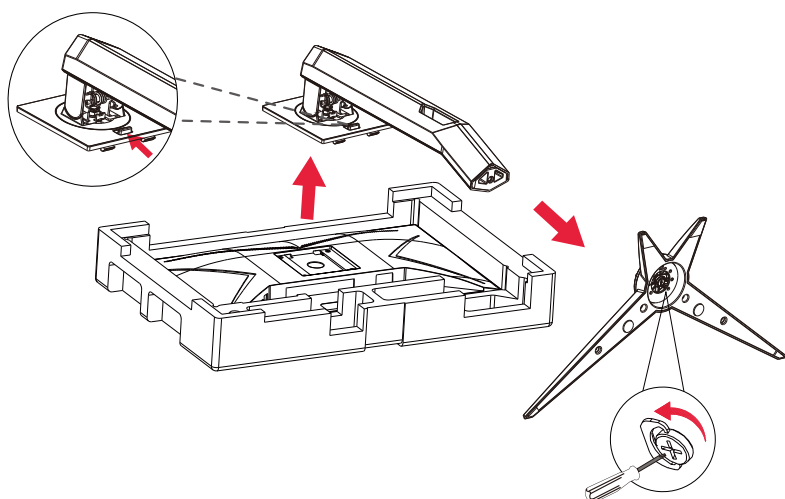
Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:

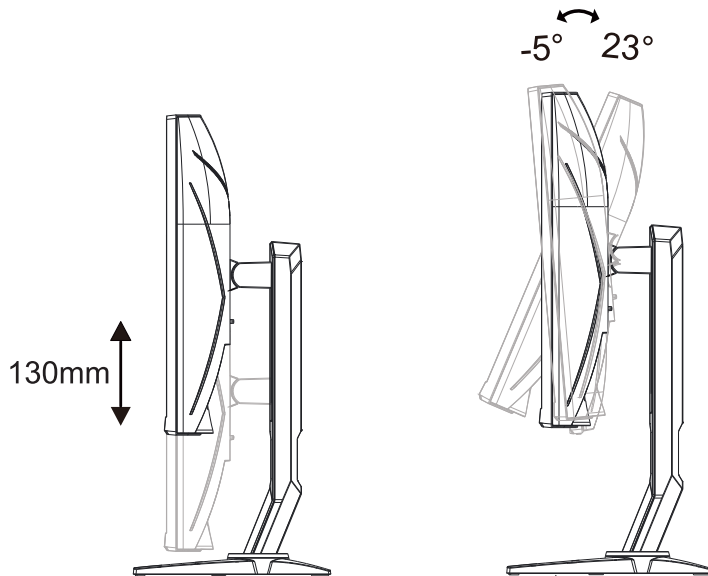


A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igénye szerint beállítani a monitor szögét.

Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



MEGJEGYZÉS:

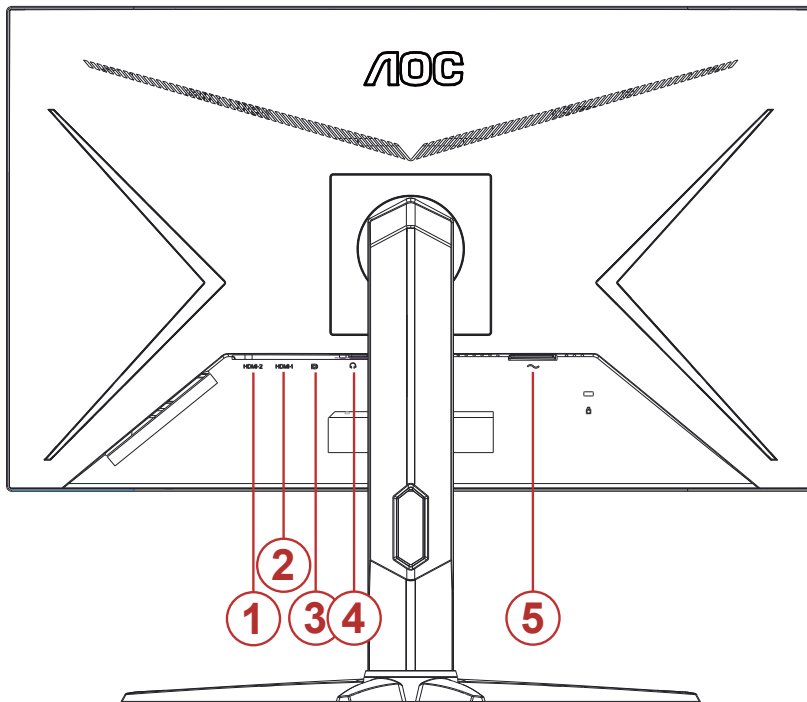
A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse meg az LCD-panel felületét. Az LCD-képernyő megérintése sérülést okozhat.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor hátulján.



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DP
4. Fülhallgató
5. Bemenet

Csatlakoztatás a számítógéphez

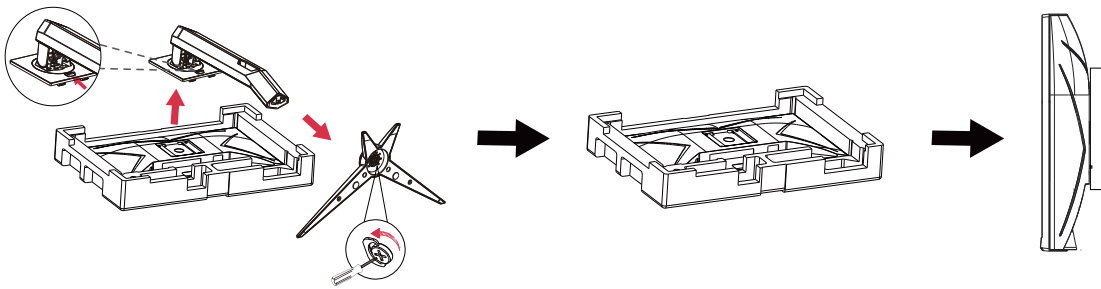
1. Csatlakoztassa szorosán a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitorot.


Wall Mounting

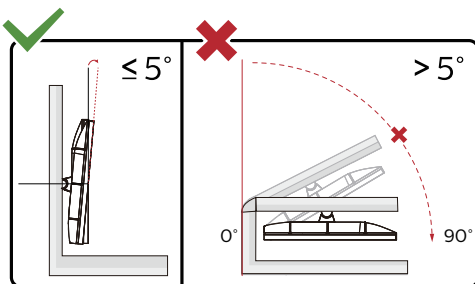
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

1. Távolítsa el a talpat.
2. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésékor.
3. Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.

 **Megjegyzés :** A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.



* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

Adaptive-Sync funkció (Csak bizonyos típusokon elérhető)

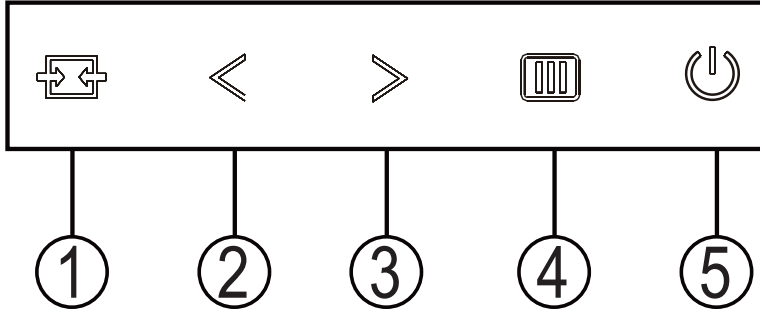
1. Adaptive-Sync funkció DP/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega sorozat
 - Radeon™ RX 500 sorozat
 - Radeon™ RX 400 sorozat
 - Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano sorozat
 - Radeon™ R9 Fury sorozat
 - Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

AMD FreeSync Premium funkció (Csak bizonyos típusokon elérhető)

1. AMD FreeSync Premium funkció DP/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega sorozat
 - Radeon™ RX 500 sorozat
 - Radeon™ RX 400 sorozat
 - Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano sorozat
 - Radeon™ R9 Fury sorozat
 - Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Játékmód/<
3	Tárcsázási pont/>
4	Menü/Enter
5	Főkapcsoló

Főkapcsoló

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Menü/Enter

Ha nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez.

Tárcsázási pont/>

Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játékmód/<

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a „<” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „<” vagy „>” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

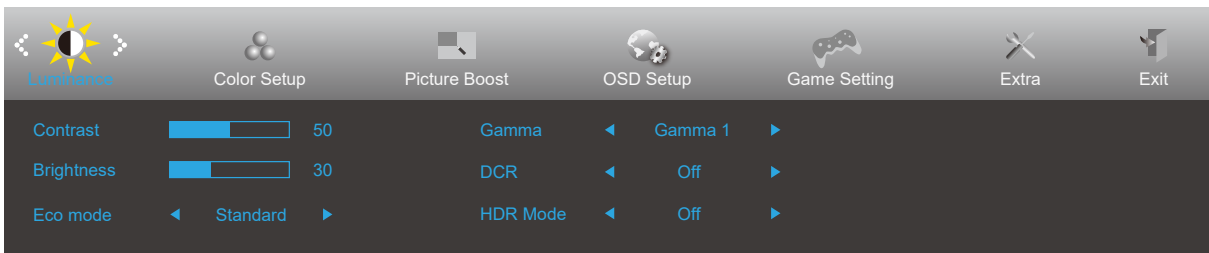
Forrás/Kilépés

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a Source/Exit (Forrás/Automatikus/Kilépés) gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni.

Amikor az OSD-menü be van zárva, tartsa lenyomva a Source/Exit (Forrás/Automatikus/Kilépés) gombot 2 másodpercig az automatikus konfiguráláshoz (ez a funkció kizárólag a D-Sub bemenettel rendelkező típusokon áll rendelkezésre).

OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.

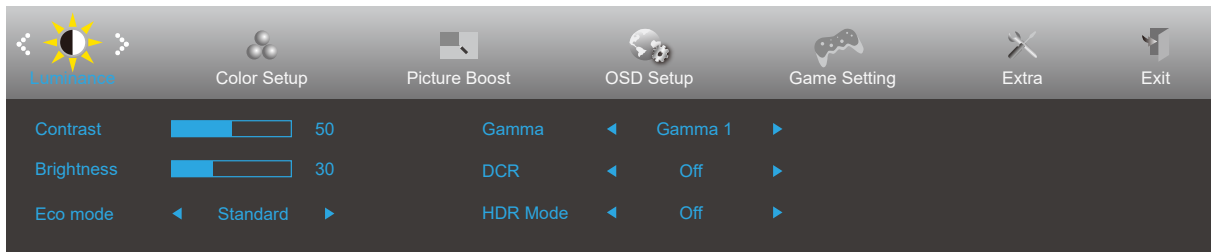



- 1). Nyomja meg a **MENÜ gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a < vagy > gombot a kívánt funkció kiválasztásához. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot** az aktiválásához. Nyomja meg a < vagy > gombot, hogy az almenü funkciók között navigálhasson. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot** az aktiválásához.
- 3). Nyomja meg a < vagy > gombot a kiválasztott funkció beállításának módosításához. Nyomja meg az **AUTO gombot** a kilépéshez. Ha további funkciókat kíván módosítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD lezárás funkció: Az OSD lezárásához nyomja meg és tartsa lenyomva a MENU-button (MENÜ gombot), a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a MENU-button (MENÜ gombot), a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzés:

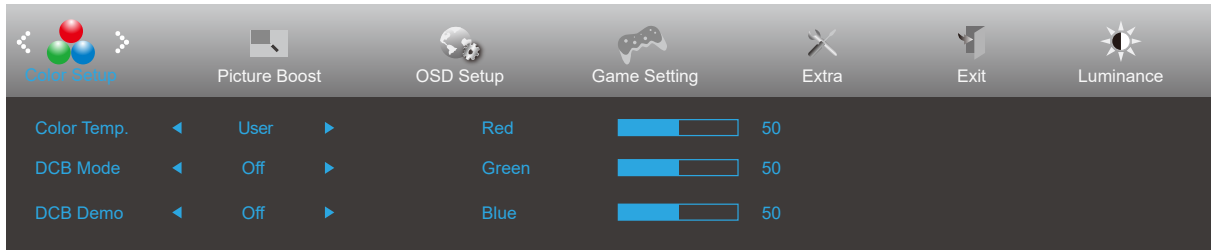
- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
- 2). DCR, Color Boost vagy Picture Boost funkciók közül aktiválva van, míg a többi három kikapcsolásra kerül.


Luminance (Fényesség)



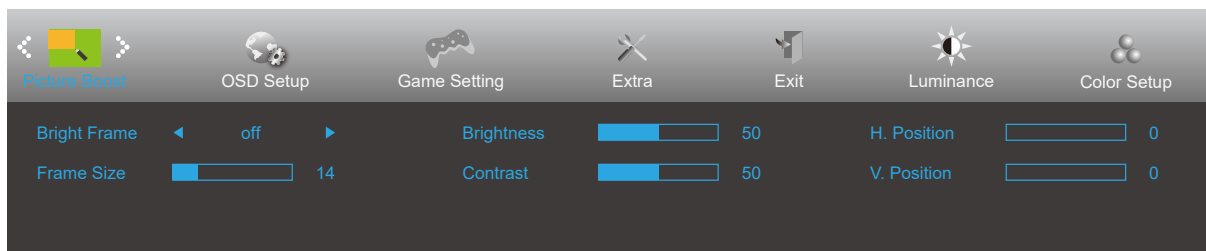
	Contrast (Kontraszt)	0-100		Kontraszt digitális regiszterből.
	Brightness (Fényerő)	0-100		Háttérvilágítás beállítása
	Eco mode (Eco mód)	Standard (Normál)	<input checked="" type="checkbox"/>	Normál mód
		Text (Szöveg)	<input type="checkbox"/>	Szöveges mód
		Internet	<input type="checkbox"/>	Internet mód
		Game (Játék)	<input type="checkbox"/>	Játék mód
		Movie (Film)	<input type="checkbox"/>	Film mód
		Sports (Sport)	<input type="checkbox"/>	Sport mód
		Reading (Olvasás)	<input type="checkbox"/>	Olvasás mód
	Gamma	Gamma1	Gamma 1 beállítása	
		Gamma2	Gamma 2 beállítása	
		Gamma3	Gamma 3 beállítása	
	DCR	Off (Ki)	<input type="checkbox"/>	A dinamikus kontrasztarány funkció letiltása.
		On (Be)	<input checked="" type="checkbox"/>	A dinamikus kontrasztarány funkció engedélyezése.
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		A HDR-profil felhasználási igényei szerint állítsa be. Megjegyzés: Ha HDR-tartalom észlelhető, a HDR-opció megjelenik beállítás céljából.	
HDR Mode	OFF	<input type="checkbox"/>	Adjust HDR Mode.	
	HDR Picture	<input type="checkbox"/>		
	HDR Movie	<input type="checkbox"/>		
	HDR Game	<input type="checkbox"/>		


Color Setup (Színbeállítás)



	Color Temp. (Színhőmérs.)	Warm (Meleg)		A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.	
		Normal (Normál)		A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.	
		Cool (Hideg)		A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.	
		sRGB		Az sRGB színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.	
		User (Felhasználó)	Red (Vörös)		Vörös erősítés a digitális regiszterből.
			Green (Zöld)		Zöld erősítés a digitális regiszterből.
	Blue (Kék)			Kék erősítés a digitális regiszterből.	
	DCB Mode (DCB mód)	Full Enhance (Teljes javítás)	BE vagy KI.	A Teljes javítás mód engedélyezése vagy letiltása	
		Nature Skin (Természetes bőrtónus)	BE vagy KI.	A Természetes bőrtónus mód engedélyezése vagy letiltása	
		Green Field (Zöld mező)	BE vagy KI.	A Zöld mező mód engedélyezése vagy letiltása	
		Sky-blue (Kék ég)	BE vagy KI.	Az Kék égbolt mód engedélyezése vagy letiltása	
		AutoDetect (Automata észlelés)	BE vagy KI.	Az Automata észlelés mód engedélyezése vagy letiltása	
		OFF	BE vagy KI.	Az OFF észlelés mód engedélyezése vagy letiltása	
	DCB Demo (DCB demó)		BE vagy KI.	A demó letiltása vagy engedélyezése	
	Red (Vörös)		0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.	
	Green (Zöld)		0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.	
	Blue (Kék)		0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.	

Picture Boost (Képjavítás)

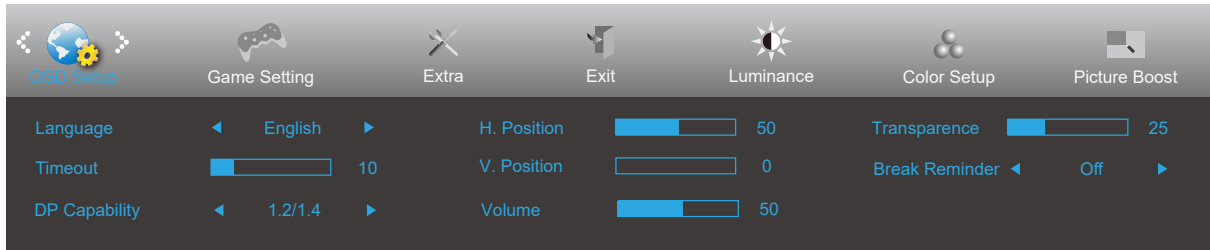


	Bright Frame (Fényes keret)	BE vagy KI.	A fényes keret letiltására vagy engedélyezésére való
	Frame Size (Képkocka mérete)	14-100	A keret méretének beállítására való
	Brightness (Fényerő)	0-100	A keret fényerejének beállítására való
	Contrast (Kontraszt)	0-100	A keret kontrasztjának beállítására való
	H. position (V. helyzet)	0-100	A keret vízszintes helyzetének beállítására való
	V. position (F. helyzet)	0-100	A keret függőleges helyzetének beállítására való

Megjegyzés:

Állítsa a Fényes keret fényerejét, kontrasztját és helyzetét a megtekintési élmény javításához.

OSD Setup (OSD beállítása)




	Language (Nyelv)		Az OSD nyelv kiválasztásához.
	Timeout (Időtűllépés)	5-120	Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.
	DP Capability (DP képesség)	1.1/1.2/1.4	Ne feledje, hogy kizárólag a DP1.2/1.4 támogatja a szabad szinkronizálást.
	H. Position (V. helyzet)	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál
	V. Position (F. Helyzet)	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál
	Volume (Hangerő)	0-100	A hangerő szabályozása
	Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.
	Break Reminder (Szünet emlékeztető)	BE vagy KI.	Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik.

Megjegyzés:

Ha a DP videó tartalom támogatja a DP1.2/1.4 szabványt, válassza a DP1.2/1.4 elemet a DP kompatibilitás érdekében. Ellenkező esetben válassza a DP1.1 lehetőséget.

Game Setting (Játékbeállítás)

Game Setting	Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup
Game Mode	◀ Off ▶		Game Color	10	Adaptive-Sync	◀ On ▶
Shadow Control	50		LowBlue Mode	◀ Off ▶	Frame Counter	◀ Off ▶
Low Input Lag	◀ On ▶		Overdrive	◀ Off ▶	MBR	0

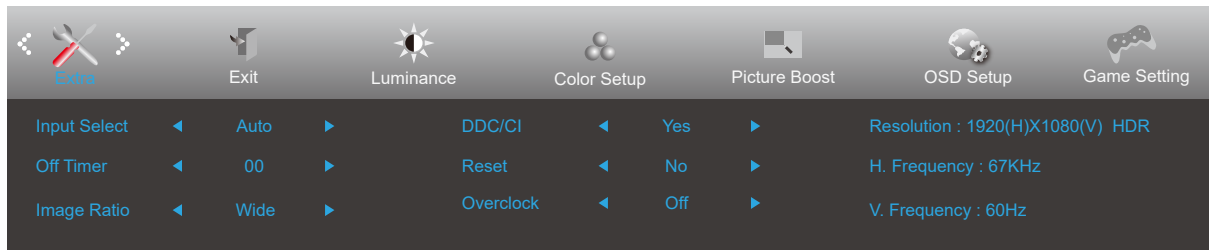



	Game Mode (Játék mód)	FPS	FPS (lövöldözős) játékhöz. Javítja a sötét jelenetek részletességét.
		RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.
		Racing (Autóverseny)	Versenyzős játékhöz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
		Gamer 1 (1. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 2 (2. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 3 (3. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.
		Off (Ki)	Nincs optimalizálás játékmód által.
	Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0-100	Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen.
	Low input Lag (Alacsony bemeneti késleltetés)	On/off (Be/Ki)	Csökkenti a bemeneti késlekedést és a Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium beállításától függ.
	Game Color (Játékszín)	0-20	A Játékszín funkcionál 0-20 szint áll rendelkezésre, amelyek segítségével úgy állíthatja be a telítettséget, hogy a kép részletettségé jobb legyen.
	LowBlue Mode(Alacsony kék fény mód)	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámainak.
	OverDrive	Weak (Gyenge)	A válaszidő beállítása.
		Medium (Közepes)	
Strong (Erős)			
Boost			
Off (Ki)			
MBR	0-20	A képmosódás-csökkentés szintjét állítja be.	
Adaptive-Sync/AMD FreeSync (Csak bizonyos típusokon elérhető)	On/Off (Be/Ki)	A Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium letiltása vagy engedélyezése.	
Keretszámláló	Ki / Jobbra fel / Jobbra le / Balra le / Balra fel	F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban	

Megjegyzés:

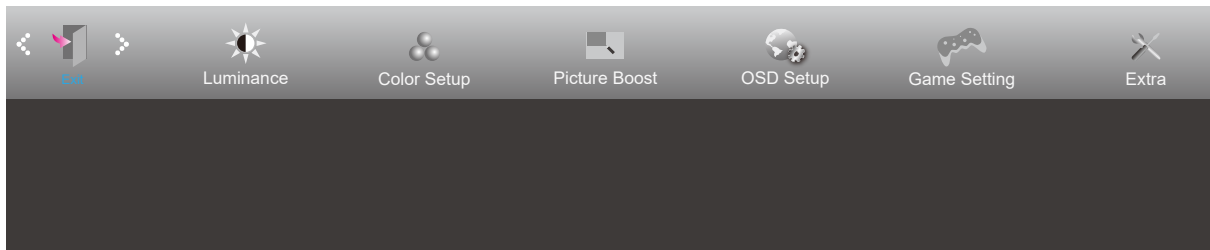
Az MBR és Overdrive Boost funkciók csak kikapcsolt Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium és legfeljebb 75 Hz képfrissítés mellett érhetők el.

Extra



	Input Select (Bemenetválasztás)		Bemeneti jelforrás választása
	Auto Config. (Auto. konfigur.)	igen vagy nem	A kép alaphelyzetbe állítása
	Off timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra	A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való
	Image Ratio (Képarány)	Széles	A megjelenítési képarány kiválasztására való.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4)	
		19" W (16:10)	
21,5" W (16:9)			
22" W (16:10)			
23" W (16:9)			
23,6" W (16:9)			
24" W (16:9)			
DDC/CI	igen vagy nem	A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA	
Reset (Alaphelyzet)	igen vagy nem	A menü visszaállítása alapértékekre (Az ENERGY STAR® csak bizonyos típusokon elérhető.)	
	ENERGY STAR®/ nem		

Exit (Kilépés)



	Exit (Kilépés)		Kilép az OSD menüből
---	----------------	--	----------------------

LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancs

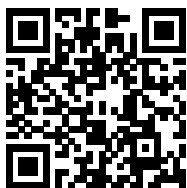
Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít	Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> • Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást. • A videokábel megfelelően csatlakozik? (Csatlakoztassa VGA-kábel segítségével) Ellenőrizze a VGA-kábeles kapcsolatot. (Csatlakoztassa HDMI-kábel segítségével) Ellenőrizze a HDMI-kábeles kapcsolatot. (Csatlakoztassa DP-kábel segítségével) Ellenőrizze a DP-kábeles kapcsolatot. * A VGA/HDMI/DP-bemenet csak bizonyos típusokon elérhető. • Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő), indítsa újra a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 csökkentett módja), majd módosítsa a videokártya képismétlési frekvenciáját. (Tekintse meg az Optimális képfelbontás beállításának módját) Ha a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) nem jelenik meg, lépjen kapcsolatba a szervizközponttal vagy a forgalmazóval. • A „Nem támogatott bemenet” üzenet látható a képen? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni. • Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat.
A kép életlen és szellemképes	Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az (AUTO) gyorsbillentyűt. Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.
A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen	Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.
A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt.	Ellenőrizze, hogy a számítógép főkapcsolója bekapcsolt állásban van-e. Ellenőrizze, hogy a videokártya megfelelően illeszkedik-e a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.
Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A kép nincs középen, illetve megfelelő méretre állítva	Állítsa be a kép vízszintes és függőleges helyzetét, vagy nyomja meg a gyorsgombot (AUTO).
A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)	Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10 leállítás módját a CLOCK (ÓRAJEL) és FOCUS (FÓKUSZ) elemek beállításához. Nyomja meg az (AUTO) gyorsbillentyűt.
Szabályozás és szerviz	Tekintse meg a Szabályozás és szerviz információt, amely megtalálható a CD-n lévő kézikönyvben vagy a www.aoc.com oldalon (ahol a Támogatás oldalon megtalálhatja az Ön országában megvásárolt típushoz tartozó Szabályozási és szerviz információkat.)

Műszaki adatok

Általános specifikáció

Panel	Típus neve	C27G2Z3/BK	
	Megjelenítő-rendszer	Színes TFT LCD	
	Hasznos képméret	68,6 cm átlósan	
	Képpont-méret	0,3114mm (V) × 0,3114mm (F)	
	Megjelenítés színe	16,7 M szín	
Egyebek	Vízszintes pásztázási tartomány	30k-280kHz (HDMI) 30k-320kHz (DP)	
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	597.888 mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	48-250Hz (HDMI) 48-280Hz (DP)	
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	336.312 mm	
	Optimális alapfelbontás	1920x1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@250Hz (HDMI) 1920x1080@280Hz* (DPI)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Áramforrás	100-240V~,50/60Hz	
	Energiafogyasztás	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	32W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt =100)	≤ 45W
Készenléti mód		≤ 0.3W	
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI/ DP/ Fülhallgató kimenet	
	Jelkábel típusa	Leválasztható	
Környezeti adatok	Hőmérséklet	Működés	0° ~ 40°
		Üzemen kívül	-25° ~ 55°
	Relatív páratartalom	Működés	10% – 85% (nem lecsapódó)
		Üzemen kívül	5% – 93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működés	0-5000 m (0~16 404 láb)
		Üzemen kívül	0~ 12 192 m (0~40 000 láb)



Alapvető Megjelenítési Üzem módok

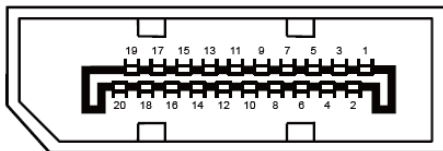
NORMÁL	FELBONTÁS	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
HD	1280x720@50Hz	37.071	49.827
HD	1280x720@60Hz	45	60
HD	1280x1080@60Hz	67.173	59.976
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@100Hz	113.21	99.93
Full HD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
Full HD	1920x1080@240Hz	274.519	239.964
Full HD	1920x1080@280Hz	310.803	280.003

Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adatok 2 árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V táp
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS időzítés		
5.	TMDS adatok 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.