

# AOC GAMING



## دليل استخدام

### Q27G4XF

AOC GAMING MONITOR

١	السلامة
١	المفاهيم الترميزية
	الطاقة ٢
٣	التثبيت
٤	التنظيف
٥	غير ذلك
٦	الإعداد
٦	محتويات العبوة
٧	إعداد الحامل والقاعدة
٨	ضبط زاوية الرؤية
٩	توصيل الشاشة
١٠	التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري
١١	وظيفة التوافق مع G-SYNC
١٢	وظيفة Adaptive-Sync
١٣	HDR
١٤	الضبط
١٤	مفاتيح التشغيل السريع
١٥	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة
٦١	Game Setting (إعداد الألعاب)
١٨	Picture (الصورة)
٢٠	Settings (الإعدادات)
٢١	Audio (يتوص)
٢٢	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)
٢٣	Information (معلومات)
٢٤	مؤشر بيان الحالة
٢٥	استكشاف الأعطال وإصلاحها
٢٦	المواصفات
٢٦	مواصفات عامة
٢٨	أوضاع العرض المعدة مسبقاً
٢٩	تعيين الدبابيس
٣٠	التوصيل والتشغيل

# السلامة

## المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

### الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



**ملاحظة:** تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



**تنبيه:** يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



**تحذير:** تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

## الطاقة

⚠️ ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

⚠️ الشاشة مزودة بـ مقاييس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهاييء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

⚠️ قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التفدق المفاجئ للتيار الكهربائي.

⚠️ لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

⚠️ لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقاييس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

⚠️ ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

## التثبيت

⚠️ تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

⚠️ لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلّاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

⚠️ تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

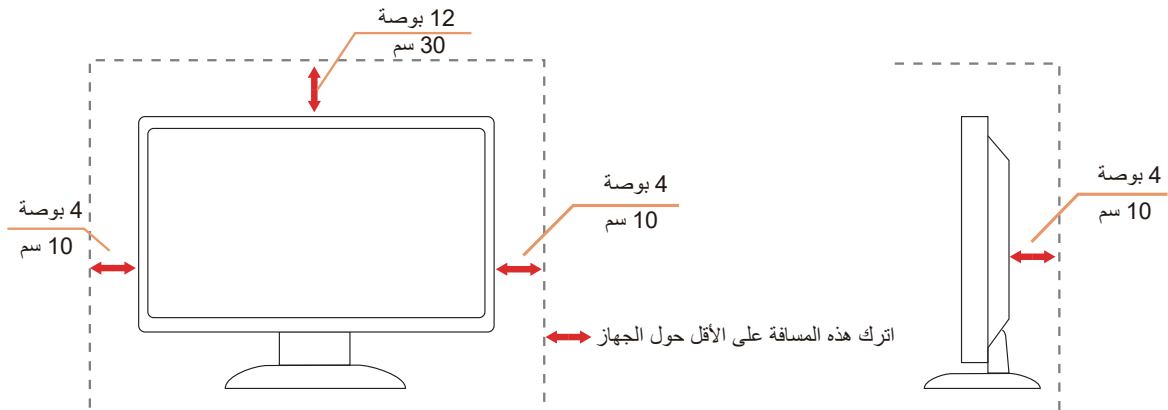
⚠️ في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتباع التعليمات الخاصة بها.

⚠️ لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزوايا أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

⚠️ اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

## تثبيت الشاشة باستخدام حامل



## التنظيف

⚠️ قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كسر الغلاف الخارجي للمنتج.

⚠️ تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.



⚠️ يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

## غير ذلك

! في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

! تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

! لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

! تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

! يجب أن تتوفر لأسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتمتع بالموصفات H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

! قد يتسبب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

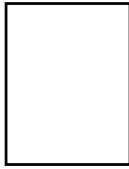
# الإعداد

## محتويات العبوة



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DP Cable

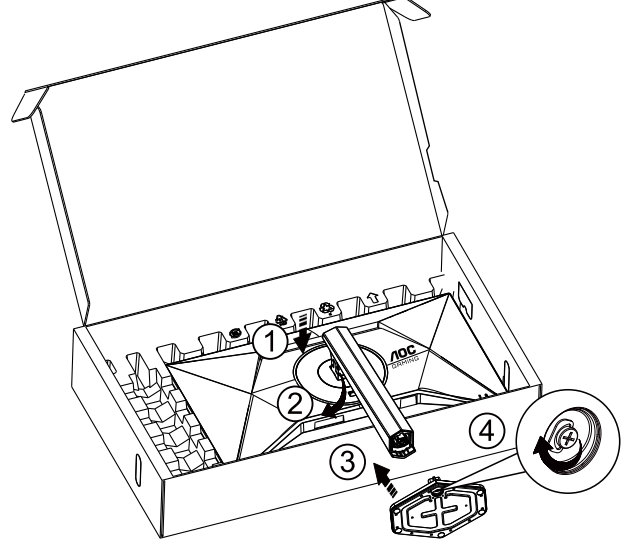
\* لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.



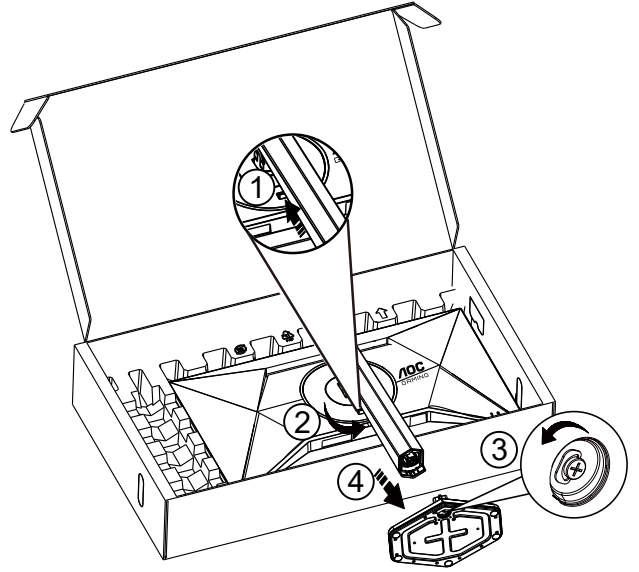
## إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



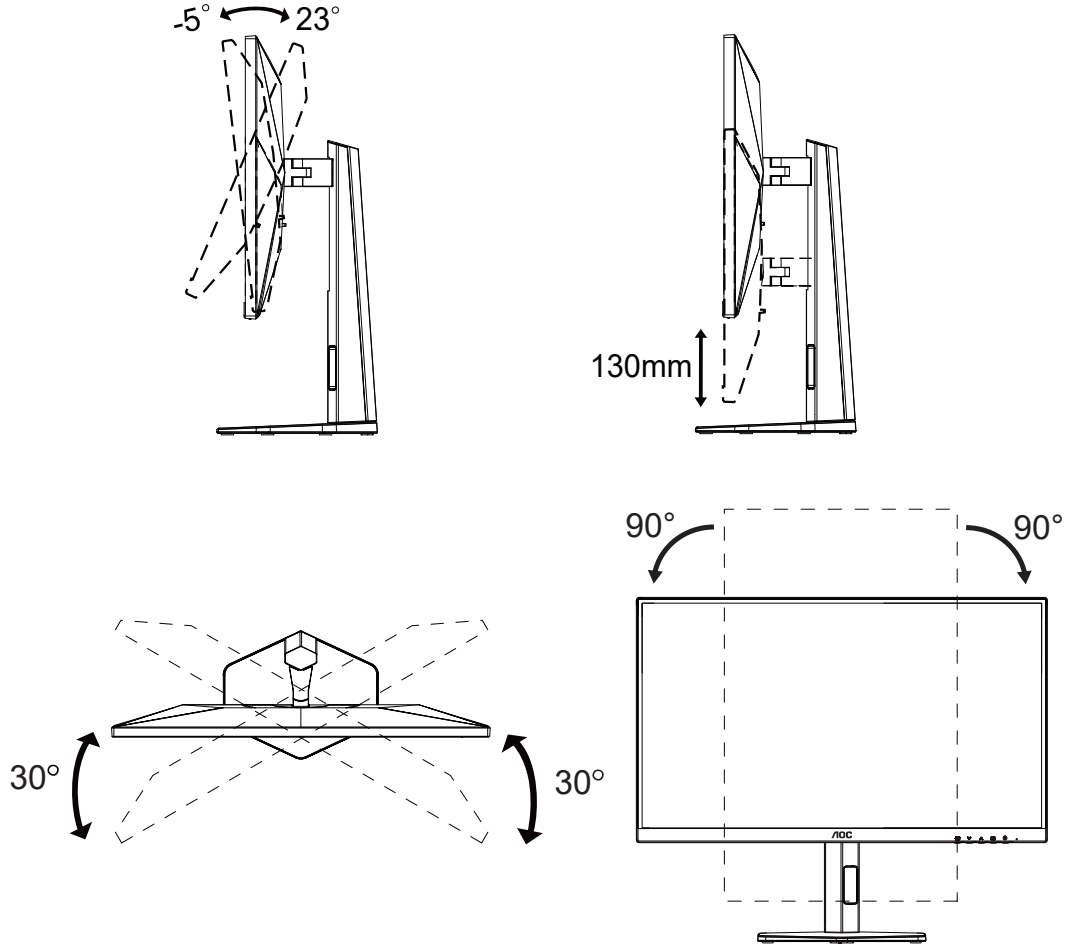
الإزالة:



ملاحظة: قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

## ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



### ملاحظة:

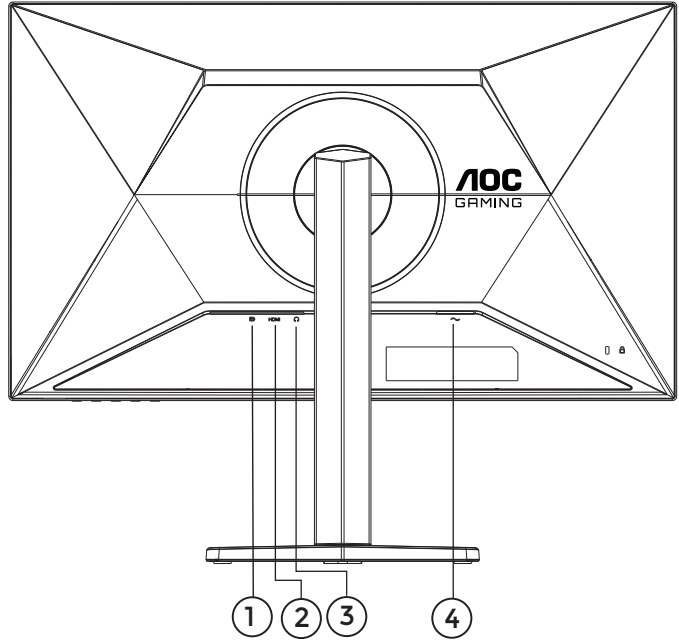
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير 

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



١- DP

٢- HDMI

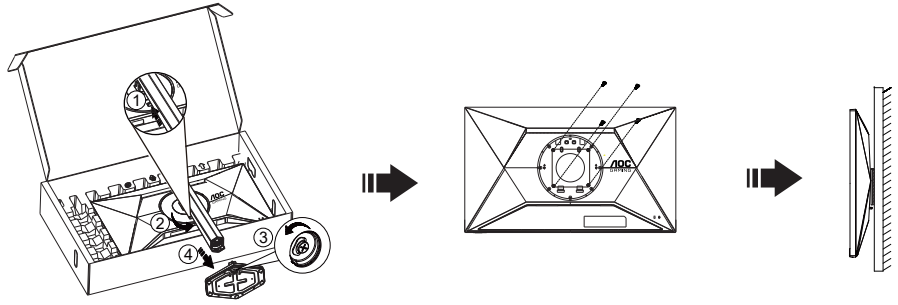
٣- سماعة الأذن

٤- الطاقة

### التوصيل بالكمبيوتر

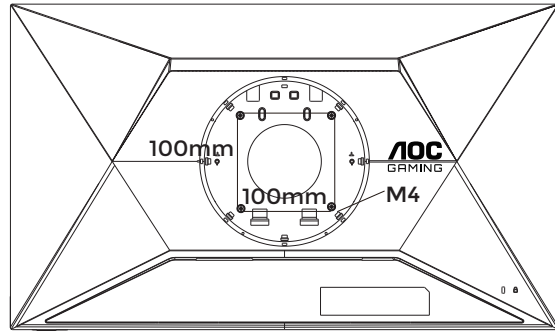
- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
  - ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
  - ٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
  - ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
  - ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.  
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

## ي رايتخلا طناحا و اءق يلعتا عارذ بيكرت ريضحتا

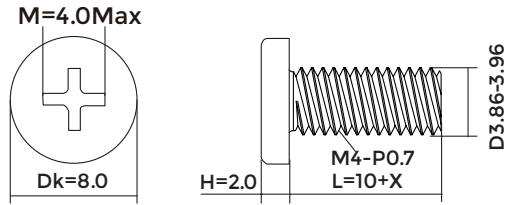


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

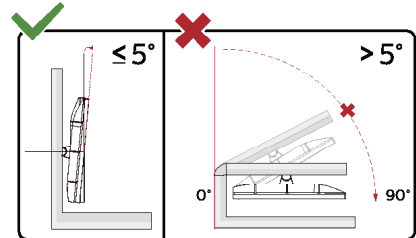
1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنِّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



طئاح يل ع تيبتتلا ي غارب تافصاوم  
 م4 \* (10+X)  
 م (X = مقياسك كالمس)



ملاحظة: لا تتوفر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائماً مع المصنِّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كُتيفة تثبيت على حائط.



\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

⚠ تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## وظيفة التوافق مع G-SYNC

١. تعمل وظيفة التوافق مع G-SYNC باستخدام DP
٢. للاستمتاع بتجربة ألعاب مثالية باستخدام G-SYNC, يلزم شراء بطاقة وحدة معالجة رسومات NVIDIA تدعم G-SYNC.

### متطلبات نظام G-SYNC

كمبيوتر مكتبي موصل بشاشة G-SYNC:  
بطاقات الرسومات المدعومة: تتطلب ميزات G-SYNC بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST أو أعلى.  
برنامج التشغيل: R340.52 أو أحدث  
نظام التشغيل:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 الخاصة بوحدة معالجة الرسومات.

كمبيوتر دفتري موصل بشاشة G-SYNC:

بطاقات الرسومات المدعومة: بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 980M أو GTX 970M أو GTX 965M GPU أو أعلى  
برنامج التشغيل: R340.52 أو أعلى  
نظام التشغيل:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 المستمدة مباشرة من وحدة معالجة الرسومات.

تفاصيل إضافية: <https://www.nvidia.com/en-us/support>، نرايز جري، NVIDIA G-SYNC لوح تامول عملنا نم ديزمل

## وظيفة Adaptive-Sync

- ١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DP/HDMI
- ٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة [www.AMD.com](http://www.AMD.com) بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega ١ سلسلة
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- (باستثناء سلسلة R٩ ٣٧٠/X, R٧ ٣٧٠/X, R٧ ٢٦٥) Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- (باستثناء سلسلة R٩ ٢٧٠/X, R٩ ٢٨٠/X) Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠

### المعالجات

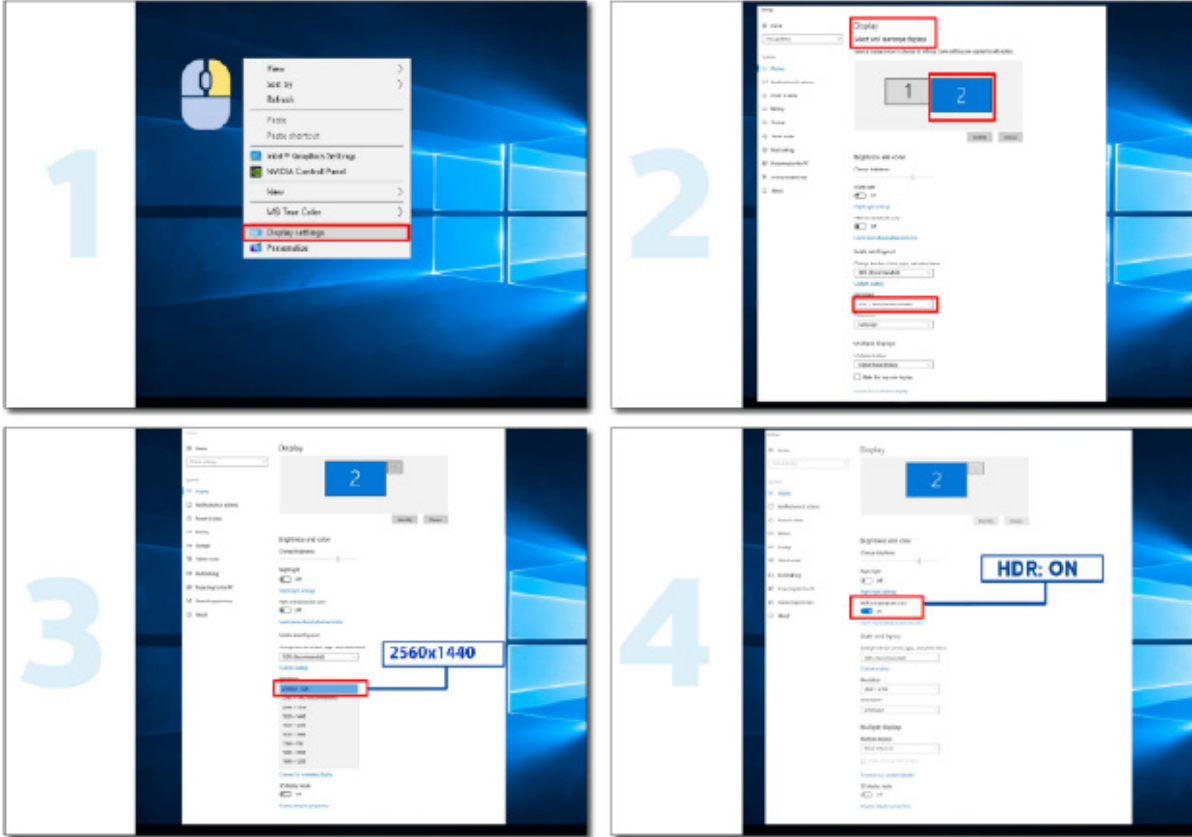
- ٢٧٠٠U ٧™AMD Ryzen
- ٢٥٠٠U ٥™AMD Ryzen
- ٢٤٠٠G ٥™AMD Ryzen
- ٢٣٠٠U ٣™AMD Ryzen
- ٢٢٠٠G ٣™AMD Ryzen
- ٩٨٠٠-AMD PRO A١٢
- ٩٨٠٠E-AMD PRO A١٢
- ٩٧٠٠-AMD PRO A١٠
- ٩٧٠٠E-AMD PRO A١٠
- ٩٦٠٠-AMD PRO A٨
- ٩٥٠٠-AMD PRO A٦
- ٩٥٠٠E-AMD PRO A٦
- ٨٨٧٠-AMD PRO A١٢
- ٨٨٧٠E-AMD PRO A١٢
- ٨٧٧٠-AMD PRO A١٠
- ٨٧٧٠E-AMD PRO A١٠
- ٨٧٥٠B-AMD PRO A١٠
- ٨٦٥٠B-AMD PRO A٨
- ٨٥٧٠-AMD PRO A٦
- ٨٥٧٠E-AMD PRO A٦
- ٨٣٥٠B-AMD PRO A٤
- ٧٨٩٠K-AMD A١٠
- ٧٨٧٠K-AMD A١٠
- ٧٨٥٠K-AMD A١٠
- ٧٨٠٠-AMD A١٠
- ٧٧٠٠K-AMD A١٠
- ٧٦٧٠K-AMD A٨
- ٧٦٥٠K-AMD A٨
- ٧٦٠٠-AMD A٨
- ٧٤٠٠K-AMD A٦

# HDR

قد تنشيط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

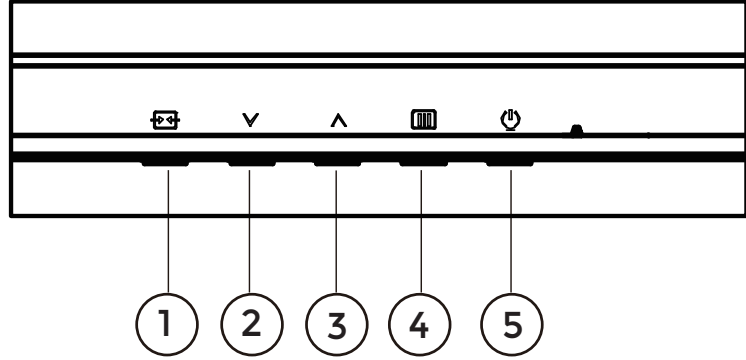
## ملاحظة:

- 1- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من 1703.
- 2- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار 1703 WIN10.
- 3- يُوصى باستخدام 2160x3840 عند هرتز فقط لمشغّل Blu-ray و Xbox و PlayStation.  
a. يتم تعيين دقة العرض على 1440\*2560، وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.  
b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 1440\*2560 (إن توفرت).



# الضبط

## مفاتيح التشغيل السريع



1	المصدر/خروج
2	وضع الألعاب
3	النقطة المركزية
4	القائمة/إدخال
5	الطاقة

### القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

### الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

### النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

### وضع الألعاب/يسار

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (يسارية وSPF أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

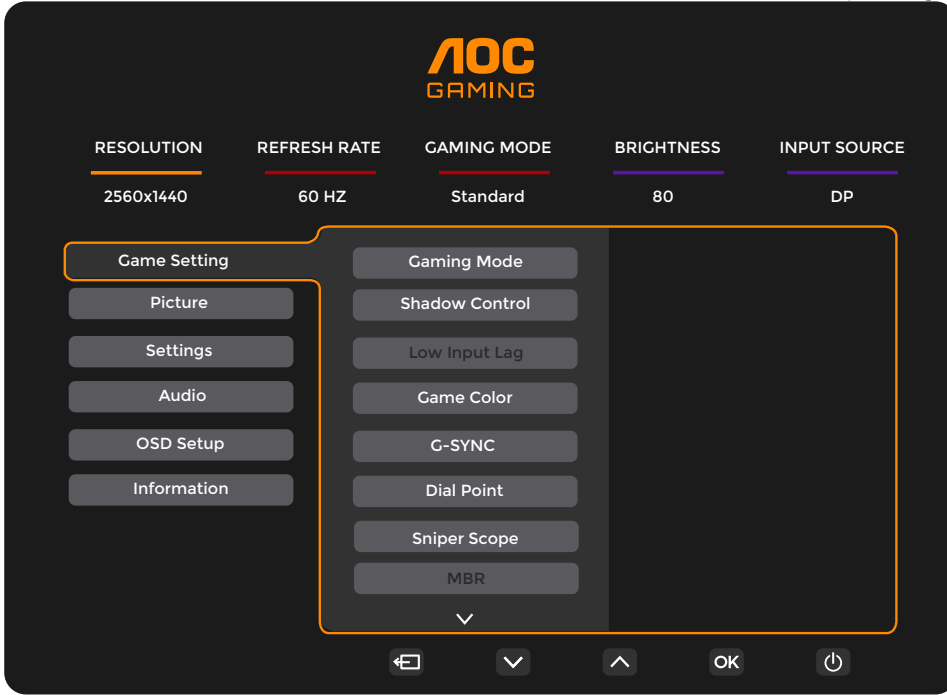
### المصدر/خروج












عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر. (OSD تم إيقاف نم جورخلل) جورخ حاتفمك رزلا اذه لمعي ، عطشن OSD تم إيقاف نوكت امدن ع.



## إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.

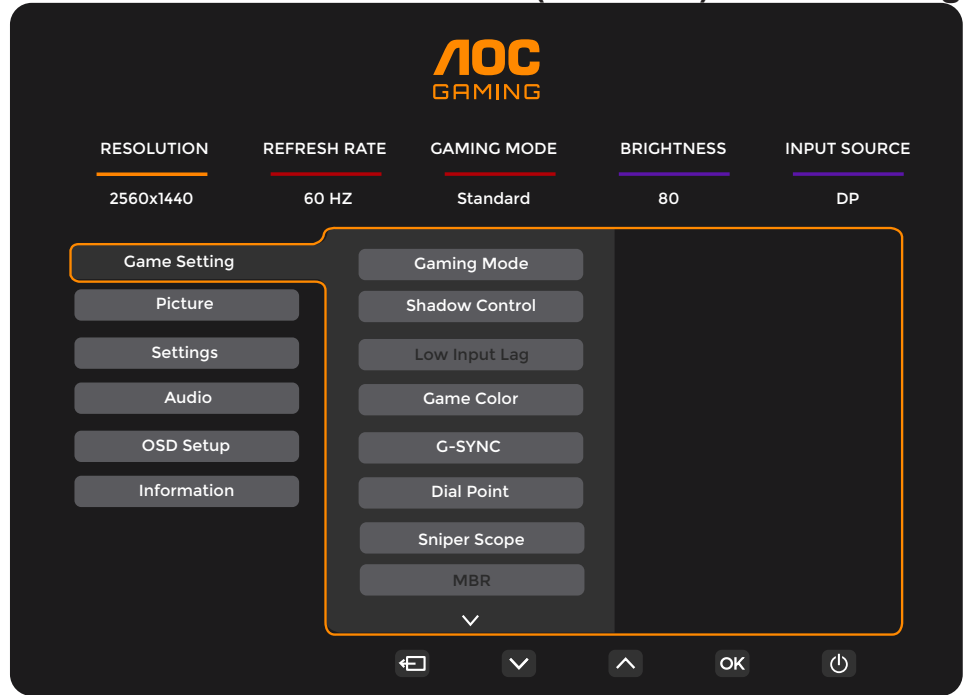


- ١- اضغط على  زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اضغط على زر السهم  $\nabla$  الأيسر أو  $\wedge$  الأيمن للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على  /  زر القائمة لتنشيطها، واضغط على زر السهم  $\nabla$  الأيسر أو  $\wedge$  الأيمن للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على  /  زر القائمة لتنشيطها.
- ٣- اضغط على زر السهم  $\nabla$  الأيسر أو  $\wedge$  الأيمن لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر  /  Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوات ٢ و ٣.
- ٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على  زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط  زر الطاقة لتنشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على  زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط  زر الطاقة لتنشغيل الشاشة.

### ملاحظات:

- ١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- ٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync/G-SYNC (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

## (إعداد الألعاب) Game Setting

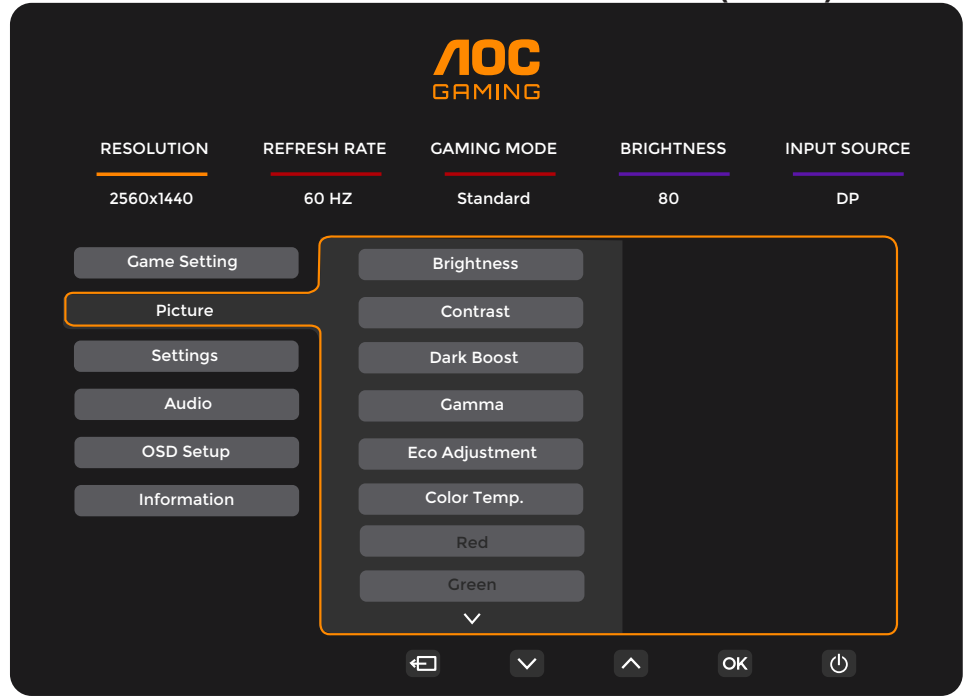


تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.	Standard (يسايق)	
لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	Gaming Mode (وضع الألعاب)
لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.	١ Gamer (اللاعب ١)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.	٢ Gamer (اللاعب ٢)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.	٣ Gamer (اللاعب ٣)	
القيمة الافتراضية للإعدادات lortnoC wodahS (التحكم بالظلال) هي 0، ويمكن للمستخدم بعد ذلك ضبط زيادات من 0 إلى 02 للحصول على صورة أوضح. إذا كانت الصورة معتممة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، فاضبط القيمة من 0 إلى 02 للحصول على صورة واضحة.	٢٠٠	
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.	٢٠٠	Game Color (تبع لال نول)
مكّن وظيفة Adaptive-Sync/G-SYNC أو عطّلها. تنذير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync/G-SYNC (المزامنة التكيفية) ممكنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	G-SYNC
وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكم.	On (لي غشت) / Off (فاق يا) / Dynamic / (يكيمان يد)	Dial Point (بي ووصتلا تطون)
كثير موضعياً لتسهيل الاستهداف عند التصويب.	Off (إيقاف) / 0.2 / 5.1 / 1	Sniper Scope

توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 02 لتقليل الضبابية أثناء الحركة.		
ملاحظة: 1- يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكييفية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو $\leq 57$ هرتز. 2- سيقال سطوع الشاشة كلما زادت قيمة الضبط.	٢٠٠٠	MBR
تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة أو تمكينها يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكييفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	MBR Sync موش تلاءم إزلة ن ماز (تفكر حلان ع م جان ل)
ضبط زمن الاستجابة. ملاحظة: 1- إذا ضبط المستخدم "evirDrevO" (تسريع زمن الاستجابة) على "stestaF" (الأسرع)، فقد تنشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل. 2- وظيفة "emertxE" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكييفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز. 3- سيزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "emertxE" (فائق السرعة).	Normal (يداع) Fast (ع يد سا) Faster (ع رس أ) Fastest (ع رس أ ل) Extreme (ة ع رس ل ا ق ئ ا ف)	Overdrive (لي غ ش ت ل ا) (دئ ا ز ل ا)
عرض التردد الراسي في الزاوية المحددة	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	Frame Counter (تار ا ط ا ل ا د ا د ع)

ملاحظة:

- 1) عند تمكين "edoM RDH" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "erutciP" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "edoM gnimaG" (وضع الألعاب) و "lortnoC wodahS" (التحكم في الظلال) و "roloC emaG" (لون اللعبة) ..
- 2) عند تمكين "RDH" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "erutciP" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "edoM gnimaG" (وضع الألعاب) و "wodahS" (التحكم في الظلال) و "lortnoC" (التحكم في الظلال) و "roloC emaG" (لون اللعبة) و "RBM" (إزالة التشوه الناتج عن الحركة) و "cnyS RBM" (مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "emertxE" (فائق السرعة) ضمن "evirdrevO" (تسريع زمن الاستجابة).
- 3) عندما يكون الإعداد "ecapS roloC" (مساحة الألوان) معيّنًا على BGRs ضمن "erutciP" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "edoM gnimaG" (وضع الألعاب) و "lortnoC wodahS" (التحكم في الظلال) و "roloC emaG" (لون اللعبة).



ضبط درجة سطوع الإطار.	١٠٠٠٠	Brightness (السطوع)
التباين من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Contrast (التباين)
حسين تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم فرط تشبعها بالألوان.	Off / Level 1 / Level 2 / Level 3 (إيقاف/المستوى 1 / المستوى 2/المستوى 3)	Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)
اماج طبض	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (جاما)
الوضع القياسي	Standard (قياسي)	Eco Adjustment (عضول ا طبض ي دا صتق ا ل ا)
وضع النص	Text (نص)	
وضع الإنترنت	Internet (الإنترنت)	
وضع الألعاب	Game (الألعاب)	
وضع الأفلام	Movie (فيلم)	
وضع الرياضة	Sports (رياضة)	
وضع القراءة	Reading (قراءة)	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافئ)	
استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.	Normal (عادي)	
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	Cool (بارد)	
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المستخدم)	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Red (أحمر)
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Green (أخضر)
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Blue (أزرق)

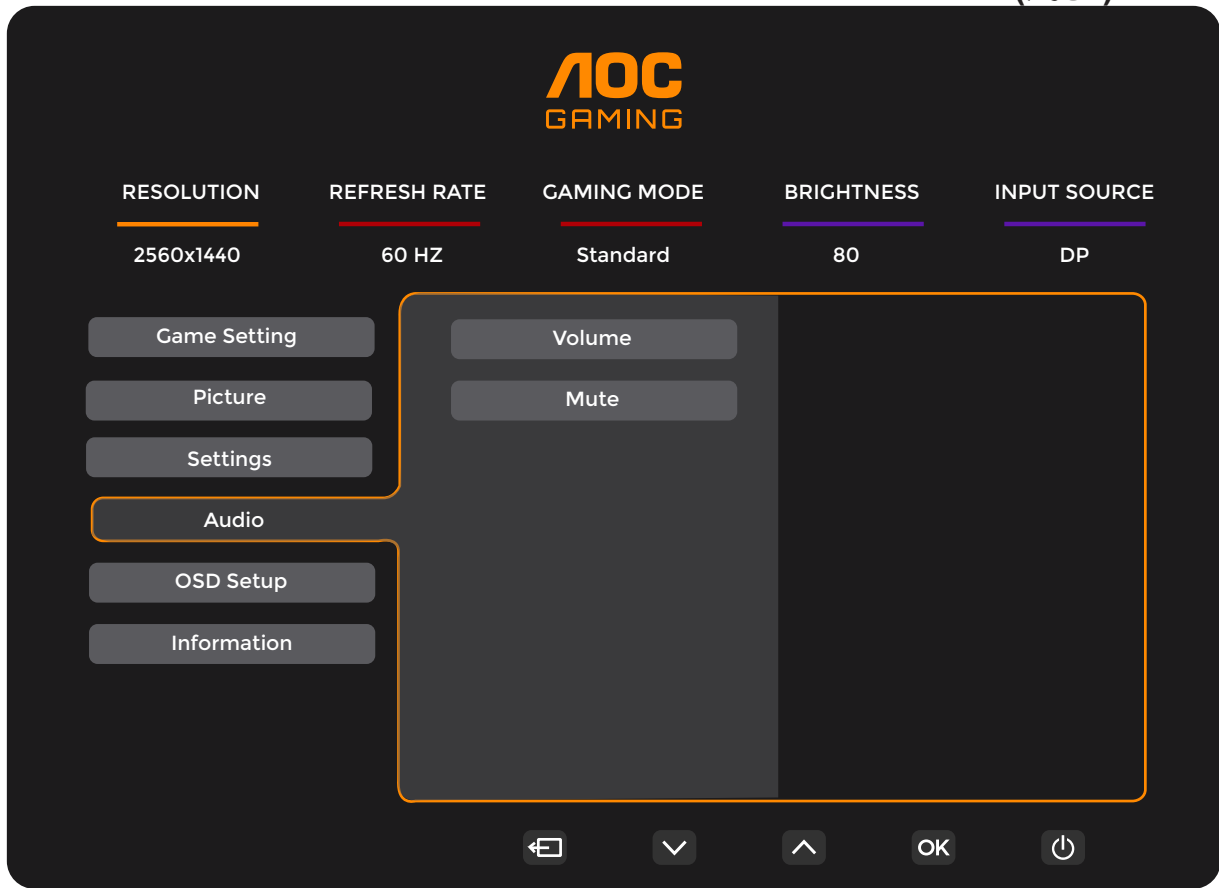
<p>عَيّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفائها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	Off (لي غشيت فاق يإ)	HDR
	DisplayHDR	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
<p>تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتمثال تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	Off (لي غشيت فاق يإ)	HDR Mode (وضع النطاق الديناميكي العالي)
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
تعطيل نسبة التباين الديناميكي	Off (إيقاف تشغيل)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)
تشغيل نسبة التباين الديناميكي	On (تشغيل)	
لوحة مساحة الألوان القياسية.	Panel Native اللوحة الأصلية	Color Space (ن أول أ ل ح اسم)
BGRs لون الفضاء.	sRGB	
تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.	/ تددع تم طئ اسو / فاق يإ / ةءارق / بتكلم / تنرتنإ	LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض)
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)

ملاحظة:

- عند تمكين "RDH" (النطاق الديناميكي العالي) لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء "RDH" (النطاق الديناميكي العالي)، "oitaR egamI" (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) ضمن "erutciP" (الصورة).
- عند تمكين "edoM RDH" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء "edoM RDH" (وضع النطاق الديناميكي العالي) و "ssenthgirB" (السطوع) و "RCD" (نسبة التباين الديناميكي)، "oitaR egamI" (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها).
- عندما يكون الإعداد "ecapS roloC" (مساحة الألوان) معيّنًا على BGRs، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء "ecapS roloC" (مساحة الألوان) و "ssenthgirB" (السطوع) و "RCD" (نسبة التباين الديناميكي)، "oitaR egamI" (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها).
- عندما يكون الإعداد "tnemstujdA OCE" (ضبط الوضع الاقتصادي) معيّنًا على "gnidaer" (قراءة)، لا يمكن ضبط "startnoC" (التباين)، "roloC" (درجة حرارة اللون)، "pmeT" (درجة حرارة اللون)، "RCD"، "ecapS roloC" (مساحة الألوان)، (وضع الأزرق المنخفض) "edom eulb woL".

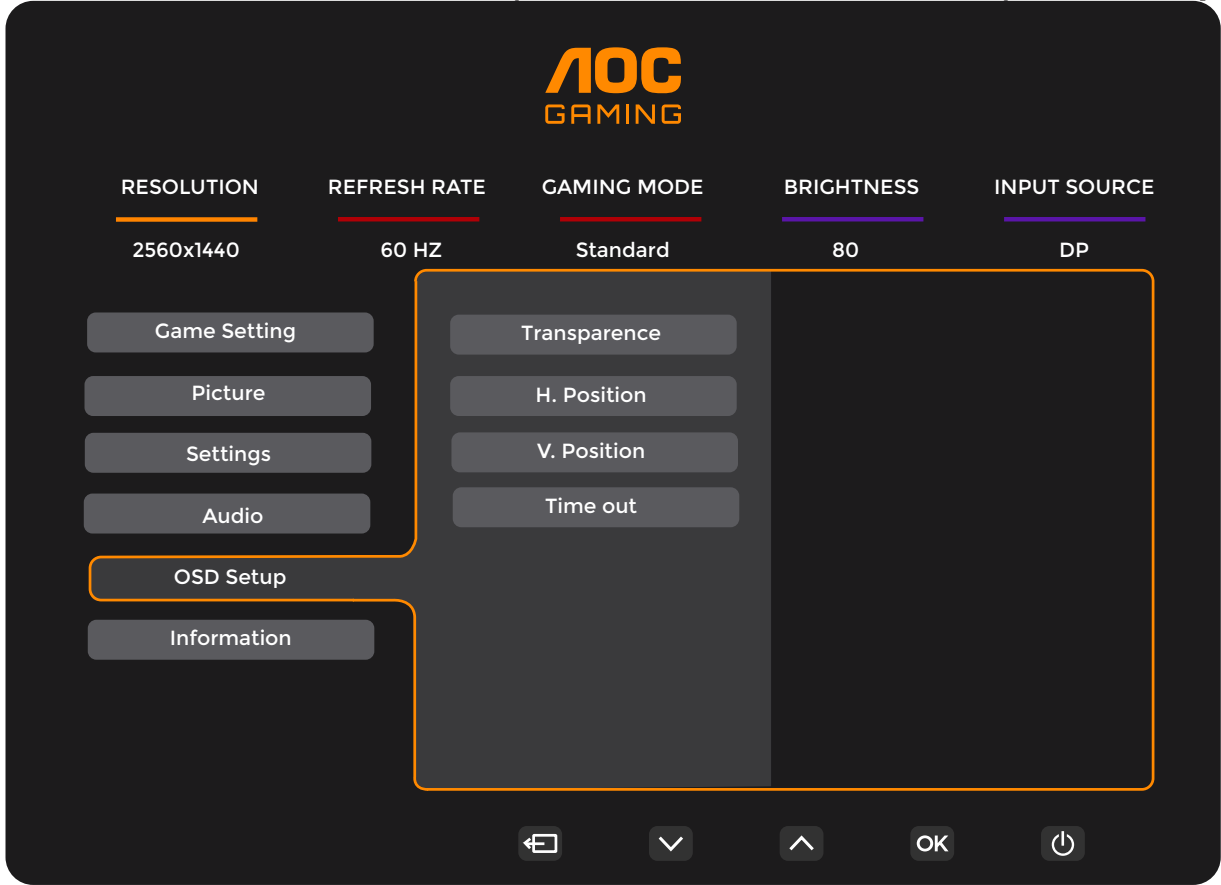


فءاشءلا ءلء ءءورءمءا ءامولءمءا ءءل ءلء ءلء		ءءلءا (ءءلءا) Language
ءءلء ءمءر ءءارة ءءلء	HDMI / DP / (ءلقائء) AUTO	Input Select (ءءلء ءءلء)
ظهار رسالة ءءءكفر بالاسءراءة ءءا اسءمء المءءءءم فء الءمء لأكءر من ساءة واءءة	On (ءءءلء) / Off (ءقاف)	Break Reminder (رسالة ءءءكفر الاسءراءة)
ءءلء ءمء ءقء ءقاف DC	0-24 hrs	Off timer (موقت ءقاف)
ءءءلء/ءقاف ءءءلء ءءم DDC/CI	Yes (ءعم) أو no (لا)	DDC/CI
ءءاءة ءءلء القاءمة ءلى الوءع الءءراضء	Yes (ءعم) أو no (لا)	Reset (ءءاءة ءءلء)



توصلا يوتسم طبض	١٠٠-٠	Volume (مستوى الصوت)
توصلا متهك	On (لي غشت) / Off (فاقيا)	Mute (توصلا متهك)

## OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠-٠	Transparence (النقاء)
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠-٠	H. Position (وضع أفقي)
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠-٠	V. Position (وضع رأسي)
تتشاثلداىل ع قضور عمل ا تامول عمل ا قمىاق قلم طبض	١٢٠-٥	Timeout (قلم)



**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: xxxxx  
Resolution: 2560(H)x1440(V)  
Refresh Rate: 60HZ  
HDR: SDR  
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync  
Firmware Date: xxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

## مؤشر بيان الحالة

لون المؤشر	الحالة
أبيض	وضع الطاقة المكتملة
برتقالي	وضع إيقاف النشاط

# استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المورّض وبالشاشة.
عدم ظهور الصورة على الشاشة	<ul style="list-style-type: none"> <li>هل كبل الطاقة موصل على نحو صحيح؟</li> <li>تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة.</li> <li>هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟</li> <li>(متصل باستخدام كبل HDMI)</li> <li>تأكد من توصيل كبل HDMI.</li> <li>(متصل باستخدام كبل DP)</li> <li>تأكد من توصيل كبل DP.</li> <li>* لا يتوفر دخل DP /HDMI في كل طراز.</li> <li>إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجددًا لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها.</li> <li>في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غيّر تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل)</li> <li>في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزع.</li> <li>هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟</li> <li>قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم.</li> <li>اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم.</li> <li>تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.</li> </ul>
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلًا كهربائيًا بعيدًا عن الشاشة قدر الإمكان. استخدم أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"	ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock.
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 10/8/7 لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي.
اللوائح والخدمات	الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمات الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمات في صفحة الدعم.

# المواصفات

## مواصفات عامة

اسم الطراز	Q2YG4XF
نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT
مقاس الصورة المعروض	٦٨,٥ سم فُطري
درجة البكسل	٠,٢٣٣١٥ مم (أفقي) × ٠,٢٣٣١٥ مم (رأسي)
فيديو	واجهة HDMI، وواجهة DP
ألوان الشاشة	نول نوي لم 16.7 <sup>[1]</sup>
نطاق المسح الأفقي	30k-230kHz (HDMI) 30k-280kHz (DP)
حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	596.736 mm
نطاق المسح الرأسي	48-144Hz (HDMI) 48-180Hz (DP)
حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	335.664 mm
مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٠٤٤١ × ٠٦٥٢ عند ٠٦ هرتز
مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٠٤٤١ × ٠٦٥٢ عند ٤٤١ هرتز (IMDH)
مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٠٤٤١ × ٠٦٥٢ عند ٠٨١ هرتز (PD)
التوصيل والتشغيل	VESA DDC2B/CI
مصدر التيار	A٥,١, zH٠٦/٠٥, V٠٤٢~٠٠١
المعتاد (الافتراضي السطوع والتباين)	٢٣ وات
الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠)	٤٩ وات
وضع الاستعداد	٠,٥ وات
نوع الموصل	HDMI/ DP / ج سماعة الأذن
نوع كبل الإشارة	قابل للفاك
درجة الحرارة	التشغيل من 0 إلى 40 درجة
الرطوبة	التشغيل من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف)
الارتفاع	التشغيل من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)
	التشغيل من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)
	عدم التشغيل من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)



(دق) يلاتل وحنلا يل ع دادعإل طورش درتو ،نول نوي لب 1.07 جت نمل اذ يف موعد مل ضرعل ناول ددعل يصقأل دحل غل بي: عظالم [1]  
(تاموسرل اتاق اطب ضعب يف جرخلا دويق ببسب تافالت خا دجوت

قرائش لإ رانصلا نأولألا قسبنت نأولألا تب	HDMI 2.0		DP 1.4	
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
2560x1440@180Hz 10 bit	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
2560x1440@180Hz 8bit	NA	NA	OK	NA
2560x1440@170Hz 10 bit	NA	NA	OK	OK
2560x1440@170Hz 8bit	NA	NA	OK	NA
2560x1440@165Hz 10 bit	NA	NA	OK	OK
2560x1440@165Hz 8bit	NA	NA	OK	NA
2560x1440@144Hz 10 bit	OK	NA	OK	OK
2560x1440@144Hz 8 bit	OK	NA	OK	NA
2560x1440@120Hz 10 bit	OK	NA	OK	OK

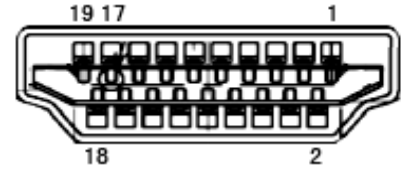
2560x1440@120Hz 8 bit	OK	OK	OK	OK
2560x1440@100Hz 10 bit	OK	OK	OK	OK
2560x1440@100Hz 8 bit	OK	OK	OK	OK
2560x1440@60Hz 10 bit	OK	OK	OK	OK
2560x1440@60Hz 8 bit	OK	OK	OK	OK

## أوضاع العرض المعدة مسبقاً

قياسي	التردد الأفقي (كيلو هرتز) (zH1±)	التردد الرأسي (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD(DP)	2560x1440@165Hz	242.55	165
	2560x1440@170Hz	249.9	170.001
	2560x1440@180Hz	264.603	180.002
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

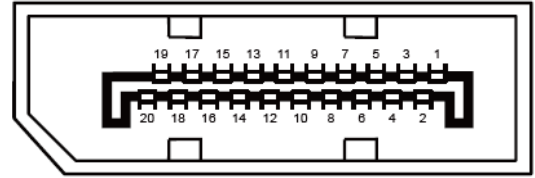
ددرت) شيدحتلا لدعم باسح دنع (زتره +/-1) نيعم أطخ شدحي دق ،(ويديفلا تاي نورتلخا راي اعم ةي عمج) VESA راي عمل أقفو :نظحالم رلا تاقاطبو لي غشتلا تمظنال (لاجملا

## تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
. ١	بيانات TMDS +٢	. ٩	بيانات TMDS -٠	. ١٧	DDC/CEC أرضي
. ٢	حائل لبيانات TMDS ٢	. ١٠	ساعة +TMDS	. ١٨	الطاقة +٥ فولت
. ٣	بيانات TMDS -٢	. ١١	TMDS Clock Shield	. ١٩	اكتشاف التشغيل السريع
. ٤	بيانات TMDS +١	. ١٢	ساعة -TMDS		
. ٥	حائل لبيانات TMDS ١	. ١٣	CEC		
. ٦	بيانات TMDS -١	. ١٤	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
. ٧	بيانات TMDS +٠	. ١٥	SCL		
. ٨	حائل لبيانات TMDS ٠	. ١٦	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

## التوصيل والتشغيل خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

