

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

用户说明书

PD34

www.aoc.com

©2024 AOC. All rights reserved

安全 •	1
标志惯例	1
电源	2
安装	3
清洁	4
其它	5
设置 •	6
物品清单	6
安装支架和底座	7
屏幕养护	8
调整视角	9
连接显示器	10
Adaptive-Sync 功能	11
HDR	12
KVM	13
调节显示器 •	14
热键	14
OSD 设定	15
Game Settings (游戏设置)	16
Luminance (明亮度)	18
Image Setup (图像设置)	19
Color Setup (颜色设置)	21
Audio (音频)	22
Light FX (电竞氛围灯)	23
Extra (其它)	24
OSD Setup (OSD 设置)	26
LED 指示灯	27
故障排除 •	28
规格 •	29
主要规格	29
预设显示模式	31
引脚分配	32
即插即用	33
版权说明	33

安全

标志惯例

以下小节描述此文档中使用的标志惯例。

注释、注意和警告

在本指南中，文本块可能带有图标并且以粗体或斜体打印。这些文本块是注释、注意和警告，如下所示：



注释： 注意事项指示帮助你更好地使用你的计算机系统的重要信息。



注意： “注意”表示潜在的硬件损坏或数据丢失，并告诉您如何避免出现问题。



警告： “警告”表示存在潜在的人身伤害，并告诉您如何避免伤害的发生。某些警告可能采用其它格式，也可能不带有图标。在这种情况下，由相关的管制机构提供专门的警告表示方法。

电源

 显示器应该只从标签上指示的电源类型操作。如果你不能确信供给到你家里的功率的类型，请咨询供应商或本地电力公司。

 显示器配备三项接地插头，一个插头具有第三个（接地）引脚。这个引脚会只嵌入作为安全装置的接地电源插座。如果插座不适合三线插头，那么请让电工安装正确的插座，或者使用转接器使得仪器安全接地。请不要使接地插头的安全目的失效。

 在雷雨天气或者当长期不用时将该单元拔去插头。这会保护显示器不会因功率剧变而遭到破坏。

 使电源插座和外接电源线过载。过载能够导致电击和火灾。

 仅可与随附的电源适配器配合使用

制造商：FSP Group Inc.

型号：FSP230-AJAS3

安装

⚠ 不要将显示器放置在不稳定的推车、平台、三脚架、支架或桌子上。如果显示器掉落，可能会造成人员伤害并导致本产品严重损坏。仅与制造商推荐的或随本产品一起销售的推车、底座、三脚架、支架或桌子一同使用。使用制造商推荐的安装附件，按照制造商的指导说明安装产品。产品放在推车上移动时，应小心谨慎。

⚠ 切勿将任何异物塞入显示器机壳的开槽内。否则，会损坏电路部件而引起火灾或电击。切勿使液体溅落到显示器上。

⚠ 请不要将产品的前方放在地板上。

⚠ 如果将显示器安装在墙壁或隔架上，请使用制造商批准的安装工具套装并且按照工具套装的说明书进行使用。

⚠ 警告：小心供应线路！触电有生命危险！

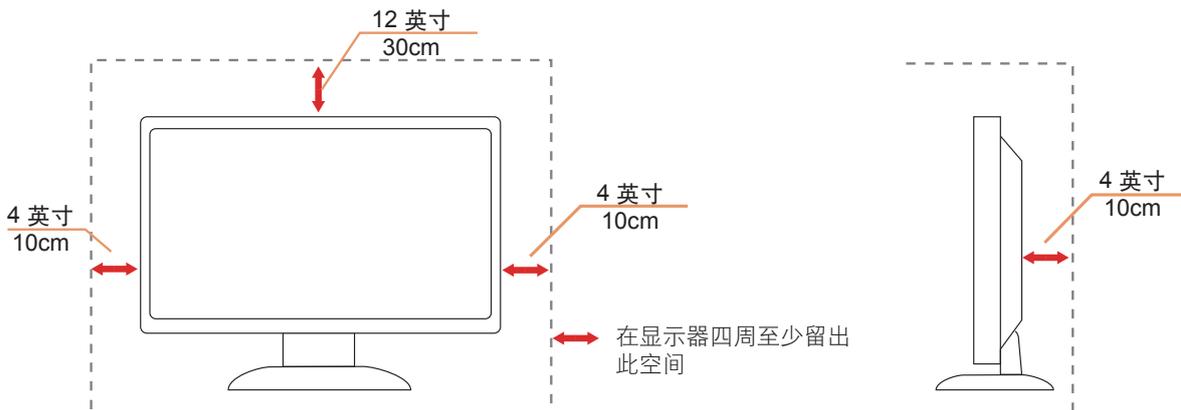
在壁挂安装过程中，采取相应措施避免损坏供应线路（电力、燃气、水）。

⚠ 在显示器四周留出如下所示的空间。另外，空气循环可能不充分，由此过热可以引起火灾或者对显示器的破坏。

⚠ 为避免可能的损坏（例如面板从挡板上脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 -5 度。如果超过最大向下倾斜角度 -5 度，显示器损坏将不在保修范围内。

当显示器安装在底座时，请参考下面推荐的显示器四周通风区域：

站立安装



清洁

⚠ 定期用布清洁机壳。能够使用软性清洁剂擦洗污迹，而不能用强力清洁剂，其会腐蚀产品机箱。

⚠ 清洁时，切勿让清洁剂进入产品。该清洁布不应该太粗糙，因为其会对屏幕表面产生划痕。

⚠ 在清洁本产品之前请断开电源线的连接。



其它

 如果该产品发出异味、奇怪的声音或者冒烟，那么立即断开电源插头的连接并联系服务中心。

 确保通风孔没有被桌子或窗帘阻挡。

 请不要在操作期间在振动涡流或者高冲力条件下使用 OLED 显示器。

 请不要敲打或摔落正在操作或运输中的显示器。

 可能对婴幼儿造成意外和生命危险！

切勿让儿童在无人看管下接触包装材料，以免造成窒息危险。儿童经常低估危险。
务必让其远离产品。

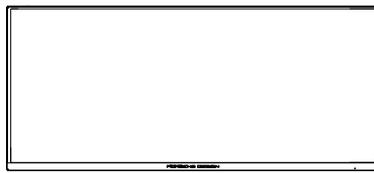
 保留所有文档以备后用。将本产品转交给第三方时，请附带安装说明和安全注意事项。

 请勿将设备放在热源附近，并防止阳光直射。

 切勿将设备暴露在潮湿、水汽或冷凝环境中。

设置

物品清单



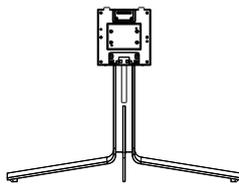
显示器



简易说明书



保修卡



支架/底座



Porsche Design
定制U盘



电源线



Adapter



DP线



HDMI线



USB C-C线



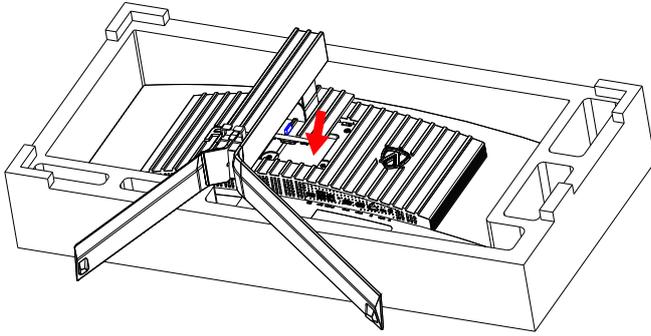
USB A-B线

*提供的信号线（HDMI、DP、USB C-C 和 USB A-B 线）和简易说明书，保修卡因所在国家 / 地区不同而异。为了确认请核对本地经销商或者 AOC 分公司。

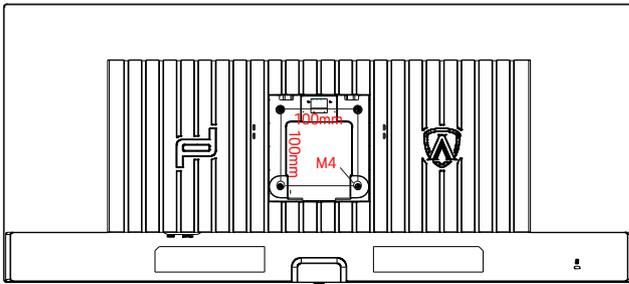
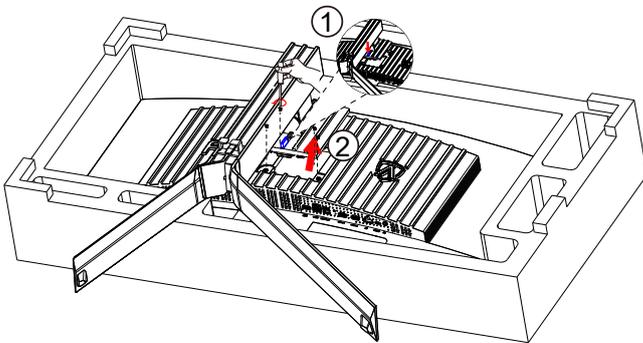
安装支架和底座

请按照如下步骤安装或拆除该支架底座。

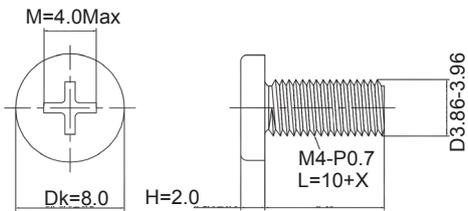
安装：



拆除：



壁挂螺丝规格：M4*10mm



屏幕养护

为了降低图像保留在屏幕上的风险，请定期进行以下维护。不遵守这些说明可能会使您的保修无效。

- 避免长时间显示静止图像。

静止图像是指不随时间变化的图像，例如照片。

静止图像可能会对 QD-OLED 屏幕造成永久性损坏，导致图像在不再显示时继续显示。

为了获得最佳效果：

1. 无静态图像。不要长时间（4 小时）显示静止图像。这可能会导致屏幕图像残留（老化）。如果图像需要长时间显示，请尽可能降低亮度和对比度。
2. 使用全屏。观看信箱或柱框视频时，如 4:3 视频，可能会导致伪影。使用全屏模式可以减少此问题。
3. 没有贴纸。不要将标签或贴纸直接放在屏幕上。这可能会导致屏幕损坏。

- 请勿连续使用本显示器超过四个小时。

本产品使用多种技术来减少或消除图像残留（老化）。使用默认屏幕设置以避免图像残留并保持图像质量。

- Pixel Orbiting (图像偏移)

Orbit 会在像素级别略微移动显示的图像，每秒一次，以防止图像残留。

此功能默认为“开（弱）”，“弱”移动最少，“强”移动最多，“关闭”禁用移动并增加图像保留的机会。这可以在 OSD 菜单中设置。

- Pixel Refresh (图像残留消除)

当静止图像长时间显示时，QD-OLED 显示器开始显示图像残留，连续使用约 4 小时。

要消除开始出现的图像残留，请定期运行屏幕截图残留消除功能以获得最佳观看效果。

以下功能的默认设置为“关闭”，但它们可用于进一步保护您的显示器免受 QD-OLED 老化的影响。建议您打开以下功能以进一步保护您的面板：

- Screen Saver (屏幕保护程序)

屏幕保护程序会将屏幕变暗，防止残影。

- Logos Protection(多徽标保护)

屏幕变暗以保护面板，防止在检测到徽标的位置出现图像残留。

- Boundary Dimmer(边界变暗)

边界变暗功能可以自动检测，调低亮度差异较大的特定区域的亮度。

- Taskbar Dimmer(任务栏变暗)

任务栏变暗技术可以调低屏幕上任务栏区域的亮度。

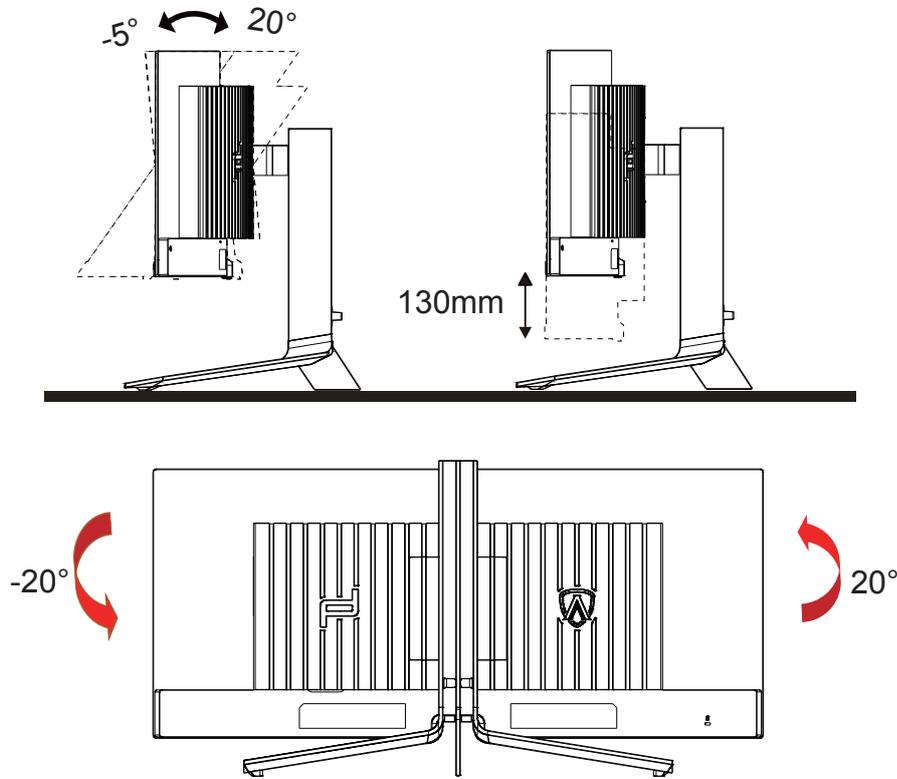
- 过热保护

当显示器的温度超过60摄氏度时，热保护功能会自动调低屏幕亮度，以确保正常散热。

调整视角

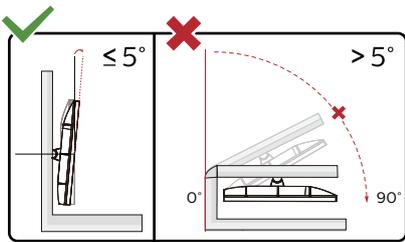
为达到最佳观看效果，建议您面对显示器正面，根据个人爱好调整视角。
改变显示器角度时请扶好支撑臂，以免碰到显示器。

您可以在如下范围内调整显示器角度：



注释：

调整角度时，不要触摸液晶屏幕。否则，会损坏液晶屏幕。



* 显示器设计可能与图示不同。

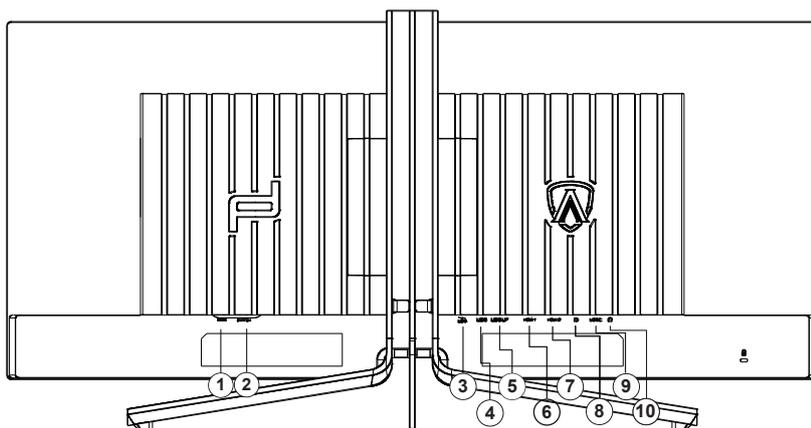


警告

1. 为避免可能的屏幕损坏（如面板脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 -5 度。
2. 调整显示器角度时不要按压屏幕。只抓住边框。

连接显示器

显示器背面和计算机的电缆连接：



1. 电源
2. 电源开关
3. USB3.2 Gen1 下行 + 快充 x1
4. USB3.2 Gen1 下行 x2
5. USB 上行
6. HDMI1
7. HDMI2
8. DP
9. USB C
10. 耳机接口

连接到计算机：

1. 关闭计算机电源，并拔出电源线。
2. 将信号线连接到显示器背面的视频输入接口及计算机显卡的视频输出接口。
3. 将电源线连接到显示器背面的电源输入接口。
4. 将显示器和计算机电源线插入附近的电源插座。
5. 开启显示器和计算机的电源。

如果显示器显示图像，则安装完成。如果显示器没有显示图像，请参考故障检修。

为了保护显示器，连接前始终关闭显示器和计算机电源。

Adaptive-Sync 功能

1. 本产品支持 Adaptive-Sync 功能。Adaptive-Sync 功能在 DP/HDMI/USB C 接口下可以运行。
2. 兼容显卡型号推荐如下。兼容的显卡型号不断更新中，实际情况请咨询显卡制造商，或访问 <https://www.amd.com> 查询。

图形卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不包括 R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 版)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不包括 R9 270/X, R9 280/X)

处理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

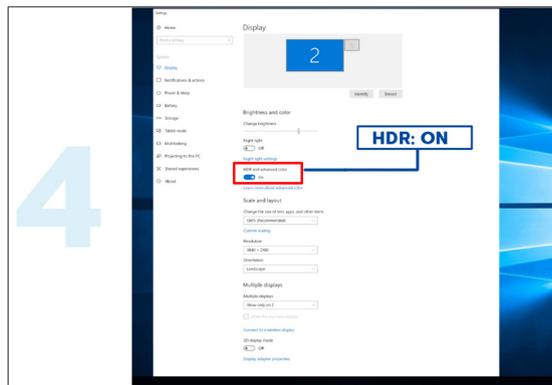
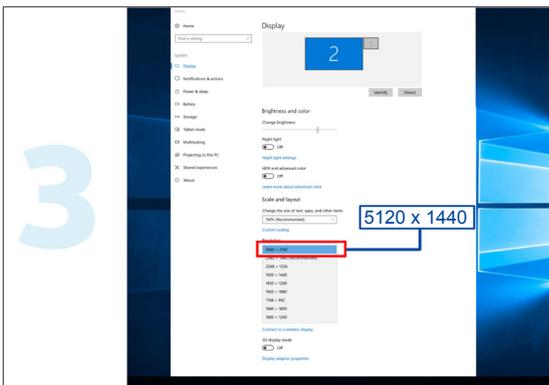
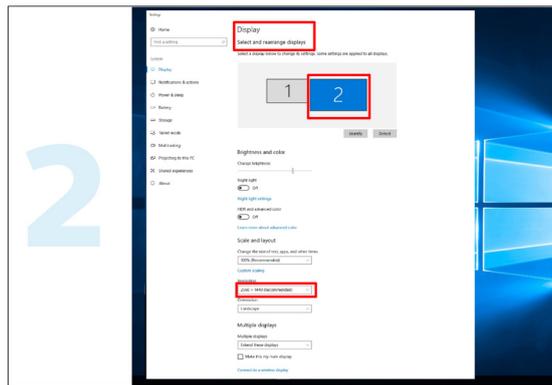
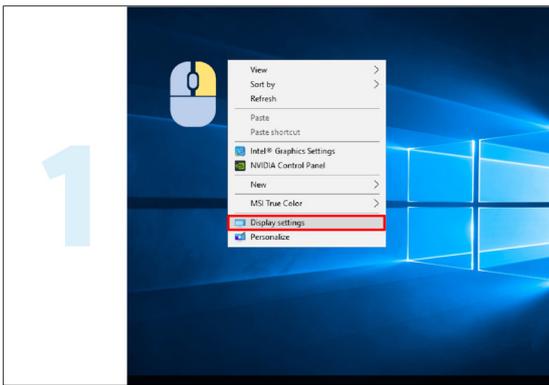
HDR

兼容 HDR10 格式的输入信号。

显示器自动启用 HDR 功能，但您需要有兼容的播放器和内容。要了解 HDR 兼容设备的信息和内容，请联系设备制造商和内容提供商。当您不需要自动启动 HDR 功能时，请选择“关闭”此功能。

注意：

1. WIN10 版本 V1703 之前的 (不含), 不支持 HDR 功能。
2. WIN10 版本 V1703 ， 只有 HDMI 接口有作用 , DisplayPort 接口无法动作。
3. 显示设定：
 - a. 进入“显示设置”，分辨率选择 3440 x1440，HDR 选择开。
 - b. 改选分辨率 3440 x1440(若有此项选项时)，才能达到最佳的 HDR 效果。



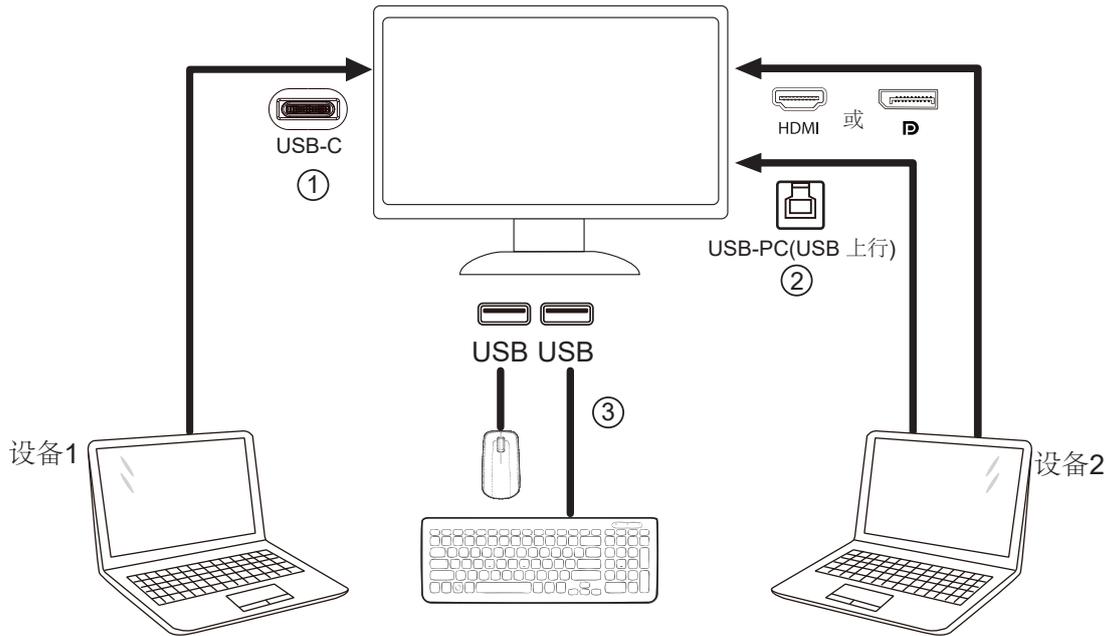
KVM

本产品支持 KVM 功能。

在全屏显示状态下，通过 KVM 功能，可以使用一组键盘和鼠标控制两台信号输出设备（两台计算机、或两台笔记本电脑、或一台计算机和一台笔记本电脑）。

设置步骤：

1. 通过 USB C 接口将显示器与第一台设备（计算机或笔记本电脑）连接。
2. 通过 HDMI 或 DP 接口将显示器与第二台设备（计算机或笔记本电脑）连接，并使用 USB 上行线连接显示器的 USB 上行接口与设备的 USB 接口。
3. 将外围设备（键盘和鼠标）连接到显示器 USB 接口。



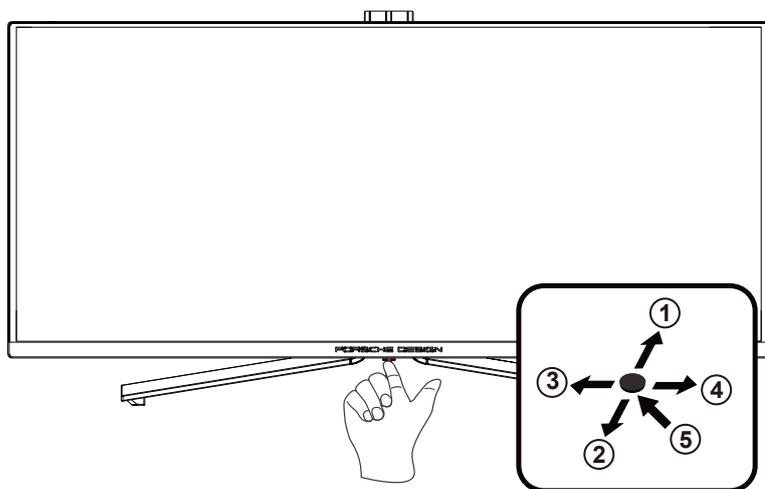
注：上图为示意图，具体请以实物为准。

4. 进入 OSD 菜单。根据使用需求，在 OSD Setup (OSD 设置)-> USB Selection (USB 选择) 中分别设置 Auto (自动)、USB C 或 USB Up (USB 上行)。
如果设置为 Auto (自动)，连接在显示器上的键盘和鼠标会根据显示的信号源，自动切换控制的设备。

注：在 PIP/PBP 显示模式下，请通过 OSD 菜单切换 USB 上行路径。

调节显示器

热键



1	信号源切换 / 上
2	准星 / 下
3	游戏模式 / 减少 / 左
4	电竞氛围灯 / 增加 / 右
5	电源开关 / 菜单 / 选择

电源开关 / 菜单 / 选择

当显示器处于关机状态时，按此键打开显示器电源。

当显示器处于开机状态时，按此键激活 OSD 菜单或功能调整确认；当 OSD 菜单处于关闭状态时，长按此键约 2 秒关机。

准星 / 下

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“下”键打开或关闭游戏准星。显示器开 / 关后，游戏准星会自动关闭。

游戏模式 / 左

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“左”键打开游戏模式功能，然后基于不同的游戏类型，按“左”或“右”键选择相应的游戏模式（第一人称射击，即时战略，竞速，玩家 1，玩家 2 或玩家 3）。

电竞氛围灯 / 右

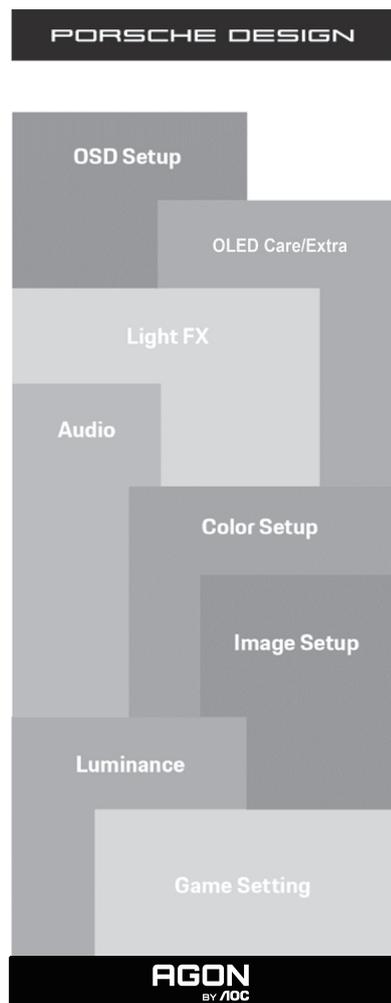
当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“右”键打开电竞氛围灯调整菜单，可根据使用需求，分别调整电竞氛围灯的强度、模式和颜色。

信号源切换 / 上

当 OSD 菜单处于关闭状态时，按“上”键激活信号源切换功能，连续按“上”键或“下”键来选择信息栏中显示的信号源，按“菜单”键调整为选择的信号源。

OSD 设定

关于控制键的基本简单的说明。



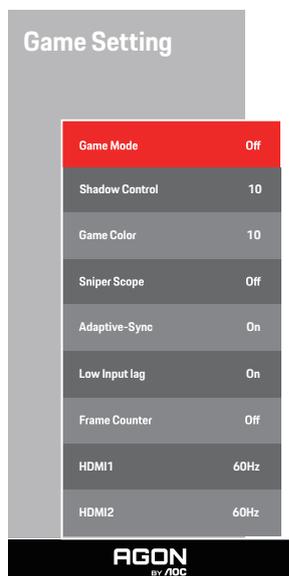
- 1) 按菜单按钮激活 OSD 窗口。
- 2) OSD 锁定 / 解锁功能：要锁定或解锁 OSD，请在 OSD 功能未激活时按住向下按钮 10 秒。

注意：

ECO 模式（标准模式除外）和 DCB 模式这三个状态同一时间只能显示一个状态。

Game Settings (游戏设置)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (游戏模式)	Off (关闭)	关闭游戏模式。
	FPS (第一人称射击)	玩 FPS (第一人称射击) 游戏。提高主题黑电平细节。
	RTS (即时战略)	玩 RTS (即时战略) 游戏, 可以提高图像质量。
	Racing (竞速)	玩赛车游戏。提供最快的响应时间和高色彩饱和度。
	Gamer 1(玩家 1)	用户的偏好设置保存为玩家 1。
	Gamer 2(玩家 2)	用户的偏好设置保存为玩家 2。
	Gamer 3(玩家 3)	用户的偏好设置保存为玩家 3。
Shadow Control (暗场控制)	0-20	暗场控制默认值为 10, 最终用户可以调整为 10 到 20 或 0, 以增加对比度清晰画面。 如果画面太暗, 无法看到清晰的细节, 从 10 调整到 20, 以获得清晰的画面。 如果画面太白, 无法看到清晰的细节, 从 10 调整到 0, 以获得清晰的画面
Game Color (游戏颜色)	0-20	游戏颜色提供 0-20 级饱和度调整, 以获得更好的画面。
Sniper Scope (狙击镜)	Off (关闭) /1.0 /1.5 /2.0	局部放大视窗, 在狙击时, 可以更容易瞄准目标。
Adaptive-Sync	On (开启) / Off (关闭)	关闭或开启 Adaptive-Sync 功能。 Adaptive-Sync 运行提醒: 当启用 Adaptive-Sync 功能时, 在某些游戏环境中可能会有画闪现象。
Low input Lag (低输入延迟)	On (开启) / Off (关闭)	关闭帧缓冲器可减小输入延迟。 注: 当开启时, 低输入延迟默认开启, 不可调整。
Frame Counter (帧计数器)	关闭 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	即时显示当前信号的垂直频率。
HDMI1	60Hz / 240Hz	当连接游戏机或 DVD 播放器时, 请将 HDMI 设置为 60Hz。

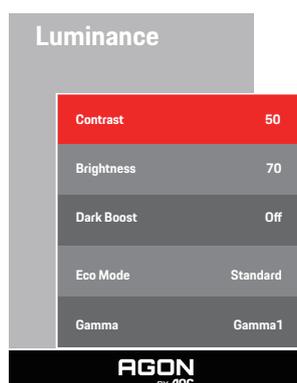
HDMI2	60Hz / 240Hz	当连接游戏机或 DVD 播放器时，请将 HDMI 设置为 60Hz。
-------	--------------	------------------------------------

注意：

当“图像设置”下的“HDR Mode”或“HDR”设置为非关闭状态时，“游戏模式”，“暗场控制”，“游戏色调”项目不可调整。

Luminance（明亮度）

PORSCHE DESIGN



Contrast（对比度）	0-100	对比度调节。
Brightness（亮度）	0-100	亮度调节。
Dark Boost	Off / Level 1 / Level 2 / Level 3	增强黑暗或明亮区域的屏幕细节，以调整明亮区域的亮度，并确保其不过度饱和。
Eco Mode （亮度情景模式）	Standard（标准）	标准模式。
	Text（节能）	节能模式。
	Internet（网络）	网络模式。
	Game（游戏）	游戏模式。
	Movie（电影）	电影模式。
	Sports（运动）	运动模式。
	Reading（阅读）	阅读模式。
Gamma （伽玛）	Gamma1（伽玛 1）	调节到伽玛 1。
	Gamma2（伽玛 2）	调节到伽玛 2。
	Gamma3（伽玛 3）	调节到伽玛 3。

注意：

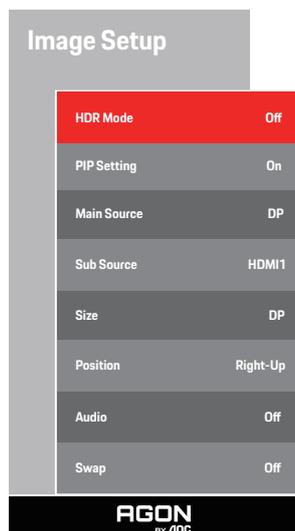
当“图像设置”下的“HDR Mode”设置为非关闭状态时，“对比度”，“亮度情景模式”，“伽玛”项目不可调整。

当“图像设置”下的“HDR”设置为非关闭状态时，“明亮度”下所有项目不可调整。

当“颜色设置”下的“色彩空间”设置为非“标准”时，“对比度”，“亮度情景模式”，“伽玛”项目不可调整。

Image Setup (图像设置)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off (关闭)	根据使用需求, 设置 HDR 情景模式。 注意: 当检测到 HDR 内容时, 将显示 HDR 选项进行调整。
	HDR True Black	
	HDR 1000 Max	
	HDR Picture (HDR 图片)	
	HDR Movie (HDR 电影)	
	HDR Game (HDR 游戏)	
	HDR Native (HDR 原生)	
HDR Mode (HDR 模式)	Off (关闭)	针对画面颜色与对比度做优化调整, 模拟呈现出 HDR 效果。 注意: 当未检测到 HDR 内容时, 将显示 HDR 模式选项进行调整。
	HDR Picture (HDR 图片)	
	HDR Movie (HDR 电影)	
	HDR Game (HDR 游戏)	
PIP Setting	Off (关闭) / PIP / PBP	关闭或启用 PIP, PBP 功能。
Main Source (主源)		选择主要屏幕来源。
Sub Source (子源)		选择次要屏幕来源。
Size (尺寸)	Small (小) / Middle (中) / Large (大)	选择次要屏幕尺寸。
Position (位置)	Right-up (右上)	选择次要屏幕定位。
	Right-down (右下)	
	Left-up (左上)	
	Left-down (左下)	

Audio (音频)	On (开启): 子画面音频 Off (关闭): 主画面音频	转换音频来源。
Swap (转换)	On (开启): 转换 Off (关闭): 无操作	转换屏幕来源。

注意:

1) 当“HDR”设置为非关闭状态时,“图像设置”下其他所有项目不可调整。

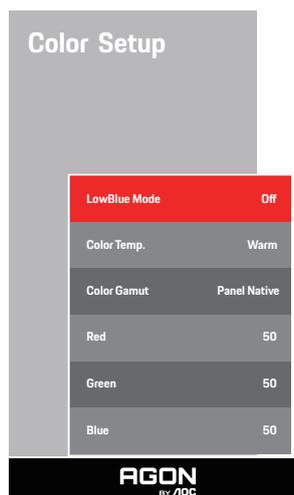
2) 开启 PIP/PBP 时,主画面/子画面输入源兼容性如下表:

PIP/PBP		Main source (主画面来源)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source (子画面来源)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

3) 开启 PIP/PBP 时, OSD 菜单部分色彩相关调整仅针对主画面有效,而子画面不支持。因此,主画面与子画面可能会有不同的色彩。

Color Setup (颜色设置)

PORSCHE DESIGN

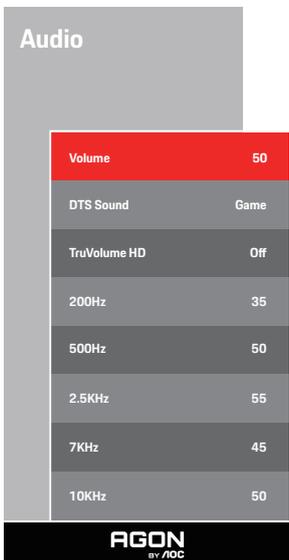


LowBlue Mode (低蓝光模式)	Off (关) / Multimedia (多媒体) / Internet (网络) / Office (办公室) / Reading (阅读)	通过控制色温减少蓝光波。
Color Temp. (色温)	Warm (暖色)	从 EEPROM 中检索暖色色温。
	Normal (正常)	从 EEPROM 中检索正常色温。
	Cool (冷色)	从 EEPROM 中检索冷色色温。
	User (用户设定)	从 EEPROM 恢复用户色温。
Color Gamut (色彩空间)	Panel Native (标准) / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	选择不同色彩空间。
Red (红)	0-100	微调红色。
Green (绿)	0-100	微调绿色。
Blue (蓝)	0-100	微调蓝色。

注意：

当“图像设置”下的“HDR Mode”或“HDR”设置为非关闭状态时，“颜色设置”下所有项目不可调整。
当“色彩空间”设置为非“标准”时，“颜色设置”下所有其他项目不可调整。

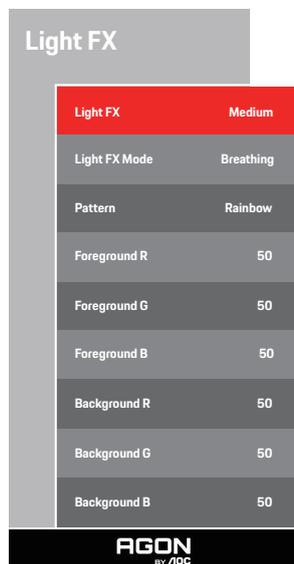
Audio (音频)



Volume (音量)	0-100	调节音量设置。
DTS Sound (DTS 音效)	游戏 / 摇滚 / 古典 / 现场 / 剧院 / 关闭	选择 DTS 声音模式。 注意：切换模式可能需要 2 秒。
TruVolume HD	On (开启) / Off (关闭)	开启后，能够增强人声效果。
200Hz	0-100	低频基本音频，以及声调和弦中的根音频频率。
500Hz	0-100	主要用于表现声乐（如唱歌、阅读），加强声乐的厚重感和力量。
2.5KHz	0-100	此频率具有很强的穿透力，可以升高它来提升声音的明亮度和清晰度。
7KHz	0-100	增强声乐清晰度。
10KHz	0-100	音乐的高声部对于声音的高频性能最为敏感。

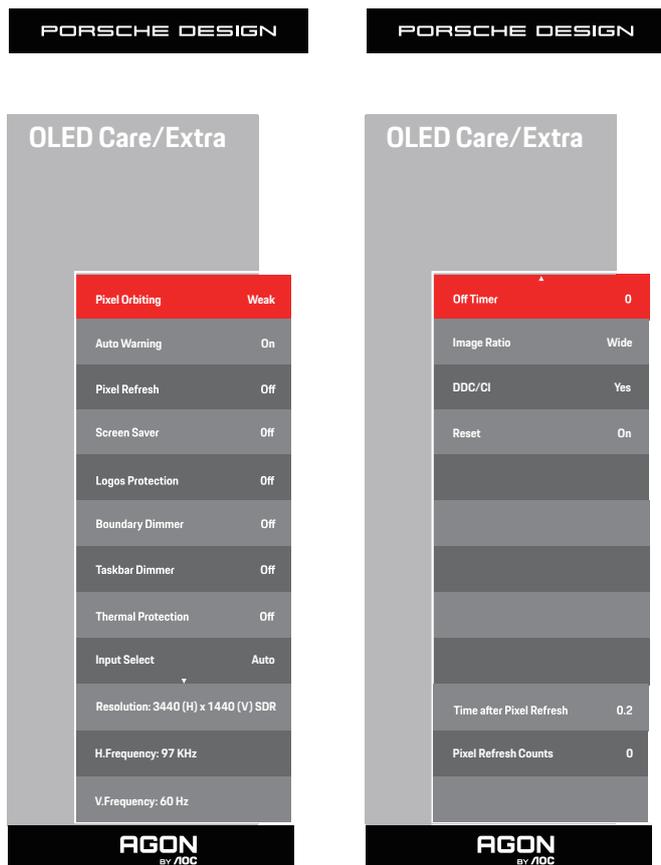
Light FX (电竞氛围灯)

PORSCHE DESIGN



Light FX (电竞氛围灯)	关闭 / 低 / 中 / 强	选择电竞氛围灯的强度。
Light FX Mode (电竞氛围灯模式)	静态 / 简单移位 / 渐变移位 / 简单填充 / 单向填充 / 双向填充 / 呼吸 / 运动点 / 缩放 / 变色 / 波纹 / 闪光 / 演示	选择电竞氛围灯模式。
Pattern (图案)	红色 / 绿色 / 蓝色 / 彩虹色 / 用户定义	选择电竞氛围灯图案。
ForegroundR (前景红)	0-100	当图案设置为用户定义时，用户可以调整电竞氛围灯前景颜色。
ForegroundG (前景绿)		
ForegroundB (前景蓝)		
BackgroundR (背景红)	0-100	当图案设置为用户定义时，用户可以调整电竞氛围灯背景颜色。
BackgroundG (背景绿)		
BackgroundB (背景蓝)		

Extra (其它)



Pixel Orbiting (图像偏移)	Off (关闭) / Weak (弱) / Medium (中) / Strong (强)	开启图像偏移功能，降低出现图像残留的风险。建议设置为“开启”。 开启后，图像像素会整体循环移动，移动的幅度与设定的强弱有关，移动后的字符可能会切边。开启 / 关闭“图像残留消除”自动提示功能。
Auto Warning (自动提示)	On (开启) / Off (关闭)	显示器累计运行每满 4 小时，将自动弹出菜单，提醒用户运行“图像残留消除”。 选择“关闭”，将不再出现“图像残留消除”自动提示菜单，如果不按照建议的时间进行“图像残留消除”，将会增加屏幕出现图像残留的风险，请谨慎操作。
Pixel Refresh (图像残留消除)	On (开启) / Off (关闭)	开启并运行图像残留消除功能，消除可能已产生的图像残留。 开启后，按照菜单提示选择“是”，显示器会自动关闭屏幕，请保持电源接通，不要操作按键。电源指示灯会白灯闪烁 (1 秒亮 / 1 秒灭)，整个过程需要约 10 分钟。结束后，电源指示灯熄灭，显示器进入关机状态。
Screen Saver (屏幕保护程序)	Off / Slow / Fast	若检测到一段时 = 间内始终显示静态画面，屏幕保护程序会将屏幕变暗，防止残影。
Logos Protection (多徽标保护)	Off/1/2	当屏幕上检测到多个静态徽标时，建议开启“多徽标保护”；这会让屏幕变暗以保护面板，防止在检测到徽标的位置出现图像残留。
Boundary Dimmer (边界变暗)	Off/1/2/3	对于画面比例特殊、在画面或拆分画面的边界存在黑色区域的情形，边界变暗功能可以自动检测，调低亮度差异较大的特定区域的亮度。
Taskbar Dimmer (任务栏变暗)	Off/1/2/3	任务栏变暗技术可以调低屏幕上任务栏区域的亮度。在任务栏以外的区域，亮度变化并不明显。

Thermal Protection (热保护)	On/Off	当显示器的温度超过60摄氏度时，热保护功能会自动调低屏幕亮度，以确保正常散热。建议开启显示器的此项功能。
Input Select (输入选择)	Auto (自动) /HDMI1/HDMI2/DP/ USB C ^[1]	选择输入信号来源。
Off Timer (定时关机)	0-24 小时	选择 DC 定时关机。
Image Ratio (图像比例)	Wide(宽屏)/4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	调整图像比例。
DDC/CI	Yes (是) / No (否)	开启 / 关闭 DDC/CI 支持。
Reset (重置)	Yes (是) / No (否)	将菜单重置到默认。
Time after Pixel Refresh (图像残留消除后时长)		执行最后一次图像残留消除后屏幕点亮的时间，以小时为单位，显示器累计运行每满 4 小时，默认自动弹出菜单，提示用户运行“图像残留消除”。
Pixel Refresh Counts (图像残留消除次数)		记录运行图像残留消除的次数。

注意：

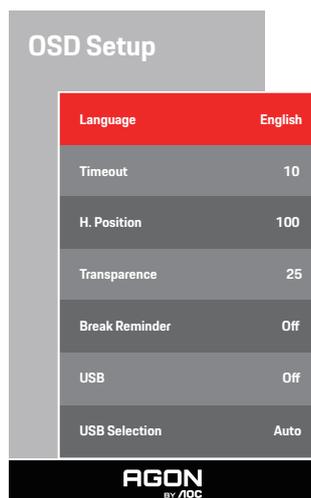
[1]：设备需支持 USB C(DP Alt) 功能。

初次使用时或 OSD 菜单重置操作后，USB C (DP Alt) 功能默认关闭，可通过如下任意方式再次开启：

- 1) 显示器累计开关机 2 次。
- 2) OSD 菜单中“OSD 设置”下“USB”选项，设置为非关闭状态。

OSD Setup (OSD 设置)

PORSCHE DESIGN



Language (语言)		选择 OSD 语言。
Timeout (显示时间)	5-120	调节 OSD 显示时间。
H. Position (水平位置)	0-100	调整 OSD 的水平位置。
Transparence (透明度)	0-100	调节 OSD 透明度。
Break Reminder (休息提醒)	On (开启) / Off (关闭)	开启后, 如果用户连续工作 1 小时以上, 则会休息提醒。
USB	Off (关闭) /High Resolution(高分 分辨率) /High Data Speed (高数据速 度)	设定 USB 接口数据传输优先或分辨率优先或待机时关闭 USB 功能。
USB Selection (USB 选择)	Auto (自动) / USB C / USB Up (USB 上行)	选择 USB 上行数据路径。

LED 指示灯

状态	电源指示灯颜色
开机模式	白色
待机模式	橙色
图像残留消除进行中	白灯闪烁 (1 秒 亮 1 秒 灭)
OLED 面板工作异常	橙灯闪烁 (1 秒 亮 /1 秒 灭)
关机模式	指示灯灭

故障排除

问题	可能的解决办法
电源指示灯不亮	<ul style="list-style-type: none"> ● 是否开电源。 ● 是否连接电源线。
电源指示灯亮，但显示器无图像显示	<ul style="list-style-type: none"> ● 计算机电源是否已打开。 ● 计算机显卡是否已插好。 ● 是否显示器的信号线已和计算机正确连接。 ● 检查显示器信号线插头并确信各引脚没有弯曲。 ● 通过按电脑键盘上的大写锁定键观察指示灯，确认计算机是否在操作。
无画，电源指示灯橙色闪烁	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED 面板异常，无法正常工作。请联系 AOC 售后服务人员寻求帮助。
无法实现即插即用	<ul style="list-style-type: none"> ● 是否与即插即用匹配。 ● 适配器是否与即插即用匹配。
图像暗淡	<ul style="list-style-type: none"> ● 调节亮度和对比度。
图像跳动或出现波纹画面	<ul style="list-style-type: none"> ● 外围可能有引起电子干扰的电器设备。
屏幕显示“信号线没有连接”或“无信号”	<ul style="list-style-type: none"> ● 检查信号线是否正确连接。 ● 检查信号线连接头的针脚是否损坏。 ● 在显示器菜单中开启并运行图像残留消除功能，消除可能已产生的图像残留。可以多次操作以取得满意的图像观看效果。其他 屏幕养护说明请参阅官网用户说明书。
屏幕显示“输入不支持”	<ul style="list-style-type: none"> ● 您的计算机设置在不适当的显示模式，请重新设置您的计算机为详细用户说明书 所列出的显示模式。
图像残留	<ul style="list-style-type: none"> ● 基于 OLED 面板特性。可以在显示器菜单中开启并运行图像残留消除功能，消除可能已产生的图像残留。建议多次操作以取得满意的图像观看效果。其他屏幕养护说明请参阅官网用户说明书。
显示器设置及安规信息	<ul style="list-style-type: none"> ● 请访问 https://www.aocmonitor.com.cn，进入相应产品页面，查找《液晶显示器设置及安规通用说明》，以获得显示器设置及安规等相关信息。

规格

主要规格

面板	型号名称	PD34	
	驱动系统	OLED	
	可视图像尺寸	86.8cm 对角线	
	像素间距	0.2315mm(H) x 0.2315mm(V)	
	显示颜色数	10.7 亿 ^[1]	
其他	水平扫描范围	30k~360kHz	
	水平扫描尺寸 (最大)	800.06mm	
	垂直扫描范围	48-240Hz	
	垂直扫描尺寸 (最大)	337.06mm	
	推荐分辨率	3440 x1440@60Hz	
	最大分辨率	3440 x1440@240Hz	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	电源	19.5V = 11.8A	
	功耗	典型 (默认亮度和对比度)	108W*
	最大 (明亮度 = 100, 对比度 = 100)	≤ 240 W*	
	待机模式	≤ 0.5 W	
USB C	USB-C	双面可接插头	
	超高速	资料和视频传输	
	DP	内置 DP Alt 模式	
	供电	USB PD 版本 3.0	
	最大供电	最高 65W ^[3] (5V/3A, 7V/3A 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
物理特性	接头类型	HDMIx2、DP、USB C、USBx3、USB 上行、耳麦	
	信号线类型	可插拔	
	内置喇叭	8Wx2	
环境	温度	工作时	0°C~40°C
		非工作时	-25°C~55°C
	湿度	工作时	10%-85% (非凝露)
		非工作时	5%-93% (非凝露)
	海拔高度	工作时	0~5000m (0~16404 英尺)
		非工作时	0~12192m (0~40000 英尺)

* 功率规格为在电源适配器输入端测得显示器 (含电源适配器) 消耗功率。

注：[1]: 本品支持最大显示颜色数为 10.7 亿，设置条件如下表（因各家显卡策略不同，会隐藏部分选项，显卡支持情况请以实际为准）：

输出分辨率 色深	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 高数据速 度	USB C @USB 高 分辨率	USB C @USB 高数据速度	USB C @USB 高分 辨率
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	输入信号版本 输出颜色格式 状态							
3440 x1440 240Hz 10bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 240Hz 8bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 200Hz 10bpc	\	\	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 200Hz 8bpc	\	\	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 165Hz 10bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 165Hz 8bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 144Hz 10bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 144Hz 8bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 120Hz 10bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
3440 x1440 120Hz 8bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
low resolutions 10bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持
low resolutions 8bpc	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持	支持

备注：因 Windows 系统限制，当显示色深为 8 bpc+YCbCr422 及以下时，可能会无法开启 HDR。

[2]: USB C(DP Alt, HBR3) 信号输入，且“USB”设置为“高分辨率”时，最大分辨率为 3440 x1440@240Hz，USB 接口按 USB2.0 速率传输；“USB”设置为“高数据速度”时，最大分辨率为 3440 x1440@165Hz，USB 接口按 USB3.2 Gen1 速率传输。因部分显卡输出限制，可能会有差异。

[3]: USB C 接口支持最大输出功率为 65W，详见下表：

4 个 USB 下行接口 输出总功率	USB C 接口最大输出功率	输出电源规格
16.5W	65W	5V/3A,7V3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/ 3.25A

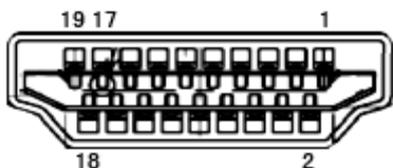
注：在“OSD 设置”菜单下，“USB”栏位中设置“高数据速度”或“高分辨率”。

预设显示模式

标准	分辨率 (±1Hz)	水平频率 (kHz)	垂直频率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
WQHD	3440x1440@100Hz	161.9	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	233.138	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	267.135	165
WQHD	3440x1440@200Hz (仅 DP 接口)	323.8	200
WQHD	3440x1440@240Hz	388.56	240

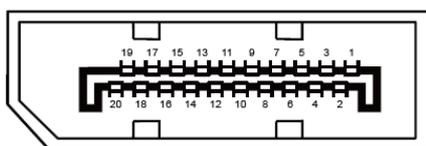
注：根据 VESA 标准，不同的操作系统和显卡在计算刷新率（场频）时可能会存在一定的误差（±1Hz），具体刷新率（场频）请以实物为准。

引脚分配



19- 引脚颜色显示信号线

引脚号	信号名称	引脚号	信号名称	引脚号	信号名称
1.	TMDS 数据 2+	9.	TMDS 数据 0-	17.	DDC/CEC 地面
2.	TMDS 数据 2 屏蔽	10.	TMDS 时钟 +	18.	+5V 电源
3.	TMDS 数据 2-	11.	TMDS 时钟屏蔽	19.	热插头检测
4.	TMDS 数据 1+	12.	TMDS 时钟 -		
5.	TMDS 数据 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 数据 1-	14.	保留（在设备上不连接）		
7.	TMDS 数据 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 数据 0 屏蔽	16.	SDA		



20- 引脚颜色显示信号线

引脚号	信号名称	引脚号	信号名称
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	热插头检测
9	ML_Lane 1 (p)	19	回到 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

DDC2B 即插即用的特色

这个显示器具有根据 VESA DDC 标准的 VESA DDC2B 功能。根据所使用的 DDC 的水平，其允许显示器通知主系统其身份，并且传递关于其显示功能的额外信息。

DDC2B 是根据 I2C 协议的双向数据通道。主机能够通过 DDC2B 通道请求 EDID 信息。

版权说明



HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface 等词汇、HDMI 商业外观及 HDMI 标识均为 HDMI Licensing Administrator, Inc. 的商标或注册商标。



如需了解 DTS 专利，请访问 <http://patents.dts.com>。根据 DTS Licensing Limited 的许可制造。DTS、徽标和 DTS 连同徽标是 DTS, Inc. 的注册商标，DTS Sound 是 DTS, Inc. 的商标。© DTS, Inc. 保留所有权利。

本说明书和本说明书描述的产品中，出现的其他商标、产品名称、服务名称以及公司名称，由其各自的所有人拥有。