

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

PD34

www.aoc.com

©2024 AOC. All rights reserved

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други	5
Настройки	6
Съдържание на опаковката	6
Настройка на стойка и основа	7
Поддръжка на екрана	8
Нагласяне ъгъла на гледане	9
Свързване на монитора	10
Монтаж на стена	11
Функция за Adaptive-Sync	13
HDR	14
KVM функция	15
Настройване	16
Бързи клавиши	16
OSD Setting (Настройка на екранното меню)	17
Game Setting (Настройка за игри)	18
Luminance (Осветеност)	20
Image Setup (Настройка на изображението)	21
Color Setup (Настройки на цветовете)	23
Audio	24
Light FX	25
OLED Care/Extra (Допълнителни)	26
OSD Setup (Настройка на екранното меню)	28
LED (светодиоден) индикатор	29
Отстраняване на неизправности	30
Спецификация	31
Общи спецификации	31
Предварително настроени екранни режими	33
Разпределение на изводите	34
Plug and Play	35

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.


 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

 За използване само с прикрепения захранващ адаптер (изходно напрежение)

Производители: FSP Group Inc.

Модел: FSP230-AJAS3

Инсталация

! Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

! Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

! Да не се оставя с лицевата част върху пода.

! За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

! ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ЗАХРАНВАЩИ ТРЪБОПРОВОДИ! ОПАСНОСТ ЗА ЖИВОТА ОТ ТОКОВ УДАР!

Вземете подходящи мерки, за да избегнете повреда на хранващите тръбопроводи (електрически, газ, вода) по време на монтаж.

! Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

Монтаж на стойка




Почистване


 Почиствайте редовно корпуса с навлажнено с вода парче плат.

 При почистване използвайте парче плат или микрофибърна кърпа. Парчето плат трябва да е леко навлажнено и почти сухо. Не позволявайте вода да навлезе в корпуса.



 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.

Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.


 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.


 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

 **ОПАСНОСТ ЗА ЖИВОТА И РИСК ОТ ЗЛОПОЛУКА ЗА ПОДРАСТВАЩИ И ДЕЦА!**

Никога не оставяйте деца без надзор с опаковъчните материали. Опаковъчните материали крият риск от задушаване. Децата често подценяват опасностите.

Винаги дръжте децата далеч от продукта.

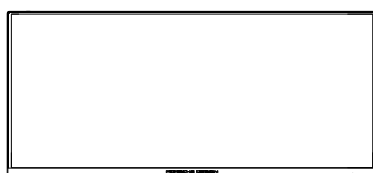
 Запазете всички документи за бъдещи справки. Когато предоставяте този продукт на трети страни, включете инструкциите за инсталация и бележките за безопасност.

 Не поставяйте устройството близо до източници на топлина и го защитавайте от пряка слънчева светлина.

 Никога не излагайте устройството на влажност, кондензация или влага.

Настройки

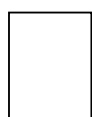
Съдържание на опаковката



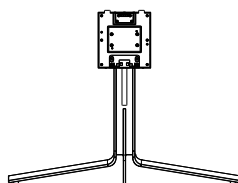
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



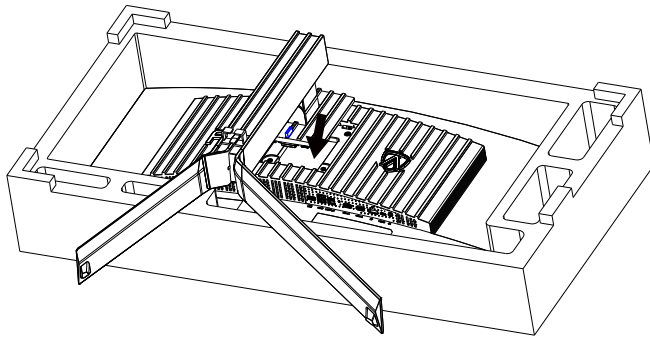
USB C-C/A
Cable

* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

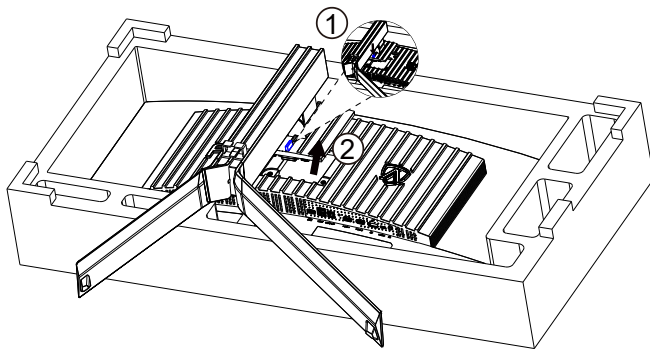
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:



Поддръжка на екрана

За да намалите риска от задържане на изображението на екрана, редовно провеждайте следната поддръжка. Неспазването на тези инструкции може да анулира гаранцията ви.

- **Избягвайте показването на неподвижно изображение за продължителни периоди.**

Неподвижно изображение се отнася до изображение, което не се променя с течение на времето, като например снимка.

Неподвижното изображение може да доведе до трайно увреждане на QD-OLED екрана, което да доведе до продължаване на показването на изображението, когато вече не се показва активно.

За най-добри резултати:

1. Без статични изображения. Не показвайте неподвижно изображение за продължителен период от време (4 часа). Това може да доведе до остатъци от изображението на екрана (изгаряне). Ако изображението трябва да се показва за продължителен период от време, намалете яркостта и контраста колкото е възможно повече.
2. Използвайте цял екран. Когато гледате видео, което е с пощенска кутия или стълб, като например 4: 3 видео, може да доведе до артефакти. Използвайте режим на цял екран, за да намалите този проблем.
3. Без стикери. Не поставяйте етикети или стикери директно на екрана. Това може да причини повреда на екрана.

- **Не се препоръчва непрекъсната употреба на този продукт за повече от четири часа.**

Този продукт използва много технологии за елиминиране на възможното задържане на изображение... Силно препоръчително е да използвате предварително зададените стойности и да държите функциите „включени“, за да избегнете остатъци от изображение на OLED екрана и да поддържате най-доброто използване на OLED дисплея.

- **Pixel Orbiting (Отместване на образа)**

Орбитата леко ще измести показваното изображение на ниво пиксел, веднъж в секунда, за да предотврати задържането на изображението.

Тази функция е „On (Weak)“ по подразбиране, „Weak“ се движи най-малко, „Strong“ се движи най-много, „Off“ деактивира движението и увеличава шанса за задържане на изображението. Това може да бъде зададено в менюто на OSD.

- **Pixel Refres(Елиминиране на остатъчен образ)**

Въз основа на характеристиките на OLED панела, остатъчен образ обикновено се появява, когато статичен образ, разделен по цветове или яркост, е показван продължително време.

За да се елиминира остатъчният образ, който е възможно да се генерира, се препоръчва редовно или от време на време да пускате корекция за функции за елиминиране на остатъчния образ за постигане на идеален ефект при гледане на изображения.

Следните функции имат настройката по подразбиране "Изключено", но те могат да се използват за допълнителна защита на монитора от Препоръчително е да включите тези функции, за да защитите допълнително панела си:

- **Screen Saver (Скринсейвър)**

Когато е открито статично изображение продължително време, функцията на скрийнсейвъра ще потъмни екрана, за да защити панела от остатъчен образ.

- **Logos Protection(Защита срещу множество логa)**

Когато на екрана са открити множество логa, Настройката ще затъмни екрана, за да защити панела от остатъчни образи на местата, където са открити логата.

- **Boundary Dimmer(Затъмняване на ръбовете)**

ТЗатъмняване на ръбовете може автоматично да открие и затъмни яркостта в определени зони с големи разлики в нивата на яркост.

- **Taskbar Dimmer(Затъмняване на лентата със задачите)**

The Taskbar Dimmer feature will dim the brightness of the taskbar area.

- **Thermal Protection(Термозащита)**

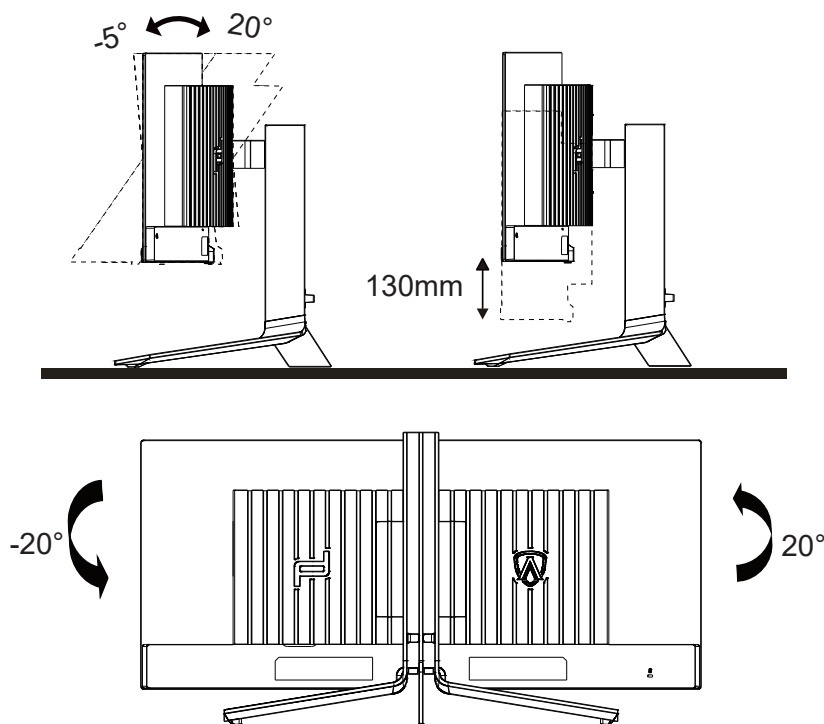
Когато температурата на монитора е над 60 градуса по Целзий, функцията Термозащита автоматично ще затъмни яркостта на екрана, за да гарантира правилно разсейване на топлината.

Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



ЗАБЕЛЕЖКА:

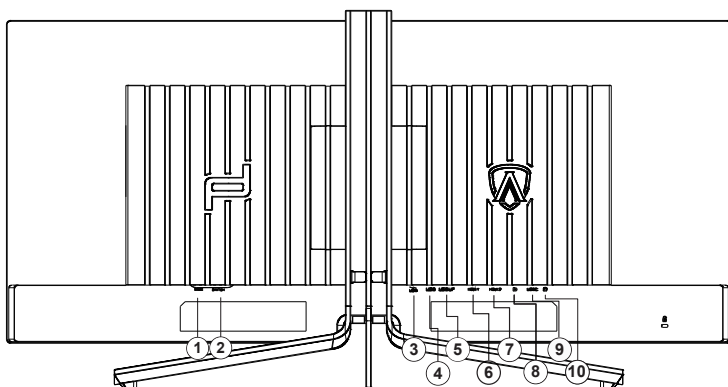
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на OLED екрана.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. Бутон за включване и изключване
3. USB 3.2 Gen1 в обратна посока + бързо зареждане x1
4. USB 3.2 Gen1 в обратна посока x2
5. USB 3.2 Gen1 в права посока
6. HDMI1
7. HDMI2
8. DisplayPort
9. USB C
10. Слушалки

Свързване с компютър

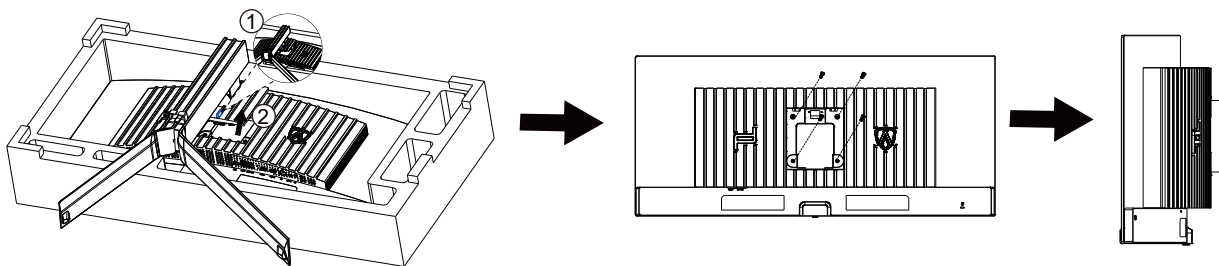
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и OLED монитора преди свързване.

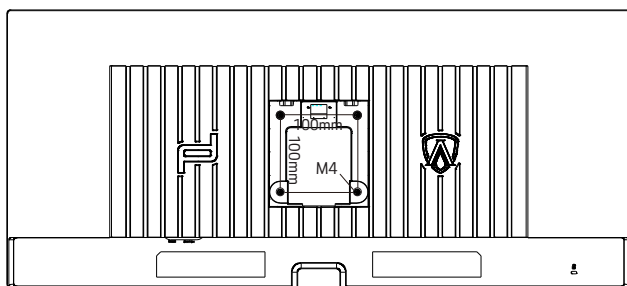
Монтаж на стена

Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.

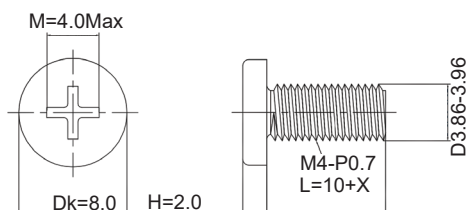



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

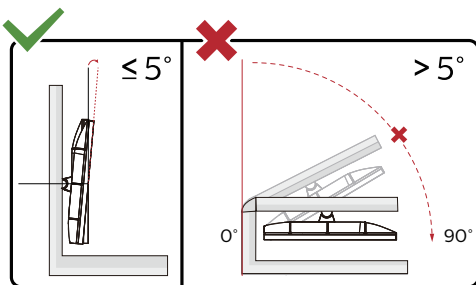
1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.



Спецификация на винтове за закачалка M4 * (10 + X) мм, (Дебелина на скобата за стена)



 Забележка: отворите за монтаж на винтове не са налични за всички модели, моля проверете с дилъра или официалния отдел на CAO. Винаги се свържете с производителя за монтаж на стена.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция за Adaptive-Sync

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI/USB C
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com

Видеокарти

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

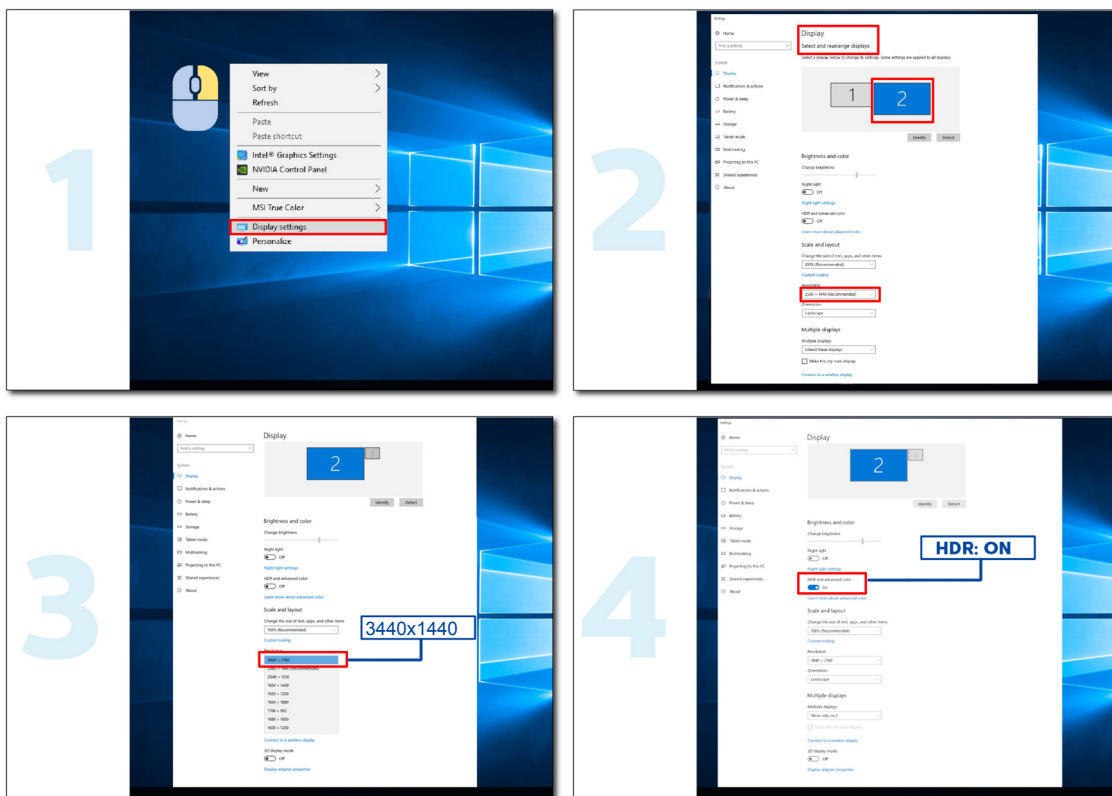
Има съвместимост с входен сигнал във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да

активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта между Вашето устройство и съдържанието. Изберете "ИЗКЛ." за HDR функцията, когато не се нуждаете от автоматично активиране на функцията.

Чрсыхцър:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейс във версии WIN10 или по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Достъпен е само HDMI интерфейс, а DisplayPort интерфейсът не може да функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3440 x1440 при 60Hz е само предложение за Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
 - a. Разделителната способност на екрана е 3440 x1440, а за HDR е предварително зададено ВКЛ.
 - b. След влизане в приложението, най-добрият HDR ефект може да се постигне, когато се промени разделителната способност на 3440 x1440 (ако е налична).



KVM функция

Какво представлява KVM?

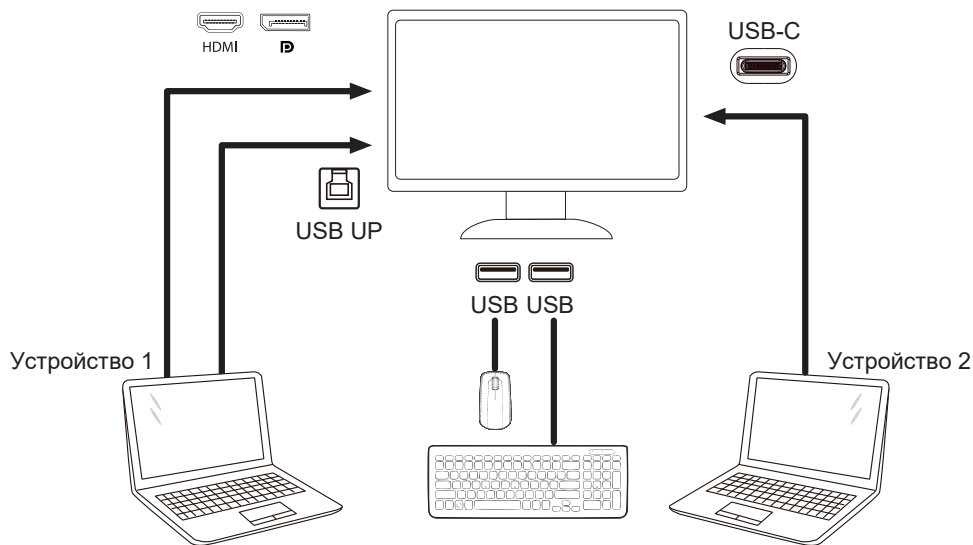
С KVM функцията можете да покажете два компютъра, два ноутбука или един компютър и един ноутбук на един AOC монитор и да управлявате двете устройства с една мишка и една клавиатура. Превключете контрола върху компютъра или ноутбука, като избирате източник на входен сигнал в Input Select (Избор на входен сигнал) на екранното меню.

Как се използва KVM?

Стъпка 1: Моля, свържете едно устройство (компютър или ноутбук) към монитор през USB C.

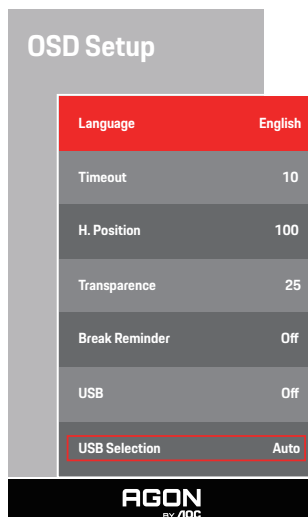
Стъпка 2: Моля, свържете друго устройство към монитор през HDMI или DisplayPort. След това свържете това устройство към монитор с USB upstream.

Стъпка 3: Моля, свържете своите периферни устройства (клавиатура и мишка) към монитор чрез USB порт.



Забележка: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрираното

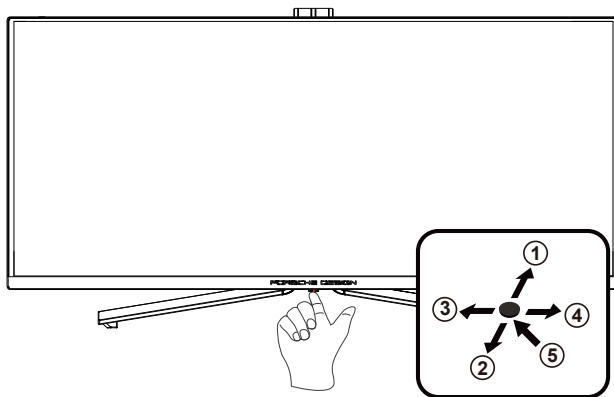
Стъпка 4: Влезте в екранното меню. Отидете в страницата OSD Setup (Настройка на екранното меню) и изберете Auto (Авт.), USB C или USB UP в раздел USB Selection (Избор на USB).



USB Selection (Избор на USB)	Описание на функциите
Auto (Авт.)	Автоматично избира USB C или USB Up в зависимост от източника на входен сигнал.
USB C	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през Type-C кабел.
USB Up	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през USB B кабел.

Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Двойна точка/Надолу
3	Режим Игри/Вляво
4	Light FX/Надясно
5	Захранване/Меню/Вход

Захранване/Меню/Вход

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.

Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

Точка за набиране/Надолу

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

Режим Игри/Вляво

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша Вляво, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша Вляво или Вдясно, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

Light FX/Надясно

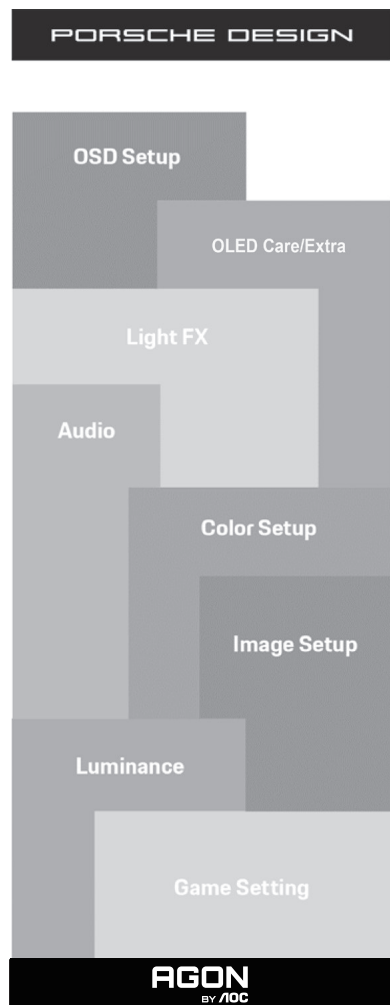
Когато няма екранно меню, натиснете стрелка надясно, за да активирате функцията Light FX.

Източник/Нагоре

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник за функцията за избор на източник.

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление



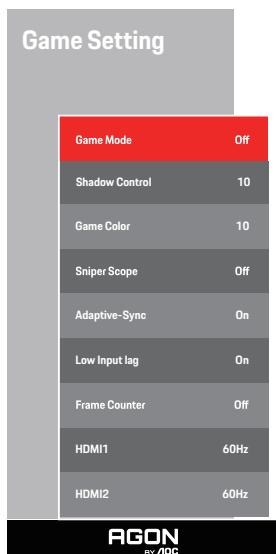
- 1). Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Функция за заключване/отключване на екранното меню: За заключване или отключване на екранното меню, натиснете и задръжте бутона Надолу за 10 секунди, докато функцията на екранното меню не е активна.

Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим)), DCB за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

Game Setting (Настройка за игри)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Режим за игри)	Off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game
	FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
	RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
	Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
	Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
	Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
Shadow Control (Управление на сенките)	0-20	<p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 10, тогава крайният потребител може да регулира от 10 до 20 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 10 до 20 за по-ясна картина. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 10 до 0 за по-ясна картина.
Game Color (Цвят при игри)	0-20	Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина
Sniper Scope	Off (изкл.)/ 1.0/1.5/2.0	Увеличете локално за по-лесно прицелване по време на стрелба.
Adaptive-Sync	вкл. или изкл.	Забранете или разрешете Adaptive-Sync

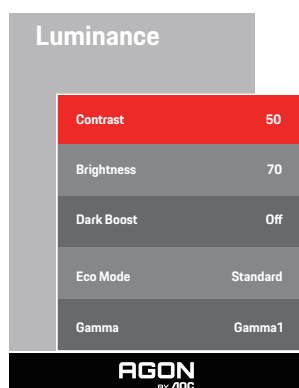
Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал
Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл (Функцията брояч на кадри работи само с видеокарта AMD.)
HDMI1	60Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"
HDMI2	60Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато HDR е non-off (без изключване) под Image Setup (Настройка на изображението) и източникът на входен сигнал е с HDR съдържание, елементите Game Mode (Режим "Игри"), Shadow Control (Контрол на сенките), Game Color (Цвят при игри) не може да се регулира.

Luminance (Осветеност)

PORSCHE DESIGN



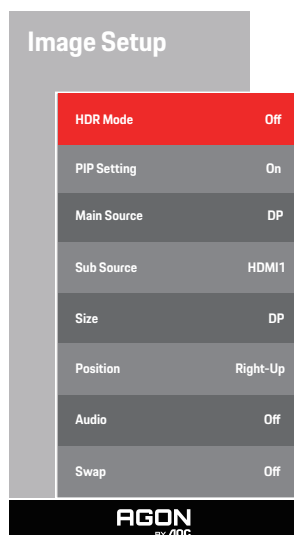
Contrast (Контраст)	0-100	Контраст от дигиталния регистър.
Brightness (Яркост)	0-100	Backlight Adjustment (Регулиране на подсветка)
Dark Boost	Off/Level 1/Level 2/ Level 3	Enhance the screen details in the dark or bright area to adjust the brightness in the bright area and ensure that it is not oversaturated.
Eco Mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)	Standard Mode (Стандартен режим)
	Text (Текст)	Text Mode (Текстов режим)
	Internet (Интернет)	Режим за интернет
	Game (Игра)	Game Mode (Режим за игри)
	Movie (Филм)	Режим за филми
	Sports (Спорт)	Режим за спорт.
Gamma (Гама)	Gamma 1 (Гама 1)	Настройване за Гама 1
	Gamma 2 (Гама 2)	Регулиране на Гама 2
	Gamma 3 (Гама 3)	Регулиране на Гама 3

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато настройката HDR в Image Setup (Настройка на изображението) е pop-off (без изключване) и входният източник е с HDR съдържание, Luminance (Осветеност) не може да се регулира.

Image Setup (Настройка на изображението)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off /HDR True Black/HDR 1000 Max/HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Включване или изключване на HDR.
HDR Mode (HDR режим)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Забрани или разреши HDR Mode (HDR режим)
PIP Setting (Настройка PIP)	Off (ИЗКЛ.) / PIP / PBP	Забранява или разрешава PIP или PBP.
Main Source (Основен източник)		Изберете основен източник на екрана.
Sub Source (Втори източник)		Изберете втори източник на екрана.
Size (Размер)	Small (Малък)/Middle (Среден)/Large (Голям)	Изберете размер на екрана
Position (Позиция)	Right-up (Горе вдясно)	Задаване на местоположение на екрана.
	Right-down (Долу вдясно)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio (Аудио)	On: Sub Audio Off: Main Audio	Забрана или разрешаване на Audio Setup (Аудио настройка).
Swap (Прехвърляне)	On (Вкл.): Прехвърляне Off (Изкл.): Няма действие	Прехвърляне на източника на сигнал на екрана.

ЗАБЕЛЕЖКА:

1) Когато се открие HDR, се извежда опцията HDR за настройка; когато не се открива HDR, се показва опцията HDR Mode (HDR режим) за настройка.

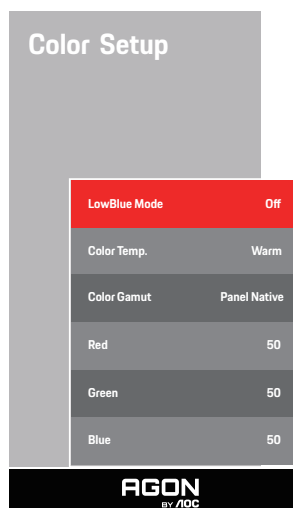
2) Когато HDR е настроен на "без изключване", в допълнение към "HDR", "Luminous max" под "настройка на изображението", други елементи не се регулират.

3) Когато PIP/PBP е On (Вкл.) съвместимостта на основния/втория източник на входен сигнал е както следва

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Color Setup (Настройки на цветовете)

PORSCHE DESIGN



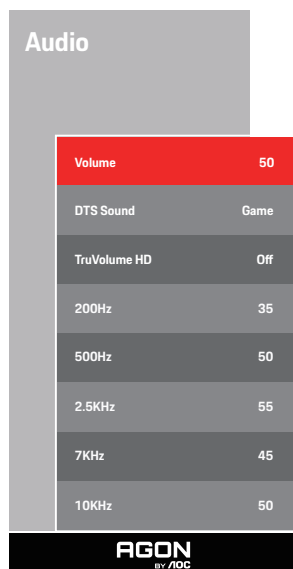
LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Изкл.) / Multimedia (Мултимедия) / Internet (Интернет) / Office (Офис) / Reading (Четене)	Намалете вълната на синята светлина като управлявате цветовата температура.
Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветове)	Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
	Normal (Нормален режим)	Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
	Cool (Студени цветове)	Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
	User (Потребител)	Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM.
Color Gamut (Цветова гама)	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	
Red (Червено)	0-100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.
Green (Зелено)	0-100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.
Blue (Синьо)	0-100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато настройката HDR в Image Setup (Настройка на изображението) е non-off (без изключване) и входният източник е с HDR съдържание, Color Setup (Настройка на цветовете) не може да се регулира.

Audio

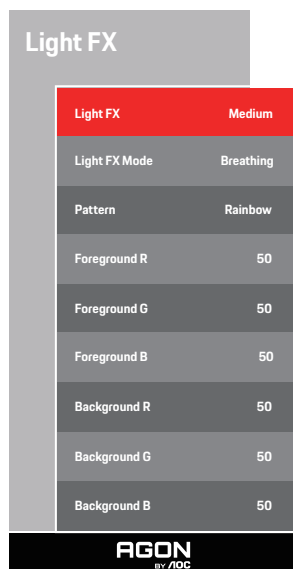
PORSCHE DESIGN



Volume (Сила на звука)	0-100	Регулиране на настройката за сила на звука
DTS Sound (DTS звук)	Игра / Рок / Класика / На живо / Театър / Изкл	"Изберете режим DTS Sound (DTS звук) Забележка: Превключването на режимите може да отнеме до 2 секунди."
TruVolume HD	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете TruVolume HD.
200Hz	0-100	Басов звук с ниска честота, също основната звукова честота на акорда
500Hz	0-100	Използва се основно за вокали (напр. пеене, четене), подсилва дебелината и силата на вокалите.
2.5KHz	0-100	Тази честота има силна проникваща мощ и може да се използва за подобряване на яркостта и чистотата на звука.
7KHz	0-100	Усилване на чистотата на вокалите.
10KHz	0-100	Високата зона на музиката е най-чувствителна към представянето на високите честоти на звука.

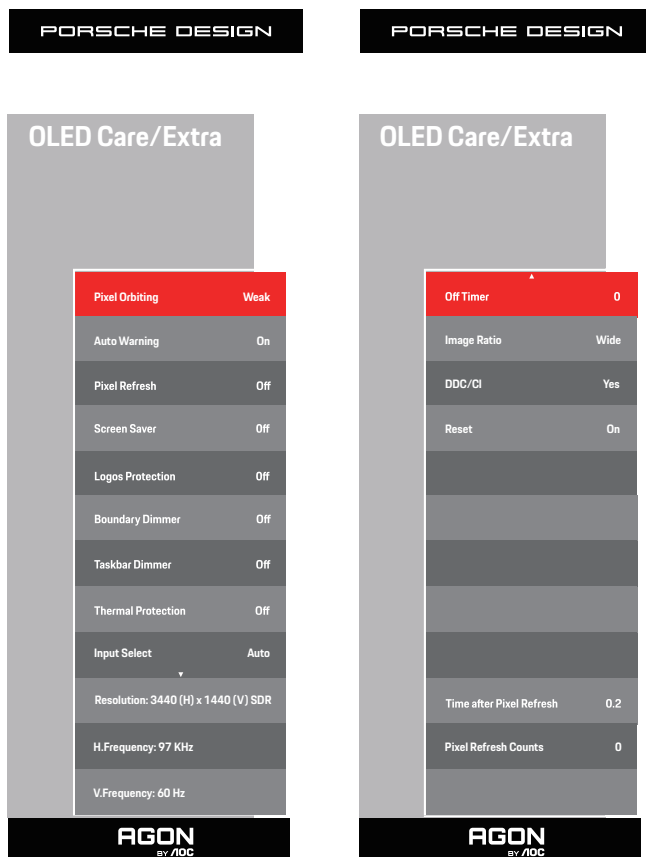
Light FX

PORSCHE DESIGN



Light FX	Off (Изкл.) / Low (Ниско) / Medium (Средно) / Strong (Силно)	Изберете интензитета на Light FX.
Light FX Mode (Light FX режим)	Audio (Звук) / Static (Статичен) / Simple Shift (Опростено отместване) / Gradient Shift (Отместване на градиент) / Simple Filling (Опростено запълване) / 1 Way Filling (Еднопосочно запълване) / 2 Way Filling (Двупосочно запълване) / Breathing (Пулсиране) / Motion Point (Точка на движение) / Zoom (Мащабиране) / Discolor (Обезцветяване) / Wave (Вълна) / Flashing (Мигане) / Demo (Демо)	Избор на Light FX режим
Pattern (Шарка)	Червено/Зелено/Синьо/дъга/ Потребителски	Избор на шарка Light FX
ForegroundR (Преден план R)	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
ForegroundG (Преден план G)		
ForegroundB (Преден план B)		
BackgroundR (Фон R)	0-100	Потребителят може да регулира цвета на фона Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
BackgroundG (Фон G)		
BackgroundB (Фон B)		

OLED Care/Extra (Допълнителни)

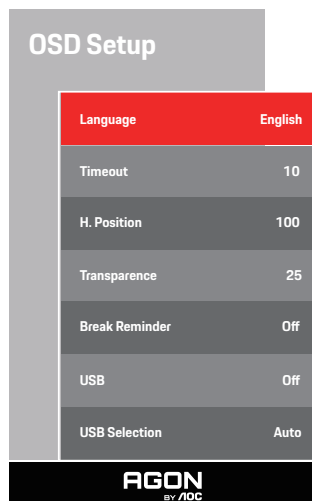


<p>Pixel Orbiting (Отместване на образа)</p>	<p>Off (Изкл.)/Weak (Слабо)/ Medium (Средно)/Strong (Силно)/</p>	<p>Използва се за включване на функцията Pixel Orbiting с цел намаляване на риска от генериране на остатъчен образ. Препоръчителна настройка на функцията: On (Вкл.). След разрешаване на тази функция, пикселите на образа ще се местят в кръг като цяло. Амплитудата на движение се основава на настройките. Преместеният символ може да бъде отрязан странично. Когато е избрана опцията Strong (Силно), тогава е най-малко вероятно да се генерира остатъчен образ, но е възможно <u>забележимо оряждане отстрани</u>.</p>
<p>Auto Warning (Автоматично предупреждение)</p>	<p>On (Вкл.)/Off (Изкл.)</p>	<p>Включете/изключете функцията за автоматично напомняне за Pixel Refresh (Опресняване на пикселите). На екрана автоматично се извежда изскачащо меню, за да напомни на потребителя да пусна Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) на всеки 4 часа. Ако изберете Close (Затвори), менюто за напомняне на Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) няма вече да се извежда автоматично. Ако не извършите Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) в препоръчаното време, ще се увеличи рискът от остатъчен образ на екрана. Продължете с повишено внимание.</p>

Pixel Refresh (Опресняване на пикселите)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Използва се за разрешаване и пускане на Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) с цел елиминиране на остатъчния образ, който е генериран. След зареждане на системата изберете Yes (Да) съгласно подканите, след което дисплеят автоматично ще изключи екрана. Дръжте захранването включено и не използвайте клавиши. Индикаторът на захранването мига бяло (свети 1 секунда/не свети 1 секунда) и целият процес отнема около 10 минути. Индикаторът на захранването се изключва накрая, а дисплеят влиза в състояние на готовност.
Screen Saver (Скринсейвър)	Off / Slow / Fast	Когато е открито статично изображение продължително време, функцията на скрийнсейвъра ще потъмни екрана, за да защити панела от остатъчен образ.
Logos Protection (Защита срещу множество логa)	Off/1/2	Когато на екрана са открити множество логa, препоръчва се да включите Защита срещу множество логa. Настройката ще затъмни екрана, за да защити панела от остатъчни образи на местата, където са открити логата.
Boundary Dimmer (Затъмняване на ръбовете)	Off/1/2/3	При специално съотношение на страните, където в рамката на екрана има черна зона или разделен екран, Затъмняване на ръбовете може автоматично да открие и затъмни яркостта в определени зони с големи разлики в нивата на яркост.
Taskbar Dimmer (Затъмняване на лентата със задачите)	Off/1/2/3	Технологията Затъмняване на лентата със задачите ще затъмни яркостта на зоната на лентата със задачите на екрана. Промените в яркостта няма да се забелязват в зони, различни от лентата със задачите.
Thermal Protection (Термозащита)	On/Off	Когато температурата на монитора е над 60 градуса по Целзий, функцията Термозащита автоматично ще затъмни яркостта на екрана, за да гарантира правилно разсейване на топлината. Препоръчва се да включите тази функция за монитора.
Input Select (Избор на входен сигнал)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Избор на източник на входен сигнал
Off Timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide (Широк)/4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Изберете пропорции на изображението за показване.
DDC/CI	да или не	ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка
Reset (Възстановяване)	Yes (Да)/No (Не)	Връщане на менюто към стойности по подразбиране.
Time after Pixel Refresh (Време след елиминиране на остатъчен образ)		Отнася се до времето за което светва екранът след извършване на последната операция Pixel Refresh в часове. Подкана за изпълнение на Pixel Refresh ще се изпраща автоматично до потребителя на всеки четири часа.
Pixel Refresh Counts (Брой пъти на елиминиране на остатъчен образ)		Използва се за запис на броя пъти, за които се изпълнява Pixel Refresh.

OSD Setup (Настройка на екранното меню)

PORSCHE DESIGN



Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.
USB	Off/ Висока разделителна способност/ Висока скорост на данните	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Висока скорост на данните or Висока разделителна способност.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	*Auto : switch with display input source *USB C / USB up : fix up stream not change with input source

LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Бял
Режим активно изкл.	Оранжево
Извършва се Pixel Refresh	Белият индикатор мига (включен за една секунда, изключен за една секунда, редуващо се)
Неизправност на OLED панела	Оранжевият индикатор мига (включен за една секунда, изключен за една секунда, редуващо се)
Режим на изключване	Индикаторът не свети.

Отстраняване на неизправности

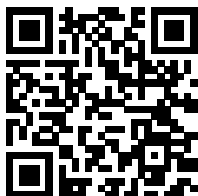
Проблеми	Възможни решения
Индикаторът не свети.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали захранването е включено. • Проверете дали захранващият кабел е свързан.
Индикаторът на захранването свети, но на екрана няма образ.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали захранването на компютъра е включено. • Проверете дали графичната карта на компютъра е добре включена. • Проверете дали сигналният кабел на дисплея е правилно свързан към компютъра. • Проверете контакта на сигналния кабел на дисплея и се уверете, че няма огънати щифтове. • Вижте индикатора чрез клавиша Caps Lock на компютъра, за да потвърдите, че компютърът работи.
Няма образ, но индикаторът на захранването мига оранжево.	<ul style="list-style-type: none"> • Неизправност на OLED панела и той не работи както трябва. Потърсете съвет от лица от AOC, отговарящи за обслужване след продажбата.
Неуспешно реализиране на директно включване.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали се поддържа директно включване. • Проверете дали адаптерът поддържа директно включване.
Тъмен образ.	<ul style="list-style-type: none"> • Регулирайте осветеността и контрастното съотношение.
Образът подскача или е на вълни.	<ul style="list-style-type: none"> • Възможно е електрически уреди и устройства в периферията да създават електронна интерференция.
На екрана пише the signal wire is not available (сигналният кабел не е достъпен) или no signal (няма сигнал).	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали сигналният кабел свързан правилно. • Проверете дали щифтовете на сигналния кабел не са повредени. • Функцията Pixel Refresh може да се разреши и да се пусне в менюто на екрана, за да се елиминира генерирания остатъчен образ. С пускане на тази функция няколко пъти може да се постигне желаният ефект на показване на образа. За допълнителни инструкции относно поддръжка на екрана, вижте ръководството на потребителя на официалния уеб сайт.
На екрана пише invalid input (невалиден входен сигнал).	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали на Вашия компютър е зададен неправилен режим на дисплея. Нулирайте компютъра си в режим на дисплея, посочен в подробното ръководство на потребителя.
Остатъчен образ.	<ul style="list-style-type: none"> • Въз основа на характеристиките на OLED панела, функцията Pixel Refresh може да се разреши и да се пусне в менюто на екрана, за да се елиминира генерирания остатъчен образ. Препоръчва се да пуснете тази функция няколко пъти, да се постигне желаният ефект на показване на образа. За допълнителни инструкции относно поддръжка на екрана, моля вижте ръководството на потребителя на официалния уеб сайт.
Регламент и обслужване	<p>Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на www.aoc.com, за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.</p>

Спецификация

Общи спецификации

Панел	Име на модела	PD34		
	Работна система	OLED		
	Размер на видимото изображение	Diagonal 86.8cm		
	Стъпка между пикселите	0,2315mm(H) × 0,2315mm(V)		
	Цвят на дисплея	1,07B ^[1]		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30k~360kHz		
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	800,06mm		
	Диапазон на вертикално сканиране	48-240Hz		
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	337,06mm		
	Оптимална зададена разделителна способност	3440 x1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x1440@240Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1		
	Източник на захранване	19.5V --- 11.8A		
	Консумация на енергия	Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране)	108W*	
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤240W*	
Режим на готовност		≤ 0,5 W		
Физически характеристики	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 65W ^[3] (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)		
	Тип конектор	HDMI X2, DisplayPort, USB C, USBX3, USB Up, слушалките		
	Тип сигнален кабел	Може да се сваля		
	Вградени високоговорители	8Wx2		
Среда	Температура	Работна	0°C~40°C	
		Съхранение	-25°C~55°C	
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)	
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Съхранение	0m~12192m (0ft~40000ft)	

*Характеристиките на захранването включват консумация на енергия на дисплея (включително захранващия адаптер), тествана при входния край на захранващия адаптер.



[Забележка:

[1]: Максималният брой цветове, поддържани от този продукт, е 1.07 милиарда, условията за настройка са както следва (поради различни правила за графични карти, някои опции ще бъдат скрити, поддръжка на графични карти, моля, вижте действителната ситуация):

Версия на сигнала Цветаови формат Състояние Цветаови бит	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	3440 x1440 240Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 240Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 10bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 8bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Забележка: Поради системните ограничения може да не бъде активиран, когато дълбочината на цвета на дисплея е 8 или по-ниска.

[2]: Когато входният сигнал USB C (DP Alt, HBR3) и "USB" е настроен на "Висока разделителна способност", максималната разделителна способност е 3440 x1440@240Hz и USB интерфейсът се предава със скорост USB 2.0, а когато "USB" е настроен на "Висока скорост на данните", максималната разделителна способност е 3440 x1440@165Hz и USB интерфейсът се предава със скорост USB 3.2 Gen1. Разликите могат да възникнат поради ограничения на изхода на някои графични карти.

[3]: USB C портът поддържа максимална изходна мощност от 65W, както е описано подробно в следната таблица:

3 USB изходни порта надолу по веригата обща мощност	Максималната изходна мощност на USB C интерфейса	Спецификации на изходната мощност
16.5W	65W	5V/3A,7V3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.2 5A

Забележка: В менюто "Настройки на OSD" задайте "Висока скорост на данните" или "Висока разделителна способност" в полето "USB".

Предварително настроени екранни режими

СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ(±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
WQHD	3440x1440@100Hz	161.9	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	233.138	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	267.135	165
WQHD	3440x1440@200Hz (Dp-only interface)	323.8	200
WQHD	3440x1440@240Hz	388.56	240

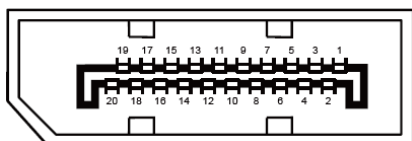
Забележка: Съгласно стандарта VESA е възможна определена грешка (+/-1Hz) при изчисляване на скоростта на опресняване (полева честота) на различните операционни системи и графични карти. За да се подобри съвместимостта, номиналната скорост на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте реалния продукт.

Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.



За DTS патенти вижте <http://patents.dts.com>. Произведено под лиценз от under license от DTS Licensing Limited. DTS, символът, & DTS и символът заедно са регистрирани търговски марки, а DTS Sound е търговска марка на DTS, Inc. © DTS, Inc. Всички права запазени.