

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

MANUAL DE USUARIO

PD34

www.aoc.com

©2024 AOC. All rights reserved

Seguridad.....	1
Convenciones nacionales	1
Alimentación	2
Instalación	3
Limpieza	4
Otros.....	5
Configuración.....	6
Contenido de la caja.....	6
Colocar el pedestal y la base	7
Mantenimiento de la pantalla.....	8
Ajuste de ángulo de visualización	9
Cómo conectar el monitor.....	10
Colocación del brazo de montaje en pared	11
Función Adaptive-Sync	13
HDR	14
Función KVM.....	15
Ajuste	16
Botones de acceso directo	16
OSD Setting (Configuración OSD).....	17
Game Setting (Configuración de juegos)	18
Luminance (Luminancia).....	20
Image Setup (Configur. imagen).....	21
Color Setup (Configuración de color)	23
Audio.....	24
Light FX.....	25
OLED Care/Extra	26
OSD Setup (Configurar OSD)	28
Indicador LED.....	29
Solucionar problemas.....	30
Especificaciones.....	31
Especificaciones generales.....	31
Modos de visualización preconfigurados	33
Asignaciones de contactos.....	34
Conectar y listo.....	35

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.





AVISO: Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.





ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.


Alimentación


 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.


 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

 Para utilizar únicamente con el adaptador de alimentación suministrado

Fabricantes:FSP Group Inc.

Modelo: FSP230-AJAS3

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

! Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

! Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

! ADVERTENCIA: ¡LÍNEAS DE ABASTECIMIENTO! ¡PELIGRO DE MUERTE DEBIDO A DESCARGAS ELÉCTRICAS!

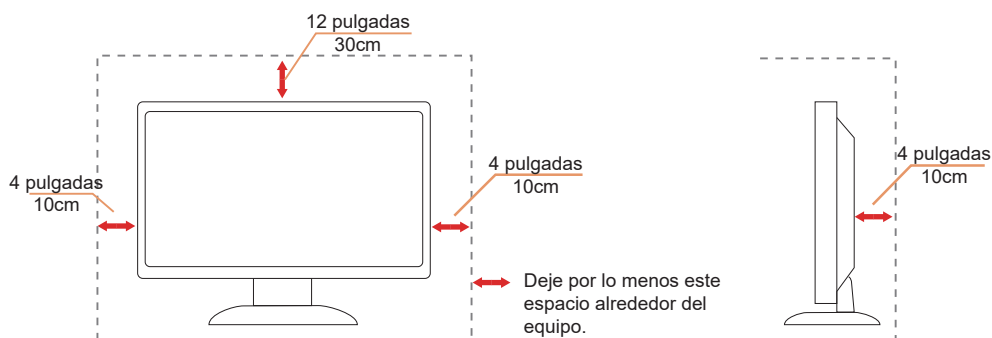
Tome las medidas adecuadas para evitar dañar las líneas de abastecimiento (electricidad, gas, agua) durante el montaje en la pared.

! Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

! Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

Instalado con base



Limpieza


! Limpie el armario periódicamente con un paño suave humedecido con agua.


! Al limpiar, use un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco, no permita que entre líquido en el estuche.




! Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.


 No someta el monitor OLED a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.


 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.


 **¡PELIGRO PARA LA VIDA Y RIESGO DE ACCIDENTES PARA BEBÉS Y NIÑOS!**

Nunca deje a los niños sin supervisión con el material de embalaje. El material de embalaje supone un riesgo de asfixia. Los niños suelen subestimar los peligros.

Mantenga siempre a los niños alejados del producto.

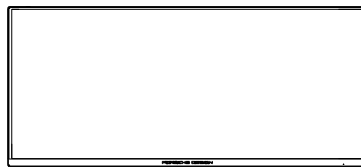
 Guarde todos los documentos para utilizarlos en un futuro. Cuando entregue este producto a terceros, incluya las instrucciones de instalación y las notas de seguridad.

 No coloque el dispositivo cerca de fuentes de calor y protéjalo contra la luz solar directa.

 Nunca exponga el dispositivo a la humedad o la condensación.

Configuración

Contenido de la caja



Monitor

*

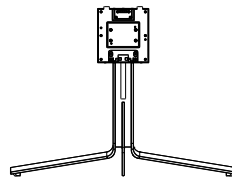


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Power Cable



Adapter

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C
Cable

*



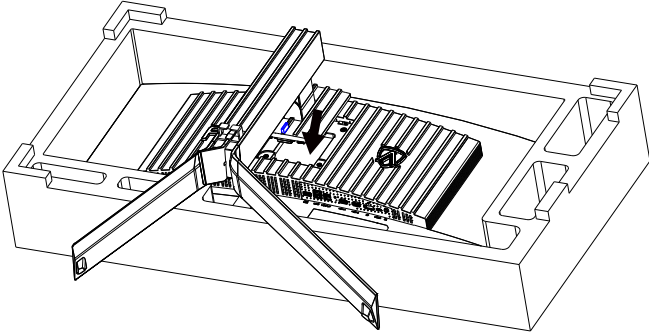
USB C-C/A
Cable

* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.

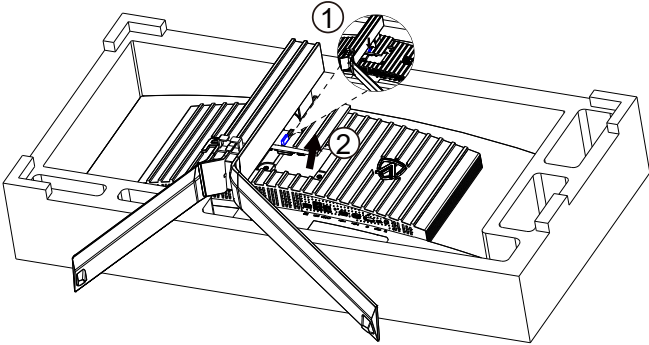
Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

Instalación:



Extracción:



Mantenimiento de la pantalla

Para reducir el riesgo de retención de imágenes en la pantalla, realice regularmente el siguiente mantenimiento. No seguir estas instrucciones puede anular la garantía.

▪ Evite mostrar una imagen fija durante períodos prolongados.

Una imagen fija se refiere a una imagen que no cambia con el tiempo, como una fotografía.

Una imagen fija puede provocar daños permanentes en la pantalla QD-OLED, lo que hace que la imagen siga apareciendo cuando ya no se muestre activamente.

Para obtener los mejores resultados:

1. Sin imágenes estáticas. No muestre una imagen fija durante un tiempo prolongado (4 horas). Esto puede causar residuos en la imagen de la pantalla (quemados). Si es necesario mostrar una imagen durante un tiempo prolongado, reduzca el brillo y el contraste tanto como sea posible.
2. Usa pantalla completa. Al ver un vídeo en formato letterbox o en un cuadro de pilares, como un vídeo 4:3, es posible que se produzcan artefactos. Utilice el modo de pantalla completa para reducir este problema.
3. Sin pegatinas. No coloque etiquetas o pegatinas directamente en la pantalla. Esto puede causar daños en la pantalla.

▪ No utilice esta pantalla durante más de cuatro horas seguidas.

Este producto utiliza muchas tecnologías para reducir o eliminar la retención de imágenes (burn-in). Utilice la configuración de pantalla predeterminada para evitar la retención de imágenes y mantener la calidad de la imagen.

▪ Pixel Orbiting (Desplazamiento de imagen)

Orbit desplazará ligeramente la imagen mostrada a nivel de píxel, una vez por segundo para evitar la retención de la imagen.

Esta función es "Activado (Débil)" de forma predeterminada, "Débil" se mueve menos, "Fuerte" se mueve más, "Desactivado" desactiva el movimiento y aumenta la posibilidad de retención de la imagen. Esto se puede configurar en el menú OSD.

▪ Pixel Refresh (Eliminación de retención de imagen)

Las pantallas QD-OLED comienzan a mostrar retención de imagen cuando se muestra una imagen fija durante mucho tiempo, aproximadamente 4 horas de uso continuo.

Para eliminar los residuos de imagen que comienzan a aparecer, ejecute las funciones de eliminación de residuos de imagen de pantalla con regularidad para obtener el mejor rendimiento de visualización.

Las siguientes funciones tienen la configuración predeterminada de "Desactivado", sin embargo, se pueden usar para proteger aún más su monitor contra el quemado QD-OLED. Se recomienda activar estas funciones para proteger aún más el panel:

▪ Screen Saver (Protector de pantalla)

la función de protector de pantalla atenuará la pantalla para evitar la retención de imágenes.

▪ Logos Protection (Protección multilogotipo)

Que atenuará la pantalla para proteger el panel contra las imágenes permanentes en los lugares donde se detectan logotipos.

▪ Boundary Dimmer (Atenuador de límite)

La función de atenuación de límite puede detectar y atenuar automáticamente el brillo de áreas específicas con una gran diferencia en los niveles de brillo.

▪ Taskbar Dimmer (Atenuador barra tareas)

La tecnología Atenuador barra tareas atenuará el brillo de la zona de la barra de tareas en la pantalla.

▪ Thermal Protection (Protección térmica)

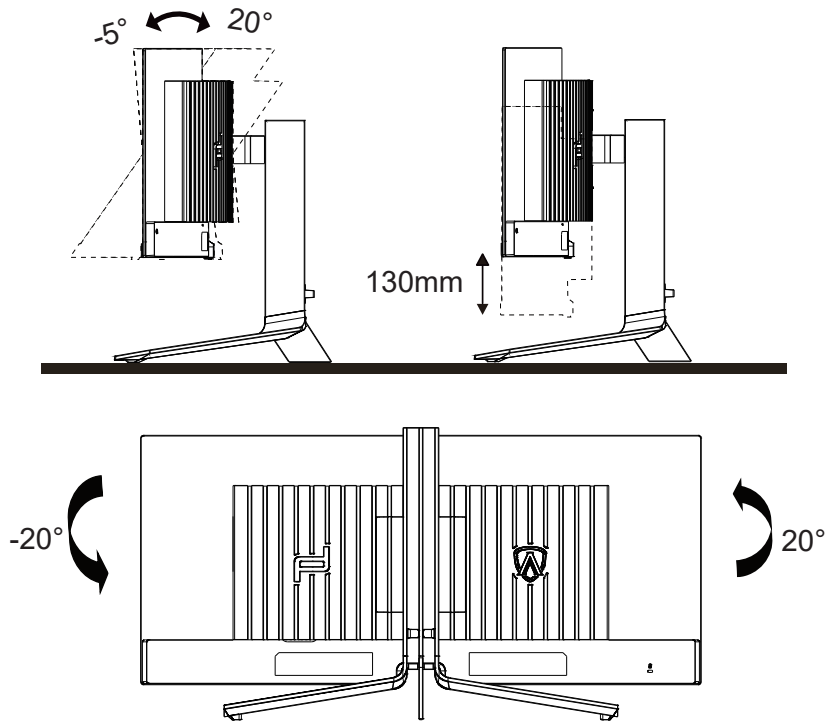
Cuando la temperatura del monitor supere los 60 grados centígrados, la función Protección térmica atenuará automáticamente el brillo de la pantalla para garantizar una correcta disipación del calor.

Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



NOTA:

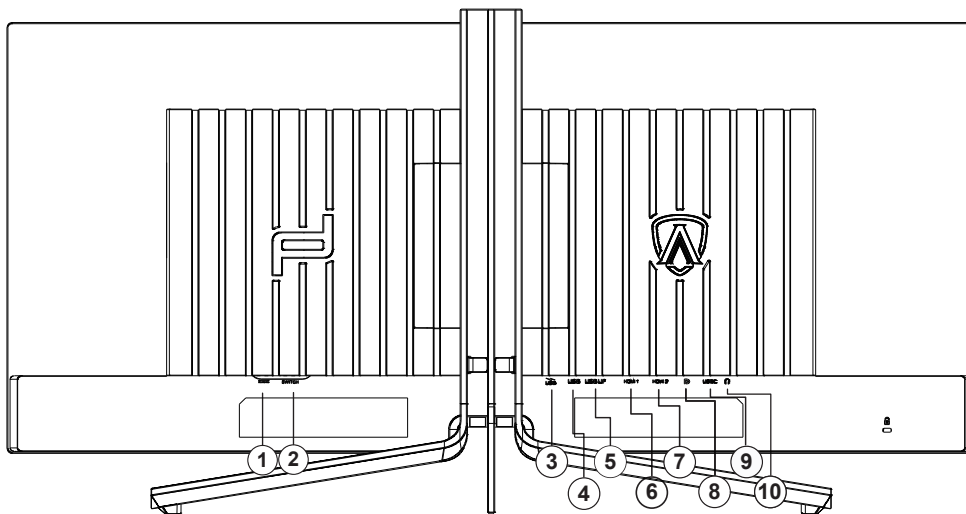
No toque la pantalla OLED cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. Alimentación
2. Conmutador de alimentación
3. USB 3.2 Gen1+carga rápida x1
4. USB 3.2 Gen1x2
5. USB ARRIBA
6. HDMI1
7. HDMI2
8. DisplayPort
9. USB C
10. Salida de auriculares

Conexión a un PC

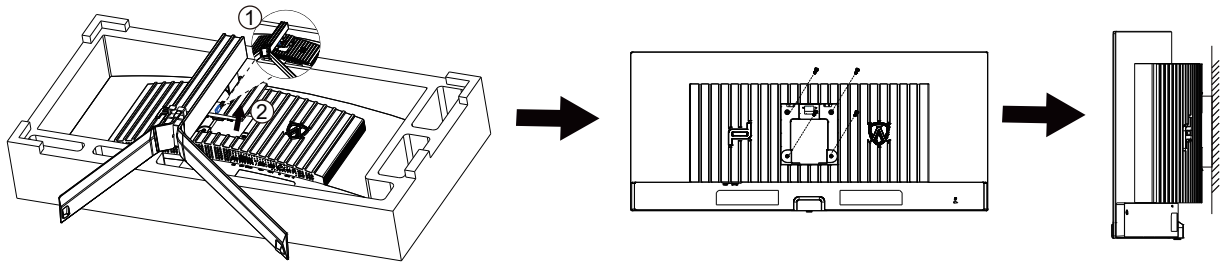
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor OLED antes de realizar las conexiones.

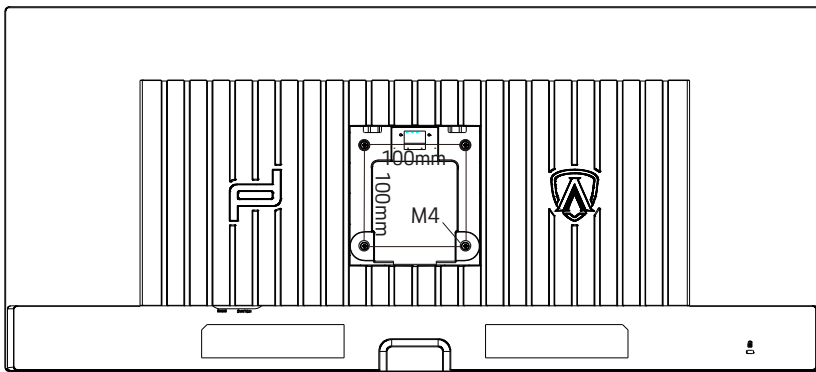
Colocación del brazo de montaje en pared

Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

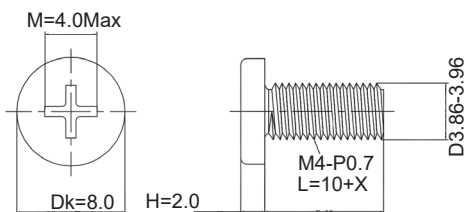



Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

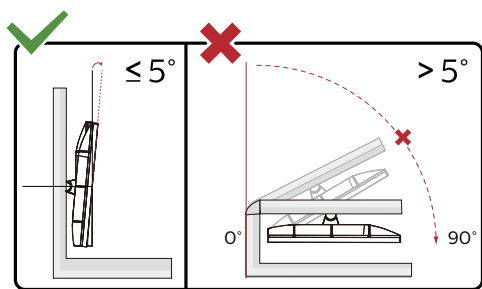
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.



Especificación del tornillo montado en la pared M4 * (10 + x) mm, (x = espesor del soporte montado en la pared)



 Nota: los agujeros de tornillo de instalación VESA no son adecuados para todos los modelos, consulte al distribuidor o departamento oficial de aoc. Siempre Póngase en contacto con el fabricante para la instalación de pared.



* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync está disponible con DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Tarjetas gráficas compatibles: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando www.AMD.com

Tarjetas gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excepto R9 370, X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excepto R9 270/X y R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

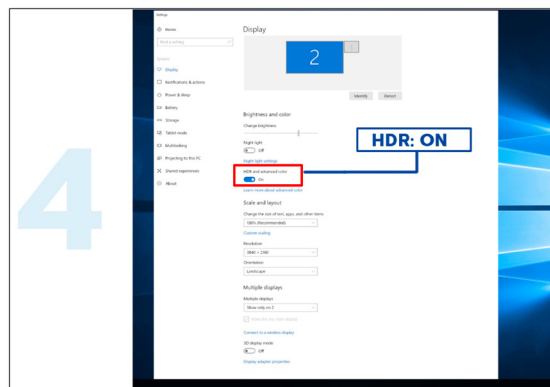
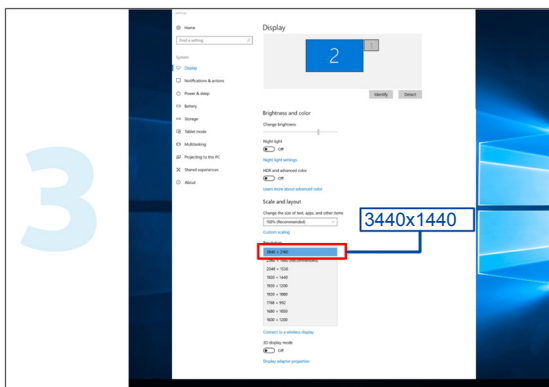
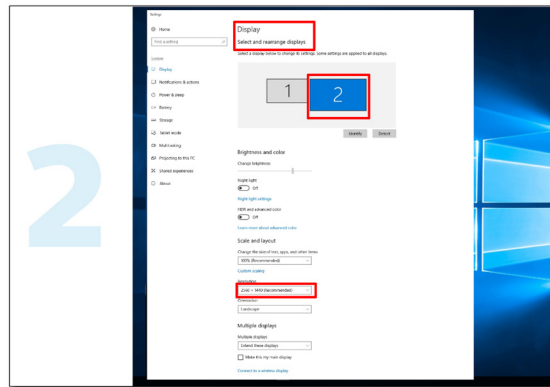
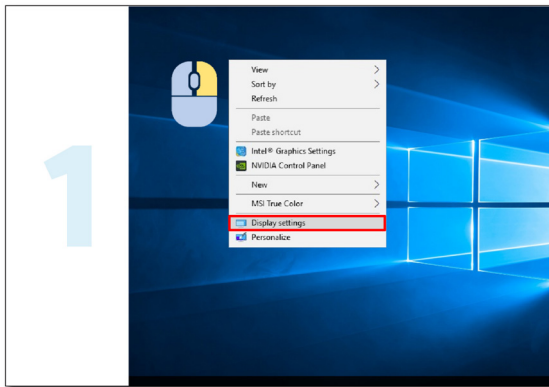
HDR

Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione "DESACTIVAR" para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

Nota:

1. No se necesita configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en las versiones de WIN10 inferiores (más antiguas) a la V1703.
2. Solamente la interfaz HDMI está disponible y la interfaz DisplayPort no puede funcionar en la versión V1703 de WIN10.
3. 3440 x1440 a 60 Hz solo se sugiere para Blu-ray Player, Xbox y PlayStation.
 - a. La resolución de la pantalla está establecida en 3440 x1440, y el valor predeterminado de la función HDR es ACTIVADO.
 - b. Después de entrar en una aplicación, el mejor efecto HDR puede lograrse cuando la resolución se cambia a 3440 x1440 (si está disponible).



Función KVM

¿Qué es KVM?

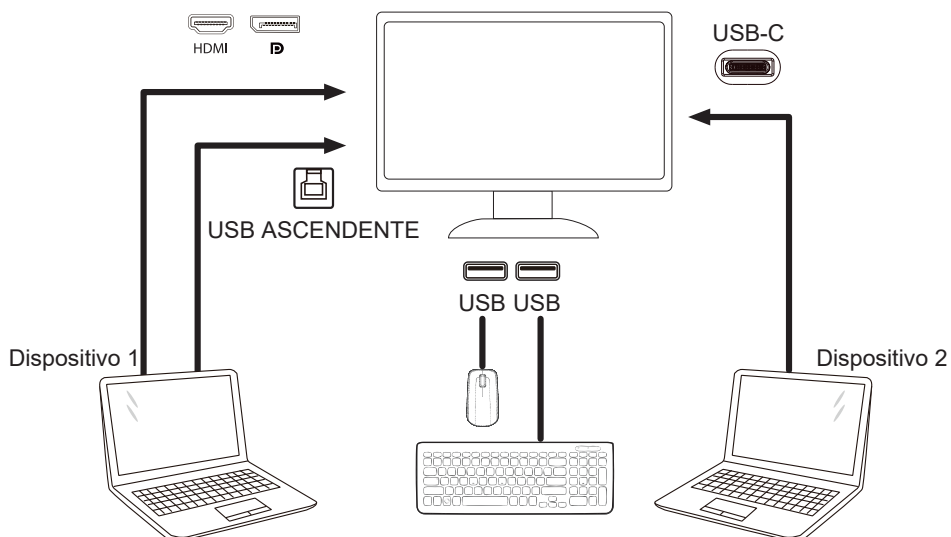
Con la función KVM, puede mostrar dos equipos de sobremesa, dos equipos portátiles o uno de sobremesa y otro portátil en un monitor AOC y controlar los dos dispositivos con un conjunto de teclado y mouse. Cambie el control sobre los dispositivos del equipo de sobremesa o del equipo portátil eligiendo la fuente de señal de entrada en "Input Select" (Selec. de entrada) del menú OSD.

¿Cómo se debe utilizar KVM?

Paso 1: Conecte un dispositivo (equipo de sobremesa o equipo portátil) al monitor a través de USB C.

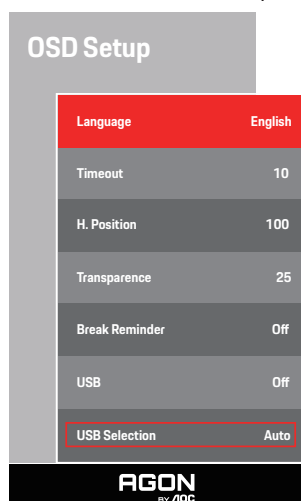
Paso 2: Conecte el otro dispositivo al monitor a través de HDMI o DisplayPort. A continuación, conecte también este dispositivo al monitor con USB ascendente.

Paso 3: Conecte los periféricos (teclado y ratón) al monitor a través del puerto USB.



Nota: El diseño de la pantalla puede ser diferente a los que se ilustran.

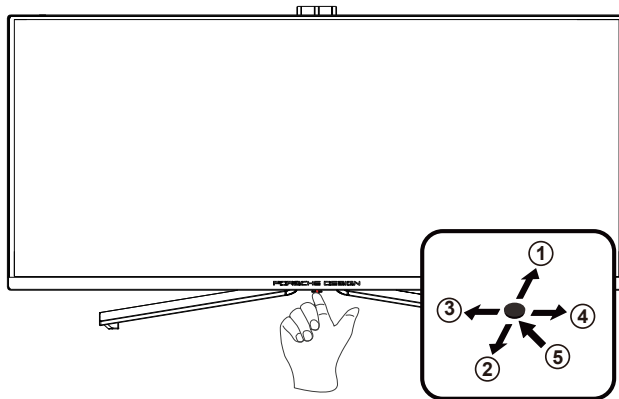
Paso 4: Entre en el menú OSD. Vaya a la página OSD Setup (Configurar OSD) y seleccione "Auto" (Automático), "USB C", o "USB UP" (USB ASCENDENTE) en la pestaña USB Selection (Selección USB).



USB Selection (Selección USB)	Descripción de las funciones
Auto (Automático)	Auto (Automático) selecciona USB C o USB Up (USB ascendente) en función de la fuente de entrada.
USB C	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable Tipo-C.
USB up (USB ascendente)	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable USB B.

Ajuste

Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Punto de esfera/Abajo
3	Modo Juego/Izquierda
4	Light FX/Derecha
5	Alimentación/Menú/Entrar

Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

Punto de esfera/Abajo

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

Light FX/Derecha

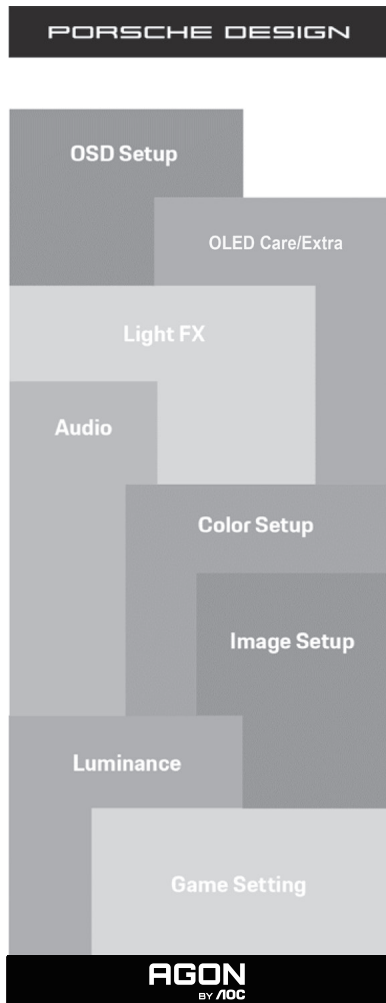
Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.



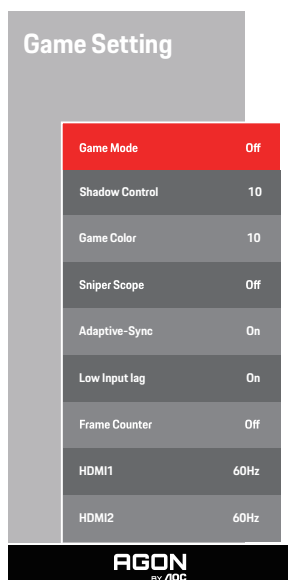
- 1). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), modo DCB ; solamente puede existir uno de estos cuatro estados.

Game Setting (Configuración de juegos)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Modo Juego)	Off (Desactivado)	No hay optimización por juego de imagen inteligente.
	FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
	RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
	Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
	Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
	Gamer 2 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
	Gamer 3 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
Shadow Control (Control de sombra)	0-20	<p>El valor predeterminado del control de sombra es 10. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 10 y 20 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 10 y 20 para conseguir una imagen nítida. Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 10 y 0 para conseguir una imagen nítida.
Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
Sniper Scope	Off (Desactivado) /1.0 /1.5 /2.0	Amplíe localmente para que sea más fácil apuntar al disparar.
Adaptive-Sync	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync .

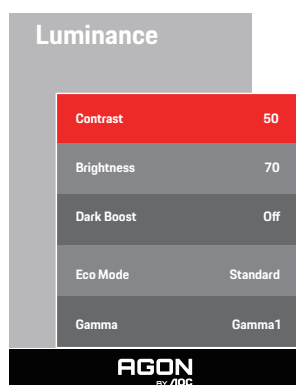
Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Activado/ Desactivado	Desactivar el búfer de encuadre para reducir el retardo de entrada
Frame Counter (Contador de fotogramas)	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada. (La función de contador de cuadros solo funciona con la tarjeta gráfica AMD.)
HDMI1	60Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"
HDMI2	60Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"

Nota:

Cuando HDR se establece en "No desactivado" en "Configuración de la imagen" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, los elementos "Modo de juego", "Control de sombras", "Color del juego" no se pueden ajustar en "Configuración del juego".

Luminance (Luminancia)

PORSCHE DESIGN



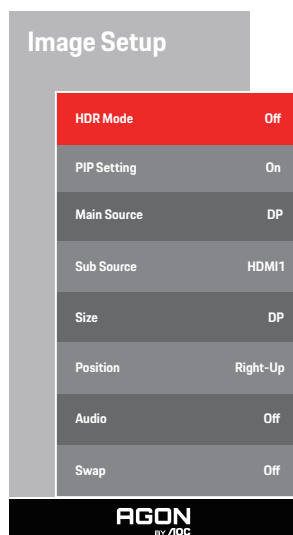
Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.
Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación
Dark Boost	Off/Level 1/Level 2/ Level 3	Esta característica mejora las escenas oscuras sin sobreexponer las áreas iluminadas.
Eco Mode (Modo Eco)	Standard (Estándar)	Modo Estándar
	Text (Texto)	Modo Texto
	Internet	Modo Internet
	Game (Juego)	Game Mode (Modo Juego)
	Movie (Película)	Modo Película
	Sports (Deporte)	Modo Deporte
Gamma	Reading (Leyendo)	Modo Lectura
	Gamma1	Ajustar a Gamma 1
	Gamma2	Ajustar a Gamma 2
	Gamma3	Ajustar a Gamma 3

Nota:

Cuando la configuración de HDR en "Configuración de la imagen" se establece en "No desactivada" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, el elemento "Luminancia" no se puede ajustar.

Image Setup (Configur. imagen)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR 1000 Max / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Deshabilitar o habilitar el HDR
HDR Mode (Modo HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Deshabilitar o habilitar el modo HDR
PIP Setting (Configuración PIP)	Off (desactivado) / PIP / PBP	Permite deshabilitar o habilitar PIP o PBP.
Main Source (Fuente principal)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP 、 USB C	Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP 、 USB C	Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
Size (Tamaño)	Pequeño / Medio / Grande	Seleccionar el tamaño de la pantalla.
Position (Posición)	Right-Up (Derecha-Arriba)	Establecer la ubicación de la pantalla.
	Right-Down (Derecha-Abajo)	
	Left-Up	
	Left-Down	
Audio	On (Activado): Sub Audio Off (Desactivado): Main Audio	Deshabilitar o habilitar la configuración de audio.

Swap (Intercambiar)	On (Activado):Swap Off (Desactivado): no hay acción	Intercambiar la fuente entrada.
---------------------	--	---------------------------------

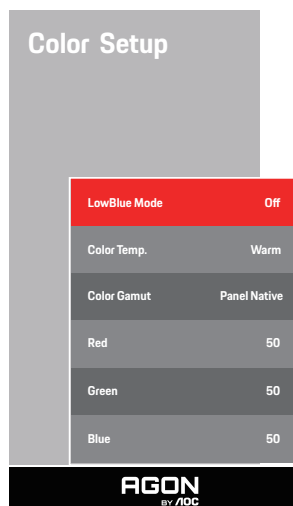
Nota:

- 1) Cuando HDR se detecta, se muestra la opción HDR para su ajuste; cuando HDR no se detecta, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.
- 2) Cuando el HDR se establece en "no desactivado", además de "HDR", "Luminous Max" en "configuración de imagen", otros elementos no se pueden ajustar.
- 3) Cuando PIP/PBP está Activado, la compatibilidad de fuente de entrada Principal / Secundario es lo siguiente:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Color Setup (Configuración de color)

PORSCHE DESIGN



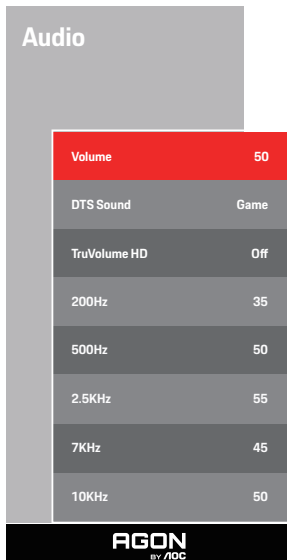
LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desactivado/Multimedia/ Internet/Oficina/Lectura	Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.
Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálido)	Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.
	Normal	Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.
	Cool (Frío)	Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.
	User (Usuario)	Recuperar la temperatura del usuario fría de la memoria EEPROM
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Elige un espacio de color diferente.
Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.

Nota:

Cuando la configuración de HDR en "Configuración de la imagen" se establece en "No desactivada" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, el elemento "Configuración del color" no se puede ajustar.

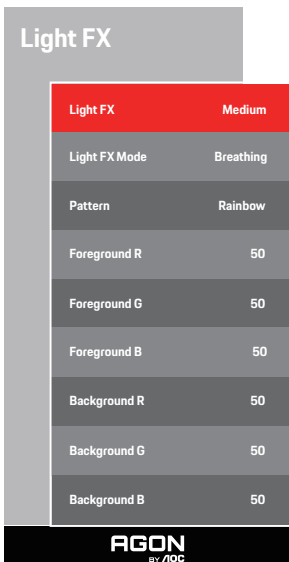
Audio

PORSCHE DESIGN



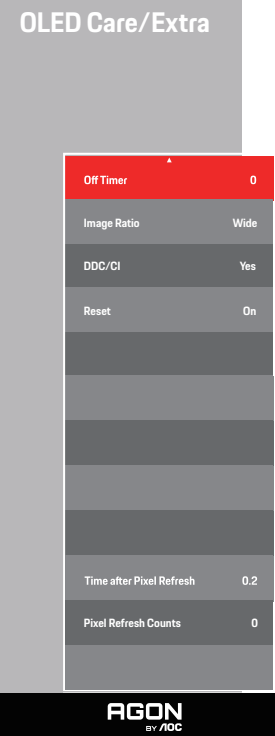
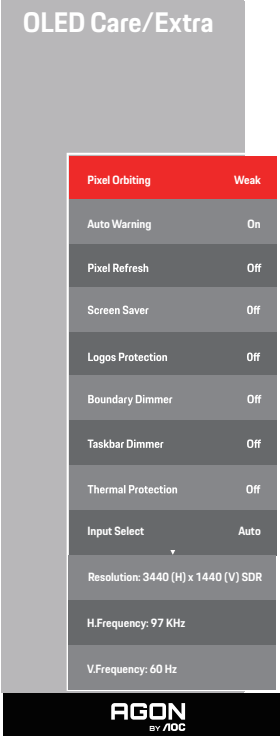
Volume (Volumen)	0-100	Permite ajustar la configuración del volumen.
DTS Sound (Sonido DTS)	Juego/Rock/Clásico/AI Vivo/Teatro/Apagar	"Seleccione el modo Sonido DTS. Nota: El cambio de modo puede tardar hasta 2 segundos. "
TruVolume HD	On (Activar)/Off (Desactivar)	Deshabilite o habilite TruVolume HD.
200Hz	0-100	Audio base de baja frecuencia, también la frecuencia de audio de la raíz del acorde en el tono.
500Hz	0-100	Se utiliza principalmente para expresar voces (por ejemplo, canto, lectura), fortalecer el acento y la fuerza de las voces.
2.5KHz	0-100	Esta frecuencia tiene un fuerte poder de penetración y se puede mejorar para mejorar también el brillo y la claridad del sonido.
7KHz	0-100	Mejora la claridad de las voces.
10KHz	0-100	El área de tonos altos de la música es más sensible al rendimiento de alta frecuencia del sonido.

Light FX



Light FX	Apagar/Bajo/Medio/Intensa	Selecciona la intensidad de Light FX.
Light FX Mode (Modo de luz FX)	Estático / Desplazamiento simple / Desplazamiento de gradiente / Relleno simple / Relleno en una dirección / Relleno en dos direcciones / Respiración / Punto de movimiento / Zoom / Decolorar / Ola / Intermitente / Demo	Permite seleccionar el modo de luz FX.
Pattern (Patrón)	Rojo, Verde, Azul, Arcoíris , Definido por el usuario	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
ForegroundR (R de primer plano)	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
ForegroundG (G de primer plano)		
ForegroundB (B de primer plano)		
BackgroundR (R de fondo)	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
BackgroundG (G de fondo)		
BackgroundB (B de fondo)		

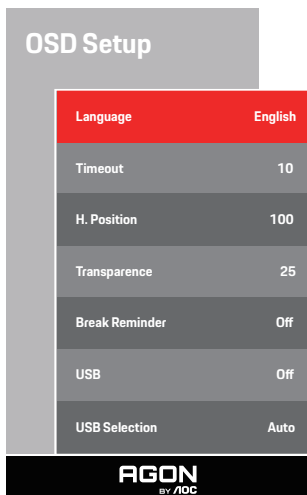
OLED Care/Extra



<p>Pixel Orbiting (Desplazamiento de imagen)</p>	<p>Off (Desactivada) / Weak (Débil) / Medium (Media) / Strong (Intensa)</p>	<p>Se utiliza para activar la función Órbita para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On" (Activada). Una vez habilitada esta función, los píxeles de la imagen se moverán circularmente de forma conjunta. La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción "Strong" (Intensa), es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable.</p>
<p>Auto Warning (Advertencia automática)</p>	<p>On (Activar)/Off (Desactivar)</p>	<p>Permite activar y desactivar la función de aviso automático de Actualización de píxeles. La pantalla muestra automáticamente un menú para recordar al usuario que debe ejecutar la Actualización de píxeles cada 4 horas. Al seleccionar Cierre (Cerrar) ya no se mostrará automáticamente el menú de aviso automático de Actualización de píxeles. Si no se realiza la Actualización de píxeles en el momento recomendado, aumentará el riesgo de queden imágenes residuales en la pantalla. <u>Proceda con cautela.</u></p>
<p>Pixel Refresh (Actualización de píxeles)</p>	<p>On (Activar)/Off (Desactivar)</p>	<p>Se utiliza para habilitar y ejecutar la función Actualización de píxeles para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Después del inicio, seleccione "Sí" de acuerdo con las indicaciones del menú y, a continuación, la pantalla se apagará automáticamente. Mantenga la alimentación encendida y no utilice los botones. El indicador de alimentación parpadea en blanco (encendido durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo) y todo el proceso dura 10 minutos aproximadamente. Finalmente, el indicador de alimentación se apaga y la pantalla entra en estado de espera.</p>

Screen Saver (Protector de pantalla)	Off / Slow / Fast	Cuando se detecta una imagen estática durante un determinado período de tiempo, la función de protector de pantalla atenuará la pantalla para evitar la retención de imágenes.
Logos Protection (Protección multilogotipo)	Off/1/2	Cuando se detectan varios logotipos estáticos en la pantalla, es recomendable activar la opción Protección multilogotipo; que atenuará la pantalla para proteger el panel contra las imágenes permanentes en los lugares donde se detectan logotipos.
Boundary Dimmer (Atenuador de límite)	Off/1/2/3	Para relaciones de aspecto especiales que tienen un área negra en el marco de la pantalla o una pantalla dividida, la función de atenuación de límite puede detectar y atenuar automáticamente el brillo de áreas específicas con una gran diferencia en los niveles de brillo.
Taskbar Dimmer (Atenuador barra tareas)	Off/1/2/3	La tecnología Atenuador barra tareas atenuará el brillo de la zona de la barra de tareas en la pantalla. No se apreciarán cambios de brillo en las zonas que no sean la barra de tareas.
Thermal Protection (Protección térmica)	On/Off	Cuando la temperatura del monitor supere los 60 grados centígrados, la función Protección térmica atenuará automáticamente el brillo de la pantalla para garantizar una correcta disipación del calor. Se recomienda activar la función para el monitor.
Input Select (Selec. de entrada)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Seleccionar la fuente de señal de entrada
Off Timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
Image Ratio (Rel. imagen)	Wide (Panorámica) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.
DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
Reset (Reiniciar)	sí o no	Restablecer los valores predeterminados del menú
Time after Pixel Refresh (Tiempo después de la eliminación de la retención de imagen)		Se refiere al tiempo que la pantalla permanece encendida después de que se ejecuta la última operación de Desactivación lenta, en horas. Cada cuatro horas, se enviará automáticamente al usuario un mensaje que indicará que la función Desactivación lenta se está ejecutando.
Pixel Refresh Counts (Número de veces que se elimina la retención de imagen)		Se utiliza para registrar el número de veces que se ejecuta la función Desactivación lenta.

OSD Setup (Configurar OSD)



Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
Timeout (Tiempo de espera)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
Break Reminder (Aviso de descanso)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora
USB	Off / Alta resolución / Alta velocidad de datos	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Alta resolución or Alta velocidad de datos.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Naranja
Desactivación lenta en proceso	El indicador blanco parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Mal funcionamiento del panel OLED	El indicador naranja parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Modo Apagado	El indicador no está encendido.

Solucionar problemas

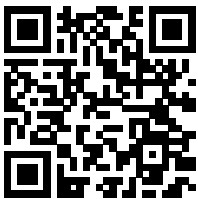
Problemas	Soluciones posibles
El indicador de alimentación no se ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si la alimentación está encendida. ● Compruebe si el cable de alimentación está conectado.
El indicador de encendido está iluminado, pero no se muestra ninguna imagen.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si la alimentación del equipo está activada. ● Compruebe si la tarjeta gráfica del equipo está bien enchufada. ● Compruebe que el cable de señal de la pantalla se haya conectado correctamente al equipo. ● Compruebe el enchufe del cable de señal de la pantalla y asegúrese de que ninguno de los contactos esté doblado. ● Observe el indicador a través de la tecla Bloq Mayús del teclado del equipo para confirmar si este está funcionando.
No hay imagen, pero el indicador de alimentación parpadea en naranja.	<ul style="list-style-type: none"> ● El panel OLED no funciona correctamente. Solicite asesoramiento al personal del servicio posventa de AOC.
No se ejecuta la función Enchufar y usar.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si admite la función Enchufar y usar. ● Compruebe si el adaptador admite la función Enchufar y usar.
Imagen tenue.	<ul style="list-style-type: none"> ● Ajuste la luminancia y la relación de contraste.
La imagen rebota o se riza.	<ul style="list-style-type: none"> ● Puede haber aparatos y dispositivos eléctricos en la periferia que pueden provocar interferencias electrónicas.
La pantalla muestra el mensaje "El cable de señal no está disponible" o "no hay señal".	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente. ● Compruebe si el contacto del enchufe del cable de señal está dañado. ● La función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. La ejecución de esta función varias veces puede obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.
La pantalla muestra "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si el equipo está establecido en un modo de visualización inadecuado. Vuelva a configurar el equipo en el modo de visualización que se indica en las instrucciones detalladas para el usuario.
Retención de imagen.	<ul style="list-style-type: none"> ● En función de las características del panel OLED, la función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Se recomienda ejecutar esta función varias veces para obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.
Regulación y Servicio	<p>Por favor, consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el CD manual o en www.aoc.com (para encontrar el modelo que compra en su país y para encontrar información sobre Regulación y Servicio en la página de Soporte.)</p>

Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	PD34	
	Sistema de control	OLED	
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 86.8cm	
	Tamaño de punto	0,2315mm (H) x 0,2315mm (V)	
	Color de pantalla	1,07B ^[1]	
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30~360kHz	
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	800,06mm	
	Tasa de barrido vertical	48-240Hz	
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	337,06mm	
	Resolución óptima predeterminada	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@240Hz	
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI	
	Fuente de alimentación	19.5V --- 11.8A	
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	108W*
Máx. (brillo = 100, contraste = 100)		≤240W*	
Modo Espera		≤ 0,5 W	
Características físicas	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 65W ^[3] (5V/3A, 7V3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)	
	Tipo de conector	HDMIx2 / DisplayPort / USB C / USBx3 / USB UP / Auricular	
	Tipo de cable de señal	Desmontable	
	Altavoz integrado	8Wx2	
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°C~40°C
		Mientras no funciona	-25°C~55°C
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)
	Altitud	Mientras funciona	0m~5 000m (0 pies~ 16404 pies)
		Mientras no funciona	0m~12192m (0 ft~40000 ft)

*La especificación de potencia es el consumo de energía de la pantalla (incluido el adaptador de alimentación) probado en el extremo de entrada del adaptador de alimentación.



Notas

[1]: el número máximo de colores soportados por este producto es de 1.070 millones, y las condiciones de configuración son las siguientes (debido a las diferentes estrategias de la tarjeta gráfica, algunas opciones se ocultarán, soporte de la tarjeta gráfica, consulte la situación real):

Versión de señal Formato de color Estado Bits de color	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	3440 x1440 240Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 240Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 10bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 8bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Nota: debido a las limitaciones del sistema windows, es posible que no se pueda activar HDR cuando la profundidad de color de visualización es de 8 BP C + ycbcr422 o menos.

[2]: Cuando la entrada de señal USB C (DP Alt, HBR3) y "USB" se establece en "Alta resolución", la resolución máxima es 3440 x1440@240Hz y la interfaz USB se transmite a la velocidad USB 2.0, y cuando "USB" se establece en "Alta velocidad de datos", la resolución máxima es 3440 x1440@165Hz y la interfaz USB se transmite a la velocidad USB 3.2 Gen1. Pueden producirse diferencias debido a las limitaciones de salida de algunas tarjetas gráficas.

[3]: El puerto USB C admite una potencia de salida máxima de 65W, como se detalla en la siguiente tabla:

3 puertos USB de bajada de potencia total	La potencia de salida máxima de la interfaz USB C	Especificaciones de potencia de salida
16.5W	65W	5V/3A,7V3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

Nota: En el menú "Configuración de OSD", configure "Alta velocidad de datos" o "Alta resolución" en el campo "USB".

Modos de visualización preconfigurados

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN(±1Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
WQHD	3440x1440@100Hz	161.9	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	233.138	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	267.135	165
WQHD	3440x1440@200Hz (Dp-only interface)	323.8	200
WQHD	3440x1440@240Hz	388.56	240

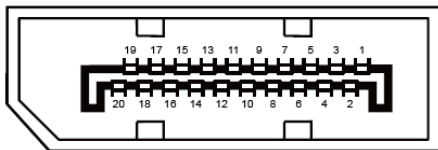
Nota: Según el estándar VESA, puede haber cierto error (+/- 1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) de diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, se ha redondeado la frecuencia de actualización nominal de este producto. Consulte el producto real.

Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

Conectar y listo

Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.



Para obtener información de patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS y el símbolo juntos son marcas registradas y DTS Sound es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.