

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

PD34

www.aoc.com

©2024 AOC. All rights reserved

Bezpečnosť.....	1
Národné dohovory	1
Napájanie	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Iné	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a základne	7
Údržba obrazovky	8
Prispôsobenie uhla sledovania	9
Pripojenie monitora.....	10
Pripojenie ramena pre montáž na stenu.....	11
Funkcia Adaptive-Sync	13
HDR	14
Funkcia KVM.....	15
Nastavenie	16
Aktivačné tlačidlá	16
OSD Setting (Nastavenie OSD)	17
Game Setting (Nastavenie hry).....	18
Luminance (Svietivosť).....	20
Image Setup (Nastavenie obrazu)	21
Color Setup (Nastavenie farieb).....	23
Audio.....	24
Light FX.....	25
OLED Care/Extra(Ďalší).....	26
OSD Setup (Nastavenie OSD).....	28
Indikátor LED.....	29
Riešenie problémov	30
Špecifikácie	31
Všeobecné špecifikácie.....	31
Prednastavené režimy zobrazenia.....	33
Priradenie kolíkov.....	34
Plug and Play.....	35

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.


 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až ~240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

 Môže sa používať iba s dodaným sieťovým adaptérom

Výrobcovia: FSP Group Inc.

Model: FSP230-AJAS3

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! VÝSTRAHA: PRÍVODNÉ VEDENIA! OHROZENIE ŽIVOTA ÚDEROM ELEKTRICKÝM PRÚDOM

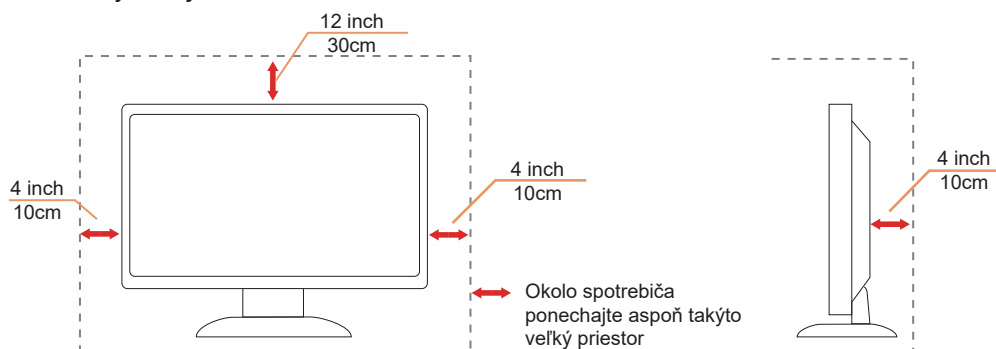
Aby sa zabránilo poškodeniu prírodných vedení (elektrické, plynové, vodovodné), pri montáži na stenu vykonajte vhodné opatrenia.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

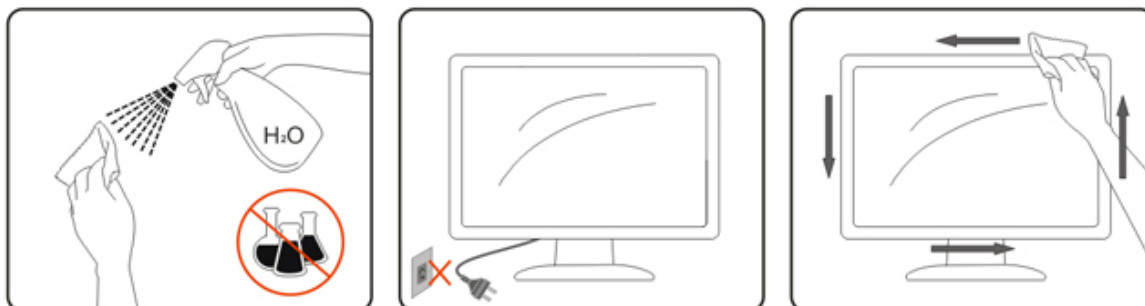
Nainštalovaný so stojanom



Čistenie

! Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou namočenou vo vode.


! Pri čistení používajte mäkkú handričku z bavlny alebo z mikrovlákien. Handrička by mala byť namočená alebo takmer suchá, aby sa do skrinky nedostala tekutina.




! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel od zdroja napájania.

Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte OLED monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.


 Neudierajte ani nehádzajte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

DOHROZENIE ŽIVOTA A RIZIKO ÚRAZOV BATOLIAT A DETÍ!


Deti nikdy nenechávajú bez dozoru tam, kde sa nachádzajú obalové materiály. Obalový materiál predstavuje nebezpečenstvo udusenía.

Deti často podceňujú nebezpečenstvá.

Deti sa musia vždy zdržiavať ďalej od tohto výrobku.

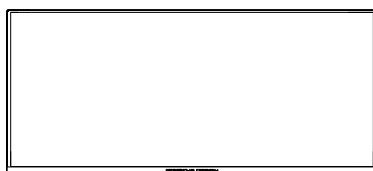
 Všetky dokumenty si uchovajte pre budúce použitie. Pri odovzdávaní tohto výrobku tretím stranám im odovzdajte aj návod na inštaláciu a bezpečnostné pokyny.

 Zariadenie neumiestňujte do blízkosti zdroja tepla a chráňte ho pred priamym slnečným svetlom.

 Zariadenie nikdy nevystavujte vlhku, kondenzácii alebo vodnej pare.

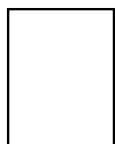
Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*

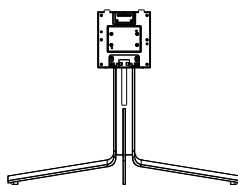


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand/Base



Porsche
Design
USB Disk



Power Cable



Adapter

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C
Cable

*



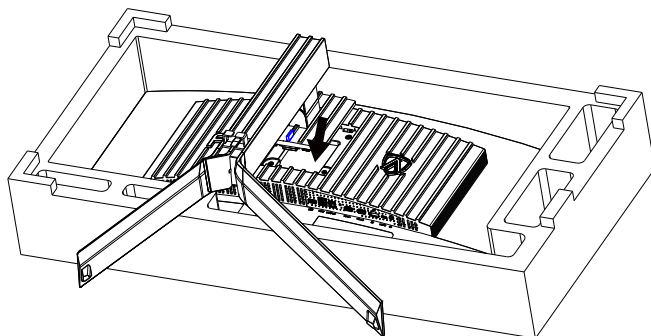
USB C-C/A
Cable

* Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

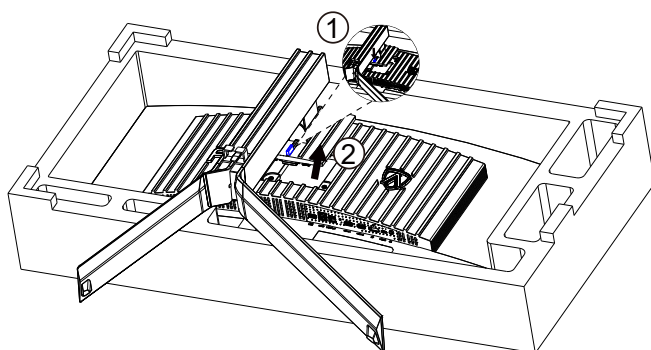
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:



Údržba obrazovky

Aby ste znížili riziko zadržiavania obrazu na obrazovke, pravidelne vykonávajte nasledujúcu údržbu. Nedodržanie týchto pokynov môže viesť k zrušeniu záruky.

▪ **Vyhňte sa dlhodobému zobrazovaniu statického záberu.**

Statický obrázok označuje obrázok, ktorý sa časom nemení, napríklad fotografiu.

Statický záber môže mať za následok trvalé poškodenie obrazovky QD-OLED, čo spôsobí, že obraz sa bude naďalej zobrazovať, aj keď sa už aktívne nezobrazuje.

Najlepšie výsledky:

1. Žiadne statické obrázky. Nezobrazovať statický záber dlhší čas (4 hodiny). Môže to spôsobiť zvyšky obrazu obrazovky (vypálenie). Ak je potrebné obrázok zobraziť dlhší čas, znížte jas a kontrast čo najviac.
2. Použite celú obrazovku. Pri sledovaní videa s poštovou schránkou alebo stĺpikom, ako je napríklad video s pomerom strán 4 : 3, môže dôjsť k artefaktom. Na zníženie tohto problému použite režim celej obrazovky.
3. Žiadne nálepky. Nedávajte štítky ani nálepky priamo na obrazovku. Môže to spôsobiť poškodenie obrazovky.

▪ **Nepoužívajte tento displej nepretržite dlhšie ako štyri hodiny.**

Tento produkt používa mnoho technológií na zníženie alebo odstránenie retencie obrazu (vypálenia). Použite predvolené nastavenia obrazovky, aby ste zabránili zachovaniu obrazu a zachovali kvalitu obrazu.

▪ **Pixel Orbiting (Posunutie obrazu)**

Orbit mierne posunie zobrazený obraz na úrovni pixelov, raz za sekundu, aby sa zabránilo zachovaniu obrazu.

Táto funkcia je predvolene „zapnutá (slabá)“, „slabá“ sa pohybuje najmenej, „silná“ sa pohybuje najviac, „vypnutá“ deaktivuje pohyb a zvyšuje šancu na zachovanie obrazu. Toto je možné nastaviť v ponuke OSD.

▪ **Pixel Refresh (Eliminácia zadržania obrazu)**

QD-OLED displeje začínajú zobrazovať retenciu obrazu, keď sa statický záber zobrazuje dlhší čas, približne 4 hodiny nepretržitého používania.

Ak chcete odstrániť zvyšky obrazu, ktoré sa začínajú objavovať, pravidelne spúšťajte funkcie eliminácie zvyškov obrazu obrazovky, aby ste dosiahli najlepší výkon displeja.

Nasledujúce funkcie majú predvolené nastavenie "Vypnuté", môžu sa však použiť na ďalšiu ochranu monitora pred vypálením QD-OLED. Odporúča sa zapnúť tieto funkcie na ďalšiu ochranu panela:

▪ **Screen Saver (Šetrič obrazovky)**

Keď sa zistí výskyt statického obrazu určitú dobu, funkcia šetriča obrazovky stlmí jas obrazovky s cieľom chrániť panel pred zamrznutím obrazu.

▪ **Logos Protection (Ochrana pri zobrazení viacerých log)**

ktorá stlmí jas obrazovky, aby sa chránil panel pred zamrznutím obrazu tam, kde sa zistilo zobrazenie log.

▪ **Boundary Dimmer (Stlmenie jasu na okrajoch)**

Môže funkcia stlmenia jasu na okrajoch Boundary Dimmer automaticky zistiť a stlmiť jas konkrétnych oblastí s veľkým rozdielom v úrovniach jasu.

▪ **Taskbar Dimmer (Stlmenie jasu hlavného panela)**

Technológia stlmenia jasu hlavného panela Taskbar Dimmer stlmí jas oblasti hlavného panela na obrazovke.

▪ **Thermal Protection (Tepelná ochrana)**

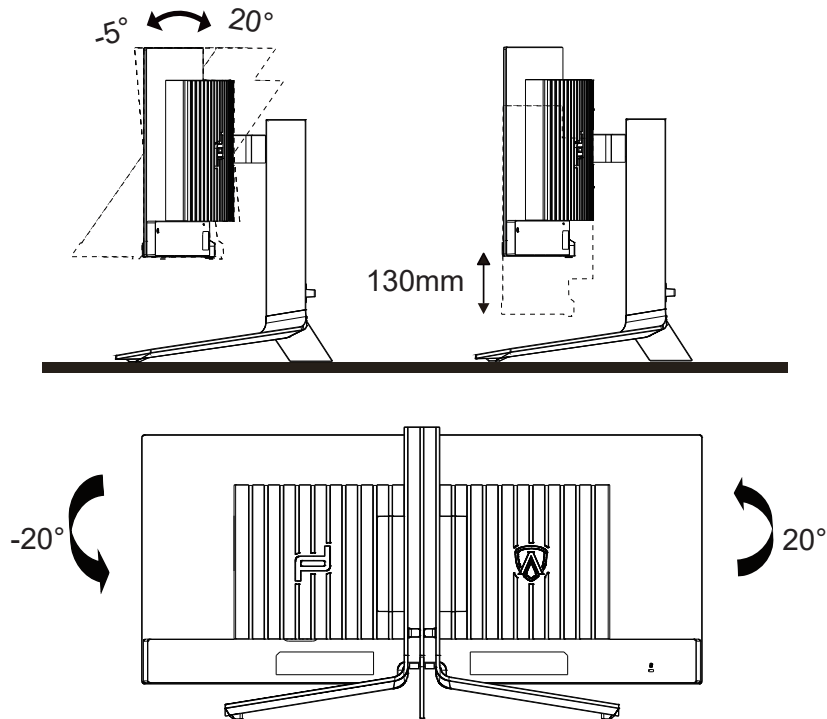
Keď je teplota monitora vyššia ako 60 stupňov Celzia, funkcia tepelnej ochrany automaticky stlmí jas obrazovky, aby sa zabezpečilo správne odvádzanie tepla.

Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozeranie sa odporúča pozeráť sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

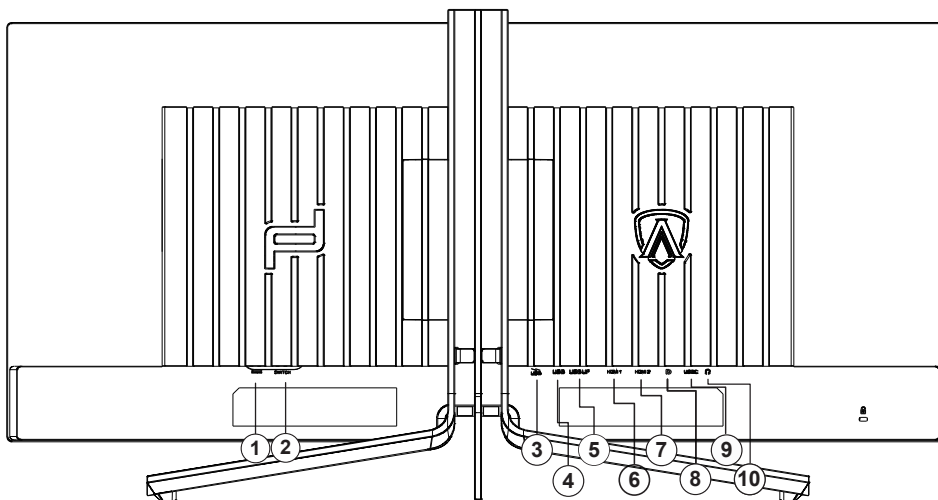
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte OLED obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie OLED obrazovky.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. Seťový vypínač
3. USB 3.2 Gen1+ rýchle nabíjaniex1
4. USB 3.2 Gen1x2
5. USB UP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. DisplayPort
9. USB C
10. Slúchadlá

Pripojenie k PC

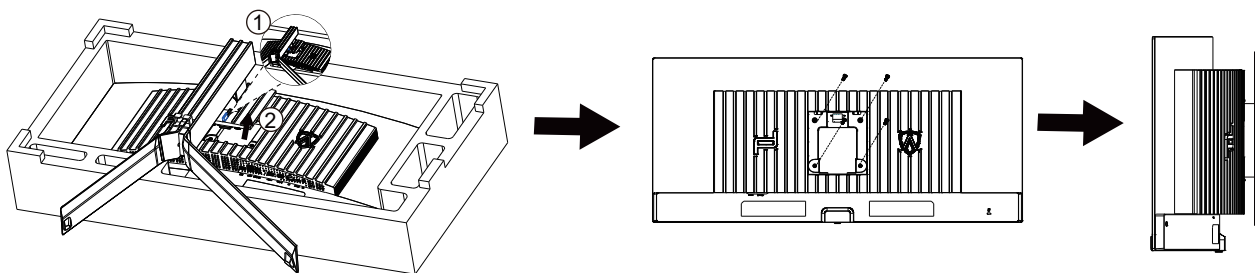
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a OLED monitor.

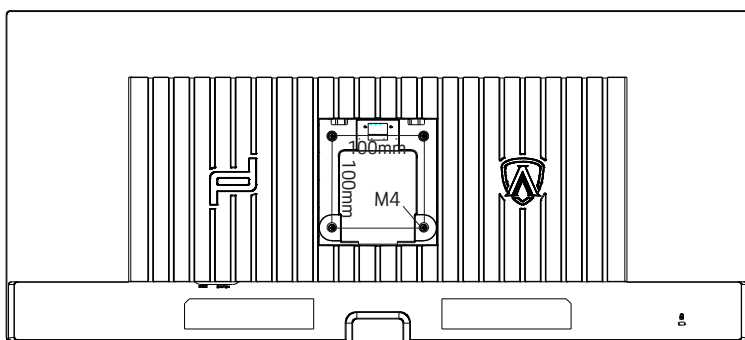
Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

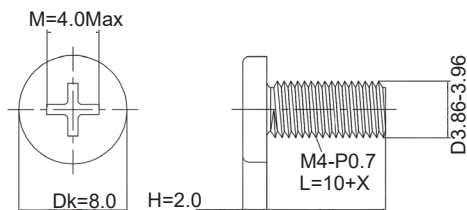



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

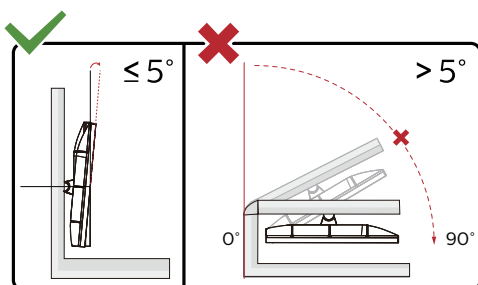
1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stenu, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Špecifikácia skrutkov na závesie steny M4*(10+X)mm, (X=hrúbka zátvorky na montáž steny)



 Poznámka: Pre všetky modely nie sú k dispozícii montážne skrutkové diery VESA, prosím skontrolujte sa s obchodníkom alebo úradným oddelením AOC. Vždy kontaktujte výrobcu na montáž steny.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DisplayPort/HDMI/USB C
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com

Grafice karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (R9 270/X, R9 280/X except)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

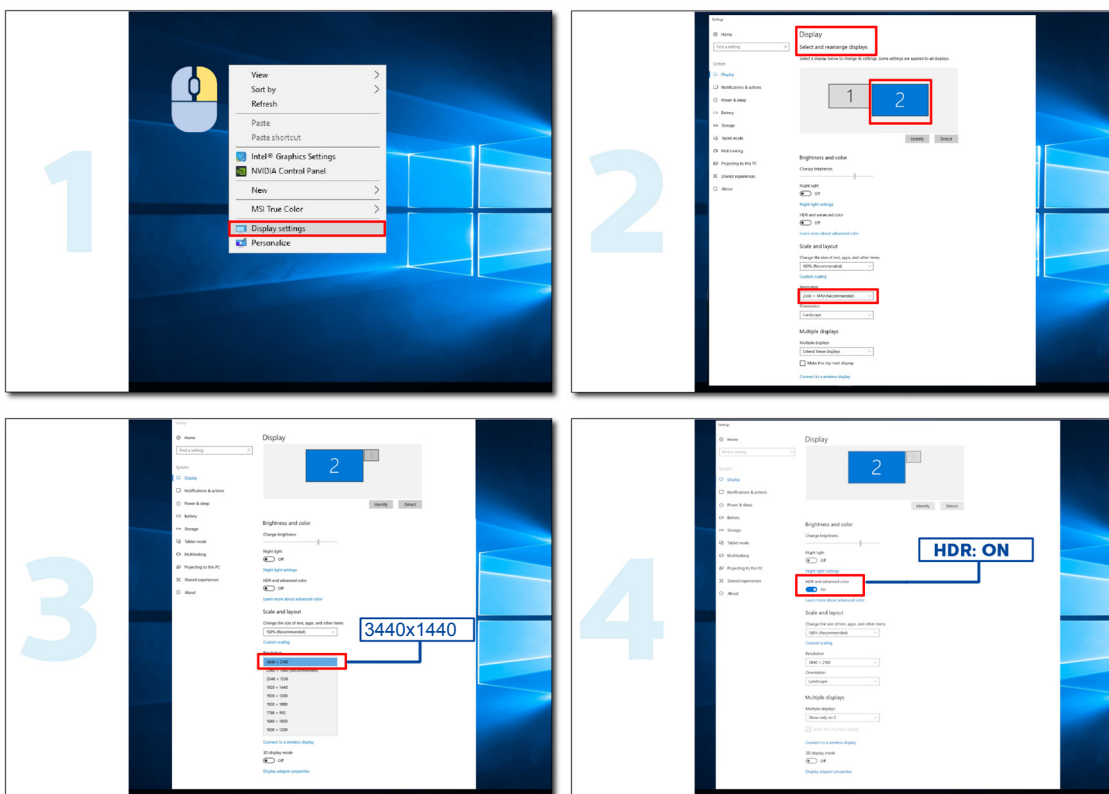
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Ak sú prehrávač aj obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepožadujete automatické aktivovanie funkcie HDR, zvolte „Vyp.“.

Upozornenie:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI sa vo verziách systému WIN10 nižších (starších) než V1703 nepožaduje žiadne špeciálne nastavenie.
2. V systéme WIN10 verzii V1703 je dostupné len rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. 3440 x 1440 pri 60Hz navrhnuté iba pre prehrávač Blu-ray, Xbox a PlayStation.
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na hodnotu 3440 x 1440 a funkcia HDR je predvolene nastavená na možnosť Zap.
 - b. Po zapnutí aplikácie možno najlepší HDR efekt dosiahnuť s rozlíšením zmeneným na hodnotu 3440 x 1440 (ak je k dispozícii).



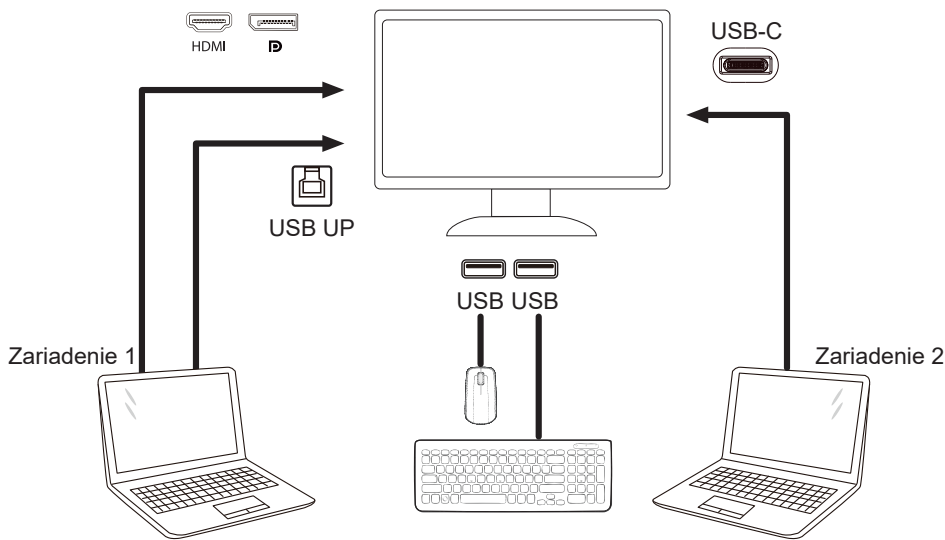
Funkcia KVM

Čo je to KVM?

Funkcia KVM umožňuje zobraziť dva počítače alebo dva prenosné počítače alebo jeden počítač a jeden prenosný počítač na jednom monitore AOC a tieto dve zariadenia ovládať pomocou jednej klávesnice a myši. Ovládanie počítača alebo prenosného zariadenia prepnete tak, že v ponuke OSD „Input Selec (Výber vstupu)“ vyberiete zdroj vstupného signálu.

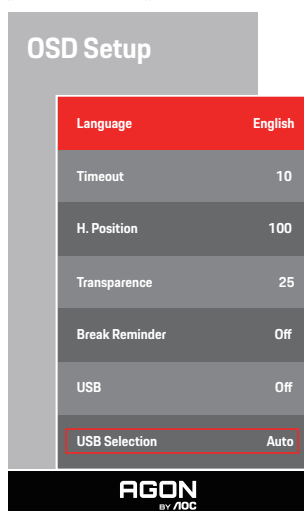
Ako používať KVM?

1. krok: Jedno zariadenie (počítač alebo prenosný počítač) pripojte k monitoru pomocou USB C.
2. krok: Druhé zariadenie pripojte k monitoru pomocou HDMI alebo DisplayPort. Potom toto zariadenie pripojte aj k monitoru cez vstup USB.
3. krok: Periférne zariadenia (klávesnica a myš) pripojte k monitoru cez port USB.



Poznámka: Dizajn displeja sa môže líšiť od toho, ktorý sa uvádza na obrázkoch

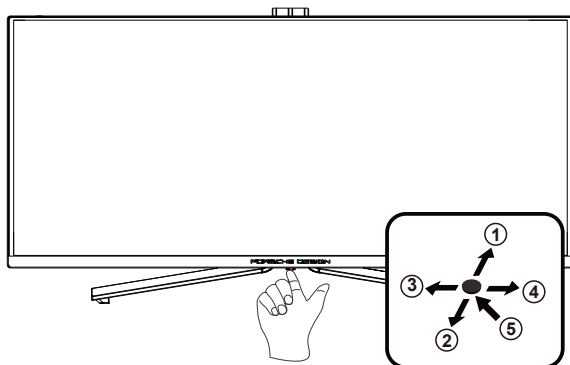
4. krok: Vojdite do ponuky OSD. Prejdite na stránku OSD Setup (Nastavenie OSD) a na karte Výber USB vyberte „Auto (Automaticky)“, „USB C“ alebo „USB UP“.



USB Selection (Výber USB)	Opis funkcie
Auto (Automaticky)	USB C alebo USB Up vyberie v závislosti od zdroja vstupu.
USB C	Funkciu USB Hub zabezpečuje prostredníctvom kábla Type-C.
USB up	Funkciu USB Hub zabezpečuje prostredníctvom kábla USB B.

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Nahor
2	Kruhový bod/Nadol
3	Herný režim/Doľava
4	Light FX/Doprava
5	Napájanie/Ponuka/Ukončiť

Napájanie/Ponuka/Ukončiť

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnite.

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

Kruhový bod/Nadol

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

Herný režim/Doľava

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „Left“ (Vľavo) otvoríte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „Left“ (Doľava) alebo „Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

Light FX/Doprava

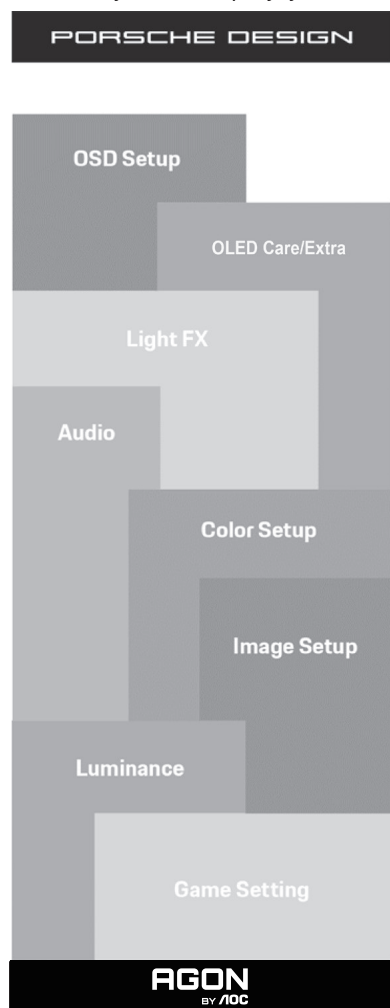
Ak sa nezobrazuje OSD, funkciu Light FX aktivujete stlačením tlačidla so šípkou „doprava“.

Zdroj/Nahor

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source (Zdroj) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.



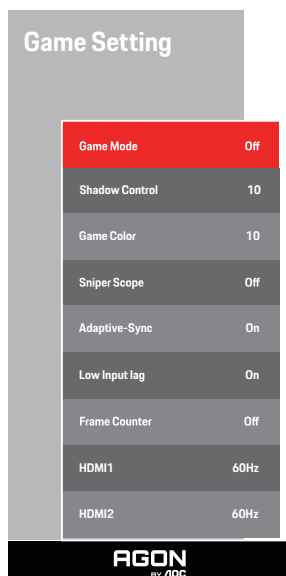
- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Funkcia zablokovania/odblokovania OSD: Ak chcete ponuku OSD zablokovať alebo odblokovať, stlačte tlačidlo Down (Dolu) a podržte ho stlačené na 10 sekúnd, kým nebude funkcia OSD aktívna.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCB , keď môže existovať iba jeden stav.

Game Setting (Nastavenie hry)

PORSCHE DESIGN



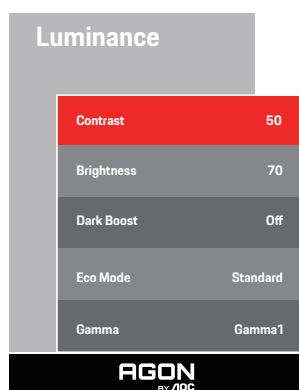
Game Mode (Režim pre hry)	Off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
	FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
	RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
	Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
	Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
	Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-20	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 10; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 10 na 20 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 10 zmeníte na 20. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 10 zmeníte na 0.
Game Color (Farby hry)	0-20	Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosti stupeň 0 až 20
Sniper Scope	Off (Vyp.) / 1.0 / 1.5 / 2.0	Ak chcete uľahčiť zacielenie pri ostreľovaní, miestne priblížite detail.
Adaptive-Sync	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync .
Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť
Počítadlo snímkov	Vypnuté/Vpravo hore/ Vpravo dolu/Vľavo dolu/Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh (Funkcia počítadla rámečkov funguje len s grafickou kartou AMD.)
HDMI1	60Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"
HDMI2	60Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"

POZNÁMKA:

Keď je HDR nastavené "non-off (nevypnúť)" v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)", a zdroj vstupu má obsah HDR, "Game Mode (Herný režim)", "Shadow Control (Ovládanie tieňovania)", "Game Color (Farby hry)" sa v položke "Game Setting (Nastavenie hry)" nesmú upravovať.

Luminance (Svietivosť)

PORSCHE DESIGN



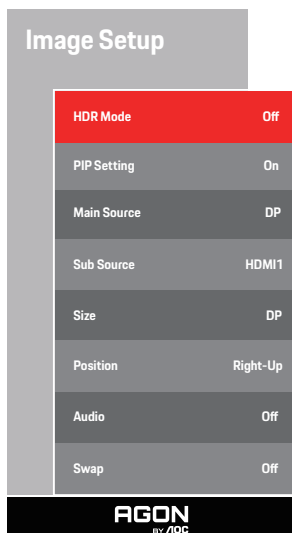
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast na základe digitálneho registra.
Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie podsvietenia
Dark Boost	Off/Level 1/Level 2/ Level 3	Táto funkcia vylepšuje tmavé scény bez preexponovania osvetlených oblastí.
Eco Mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	Štandardný režim
	Text	Režim textu
	Internet	Režim internetu
	Game (Hra)	Režim pre hry
	Movie (Film)	Režim film
	Sports (Šport)	Režim pre šport
Gamma	Reading (Snímanie)	Režim snímania
	Gamma 1	Nastavenie na Gamma 1
	Gamma2	Nastavenie na Gamma 2
	Gamma3	Nastavenie na Gamma 3

Poznámka:

Keď je nastavenie HDR v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavené na "non-off (nevyplniť)" a zdroj vstupu má obsah HDR, položku "Luminance (Svietivosť)" nemožno nastaviť.

Image Setup (Nastavenie obrazu)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off /HDR True Black/HDR 1000 Max/HDR Picture / HDR Movie / HDR Game /HDR Native	Zablokovanie alebo aktivovanie HDR
HDR Mode (Režim HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Zablokovať alebo aktivovať režim HDR
PIP Setting (Nastavenie funkcie PIP)	Off (Vyp.) / PIP / PBP	Aktivovanie alebo deaktivovanie funkcie PIP alebo PBP.
Main Source (Hlavný zdroj)		Slúži na voľbu hlavného zdroja obrazovky.
Sub Source (Podriadený zdroj)		Slúži na voľbu podriadeného zdroja obrazovky.
Size (Veľkosť)	Small (Malá) / Middle (Stredná) / Large (Veľká)	Slúži na voľbu veľkosti obrazovky.
Position (Poloha)	Right-up (Vpravo hore)	Slúži na nastavenie polohy obrazovky.
	Right-down (Vpravo dolu)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio (Zvuk)	On (Zap.): Sub Audio Off (Vyp.): Main Audio	Slúži na aktivovanie a deaktivovanie nastavenia zvuku.
Swap (Prepnúť)	On (Zap.):Swap Off (Vyp.): žiadna činnosť	Slúži na prepnutie zdroja obrazovky.

Poznámka:

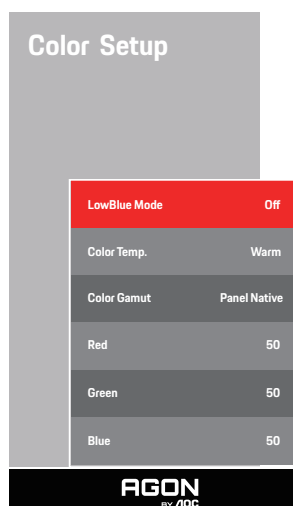
- Keď je zistený HDR, nastaviť sa môže zobrazená možnosť HDR; keď HDR nie je zistený, nastaviť sa môže zobrazená možnosť režimu HDR.
- Keď je HDR nastavené na „non-off“, okrem „HDR“, „Luminous Max“ v rámci „nastavenia obrazu“ nie je možné nastaviť ani ďalšie položky.

3) Keď je zapnutá možnosť PIP/PBP, kompatibilita zdroja vstupu Hlavný zdroj/vedľajší zdroj je nasledovná. :

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Color Setup (Nastavenie farieb)

PORSCHE DESIGN



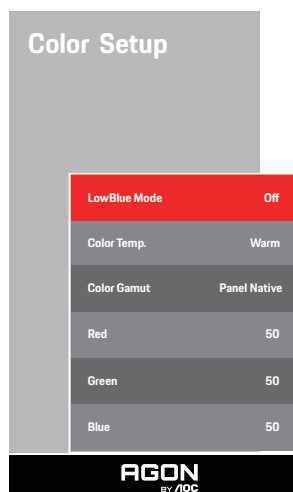
LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo)	Vypnutie/Multimédiá/ Internet/Kancelária/ Čítanie	Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	User (Vlastné)	Vyvolanie Uživateľská teplota farieb z EEPROM.
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Vyberte iný farebný priestor.
Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.

Poznámka:

Keď je nastavenie HDR v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavené na "non-off (nevypnúť)" a zdroj vstupu má obsah HDR, položku "Color Setup (Nastavenie farieb)" nemožno nastaviť.

Audio

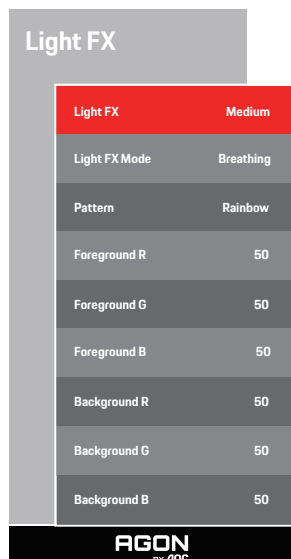
PORSCHE DESIGN



Volume (Hlasitosť)	0 – 100	Úprava nastavenia hlasitosti
DTS Sound (Zvuk DTS)	Hra / Rock / Klasická / Živé / Divadlo / Vyp.	"Zvoľte režim DTS Sound. Poznámka: Prepnutie režimov môže trvať až 2 sekundy."
TruVolume HD	Off (Vyp.)/ On (Zap.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie TruVolume HD.
200Hz	0-100	Zvuk s basmi nízkej frekvencie a aj základná frekvencia zvuku pre akordy v rámci tónu.
500Hz	0-100	Používa sa hlavne na zvýraznenie hlasu (napríklad spievanie alebo čítanie) a posilnenie hrúbky a sily hlasu.
2.5KHz	0-100	Táto frekvencia má silný penetračný výkon a môže sa zvýšiť na zlepšenie zreteľnosti a čistoty zvuku.
7KHz	0-100	Vylepšenie čistoty hlasov.
10KHz	0-100	Vysoké tóny hudby sú najcitlivejšie na zvuk s vysokou frekvenciou.

Light FX

PORSCHE DESIGN

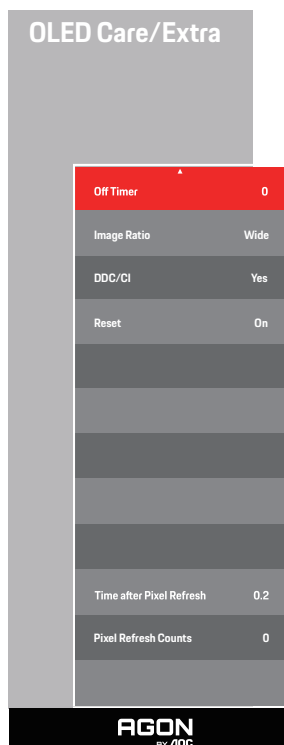
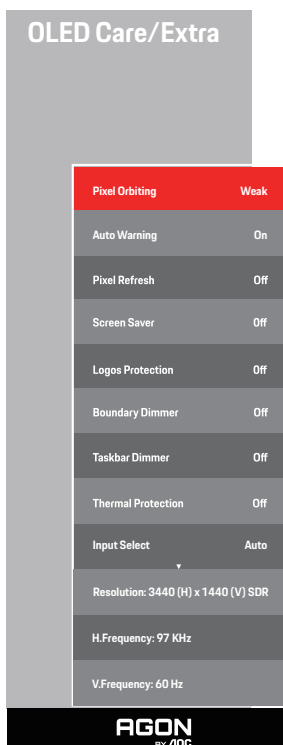


Light FX	Vypnutý/Nízky/Stredný/ Slabý	Zvoľte intenzitu Light FX.
Light FX Mode (Režim Light FX)	Statický/Jednoduchý posun/ Zmena sklonu/Jednoduché plnenie/1-smerné plnenie/2-smerné plnenie/ Dýchanie/Bod pohybu/ Priblíženie/Odfarbiť/Vlna/ Blýskanie/Predvážací	Výber režimu Light FX
Pattern (Vzorka)	Červená / Zelená / Modrá / Dúha / Zadefinovaná používateľom	Výber vzorka pre funkciu Light FX
ForegroundR (Popredie R)	0 – 100	Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu popredia pre funkciu Light FX.
ForegroundG (Popredie G)		
ForegroundB (Popredie B)		
BackgroundR (Pozadie R)	0 – 100	Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu pozadia pre funkciu Light FX.
BackgroundG (Pozadie G)		
BackgroundB (Pozadie B)		

OLED Care/Extra(Ďalší)

PORSCHE DESIGN

PORSCHE DESIGN

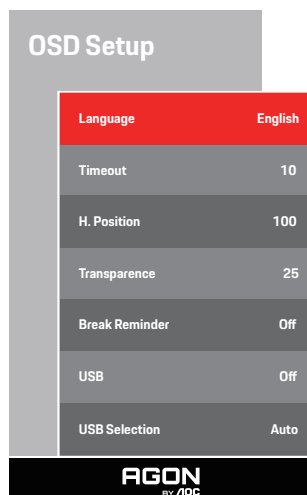


<p>Pixel Orbiting (Posunutie obrazu)</p>	<p>Off (Vyp.)/Weak/ (Slabé)/ Medium (Stredné)/Strong (Silné)</p>	<p>Používa sa na zapnutie funkcie Pixel Orbiting, aby sa znížilo riziko zadržania obrazu. Odporúčané nastavenie tejto funkcie: "ON." (Zapnúť) Pixely obrazu budú ako celok vykonávať po zapnutí tejto funkcie kruhový pohyb. Amplitúda tohto pohybu je na základe nastavení. Presunutý znak môže byť odbočka. Keď je zvolená možnosť "Strong" (Silné), najpravdepodobnejšie dôjde k zadržaniu obrazu, ale možná odbočka môže byť najnápadnejšia.</p>
<p>Auto Warning (Automatická výstraha)</p>	<p>On (Zap.)/Off (Vyp.)</p>	<p>Zapnite/vypnite funkciu automatickej výzvy na Obnoviť pixely. Na displeji sa automaticky zobrazí vyskakovacia ponuka, ktorá používateľa upozorňuje na spustenie Obnoviť pixely po každých 4 hodinách. Ak vyberiete možnosť Close (Zatvoriť), automaticky vyskakovacia ponuka na Obnoviť pixely sa už nebude zobrazovať. Ak v odporúčanej dobe nespustíte funkciu Obnoviť pixely, zvýši to riziko zvyškového obrazu na obrazovke. Postupujte opatrne.</p>

Pixel Refresh (Obnoviť pixely)	On (Zap.)/Off (Vyp.)	Používa sa na zapnutie a spustenie Obnoviť pixely na eliminovanie vytvoreného zadržania obrazu. Po spustení zvolíte „Yes“ (Áno) na výzvy ponuky a potom displej automaticky vypne obrazovku. Nevypínajte napájanie a nestláčajte žiadne klávesy. Bliká biela svetelná kontrolka napájania (svieti 1 sekundu/nesvieti 1 sekundu) a celý proces trvá približne 10 minút. Svetelná kontrolka napájania po dokončení zhasne a displej prejde do pohotovostného stavu.
Screen Saver (Šetrič obrazovky)	Off / Slow / Fast	Keď sa zistí výskyt statického obrazu určitú dobu, funkcia šetriča obrazovky stlmí jas obrazovky s cieľom chrániť panel pred zamrznutím obrazu. Keď sa zistí pohyblivý obraz, monitor obnoví jas do predchádzajúceho pracovného stavu.
Logos Protection (Ochrana pri zobrazení viacerých log)	Off/1/2	Keď sa na obrazovke zistí zobrazenie viacerých statických log, odporúča sa zapnúť ochranu pri zobrazení viacerých log, ktorá stlmí jas obrazovky, aby sa chránil panel pred zamrznutím obrazu tam, kde sa zistilo zobrazenie log.
Boundary Dimmer (Stlmenie jasu na okrajoch)	Off/1/2/3	Pri špeciálnych pomeroch strán, ktoré obsahujú čiernu oblasť v zobrazovacom poli obrazovky alebo rozdelenej obrazovky, môže funkcia stlmenia jasu na okrajoch Boundary Dimmer automaticky zistiť a stlmiť jas konkrétnych oblastí s veľkým rozdielom v úrovniach jasu.
Taskbar Dimmer (Stlmenie jasu hlavného panela)	Off/1/2/3	Technológia stlmenia jasu hlavného panela Taskbar Dimmer stlmí jas oblasti hlavného panela na obrazovke. V iných oblastiach ako na hlavnom paneli nebudú badateľné žiadne zmeny jasu.
Thermal Protection (Tepelná ochrana)	On/Off	Keď je teplota monitora vyššia ako 60 stupňov Celzia, funkcia tepelnej ochrany automaticky stlmí jas obrazovky, aby sa zabezpečilo správne odvádzanie tepla. Odporúča sa zapnúť túto funkciu pre monitor.
Input Select (Voľba vstupu)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Voľba zdroja vstupného signálu
Off Timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Služi na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka) / 4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Služi na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
DDC/CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC/CI
Reset (Resetovanie)	áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty
Time after Pixel Refresh (Doba po eliminácii zadržania obrazu)		Týka sa doby, počas ktorej obrazovka svieti po vykonaní poslednej operácie Pixel Refresh v jednotkách hodín. Každé štyri hodiny sa automaticky odošle používateľovi výzva na vykonanie Pixel Refresh.
Pixel Refresh Counts (Kolkokrát bolo zadržanie obrazu eliminované)		Používa sa na zaznamenanie toho, kolkokrát bola vykonaná Pixel Refresh.

OSD Setup (Nastavenie OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
USB	Off / Vysoké rozlíšenie / Vysoká rýchlosť prenosu údajov	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Vysoké rozlíšenie or Vysoká rýchlosť prenosu údajov.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová
Prebieha Pixel Refresh	Bliká biela svetelná kontrolka (striedavo blikne a zhasne na jednu sekundu).
Nesprávna funkcia panela OLED	Bliká oranžová svetelná kontrolka (striedavo blikne a zhasne raz za jednu sekundu).
Režim vypnutia	Svetelná kontrolka nesvieti.

Riešenie problémov

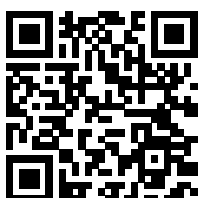
Problémy	Možné riešenia
Svetelná kontrolka napájania nesvieti.	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je zapnuté napájanie. • Skontrolujte, či je zapojený napájací kábel.
Svetelná kontrolka napájania svieti, ale nezobrazuje sa žiadny obraz.	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je zapnuté napájanie počítača. • Skontrolujte, či je správne zapojená grafická karta počítača. • Skontrolujte, či je signálny vodič displeja správne zapojený do počítača. • Skontrolujte, konektor signálneho vodiča displeja a uistite sa, že nie sú ohnuté žiadne kolíky. • Ak chcete overiť, či počítač funguje, na klávesnici počítača sledujte svetelnú kontrolku klávesu Caps Lock.
Žiadny obraz nie je zobrazený, ale bliká oranžová svetelná kontrolka.	<ul style="list-style-type: none"> • Porucha panela OLED a nefunguje správne. Poradte sa popredajným servisným personálom AOC.
Nedá sa vykonať funkcia Plug-to-use (zapnúť a používať).	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či zariadenie podporuje funkciu Plug-to-use (zapnúť a používať). • Skontrolujte, či adaptér podporuje funkciu Plug-to-use (zapnúť a používať).
Nejasný obraz	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavte pomer svetivosti a kontrastu.
Obraz kmitá alebo sa vlní.	<ul style="list-style-type: none"> • Na periférii sa môžu nachádzať elektrické spotrebiče alebo zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektronické rušenie.
Obrazovka zobrazuje hlásenie "signálny vodič nie je k dispozícii" alebo "žiadny signál".	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je signálny vodič správne pripojený. • Skontrolujte, čo nie je ohnutý kolík v konektore signálneho vodiča. • Funkciu Pixel Refresh možno zapnúť a spustiť v ponuke zobrazenia na eliminovanie vytvoreného zadržania obrazu. Viacnásobným spustením tejto funkcie sa dosiahne požadovaný efekt zobrazenia obrazu. Ďalšie pokyny týkajúce sa údržby obrazovky nájdete v používateľskej príručke na oficiálnej internetovej stránke.
Obrazovka zobrazuje hlásenie "neplatný vstup".	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je počítač nastavený v nesprávnom režime zobrazovania. Počítač resetujte v režime zobrazenia, ktorý je podrobne uvedený v používateľskej príručke.
Zadržanie obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Funkciu Pixel Refresh možno zapnúť a spustiť v ponuke zobrazenia na eliminovanie vytvoreného zadržania obrazu na základe charakteristiky panela OLED. Na dosiahnutie požadovaného zobrazenia obrazu sa odporúča viackrát spustiť túto funkciu. Ďalšie pokyny týkajúce sa údržby obrazovky nájdete v používateľskej príručke na oficiálnej internetovej stránke.
Informácie týkajúce sa predpisov a služieb	<p>Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na www.aoc.com (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.</p>

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	PD34		
	Systém mechaniky	OLED		
	Rozmer viditeľného obrazu	86.8cm po uhlopriečke		
	Rozstup pixlov	0,2315mm (V) × 0,2315mm (Š)		
	Farba displeja	1.07B ^[1]		
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k~360kHz		
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	800,06mm		
	Vertikálny rozsah snímania	48-240Hz		
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	337,06mm		
	Optimálne predvolené rozlíšenie	3440 x 1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x 1440@240Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	19.5V --- 11.8A		
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	108W*	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤240W*	
Pohotovostný režim		≤ 0,5 W		
Off Timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín			
Fyzické charakteristiky	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 65W ^[3] (5V/3A,7V3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)		
	Typ konektora	HDMIx2,DisplayPort,USB C,USBx3,USB UP,Slúchadlá		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
	Vstavaný reproduktor	8Wx2		
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C	
		Nie prevádzková	-25°C~55°C	
	Vlhkosť	Prevádzková	10 až 85 % (bez kondenzácie)	
		Nie prevádzková	5 až 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)	
		Nie prevádzková	0 až 12192 m (0 až 40000 stôp)	

*Špecifikácia výkonu je spotreba energie displeja (vrátane napájacieho adaptéra), ktorá je testovaná na konci vstupu napájacieho adaptéra.



Poznámka:

[1]: Maximálny počet farieb podporovaných týmto výrobkom je 1,07 miliardy, podmienky nastavenia sú takéto (vzhľadom na rôzne politiky grafických kart, niektoré možnosti budú skryté, podpora grafických kart, pozrite sa, prosím, na skutočnú situáciu):

Verzia signálu Farebný formát Stav Farebná hĺbka	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB		
	3440 x1440 240Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 240Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 10bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 8bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Poznámka: Vzhľadom na obmedzenia systému Windows sa HDR nemôže aktivovať, ak je hĺbka farby zobrazenia 8 bpc+YCbCr422 alebo nižšia.

[2]: Keď je vstup signálu USB C (DP Alt, HBR3) a položka "USB" nastavená na "vysoké rozlíšenie", maximálne rozlíšenie je 3440 x1440@240Hz a rozhranie USB sa prenáša rýchlosťou USB 2.0 a keď je položka "USB" nastavená na "vysokú rýchlosť prenosu dát", maximálne rozlíšenie je 3440 x1440@165Hz a rozhranie USB sa prenáša rýchlosťou USB 3.2 1. generácie. Rozdiely sa môžu vyskytnúť v dôsledku obmedzení výstupu niektorých grafických kariet.

[3]: Port USB C podporuje maximálny výstupný výkon 65W, ako je podrobne uvedené v nasledujúcej tabuľke:

3 vstupné porty USB s celkovým výstupným výkonom	Maximálny výstupný výkon rozhrania USB C	Špecifikácie výstupného výkonu
16.5W	65W	5V/3A,7V3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

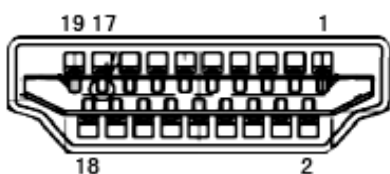
Poznámka: V ponuke "Nastavenia OSD" nastavte "Vysoká rýchlosť dát" alebo "Vysoké rozlíšenie" v poli "USB".

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE(±1Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
WQHD	3440x1440@100Hz	161.9	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	233.138	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	267.135	165
WQHD	3440x1440@200Hz (Dp-only interface)	323.8	200
WQHD	3440x1440@240Hz	388.56	240

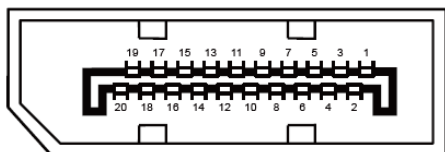
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/- 1Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhľená. Pozrite si skutočný výrobok.

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



Informácie o patentoch spoločnosti DTS nájdete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS Licensing Limited. Názov DTS, symbol a názov DTS a symbol spolu sú registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.