

**PORSCHE DESIGN**

**AGON**  
BY /10C

MANUAL DE UTILIZARE

**PD34**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2024 AOC. All rights reserved

Siguranță .....	1
Convenții naționale .....	1
Alimentare .....	2
Instalarea .....	3
Curățarea .....	4
Altele .....	5
Instalarea .....	6
Conținutul cutiei .....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Întreținerea ecranului .....	8
Reglarea unghiului de vizualizare .....	9
Conectarea monitorului .....	10
Atașarea brațului pentru montare pe perete .....	11
Funcția Adaptive-Sync .....	13
HDR .....	14
Funcție KVM .....	15
Reglarea .....	16
Taste rapide.....	16
OSD Setting (Setare OSD).....	17
Game Setting (Setare joc).....	18
Luminance (Luminanță) .....	20
Image Setup (Configurare imagine).....	21
Color Setup (Configurare culori) .....	23
Audio.....	24
Light FX (FX luminos).....	25
OLED Care/Extra .....	26
OSD Setup (Configurare OSD).....	28
Indicator LED.....	29
Depanare .....	30
Specificații .....	31
Specificații generale .....	31
Moduri prestabilite de afișare .....	33
Alocări ale pinilor.....	34
Plug and Play.....	35

# Siguranță

## Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





**ATENȚIE:** marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


## Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.


 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

 Pentru utilizare doar împreună cu adaptorul de alimentare atașat

Producători:FSP Group Inc.

Model: FSP230-AJAS3

## Instalarea

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

**!** Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

**!** Nu așezați produsul cu fața pe podea.

**!** Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

**!** **ATENȚIE: LINII DE ALIMENTARE! PERICOL DE MOARTE PRIN ELECTROCUTARE!**

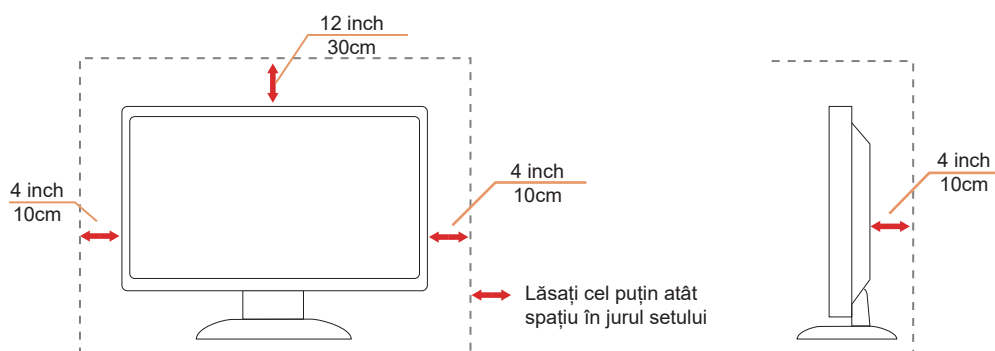
Luați măsurile corespunzătoare pentru a evita deteriorarea liniilor de alimentare (electrice, de gaz, de apă) în timpul montării pe perete.

**!** Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

### Montat împreună cu suportul



## Curățarea


! Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.


! La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

## Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.


 Nu supuneți monitorul OLED la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.


 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.


### **PERICOL DE MOARTE ȘI RISC DE ACCIDENTARE PENTRU NOU NĂSCUȚI ȘI COPII!**

Nu permiteți niciodată copiilor nesupravegheați să se joace cu ambalajul. Ambalajul prezintă un pericol de sufocare. Copiii subestimează frecvent pericolele.

Țineți copiii departe de produs.

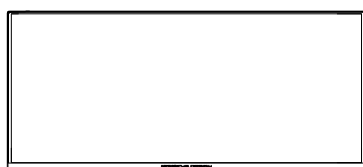
 Păstrați toate documentele pentru consultări ulterioare. Când predați acest produs unor terțe părți, vă rugăm să includeți instrucțiunile de instalare și notele de siguranță.

 Nu așezați dispozitivul în apropierea unei surse de căldură și protejați-l de lumina directă a soarelui.

 Nu expuneți niciodată dispozitivul la umezeală, condens sau la lumina directă a soarelui.

# Instalarea

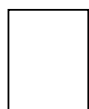
## Conținutul cutiei



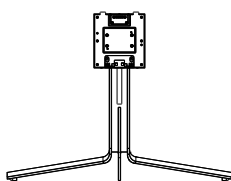
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design  
USB Disk



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C  
Cable



USB C-C/A  
Cable

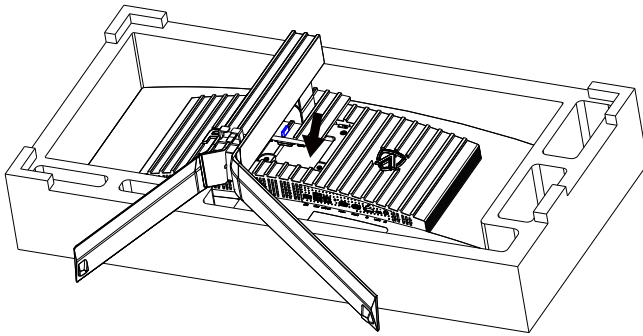
\* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.



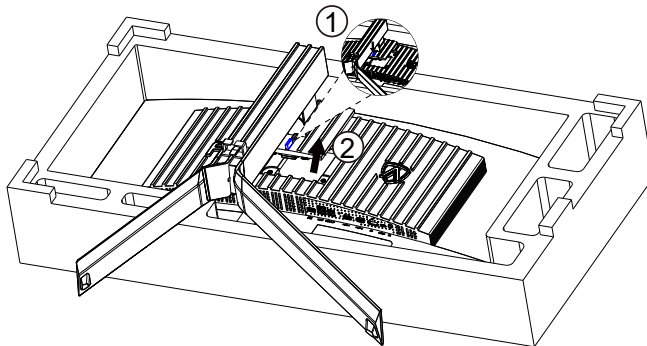
## Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:



# Întreținerea ecranului

Pentru a reduce riscul de retenție a imaginii pe ecran, efectuați în mod regulat următoarea întreținere. Nerespectarea acestor instrucțiuni vă poate anula garanția.

## ▪ Evitați afișarea unei imagini statice pentru perioade lungi de timp.

O imagine statică se referă la o imagine care nu se schimbă în timp, cum ar fi o fotografie.

O imagine statică poate duce la deteriorarea permanentă a ecranului QD-OLED, determinând imaginea să continue să apară atunci când nu mai este afișată în mod activ.

Pentru cele mai bune rezultate:

1. Fără imagini statice. Nu afișați o imagine statică pentru o perioadă lungă de timp (4 ore). Acest lucru poate cauza reziduuri de imagine pe ecran (ardere). Dacă o imagine trebuie afișată pentru o perioadă lungă de timp, reduceți luminozitatea și contrastul cât mai mult posibil.
2. Utilizați ecran complet. Când vizionați videoclipuri cu cutii poștale sau cu stâlpi, cum ar fi videoclipul 4:3, pot rezulta artefacte. Utilizați modul ecran complet pentru a reduce această problemă.
3. Fără autocolante. Nu puneți etichete sau autocolante direct pe ecran. Acest lucru poate cauza deteriorarea ecranului.

## ▪ Nu utilizați acest afișaj mai mult de patru ore continuu.

Acest produs utilizează multe tehnologii pentru a reduce sau elimina retenția imaginii (burn-in). Utilizați setările implicite ale ecranului pentru a evita retenția imaginii și pentru a menține calitatea imaginii.

## ▪ Pixel Orbiting (deplasare imagine)

Orbita va deplasa ușor imaginea afișată la nivel de pixeli, o dată pe secundă pentru a preveni reținerea imaginii.

Această funcție este „On (Weak)” în mod implicit, „Weak” se mișcă cel mai puțin, „Strong” se mișcă cel mai mult, „Off” dezactivează mișcarea și crește șansa de reținere a imaginii. Acest lucru poate fi setat în meniul OSD.

## ▪ Pixel Refresh (Eliminarea reținerii imaginii)

Afișajele QD-OLED încep să afișeze retenția imaginii atunci când o imagine statică este afișată pentru o perioadă lungă de timp, aproximativ 4 ore de utilizare continuă.

Pentru a elimina reziduurile de imagine care încep să apară, executați regulat funcțiile de eliminare a reziduurilor de imagine de pe ecran pentru cea mai bună performanță de afișare.

Următoarele caracteristici au setarea implicită "Dezactivat", însă pot fi utilizate pentru a vă proteja și mai mult monitorul împotriva arderii QD-OLED. Se recomandă să activați aceste funcții pentru a vă proteja și mai mult panoul:

## ▪ Screen Saver (Economizor ecran)

funcția de economisire a ecranului va reduce intensitatea ecranului pentru a proteja panoul de persistență.

## ▪ Logos Protection (Protecție multi-logo)

Care va reduce intensitatea ecranului pentru a proteja panoul de lipirea imaginii în cazul în care sunt detectate logo-uri.

## ▪ Boundary Dimmer (Dimmer de limită)

Funcția de atenuare a limitelor poate detecta și reduce automat luminozitatea unor zone specifice cu o diferență mare între nivelurile de luminozitate.

## ▪ Taskbar Dimmer (Dimmer pentru bara de activități)

Tehnologia Taskbar Dimmer va reduce luminozitatea zonei barei de activități de pe ecran.

## ▪ Thermal Protection (Protecție termică)

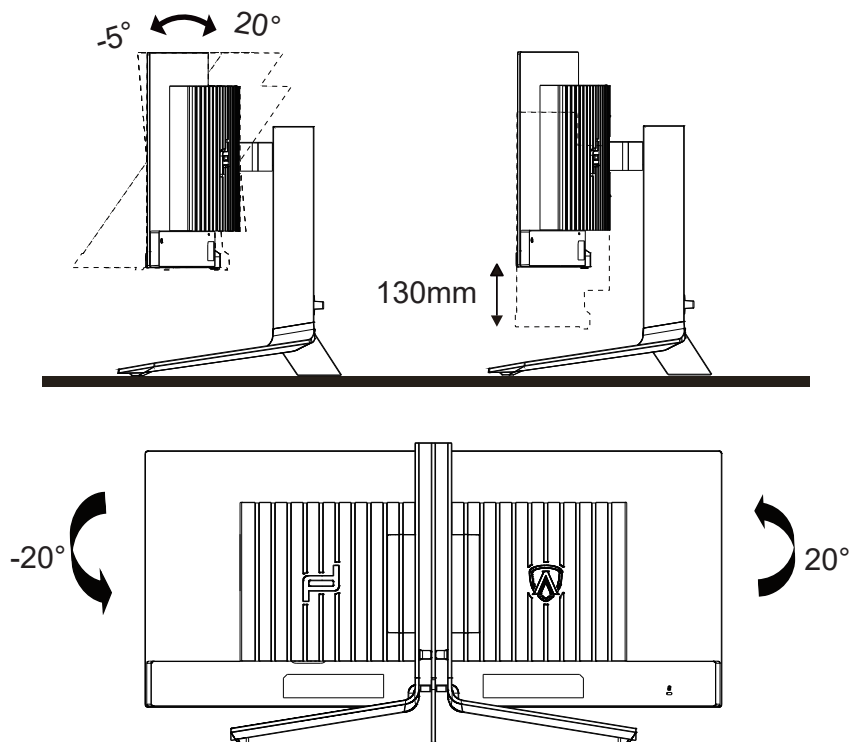
Atunci când temperatura monitorului depășește 60 de grade Celsius, funcția de protecție termică va reduce automat luminozitatea ecranului pentru a asigura o disipare corespunzătoare a căldurii. -

## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



### NOTĂ:

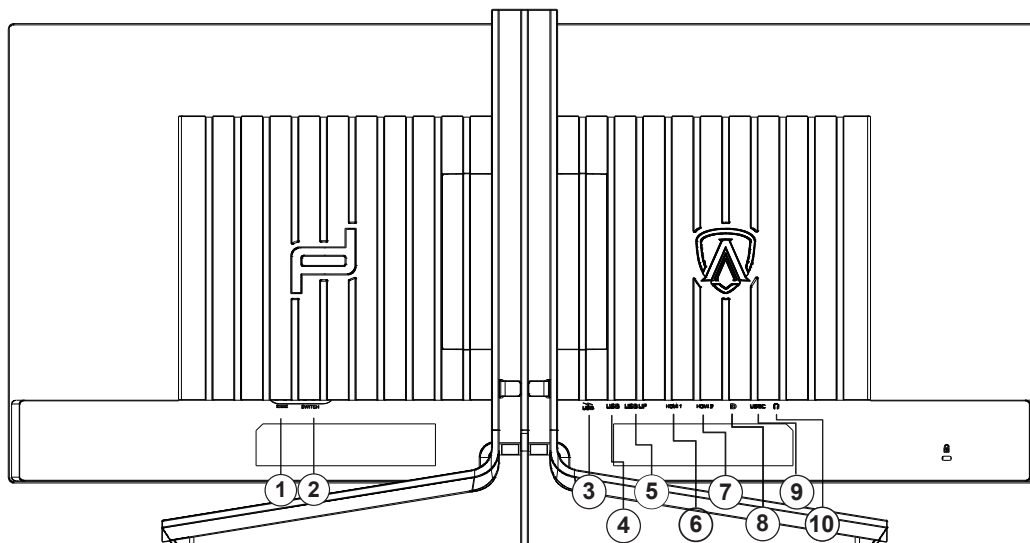
Nu atingeți ecranul OLED atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul OLED se poate deteriora sau sparge.

### Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

# Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. Intrare
2. Comutator de alimentare
3. USB 3.2 Gen1 + încărcare rapidăx1
4. USB 3.2 Gen1x2
5. USB ASCENDENT
6. HDMI1
7. HDMI2
8. DisplayPort
9. USB C
10. Căști

## Ligar ao PC

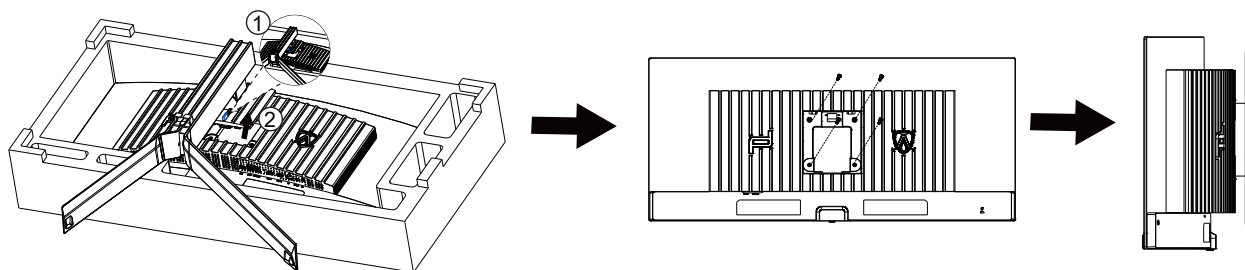
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor OLED antes de efetuar a ligação.

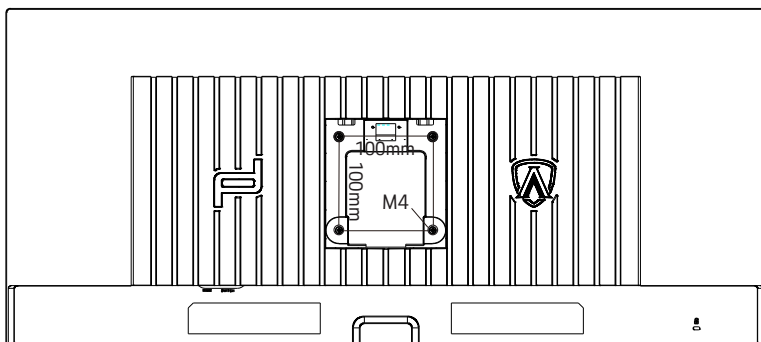
## Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

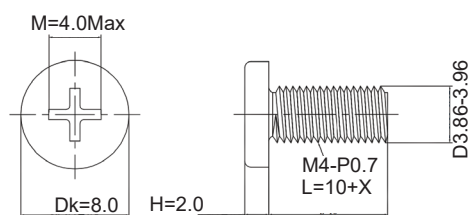


Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

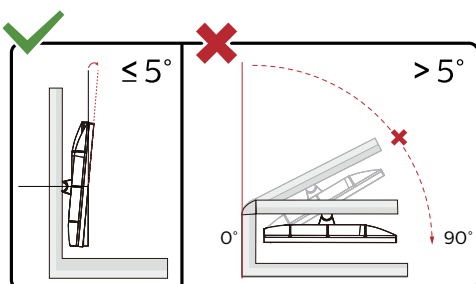
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor cu umerăș de perete M4\* (10 + X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile șuruburilor de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm să consultați dealerul sau departamentul oficial al AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

**Avertisment:**

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

## Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI/USB C
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Carduri grafică

- Radeon™ RX Vega seriei
- Radeon™ RX 500 seriei
- Radeon™ RX 400 seriei
- Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano seriei
- Radeon™ R9 Fury seriei
- Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

### Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

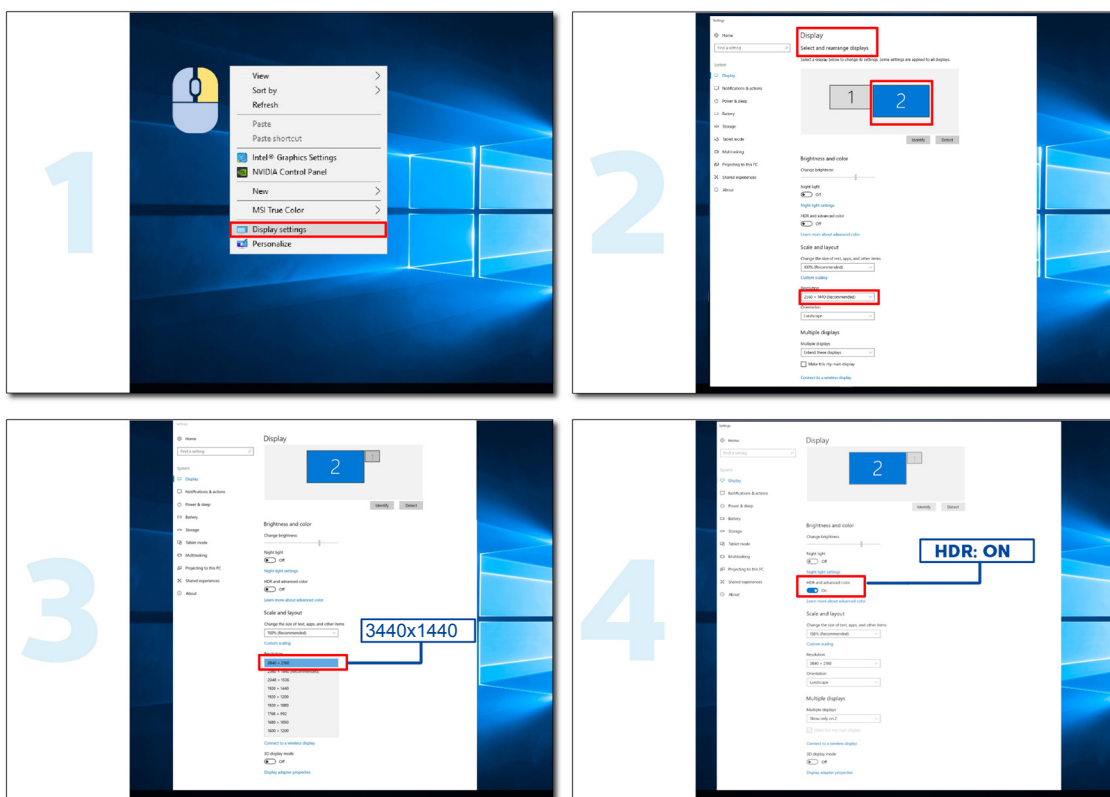
# HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 mai mici (mai vechi) decât V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Rezoluția 3440 x1440 la 60Hz este sugerată doar pentru playere Blu-ray, Xbox și PlayStation.
  - a. Rezoluția afișajului este setată la 3440 x1440, iar funcția HDR este presetată la Pornit.
  - b. După intrarea într-o aplicație, cel mai bun efect HDR poate fi atins atunci când rezoluția este schimbată la 3440 x1440 (dacă este disponibilă).





# Funcție KVM

## Ce este KVM?

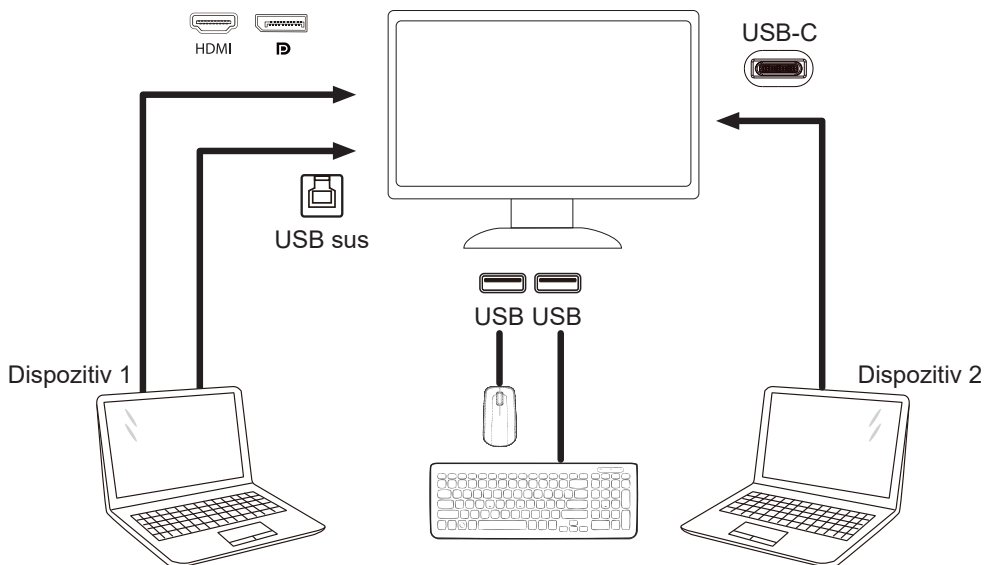
Cu funcția KVM, puteți afișa două PC-uri sau două notebook-uri sau un PC și un notebook pe un monitor AOC și puteți controla cele două dispozitive cu un kit de tastatură și mouse. Comutați controlul la PC sau notebook, alegând sursa de semnal de intrare din „Input Select” (Selectare intrare) din meniul OSD.

## Cum se utilizează KVM?

Pasul 1: Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) pentru monitorizare prin USB C.

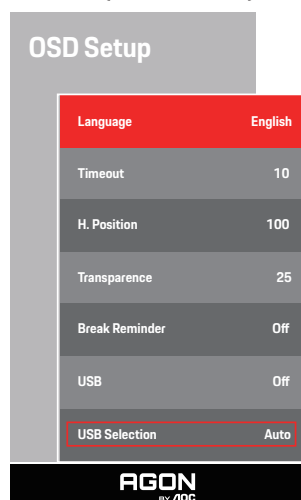
Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi, conectați acest dispozitiv la monitor prin USB ascendent.

Pasul 3: Conectați dispozitivele periferice (tastatură și mouse) la monitor prin portul USB.



Notă: Designul afișajului poate diferi de ilustrații

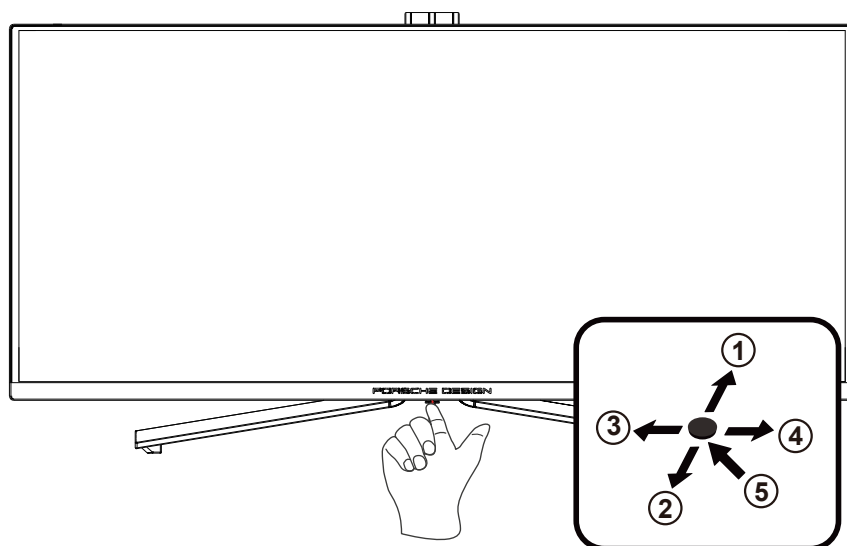
Pasul 4: Accesați meniul OSD. Accesați pagina de configurare a OSD și selectați „Auto”, „USB C” sau „USB UP” (USB ↗ sus) din fila USB Selection (Selectare USB).



USB Selection (Selecție USB)	Descriere funcție
Auto (Automat)	Opțiunea Auto selectează USB C sau USB ascendent, în funcție de sursa de intrare.
USB C	Oferă funcția de hub USB prin cablu de tip C.
USB UP (USB sus)	Oferă funcția de hub USB prin cablu USB B.

# Reglarea

## Taste rapide



1	Sursă/Sus
2	Dial Punct/Jos
3	Mod joc/Stânga
4	FX luminos/Dreapta
5	Alimentare/Meniu/Enter

### Alimentare/Meniu/Enter

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

### Dial Punct/Jos

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

### Mod joc/Stânga

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „Left (Stânga)” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „Left (Stânga)” sau „Right (Dreapta)” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

### FX luminos/Dreapta

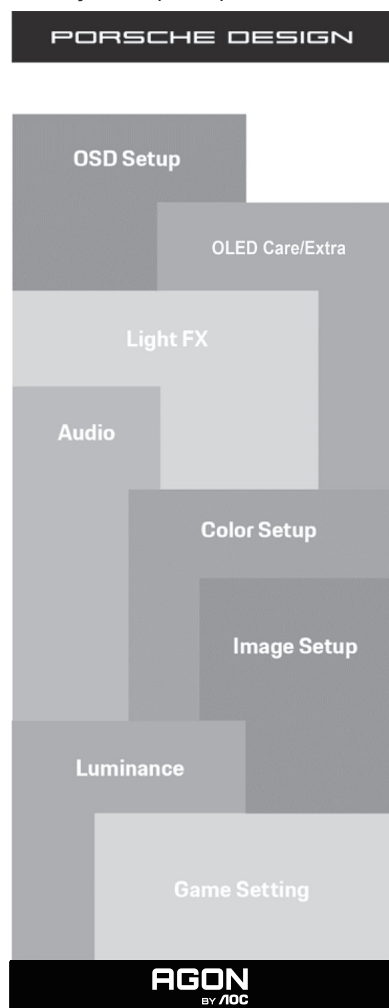
Aunci când nu există OSD, apăsați tasta „Right” (Dreapta) pentru activarea funcției Light FX (FX luminos).

### Sursă/Sus

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source (Sursă) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

## OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.



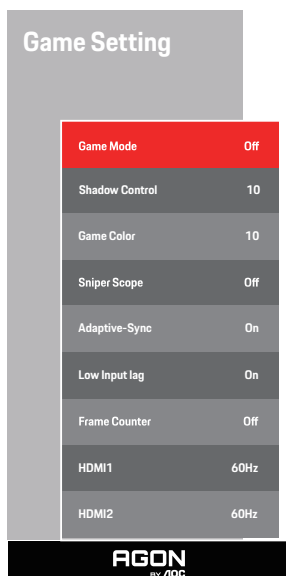
- 1). Apăsați pe butonul MENU (MENIU) pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Funcția de blocare/deblocare a afișajului de pe ecran: Pentru a bloca sau debloca afișajul de pe ecran, apăsați și mențineți butonul Down (Jos) timp de 10 secunde în timp ce funcția OSD nu este activă.

### Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)), modul DCB , poate exista o singură stare.

## Game Setting (Setare joc)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Mod joc)	Off (Dezactivat)	Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă
	FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 1 (Jucător 1).
	Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 2 (Jucător 1).
	Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 3 (Jucător 1).
Shadow Control (Control umbre)	0-20	<p>Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 10, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 10 la 20 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 10 la 20 pentru o imagine clară.</li> <li>Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 10 la 0 pentru o imagine clară.</li> </ol>
Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună
Sniper Scope	Off (Dezactivat) / 1.0 / 1.5 / 2.0	Efectuați o mărire locală pentru a facilita țintirea când trageți.
Adaptive-Sync	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync .
Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare

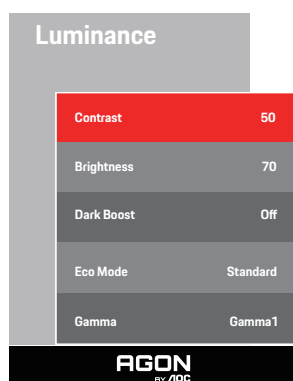
Frame Counter (Contor cadre)	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică AMD.)
HDMI1	60Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"
HDMI2	60Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"

**Notă:**

Când HDR este setat la „non-off (nu este dezactivat)” în „Image Setup (Configurare imagine)” și sursa de intrare are conținut HDR, elementele „Game Mode (Mod joc)”, „Shadow Control (Control umbre)”, „Game Color (Culoare joc)” nu pot fi reglate la „Game Setting (Setare joc)”.

## Luminance (Luminanță)

PORSCHE DESIGN



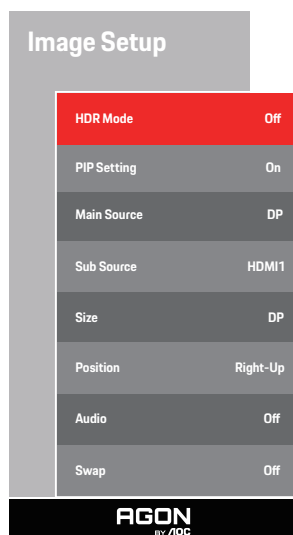
Contrast	0-100	Contrast pentru transmisiile digitale.
Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare retroiluminare
Dark Boost	Off/Level 1/Level 2/Level 3	Această funcție îmbunătățește scenele întunecate fără a supraexpune zonele luminate.
Eco Mode (Mod ecologic)	Standard	Mod standard
	Text	Mod text
	Internet	Mod internet
	Game (Joc)	Game Mode (Mod joc)
	Movie (Film)	Mod film
	Sports (Sporturi)	Mod sporturi
Gamma	Reading (Citire)	Mod de citire
	Gamma1	Reglare la Gamma 1
	Gamma2	Reglare la Gamma 2
	Gamma3	Reglare la Gamma 3

### Notă:

Când setarea HDR din „Image Setup (Configurare imagine)” este setată la „non-off (nu este dezactivat)” și sursa de intrare are conținut HDR, opțiunea „Luminance (Luminanță)” nu este reglabilă.

## Image Setup (Configurare imagine)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off /HDR True Black/HDR 1000 Max/HDR Picture / HDR Movie / HDR Game /HDR Native	Activare sau Dezactivare HDR
HDR Mode (Mod HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Activați sau dezactivați modul HDR
PIP Setting (Setare PIP)	Off (Dezactivat) / PIP / PBP	Dezactivați sau activați funcția PIP sau PBP.
Main Source (Sursă principală)		Selectați sursa pentru ecranul principal.
Sub Source (Sursă secundară)		Selectați sursa pentru ecranul secundar.
Size (Dimensiune)	Small (Mic) / Middle (Mediu) / Large (Mare)	Selectați dimensiunea ecranului.
Position (Poziție)	Right-up (Dreapta sus)	Setați locația pentru ecran.
	Right-down (Dreapta jos)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio	On (Activat): Sub Audio Off (Dezactivat): Main Audio	Dezactivați sau activați configurarea audio.
Swap (Comutare)	On (Activat):Swap Off (Dezactivat): nicio acțiune	Comutați sursele pentru cele două ecrane..

### Notă:

- 1) La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglaj; când semnalul HDR nu este detectat, opțiunea pentru Modul HDR se afișează pentru reglaj.
- 2) Când HDR este setat pe „non-off”, în plus față de „HDR”, „Luminous Max” sub „image setup”, alte elemente nu sunt reglabile.

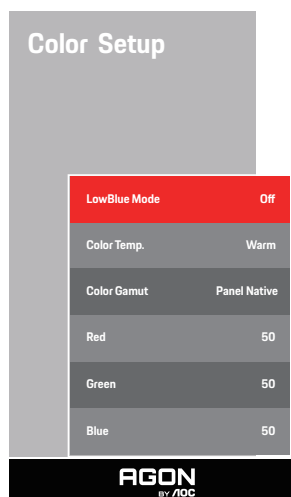
3) Când PIP/PBP este în poziția Activat, compatibilitatea sursei principale / sursei secundare este după cum urmează:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V



## Color Setup (Configurare culori)

PORSCHE DESIGN



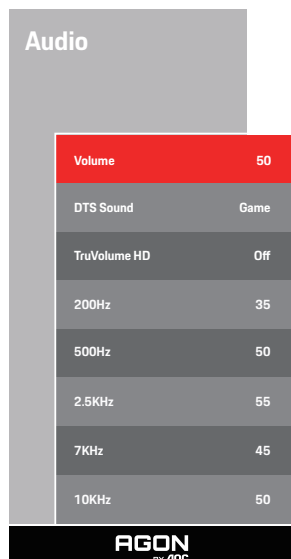
LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor.
Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
	Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
	Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
	User (Utilizator)	Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM.
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Alegeți un spațiu de culoare diferit.
Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.

### Notă:

Când setarea HDR din „Image Setup (Configurare imagine)” este setată la „non-off (nu este dezactivat)” și sursa de intrare are conținut HDR, opțiunea „Color Setup (Configurare culori)” nu este reglabilă.

## Audio

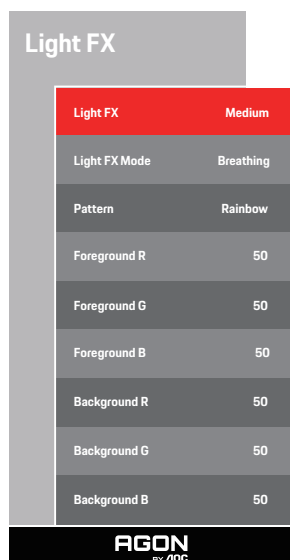
PORSCHE DESIGN



Volume (Volum)	0-100	Ajustează setarea de volum
DTS Sound (Sunet DTS)	Joc / Rock / Clasic / Live / Teatru / Dezactivat	"Selectați mod DTS Sound. Note: Schimbarea modurilor poate dura până la 2 secunde."
TruVolume HD	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați TruVolume HD.
200Hz	0-100	Audio cu bază de frecvență joasă, aceeași frecvență audio a coardei tonului.
500Hz	0-100	Folosită în principal pentru exprimarea sonoră (ex: cântat, citit), întărește densitatea și intensitatea sonoră.
2.5KHz	0-100	Această frecvență are o capacitate mare de penetrare și poate fi utilizată pentru a îmbunătăți puritatea și claritatea sunetului.
7KHz	0-100	Sporirea clarității sonore.
10KHz	0-100	Muzica în registru acut este cea mai sensibilă la sunetele cu frecvență ridicată.

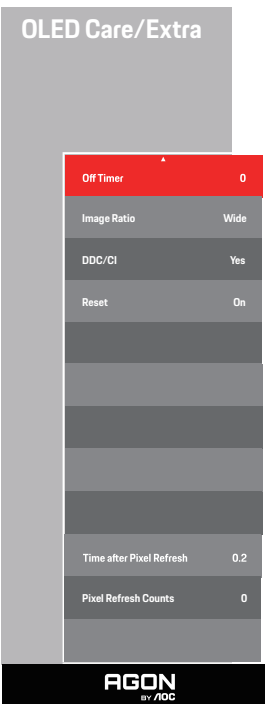
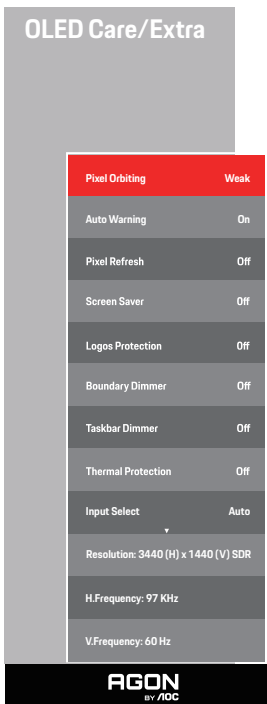
## Light FX (FX luminos)

PORSCHE DESIGN



Light FX (FX luminos)	Off (Dezactivat) / Low (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic)	Selectați intensitatea funcției Lumină FX.
Light FX Mode (Mod FX luminos)	Static (Zgomot alb) / Simple Shift (Schimbare simplă) / Gradient Shift (Schimbare gradată) / Simple Filling (Umplere simplă) / 1 Way Filling (Umplere dintr-o parte) / 2 Way Filling (Umplere din două părți) / Breathing (Pulsare) / Motion Point (Punct de mișcare) / Zoom (Mărire) / Discolor (Decolorare) / Wave (Val) / Flashing (Intermitent) / Demo (Demonstrație)	Selectare mod FX luminos
Pattern (Model)	roșu / verde / albastru / Curcubeu / definit de utilizator	Selectare model FX luminos
ForegroundR (Prim-plan roșu)	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
ForegroundG (Prim-plan verde)		
ForegroundB (Prim-plan albastru)		
BackgroundR (Fondal roșu)	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de fondal a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
BackgroundG (Fondal verde)		
BackgroundB (Fondal albastru)		

# OLED Care/Extra

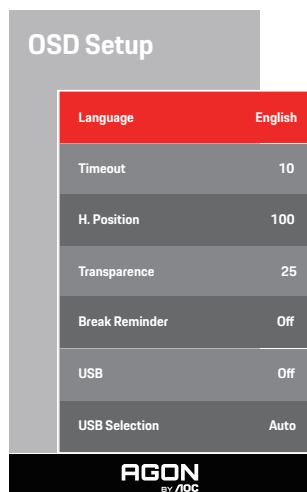


<p>Pixel Orbiting (Deplasare imagine)</p>	<p>Off (Dezactivat) / Weak (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic)</p>	<p>Utilizat pentru a activa funcția Pixel Orbitingă, pentru a reduce riscul de reținere a imaginii. Setări recomandate pentru funcție: „On (Activat)” După ce această funcție este activată, pixelii imaginii se vor deplasa circular. Amplitudinea mișcării depinde de setări. Caracterul poate fi afișat parțial în lateral. Dacă se selectează „Strong (Puternic)”, reținerea imaginii este cel mai puțin probabil să apară, însă afișarea parțială în lateral poate fi mai observabilă. Activați/dezactivați funcția de solicitare automată a Reîmprospătare pixeli.</p>
<p>Auto Warning (Avertisment automat)</p>	<p>On (Activat)/Off (Dezactivat)</p>	<p>Se va afișa automat un meniu pentru a reaminti utilizatorului să efectueze Reîmprospătare pixeli la fiecare 4 ore. Dacă selectați Close (Închidere), nu se va mai afișa automat meniul automat de solicitare a Reîmprospătare pixeli. Neefectuarea Reîmprospătare pixeli la momentul recomandat va crește riscul de apariție a unei imagini reziduale pe ecran. Acționați cu prudență.</p>

Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Utilizat pentru a activa și executa Reîmprospătare pixeli, pentru a elimina reținerea imaginii. După pornire, selectați „Yes (Da)” conform instrucțiunilor din meniu, iar apoi afișajul va opri automat ecranul. Nu deconectați alimentarea și nu apăsați tastele. Indicatorul de alimentare luminează intermitent alb (pornit timp de 1 secundă/oprit timp de 1 secundă), iar întregul proces durează aproximativ 10 minute. Indicatorul de alimentare se va opri la final, iar afișajul va intra în standby.
Screen Saver (Economizor ecran)	Off / Slow / Fast	Atunci când este detectată o imagine statică pentru o anumită perioadă de timp, funcția de economisire a ecranului va reduce intensitatea ecranului pentru a proteja panoul de persistență.
Logos Protection (Protecție multi-logo)	Off/1/2	Atunci când pe ecran sunt detectate mai multe logo-uri statice, se recomandă să activați Protecția multi-logo, care va reduce intensitatea ecranului pentru a proteja panoul de lipirea imaginii în cazul în care sunt detectate logo-uri.
Boundary Dimmer (Dimmer de limită)	Off/1/2/3	Pentru rapoartele de aspect speciale care au o zonă neagră în cadrul ecranului sau un ecran divizat, funcția de atenuare a limitelor poate detecta și reduce automat luminozitatea unor zone specifice cu o diferență mare între nivelurile de luminozitate.
Taskbar Dimmer (Dimmer pentru bara de activități)	Off/1/2/3	Tehnologia Taskbar Dimmer va reduce luminozitatea zonei barei de activități de pe ecran. Nu se va observa nicio modificare a luminozității în alte zone decât în bara de activități.
Thermal Protection (Protecție termică)	On/Off	Atunci când temperatura monitorului depășește 60 de grade Celsius, funcția de protecție termică va reduce automat luminozitatea ecranului pentru a asigura o disipare corespunzătoare a căldurii. Se recomandă să activați această funcție pentru monitor.
Input Select (Selectare intrare)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
Off Timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
DDC/CI	da sau nu	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI
Reset (Resetare)	da sau nu	Resetați meniul la valorile implicite
Time after Pixel Refresh (Perioadă după eliminarea reținerii imaginii)		Se referă la perioada de timp după executarea ultimei operațiuni Pixel Refresh, după care ecranul se aprinde, în ore. O solicitare de executare a funcției Pixel Refresh va fi trimisă automat utilizatorului la fiecare patru ore.
Pixel Refresh Counts (Numărul de eliminări ale reținerii imaginii)		Utilizat pentru a înregistra de câte ori se execută funcția Pixel Refresh.

## OSD Setup (Configurare OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Limbă)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
H. Position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
Transparence (Transparentă)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră
USB	Off / Rezoluție înaltă/ Viteză mare de transfer al datelor	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Rezoluție înaltă or Viteză mare de transfer al datelor.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

## Indicator LED

<b>Stare</b>	<b>Culoare LED</b>
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu
Pixel Refresh în executare	Indicatorul clipește alb (activat o secundă și dezactivat o secundă, alternativ)
Defecțiune a panoului OLED	Indicatorul clipește portocaliu (activat o secundă și dezactivat o secundă, alternativ)
Mod oprire	Indicatorul nu este aprins.

# Depanare

Probleme	Soluții posibile
Indicatorul de alimentare nu este aprins.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă este pornită alimentarea.</li> <li>• Verificați dacă este conectat cablul de alimentare.</li> </ul>
Indicatorul de alimentare este aprins, dar imaginea nu este afișată.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă alimentarea PC-ului este pornită.</li> <li>• Verificați dacă placa grafică a computerului este conectată corect.</li> <li>• Verificați dacă este conectat corect la computer cablul de semnal al afișajului.</li> <li>• Verificați mufa cablului de semnal al afișajului și dacă pinii sunt îndoiți.</li> <li>• Apăsăți tasta Caps Lock de pe tastatura computerului și observați indicatorul pentru a verifica dacă funcționează computerul.</li> </ul>
Nu se afișează nicio imagine, dar indicatorul de alimentare clipește portocaliu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Panoul OLED nu funcționează corect. Solicitați asistență din partea personalului post-vânzare AOC.</li> </ul>
Eroare plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă funcția plug-to-use este acceptată.</li> <li>• Verificați dacă adaptorul acceptă funcția plug-to-use.</li> </ul>
Imagine estompată.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reglați luminanța și raportul de contrast.</li> </ul>
Imaginea este deformată.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aparatele sau dispozitivele electrice din apropierea afișajului pot provoca interferențe electronice.</li> </ul>
Pe ecran se afișează mesajul „cablul de semnal nu este disponibil” sau „lipsă semnal”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă este conectat corect cablul de semnal.</li> <li>• Verificați dacă pinul mufei cablului de semnal este deteriorat.</li> <li>• Funcția Pixel Refresh poate fi activată și executată din meniul afișajului, pentru a elimina reținerea imaginii. Executarea de mai multe ori a acestei funcții poate duce la efectul dorit de afișare a imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial.</li> </ul>
Pe ecran se afișează „intrare nevalidă”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Computerul poate fi setat la un mod de afișare incorect. Resetați computerul la modul de afișare menționat în instrucțiunile de utilizare detaliate.</li> </ul>
Reținerea imaginii.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• În funcție de caracteristicile panoului OLED, funcția Pixel Refresh poate fi activată și executată din meniul afișajului, pentru a elimina reținerea imaginii. Se recomandă să executați această funcție de mai multe ori, pentru a obține efectul dorit de afișare a imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial.</li> </ul>
Reglementări și service	<p>Consultați Informațiile cu privire la Reglementări și service, care se află în manualul de pe CD sau pe <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a căuta modelul pe care îl puteți achiziționa în țara dvs. Și a căuta Informațiile cu privire la Reglementări și service din pagina de Asistență).</p>

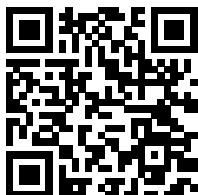


# Specificații

## Specificații generale

Ecran	Nume model	PD34		
	Sistem de acționare	OLED TFT color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 86.8cm		
	Distanța dintre puncte	0,2315mm (oriz.) × 0,2315mm (vert.)		
	Culoare afișare	1,07B <sup>[1]</sup>		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k~360kHz		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	800,06mm		
	Interval de scanare pe verticală	48-240Hz		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	337,06mm		
	Rezoluție prestabilită optimă	3440 x1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x1440@240Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	19.5V == 11.8A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	108W*	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤240W*	
Mod standby		≤ 0,5 W		
Caracteristici fizice	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 65W <sup>[2]</sup> (5V/3A,7V3A,9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tip de conector	HDMIx2, DisplayPort, USB C, USBx3, USB UP, căști		
	Tip cablu de semnal	Amovibil		
	Boxă încorporată	8Wx2		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~40°C	
		În stare de nefuncționare	-25°C~55°C	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0 m ~ 5 000 m (0 ft ~ 16 404 ft)	
		În stare de nefuncționare	0 m ~ 12 192 m (0 ft ~ 40 000 ft)	

\*Specificația de alimentare reprezintă consumul de energie al afișajului (inclusiv adaptorul de curent) testat la capătul de intrare al adaptorului de curent.



Notă:

[1]: Numărul maxim de culori acceptate de acest produs este de 1,07 miliarde, condițiile de setare sunt următoarele (datorită politicilor diferite ale plăcilor grafice, unele opțiuni vor fi ascunse, suport pentru plăci grafice, vă rugăm să consultați situația reală):

Biți de culoare	Versiune semnal		Format culoare		Stare	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444		YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444		
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB		YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB				
3440 x1440 240Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 240Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 10bpc	\	\	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 8bpc	\	\	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

Notă: Din cauza restricțiilor sistemului Windows, este posibil ca HDR să nu fie activat atunci când adâncimea culorii afișajului este de 8 bpc + YCbCr422 sau mai mică.

[2]: Când intrarea semnalului USB C (DP Alt, HBR3) și "USB" sunt setate la "High Resolution", rezoluția maximă este 3440 x1440@240Hz, iar interfața USB este transmisă la frecvența USB 2.0, iar când "USB" este setat la "High Data Speed", rezoluția maximă este 3440 x1440@165Hz, iar interfața USB este transmisă la frecvența USB 3.2 Gen1. Diferențele pot apărea din cauza limitărilor de ieșire ale unor plăci grafice.

[3]: Portul USB C acceptă o putere maximă de ieșire de 65W, după cum este detaliat în tabelul următor:

3 porturi USB descendente ieșire putere totală	Puterea maximă de ieșire a interfeței USB C	Specificații privind puterea de ieșire
16.5W	65W	5V/3A,7V3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

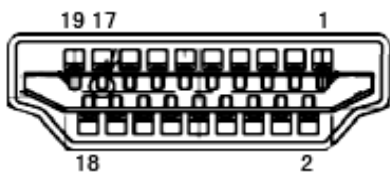
Notă: În meniul "Setări OSD", setați "High Data Speed" sau "High Resolution" în câmpul "USB".

## Moduri prestabilite de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE(±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
WQHD	3440x1440@100Hz	161.9	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	233.138	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	267.135	165
WQHD	3440x1440@200Hz (Dp-only interface)	323.8	200
WQHD	3440x1440@240Hz	388.56	240

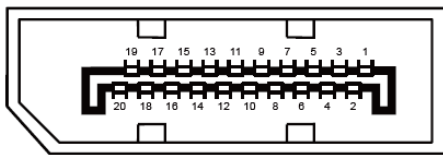
Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți ompatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

## Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS+	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.

# HDMI<sup>®</sup>

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



Pentru patentele DTS, accesați <http://patents.dts.com>. Fabricat sub licență DTS Licensing Limited. DTS, emblema, & DTS și sigla sunt mărci înregistrate, iar DTS Sound este marcă înregistrată a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.