

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

Manuel de l'Utilisateur

PD34

www.aoc.com

©2024 AOC. All rights reserved

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation.....	2
Installation.....	3
Nettoyage.....	4
Autre.....	5
Réglages.....	6
Contenu de la boîte.....	6
Configuration du support et de la base.....	7
Entretien de l'écran.....	8
Réglage de l'angle de visualisation.....	9
Connexion du moniteur.....	10
Wall Mounting.....	11
Fonction de Adaptive-Sync.....	13
HDR.....	14
Fonction KVM.....	15
Réglage.....	16
Touches de raccourci.....	16
OSD Setting (Réglages d'OSD).....	17
Game Setting (Réglage jeux).....	18
Luminance (Luminosité).....	20
Image Setup (Réglage de l'image).....	21
Color Setup (Réglage de la couleur).....	23
Audio.....	24
Light FX.....	25
Extra.....	26
OSD Setup (Réglage OSD).....	29
Voyant DEL.....	30
Dépannage.....	31
Spécifications.....	32
Caractéristiques générales.....	32
Modes d'affichage pré-réglés.....	34
Assignations des broches.....	35
Plug & Play.....	36

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



MISE EN GARDE : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

Installation

! N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

! N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

! ATTENTION : LIGNES D'ALIMENTATION ! RISQUE D'ÉLECTRUCION, DANGER MORTEL !

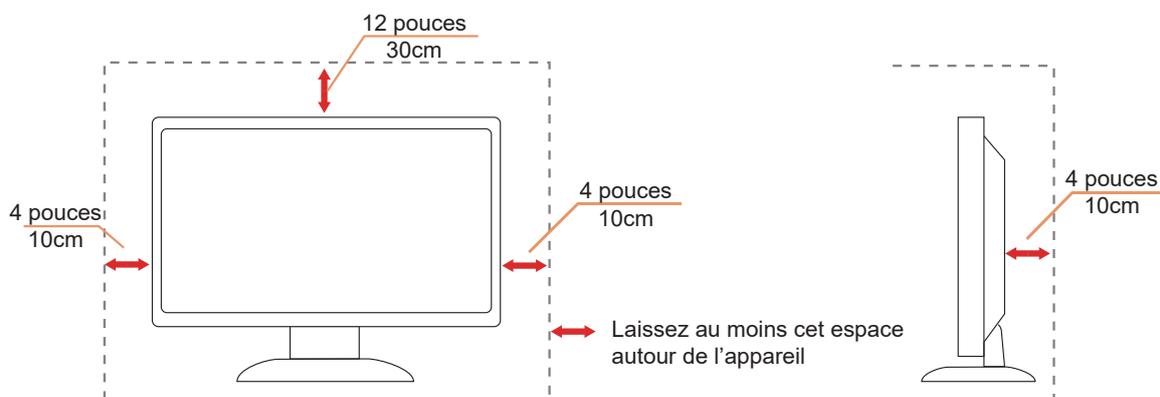
Prenez des mesures appropriées pour éviter d'endommager les lignes d'alimentation (électrique, gaz, eau) lors du montage mural.

! Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

! Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

Installé avec la base



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humide et de l'eau.

⚠ Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec, ne laissez pas du liquide pénétrer dans le boîtier.



⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.

Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le moniteur OLED à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

 **DANGER POUR LA VIE ET RISQUE D'ACCIDENTS POUR LES BÉBÉS ET LES ENFANTS !**

Ne laissez jamais un enfant sans surveillance avec des matériaux d'emballage. Le matériau d'emballage présente un risque de suffocation. Les enfants sous-estiment souvent les dangers.

Maintenez toujours les enfants à l'écart du produit.

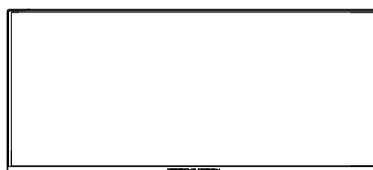
 Conservez tous les documents pour une utilisation ultérieure. Lorsque vous passez ce produit à des tiers, veuillez inclure les instructions d'installation et les consignes de sécurité.

 Ne placez pas l'appareil à proximité d'une source de chaleur et protégez-le des rayons directs du soleil.

 N'exposez jamais l'appareil à l'humidité, à la condensation ou à de l'eau.

Réglages

Contenu de la boîte



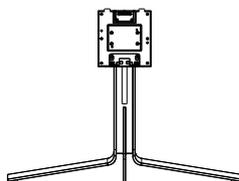
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



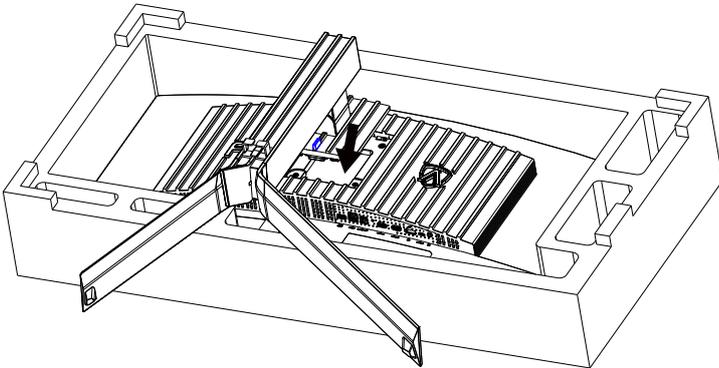
USB C-C/A
Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

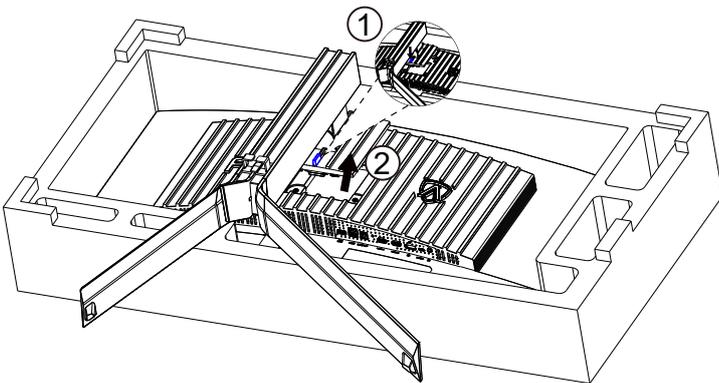
Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



Retirer :



Entretien de l'écran

Pour réduire le risque de rétention d'image à l'écran, effectuez régulièrement la maintenance suivante. Le non-respect de ces instructions peut annuler votre garantie.

▪ Évitez d'afficher une image fixe pendant de longues périodes.

Une image fixe fait référence à une image qui ne change pas au fil du temps, comme une photographie.

Une image fixe peut endommager de façon permanente l'écran QD-OLED, ce qui fait que l'image continue d'apparaître lorsqu'elle n'est plus affichée.

Pour de meilleurs résultats :

1. Pas d'images statiques. N'affichez pas d'image fixe pendant une période prolongée (4 heures). Cela peut provoquer des résidus d'image à l'écran (burn-in). Si une image doit être affichée pendant une période prolongée, réduisez autant que possible la luminosité et le contraste.
2. Utilisez le plein écran. Lorsque vous regardez une vidéo en boîte aux lettres ou en boîte à piliers, telle qu'une vidéo 4:3, cela peut entraîner des artefacts. Utilisez le mode plein écran pour réduire ce problème.
3. Pas d'autocollants. Ne mettez pas d'étiquettes ou d'autocollants directement sur l'écran. Cela peut endommager l'écran.

▪ N'utilisez pas cet écran pendant plus de quatre heures en continu.

Ce produit utilise de nombreuses technologies pour réduire ou éliminer la rétention d'image (burn-in). Utilisez les paramètres d'écran par défaut pour éviter la rétention d'image et maintenir la qualité de l'image.

▪ Pixel Orbiting (Décalage de l'image)

Orbit décalera légèrement l'image affichée au niveau du pixel, une fois par seconde pour empêcher la rétention de l'image.

Cette fonction est « Activé (faible) » par défaut, « Faible » se déplace le moins, « Fort » se déplace le plus, « Off » désactive le mouvement et augmente les chances de rétention de l'image. Cela peut être réglé dans le menu OSD.

▪ Pixel Refresh (Élimination de la rétention d'image)

Les écrans QD-OLED commencent à afficher une rétention d'image lorsqu'une image fixe est affichée pendant une longue période, environ 4 heures d'utilisation continue.

Pour éliminer les résidus d'image qui commencent à apparaître, exécutez régulièrement les fonctions d'élimination des résidus d'image à l'écran pour de meilleures performances d'affichage.

Les fonctionnalités suivantes ont le réglage par défaut « Off », mais elles peuvent être utilisées pour protéger davantage votre moniteur contre le burn-in QD-OLED. Il est recommandé d'activer ces fonctions pour protéger davantage votre panneau :

▪ Screen Saver(Économiseur d'écran)

Lorsqu'une image statique est détectée pendant une certaine période de temps, l'intensité de l'écran afin de protéger le panneau contre les images résiduelles.

▪ Logos Protection(Protection contre les logos multiples)

Elle permet d'atténuer la luminosité de l'écran afin de protéger le panneau contre la rémanence d'images lorsque des logos sont détectés.

▪ Boundary Dimmer(Atténuateur de bordure)

la fonction d'atténuation des bordures permet de détecter et d'atténuer automatiquement la luminosité de zones spécifiques présentant une grande différence de niveau de luminosité.

▪ Taskbar Dimmer(Atténuateur de barre des tâches)

La technologie d'atténuation de la barre des tâches atténue la luminosité de la zone de la barre des tâches à l'écran.

▪ ThermalProtection(Protection thermique)

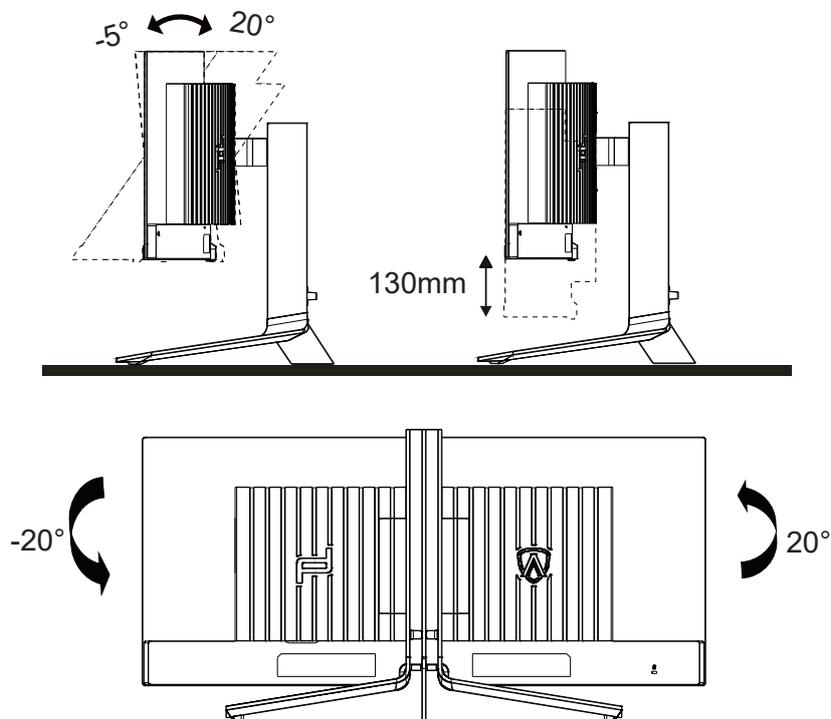
Lorsque la température du moniteur est supérieure à 60 degrés Celsius, la fonction de protection thermique atténue automatiquement la luminosité de l'écran afin d'assurer une bonne dissipation thermique.

Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle.

Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



REMARQUE :

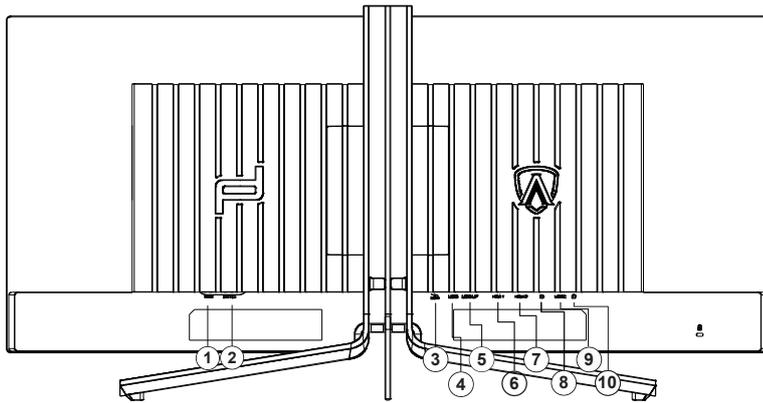
Ne touchez pas l'écran OLED lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran OLED.

Avertissement:

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Alimentation
2. Bouton d'alimentation
3. USB 3.2 Gén1+chargement rapidex1
4. USB 3.2 Gén1x2
5. USB EN HAUT
6. HDMI1
7. HDMI2
8. DisplayPort
9. USB C
10. Sortie casque

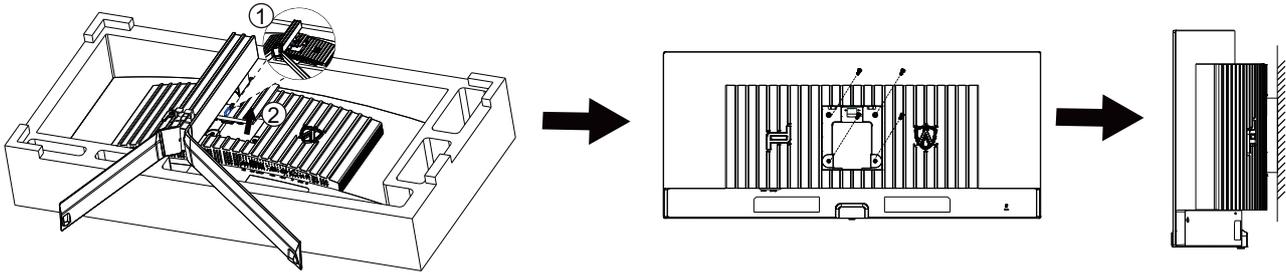
Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur OLED avant de faire les branchements.

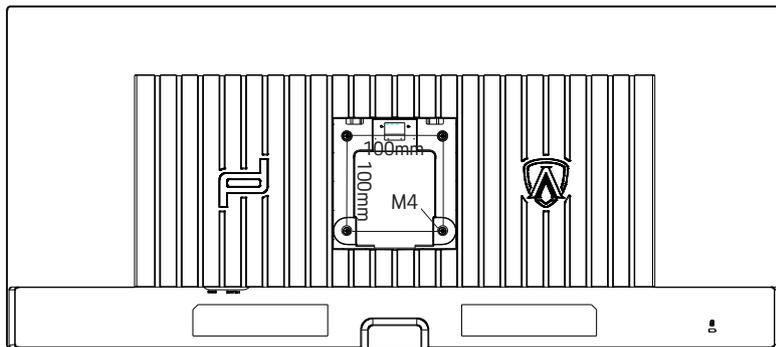
Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

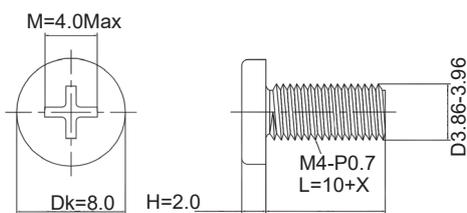


Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

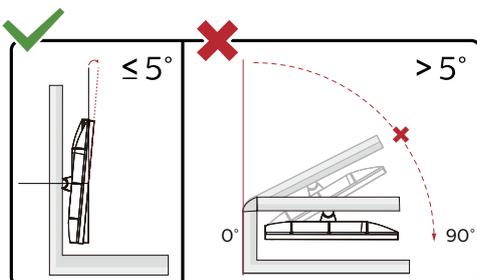
1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.



Spécifications pour vis murale M4 * (10 + X) mm, (X = épaisseur du support mural)



 Remarque: les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles pour tous les modèles, veuillez consulter le distributeur ou le Département officiel de l'AOC. Contactez toujours le fabricant pour une installation murale.



* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement:

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Fonction de Adaptive-Sync

1. La fonction de Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI/USB C
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com

Cartes graphiques

- Radeon™ RX Vega séries
- Radeon™ RX 500 séries
- Radeon™ RX 400 séries
- Radeon™ R9/R7 300 séries (sauf séries R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séries
- Radeon™ R9 Fury séries
- Radeon™ R9/R7 200 séries (sauf séries R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

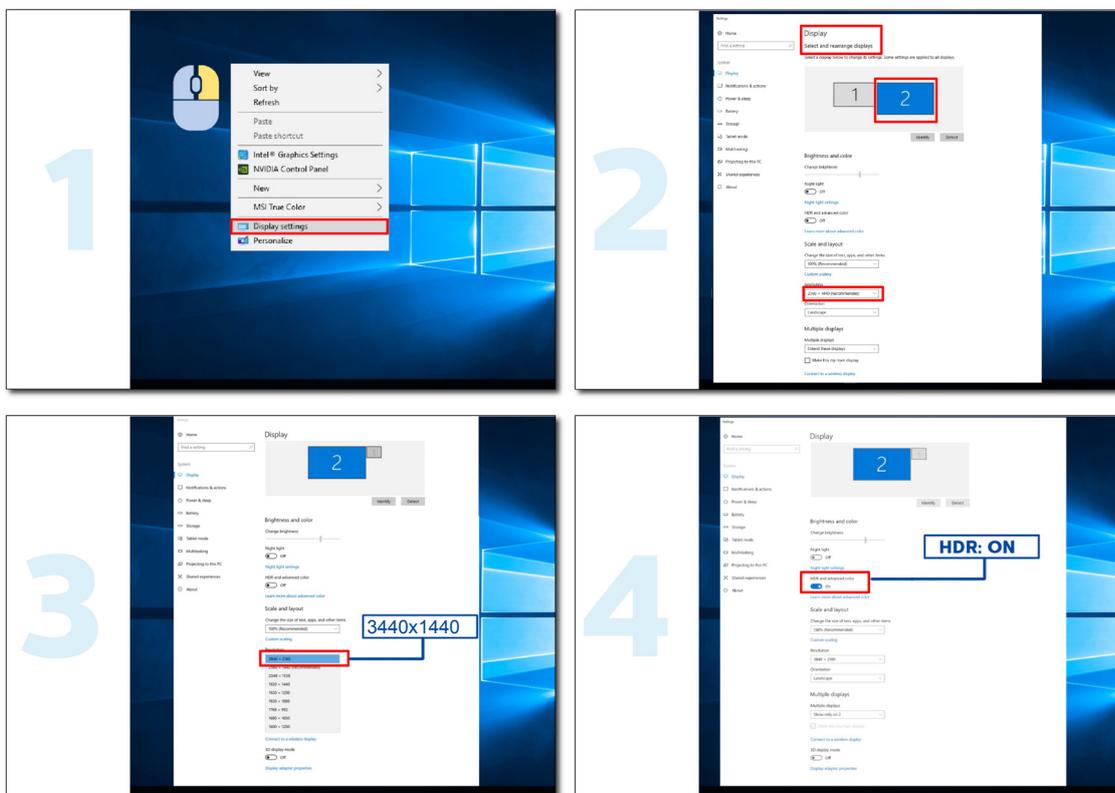
HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur du contenu pour plus d'informations sur la compatibilité de votre appareil et du contenu. Veuillez sélectionner « Désactivé » pour le réglage de la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

Remarque :

1. Aucune configuration spéciale n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI sous WIN10 versions antérieures à (plus anciennes que) V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne peut pas fonctionner sous WIN10 versions V1703.
3. 3440 x1440@60Hz recommandé uniquement pour les lecteurs Blu-ray, Xbox et PlayStation.
 - a. La résolution de l'affichage est réglée sur 3440x1440 et HDR est pré-réglé sur Activé.
 - b. Après être entré dans une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu lorsque la résolution passe à 3440x1440 (si disponible).



Fonction KVM

Qu'est-ce que KVM ?

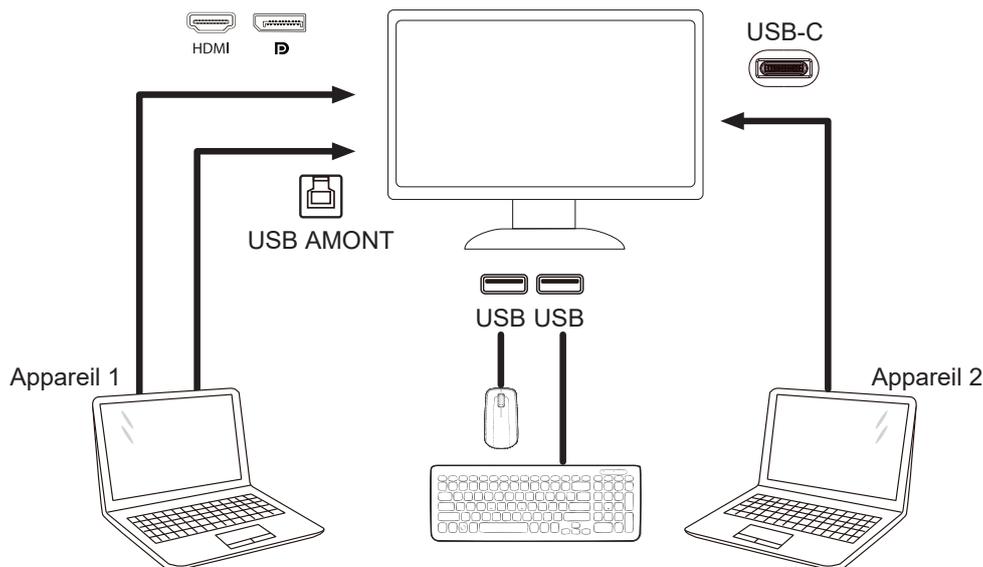
Avec la fonction KVM, vous pouvez afficher deux PC, ou deux ordinateurs portables, ou un PC et un ordinateur portable en même temps sur un moniteur d'AOC et contrôler les deux appareils avec un seul ensemble de clavier et de souris. Changez le contrôle à votre PC ou votre ordinateur portable en choisissant la source du signal d'entrée avec « Input Select (Sélection de l'entrée) » dans le menu OSD.

Comment utiliser KVM ?

Étape 1 : Connectez un appareil (PC ou ordinateur portable) au moniteur via USB C.

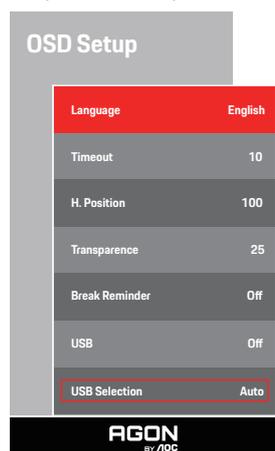
Étape 2 : Connectez l'autre appareil au moniteur via HDMI ou DisplayPort. Veuillez également connecter cet appareil au moniteur via le port USB amont.

Étape 3 : Connectez vos périphériques (clavier et souris) au moniteur via le port USB.



Remarque : Le design de l'écran peut différer de ceux illustrés.

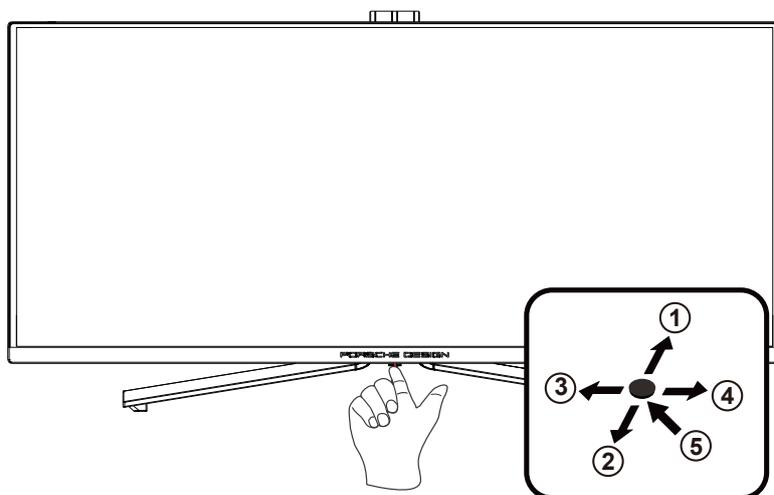
Étape 4 : Ouvrez le menu OSD. Allez dans la page de configuration de l'OSD et sélectionnez « Auto (Auto) », « USB C (USB C) » ou « USB UP (USB AMONT) » dans l'onglet Sélection USB.



USB Selection (Sélection USB)	Description de la fonction
Auto	Sélectionne automatiquement l'USB C ou l'USB amont en fonction de la source d'entrée.
USB-C	Fournit une fonction de hub USB via un câble type C.
USB Up (USB amont)	Fournit une fonction de hub USB via un câble USB B.

Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Haut
2	Point d'ajustement/Bas
3	Mode jeu/Gauche
4	Light FX/Droite
5	Marche-arrêt/Menu/Entrer

Marche-arrêt/Menu/Entrer

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur.

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

Point d'ajustement/Bas

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point d'ajustement pour afficher / masquer le Point d'ajustement.

Mode jeu/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche «Gauche» ou «Droite» pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

Light FX/Droite

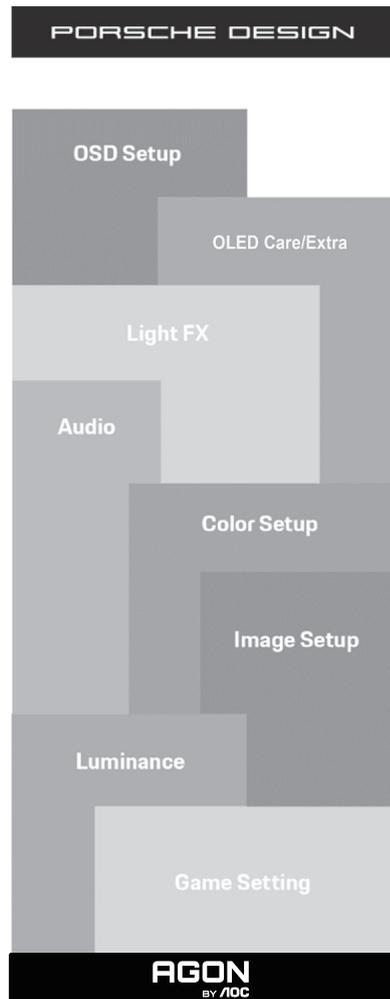
En l'absence d'OSD, appuyez sur la touche "Droite" pour activer la fonction Light FX.

Source/Haut

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source pour obtenir la fonction de touche rapide Source.

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle



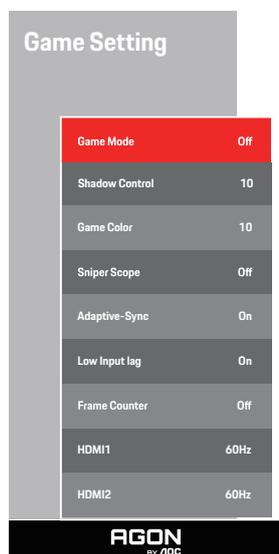
- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'affichage à l'écran : Pour verrouiller ou déverrouiller l'affichage à l'écran, appuyez et maintenez le bouton Bas pendant 10 secondes pendant que la fonction d'affichage à l'écran n'est pas active.

Remarques :

- 1). Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément (Sélection de l'entrée) est désactivé pour l'ajuster.
- 2). Parmi les modes ECO (sauf mode Standard), DCB, seul un état peut être sélectionné parmi les quatre.

Game Setting (Réglage jeux)

PORSCHE DESIGN



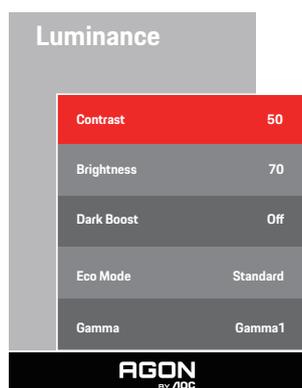
Game Mode (Mode Jeux)	Off (Arrêt)	Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente.
	FPS	Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs.
	RTS	Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.
	Racing (Course)	Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.
	Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Gamer 2 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
	Gamer 3 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-100	La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire.
Game Color (Couleur jeu)	0-20	Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image
Sniper Scope (Viseur sniper)	Off (Arrêt)/1.0 /1.5 /2.0	Zoom avant local pour faciliter lorsque vous visez une cible.
Adaptive-Sync	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active Adaptive-Sync .
Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée

Frame Counter (Compteur de trames)	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche	Affiche la fréquence V sur l'angle sélectionné (La fonction Compteur de trames ne fonctionne qu'avec les cartes graphiques AMD.)
HDMI1	60Hz/240Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"
HDMI2	60Hz/240Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"

Remarque :

Lorsque HDR est réglé sur « non-désactivé » dans « Configuration de l'image » et que la source d'entrée contient du contenu HDR, les éléments « Mode de jeu », « Contrôle d'ombre », « Gamme de couleurs » ne peuvent pas être ajustés dans « Paramètres de jeu ».

Luminance (Luminosité)



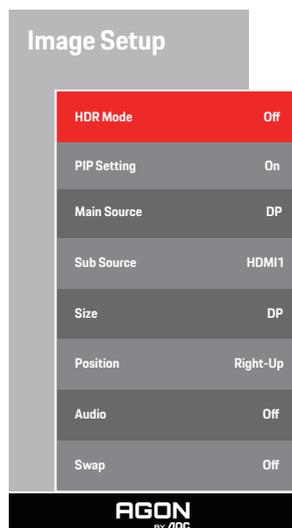
Contrast (Contraste)	0-100	Contraste du registre numérique.
Brightness (Luminosité)	0-100	Réglage du rétroéclairage
Dark Boost	Off/Level 1/Level 2/ Level 3	Cette fonction améliore les parties sombres sans surexposer les parties claires.
Eco Mode (Mode Eco)	Standard	Mode Standard
	Text (Texte)	Mode Texte
	Internet	Mode Internet
	Game (Jeux)	Mode Jeux
	Movie (Film)	Mode Film
	Sports	Mode Sports
Gamma	Reading (Lecture)	Mode de lecture
	Gamma1	Régler sur Gamma 1
	Gamma2	Régler sur Gamma 2
	Gamma3	Régler sur Gamma 3

Remarque :

Lorsque HDR est réglé dans « Configuration de l'image » est réglé sur sur « non-désactivé » et que la source d'entrée contient du contenu HDR, « Luminance » n'est pas disponible.

Image Setup (Réglage de l'image)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off /HDR True Black/HDR 1000 Max/HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Désactiver ou activer HDR
HDR Mode (Mode HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Désactiver ou activer le mode HDR
PIP Setting (Réglage PIP)	Off (ARRÊT) / PIP / PBP	Désactiver ou activer PIP ou PBP
Main Source (Source princ.)		Sélectionner la source principale de l'écran.
Sub Source (Source sec.)		Sélectionner la source secondaire de l'écran
Size (Taille)	Small (Petit) / Middle (Moyen) / Large (Grand)	Sélectionner la taille de l'écran.
Position	Right-up (Haut-droite)	Régler la position de l'écran.
	Right-down (Bas-droite)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio	On: Sub Audio Off: Main Audio	Désactiver ou activer le réglage audio.
Swap (Changer)	On:Swap Off:non action	Changer la source de l'écran.

Remarque :

1) Lorsque HDR est détecté, l'option HDR est affichée pour permettre l'ajustement ; lorsque HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour permettre l'ajustement.

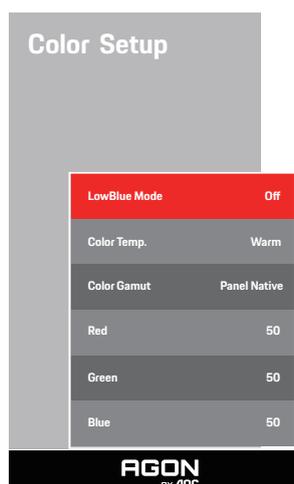
2) Lorsque le HDR est réglé sur "Non-OFF", en plus de "HDR", "Luminous Max" sous "Configuration de l'image", d'autres éléments ne sont pas réglables.

3) Lorsque PIP/PBP est activé, la compatibilité de la source d'entrée principale/secondaire est la suivante:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Color Setup (Réglage de la couleur)

PORSCHE DESIGN



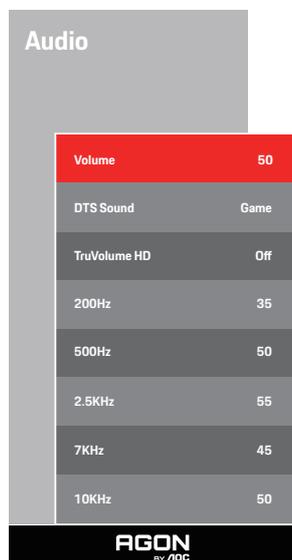
LowBlue Mode(Mode Faible lumière bleue)	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture	Diminue l'onde de lumière bleue en contrôlant la température de couleur.
Color Temp. (Couleur)	Warm (Chaud)	Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.
	Normal	Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.
	Cool (Froid)	Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.
	User (Utilisateur)	Restaurer la température des couleurs Froid de EEPROM.
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Choisissez un autre espace colorimétrique.
Red (Rouge)	0-100	Gain Rouge du Registre Numérique.
Green (Vert)	0-100	Gain Vert du Registre Numérique.
Blue (Bleu)	0-100	Gain Bleu du Registre Numérique.

Remarque :

Lorsque HDR est réglé dans « Configuration de l'image » est réglé sur sur « non-désactivé » et que la source d'entrée contient du contenu HDR, « Configuration de la couleur » n'est pas disponible.

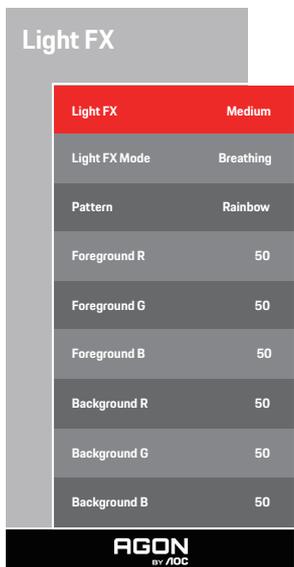
Audio

PORSCHE DESIGN



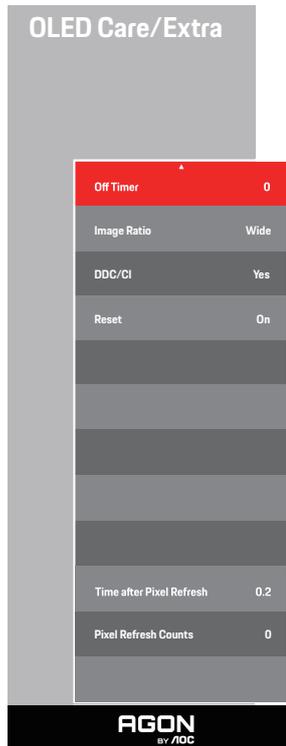
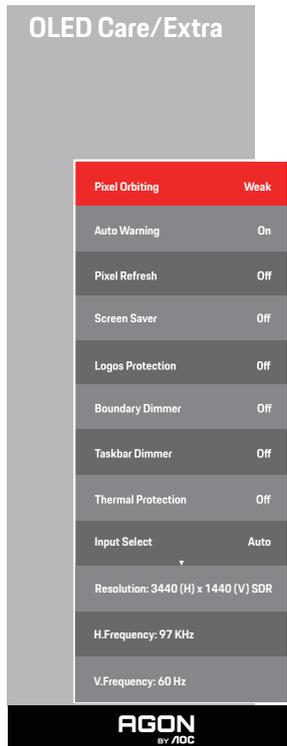
Volume	0-100	Ajuster le réglage du volume
DTS Sound (Son DTS)	Jeux/ Rock/ Classique/ Concert/ Théâtre/ Arrêt	"Sélectionne le mode DTS Sound. Remarque: Basculer entre les modes peut prendre jusqu'à 2 secondes." "
TruVolume HD	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active TruVolume HD.
200Hz	0-100	Audio de base à basse fréquence, également la fréquence audio fondamentale de l'accord dans la tonalité.
500Hz	0-100	Principalement utilisé pour exprimer les voix (par exemple chant, lecture), renforce l'épaisseur et la puissance des voix.
2.5KHz	0-100	Cette fréquence présente une forte puissance de pénétration et peut être améliorée pour renforcer l'intensité et la clarté du son.
7KHz	0-100	Améliore la clarté des voix.
10KHz	0-100	La zone des aigus de la musique est la plus sensible aux performances à haute fréquence du son.

Light FX



Light FX	Arrêt / Faible / Moyen / Fort	Sélectionne l'intensité de Light FX.
Light FX Mode (Mode Light FX)	Statique / Décalage simple / Décalage de gradient / Remplissage simple / Remplissage unidirectionnel / Remplissage bidirectionnel / Respiration / Point de mouvement / Zoom / Décolorer / Vague / Clignotant / Démonstration	Sélectionner le mode Light FX
Pattern (Motif)	Rouge / Vert / Bleu /Arc-en-ciel / Défini par l'utilisateur	Sélectionner le motif Light FX
ForegroundR (Premier plan R)	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur de premier plan de Light FX, lorsque le paramètre Motif est réglé sur Défini par l'utilisateur
ForegroundG (Premier plan V)		
ForegroundB (Premier plan B)		
BackgroundR (Arrière-plan R)	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur d'arrière-plan de Light FX, lorsque le paramètre Motif est réglé sur Défini par l'utilisateur
BackgroundG (Arrière-plan V)		
BackgroundB (Arrière-plan B)		

Extra



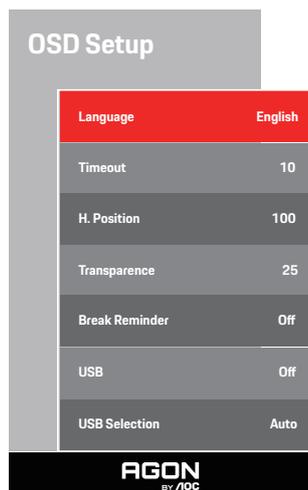
<p>Pixel Orbiting (Décalage de l'imag)</p>	<p>Off (Désactivé) / Weak (Faible) / Medium (Moyen) / Strong (Fort)</p>	<p>Cette fonction permet d'activer la fonction Pixel Orbiting pour réduire le risque de rétention d'image. Réglage de fonction recommandé : « On » (Activé).</p> <p>Lorsque cette fonction est activée, les pixels de l'image se déplaceront d'une manière circulaire dans leur ensemble. L'amplitude du mouvement est basée sur les réglages. Les caractères déplacés peuvent être coupés latéralement. Lorsque l'option « Strong » (Fort) est sélectionnée, le risque de rétention d'image est très peu probable, cependant une éventuelle coupure latérale peut être notable.</p>
<p>Auto Warning (Avertissement auto)</p>	<p>On (Marche)/Off (Arrêt)</p>	<p>Active/désactive la fonction d'invite automatique Rafraîchissement des pixels.</p> <p>L'écran affiche automatiquement un menu pour rappeler à l'utilisateur d'exécuter la fonction Rafraîchissement des pixels toutes les 4 heures.</p> <p>Si vous sélectionnez Fermer, le menu de rappel automatique Rafraîchissement des pixels ne s'affichera plus automatiquement. Si Rafraîchissement des pixels n'est pas effectuée lorsque recommandé, le risque d'apparition d'images résiduelles sur l'écran augmente. Veuillez procéder avec prudence.</p>

Pixel Refresh (Rafraîchissement des pixels)	On (Marche)/Off (Arrêt)	Ceci est utilisé pour activer et exécuter la Rafraîchissement des pixels pour éliminer la rétention d'image qui a été générée. Après le démarrage, sélectionnez « Oui » dans les invites du menu, l'écran s'éteindra alors automatiquement. Veuillez maintenir l'écran sous tension et n'utilisez pas les boutons. L'indicateur d'alimentation clignote en blanc (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde) et le processus entier prend environ 10 minutes. Le voyant d'alimentation s'éteindra à la fin et l'écran passera en mode veille.
Screen Saver (Économiseur d'écran)	Off / Slow / Fast	Lorsqu'une image statique est détectée pendant une certaine période de temps, la fonction d'économiseur d'écran réduit l'intensité de l'écran afin de protéger le panneau contre les images résiduelles. Lorsqu'une image en mouvement est détectée, le moniteur récupère la luminance de l'état de fonctionnement précédent. Le réglage par défaut est Lent et peut être modifié en Rapide afin d'activer l'économiseur d'écran plus tôt. Nous vous recommandons vivement de toujours activer l'économiseur d'écran en mode Lent ou Rapide pour protéger l'écran. Il est également recommandé de configurer aussi votre appareil pour qu'il utilise un économiseur d'écran.
Logos Protection (Protection contre les logos multiples)	Off/1/2	Lorsque plusieurs logos statiques sont détectés à l'écran, il est conseillé d'activer la protection contre les logos multiples. Elle permet d'atténuer la luminosité de l'écran afin de protéger le panneau contre la rémanence d'images lorsque des logos sont détectés.
Boundary Dimmer (Atténuateur de bordure)	Off/1/2/3	Pour les proportions spéciales qui présentent une zone noire dans le cadre de l'écran ou un écran partagé, la fonction d'atténuation des bordures permet de détecter et d'atténuer automatiquement la luminosité de zones spécifiques présentant une grande différence de niveau de luminosité.
Taskbar Dimmer (Atténuateur de barre des tâches)	Off/1/2/3	La technologie d'atténuation de la barre des tâches atténue la luminosité de la zone de la barre des tâches à l'écran. Aucune modification de la luminosité n'est perceptible dans les zones autres que la barre des tâches.
Thermal Protection (Protection thermique)	On/Off	Lorsque la température du moniteur est supérieure à 60 degrés Celsius, la fonction de protection thermique atténue automatiquement la luminosité de l'écran afin d'assurer une bonne dissipation thermique. Il est conseillé d'activer cette fonction pour le moniteur.
Input Select (Sélection de l'entrée)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Sélectionner la source d'entrée
Off Timer (Compteur d'arrêt)	0-24hrs	Sélectionner l'heure d'arrêt CC
Image Ratio (Format de l'image)	Large /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Sélectionner le format de l'image pour l'affichage.
DDC/CI	Oui ou Non	Activer ou désactiver le support DDC/CI
Reset (Réinitialiser)	Yes (Oui)/No (Non)	Réinitialiser le Menu aux réglages par défaut.
Time after Pixel Refresh (Temps après l'élimination de la rétention d'image)		Il s'agit de la durée pendant laquelle l'écran a été allumée depuis la dernière utilisation de la fonction Pixel Refresh, en heures. L'utilisateur sera automatiquement invité à exécuter la fonction Pixel Refresh toutes les quatre heures.

Pixel Refresh Counts (Nombre de fois où la rétention d'image a été éliminée)		Ceci permet d'afficher le nombre de fois que la fonction Pixel Refresh a été exécutée.
---	--	--

OSD Setup (Réglage OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Langue)		Choisir la langue OSD
Timeout (Délai)	5-120	Régler la durée du délai de l'OSD
H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD
Transparence	0-100	Régler le niveau de transparence du menu OSD.
Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure
USB	Off / Haute résolution / Haute vitesse de données	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Haute résolution or Haute vitesse de données.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Orange
Pixel Refresh est en cours.	Le voyant blanc clignotera (allumé pendant une seconde et éteint pendant une seconde).
Dysfonctionnement du panneau OLED	Le voyant orange clignotera (allumé pendant une seconde et éteint pendant une seconde).
Mode Arrêt	Le voyant n'est pas allumé.

Dépannage

Problèmes	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation n'est pas allumé.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si l'appareil est sous tension. • Vérifiez si le cordon d'alimentation est branché correctement.
Le voyant d'alimentation est allumé, mais aucune image affichée.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si l'ordinateur est sous tension. • Vérifiez si la carte graphique de l'ordinateur est branchée correctement. • Vérifiez si le fil de signal de l'écran est correctement connecté à l'ordinateur. • Vérifiez la fiche du fil de signal de l'écran, et assurez-vous qu'aucune des broches n'est pliée/tordue. • Vérifiez l'indicateur de la touche de verrouillage majuscule sur le clavier de l'ordinateur pour confirmer que l'ordinateur est allumé.
Il n'y a aucune image, et le voyant d'alimentation clignote en orange.	<ul style="list-style-type: none"> • Le panneau OLED est en panne ou ne fonctionne pas correctement. Nous vous recommandons de contacter le personnel du service après-vente d'AOC.
Impossible d'utiliser la fonction Plug-to-Use.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si il est compatible avec la fonction Plug-to-Use. • Vérifiez si l'adaptateur est compatible avec la fonction Plug-to-Use.
Image faible.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustez la luminosité et le rapport de contraste.
L'image rebondie ou contient des ondes.	<ul style="list-style-type: none"> • Il peut y avoir des appareils et des dispositifs électriques à proximité qui peuvent causer des interférences électroniques.
L'écran affiche le message « Le câble de signal n'est pas disponible » ou « Aucun signal ».	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si le câble de signal est branché correctement. • Vérifiez si la broche de la fiche du câble de signal est abimée. • La fonction Pixel Refresh peut être activée et exécutée dans le menu d'affichage pour éliminer la rétention d'image qui a été générée. Exécutez cette fonction plusieurs fois permet d'obtenir un effet d'affichage d'image désiré. Pour d'autres instructions concernant l'entretien de l'écran, reportez-vous aux instructions d'utilisation sur le site Web officiel.
L'écran affiche « Entrée invalide ».	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si votre ordinateur est réglé sur un mode d'affichage incorrect. Veuillez régler à nouveau votre ordinateur sur le mode d'affichage indiqué dans les instructions détaillées de l'utilisateur.
Rétention de l'image.	<ul style="list-style-type: none"> • Sur la base des caractéristiques du panneau OLED, la fonction Pixel Refresh peut être activée et exécutée dans le menu d'affichage pour éliminer la rétention d'image qui a été générée. Il est recommandé d'exécuter cette fonction plusieurs fois permet d'obtenir un effet d'affichage d'image désiré. Pour d'autres instructions concernant l'entretien de l'écran, veuillez vous reporter aux instructions d'utilisation sur le site Web officiel.
Réglementation et entretien	<p>Veuillez vous reporter aux informations sur la réglementation et l'entretien qui se trouvent dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle acheté dans votre pays et pour trouver des informations sur les réglementations et l'entretien dans la page d'assistance.</p>

Spécifications

Caractéristiques générales

Panneau	Nom du modèle	PD34	
	Système de fonctionnement	OLED	
	Taille de l'image visible	86.8cm diagonale	
	Taille des pixels	0,2315mm(H) × 0,2315mm(V)	
	Couleur d'affichage	1,07B ^[1]	
Autres	Limites de balayage horizontal	30k~360kHz	
	Taille d'écran horizontale (maximum)	800,06mm	
	Limites de balayage vertical	48~240Hz	
	Taille d'écran verticale(maximum)	337,06mm	
	Résolution optimale pré réglée	3440 x1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	19.5V = 11.8A	
	Consommation électrique	Standard (luminosité et contraste par défaut)	108W*
Max. (luminosité = 100, contraste = 100)		≤240W*	
Mode Veille		≤ 0,5 W	
Caractéristiques physiques	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 65W ^[2] (5V/3A, 7V3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
	Type de connecteur	HDMI2, DisplayPort, USB C, USBX3, USB UP, Écouteur	
	Type de câble de signal	Détachable	
	Haut parleur intégré	8Wx2	
Environnemental	Température	Utilisation	0°C à 40°C
		Non utilisation	-25°C à 55°C
	Humidité	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)
	Altitude	Utilisation	0 à 5000 m (0 à 16404 pieds)
		Non utilisation	0 à 12192 m (0 à 40000 pieds)

*La spécification de puissance est la consommation d'énergie de l'écran (y compris l'adaptateur d'alimentation) testée à l'extrémité d'entrée de l'adaptateur d'alimentation.



Remarque:

[1]: le nombre maximal de couleurs prises en charge par ce produit est de 1,07 milliard, les conditions de configuration sont les suivantes (certaines options sont masquées en raison de différentes stratégies de carte graphique, prise en charge de la carte graphique, veuillez vous référer à la situation réelle):

Version du signal Format de couleur Etat Bit de couleur	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	3440 x1440 240Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 240Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 10bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 8bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Remarque: en raison de limitations du système Windows, HDR peut ne pas être activé lorsque la profondeur de couleur affichée est de 8 BPC + ycbcr422 ou moins.

[2] : Lorsque l'entrée de signal USB C (DP Alt, HBR3) et que « USB » est réglé sur « Haute résolution », la résolution maximale est de 3440x1440@240Hz et que l'interface USB est transmise au débit USB 2.0, et lorsque « USB » est réglé sur « Vitesse de données élevée », la résolution maximale est de 3440x1440@165Hz et l'interface USB est transmise au débit USB 3.2 Gen1. Des différences peuvent se produire en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques.

[3] : Le port USB C prend en charge une puissance de sortie maximale de 65 W, comme indiqué dans le tableau suivant :

4 ports USB en aval de la puissance totale de sortie	La puissance de sortie maximale de l'interface USB C	Spécifications de puissance de sortie
16.5W	65W	5V/3A,7V3A, 9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

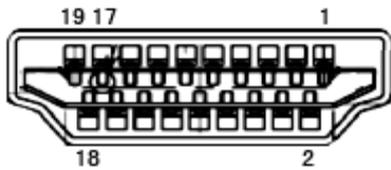
Remarque : Dans le menu « Paramètres OSD », définissez « Vitesse de données élevée » ou « Haute résolution » dans le champ « USB ».

Modes d'affichage pré-réglés

STANDARD	RÉSOLUTION(±1Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
WQHD	3440x1440@100Hz	161.9	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	233.138	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	267.135	165
WQHD	3440x1440@200Hz (Dp-only interface)	323.8	200
WQHD	3440x1440@240Hz	388.56	240

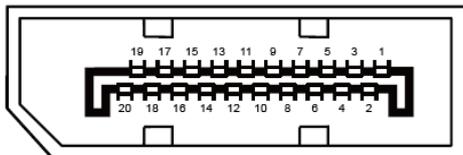
Remarque: Conformément à la norme VESA, il peut y avoir une certaine erreur (+/-1Hz) lors du calcul du taux de rafraîchissement (fréquence du champ) des différents systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter au produit réel.

Assignations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	TMDS données 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Ecran Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	TMDS données 2-	11.	Ecran d'horloge TMDS	19.	Détection connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Ecran données TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS données 1-	14.	Réservé (pas connecté sur appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



Pour les brevets DTS, consultez <http://patents.dts.com>. Fabriqué sous licence de DTS Licensing Limited. DTS, le Symbole ainsi que DTS et le Symbole ensemble sont des marques déposées, et DTS Sound est une marque commerciale de DTS, Inc. © DTS, Inc. Tous droits réservés.