



Εγχειρίδιο χρήστη
οθόνης LCD
AG256FS

AOC

Ασφάλεια	1
Εθνικές συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Εγκατάσταση	6
Περιεχόμενα της συσκευασίας	6
Βάση και υποστήριγμα εγκατάστασης.....	7
Προσαρμογή της γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Wall Mounting.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	12
HDR	13
Προσαρμογή.....	14
Πλήκτρα συντόμευσης	14
Γρήγορη εναλλαγή	15
Οδηγός πλήκτρων OSD (Μενού)	16
OSD Setting (Ρύθμιση OSD).....	18
Game Setting(Ρύθμιση παιχνιδιού)	19
Luminance (Φωτεινότητα).....	21
PIP Setting (Ρύθμιση PIP)	22
Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων).....	24
Audio.....	25
Light FX	26
Extra (Πρόσθετα)	27
OSD Setup (Ρύθμιση OSD).....	28
Ενδεικτική λυχνία LED.....	29
Αντιμετώπιση προβλημάτων	30
Προδιαγραφές	32
Γενικές προδιαγραφές.....	32
Προκαθορισμένες καταστάσεις λειτουργίας οθόνης.....	33
Αναθέσεις ακίδων.....	34
Σύνδεση & άμεση λειτουργία (Plug and Play)	35

Ασφάλεια

Εθνικές συμβάσεις

Τα ακόλουθα υποσημειώματα περιγράφουν συμβολισμικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις

Στο σύνολο του παρόντος οδηγού, ομαδοποιημένο κείμενο ενδέχεται να συνοδεύεται από εικονίδιο και να έχει τυπωθεί με έντονη ή πλάγια γραφή. Οι ομάδες αυτές αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις και χρησιμοποιούνται ως ακολούθως:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να κάνετε καλύτερη χρήση του συστήματος του υπολογιστή σας.





ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ δηλώνει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας λέει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.





ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Η ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει το ενδεχόμενο πρόκλησης σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει για το πώς να αποφύγετε το πρόβλημα. Μερικές προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται με διαφορετική μορφή και μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης ανατίθεται από ρυθμιστική Αρχή.


Τροφοδοσία

 Η οθόνη θα πρέπει να λειτουργεί μόνο από τον τύπο της πηγής τροφοδοσίας που δηλώνεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε σίγουροι για τον τύπο τροφοδοσίας της οικίας σας, συμβουλευτείτε τον προμηθευτή σας ή την τοπική εταιρεία παροχής ηλεκτρισμού.

 Η οθόνη είναι εφοδιασμένη με γειωμένο βύσμα τριπλής διακλάδωσης, ένα βύσμα με ένα τρίτο ακροδέκτη (γείωση). Αυτό το βύσμα θα εφαρμόσει μόνο σε μια γειωμένη έξοδο τροφοδοσίας ως χαρακτηριστικό ασφαλείας. Στην περίπτωση που η έξοδος σας δεν περιλαμβάνει τρισύρματο βύσμα, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει τη σωστή έξοδο ή χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε το σκοπό της ασφαλείας του γειωμένου βύσματος.

 Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν θα χρησιμοποιηθεί για μεγάλες χρονικές περιόδους. Αυτό θα προστατέψει την οθόνη από ζημιές εξαιτίας αυξομειώσεων του ρεύματος.

 Μην υπερφορτώνετε τις ταινίες τροφοδοσίας και τα καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να καταλήξει σε φωτιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για τη διασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που περιλαμβάνονται στη λίστα UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100 - 240V AC, Ελ. τάσης 5A.

 Η πρίζα τοίχου θα πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και εύκολα προσβάσιμη.

 Ενδείκνυται η χρήση του μόνο με το τροφοδοτικό που παρέχεται

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Σε περίπτωση πτώσης της οθόνης, μπορεί να τραυματίσει κάποιο άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν αυτό. Χρησιμοποιείται μόνο με τροχήλατο έπιπλο, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που προτείνεται από τον κατασκευαστή ή πωλείται με το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα εγκατάστασης που προτείνονται από τον κατασκευαστή. Ένας συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην ωθείτε ποτέ οποιοδήποτε αντικείμενο στην υποδοχή στο περίβλημα της οθόνης. Μπορεί να καταστρέψει εξαρτήματα του κυκλώματος προκαλώντας πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

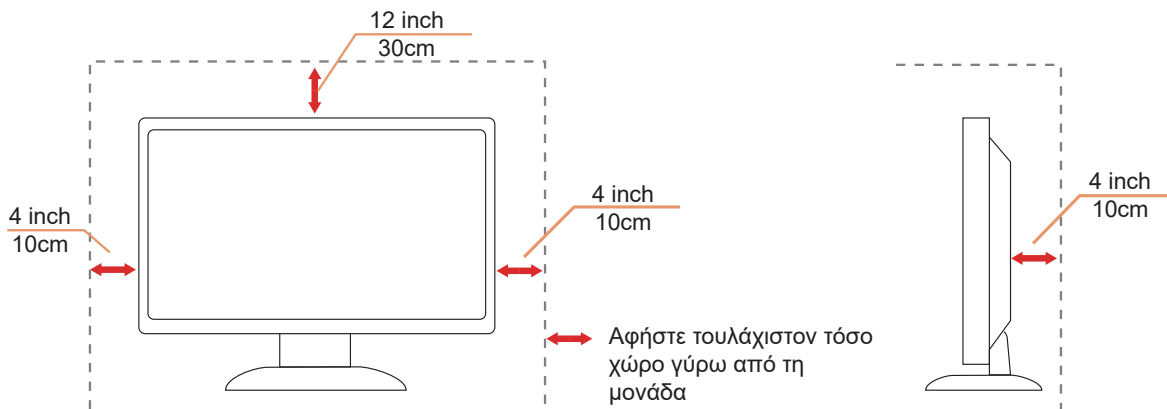
! Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε ένα κιτ εγκατάστασης που έχει εγκριθεί από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του.

! Αφήνετε χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται πιο κάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα ενδέχεται να είναι ανεπαρκής και συνεπώς η υπερθέρμανση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή φθορά στην οθόνη.

! Για την αποφυγή πιθανής φθοράς, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό από τη στεφάνη, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες. Εάν ξεπεράσετε τη μέγιστη γωνία των 5 μοιρών όταν γείρετε την οθόνη, η φθορά της οθόνης δεν θα καλυφθεί από την εγγύηση.

Δείτε πιο κάτω τους προτεινόμενους χώρους αερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατάσταση με βάση



Καθαρισμός

! Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα βρεγμένο με νερό, μαλακό πανί.

! Όταν καθαρίζετε, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό ύφασμα ή πανί από μικροΐνες. Το ύφασμα πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό, μην αφήνετε υγρά μέσα στη θήκη.



! Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλα

 Σε περίπτωση που το προϊόν εκπέμπει παράξενη μυρωδιά, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ την πρίζα τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το ένα κέντρο επισκευών.

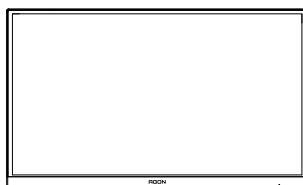
 Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν είναι φραγμένα από τραπέζι ή κουρτίνα.

 Η οθόνη LCD δεν πρέπει να υποβάλλεται σε έντονες δονήσεις ή κρούσεις κατά τη λειτουργία της.

 Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή μεταφορά της.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα της συσκευασίας



Monitor

*

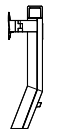


Quick Start Guide

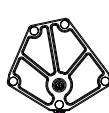
*



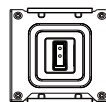
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



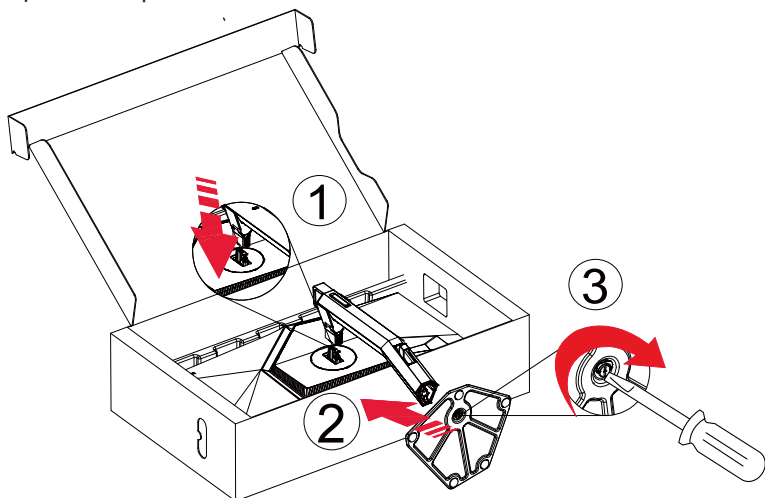
Quick Switch Keypad

* Δεν θα παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και τις περιοχές. Απευθυνθείτε στον τοπικό διανομέα ή υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

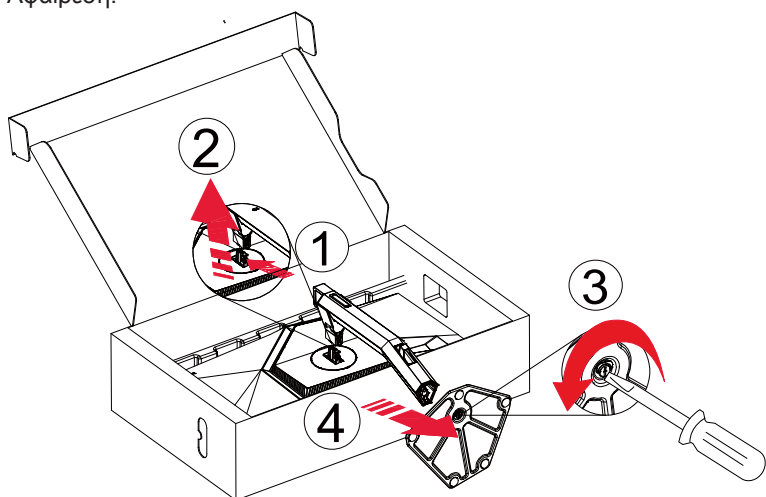
Βάση και υποστήριγμα εγκατάστασης

Τοποθετήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



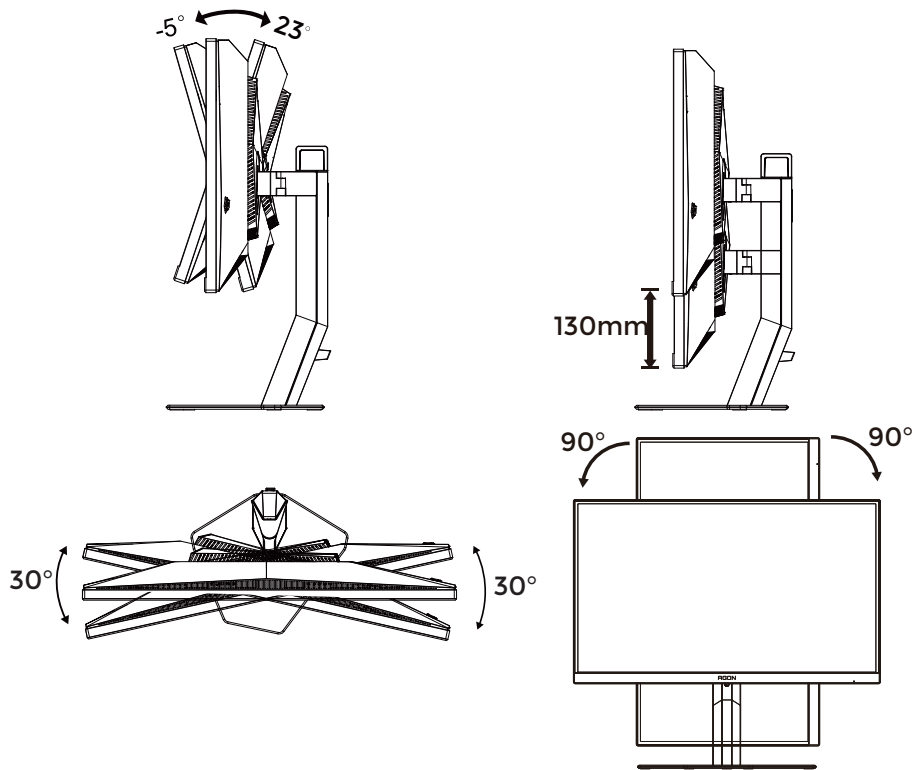
Αφαίρεση:



Προσαρμογή της γωνίας θέασης

Για βέλτιστη προβολή, προτείνεται να δείτε την οθόνη κατά πρόσωπο, κατόπιν να προσαρμόσετε τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με την προτίμησή σας.

Κρατήστε τη βάση υποδοχής με τέτοιο τρόπο ώστε να μην ανατρέψετε την οθόνη όταν αλλάζετε τη γωνία της οθόνης. Μπορείτε να προσαρμόσετε την οθόνη όπως παρουσιάζεται πιο κάτω:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

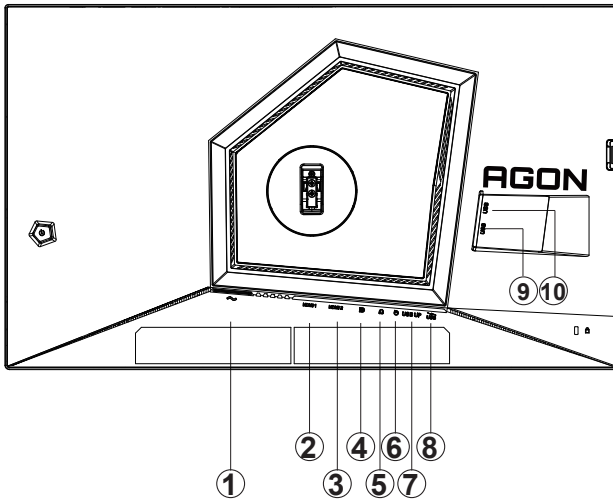
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD όταν αλλάζετε τη γωνία. Το άγγιγμα της οθόνης LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

Προειδοποίηση:

1. Για την αποφυγή πιθανής φθοράς της οθόνης, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη όσο προσαρμόζετε τη γωνία της οθόνης. Αγγίξτε μόνο τη στεφάνη.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης.



1. είσοδος
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. Ακουστικά
6. Πληκτρολόγιο γρήγορων διακοπών
7. USB3.2 Gen1ανάντη
8. USB3.2 Gen1 κατάντη + γρήγορη φόρτιση
9. USB3.2 Gen1 κατάντη
10. USB3.2 Gen1 κατάντη

Σύνδεση με τον Η/Υ

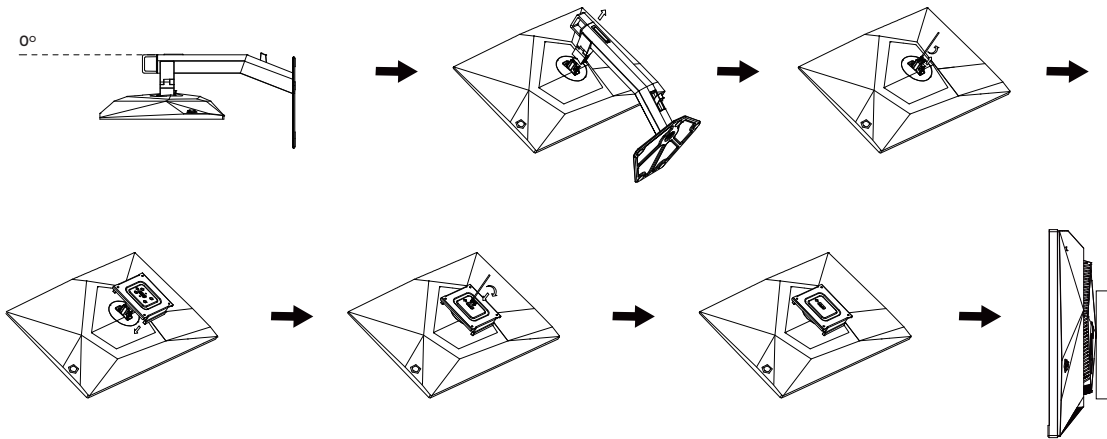
1. Συνδέστε καλά το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και βγάλτε το καλώδιο τροφοδοσίας του από την πρίζα.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στον σύνδεσμο βίντεο του υπολογιστή.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη σας προβάλλει μια εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν προβάλλει καμία εικόνα, ανατρέξτε στην αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν τη σύνδεση. .

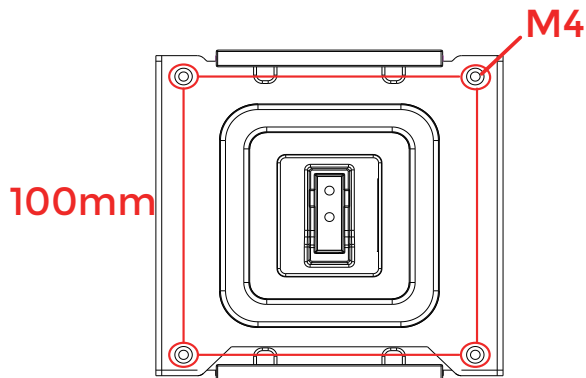
Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

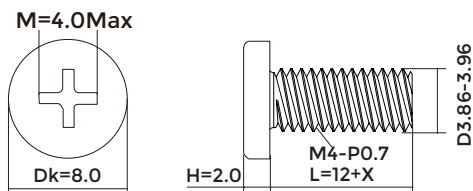



Η οθόνη αυτή μπορεί να τοποθετηθεί σε βραχίονα στήριξης στον τοίχο που τον προμηθεύετε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε από την τροφοδοσία ρεύματος πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα εξής βήματα:

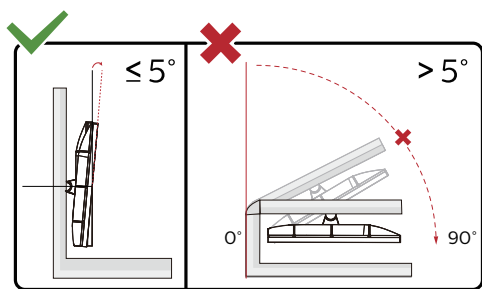
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για να τοποθετήσετε το βραχίονα στήριξης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε το βραχίονα στήριξης στην πίσω πλευρά της οθόνης. Ταυτίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές που βρίσκονται στην πίσω πλευρά της οθόνης.
4. Συνδέστε ξανά τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που παρέχεται με τον προαιρετικό βραχίονα στήριξης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή του στο τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: $M4*(12+X)mm$ (X =Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



 Σημείωση: Οι υποδοχές για βίδες στήριξης VESA δεν διατίθενται για όλα τα μοντέλα, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC.



* Ο σχεδιασμός της μπορεί να διαφέρει από τον εικονιζόμενο.

Προειδοποίηση:

1. Για την αποφυγή πιθανής φθοράς της οθόνης, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη όσο προσαρμόζετε τη γωνία της οθόνης. Αγγίξτε μόνο τη στεφάνη.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DP/HDMI
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Λίστα προτεινόμενων καρτών όπως η παρακάτω, διαθέσιμη επίσης στη διεύθυνση www.AMD.com

Κάρτα γραφικών

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 εκτός από)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X εκτός)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

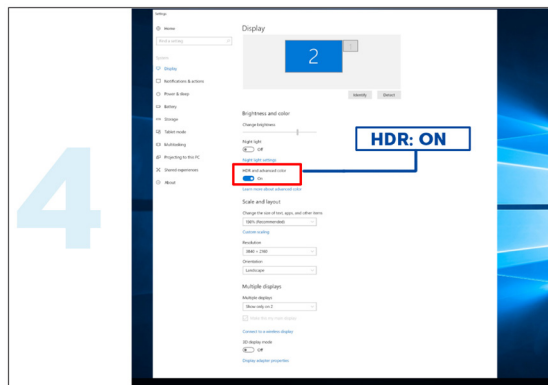
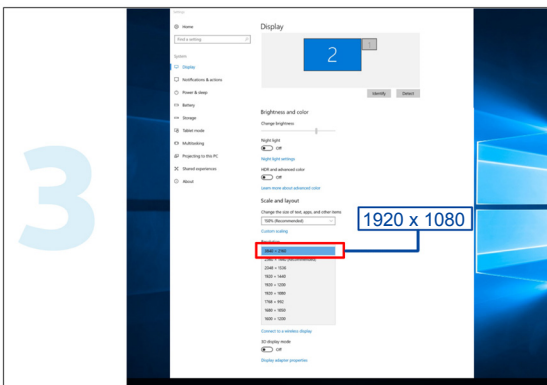
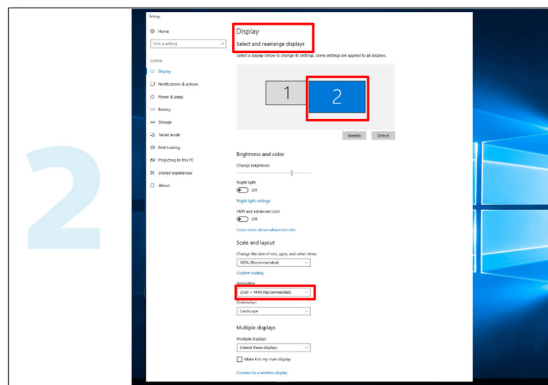
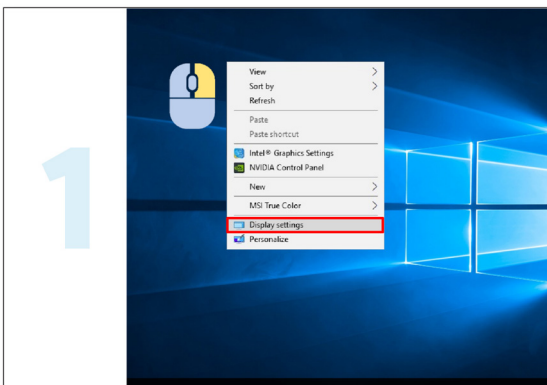
Συμβατή με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο παίκτης και το περιεχόμενο είναι συμβατά.

Επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο του περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής σας με το περιεχόμενο. Επιλέξτε “ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ” για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται καθόλου αυτόματη ενεργοποίηση της λειτουργίας.

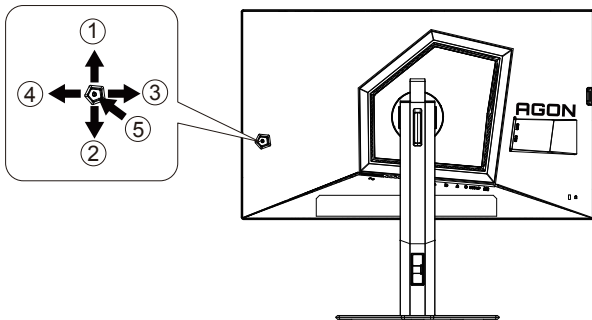
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10, προγενέστερες της έκδοσης V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν μπορεί να λειτουργήσει στην έκδοση WIN10, την έκδοση V1703.
3. 3840x2160 @50Hz /60Hz δεν συνιστάται η χρήση σε συσκευή υπολογιστή, μόνο για παίκτη UHD ή Xbox/ PS4-Pro.
 - a. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 1920*1080.
 - b. Μετά την εισαγωγή μιας εφαρμογής, μπορεί να επιτευχθεί το καλύτερο αποτέλεσμα HDR όταν η ανάλυση έχει αλλάξει σε 1920*1080 (εφόσον υπάρχει).



Προσαρμογή

Πλήκτρα συντόμευσης



1	Πηγή/Πάνω
2	Κάτω
3	Λειτουργία παιχνιδιού/Αριστερά
4	Δεξιά
5	Power/ Menu/Enter (Τροφοδοσία/ Μενού/Enter)

Τροφοδοσία/Μενού/Enter

Πατήστε το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή να επιβεβαιώσετε την επιλογή. Πιέστε για περίπου 2 δευτερόλεπτα για απενεργοποίηση της οθόνης.

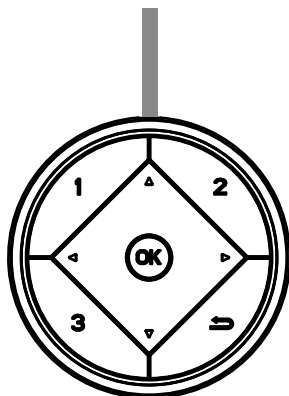
Λειτουργία παιχνιδιού/Αριστερά

Όταν δεν υπάρχει ένδειξη OSD επί της οθόνης, πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» για να ανοίξετε τη λειτουργία παιχνιδιού, στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» ή «Δεξιά» για να επιλέξετε τη λειτουργία παιχνιδιού (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Αγώνας, Παίκτης 1, Παίκτης 2 ή Παίκτης 3) βάσει των διαφορετικών τύπων παιχνιδιού.

Πηγή/Πάνω

Όταν κλείσει το μενού OSD, πιέζοντας το πλήκτρο Source(Πηγή) θα μεταβείτε στη λειτουργία πλήκτρου συντόμευσης Source (Πηγή).

Γρήγορη εναλλαγή



Όταν δεν υπάρχει OSD, πιάστε το κουμπί ◀ για άνοιγμα της λειτουργίας παιχνιδιού, στη συνέχεια πιάστε το πλήκτρο ◀ ή ▶ για επιλογή της λειτουργίας παιχνιδιού (FPS, RTS, Αγώνες, Παίκτης 1, Παίκτης 2 ή Παίκτης 3) με βάση τους διαφορετικούς τύπους παιχνιδιού.



Όταν δεν υπάρχει OSD, πιάστε το κουμπί ▶ για να ενεργοποιήσετε τη γραμμή ρυθμίσεων του Ελέγχου σκιάς, πιάστε ◀ ή ▶ για να ρυθμίσετε την αντίθεση για καθαρή εικόνα.

Menu/OK

Όταν δεν υπάρχει OSD, πιάστε για εμφάνιση του OSD ή επιβεβαίωση της επιλογής.



Όταν το OSD είναι κλειστό, πιάστε το πλήκτρο ▲ για τη λειτουργία της συντόμευσης Πηγή.



Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε / αποκρύψετε το πληκτολόγιο.

1:

Πιάστε το κουμπί 1 για επιλογή της λειτουργίας Παίκτης 1

2:

Πιάστε το κουμπί 2 για επιλογή της λειτουργίας Παίκτης 2

3:

Πιάστε το κουμπί 3 για επιλογή της λειτουργίας Παίκτης 3



Πατήστε για έξοδο από το OSD.

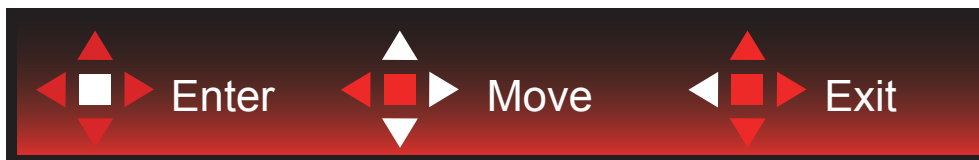
Οδηγός πλήκτρων OSD (Μενού)



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Δεξιά πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Δεξί / Πάνω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD



Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερό για έξοδο από το OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD

Είσοδος : Χρησιμοποιήστε το Δεξί πλήκτρο για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Επιλογή : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Επάνω / Κάτω για να μετακινήσετε την επιλογή OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εφαρμόσετε την ρύθμιση OSD και να επιστρέψετε στο προηγούμενο επίπεδο του OSD

Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το Κάτω πλήκτρο για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD



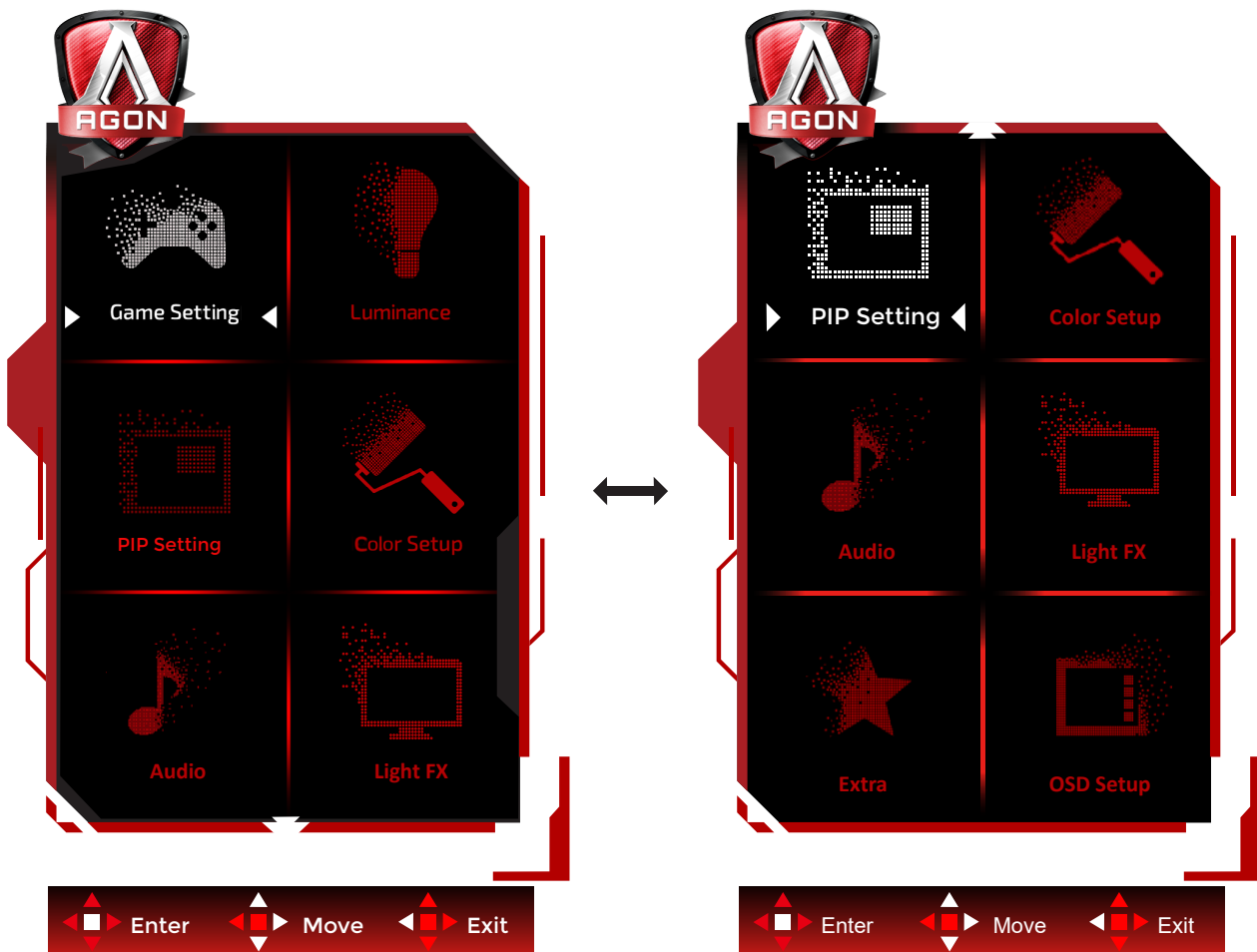
Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Πάνω/Κάτω για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για έξοδο από το OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD
Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερά/Δεξιά για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD

OSD Setting (Ρύθμιση OSD)

Βασικές και απλές οδηγίες σχετικά με τα πλήκτρα ελέγχου.




- 1). Πατήστε το κουμπί MENU (MENOY) για να εμφανιστεί το παράθυρο του μενού OSD.
- 2). Ακολουθήστε τον βασικό οδηγό για να μετακινήσετε ή να επιλέξετε (προσαρμόσετε) τις ρυθμίσεις OSD.
- 3). Λειτουργία Κλειδώματος/Ξεκλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε ή να ξεκλειδώσετε, πιάστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Down (Κάτω) για 10 δευτερόλεπτα ενώ η λειτουργία OSD δεν είναι ενεργοποιημένη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν έχει μόνο μια είσοδο σήματος, το στοιχείο «Input Select» (Επιλογή εισόδου) απενεργοποιείται προκειμένου να γίνει η ρύθμιση.
- 2). Λειτουργίες ECO (εκτός από τη λειτουργία Τυπική) και λειτουργία DCR , για αυτές τις τέσσερις καταστάσεις όπου μόνο μία κατάσταση μπορεί να υπάρχει.

Game Setting(Ρύθμιση παιχνιδιού)



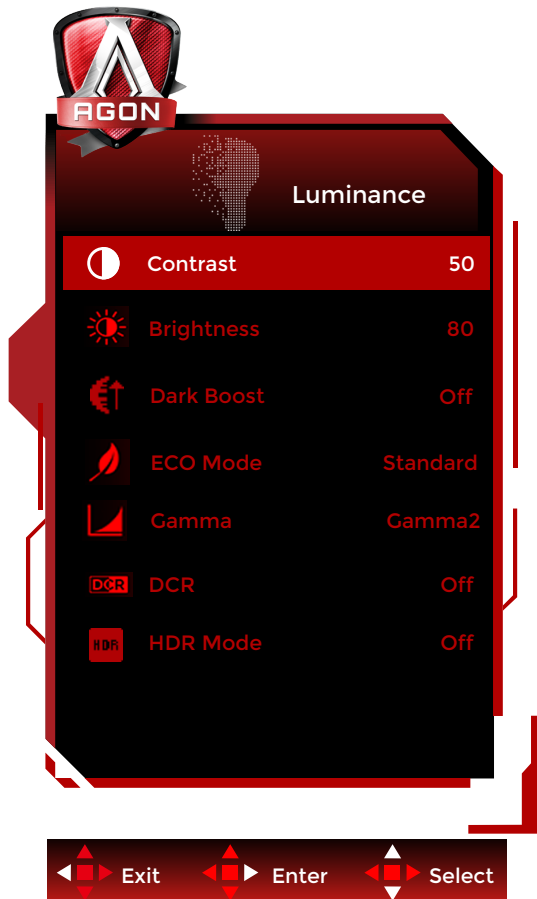
	Game Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)	FPS1	Για την αναπαραγωγή παιχνιδιών FPS1/FPS2/FPS3 (.παιχνίδι πυροβολισμών με οπτική πρώτου προσώπου) Βελτιώνει τις λεπτομέρειες των επιπέδων μαύρου χρώματος σε σκοτεινά θέματα.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Για RTS παιχνίδια (στρατηγικής σε πραγματικό χρόνο). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
		Racing (Αγώνας)	Για παιχνίδια αυτοκινητιστικών αγώνων. Παρέχει γρηγορότερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος.
		Gamer 1 (Παίκτης 1)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 1.
		Gamer 2 (Παίκτης 2)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 2.
		Gamer 3 (Παίκτης 3)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 3.
		Off (ανενεργό)	Καμία βελτιστοποίηση από τη Λειτουργία παιχνιδιού.
	Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)	0-20	Η προεπιλεγμένη τιμή ελέγχου σκίασης είναι 0, κατόπιν μπορεί να ρυθμιστεί από το χρήστη από 0 έως 20 ή σε 0 για να αυξηθεί η αντίθεση για καθαρή εικόνα. <ol style="list-style-type: none"> Εάν η εικόνα είναι υπερβολικά σκοτεινή για να εμφανιστούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε μεταξύ των τιμών 0 έως 20 για καθαρή εικόνα. Εάν τα επίπεδα λευκού στην εικόνα είναι πολύ υψηλά για να εμφανιστούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε μεταξύ των τιμών 20 έως 0 για καθαρή εικόνα


Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)	0-20	Το Game Color θα παράσχει επίπεδα από 0 έως 20 για τη ρύθμιση του κορεσμού, προσφέροντάς σας καλύτερη εικόνα.
Sniper Scope	Off (ανενεργό) /1.0 /1.5 /2.0	Πραγματοποιήστε μεγέθυνση τοπικά για να διευκολύνετε τη στόχευση κατά τη ρίψη βολών.
MBR	0 ~ 20	BR (Μείωση θολώματος κίνησης) Παρέχει επίπεδα 0-20 προσαρμογών για την μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να προσαρμοστεί όταν ο Προσαρμοζόμενος συγχρονισμός είναι απενεργοποιημένος, η χαμηλή καθυστέρηση εισόδου είναι ενεργοποιημένη και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$. 2. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί καθώς η τιμή προσαρμογής αυξάνεται.
MBR Sync (Συγχρονισμός MBR)	Off(Απενεργοποίηση) / On (Ενεργοποίηση)	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του συγχρονισμού MBR (Αφαίρεση θολώματος κίνησης) Η λειτουργία Συγχρονισμός MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν η επιλογή Προσαρμοζόμενος συγχρονισμός είναι ενεργοποιημένη και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
Adaptive-Sync	ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της Adaptive-Sync
Overdrive (Υπεροδήγηση)	Weak (Ασθενής)	Προσαρμόστε το χρόνο απόκρισης.
	Medium (Μεσαία)	
	Strong (Ισχυρή)	
	Boost	
	Off (Απενεργοποίηση)	
Low input Lag (Καθυστέρηση χαμηλής εισόδου)	On/off (Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση)	Απενεργοποιήστε την προσωρινή αποθήκευση καρέ για μείωση της καθυστέρησης εισόδου
QuickSwitch LED	On/off (Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση)	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε την ένδειξη γρήγορης εναλλαγής QuickSwitch LED
Υπολογισμός Πλαισίου	Ανενεργό/ Πάνω-Δεξιά/ Κάτω-Δεξιά/ Κάτω-Αριστερά / Πάνω-Αριστερά	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία (Η λειτουργία του μετρητή πλαισίων δουλεύει μόνο με κάρτες γραφικών AMD.)
OverClock	ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση OverClock

Σημειώσεις:

- Όταν έχει ενεργοποιηθεί η επιλογή "Λειτουργία HDR" στην επιλογή "Ρύθμιση εικόνας", δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των επιλογών "Έλεγχος σκιών" και "Χρώμα παιχνιδιού".
- Όταν έχει ενεργοποιηθεί η επιλογή "HDR" στην επιλογή "Ρύθμιση εικόνας", δεν είναι δυνατή η προσαρμογή ή η επιλογή των λειτουργιών "Λειτουργία παιχνιδιού", "Έλεγχος σκιών", "Χρώμα παιχνιδιού", "MBR" και "Ενίσχυση" στην επιλογή "Overdrive".
- Όταν η ρύθμιση Color Gamut(Μονάδα υποχρωμάτων) στην επιλογή Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων) έχει οριστεί σε sRGB, τα στοιχεία Shadow Control (Έλεγχος σκίασης) και Game Color (Χρώμα παιχνιδιού) δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Luminance (Φωτεινότητα)



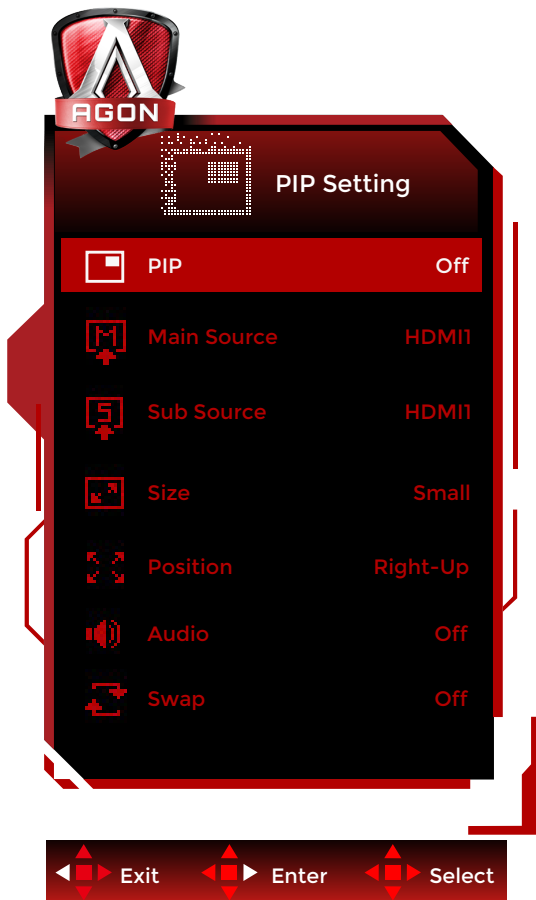
	Contrast (Αντίθεση)	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.	
	Brightness (Φωτεινότητα)	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού	
	Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας)	Off(Απενεργοποίηση) / Level 1(Επίπεδο 1) / Level 2(Επίπεδο 2) / Level 3(Επίπεδο 3)	Βελτιώστε τις λεπτομέρειες της οθόνης στη σκοτεινή ή τη φωτεινή περιοχή για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα στη φωτεινή περιοχή και να διασφαλίσετε ότι δεν είναι υπερβολικά κορεσμένη.	
	Eco mode (Λειτουργία Οικολογική)	Standard (Τυπική)		Τυπική λειτουργία
		Text (Κείμενο)		Λειτουργία κειμένου
		Internet (Διαδίκτυο)		Λειτουργία διαδικτύου
		Game (Παιχνίδι)		Λειτουργία παιχνιδιού
		Movie (Ταινία)		Λειτουργία ταινίας
		Sports (Αθλητικά)		Λειτουργία αθλητικών
		Reading(Ανάγνωσης)		Λειτουργία Ανάγνωσης
		Uniformity		Λειτουργία Uniformity
	Gamma (Γάμμα)	Gamma1 (Γάμμα 1)		Ρύθμιση σε Gamma 1 (Γάμμα 1)
		Gamma2 (Γάμμα 2)		Ρύθμιση σε Gamma 2 (Γάμμα 2)
Gamma3 (Γάμμα 3)			Ρύθμιση σε Gamma 3 (Γάμμα 3)	
DCR (Λόγος δυναμικής αντίθεσης)	Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)		Απενεργοποίηση/Ενεργοποίησηλόγος δυναμικής αντίθεσης	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί περιεχόμενο HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.	

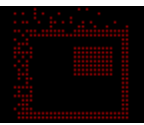
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Βελτιστοποιημένη για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, που προσομοιώνει το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται περιεχόμενο HDR, εμφανίζεται η επιλογή λειτουργίας HDR για ρύθμιση.
--	----------	--	---

Σημείωση:

1. Όταν έχει ενεργοποιηθεί η επιλογή «Λειτουργία HDR» στην επιλογή «Ρύθμιση εικόνας», Ενίσχυση σκοτεινότητας, δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των επιλογών «Αντίθεση», «Λειτουργία Eco» και «Γάμμα» .
2. Όταν έχει ενεργοποιηθεί η επιλογή «HDR» στην επιλογή «Ρύθμιση εικόνας», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των στοιχείων στην επιλογή «Φωτεινότητα» .
3. Όταν η ρύθμιση Color Gamut(Μονάδα υποχρωμάτων) στην επιλογή Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων) έχει οριστεί σε sRGB, τα στοιχεία Contrast (Αντίθεση), Dark Boost (Ενίσχυση σκοτεινότητας),Eco mode (Λειτουργία Οικολογική), Gamma (Γάμμα) και HDR/HDR Mode (Λειτουργία HDR/HDR) δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

PIP Setting (Ρύθμιση PIP)



	PIP	Off (ΑΝΕΝΕΡΓΟ) / PIP / PBP	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση PIP ή PBP.
	Main Source (Κύρια πηγή)		Επιλογή κύριας πηγής οθόνης.
	Sub Source (Δευτερεύουσα πηγή)		Επιλογή δευτερεύουσας πηγής οθόνης.
	Size (Μέγεθος)	Small (Μικρό) / Middle (Μεσαίο) / Large (Μεγάλο)	Επιλογή μεγέθους οθόνης.
	Position (Θέση)	Right-up (Επάνω δεξιά)	Ρύθμιση θέσης οθόνης.
Right-down (Κάτω δεξιά)			
Left-up			
Left-down			

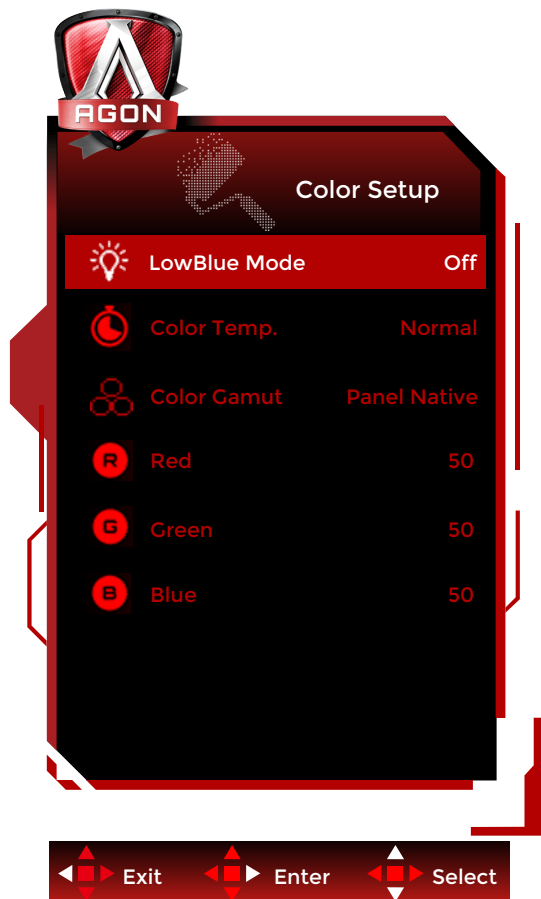
	Audio (Ήχος)	On (Ενεργοποιημένο): Ήχος PIP	Ρύθμιση απενεργοποίησης ή ενεργοποίησης ήχου.
		Off (Απενεργοποιημένο): Κύριος ήχος	
	Swap (Εναλλαγή)	On (Ενεργοποιημένο): Εναλλαγή	Εναλλαγή πηγής οθόνης.
		Off (Απενεργοποιημένο): εκτός λειτουργίας	


Σημείωση:

- 1). Όταν η ρύθμιση «HDR» στην επιλογή «Brightness» (Φωτεινότητα) έχει οριστεί σε μη κλειστή κατάσταση, όλα τα στοιχεία στην επιλογή «PIP Setting» (Ρύθμιση PIP) δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Η ρύθμιση χρώματος του μενού OSD ισχύει μόνο για την κύρια οθόνη, επομένως η κύρια οθόνη και η δευτερεύουσα οθόνη μπορεί να έχουν διαφορετικά χρώματα.
- 3). Όταν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία PBP/PIP, η συμβατότητα της πηγής εισόδου κύριας οθόνης/δευτερεύουσας οθόνης εμφανίζεται στον ακόλουθο πίνακα:

PIP/PBP		Main source		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub -source	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων)

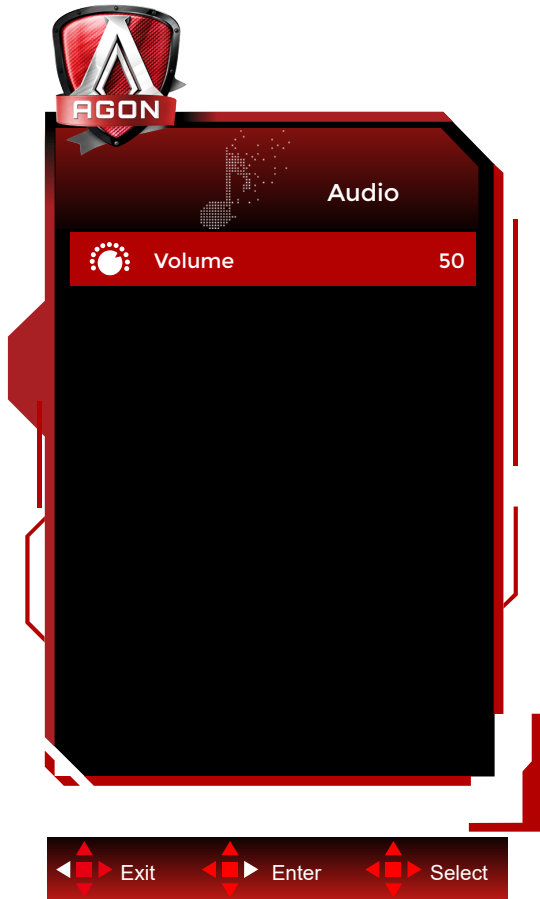



	LowBlue Mode(Λειτουργία LowBlue)	Ανενεργή / Πολυμέσα / Internet / Γραφείο / Ανάγνωση	Μειώνει το κύμα μπλε φωτός ελέγχοντας την θερμοκρασία χρώματος.
	Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)	Warm (Θερμό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία θερμού χρώματος από την EEPROM.
		Normal (Τυπικό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία τυπικού χρώματος από την EEPROM.
		Cool (Ψυχρό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία ψυχρού χρώματος από την EEPROM.
		User (Χρήστης)	Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή Κέρδος πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή. Κέρδος μπλε από ψηφιακό καταχωρητή
	Color Gamut (Μονάδα)	Panel Native(Εγγενής πίνακας)	Standard color space panel. (Πίνακας τυπικού εύρους χρώματος.)
		sRGB	Εύρος χρώματος sRGB.
	Red (Κόκκινο)	0-100	Απολαβή κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
	Green (Πράσινο)	0-100	Απολαβή πράσινου από Ψηφιακή εγγραφή.
	Blue (Μπλε)	0-100	Απολαβή μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

Σημείωση:

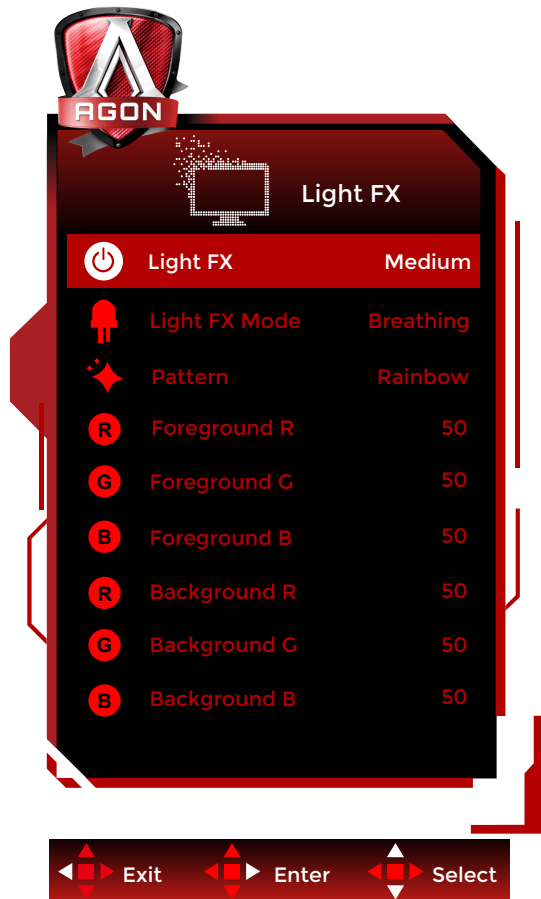
- Όταν έχει ενεργοποιηθεί η επιλογή «Λειτουργία HDR» ή «HDR» στην επιλογή «Ρύθμιση εικόνας», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των στοιχείων στην επιλογή «Ρύθμιση χρώματος».
- Όταν η ρύθμιση Color Gamut(Μονάδα υποχρωμάτων) έχει οριστεί σε sRGB, δεν είναι δυνατή η προσαρμογή όλων των άλλων στοιχείων στην επιλογή Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων).


Audio



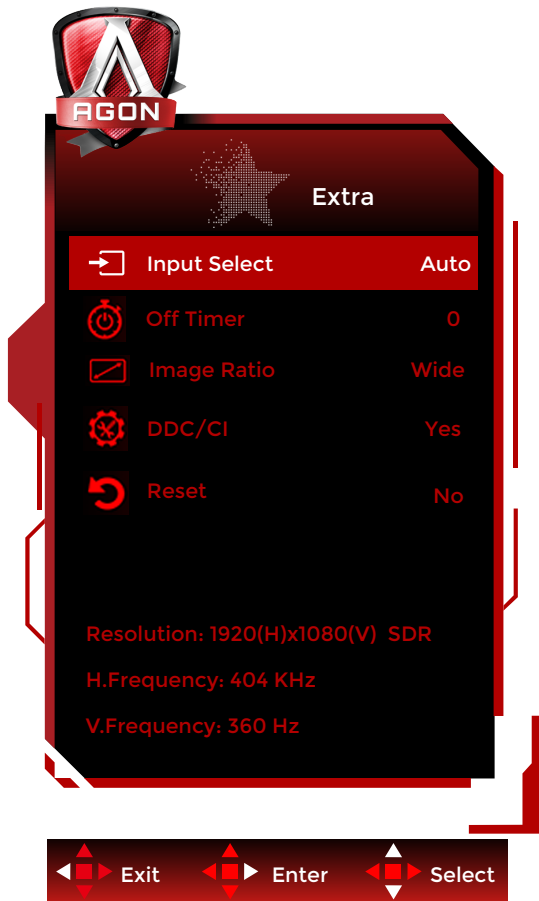
	Ένταση ήχου	0-100	Προσαρμόστε τη ρύθμιση έντασης ήχου
---	-------------	-------	-------------------------------------


Light FX



	Light FX	Off / Low / Medium / Strong	Επιλέξτε την ένταση του Light FX.
	Λειτουργία Light FX	Ήχος1 / Ήχος2 / Στατικό / Σκοτεινά σημεία σάρωσης / Μετατόπιση ντεγκραντέ / Γέμισμα αναπτύγματος / Γέμισμα στάγδην / Εξάπλωση στάγδην πλήρωσης / αναπνοής / Σάρωση σημείου φωτός / Ζουμ / Ουράνιο τόξο / Κύμα / Αναβοσβήνει / Demo	Επιλέξτε λειτουργία Light FX
	Μοτίβο	Κόκκινο / Πράσινο / Μπλε / Ουράνιο τόξο / Ορισμός χρήστη	Επιλέξτε λειτουργία χρώματος Light FX
	Προσκήνιο R	0-100	Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει το χρώμα του προσκήνιου του Light FX, όταν η ρύθμιση Μοτίβου είναι Καθορισμός από τον χρήστη
	Προσκήνιο G		
	Προσκήνιο B		
	Φόντο R	0-100	Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει το χρώμα του φόντου του Light FX, όταν η ρύθμιση Μοτίβου είναι Καθορισμός από τον χρήστη
Φόντο G			
Φόντο B			

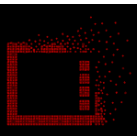
Extra (Πρόσθετα)



	Input Select (Επιλογή εισόδου)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP	Επιλέξτε Πηγή σήματος εισόδου
	Off timer (Χρονόμετρο απενεργοποίησης)	0-24ώρες	Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης DC
	Image Ratio (Λόγος εικόνας)	Ευρεία/ Αναλογία διαστάσεων / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Επιλέξτε το λόγο εικόνας για την οθόνη.
	DDC/CI	ναι ή όχι	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της υποστήριξης DDC/CI
	Reset (Επαναφορά)	ναι ή όχι	Επαναφορά του μενού σε προεπιλογή

OSD Setup (Ρύθμιση OSD)



	Language (Γλώσσα)		Επιλογή της γλώσσας OSD
	Timeout (Χρονικό όριο)	5-120	Ρύθμιση χρονικού ορίου OSD
	DP Capability (Δυνατότητα DP)	1.1/1.2/1.4	σημειώνεται ότι μόνη δυνατότητα DP1.2/DP1.4 υποστηρίζει τη Adaptive-Sync function Compatible προγράμματος συγχρονισμού
	H. Position (Οριζ. θέση)	0-100	Ρύθμιση οριζόντιας θέσης του μενού OSD
	V. Position (Κάθ. θέση)	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του μενού OSD
	Transparence (Διαφάνεια)	0-100	Ρύθμιση διαφάνειας OSD
	Break Reminder (Υπενθύμιση διαλείμματος)	ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση	Break Reminder (Υπενθύμιση διαλείμματος) αν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα

Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Κατάσταση πλήρους λειτουργίας	Λευκό
Μη ενεργή κατάσταση	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & ερώτημα	Πιθανές λύσεις
Η λυχνία (LED) τροφοδοσίας δεν ανάβει	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί λειτουργίας έχει ενεργοποιηθεί και το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν υπάρχουν εικόνες Στην Οθόνη	<ul style="list-style-type: none"> Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο τροφοδοσίας; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την τροφοδοσία. Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο βίντεο; (Σύνδεση με χρήση του καλωδίου VGA) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου VGA. (Σύνδεση με χρήση του καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Σύνδεση με χρήση του καλωδίου DP) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DP. * Η Είσοδος VGA/ HDMI/DP δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο. Εάν είναι ενεργοποιημένο, κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή για να δείτε την αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης). Εάν η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης) εμφανιστεί, κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή στην κατάλληλη κατάσταση λειτουργίας (την κατάσταση ασφαλούς λειτουργίας για τα Windows 7/8/10) και κατόπιν αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στη ρύθμιση βέλτιστης ανάλυσης) Στην περίπτωση που η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης) δεν εμφανιστεί, επικοινωνήστε με το κέντρο επισκευών ή τον προμηθευτή σας. Βλέπετε το μήνυμα «Input Not Supported» (Δεν υποστηρίζεται η είσοδος) στη οθόνη; Μπορείτε να δείτε αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να διαχειριστεί σωστά η οθόνη. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να διαχειριστεί η οθόνη. Βεβαιωθείτε ότι τα προγράμματα οδήγησης οθόνης της AOC έχουν εγκατασταθεί.
Η εικόνα είναι θολή και εμφανίζει προβλήματα σκιάων	Αλλάξτε τις ρυθμίσεις αντίθεσης και φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO). Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε ένα καλώδιο επέκτασης ή κουτί διακοπών. Συστήνουμε τη σύνδεση της οθόνης απευθείας στο συνδετήρα εξόδου κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαιζει ή εμφανίζονται κυματομορφές στην εικόνα	Μετακινήστε μακριά από την οθόνη ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρικές παρεμβολές. Χρησιμοποιήστε το μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που μπορεί να διαχειριστεί η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η οθόνη έχει κολλήσει στην κατάσταση λειτουργίας αδράνειας	Ο διακόπτης ισχύος του υπολογιστή θα πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON (Ενεργοποιημένο). Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή θα πρέπει να εφαρμόζει σφιχτά στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι κατάλληλα συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και σιγουρευτείτε ότι καμία από τις ακίδες δεν είναι λυγισμένη. Σιγουρευτείτε ότι ο υπολογιστής είναι λειτουργικός πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε τη λυχνία ένδειξης CAPS LOCK. Η ενδεικτική λυχνία θα πρέπει να ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ή να ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Απουσιάζει ένα Από Τα Βασικά Χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και σιγουρευτείτε ότι καμία από τις ακίδες δεν έχει ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι κατάλληλα συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην Οθόνη Δεν Είναι Κεντραρισμένη Η Δεν έχει το σωστό μέγεθος	Ρυθμίστε την Οριζ. θέση και την Κάθ. θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η εικόνα έχει Χρωματικά Ελαττώματα (Το Λευκό Δεν Φαίνεται Λευκό)	Ρυθμίστε τα χρώματα RGB ή επιλέξτε θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες Η Καθεταις Ανωμαλίες ΣΤΗΝ οθόνη	Χρησιμοποιήστε την κατάσταση λειτουργίας σβησίματος των Windows 7/8/10 για ρύθμιση του χρονισμού (CLOCK) και της φάσης (FOCUS). Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).

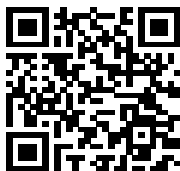
Κανονισμός & τεχνική εξυπηρέτηση	Ανατρέξτε στις πληροφορίες σχετικά με τον Κανονισμό & την τεχνική εξυπηρέτηση που περιέχονται στο εγχειρίδιο σε CD ή στην ιστοσελίδα www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις πληροφορίες σχετικά με τον Κανονισμό & την τεχνική εξυπηρέτηση στη σελίδα Υποστήριξης.)
---	--

Προδιαγραφές

Γενικές προδιαγραφές

Πλαίσιο	Όνομα μοντέλου	AG256FS		
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη TFT LCD		
	Μέγεθος εικόνας θέασης	62,2 cm διαγώνια		
	Πεδίο pixel	0,2829mm (Οριζ.) X 0,2802mm (Κάθ.)		
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατομμύρια χρώματα		
Λοιπά	Οριζόντιο εύρος σάρωσης	30~280kHz(HDMI) 30~440kHz(DP)		
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης(Μέγιστο)	543.168mm		
	Κάθετο εύρος σάρωσης	48~240Hz(HDMI) 48~390Hz(DP)		
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης(Μέγιστο)	302.616mm		
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@240Hz (HDMI) 1920x1080@390Hz* (DP)		
	Σύνδεση & άμεση λειτουργία	VESA DDC2B/CI		
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1.5A		
	Κατανάλωση ενέργειας	Τυπικό (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	35W	
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση =100)	≤95W	
Λειτουργία αναμονής		≤0.5W		
Φυσικά χαρακτηριστικά	Τύπος συνδέσμου	HDMIx2/DP/USB UP/USBx4/Earphone		
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αποσπώμενο		
Περιβαλλοντικά στοιχεία	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~ 40°C	
		Μη λειτουργία	-25°C~ 55°C	
	Υγρασία	Λειτουργία	10% ~ 85% (χωρίς υγραποίηση)	
		Μη λειτουργία	5% ~ 93% (χωρίς υγραποίηση)	
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0~ 5000 m (0~16404ft)	
		Μη λειτουργία	0~ 12192m (0~ 40000ft)	

*: Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι στα 1920x1080@390Hz . Εάν προκύψει κάποιο σφάλμα εμφάνισης κατά τον υπερχρονισμό, προσαρμόστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 360 Hz.”

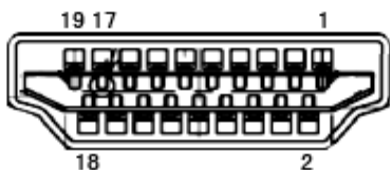


Προκαθορισμένες καταστάσεις λειτουργίας οθόνης

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	135	120
Full HD	1920x1080@144Hz	161.999	144
Full HD	1920x1080@240Hz	274.519	240
Full HD(DP)	1920x1080@270Hz	299.702	270
Full HD(DP)	1920x1080@300Hz	333	300
Full HD(DP)	1920x1080@330Hz	366.3	330
Full HD(DP)	1920x1080@360Hz	403.56	360
Full HD(DP OC)	1920x1080@390Hz	417.6	390

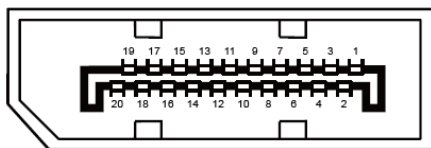
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει κάποιο σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) διαφορετικών λειτουργικών συστημάτων και καρτών γραφικών. Για να βελτιωθεί η συμβατότητα, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Ανατρέξτε στις οδηγίες του συγκεκριμένου προϊόντος.

Αναθέσεις ακίδων



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 19 ακίδων

Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος
1.	Δεδομένα TMDS 2+	9.	Δεδομένα TMDS 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 2	10.	Ρολόι TMDS +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	Δεδομένα TMDS 2-	11.	Θωράκιση ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση άμεσης σύνδεσης
4.	Δεδομένα TMDS 1+	12.	Ρολόι TMDS-		
5.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αρ.ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ.ακίδας	Ονομασία σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	ΓΕΙΩΣΗ
2	ΓΕΙΩΣΗ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	ΓΕΙΩΣΗ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	ΓΕΙΩΣΗ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	ΓΕΙΩΣΗ	18	Ανίχνευση άμεσης σύνδεσης
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Σύνδεση & άμεση λειτουργία (Plug and Play)

Δυνατότητα «Σύνδεση & άμεση λειτουργία» DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με τα πρότυπα VESA DDC STANDARD. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται αποστέλλει πρόσθετες πληροφορίες για τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα κανάλι δεδομένων δύο κατευθύνσεων το οποίο βασίζεται στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID πάνω από το κανάλι DDC2B.