



Korisnički priručnik za
LCD monitor
AG256FS

AOC

| | |
|---|----|
| Sigurnost | 1 |
| Nacionalne konvencije | 1 |
| Napajanje | 2 |
| Instalacija | 3 |
| Čišćenje | 4 |
| Ostalo..... | 5 |
| Priprema | 6 |
| Sadržaj pakiranja | 6 |
| Postavite stalak i bazu | 7 |
| Podešavanje kutu gledanja | 8 |
| Priključivanje monitora | 9 |
| Pričvršćenje zidnog nosača | 10 |
| Funkcija Adaptive-Sync | 12 |
| HDR | 13 |
| Prilagođavanje..... | 14 |
| Prečaci | 14 |
| Brza promjena..... | 15 |
| Vodič za tipke OSD (izbornik) | 16 |
| OSD Setting (OSD postavke)..... | 18 |
| Game Setting (Podešavanje za igre)..... | 19 |
| Luminance (Osvjetljenje) | 21 |
| PIP Setting (Podešavanje slike u slici (PIP)) | 23 |
| Color Setup (Podešavanje boja)..... | 25 |
| Audio..... | 26 |
| Light FX | 27 |
| Extra (Dodatno) | 28 |
| OSD Setup (Podešavanje OSD)..... | 29 |
| LED indikator..... | 30 |
| Rješavanje problema..... | 31 |
| Tehnički podaci..... | 32 |
| Opći podaci | 32 |
| Podešeni režimi prikaza | 33 |
| Raspored kontakata | 34 |
| Uključi i radi..... | 35 |

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:



NAPOMENA: NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.





OPREZ: MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnute problem.





UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnute. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.


Napajanje


 Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.

 Monitor je opremljen trolelnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica ne odgovara trolelnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

 Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

 Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

 Za upotrebu samo s priključenim adapterima napajanja

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomičite oprezno.

! Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izlijevajte tekućine po monitoru.

! Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

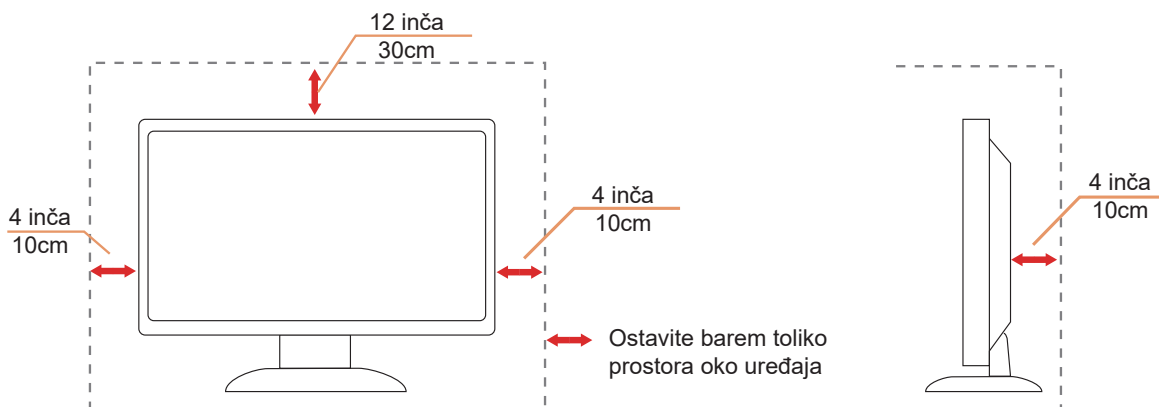
! Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

! Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

! Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

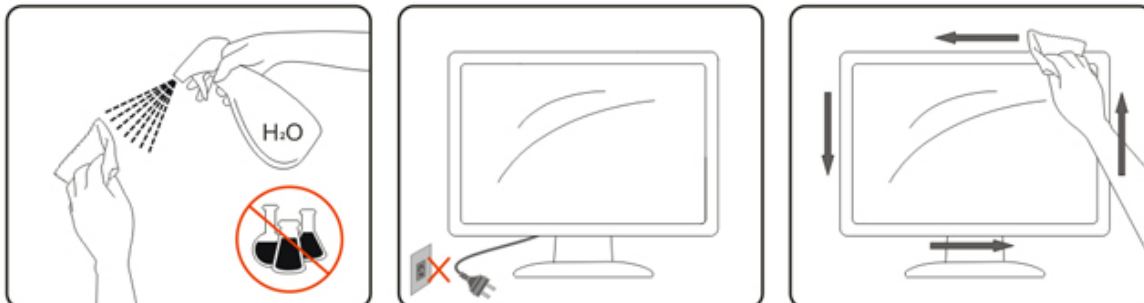
Ugrađeno na postolju



Čišćenje


⚠ Redovito čistite ormarić mekom, vodom navlaženom krpom.


⚠ Prilikom čišćenja koristite krpu od mekog pamuka ili mikrovlakana. Krpa mora biti malo vlažna, odnosno gotovo suha, ne dopustite ulazak tekućine u kućište.





⚠ Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.

Ostalo

 Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.

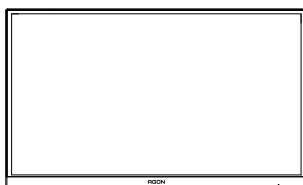
 Pripazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.

 LCD monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.

 Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.

Priprema

Sadržaj pakiranja



Monitor

*



Quick Start Guide

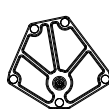
*



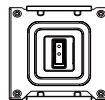
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



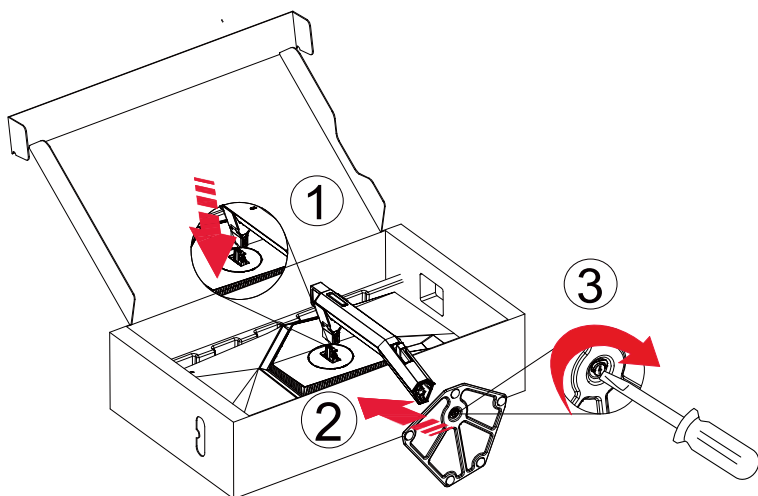
Quick Switch Keypad

*Svi signalni kabeli se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.

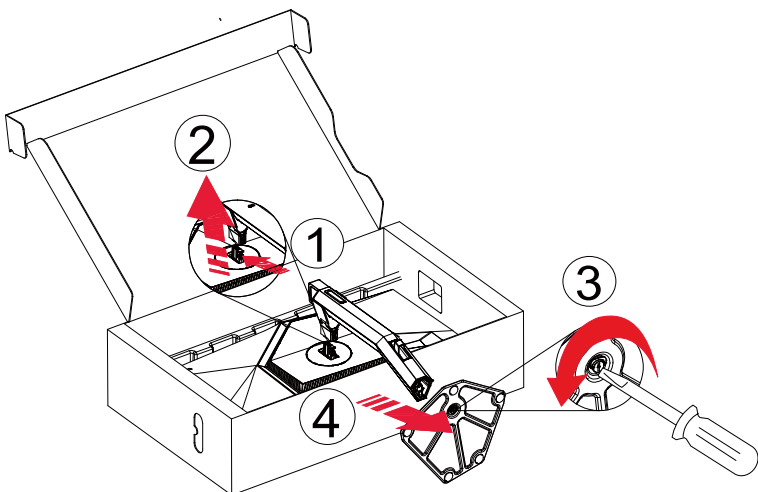
Postavite stalak i bazu

Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.

Postavljanje:



Skidanje:



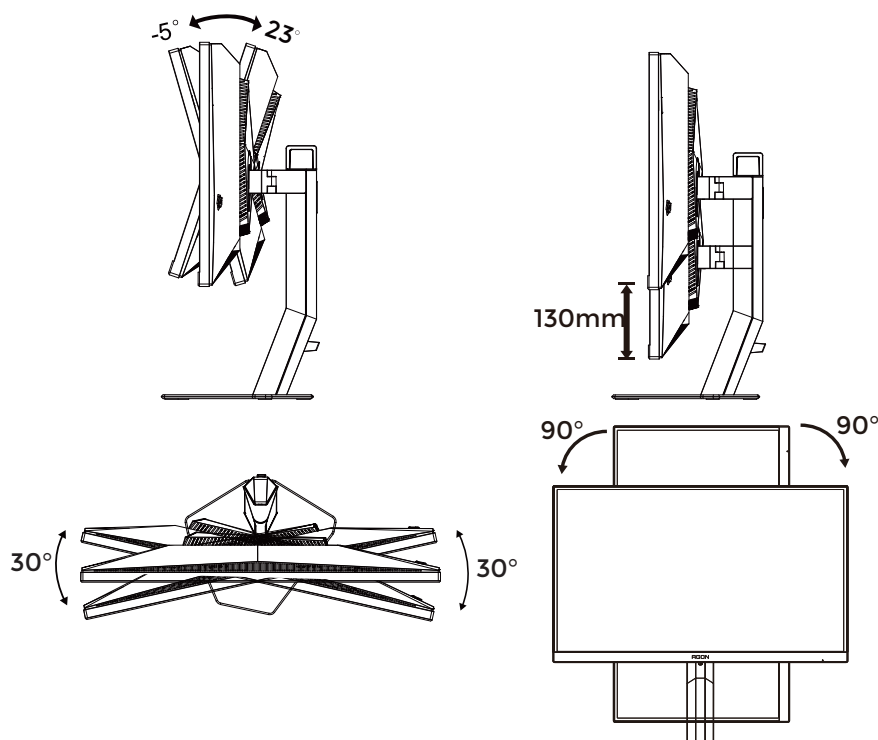
* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno gledanje preporučuje se gledanje potpuno srijeda u monitor, zatim podešavanje kuta monitora prema vlastitim željama.

Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je navedeno:



NAPOMENA:

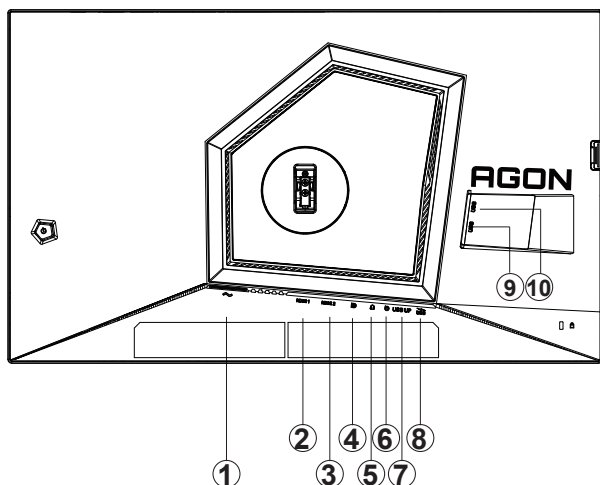
Ne dodirujte LCD zaslon dok mijenjate kut monitora. Dodirivanje LCD zaslona može prouzročiti oštećenje.

Upozorenje:

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

Priključivanje monitora

Priključivanje kabela na stražnjoj strani monitora.



1. Ulaz
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. Slušalice
6. Tipkovnica za brzu zamjenu
7. USB3.2 Gen1 ulaz
8. USB3.2 Gen1 priključak + brzo punjenje
9. USB3.2 Gen1 priključak
10. USB3.2 Gen1 priključak

Priključivanje na računalo

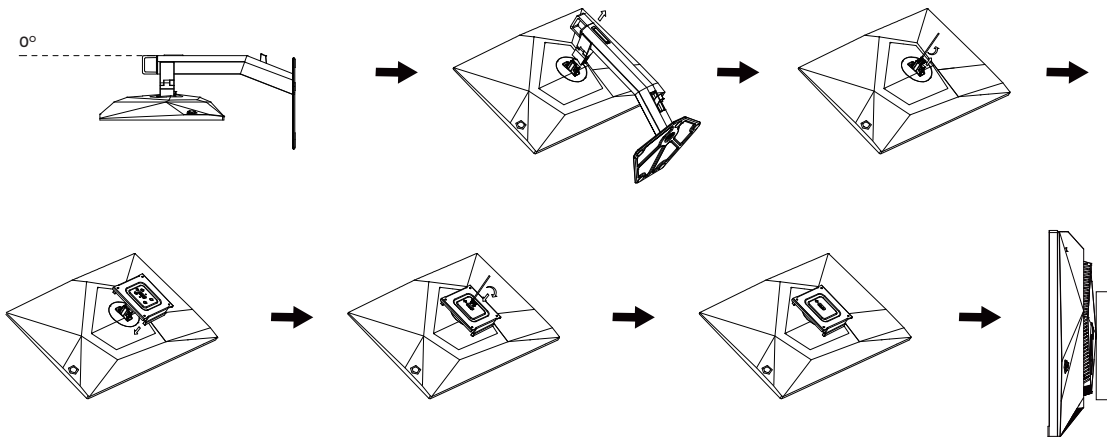
1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Priključite signalni kabel monitora na video priključak na računalo.
4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavlje Rješavanje problema.

Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije međusobnog povezivanja.

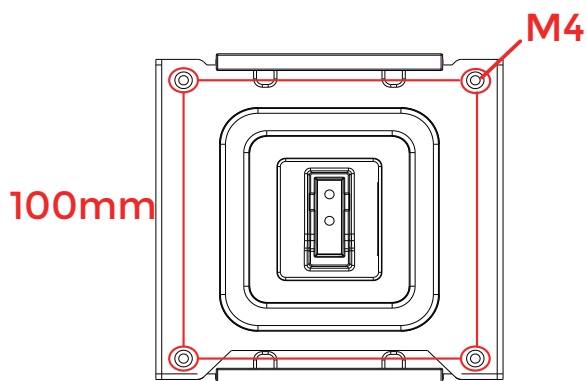
Pričvršćenje zidnog nosača

Pripreme za postavljanje zidnog nosača

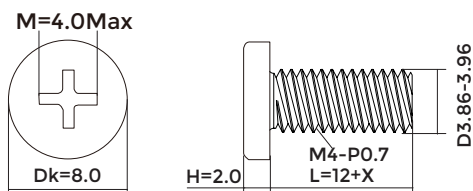



Ovaj monitor može se postaviti na zidni nosač koji se kupuje odvojeno. Prije ovog postupka odvojite napajanje. Slijedite ove korake:

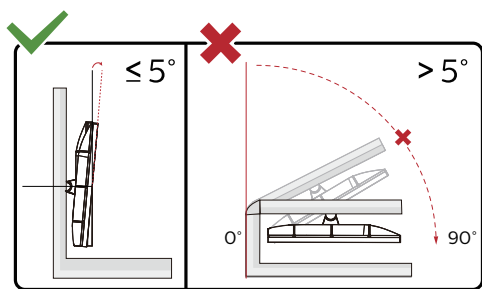
1. Skinite osnovu.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Centrirajte otvore na na zidnom nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Ponovno spojite kablove. U korisničkim uputama koje ste dobili uz zidni nosač, potražite upute za ugradnju zidnog nosača na zid.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(12+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



 Napomena: rupe za vijke nisu dostupne na svim VESA kompatibilnim modelima; molimo provjerite kod svojeg lokalnog prodavača ili na AOC-ovom prodajnom odjelu..



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Upozorenje:

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync (Adaptivna sinkronizacija) radi s DP/HDMI
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku, a možete i provjeriti na adresi www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

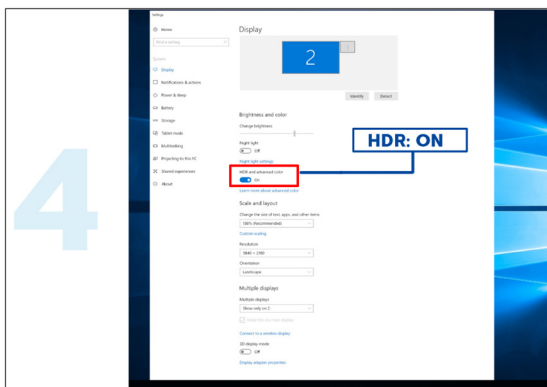
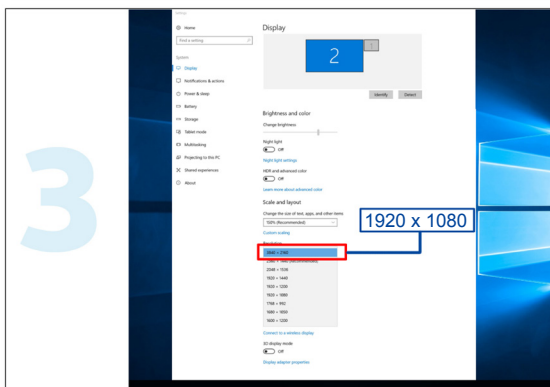
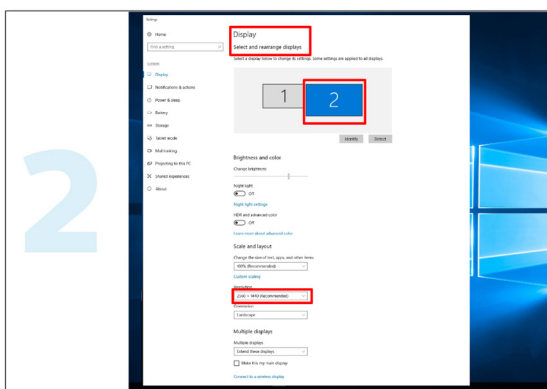
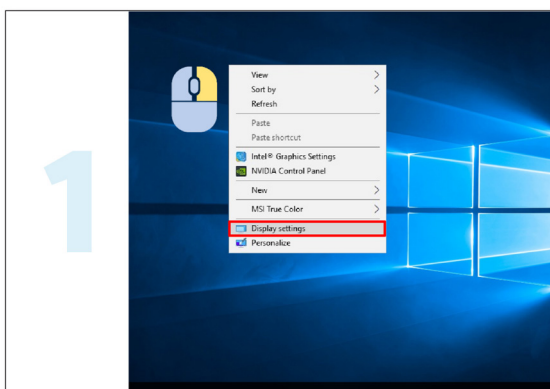
HDR

Kompatibilno s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Više informacija o kompatibilnosti uređaja i sadržaja zatražite od proizvođača uređaja i dobavljača sadržaja. Odaberite "ISKLJUČENO" za HDR funkciju kada nema potrebe za automatskim aktiviranjem funkcije.

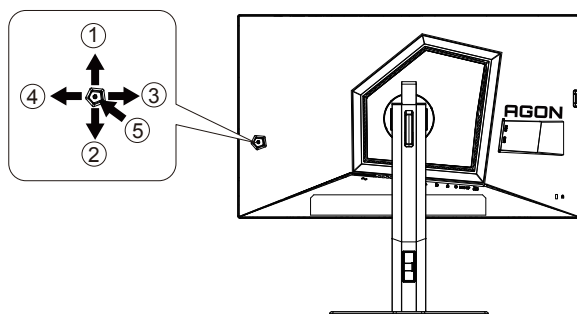
Napomena:

1. Za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama sustava WIN10 nižima (starijima) od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje i DisplayPort sučelje ne može raditi s V1703 verzijom sustava WIN10.
3. 3840x2160 pri 50 Hz/60 Hz se ne preporučuje i koristi se u računalu samo za UHD plejer ili Xbox-ove / PS4-Pro.
 - a. Razlučivost zaslon postavljena je na 1920*1080.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići kada se razlučivost promijeni na 1920*1080 (ako je dostupna).



Prilagođavanje

Prečaci



| | |
|---|---------------------------|
| 1 | Source (Izvor) / Gore |
| 2 | Dolje |
| 3 | Način rada za igru/Lijevo |
| 4 | Zdesna |
| 5 | Napajanje/ Izbornik/Unos |

Napajanje/Izbornik/Unos

Pritisnite gumb za napajanje za uključivanje monitora.

Kad se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu izbora. Za isključivanje monitora držite pritisnutim oko 2 sekunde.

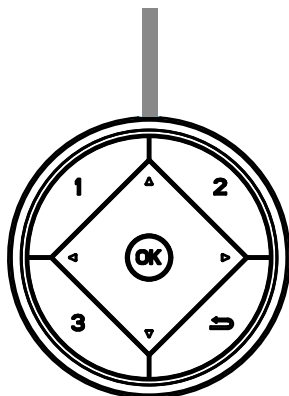
Način rada za igru/Lijevo

Kada se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite tipku "Lijevo" za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku "Lijevo" ili "Desno" za odabir načina igre (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) na osnovi različitih vrsta igre.

Izvor/Gore

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca.

Brza promjena



Kad nema OSD izbornika, pritisnite tipku ◀ za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku ◀ ili ▶ za odabir načina igre (FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3), na osnovi različitih vrsta igre..



Kad se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite gumb ▶ kako biste aktivirali traku za podešavanje opcije upravljanje sjenama, pritisnite ◀ or ▶ kako biste podesili kontrast za jasnu sliku.

Menu/OK

Ako nema OSD izbornika, pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdite odabir.



Kad je OSD zatvoren, pritiskom na gumb ▲ će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca.



Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point (Mjesto biranja) radi prikaza/skrivanja mjesta biranja..

1:

Pritisnite gumb 1 za odabir načina Igrač 1

2:

Pritisnite gumb 2 za odabir načina Igrač 2

3:

Pritisnite gumb 3 za odabir načina Igrač 3

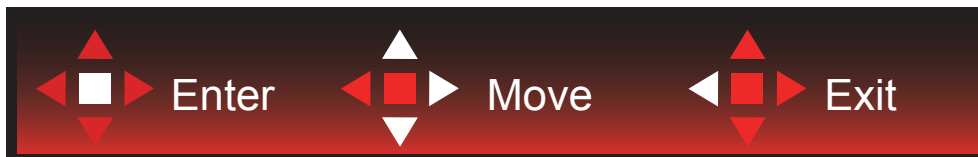


Pritisnite za izlaz iz OSD.

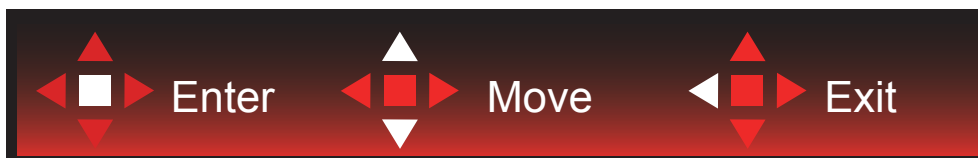
Vodič za tipke OSD (izbornik)



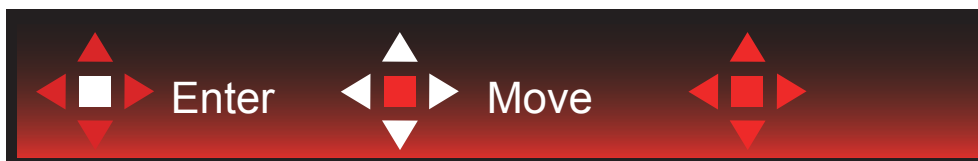
Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika
Move (Premještanje): Tipkama za slijeva/gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika
Move (Premještanje): Tipkama za zdesna/gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika
Move (Premještanje): Tipkama za gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



Move (Premjesti): Tipkama za lijevo/desno/gore/dolje pomičite odabir OSD izbornika



Exit (Izlaz): Tipkom za lijevo možete se vratiti na prethodnu razinu OSD izbornika
Enter: Tipku za desno koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika
Select (Odabir): Tipkama za gore/dolje pomičite odabir OSD izbornika



Enter: Tipkom Enter provedite postavke OSD izbornika i vratite se na prethodnu razinu OSD izbornika
Select (Odabir): Tipkom za dolje prilagodite postavku OSD izbornika



Select (Odabir): Tipkama za gore/dolje prilagodite postavku OSD izbornika

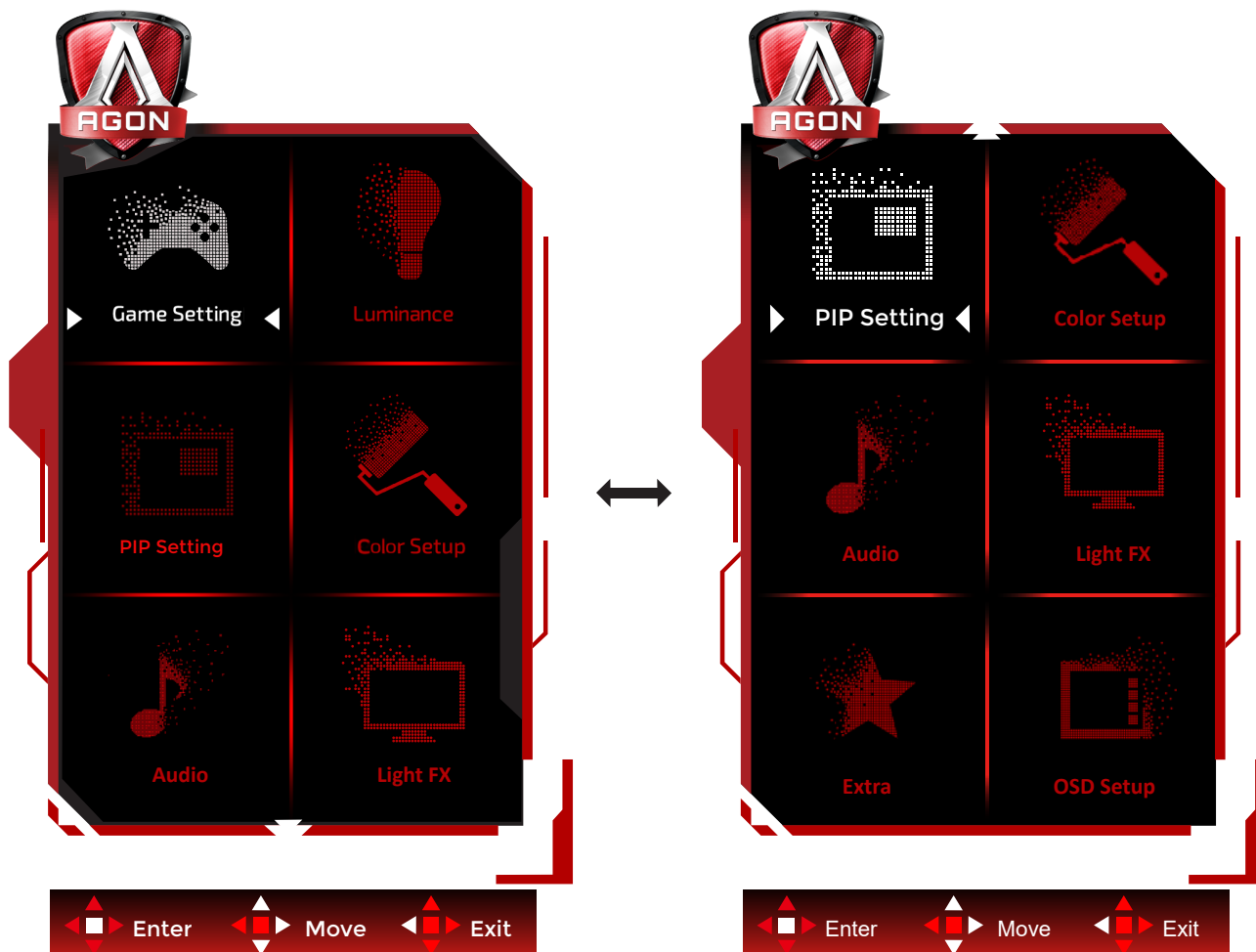


Enter: Tipkom Enter vratite se na prethodnu razinu OSD izbornika

Select (Odabir): Tipkama za lijevo/desno prilagodite postavku OSD izbornika

OSD Setting (OSD postavke)

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.




- 1). Pritisnite gumb IZBORNIK da se aktivira OSD prozor.
- 2). U vodiču za tipke potražite upute za pomicanje ili odabir (prilagodbu) postavki OSD izbornika.
- 3). Funkcija zaključavanja/otključavanja OSD izbornika: Za zaključavanje ili otključavanje OSD izbornika pritisnite gumb Doljei držite 10 sekundi dok OSD funkcija nije aktivna.

Napomene:

- 1). Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, neće se moći podešavati "Input Select" (izbor ulaza).
- 2). ECO načini (osim standardnog načina) i DCR način , za ova četiri stanja od kojih samo jedno može postojati.

Game Setting (Podešavanje za igre)



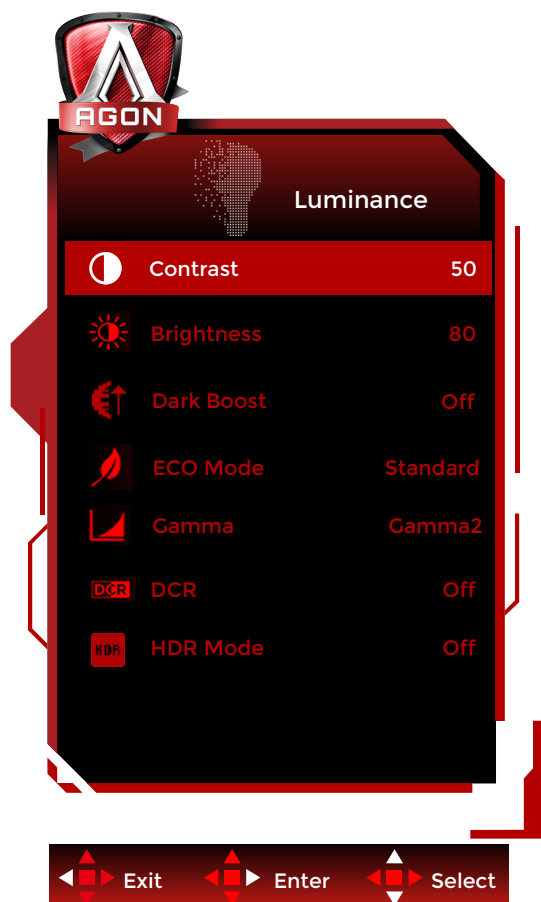
| | | | |
|---|---|----------------------------------|---|
|  | Game Mode (Način rada za igru) | FPS1 | Za igranje FPS1/FPS2/FPS3 (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena. |
| | | FPS2 | |
| | | FPS3 | |
| | | RTS | Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike. |
| | | Racing (Utrke) | Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja. |
| | | Gamer 1 (Igrač 1) | Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 1 (Igrač 3). |
| | | Gamer 2 (Igrač 1) | Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 2 (Igrač 3). |
| | | Gamer 3 (Igrač 1) | Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 3 (Igrač 3). |
| | | Off (Isključen) | Nema optimizacije u načinu rada za igre. |
| | Shadow Control (Upravljanje sjenama) | 0-20 | Zadana postavka za upravljanje sjenama je 0, krajnji korisnik može prilagoditi na vrijednost između 0 i 20 ili 0, za povećanje kontrasta za jasnu sliku. 1. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 0 i 20 za jasniji prikaz slike. 2. Ako je slika previše svijetla za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 20 i 0 za jasniji prikaz slike. |
| | Game Color (Boje u igrama) | 0-20 | Boja igre nudi razinu 0-20 za podešavanje zasićenja radi što bolje slike |
| | Sniper Scope | Off (isključeno) /1.0/1.5/2.0 | Lokalno zumiranje radi lakšeg ciljanja prilikom pucanja. |


| | | | |
|-------------------|--|--|---|
| | MBR | 0-20 | MBR (Motion Blur Reduction - smanjenje zamućenosti pokreta) pruža 0-20 razina podešavanja za smanjenje zamućenosti pokreta. Napomena: 1. Funkcija MBR može se podesiti kada je prilagodljiva sinkronizacija uključena i kada je brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona će se smanjivati s povećanjem podešene vrijednosti. |
| | MBR Sync (MBR sinkronizacija) | On(Uključeno)/ Off (isključeno) | Onemogućuje ili omogućuje MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR sinkronizacija može se prilagoditi kada je Adaptive-Sync uključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. |
| | Adaptive-Sync | On(Uključeno)/ Off (isključeno) | Omogućavanje i onemogućavanje funkcije Adaptive-Sync. |
| | Overdrive (Prekoračenje) | Weak (Slab) | Prilagodite vrijeme odziva |
| Medium (Umjereno) | | | |
| Strong (Jako) | | | |
| Boost(Pogurati) | | | |
| Off (Isključeno) | | | |
| | Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala) | On(Uključeno)/ Off (isključeno) | Kako biste smanjili kašnjenje ulaznog signala, isključite međumemoriju za grafiku |
| | QuickSwitch LED | On(Uključeno)/ Off (isključeno) | Omogućavanje i onemogućavanje funkcije QuickSwitch LED. |
| | Brojač slika | Isključeno/Desno gore/Desno dolje/ Lijevo dolje/Lijevo gore | Prikaz V frekvencije u odabranom kutu (Funkcija brojača slika radi samo na AMD grafičkoj kartici.) |
| | OverClock | uključeno ili isključeno | Onemogućiti ili omogućiti OverClock |

Napomena:

1. Kada je "HDR način rada" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, "Kontrola sjene" i "Boja igre" neće se moći podešavati.
2. Kada je "HDR" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, "Način rada za igre", "Kontrola sjene", "Boje igre", "MBR" i "Pojačanje" neće se moći podešavati ni odabrati.
3. Kada je Color Gamut Gama boja) pod Color Setup (Podešavanje boja) postavljeno na sRGB, stavke Shadow Control (Upravljanje sjenama) i Game Color (Boje u igrama) nije moguće podešavati.

Luminance (Osvjetljenje)



| | | | |
|---|---------------------------------|--|--|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast iz digitalnog registra. |
| | Brightness (Svjetlina) | 0-100 | Podešavanje pozadinskog osvjetljenja |
| | Dark Boost (Pojačanje tamnog) | Off (isključeno) / Level 1(Razina 1) / Level 2(Razina 2) / Level 3(Razina 3) | Poboljšava pojedinosti na zaslonu u tamnom ili svijetlom području radi prilagođavanja svjetline u svijetlom području i kako bi se osiguralo da nije prezasićena. |
| | Eco mode (Eko način rada) | Standard (Standardni) | Standardni način rada |
| | | Text (Tekst) | Način rada s tekstom |
| | | Internet | Internetski način rada |
| | | Game (Igra) | Game Mode (Način rada za igru) |
| | | Movie (Film) | Način rada filma |
| | | Sports (Sport) | Sportski način rada |
| | | Reading(čitanje) | Način za čitanje |
| | Gamma (Gama) | Uniformity | Uniformity Mode |
| | | Gama1 | Prilagodi u Gama 1 |
| | | Gama2 | Prilagodi u Gama 2 |
| DCR | Gama3 | Prilagodi u Gama 3 | |
| | On(Uključeno)/ Off (isključeno) | Onemogućiti / Omogućiti dinamički omjer kontrasta | |

| | | | |
|--|----------|---|--|
| | HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Postavite HDR profil u skladu sa zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR radi podešavanja. |
| | HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada se ne otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR načina rada radi podešavanja. |

Napomena:

1. Kada je "HDR način rada" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, "Kontrast", "Eco način rada" i "Gama" neće se moći podešavati.
2. Kada je "HDR" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, sve stavke u "Luminencija" neće se moći podešavati.
3. Kada je Color Gamut (Gama boja) pod Color Setup (Podešavanje boja) postavljeno na sRGB, stavke Contrast (Kontrast), Dark Boost (Pojačanje tamnog), Eco mode (Eko način rada), Gamma (Gama) i HDR/HDR način rada nije moguće podešavati.

PIP Setting (Podešavanje slike u slici (PIP))



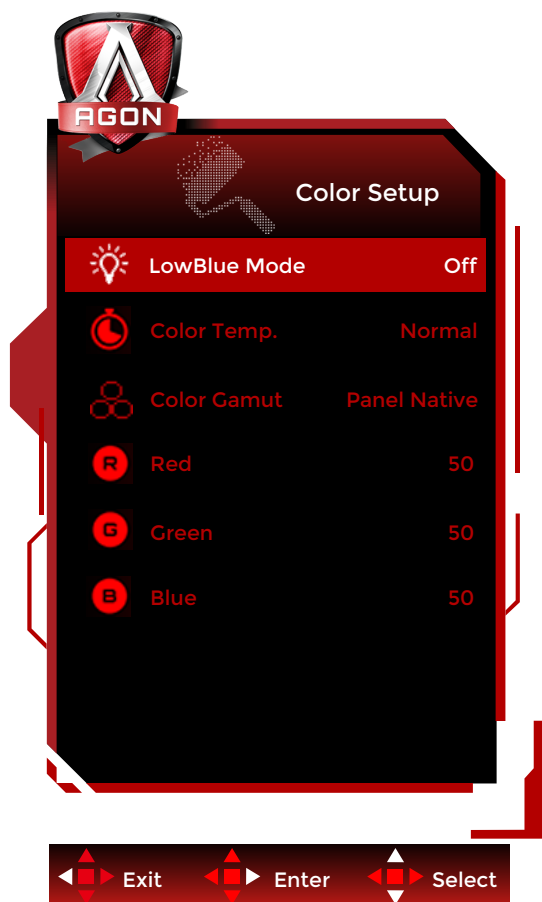
| | | | |
|---|------------------------------|--|--|
|  | PIP (slika u slici) | Off (Isključeno) / PIP / PBP | Deaktiviranje ili aktiviranje PIP ili PBP. |
| | Main Source (Glavni izvor) | | Odaberite glavni izvor zaslona. |
| | Sub Source (Pomoćni izvor) | | Odaberite pomoćni izvor zaslona. |
| | Size (Veličina) | Small (Mala) / Middle (Srednja) / Large (Velika) | Odaberite veličinu zaslona. |
| | Position (Položaj) | Right-up (Desno i gore) | Postavite lokaciju zaslona. |
| | | Right-down (Desno, dolje) | |
| | | Left-up | |
| | Audio | Left-down | Aktiviranje ili deaktiviranje podešavanje zvuka. |
| On (Uključen): Zvuk za PIP | | | |
| Swap (Zamijeni) | Off (Isključen): Glavni zvuk | Zamjena izvora zaslona. | |
| | On (Uključen): Zamijeni | | |
| | Off (Isključen): neaktivno | | |

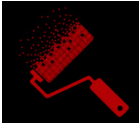
Napomena:

- 1). Kada je „HDR“ pod „Svjetlina“ postavljen na nezatvoreno stanje, sve stavke pod „Postavka PIP-a“ nije moguće podešavati.
- 2). Podešavanje boje OSD izbornika valjano je samo za glavni zaslon, pa stoga glavni i sporedni zaslon mogu imati različite boje.
- 3). Kada je PBP/PIP omogućen kompatibilnost ulaznih izvora glavnog i sporednog zaslona prikazana je u tablici dolje:

| PIP/PBP | | Main source | | |
|-------------|-------|-------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Sub -source | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

Color Setup (Podešavanje boja)

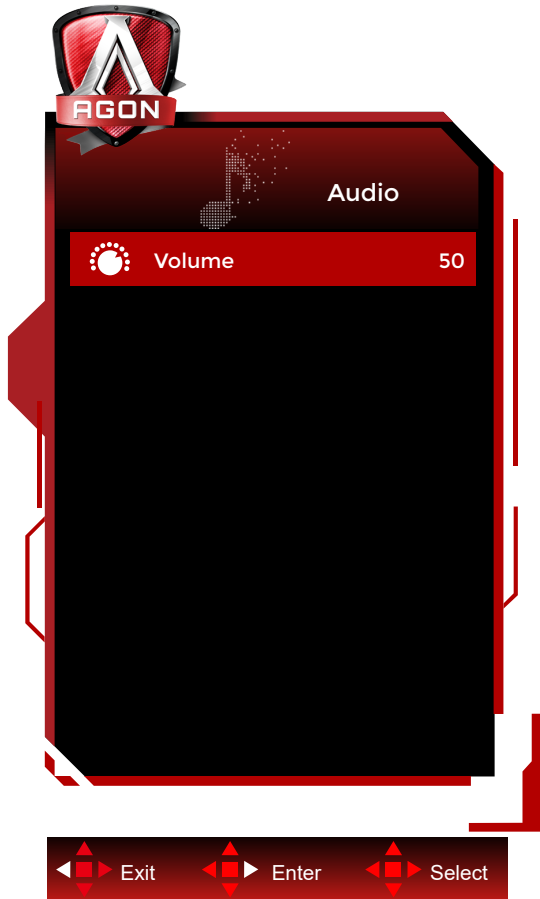



| | | | |
|---|--|--|--|
|  | LowBlue Mode (Način rada s malo plave svjetlosti) | Isključeno/ Multimediji/Internet/ Ured/Čitanje | Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja. |
| | Color Temp. (Temperatura boje) | Warm (Topla) | Dohvat tople temperature boje iz EEPROM. |
| | | Normal (Normalna) | Dohvat tople temperature boje iz EEPROM. |
| | | Cool (Hladna) | Dohvat hladne temperature boje iz EEPROM. |
| | Color Gamut (Gama boja) | Panel Native(Zadano za ploču) sRGB | Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra. |
| | | | Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra. |
| | | | Pojačanje plave boje iz digitalnog registra. |
| | Red (Crvena) | 0-100 | Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra. |
| | Green (Zelena) | 0-100 | Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra. |
| | Blue (Plava) | 0-100 | Pojačanje plave boje iz digitalnog registra. |

Napomena:

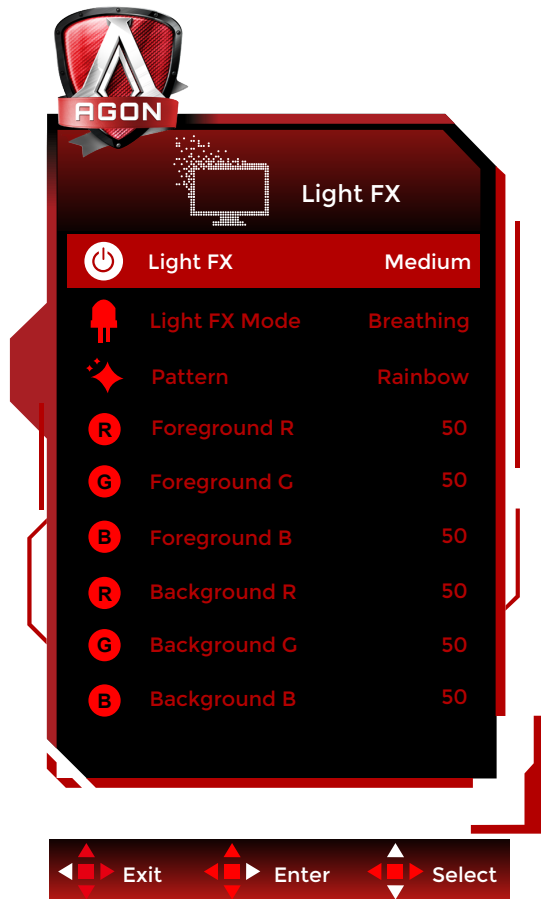
Kada je "HDR način rada" ili "HDR" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, sve stavke u "Podešavanje boje" neće se moći podešavati.


Audio



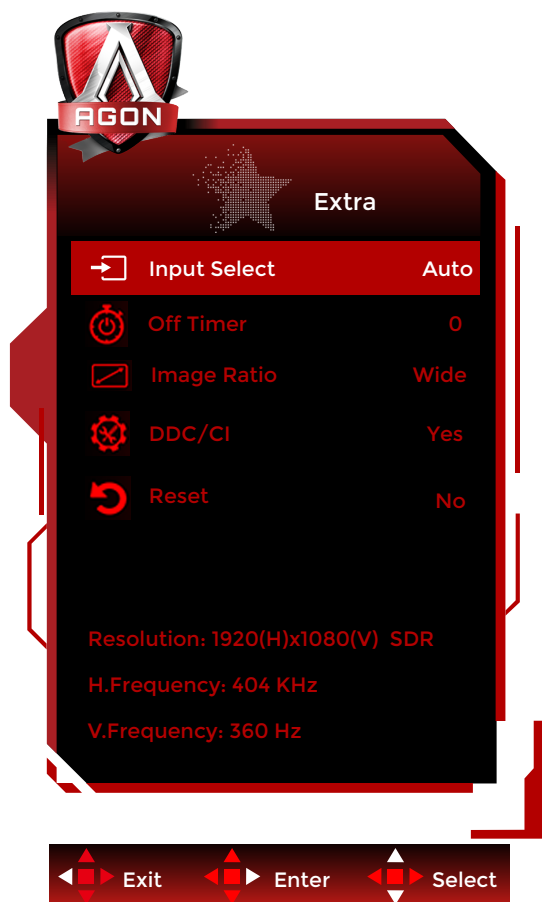
| | | | |
|---|----------|-------|----------------------------|
|  | Glasnoća | 0-100 | Ugađanje postavke glasnoće |
|---|----------|-------|----------------------------|

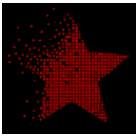
Light FX



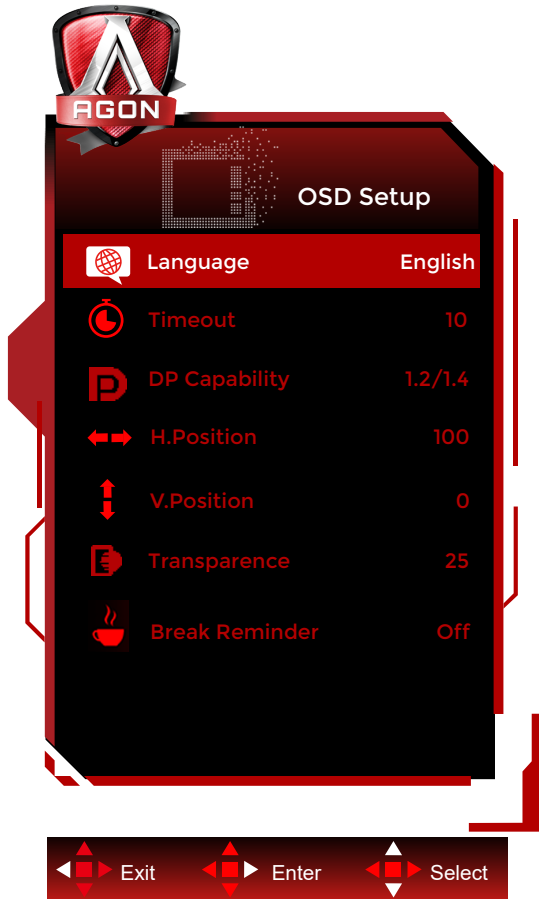
| | | | |
|---|------------------|---|--|
|  | FX svjetlo | Off / Low / Medium / Strong | Služi za odabir intenziteta funkcije Light FX. |
| | Način FX svjetla | Zvuk 1/ Zvuka 2/ Statički/ Polazak od tamne točke/ Postupni pomak/ Popunjavanje širenjem/ Popunjavanje kapanjem/ Popunjavanje širenja kapanjem/ Pulsiranje/ PolazDemoak od svijetle točke/ Zum/ Duga/ Vodeni val/ Flashing / Demo | Odaberite način FX svjetla |
| | Uzorak | Red / Green / Blue / Duga / Korisnički definirano | Odaberite uzorak FX svjetla |
| | U prvom planu R | 0-100 | Korisnik može prilagoditi boju FX svjetla u prvom planu kad je postavka uzorka na korisnički definiranom |
| | U prvom planu G | | |
| | U prvom planu B | | |
| | Pozadina R | 0-100 | Korisnik može prilagoditi boju pozadine FX svjetla kad je postavka uzorka na korisnički definiranom |
| Pozadina G | | | |
| Pozadina B | | | |

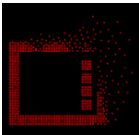
Extra (Dodatno)



| | | | |
|---|-------------------------------------|---|---------------------------------------|
|  | Input Select (Izbor ulaza) | AUTO/HDMI1/HDMI2/DP | Odabir izvora ulaznog signala |
| | Off timer (Tajmer za isključivanje) | 0-24 h | Odabir vremena za DC isključivanje |
| | Image Ratio (Omjer slike) | Široko / format /4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Odabir omjera slike za zaslon. |
| | DDC/CI | da ili ne | Uključuje i isključuje DDC/CI podršku |
| | Reset (Resetiraj) | da ili ne | Vraća izbornik na zadano |

OSD Setup (Podešavanje OSD)



| | | | |
|---|---|--------------------------|---|
|  | Language (Jezik) | | Odaberite jezik za OSD izbornik |
| | Timeout (Istek vremena) | 5-120 | Podešavanje isteka vremena za OSD |
| | DP Capability (DP mogućnost) (Samo za određeni model) | 1.1/1.2/1.4 | Ako DP video sadržaj podržava DP1.2/1.4, odaberite DP1.2/1.4 za DP mogućnost; u protivnom odaberite DP1.1. Napominjemo kako samo DP1.2/1.4 podržava funkciju Adaptive-Sync function |
| | H. Position (H. Položaj) | 0-100 | Podešavanje horizontalnog položaja OSD-a. |
| | V. Position (V. Položaj) | 0-100 | Podešavanje vertikalnog položaja OSD-a. |
| | Transparence (Prozirnost) | 0-100 | Podešavanje prozirnosti OSD-a |
| | Break Reminder (Podsjetnik na pauzu) | uključeno ili isključeno | Podsjetnik na pauzu aktivira se ako korisnik radi bez prestanka dulje od 1 sata |

LED indikator

| Stanje | Boja LED |
|-----------------------|-----------------|
| Režim punog napajanja | Bijela |
| Režim mirovanja | Narančasta |

Rješavanje problema

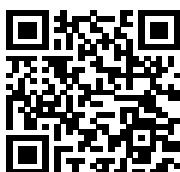
| Problem i pitanje | Moguća rješenja |
|---|---|
| LED indikator napajanja ne svijetli | Provjerite da je gumb za uključivanje u položaju ON (Uključeno) i da je kabel za napajanje pravilno spojen na zidnu utičnicu s uzemljenjem i na monitor. |
| Na Zaslону Nema Slike | <ul style="list-style-type: none"> • Je li kabel za električno napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja. • Je li video kabel ispravno priključen? (Povezano VGA kabelom) Provjerite vezu VGA kabela. (Povezano HDMI kabelom) Provjerite vezu HDMI kabela. (Povezano DP kabelom) Provjerite vezu DP kabela. * VGA/HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu. • Ako je napajanje uključeno, pokrenite iznova računalo kako bi se pojavio početni zaslon (za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (za prijavu), pokrenite računalo u prikladnom načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte postavke za optimalnu razlučivost) Ako se početni zaslon (za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili prodavača. • Prikazuje li se zaslon „Input Not Supported“ (Ulaz nije podržan)? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s video kartice prekorači maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. • Pobrinite se da budu instalirani upravljački programi AOC monitora. |
| Slika je nejasna i javlja se zaostala slika i sjene | Podesite regulatore kontrasta i svjetline. Pritisnite prečac (AUTO). Nemojte koristiti produžni kabel ili preklopnik. Preporučujemo priključivanje monitora izravno s izlazom video kartice na stražnjoj strani računala. |
| Slika poskakuje, podrhtava ili se u slici pojavljuju valovi. | Električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje odmaknite što je moguće dalje od monitora. Koristite najveću moguću frekvenciju osvježavanja koju monitor podržava pri trenutačnoj razlučivosti. |
| Monitor se zablokirao u stanju mirovanja | Sklopka za uključivanje računala mora biti u položaju ON (Uključeno). Video kartica u računalu mora biti dobro pričvršćena u svom utoru. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt priključnice nije savijen. Uvjerite se da vaše računalo radi tako da na tipkovnici pritisnete tipku CAPS LOCK i pritom pratite LED indikator značajke CAPS LOCK. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED indikator se mora uključiti ili isključiti. |
| Nema jedne od osnovnih boja (crvena) zelena ili (plava) | Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt priključnice nije oštećen. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. |
| Slika na zaslonu nije centrirana ili nije pravilnih proporcija | Podesite H-položaj i V-položaj ili pritisnite prečac (AUTO). |
| Boje na slici su narušene (bijelo ne izgleda bijelo) | Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje. |
| Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu | Koristite Windows 7/8/10 način isključivanja za podešavanje značajki CLOCK (Takt) i FOCUS (Fokus). Pritisnite prečac (AUTO). |
| Propisi i servis | Pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na www.aoc.com (potražite model koji ste kupili u vašoj zemlji i pronađite informacije o propisima i servisu na stranici za podršku.) |

Tehnički podaci

Opći podaci

| | | | | |
|------------------|--|---------------------------------|------------------------------|--|
| Ploča | Naziv modela | AG256FS | | |
| | Upravljački sustav | TFT LCD u boji | | |
| | Veličina vidljive slike | 62,2 cm dijagonalno | | |
| | Veličina piksela | 0,2829mm (H) × 0,2802mm (V) | | |
| | Prikazivanje boja | 16,7 M boja | | |
| Ostali | Opseg horizontalnog skeniranja | 30~280kHz(HDMI) | | |
| | | 30~440kHz(DP) | | |
| | Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum) | 543.168mm | | |
| | Opseg vertikalnog skeniranja | 48~240Hz(HDMI) | | |
| | | 48~390Hz(DP) | | |
| | Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum) | 302.616mm | | |
| | Optimalna podešena razlučivost | 1920x1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920x1080@240Hz (HDMI) | | |
| | | 1920x1080@390Hz* (DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| Izvor napajanja | 100-240V~ 50/60Hz 1.5A | | | |
| Potrošnja snage | Tipično (zadana svjetlina i kontrast) | 35W | | |
| | Maksimalno (svjetlina = 100, kontrast = 100) | ≤95W | | |
| | Način rada u pripravnosti | ≤0.5W | | |
| Fizička svojstva | Vrsta konektora | HDMIx2/DP/USB UP/USBx4/Earphone | | |
| | Vrsta signalnog kabela | Odvojivi | | |
| Okolina | Temperatura | U radu | 0°C~ 40°C | |
| | | Bez rada | -25°C~ 55°C | |
| | Vlažnost | U radu | 10% ~ 85% (bez kondenzacije) | |
| | | Bez rada | 5% ~ 93% (bez kondenzacije) | |
| | Visina | U radu | 0~ 5.000 m (0~ 499.993,92cm) | |
| | | Bez rada | 0~ 12192 m (0~ 40000 ft) | |

*: Povišeni takt se postiže kada je razlučivost na 1920x1080 pri 390 Hz. Ako se na zaslonu prikaže bilo kakva greška za vrijeme povišenog takta, podesite brzinu osvježavanja na 360 Hz.

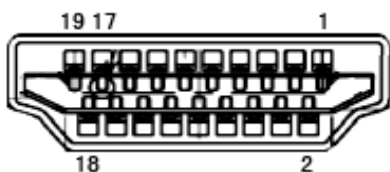


Podešeni režimi prikaza

| STANDARD | RAZLUČIVOST(±1Hz) | HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz) | VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz) |
|----------------|-------------------|--------------------------------|-----------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 135 | 120 |
| Full HD | 1920x1080@144Hz | 161.999 | 144 |
| Full HD | 1920x1080@240Hz | 274.519 | 240 |
| Full HD(DP) | 1920x1080@270Hz | 299.702 | 270 |
| Full HD(DP) | 1920x1080@300Hz | 333 | 300 |
| Full HD(DP) | 1920x1080@330Hz | 366.3 | 330 |
| Full HD(DP) | 1920x1080@360Hz | 403.56 | 360 |
| Full HD(DP OC) | 1920x1080@390Hz | 417.6 | 390 |

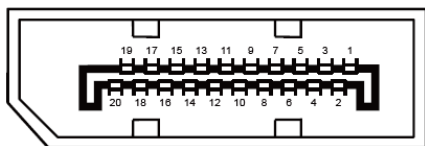
Prema VESA standardu, mogu postojati određene pogreške (+/-1 Hz) prilikom izračuna frekvencije osvježavanja (frekvencija polja) različitih operacijskih sustava i grafičkih kartica. Za poboljšanje kompatibilnosti nominalna frekvencija osvježavanja slike ovog proizvoda zaokružena je na nižu vrijednost. Pogledajte stvarni proizvod.

Raspored kontakata



19-polni signalni kabel za prikaz u boji

| Kontakt br. | Naziv signala | Kontakt br. | Naziv signala | Kontakt br. | Naziv signala |
|-------------|---------------------|-------------|--|-------------|--------------------------|
| 1. | TMDS Podaci 2+ | 9. | TMDS Podaci 0- | 17. | DDC/CEC masa |
| 2. | TMDS Podaci 2 oklop | 10. | TMDS Takt + | 18. | +5V Napajanje |
| 3. | TMDS Podaci 2- | 11. | TMDS oklop takta | 19. | Detekcija vrućeg utikača |
| 4. | TMDS Podaci 1+ | 12. | TMDS Takt - | | |
| 5. | TMDS podaci 1 oklop | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Podaci 1- | 14. | Rezervirano (ne priključuje se na uređaju) | | |
| 7. | TMDS Podaci 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Podaci 0 oklop | 16. | SDA | | |



20-polni signalni kabel za prikaz u boji

| Br. kontakta | Naziv signala | Br. kontakta | Naziv signala |
|--------------|---------------|--------------|--------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH (n) |
| 8 | GND | 18 | Detekcija vrućeg utikača |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Povratni vod DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Uključi i radi

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.