



Navodila za uporabo  
LCD-monitorja  
**AG256FS**

**AOC**

Varnost .....	1
Dogovorjene oznake .....	1
Napajanje .....	2
Namestitvev .....	3
Čiščenje .....	4
Drugo .....	5
Nastavitvev .....	6
Vsebina paketa .....	6
Namestitvev stojala in podstavka .....	7
Prilaganje zornega kota .....	8
Priklop monitorja .....	9
Montaža na steno .....	10
Funkcija prilagodljive sinhronizacije .....	12
HDR .....	13
Prilaganje .....	14
Hitre tipke .....	14
Hiter preklp .....	15
Funkcije tipk v zaslonskem meniju .....	16
OSD Setting (Nastavitve OSD) .....	18
Game Setting (Nastavitve igre) .....	19
Luminance (Svetilnost) .....	21
PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki)) .....	23
Color Setup (Nastavitve barv) .....	25
Audio .....	26
Light FX .....	27
Extra (Dodatno) .....	28
OSD Setup (Nastavitve OSD) .....	29
Indikator LED .....	30
Odpravljanje težav .....	31
Specifikacije .....	33
Splošne specifikacije .....	33
Prednastavljeni načini zaslona .....	34
Določitve nožic .....	35
Plug and Play .....	36

# Varnost

## Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

### Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



**OPOMBA:** OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.




**POZOR:** POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



**OPOZORILO:** OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


## Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

 Samo za uporabo s priloženim napajalnikom

## Namestitev

**!** Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

**!** V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

**!** Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

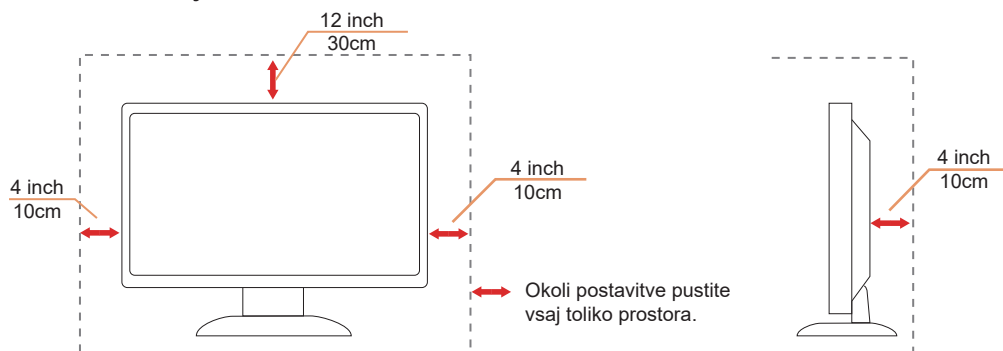
**!** Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

**!** Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

**!** Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

### Namestitev na stojalo



# Čiščenje





! Omarico redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabite mehko krpo iz bombaža ali mikrovlaken. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, da preprečite vdor tekočine v ohišje.



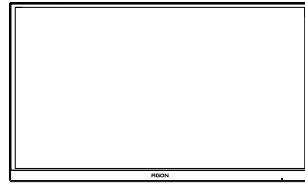
! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

## Drugo

-  Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.
-  Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.
-  Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.
-  Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

# Nastavitev

## Vsebina paketa



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



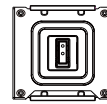
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB B-A Cable

\*



Quick Switch Keypad

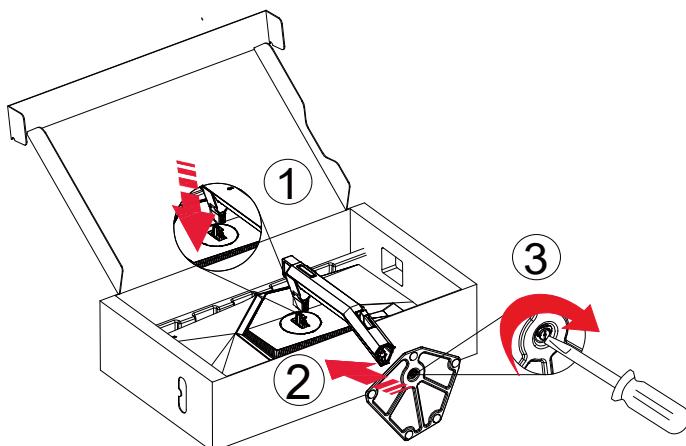
\* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.



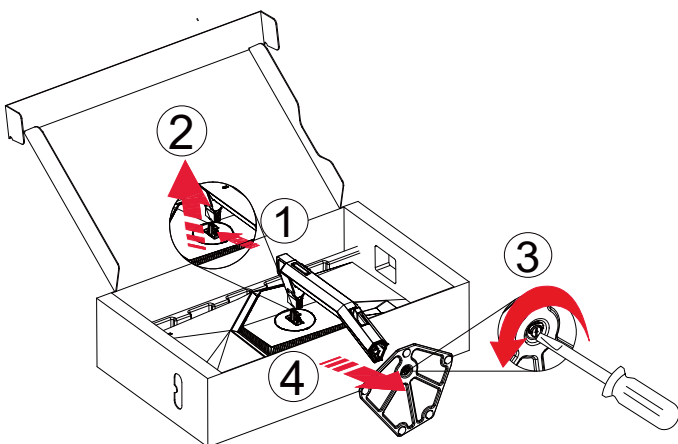
# Namestitev stojala in podstavka


Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:



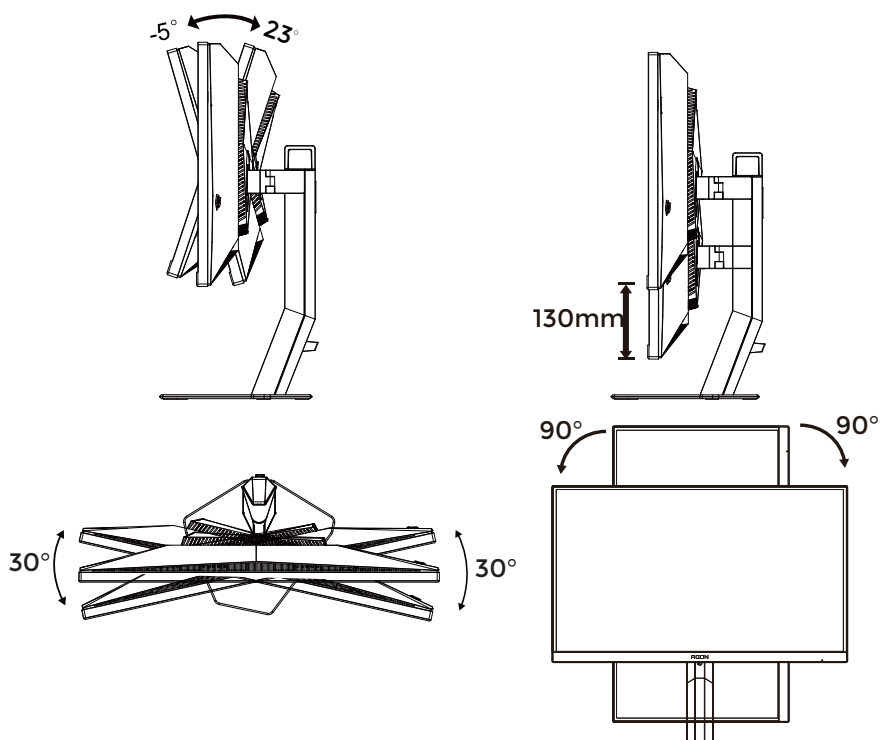
Odstranitev:



 **OPOMBA:** Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

## Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



### OPOMBA:

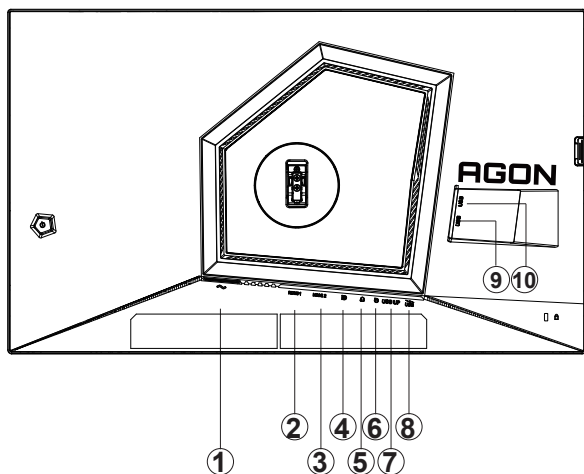
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD-zaslona. Če se dotikate LCD-zaslona, ga lahko poškodujete.

### Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot  $-5$  stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

# Priklop monitorja

Kabelske povezave na zadnji strani monitorja.



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. Slušalke
6. Tipkovnica za hiter preklop
7. Priključek USB 3.2 Gen1 za povratni tok
8. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok + hitro polnjenje
9. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok
10. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok

## Priključitev na računalnik

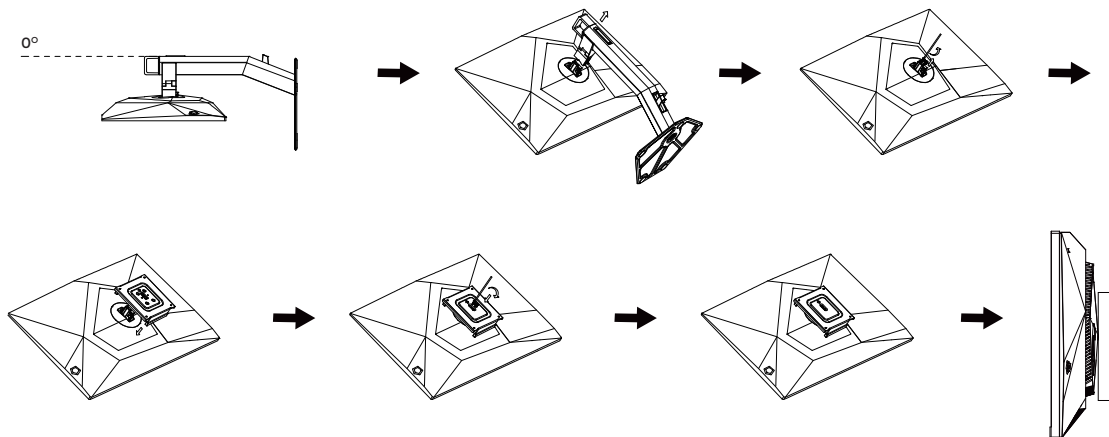
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel zaslona priključite na video priključek v računalniku.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

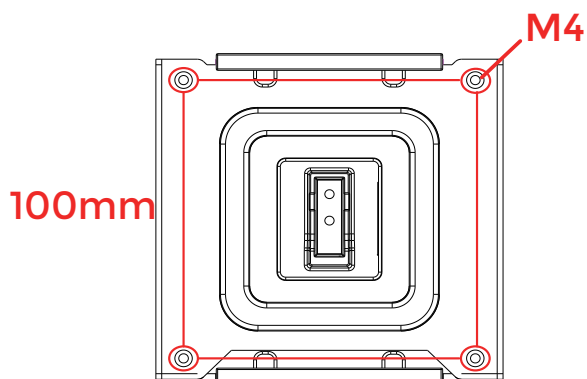
# Montaža na steno

Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.

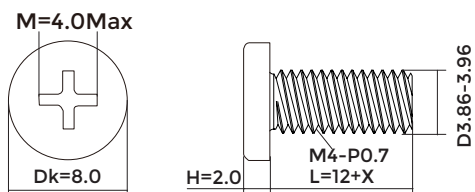



Monitor lahko pritrdite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

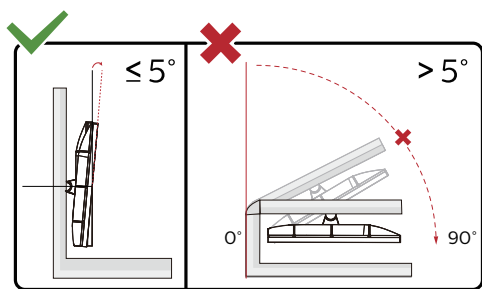
1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrditev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike: M4\*(12+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



 Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



\* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

**Opozorilo:**

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot  $-5$  stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

# Funkcija prilagodljive sinhronizacije

1. Funkcija prilagodljive sinhronizacije deluje z vhodi DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

## Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

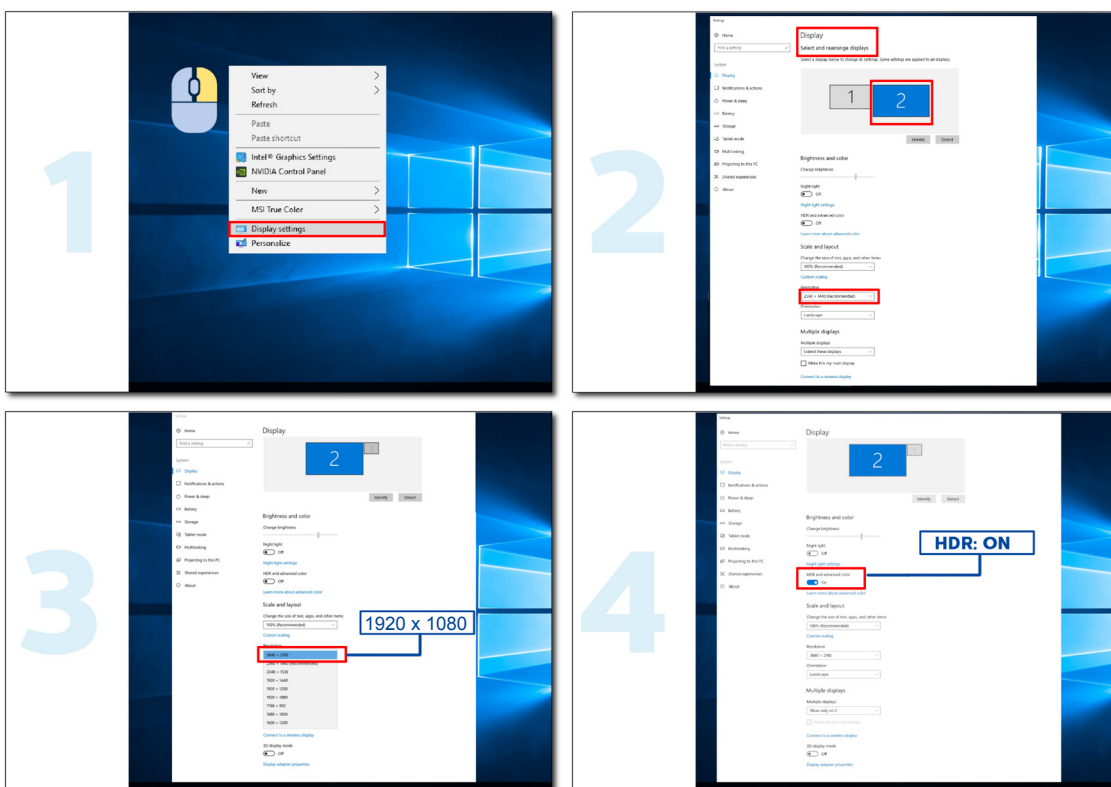
# HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v obliki HDR10.

Zaslon bo morda samodejno aktiviral funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Izberite »Izklopi« za funkcijo HDR, če želite preprečiti samodejno aktiviranje funkcije.

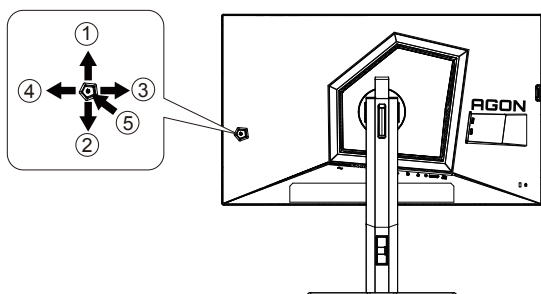
## Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različnih sistema Windows 10, ki so starejše od različice V1703, vam ni treba konfigurirati nobene posebne nastavitve.
2. Na voljo je samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici V1703 sistema Windows 10.
3. 3840 x 2160 pri 50 Hz/60 Hz, ni predlagano, uporabljeno v PC-jih samo za igralce, ki uporabljajo UHD ali naprave Xbox/PS4-Pro.
  - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920\*1080.
  - b. Po zagonu aplikacije lahko najboljši učinek HDR dosežete tako, da nastavite ločljivost na 1920\*1080 (če je na voljo).



# Prilagajanje

## Hitre tipke



1	Vir/navzgor
2	navzdol
3	Igralni način/levo
4	desno
5	Napajanje/meni/vnos

### Napajanje/meni/vnos

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire. Za izklop monitorja gumb pridržite 2 sekundi.

### Igralni način/levo

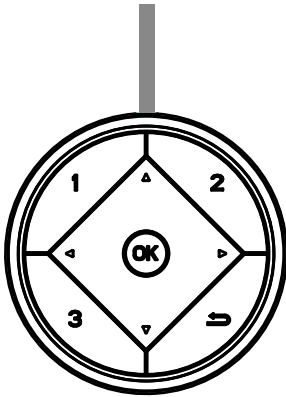
Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »levo« ali »desno«, da izberete igralni način (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

### Vir/navzgor

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »Vir« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.



## Hiter preklp



◀:

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ◀, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko ◀ ali ▶, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne zvrsti iger.

▶:

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ▶, da prikažete vrstico za prilagajanje Nadzor senc, ter pritisnite ◀ ali ▶, da prilagodite kontrast za jasno sliko.

Menu/OK

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire.

▲

Ko je zaslonski meni zaprt, ima tipka ▲ funkcijo hitre tipke Vir.

▼

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje

1:

Pritisnite gumb 1, če želite izbrati način Gamer 1

2:

Pritisnite gumb 2, če želite izbrati način Gamer 2

3:

Pritisnite gumb 3, če želite izbrati način Gamer 3

↩

Pritisnite za izhod iz OSD.

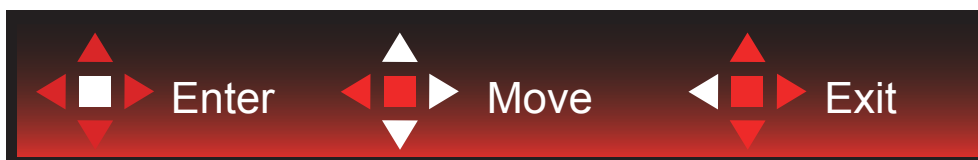
## Funkcije tipk v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami levo/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko desno



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

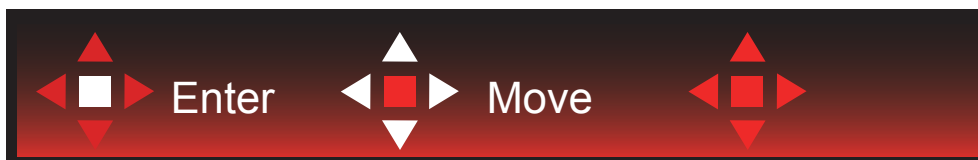
Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Premikanje: s tipkami levo/desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Izhod: s tipko levo se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Vstop: s tipko desno vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter uveljavite nastavitve zaslonskega menija in se vrnete na prejšnjo raven menija

Izbira: s tipko navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju



Izbira: s tipkama navzgor/navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

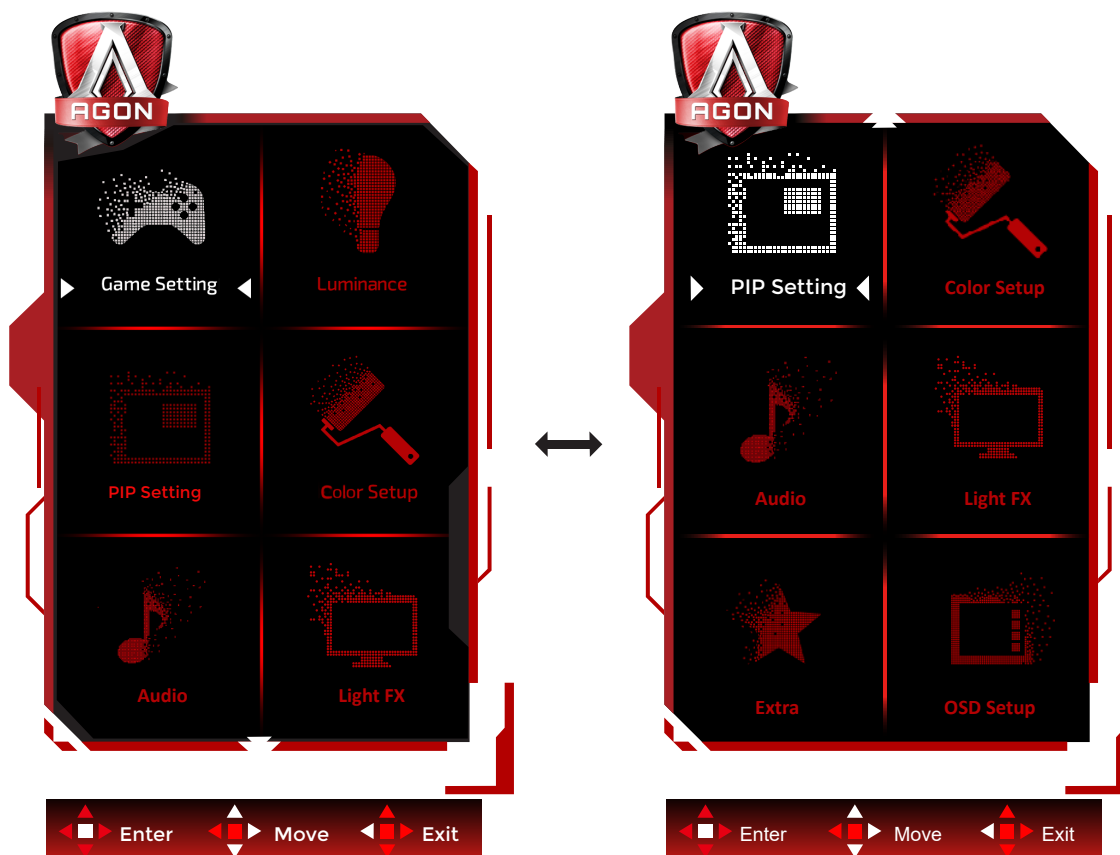


Vstop: s tipko Enter se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama levo/desno prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

## OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.




- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Za premikanje ali izbiro (prilagajanje) nastavitvev v zaslonskem meniju uporabite razlago funkcij tipk.
- 3). Funkcija zaklepanja/odklepanja zaslonskega menija: Za zaklepanje ali odklepanje zaslonskega menija pritisnite in držite tipko navzdol 10 s, medtem ko funkcija zaslonskega menija ni aktivna.

### Opombe:

- 1). Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2). Načini ECO (razen standardnega načina) in način DCR– uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

## Game Setting (Nastavitev igre)



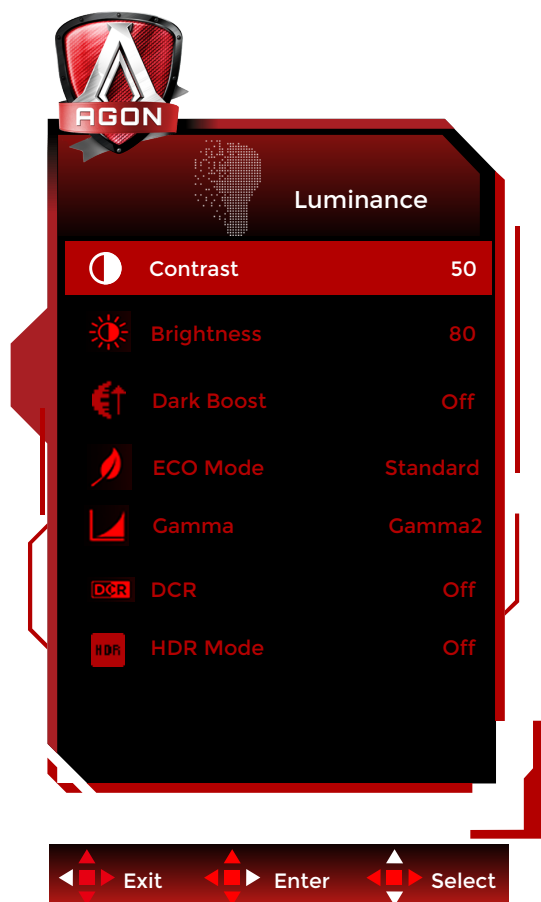
	Game Mode (Igralni način)	FPS1	Za igranje iger FPS1/FPS2/FPS3 (prvoosebni strelskih iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
		izklop	Ni optimizacije po načinu za igre.
	Shadow Control (Nadzor senc)	0–20	<p>Privzeta nastavitev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitev od 0 do 20 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 0 do 20 za jasno sliko.</li> <li>Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 20 do 0 za jasno sliko.</li> </ol>

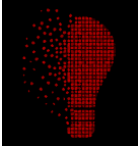
Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljše sliko
Sniper Scope	izklop /1.0 /1.5 /2.0	Lokalno povečajte, da boste med streljanjem orožje lažje usmerili v tarčo.
MBR	0-20	MBR (zmanjševanje zabrisanosti gibanja) zagotavlja ravni prilagajanja od 0 do 20 za zmanjšanje zabrisanost gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR lahko prilagodite, če je prilagodljiva sinhronizacija izklopljena, je nizka zakasnitev vhoda vklopljena in je hitrost osveževanja nastavljena na $\geq 75$ Hz. 2. Svetlost zaslona se s povečanjem vrednosti prilagoditve zmanjša.
MBR Sync (Sinhronizacija MBR)	Off (Izklop) / On(izklop)	Onemogočite ali omogočite sinhronizacijo MBR (odstrani zamegljenost pri gibanju) Opomba: Funkcijo sinhronizacije MBR lahko prilagodite, če je vklopljena možnost prilagodljive sinhronizacije, hitrost osveževanja pa je $\geq 75$ Hz.
Adaptive-Sync	Off (Izklop) / On(izklop)	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync.
Overdrive	Weak (Šibko)	Prilagoditev odzivnega časa
	Medium (Srednje)	
	Strong (Močno)	
	Boost(Povečanje )	
	Off (Izklop)	
Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	Vklop/izklop	Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala
QuickSwitch LED	Vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite QuickSwitch LED.
Števec okvirjev	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu (Funkcija števca okvirjev deluje le z grafično kartico AMD.)
Over Clock (Neprekinjeno )	Off (Izklop) / On(izklop)	Onemogočite ali omogočite Neprekinjeno

**Opomba:**

1. Ko je »Način HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, »Način igre«, »Kontrola senc« in »Barva igre« ni mogoče prilagoditi.
2. Ko je »HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, »Način igre«, »Barva igre«, »MBR« in »Boost« pod »Prekoračenje« ni mogoče prilagoditi ali izbrati.
3. Ko je možnost "Color Gamut" (Barvni razpon) v razdelku "Color Setup" (Nastavitev barv) nastavljena na sRGB, elementov "Shadow Control" (Nadzor senc) in "Game Color" (Barva igre) ni mogoče prilagoditi.

## Luminance (Svetilnost)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev odzadnje osvetlitve
	Dark Boost (Ojačanje temne)	Off (Izklop) /Level 1 (raven 1) /Level 2 (raven 2) /Level 3(raven 3)	Izboljšajte podrobnosti zaslona v temnem ali svetlem območju tako, da prilagodite svetlost v svetlem območju in zagotovite, da ni prenasočena.
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)	Standardni način
		Text (Besedilo)	Besedilni način
		Internet	Internetni način
		Game (Igre)	Igralni način
		Movie (Film)	Filmski način
		Sports (Šport)	Športni način
		Reading(Branje)	Branje Način
	Uniformity	Uniformity Način	
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)	Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)	Prilagoditev na Gama 2
Gamma3 (Gama 3)		Prilagoditev na Gama 3	
DCR	Off (Izklop)/ On (Vklop)	Onemogoči/ Omogoči dinamično razmerje kontrasta	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Nastavite profil HDR skladno z vašimi uporabniškimi zahtevami. Opomba: Ko je zaznana vsebina HDR, se možnost HDR prikaže za prilagoditev.	

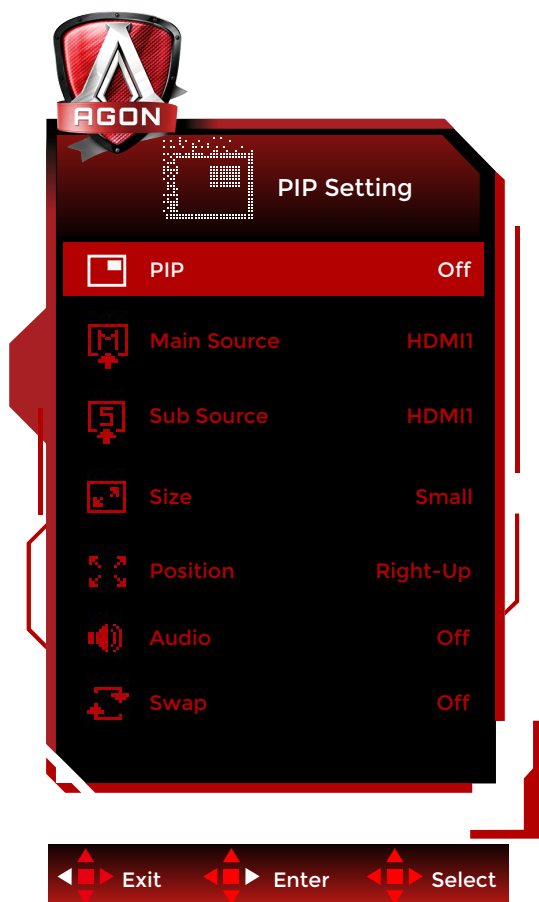
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira učinek HDR. Opomba: Ko vsebina HDR ni zaznana, se možnost načina HDR prikaže za prilagoditev.
--	----------	--	--

**Opomba:**

1. Ko je »Način HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, » Kontrast«, » Ojačanje temne«, »Način Eco« in »Gama« ni mogoče prilagoditi.
2. Ko je »Način HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »Osvetlitev« ni mogoče prilagoditi.
3. Ko je možnost "Color Gamut" (Barvni razpon) v razdelku "Color Setup" (Nastavitev barv) nastavljena na sRGB, elementov »Contrast« (Kontrast), »Dark Boost« (Ojačanje temne),»Eco mode« (Način Eko), »Gamma« in »HDR/HDR Mode« (Način HDR/HDR) ni mogoče prilagoditi.



## PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki))



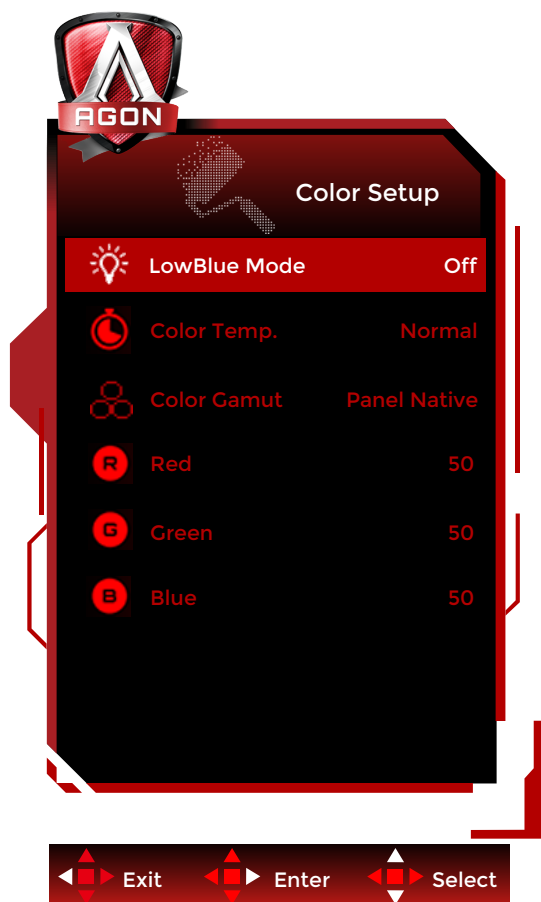
	PIP (slika v sliki)	Off(Izklop) / PIP / PBP	Omogoči ali onemogoči PIP ali PBP
	Main Source (Glavni vir)		Izbira vira glavnega zaslona
	Sub Source (Sekundarni vir)		Izbira vira sekundarnega zaslona
	Size (Velikost)	Small (Majhna) / Middle (Srednja) / Large (Velika)	Izbira velikosti zaslona
	Position (Položaj)	Right-up (Desno zgoraj)	Izbira lokacije zaslona
		Right-down (Desno spodaj)	
		Left-up	
	Audio (Zvoki)	On (Vklop): zvok PIP (slike v sliki)	Omogoči ali onemogoči nastavitve zvoka
Off (Izklop): glavni zvok			
Swap (Izmenjava)	On (Vklop): Izmenjava	Izmenjava vira zaslona	
	Off (Izklop): brez dejanja		

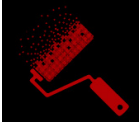
**Opomba:**

- 1). Kadar je možnost »HDR« v razdelku »Svetlost« nastavljena na nezaprto stanje, vseh elementov v »Nastavitev PIP« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Prilagajanje barve zaslonskega menija velja samo za glavni zaslon, tako da lahko imata glavni in pomožni zaslon različne barve.
- 3). Ko je možnost PBP/PIP omogočena, je združljivost vodnega vira glavnega zaslona/podzaslona prikazana v spodnji tabeli:

PIP/PBP		Main source		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub -source	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Color Setup (Nastavitev barv)

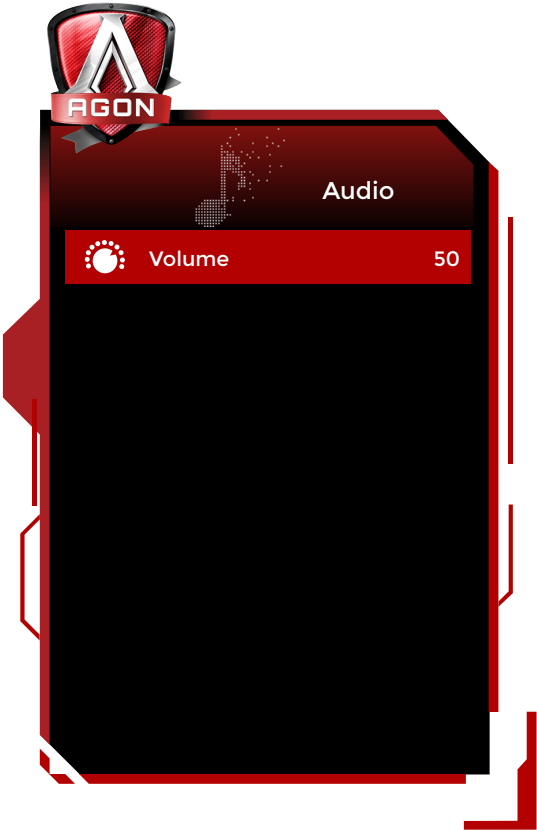


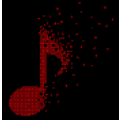
	LowBlue Mode(Način LowBlue)	Izklop/ večpredstavnost/ internet/pisarna/ branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.
	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra Ojačitev modre barve iz digitalnega registra
	Color Gamut (Barvni razpon)	Panel Native (Prvotna plošča)	Standard color space panel. (Plošča standardnega barvnega prostora.)
		sRGB	Barvni prostor sRGB.
		Red (Rdeča)	0-100
	Green (Zelena)	0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
	Blue (Modra)	0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.

### Opomba:

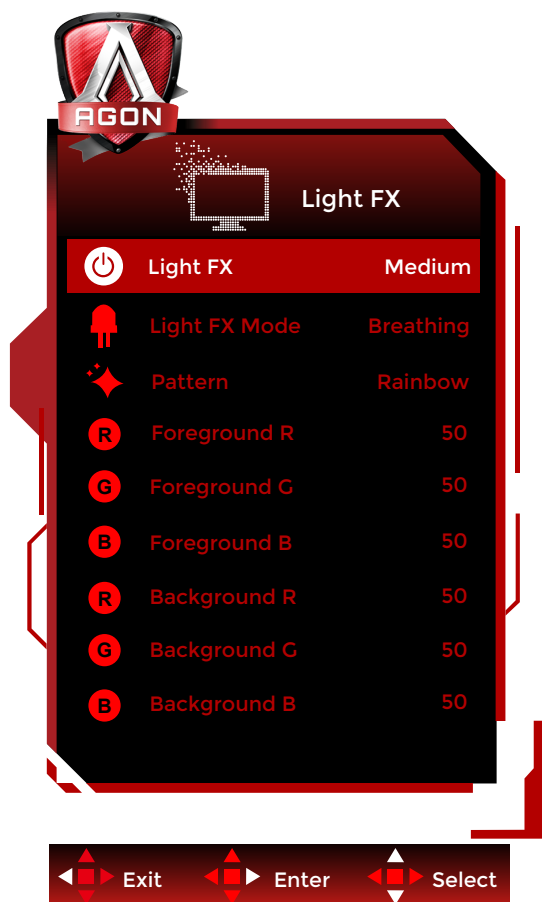
- 1.Ko je »Način HDR« ali »HDR« pod »Nastavitve slike« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »Nastavitve barv« ni mogoče prilagoditi.
- 2.Ko je možnost "Color Gamut" (Barvni razpon) nastavljena na sRGB, vseh drugih elementov v razdelku "Color Setup" (Nastavitev barv) ni mogoče prilagoditi.


Audio



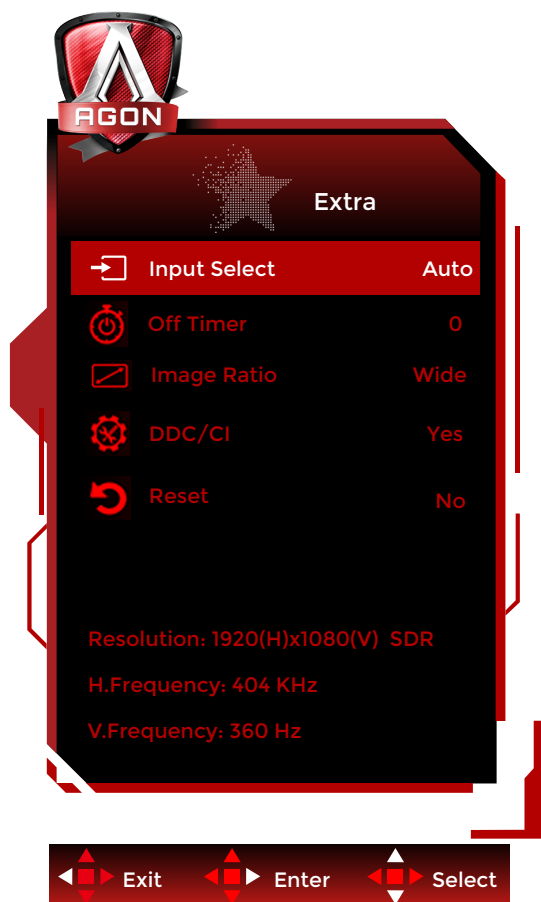
	Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti
---	----------	-------	------------------------


## Light FX



	Svetloba FX	Off / Low / Medium / Strong	Izberite intenzivnost Light FX.
	Način svetlobe FX	Avdio1/ Avdio2 / Štatično/ Čiščenje temnih točk / Premik gradienta / Razpršeno polnilo / polnjenje s kapljanjem / Širjenje kapljičnega polnila / dihanja / Čiščenje svetlobnih točk / Povečava / Mavrica / Valovanje /utripanje / demo	Izberite način svetlobe FX
	Vzorec	Red / Green / Blue / Mavrica / Določi uporabnik	Izberite Vzorec svetlobe FX
	Barva ospredja R	0–100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ospredja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik«
	Barva ospredja G		
	Barva ospredja B		
	Ozadje R	0–100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik«
Ozadje G			
Ozadje B			

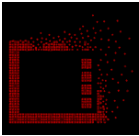
## Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)	AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP	Izbira vira vhodnega signala
	Off timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko / razmerje / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Izbira razmerja slike za prikaz
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
	Reset (Ponastavitev)	Da ali Ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve

## OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	DP Capability (Zmogljivost DP)	1.1/1.2/1.4	Upoštevajte, da funkcijo Adaptive-Sync function Compatible podpira samo DP1.2/DP1.4
	H. Position (V. položaj)	0–100	Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija
	V. Position (N. položaj)	0–100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija
	Transparence (Prosojnost)	0–100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

## Indikator LED

<b>Stanje</b>	<b>Barva LED</b>
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna



# Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
<b>Lučka LED ne sveti.</b>	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
<b>Na Zaslону Ni Slik.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ali je napajalni kabel ustrezno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja.</li> <li>● Ali je video kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom VGA) Preverite povezavo kabla VGA. (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod VGA/HDMI/DP ni na voljo na vseh modelih.</li> <li>● Če je napajanje vključeno, računalnik znova zaženite, da boste videli začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se začetni (prijavni) zaslon prikaže, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca.</li> <li>● Ali na zaslonu piše »Input Not Supported« (Vnos ni podprt)? To sporočilo se prikaže, če signal video kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo monitor zmore prikazati. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, ki jo monitor lahko pravilno prikazuje.</li> <li>● Preverite, ali so nameščeni gonilniki za monitor AOC.</li> </ul>
<b>Slika je meglena in ima težavo s sencami oz. sledmi</b>	Prilagodite kontrast in svetlost. Pritisnite hitro tipko (AUTO). Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo priključitev monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
<b>Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov</b>	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
<b>Monitor je obstal v stanju pripravljenosti</b>	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
<b>Manjka Ena IzMed Primarnih Barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)</b>	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
<b>Slika Zaslona Ni SREDiščno Poravnana Oziroma Ustrezne Velikosti</b>	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
<b>Slika Ima Barvne Pomanjkljivosti (Bela Ni Videti Bela )</b>	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
<b>Vodoravne Ali Navpične Motnje Na zaslonu</b>	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Pritisnite hitro tipko (AUTO).

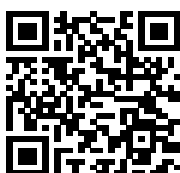
<b>Predpisi in servis</b>	Oglejte si informacije o predpisih in servisu v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na strani s podporo poiščite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter si oglejte informacije o predpisih in servisu).
---------------------------	--

# Specifikacije

## Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	AG256FS	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 62,2 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,2829mm (H) × 0,2802mm (V)	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30~280kHz(HDMI) 30~440kHz(DP)	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	543.168mm	
	Navpično območje zaznavanja	48~240Hz(HDMI) 48~390Hz(DP)	
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	302.616mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@240Hz (HDMI) 1920x1080@390Hz* (DP)	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	35W
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤95W
Stanja pripravljenosti		≤0.5W	
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMIx2/DP/USB UP/USBx4/Earphone	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C ~ 40°C
		Nedelovanje	-25°C~ 55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0-5000 m (0-16404 ft)
		Nedelovanje	0-12192 m (0-40000 ft)

\*Povečanje hitrosti takta (»overclocking«) je doseženo, ko je ločljivost 1920x1080@390Hz. V primeru napake zaslona med povečanjem hitrosti takta prilagodite stopnjo osveževanja na 360Hz.

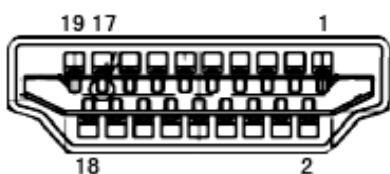


## Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST(±1Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	135	120
Full HD	1920x1080@144Hz	161.999	144
Full HD	1920x1080@240Hz	274.519	240
Full HD(DP)	1920x1080@270Hz	299.702	270
Full HD(DP)	1920x1080@300Hz	333	300
Full HD(DP)	1920x1080@330Hz	366.3	330
Full HD(DP)	1920x1080@360Hz	403.56	360
Full HD(DP OC)	1920x1080@390Hz	417.6	390

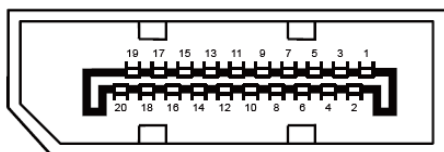
Opomba: V skladu s standardom VESA je pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic možna določena napaka (+/-1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Oglejte si dejanski izdelek.

## Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Št. nožice	Ime signala	Št. nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.