AOC Gaming



KKORISNIČKI PRIRUČNIK



©2024 AOC. All rights reserved Version: A00 WWW.AOC.COM

Sigurnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo	5
Priprema	6
Sadržaj pakiranja	6
Postavite stalak i bazu	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Priključivanje monitora	9
Pričvrščenje zidnog nosača	10
Funkcija slobodne Adaptive-Sync	11
HDR	12
Prilagođavanje	13
Prečaci	13
OSD Setting (OSD postavke)	14
Game Setting (Podešavanje za igre)	15
Picture(Slika)	17
Settings (Postavke)	19
Audio	20
OSD Setup (Podešavanje OSD)	21
Information (informacije)	22
LED indikator	23
Rješavanje problema	24
Tehnički podaci	25
Opći podaci	25
Podešeni režimi prikaza	27
Raspored kontakata	
Uključi i radi	

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:

V

NAPOMENA: NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.



OPREZ: MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnete problem.

Δ

UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnete. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.

Napajanje

Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.

Monitor je opremljen tropolnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica na odgovara tropolnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

🛕 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

Instalacija

Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomičite oprezno.

Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izlijevajte tekućine po monitoru.

🕂 Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.

Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

Ugrađeno na postolju



Čišćenje

Kućište čistite redovito krpom koju ste dobili s monitorom. Možete koristiti i blagi deterdžent za brisanje mrlja umjesto jakoga, koji bi mogao izazvati oštećenja na kućištu proizvoda.

Za vrijeme čišćenja pobrinite se da deterdžent ne teče po proizvodu. Krpa za čišćenje ne smije biti pregruba jer će izgrebati površinu ekrana.





Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.

Ostalo

Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.

A Pripazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.

LCD monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.

Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.

Kabeli za napajanje moraju imati atest o sigurnosti. Za Njemačku moraju biti H03VV-F / H05VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. I u drugim državama treba koristiti prikladne i odgovarajuće vrste kabela.

Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica i naglavnih slušalica može oštetiti sluh. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu vrijednost povećava izlazni napon za slušalice i naglavne slušalice, a time razinu zvučnog tlaka.

Priprema

Sadržaj pakiranja



+ Svi signalni kabeli se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.

Postavite stalak i bazu

Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.

Postavljanje:



Skidanje:



WAPOMENA:Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za najbolje iskustvo gledanja preporučuje se da se korisnik uvjeri da može gledati cijelo svoje lice na zaslonu i da zatim prilagodi kut monitora na temelju osobnih preferencija.

Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je dolje navedeno:



WAPOMENA:

Ne dodirujte LCD zaslon pri promjeni kuta monitora. Time možete slomiti ili oštetiti LCD ekran.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

Priključivanje monitora

Spajanje kablova na stražnjoj srani monitora i računala



- 1. USB3.2 Gen2 priključak
- 2. USB3.2 Gen2 priključak
- 3. USB3.2 Gen2 priključak
- 4. USB3.2 Gen2 priključak+brzo punjenje
- 5. USB ulaz
- 6. DisplayPort
- 7. HDMI 1
- 8. HDMI 2
- 9. Slušalice
- 10. Napajanje

Priključivanje na računalo

- 1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
- 2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
- 3. Kabel za prijenos signala monitora ukopčajte u priključnicu za video na stražnjoj strani računala.
- 4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
- 5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavlje Rješavanje problema.

Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije međusobnog povezivanja.

Pričvrščenje zidnog nosača

Pripreme za postavljanje zidnog nosača



Ovaj monitor može se postaviti na zidni nosač koji se kupuje odvojeno. Prije ovog postupka odvojite napajanje. Slijedite ove korake:

- 1. Skinite osnovu.
- 2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.

3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Centrirajte otvore na na zidnom nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.

4. Umetnite 4 vijka u otvore i pritegnite ih.

5.Ponovno spojite kablove. U korisničkim uputama koje ste dobili uz zidni nosač, potražite upute za ugradnju zidnog nosača na zid.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



Napomena: rupe za vijke nisu dostupne na svim VESA kompatibilnim modelima; molimo provjerite kod svojeg lokalnog prodavača ili na AOC-ovom prodajnom odjelu. U slučaju zidne ugradnje uvijek kontaktirajte proizvođača.



- * Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.
- Upozorenje
- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

Funkcija slobodne Adaptive-Sync

- 1. Funkcija slobodne Adaptive-Sync radi s DP/HDMI.
- 2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku, možete provjeriti i popis na web-stranici <u>www.</u> <u>AMD.com</u>

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (izuzeta serija R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (izuzeta serija R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen[™] 7 2700U
- AMD Ryzen[™] 5 2500U
- AMD Ryzen[™] 5 2400G
- AMD Ryzen[™] 3 2300U
- AMD Ryzen[™] 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Kompatibilno s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Više informacija o kompatibilnosti uređaja i sadržaja zatražite od proizvođača uređaja i dobavljača sadržaja. Odaberite "ISKLJUČENO" za HDR funkciju kada nema potrebe za automatskim aktiviranjem funkcije.

Napomena:

- 1. Za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama sustava WIN10 nižima (starijima) od V1703.
- 2. Dostupno je samo HDMI sučelje i DisplayPort sučelje ne može raditi s V1703 verzijom sustava WIN10.
- 3. 3840 x 2160 Hz samo preporuka za Blu-ray Player, Xbox i PlayStation.
- a. Razlučivost zaslon postavljena je na 1920*1080, a HDR je unaprijed postavljan na UKLJUČENO.
- b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići kada se razlučivost promijeni na 1920*1080 (ako je dostupna).



Prilagođavanje

Prečaci



Menu (Izbornik) / Enter (Ulaz)

Pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu izbora.

Napajanje

Pritisnite gumb za napajanje da uključite/isključite monitor.

Dial Point (Točka biranja)

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point (Mjesto biranja) radi prikaza/skrivanja mjesta biranja.

Način rada za igru/Lijevo

Kada se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite tipku "∨" za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku "∨" ili "^" za odabir načina igre (Standardno, FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) na osnovi različitih vrsta igre.

lzvor/lzlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor/Automatski/Izlaz će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca. Kad je aktivni ekran uključen, ovaj gumb djeluje kao izlazni ključ (za izlaz iz OSD izbornika).

OSD Setting (OSD postavke)

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

RESOLUTION	REFRESH RAT	E GAMING MODE	BRIGHTNESS	INPUT SOURCE
1920x1080	60 HZ	Standard	80	DP
Game Setting		Gaming Mode		
Picture		Shadow Control		
Settings		Low Input Lag		
Audio		Game Color		
OSD Setup		Adaptive-Sync		
Information		Dial Point		
		Sniper Scope		
		MBR		
		~		
			ЛОК	Ċ

- 1). Pritisnite IIII gumb IZBORNIK da se aktivira OSD prozor.
- Pritisnite V Lijevo ili A Desno za kretanje kroz funkcije. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite III gumb IZBORNIK / OK da je aktivirate. Pritisnite V Lijevo ili A Desno za kretanje kroz funkcije. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite III gumb IZBORNIK / OK da je aktivirate.
- 3). Pritisnite 🗸 Lijevo ili ^ Desno za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite + / ← gumb Izlaz za izlaz. Ako želite podesiti koju drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Ako želite zaključati OSD, pritisnite i zadržite IIII gumb IZBORNIK dok je monitor isključen pa pritisnite () gumb napajanja da uključite monitor. Ako želite otključati OSD pritisnite i zadržite IIII gumb IZBORNIK dok je monitor isključen pa pritisnite () gumb napajanja da uključite monitor.

Napomene:

- 1). Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, neće se moći podešavati "Input Select" (izbor ulaza).
- 2). Ako je razlučivost ulaznog signala prirodna razlučivost ili Adaptive-Sync tada je stavka "Format slike" neispravan.

Game Setting (Podešavanje za igre)

		GHMING			
RESOLUTION	REFRESH RATE	GAMING MODE	BRIGHTNESS	INPUT SOURCE	
1920x1080	60 HZ	Standard	80	DP	
Game Setting		Gaming Mode			
Picture		Shadow Control			
Settings		Low Input Lag			
Audio		Game Color			
OSD Setup		Adaptive-Sync			
Information		Dial Point			
		Sniper Scope			
		MBR			
		\checkmark			

	Standard (Standardno)	Poboljsava cilijivost za odgovarajuca web-mjesta i mobilne igre.				
	FPS	Za igranje FPS (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.				
Gaming Mode	RTS	Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.				
(Način rada za	Racing (Utrke)	Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja.				
	Gamer 1 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 1.				
	Gamer 2 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 2.				
	Gamer 3 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 3.				
Shadow Control (Upravljanje sjenama)	0-20	Zadana postavka za Shadow Control (Upravljanje sjenama) je 0, nakon toga krajnji korisnik to može podesiti povećanje od 0 do 20 radi jasnije slike. Ako je slika pretamna i nisu jasno vidljivi detalji, podešavanje od 0 do 20 dat će jasniju sliku.				
Low Input Lag						
(Malo kašnjenje	On(Uključeno)/	Kako biste smanjili kašnjenje ulaznog signala, isključite				
ulaznog	Off (isključeno)	međumemoriju za grafiku.				
signala)						
Game Color (Boje u igrama)	0-20	Game Color (Boje za igre) nudi vrijednost između 0 i 20 za podešavanje zasićenja i bolju sliku.				
		Omogućavanje i onemogućavanje funkcije Adaptive-Sync.				
Adaptive-Sync	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Podsjetnik na rada s prilagodljivom sinkronizacijom: Kada je značajka prilagodljive sinkronizacije omogućena, u nekim okruženjima igara moglo bi biti bljeskova.				
	On(Uključeno)/	Funkcija "Dial Point" (Ciljnik) postavlja indikator ciljanja na sredinu				
Dial Point	Off (isključeno)/ Dynamic(Dinamički)	zaslona kao pomoć igračima u igrama pucačina FPS (eng. First Person Shooter) za točno i precizno ciljanje.				
Sniper Scope	Off (isključeno) /1.0/1.5/2.0	Lokalno zumiranje radi lakšeg ciljanja prilikom pucanja.				

MBR	0-20	 MBR (Motion Blur Reduction - smanjenje zamućenosti pokreta) pruža 0-20 razina podešavanja za smanjenje zamućenosti pokreta. Napomena: 1. Funkcija MBR može se podesiti kada je prilagodljiva sinkronizacija uključena i kada je brzina osvježavanja ≥75Hz. 2. Svjetlina zaslona će se smanjivati s povećavanjem podešene vrijednosti. 			
MBR Sync	On(Uključeno)/	Onemogućuje ili omogućuje MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta)			
(MBR sinkronizacija)	Off (isključeno)	Funkcija MBR sinkronizacija može se prilagoditi kada je Adaptive-Sync uključen, a brzina osvježavanja ≥75 Hz.			
	Normal (Normalno)	Prilagođava vrijeme odziva.			
	Fast (Brzo)	Napomena: 1. Ako korisnik Overdrive (Puna iskorištenost) postavi na "Fastest" (Najkaža) prikazana dila praža kili zamućana Kajanici prava prajaj			
Overdrive (Prekoračenie)	Faster (Brže)	želji mogu podesiti razinu Overdrive (Puna iskorištenost) ili je isključiti.			
(Fastest (Najbrže)	2. Funkcija "Extreme" (Ekstremno) nije obavezna kada je Adaptive- Sync isključen, a frekvencija osvježavanja je ≥75 Hz.			
	Extreme (Ekstremno)	 Kada je funkcija "Extreme" (Ekstremno) uključena svjetlina zaslona će se smanjiti. 			
Frame Counter (Brojač slika)	Isključeno/Desno gore/ Desno dolje/Lijevo dolje/ Lijevo gore	Prikaz V frekvencije u odabranom kutu.			

Napomena:

1). Kada je omogućen "HDR Mode" (HDR način rada) pod "Picture" (Slika), nije moguće prilagođavati stavke "Gaming Mode" (Način rada za igre), "Shadow Control" (Regulacija sjene), "Game Color" (Boje u igri).

 Kada je značajka "HDR" pod "Picture" (Slika) omogućena, nije moguće podešavati stavke "Gaming Mode" (Način rada za igre), "Shadow Control" (Regulacija sjene), "Game Color" (Boje u igri), "MBR" i "MBR Sync" (MBR sinkronizacija). "Extreme" (Ekstremno) pod "Overdrive" (Puna iskorištenost) neće biti dostupno.

3). Kada je "Color Space" (Prostor boja) pod "Picture" (Slika) postavljeno na sRGB, nije moguće podešavati stavke "Gaming Mode" (Način rada za igre), "Shadow Control" (Regulacija sjene) i "Game Color" (Boje u igri).

4). Za brzinu osvježavanja nižu od 120 Hz (uključujući i 120 Hz), neće biti dostupno "Sniper scope" (Raspon snajpera), "low input lag" (nisko kašnjenje unosa), "MBR" i "MBR Sync".

Picture(Slika)

				GAN					
	RESOLUTIO	N REFF	RESH RATE	GAMIN	IG MODE	BRIGHT	NESS	INPUT SOURC	Έ
	1920x1080		60 HZ	Sta	ndard	80		DP	
	Game Se	otting		Bright	ness)			
	Pictu	re	í I	Contr	ast				
	Settin	igs	Dark Boost						
	Aud	io		Gamr	na				
	OSD Setup			Eco Adjus	stment				
	Informa	ation		Color T	emp.				
				Rec					
				Gree	n				
				~					ļ
				¢	\checkmark	~	ОК	Ф	
Bright	ness	0-100			Podeša	vanje poza	adinskog	g osvjetljenja	a

(Svjetlina)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Dark Boost (Pojačanje tamnog)	Off (isključeno) / Level 1(Razina 1) / Level 2(Razina 2) / Level 3(Razina 3)	Poboljšava pojedinosti na zaslonu u tamnom ili svijetlom području radi prilagođavanja svjetline u svijetlom području i kako bi se osiguralo da nije prezasićena.
Gamma (Gama)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodi gamu.
	Standard (Standardno)	Standardni način rada
	Text (Tekst)	Način rada s tekstom
Eco	Internet	Internetski način rada
Adjustment (Eco	Game (Igra)	Game Mode (Način rada za igru)
podešavanje)	Movie (Film)	Način rada filma
	Sports (Sport)	Sportski način rada
	Reading(Čitanje)	Reading način rada
	Warm (Topla)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
Color Temp.	Normal (Normalna)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
boje)	Cool (Hladna)	Dohvat hladne temperature boje iz EEPROM.
	User (Korisnik)	Dohvat korisnički podešene temperature boje iz EEPROM-a.
Red (Crvena)	0-100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.
Green (Zelena)	0-100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.
Blue (Plava)	0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.

	Off (Isključeno)				
	DisplayHDR	Postavite HDR profil u skladu sa zahtjevima korištenja.			
HDR	HDR Picture (HDR slika)	Napomena: Kada se otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR radi			
	HDR Movie (HDR film)	podešavanja.			
	HDR Game (HDR igre)				
	Off (Isključeno)				
	HDR Picture (HDR slika)	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. Napomena:			
HDR Mode	HDR Movie (HDR film)	Kada se ne otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR načina rada			
	HDR Game (HDR igre)	radi podesavanja.			
	Off (Isključeno)	Onemogući dinamički omjer kontrasta			
DCR	On (Uključeno)	Omogući dinamički omjer kontrasta			
Color Space	Panel Native(Zadano za ploču)	Standardna ploča prostora boje.			
(Prostor boja)	sRGB	sRGB prostor boje.			
	Off(Isključeno)				
LowBlue Mode	Multimedia(Multimediji)				
(Način rada s malo plave	Internet(Internetski)	Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja.			
svjetlosti)	Office(Ured)				
	Reading(Čitanje)				
Image Ratio (Omjer slike)	Full (Puni) / Aspect (format) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Odabir omjera slike za zaslon.			

Napomena:

1). Kada je "HDR" omogućeno, nije moguće podešavati niti jednu stavku pod "Picture" (Slika) osim "HDR","Image Ratio" (Omjer slike).

2). Kada je "HDR Mode" (HDR način rada) omogućen, nije moguće podešavati niti jednu stavku osim "HDR Mode" (HDR način rada), "Brightness" (Svjetlina), "DCR" i "Image Ratio" (Omjer slike).

3). Kada je "Color Space" (Prostor boja) postavljen na sRGB, nije moguće podešavati niti jednu stavku osim "Color Space" (Prostor boja), "Brightness" (Svjetlina), "DCR" i "Image Ratio" (Omjer slike).

4). Kada je "ECO Adjustment" (Eco podešavanje) postavljeno na čitanje nije moguće podešavati stavke

"Contrast" (Kontrast), "Color Temp." (Temperatura boje), "DCR", "Color Space" (Prostor boja), "LowBlue Mode" (Način rada s malo plave svjetlosti).

Settings (Postavke)

RESOLUTION	REFRES	H RATE	H RATE GAMING MODE		BR	IGHTNESS	INPUT SOURCE
1920x1080	60	HZ			80		DP
Game Settin	ng		Language	e			
Picture			Input Sele	ct			
Settings			Break Remir	nder			
Audio			Off Timer				
OSD Setu	p	DDC/CI					
Informatio	n		Reset				
			¢	\checkmark	^	ОК	Ċ
Language (Jezik)				Odaberi	te jezi	k za OSD izbo	ornik
Input Select (Izbor ulaza)	Auto(Autor HDMI2 / D	matski) / I P	HDMI1 /	Odabir izvora ulaznog signala			ıla
Break Reminder	On(Uključe	eno)/		Podsjetr	nik na	pauzu aktivira	a se ako korisnik radi bez
(Podsjetnik na pauzu)	Off (isključ	eno)		prestanl	a dulj	e od 1 sata	
Ott timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 h			Odabir \	remei	na za DC isklj	učivanje
DDC/CI	da ili ne			Uključuj	e i iskl	jučuje DDC/C	l podršku
Reset (Resetiraj)	Da ili ne			Vraća iz	bornik	na zadano	

Audio

			G			
RESOLUTION	REFRESH RATE	GAMING M	ODE	BRIGHTNES	S INP	UT SOURCE
1920x1080	60 HZ	Standar	d	80		DP
Game Setting		Volume				
Picture		Mute				
Settings						
Audio						
OSD Setup						
Information						
		£	~	~	ОК	Ċ

Volume (Glasnoća)	0-100	Podešavanje glasnoće.
Mute	On(Uključeno)/	
(Isključi zvuk)	Off (isključeno)	

OSD Setup (Podešavanje OSD)

		GRI				
RESOLUTION	REFRESH RATI	E GAMII	NG MODE	BRIGHTNESS	S INPUT SOUR	CE
1920x1080	60 HZ	Sta	andard	80	DP	
Game Setting		Transpa	rence			
Picture		H. Pos	ition			
Settings		V. Posi	ition			
Audio		Time	out			
OSD Setup						
Information						
		ŧ	\checkmark	~	ок ()	

Transparence (Prozirnost)	0-100	Podešavanje prozirnosti OSD-a		
H. Position (H. Položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja OSD-a.		
V. Position (V. Položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja OSD-a.		
Timeout (Istek vremena)	5-120	Podešavanje isteka vremena za OSD		

Information (informacije)

	RESOLUTION	REFRESH RATE	GAMING MODE	BRIGHTNESS	INPUT SOURCE
	1920x1080	60 HZ	Standard	80	DP
	Game Setting		Model Name	_	ххххх
	Picture		Resolution		1920(H)x1080(V)
	Settings		Refresh Rate		60HZ
	Audio		HDR		SDR
	OSD Setup		Sync		Adaptive-Sync
C	Information		Firmware Date		xxxxxxx
			Serial Number		xxxxxxxxxxx
			€ ×	∧ Ok	Ċ

LED indikator

Stanje	Boja LED
Režim punog napajanja	Bijelo
Režim mirovanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja			
LED napajanja nije uključena	Provjerite da je gumb za uključenje u položaju ON i da je napojni kabel pravilno spojen na zidnu utičnicu s uzemljenjem i na monitor.			
Nema slika na zaslonu	 Da li je kabel za električno napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja. Da li je kabel pravilno priključen? (Priključen pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priključen pomoću DP kabela) Provjerite priključak DP kabela. * HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu. Ako je napajanje uključeno, pokrenite iznova računalo kako bi se pojavio početni ekran (ekran za prijavu), koji se može vidjeti. Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u prikladnom načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte postavke za optimalnu razlučivost) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili prodavača. Prikazuje li se zaslon "Input Not Supported (Ulaz nije podržan)"? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s video kartice prekorači maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Pobrinite se da budu instalirani upravljački programi AOC monitora. 			
Slika je nejasna i javljaju se duhovi i sjene	Podesite regulatore kontrasta i svjetline. Pritisnite za automatsko prilagođavanje. Pobrinite se da ne koristite produžni kabel ili preklopnik. Preporučujemo vam da monitor povežete neposredno s izlazom video kartice na stražnjoj strani vašeg računala.			
Slika poskakuje, podrhtava ili se u slici pojavljuju valovi.	Električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje odmaknite što je moguće dalje od monitora. Koristite najveću moguću frekvenciju osvježavanja za koju je sposoban monitor pri trenutnoj razlučivosti.			
Monitor se zablokirao u stanju mirovanja.	 Sklopka za uključenje računala mora biti u položaju ON. Video kartica u računalu mora biti dobro ležati u svom utoru. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije savijen. Uvjerite se da vaše računalo radi tako da na tipkovnici pritisnete tipku CAPS LOCK i pritom pratite CAPS LOCK LED. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED se mora uključiti ili isključiti. 			
Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA; ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije oštećen. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom.			
Boje na slici su neispravne (bijelo ne izgleda bijelo)	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje			
Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu	Koristite Windows 7/8/10/11 režim isključivanja da podesite TAKT i FOKUS. Pritisnite za automatsko prilagođavanje.			
Regulativa i servis	Pogledajte informacije o regulativi i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na www.aoc.com i potražite model koji ste kupili u vašoj zemlji i pronađite informacije o regulativi i servisu na stranici za podršku.			

Tehnički podaci

Opći podaci

	Naziv modela	C27G4ZXU			
	Upravljački sustav	TFT LCD u boji			
Ploča	Veličina vidljive slike	68,6 cm dijagonalno			
	Veličina piksela	0,3114mm (H) × 0,3114mm (V)			
	Video	HDMI sučelje& DP sučelje			
	Odvajanje sinkroimpulsa	H/V TTL			
	Prikazivanje boja	1.07B ^[1]			
	Opseg horizontalnog skeniranja	30k-280kHz(HDMI) 30k-320kHz(DP)			
	Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum)	597.888mm			
	Opseg vertikalnog skeniranja	48-240Hz(HDMI) 48-280Hz(DP)			
	Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum)	336.312mm			
Ostali	Optimalna podešena razlučivost	1920X1080@60Hz			
	Max resolution	1920x1080@240Hz(HDMI) 1920x1080@280Hz(DP)			
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI			
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A			
		Tipično (zadana svjetlina i k	ontrast)	30W	
	Potrošnja snage	Maksimalno (svjetlina = 100	, kontrast =100)	≤74W	
		Način rada u pripravnosti		≤0.5W	
	Vrsta konektora	USB UP/USB-Ax4 (1 brzo p HDMIx2/ DP/ Izlaz za slušal	unjenje) ice		
Fizička svojstva	Vrsta signalnog kabela	Odvojivi			
	Ugrađeni zvučnici	2Wx2			
	Tomporatura	U radu	0°C~ 40°C		
		Bez rada	-25°C~ 55°C		
Okalina	Vlažnast	U radu	10% ~ 85% (bez	kondenzacije)	
Okolina		Bez rada	5% ~ 93% (bez kondenzacije)		
	Vieine	U radu	0 m ~ 5.000 m (0)cm~ 499.993,92cm)	
		Bez rada	0 m ~ 12192 m (0 ft~ 40000 ft)	



[1] Napomena: Maksimalan broj prikazanih boja koje ovaj proizvod podržava je 1,07 milijardi, a uvjeti postavke su kako slijedi (mogu postojati neke razlike ovisno o ograničenjima izlaza nekih grafičkih kartica):

Verzija sign	HDM	11 2.1	DP 1.4	
Sta	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
Bit boje	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
1920x1080 @ 280Hz 10bits	NA	NA	OK	NA
1920x1080 @ 280Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
1920x1080 @ 240Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
1920x1080 @ 240Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
1920x1080 @ 144Hz 10bits	OK	NA	NA	NA

1920x1080 @ 144Hz 8bits	OK	ОК	NA	NA
1920x1080 @ 120Hz 10bits	ОК	ОК	OK	OK
1920x1080 @ 120Hz 8bits	ОК	ОК	OK	OK
1920x1080 @ 60Hz 10bits	ОК	ОК	OK	OK
1920x1080 @ 60Hz 8bits	OK	ОК	OK	OK

Podešeni režimi prikaza

STANDARD	STANDARD RAZLUČIVOST(±1Hz) HORIZO		VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@67Hz	35.000	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
VUA	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.910	119.518
	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
CVC A	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
SXGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
FHD	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
FHD(HDMI)	FHD(HDMI) 1920x1080@144Hz		144.003
FHD	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
FHD(DP)	1920x1080@280Hz	310.803	280.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.550
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene greške (+/-1 Hz) pri izračunavanju brzine osvježavanja (frekvencija polja) kod različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala ompatibilnost, nominalna brzina osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo pogledajte proizvod.

Raspored kontakata



19–polni signalni kabel za prikaz u boji

Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Podaci 2 oklop	10.	TMDS Takt +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS oklop takta	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (ne priključuje se na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 oklop	16.	SDA		



20–polni signalni kabel za prikaz u boji

Br. kontakta	Naziv signala	Br. kontakta	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utikača
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni vod DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Uključi i radi

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE