

AOC



Bruksanvisning för LCD-skärm U27E3UF

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Förpackningens innehåll	6
Montera stativ och fot	7
Justera visningsvinkeln	8
Ansluta bildskärmen	9
Fästa väggmonteringsarm	10
Adaptive-Sync-funktion	12
Inställning	13
Snabbtangenter	13
OSD Setting (Bildskärmsinställning)	15
Luminance (Luminans)	16
Color Setup (Färginställning)	17
Picture Boost (Bildförbättring)	18
OSD Setup (Bildskärmsinst.)	19
Game Setting (Spelinställning)	20
Extra	21
Exit (Avsluta)	22
LED-indikation	23
Felsökning	24
Specifikationer	25
Allmänna specifikationer	25
Förinställda visningslägen	26
Stifttilldelningar	27
Plug and Play	28

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftkontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Fallor bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

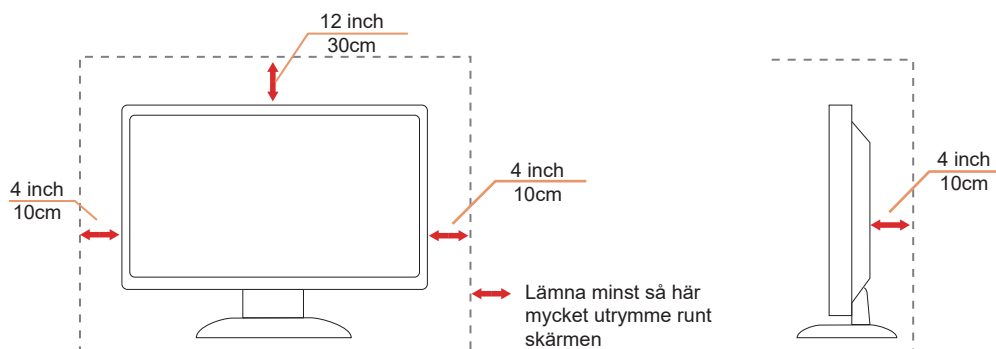
! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutats ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

Installation med stativ



Rengöring


⚠ Rengör kåpan regelbundet med en vattenfuktad, mjuk duk.


⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt ingen vätska komma in i höljet.




⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.


Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

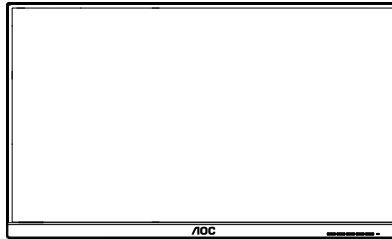
 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

 Nätsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

Installation

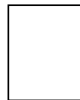
Förpackningens innehåll



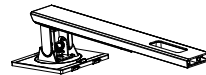
Monitor



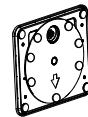
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



USB Cable



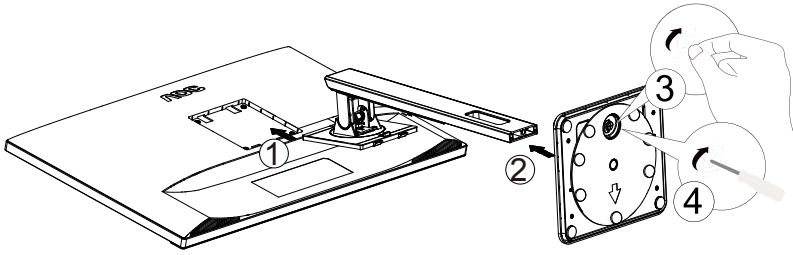
DP Cable

*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

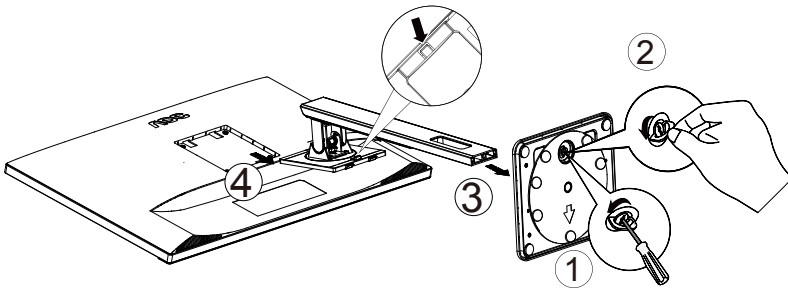
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

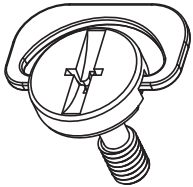
Installera:



Ta bort:



Especificación del tornillo de base: M6 * 13 MM (hilo efectivo 5,5 mm)

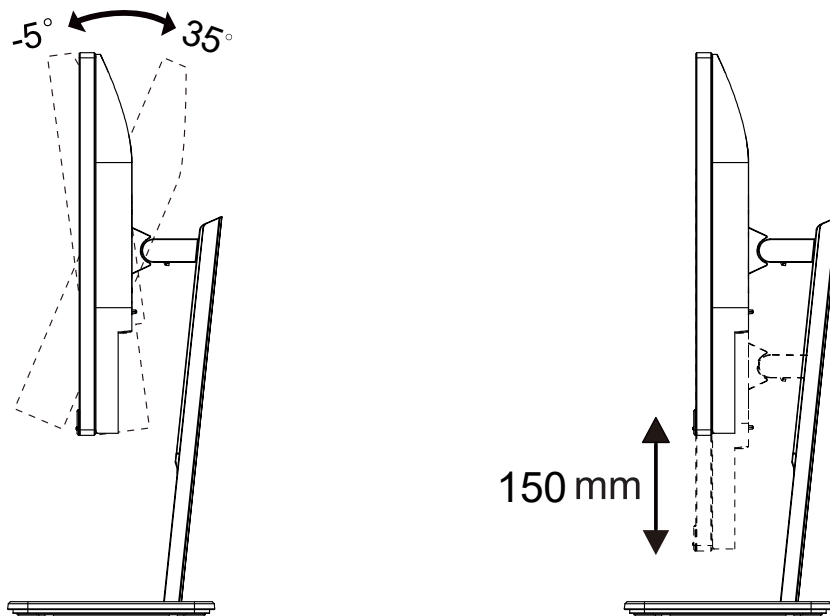


Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



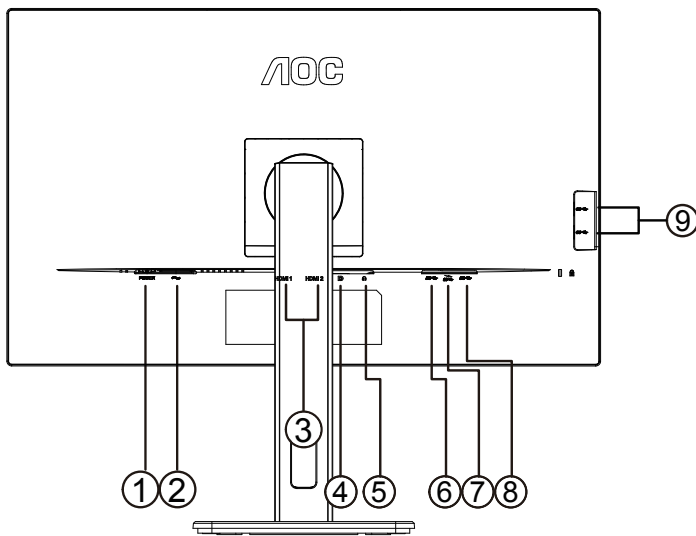
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Om du rör vid LCD-skärmen kan det orsaka skador.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen:



1. Strömbrytare
2. Strömingång
3. HDMI 1/HDMI 2
4. DisplayPort
5. Hörlurar
6. USB-PC(USB upstream)
7. USB3.2 Gen1+chargingx1
8. USB3.2 Gen1x1
9. USB3.2 Gen1x2

Anslutning till dator

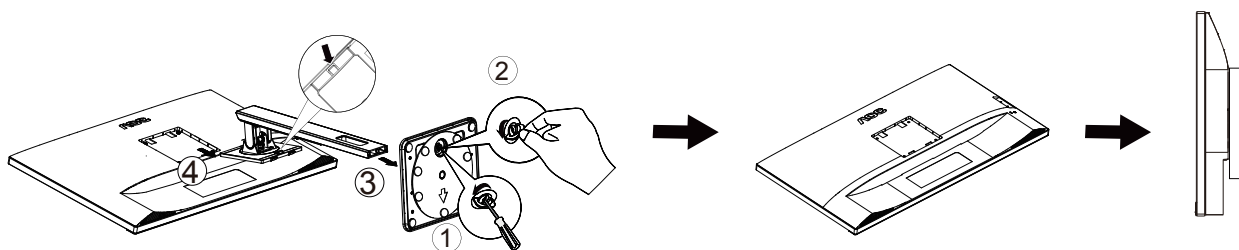
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

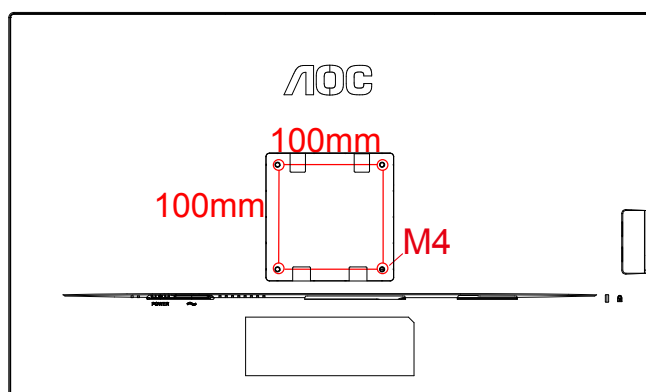
Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

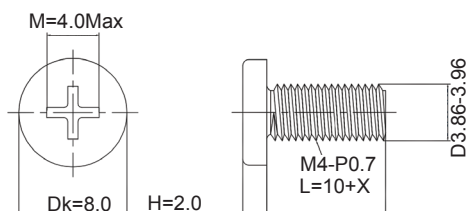



Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

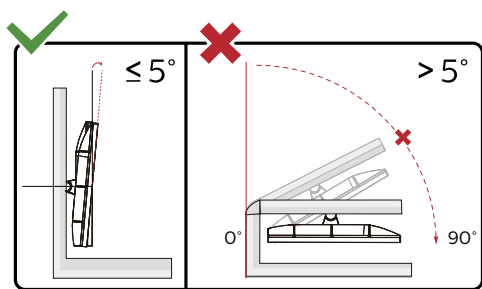
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Specifikation av vägghängare skruvar M4 * (10+ X) mm, (X = tjocklek på väggfäste)



 OBS: VESA monteringskruvhål är inte tillgängliga för alla modeller, kontakta återförsäljare eller officiell avdelning för AOC. Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommendationslistan är som nedan och kan också kontrolleras genom att besöka www.AMD.com

Grafikkort

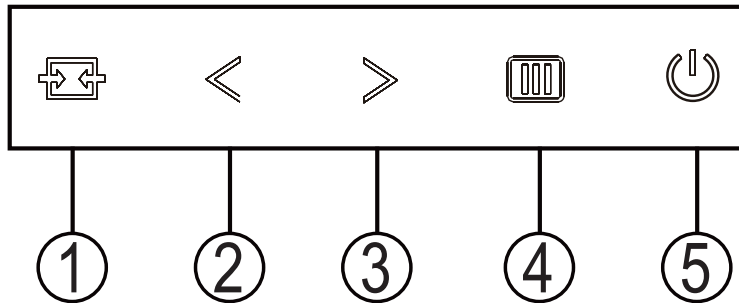
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (utom R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (utom R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Inställning

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Clear Vision (Klar visning)/<
3	Volume />
4	Meny/Enter
5	Ström

Ström

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

Meny/Enter

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmenyn eller bekräfta ditt val.

Volume

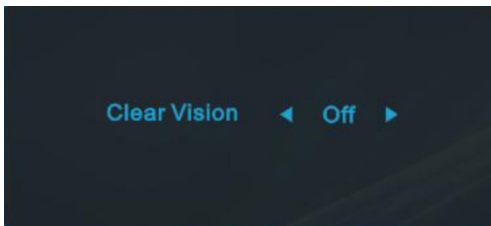
När det inte syns någon OSD (Skärmmeny), tryck på > volymknappen för att aktivera volymjusteringen. Tryck på < eller > för att justera volymen (endast för modeller med högtalare).

Källa/Avsluta

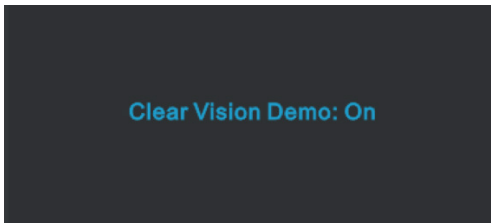
När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Källa/AvslutaSource (Källa) som snabbknapp för källan.

Klar visning

1. När ingen skärmmeny visas, tryck på “ < ”-knappen för att aktivera Klar visning.
2. Använd knapparna “ < ” eller “ > ” för att välja mellan inställningarna weak (svag), medium, strong (stark) eller off (av). Standardinställningen är alltid “off” (av).



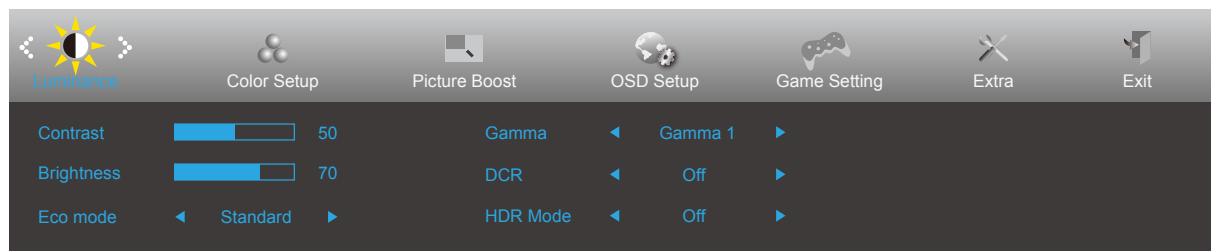
3. Håll ner “ < ”-knappen i fem sekunder för att aktivera Klar visning demo, meddelandet “Clear Vision Demo: on” (Klar visning demo: på) visas på skärmen i fem sekunder. Tryck på Menu- eller Exit-knappen, meddelandet försvinner. Tryck och håll ned “ < ”-knappen i 5 sekunder igen så stängs Klar visning-demo av.



Klar visning-funktionen ger den bästa bildupplevelsen genom att konvertera suddiga bilder med låg upplösning till klara och levande bilder.

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.

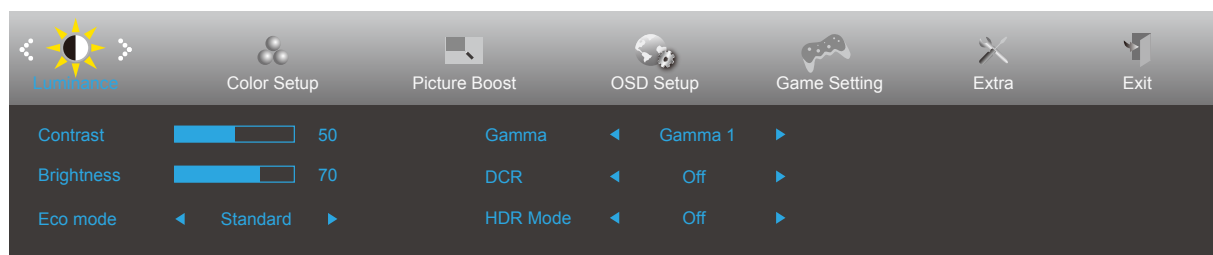











- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Tryck < eller > för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markets, tryck på knappen MENU (Meny) för att aktivera den. Tryck < eller > för att navigera igenom funktionerna i undermenyn. När önskad funktion har markerats, tryck på MENY-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck < eller > för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på AUTO-knappen för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). Låsfunktion för bildskärmsinställning: För att låsa bildskärmsinställningen, håll MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på strömbrytaren för att sätta på bildskärmen. För att låsa upp bildskärmsinställningen - håll MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på strömbrytaren för att sätta på bildskärmen.

OBS!

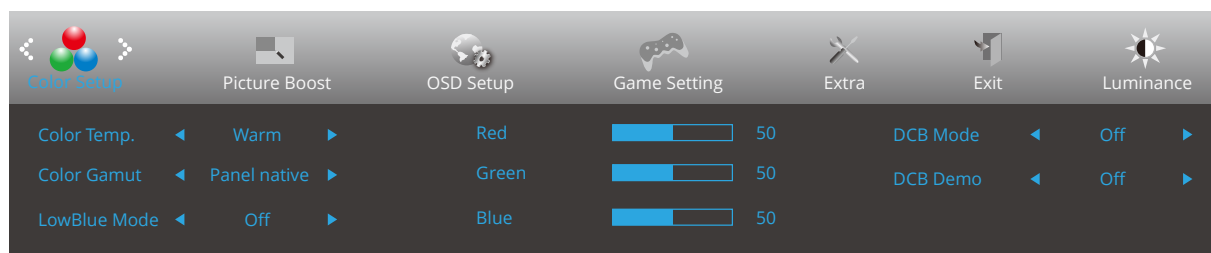
- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Input Select" (Val av ingång) inaktiverat.
- 2). DCR och bildförstärkning, för dessa tillstånd kan endast ett tillstånd existera.


Luminance (Luminans)



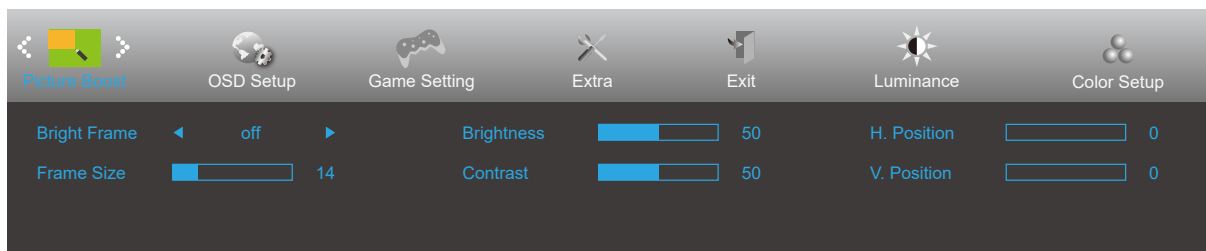
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast från digitalt register.
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100		Justering av bakgrundsbelysning
	Eco mode (Sparläge)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Fimläge
		Sports (Sport)		Sportläge
		Reading (Läs)		Läsläge
		Uniformity		Uniformity mode
	Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1	
		Gamma2	Justera till Gamma 2	
		Gamma3	Justera till Gamma 3	
	DCR	Off (Av)		Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
		On (På)		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande
	HDR Mode	OFF		Adjust HDR Mode.
		HDR Picture		
HDR Movie				
HDR Game				

Color Setup (Färginställning)



	Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal	Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)	Återkalla kall färg från EEPROM.
		User (Användare)	Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
	Color Gamut (Färg-gamut)	Panel ursprunglig	Panel med standardfärgområde.
		sRGB	Återkalla SRGB-färg från EEPROM.
	LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning	Minska blåsljusvägen genom att kontrollera färgtemperaturen.
	DCB Mode (DCB- läge)	Full Enhance (Full Förbättring)	Inaktivera eller aktivera läget Full förbättring
		Nature Skin (Naturlig hud)	Inaktivera eller aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)	Inaktivera eller aktivera läget Gröna fält
		Sky-blue (Himmelsblå)	Inaktivera eller aktivera läget Himmelsblå
		AutoDetect (Autoavkänning)	Inaktivera eller aktivera läget Autoavkänning.
		OFF	Inaktivera eller aktivera läget DCB.
	DCB Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo
	Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
Green (Grön)	0-100	Grön förstärkning från Digital-register.	
Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från Digital-register.	

Picture Boost (Bildförbättring)

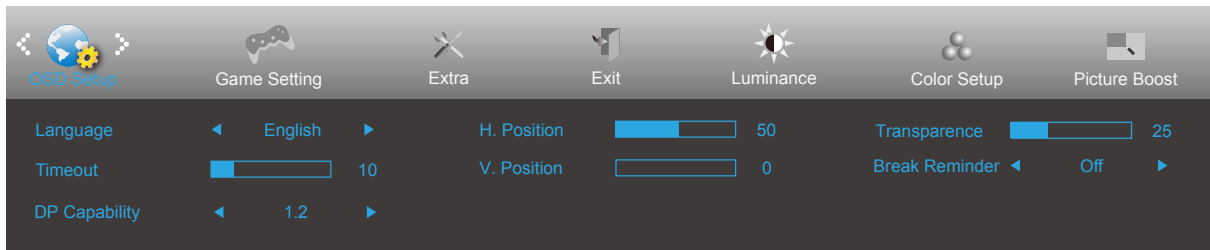


	Bright Frame (Ljus ruta)	på eller av	Aktivera eller avaktivera Ljus ram
	Frame Size (Bildstorlek)	14-100	Justera ramens storlek
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justera ramens ljusstyrka
	Contrast (Kontrast)	0-100	Justera ramens kontrast
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera ramens horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera ramens vertikala läge

OBS!

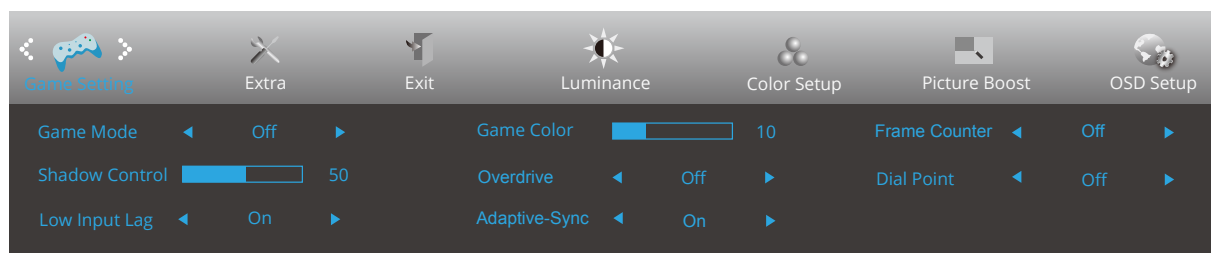
Justera ljusstyrka, kontrast och läge för Ljus ram, för ett bättre visning.


OSD Setup (Bildskärmsinst.)



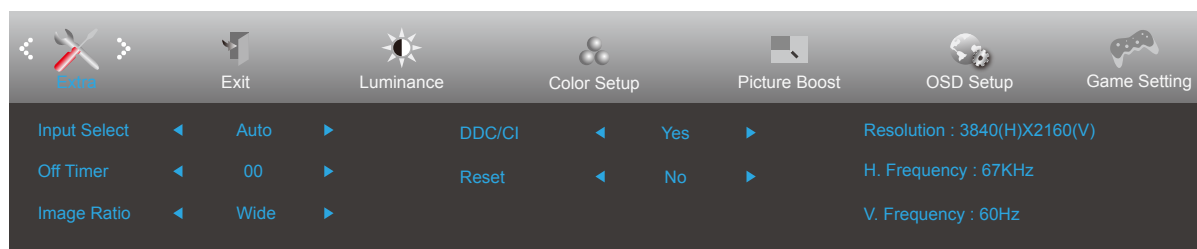
	Language (Språk)		Välj bildskärmspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	DP Capability (DP-kapacitet)	1.1/1.2	Observera att endast DP1.2 stöder funktionen Adaptive-Sync
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Pauspåminnelse)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme


Game Setting (Spelinställning)



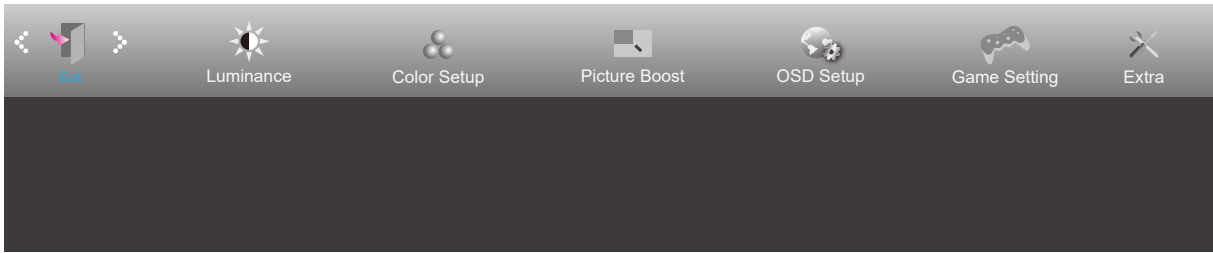
	Game Mode (Spelläge)	FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
		Off (av)	Ingen optimering genom spelläge.
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Low input Lag (Låg inmatningsfördröjning)	On (På) /Off (av)	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen
	Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärgen har 0-20 nivåer för att justera färgmättnaden för bättre bild.
Overdrive	Weak (Svag)	Justera svarstiden.	
	Medium		
	Strong (Stark)		
	Off (Av)		
Adaptive-Sync	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync.	
Ramräknare	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet	
Dial Point (Uppringningspunkt)	On (På)/ Off (Av)	“Dial Point”-funktionen placerar en målindikator i mitten på skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutspele (FPS) som siktar noggrant och exakt.	

Extra



	Input Select (Välj Inmatning)		Välj insignalkälla
	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Wide (Bred)	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
		1:1	
		Movie1 (Film1)	
		Movie2 (Film2)	
DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support	
Reset (Återställ)	ja eller nej	Återställ menyn till standard. (ENERGY STAR® tillgänglig för utvalda modeller.)	
	ENERGY STAR® eller nej		

Exit (Avsluta)



	Exit (Avsluta)		Avsluta huvudskärmen.
---	----------------	--	-----------------------

LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange

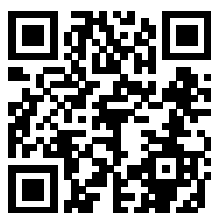
Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte PÅ	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
Inga bilder på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera VGA-kabelanslutningen. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelanslutningen. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelanslutningen. * VGA/HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se den första skärmen (inloggningsskärmen) Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta om datorn i tillämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra videokortets frekvens. (Se Inställning av optimal upplösning) Om den första skärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecentret eller din återförsäljare. • Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se bilden när signalen från videokortet överskrider den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.
Suddig bild och problem med skuggbilder	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO). Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"	Datorns strömbrytare ska vara i påslaget läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10 för att justera Klockan och Fokus. Tryck på snabbknappen (AUTO).
Reglering och service	Se informationen i Föreskrifter och Service i CD-bruksanvisningen eller www.aoc.com (för att hitta modellen du har köpt där du bor och för att hitta informationen i Föreskrifter och Service på sidan Support.)

Specifikationer

Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	U27E3UF	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	68.5 cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,1554mm (H) × 0,1554mm (V)	
	Display Color (Färgvisning)	1.07B	
Övrigt	Horisontell frekvens	30k-140kHz	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	596.736mm	
	Vertikal frekvens	23-75Hz	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	335.664mm	
	Optimal förinställd upplösning	3840x2160@60Hz	
	Max resolution	3840x2160@60Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	31W
Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)		≤77W	
Energisparläge		≤0.5W	
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	DisplayPort/HDMI2/hörlurar ut/USB uppströms/USB nedströmsx4 (inklusive 1 snabbbladdare)	
	Signalkabeltyp	Borttagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~ 40°C
		Ur drift	-25°C~ 55°C
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)
	Höjd	Drift	0 m - 5 000 m (0 fot – 16404 fot)
		Ur drift	0 m- 12 192 m (0 fot – 40000 fot)



Note

[1] : The maximum number of colors supported by this product is 1.07 billion. The setting conditions are listed in the following table (due to output limitations of some graphics cards, there may be differences) :

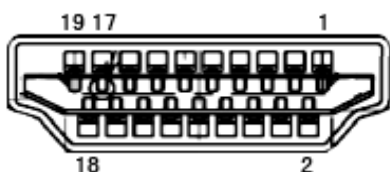
Signalversion Färgformat Status Färgbit	HDMI2.0			DP1.2	
	YCbCr422	YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 60Hz 10 bpc	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 30Hz 10 bpc	OK	OK	\	OK	OK
3840x2160 30Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 10bpc	OK	OK	\	OK	OK
Low resolution 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING(+/-1Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
UHD	3840x2160@30Hz	65.688	29.981
	3840x2160@60Hz	133.32	60
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

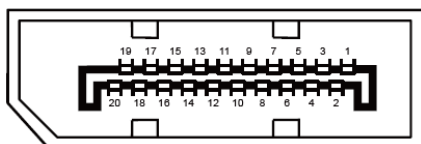
Obs! Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.