

# AOC



## Manual de utilizare a monitorului LCD U27E3UF

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2024 AOC.All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță .....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare .....	2
Instalarea .....	3
Curățarea .....	4
Altele .....	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare .....	8
Conectarea monitorului.....	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete .....	10
Funcția Adaptive-Sync .....	11
Reglarea .....	12
Taste rapide.....	12
OSD Setting (Setare OSD) .....	14
Luminance (Luminanță).....	15
Color Setup (Configurare culori).....	16
Picture Boost (Amplificare imagine).....	17
OSD Setup (Configurare OSD).....	18
Game Setting (Setare joc) .....	19
Extra .....	20
Exit (Ieșire).....	21
Indicator LED .....	22
Depanare.....	23
Specificații .....	24
Specificații generale .....	24
Moduri prestabilite de afișare .....	25
Alocări ale pinilor .....	26
Plug and Play .....	27

# Siguranță

## Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





**ATENȚIE:** marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.

## Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalarea

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

**!** Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

**!** Nu așezați produsul cu fața pe podea.

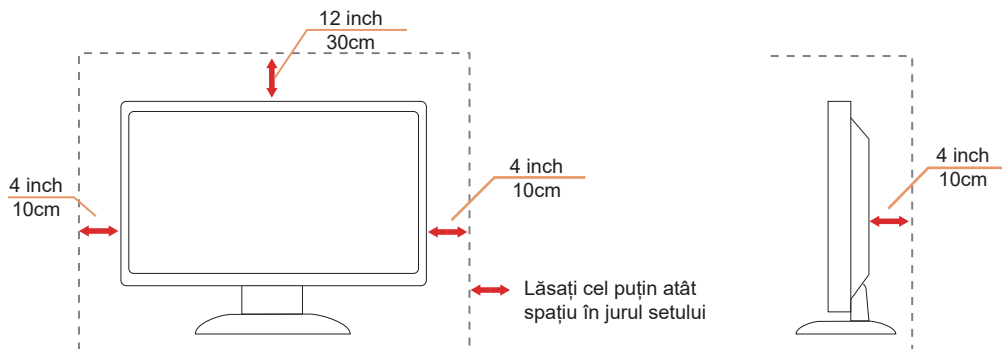
**!** Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

**!** Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

## Montat împreună cu suportul



## Curățarea


! Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.


! La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.




! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


## Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

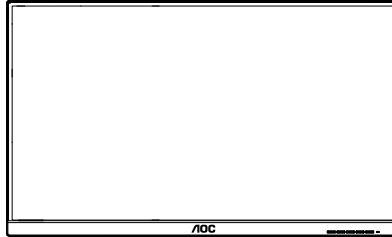
 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate d.p.d.v. al siguranței. Pentru Germania, standardul minim de atins este H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>. Pentru alte țări, se vor utiliza tipuri adecvate.

# Instalarea

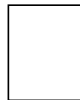
## Conținutul cutiei



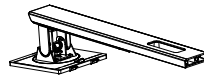
Monitor



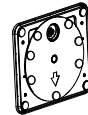
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



USB Cable



DP Cable

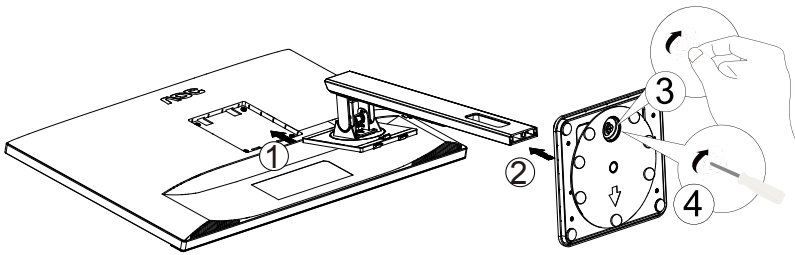
\*În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.



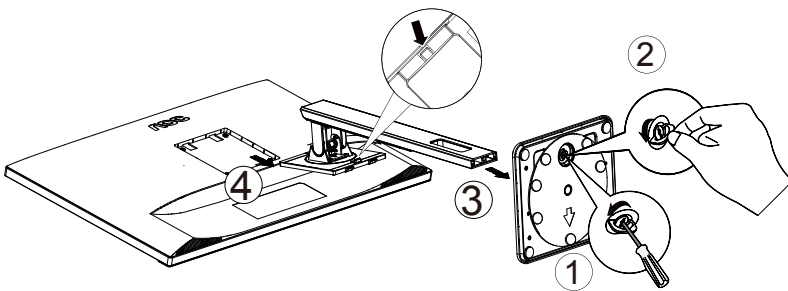
## Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

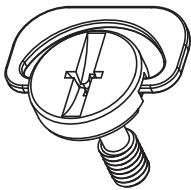
Instalare:



Dezasamblare:



Specificație pentru șurub de bază: M6 \*13mm (filet eficient 5,5mm)

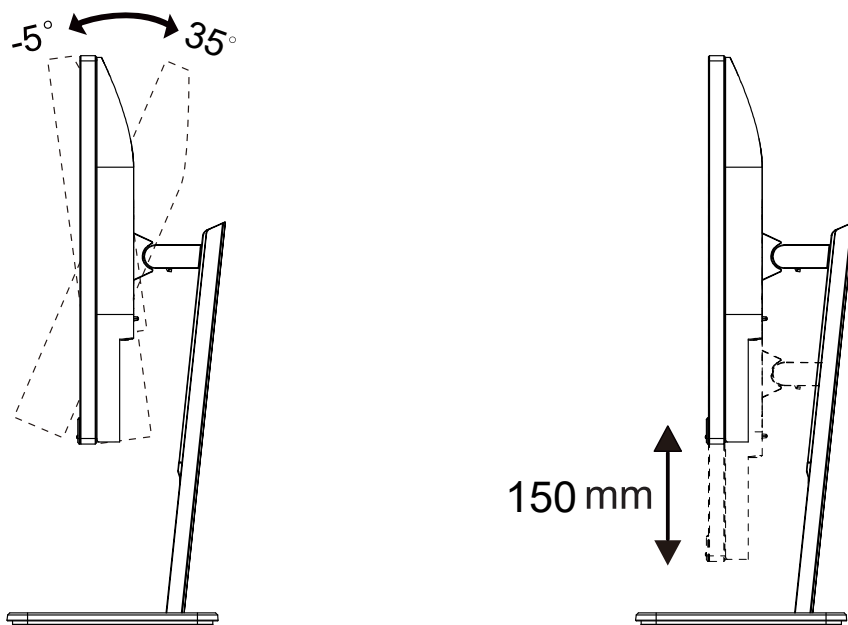


## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



### NOTĂ:

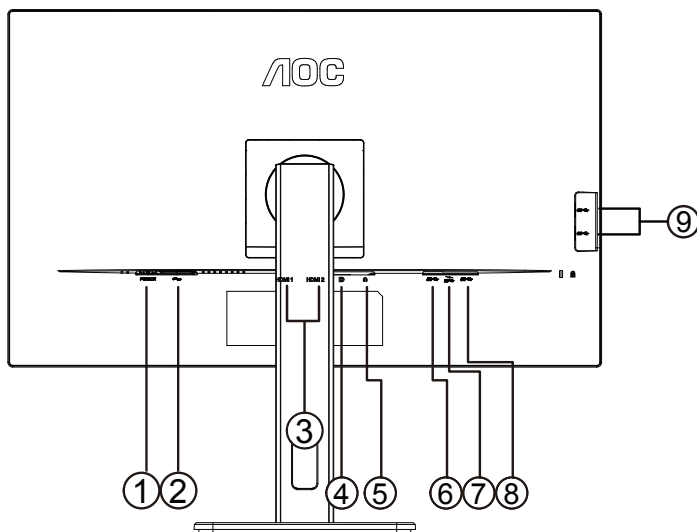
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorarea sa.

### Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

# Conectarea monitorului

Conexiuni prin cablu în spatele monitorului:



1. Comutator de alimentare
2. Intrare
3. HDMI1/HDMI2
4. DisplayPort
5. Căști
6. USB-PC(USB upstream)
7. USB3.2 Gen1+chargingx1
8. USB3.2 Gen1x1
9. USB3.2 Gen1x2

## Conectarea la PC

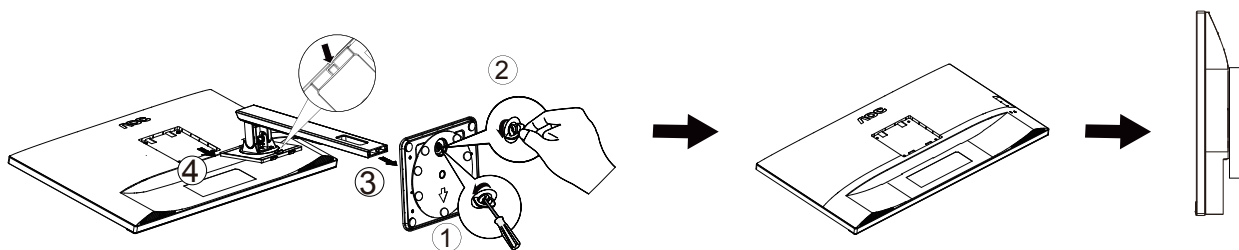
1. Conectați bine cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video al computerului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.

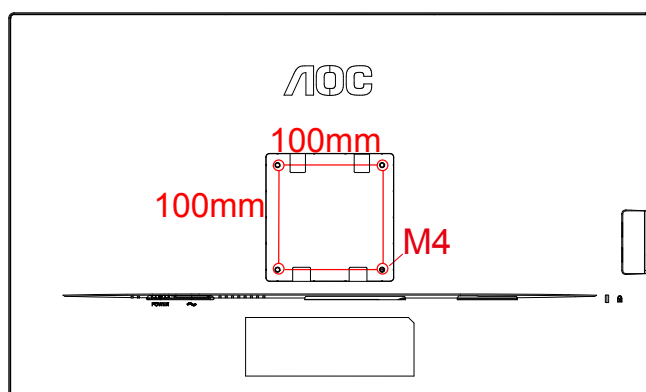
## Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

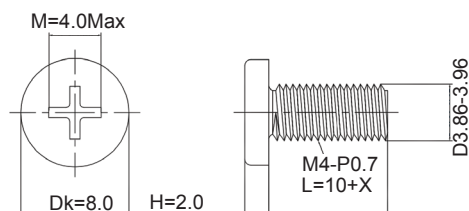


Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

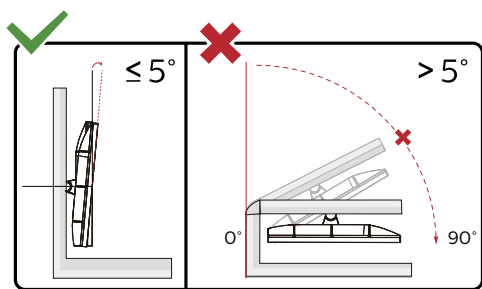
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor cu umerăș de perete M4\* (10 + X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile șuruburilor de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm să consultați dealerul sau departamentul oficial al AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

**Avertisment:**

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync (Sincronizare adaptivă) funcționează cu DisplayPort/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Regăsiți mai jos lista de recomandări, care poate fi de asemenea consultată la [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Plăci grafice

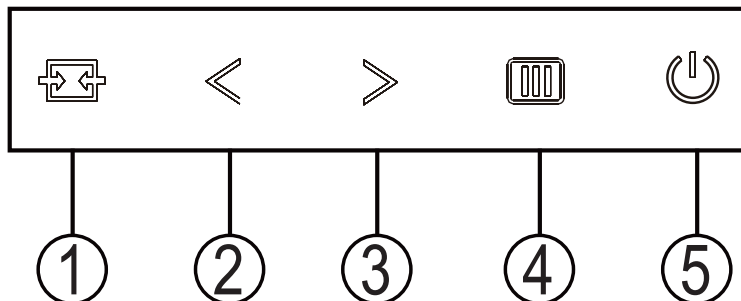
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 cu excepția)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X cu excepția)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Reglarea

## Taste rapide



1	Source/Exit (Sursă/leșire)
2	Clear Vision (Imagine clară)/<
3	Volume (Volum) />
4	Menu/Enter (Meniu/Enter)
5	Power(Alimentare)

### Power (Alimentare)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

### Menu/Enter(Meniu/Enter)

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția.

### Volume (Volum)

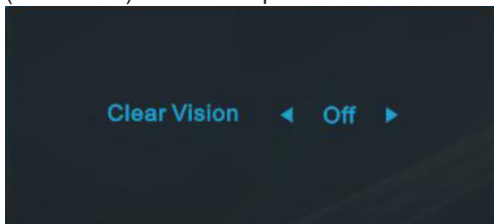
Când nu există meniul OSD, apăsați butonul > de volum pentru a activa bara de ajustare a volumului și apăsați < sau > pentru a ajusta volumul (numai pentru modelele cu difuzoare).

### Source/Exit (Sursă/leșire)

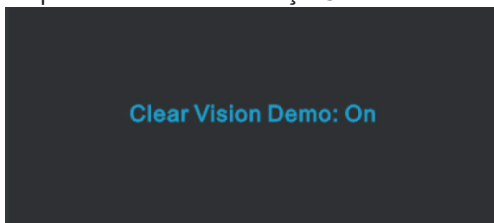
Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source//Exit (Sursă/leșire) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

### Clear Vision (Imagine clară)

1. Când nu apare afișajul pe ecran, apăsați pe butonul „ < ” pentru a activa caracteristica Clear Vision (Imagine clară).
2. Folosiți butonul „ < ” sau „ > ” pentru a selecta între setările Weak (Slab), Medium (Mediu), Strong (Puternic) și Off (Dezactivat). Setarea implicită va fi întotdeauna „Off” (Dezactivat).



3. Țineți apăsat pe butonul „ < ” timp de 5 secunde pentru a activa Clear Vision Demo (Demonstrație imagine clară), după care pe ecran va fi afișat timp de 5 secunde mesajul „Demonstrație imagine clară: activată”. Apăsați pe butonul Menu (Meniu) sau Exit (Ieșire), după care mesajul va dispărea. Țineți din nou apăsat timp de 5 secunde pe butonul „ < ” pentru a dezactiva funcția Clear Vision Demo (Demonstrație imagine clară).

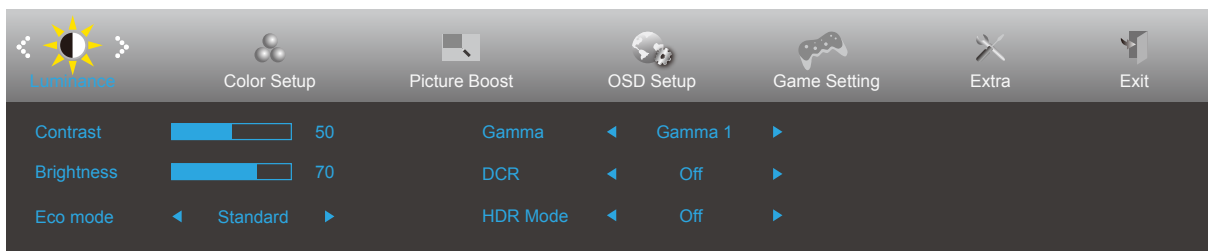


Funcția Clear Vision (Imagine clară) vă oferă cea mai bună experiență de vizionare prin transformarea imaginilor neclare și afișate la rezoluție redusă în imagini clare și vii.



# OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.

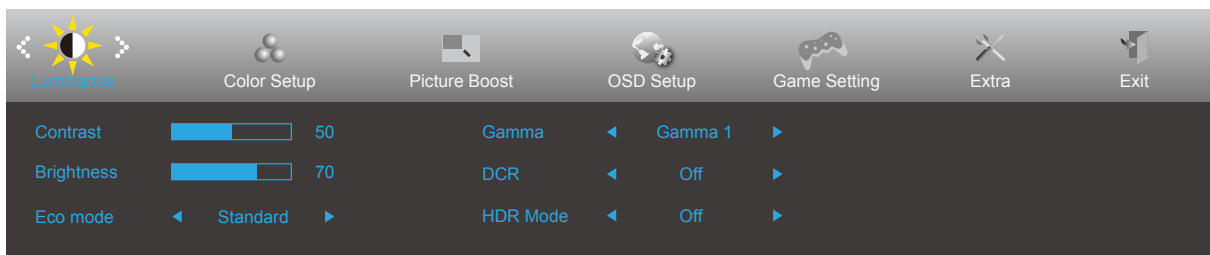











- 1). Apăsați pe butonul **MENU (Meniu)** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați pe < sau > pentru a naviga printre funcțiile disponibile. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **MENU (MENIU)** pentru a o activa. Apăsați pe < sau > pentru a naviga printre funcțiile din submeniu. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **MENU (MENIU)** pentru a o activa.
- 3). Apăsați pe < sau > pentru a schimba setările funcției selectate. Apăsați pe butonul **AUTO (Automat)** pentru a ieși. Dacă doriți să reglați orice altă funcție, repetați pașii 2 și 3.
- 4). Funcția de blocare a afișajului de pe ecran: Pentru a lansa afișajul pe ecran, țineți apăsat pe butonul MENU (Meniu) în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca afișajul de pe ecran, țineți apăsat pe butonul MENU (Meniu) în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

## Note:

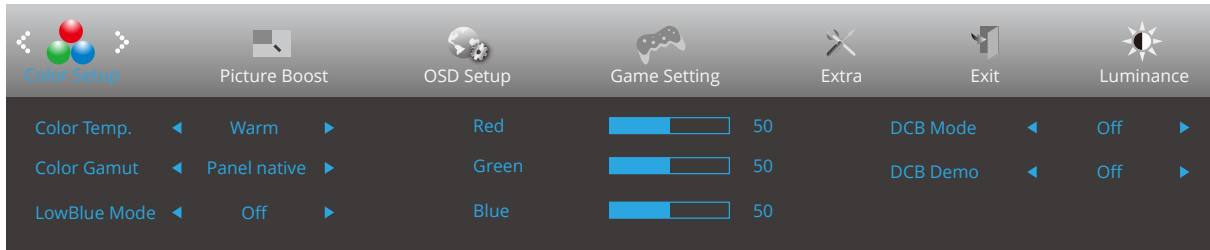
- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). DCR și Picture Boost: pentru aceste stări nu poate exista decât o singură stare.

## Luminance (Luminanță)



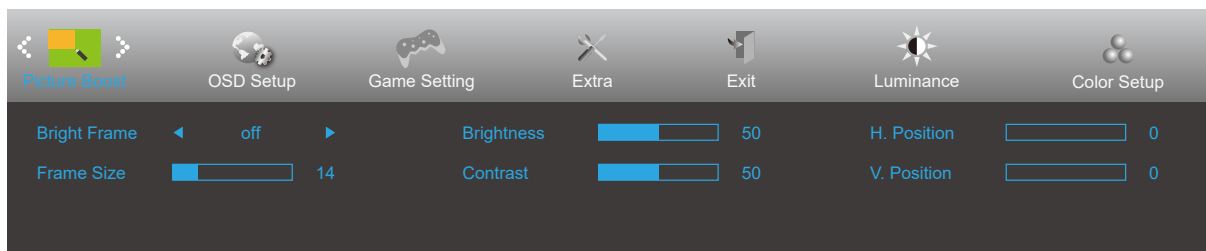
	Contrast	0-100		Contrast pentru transmisiile digitale.
	Brightness (Luminozitate)	0-100		Reglare retroiluminare
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Mod standard
		Text		Mod text
		Internet		Mod internet
		Game (Joc)		Game Mode (Mod joc)
		Movie (Film)		Mod film
		Sports (Sporturi)		Mod sporturi
		Reading (Citire)		Mod citire
		Uniformity		Uniformity mode.
	Gamma	Gamma1	Reglare la Gamma 1	
		Gamma2	Reglare la Gamma 2	
		Gamma3	Reglare la Gamma 3	
	DCR	Off (Dezactivat)		Dezactivare raport de contrast dinamic
		On (Activat)		Activare raport de contrast dinamic
HDR Mode	OFF		Adjust HDR Mode.	
	HDR Picture			
	HDR Movie			
	HDR Game			


## Color Setup (Configurare culori)



	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
		Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
		Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
	Color Gamut (Gamă de culoare)	Nativ pentru panou	Panou standard pentru spațiul de culoare.
		sRGB	Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM.
	LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor.
	DCB Mode (Mod DCB)	Full Enhance (Amplificare completă)	Activați sau dezactivați modul Amplificare completă
		Nature Skin (Piele naturală)	Activați sau dezactivați modul Piele naturală
		Green Field (Câmp verde)	Activați sau dezactivați modul Câmp verde
		Sky-blue (Cer albastru)	Activați sau dezactivați modul Cer albastru
		AutoDetect (Detectare automată)	Activați sau dezactivați modul Detectare automată
		OFF	Activați sau dezactivați modul Detectare DCB
	DCB Demo (Demonstrație DCB)	activat sau dezactivat	Dezactivare sau Activare demonstrație
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
	Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.	

## Picture Boost (Amplificare imagine)

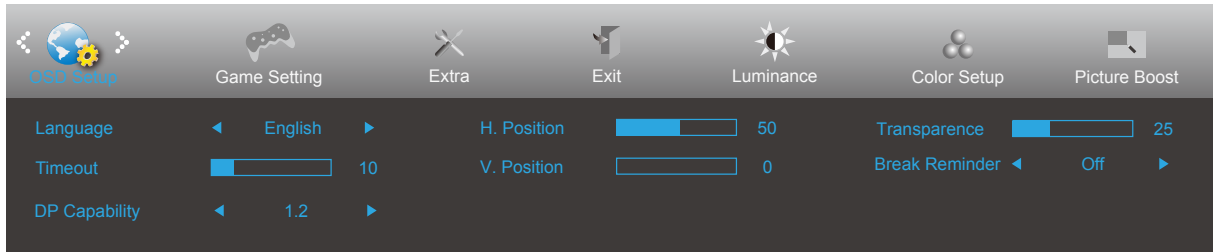



	Bright Frame (Cadru luminos)	activat sau dezactivat	Activare sau Dezactivare cadru luminos
	Frame Size (Dimensiune cadru)	14-100	Reglare dimensiune cadru
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare luminozitate cadru
	Contrast	0-100	Reglare contrast cadru
	H. position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a cadrului.
	V. position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a cadrului.

### Notă:

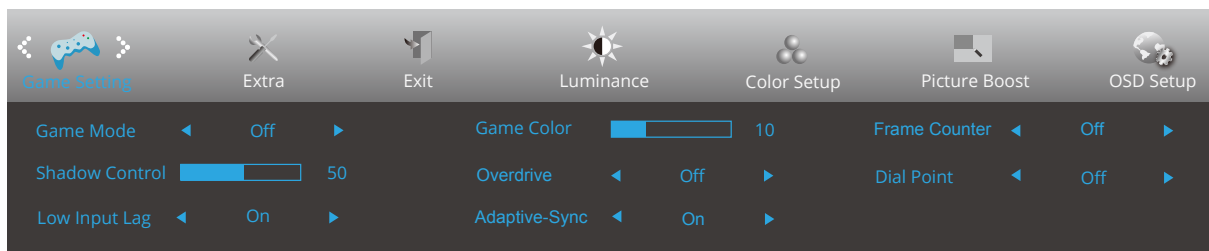
Reglați luminozitatea, contrastul și poziția cadrului luminos, pentru o experiență de vizionare mai bună.


## OSD Setup (Configurare OSD)



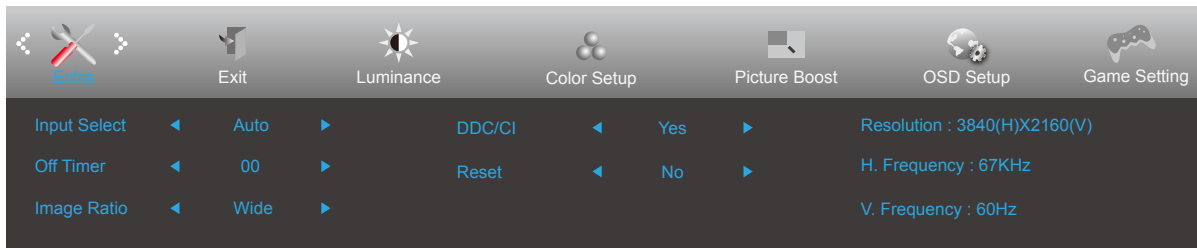
	Language (Limbă)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
	DP Capability (Capacitate DP)	1.1/1.2	Rețineți că doar DP1.2 acceptă Adaptive-Sync liberă
	H. Position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
	V. Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
	Transparence (Transparență)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră


## Game Setting (Setare joc)



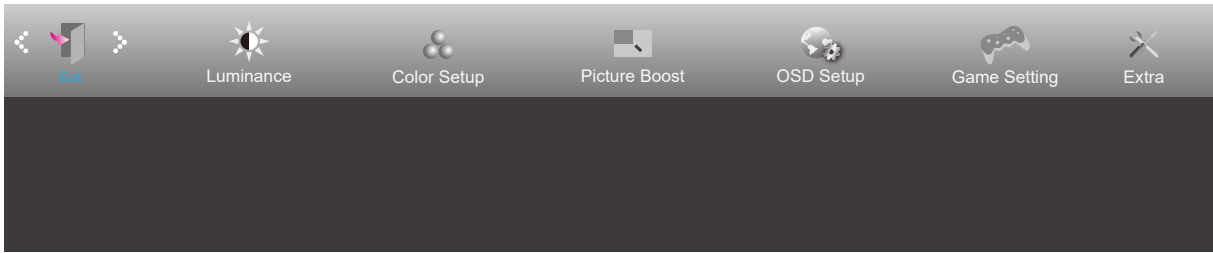
	Game Mode (Mod joc)	FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Jucător 1.
		Gamer 2 (Jucător 2)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Jucător 2.
		Gamer 3 (Jucător 3)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Jucător 3.
		Off (Dezactivat)	Nicio optimizare prin modul Joc.
	Shadow Control (Control umbre)	0-100	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 100 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
	Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare
	Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Game Color (Culoare joc) oferă un interval 0 - 20 pentru ajustarea saturației în vederea obținerii unei imagini mai bune.
Overdrive (Ultra rapid)	Weak (Slab)	Reglați timpul de răspuns.	
	Medium (Mediu)		
	Strong (Puternic)		
	Off (Dezactivat)		
Adaptive-Sync	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.	
Contor cadre	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat	
Dial Point (Indicator)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Funcția „Dial Point” (Indicator) plasează un indicator în centrul ecranului pentru a oferi jucătorilor posibilitatea de a ținti cu acuratețe și precizie în cazul jocurilor de tipul „First Person Shooter (FPS)” (Tir la prima persoană).	

## Extra



	Input Select (Selectare intrare)		Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
	Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
		4:3	
		1:1	
		Movie1 (Film1)	
		Movie2 (Film2)	
DDC/CI	Yes (Da) / No (Nu)	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI	
Reset (Resetare)	Yes (Da) / No (Nu)	Resetați meniul la valorile implicite. (Certificat ENERGY STAR® disponibil pentru modelele selectate.)	
	ENERGY STAR® / Nu		

## Exit (Ieșire)



	Exit (Ieșire)		Ieșiți din meniul OSD
---	---------------	--	-----------------------



## Indicator LED

<b>Stare</b>	<b>Culoare LED</b>
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

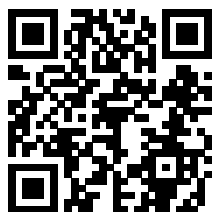
# Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
<b>LED-ul de alimentare nu este APRINS</b>	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
<b>Pe ecran nu apar imagini</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>• Cablul video este conectat corect? (Conectat prin cablul VGA) Verificați conectarea cablului VGA. (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DP) Verificați conectarea cablului DP. * Intrarea VGA/HDMI/DP nu este disponibilă pe fiecare model.</li> <li>• Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă se afișează ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setting the Optimal Resolution (Setarea rezoluției optime)) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu se afișează, contactați centrul de service sau distribuitorul.</li> <li>• Pe ecran se afișează „Input Not Supported” (Intrare neacceptată)? Mesajul următor se va afișa atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona în mod corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul o poate gestiona în mod corespunzător.</li> <li>• Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.</li> </ul>
<b>Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente</b>	Reglați comenzile de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO). Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.
<b>Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde</b>	Mutați departe de monitor dispozitivele ce pot cauza interferențe electrice cu monitorul. Utilizați rata maximă de reîmprospătare de care este capabil monitorul dvs., la rezoluția pe care o utilizați.
<b>Monitorul este blocat în modul activ-oprit</b>	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (pornit). Placa grafică a computerului trebuie să fie montată perfect în slotul său. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că este operațional computerul, apăsând tasta de CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați LED-UL CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
<b>Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.
<b>Imaginea de pe ecran nu este centrată și nu are dimensiunile corespunzătoare</b>	Ajustați H-Position (Poziție orizontală) și V-Position (Poziție verticală) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
<b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).</b>	Ajustați culoarea RGB sau reglați temperatura culorii.
<b>Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului</b>	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK (frecvență) și FOCUS (focalizare). Apăsăți tasta rapidă (AUTO).
<b>Reglementări și service</b>	Vă rugăm să consultați Informațiile despre Reglementare și Service care se găsesc în manualul de pe CD sau la <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (regăsiți modelul pe care îl achiziționați în țara dvs., cât și Informații despre Reglementare și Service în pagina Asistență).

# Specificații

## Specificații generale

Ecran	Nume model	U27E3UF		
	Sistem de acționare	LCD TFT color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 68.5 cm		
	Distanța dintre puncte	0,1554mm (oriz.) × 0,1554mm (vert.)		
	Culoarea afișajului	1.07B		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k-140kHz		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	596.736mm		
	Interval de scanare pe verticală	23-75Hz		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	335.664mm		
	Rezoluție prestabilită optimă	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@60Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	31W	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤77W	
Economisire energie		≤0.5W		
Caracteristici fizice	Tip de conector	DisplayPort/HDMIx2/ieșire căști/USB ascendent/USB descendentx4 (include 1 port pentru încărcare rapidă)		
	Tip cablu de semnal	Amovibil		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~ 40°C	
		În stare de nefuncționare	-25°C~ 55°C	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0 m ~ 5 000 m (0 ft ~ 16 404 ft)	
		În stare de nefuncționare	0 m ~ 12 192 m (0 ft ~ 40 000 ft)	



### Note

[1] : The maximum number of colors supported by this product is 1.07 billion. The setting conditions are listed in the following table (due to output limitations of some graphics cards, there may be differences) :

Biți de culoare Stare Format culoare Versiune semnal	HDMI2.0			DP1.2	
	YCbCr422	YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 60Hz 10 bpc	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 30Hz 10 bpc	OK	OK	\	OK	OK
3840x2160 30Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 10bpc	OK	OK	\	OK	OK
Low resolution 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK

## Moduri prestabilite de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE(+/-1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
UHD	3840x2160@30Hz	65.688	29.981
	3840x2160@60Hz	133.32	60
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

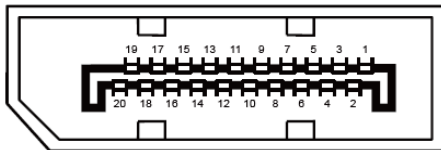
Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți ompatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

## Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.