

USER MANUAL



16T3EA MONITOR

[AOC.COM](https://www.aoc.com)

©2023 AOC. All rights reserved

AOC

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Förpackningens innehåll	6
Justera visningsvinkeln	7
Ansluta bildskärmen	8
Fästa väggmonteringsarm	9
Inställning	10
Snabbtangenter	10
OSD Setting (Bildskärmsinställning)	12
Luminance (Luminans)	13
Color Setup (Färginställning)	14
Picture Boost (Bildförbättring)	15
OSD Setup (Bildskärmsinst.)	16
Game Setting (Spelinställning)	17
Extra	18
Exit (Avsluta)	19
LED-indikation	20
Felsökning	21
Specifikationer	22
Allmänna specifikationer	22
Förinställda visningslägen	23
Plug and Play	24

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

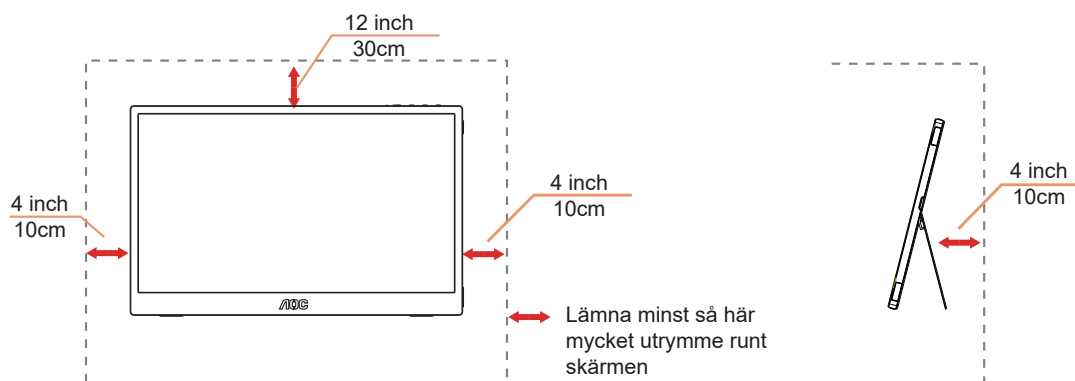
! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

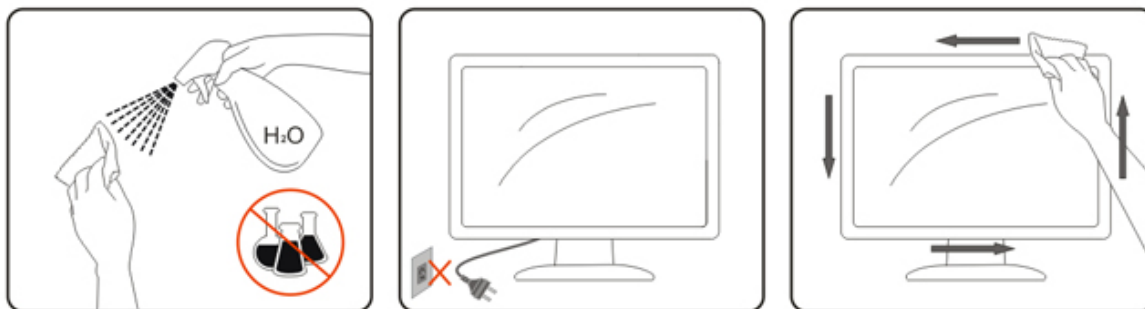


Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.


⚠ Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.

⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.




Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

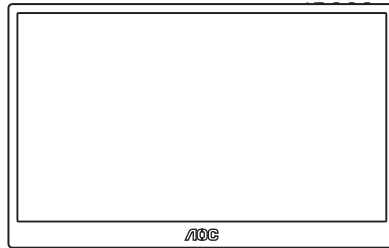
 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

Installation

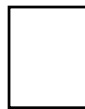
Förpackningens innehåll



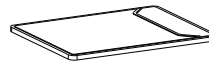
Monitor



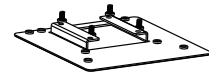
Quick Start Guide



Warranty card



Protective casing



Wall mount with screws

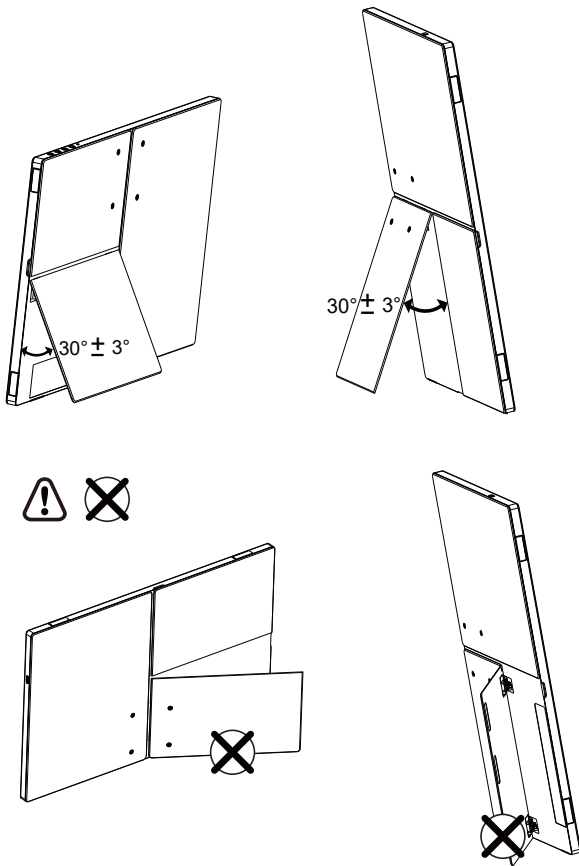


USB C-C Cable

★ Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

Justera visningsvinkeln

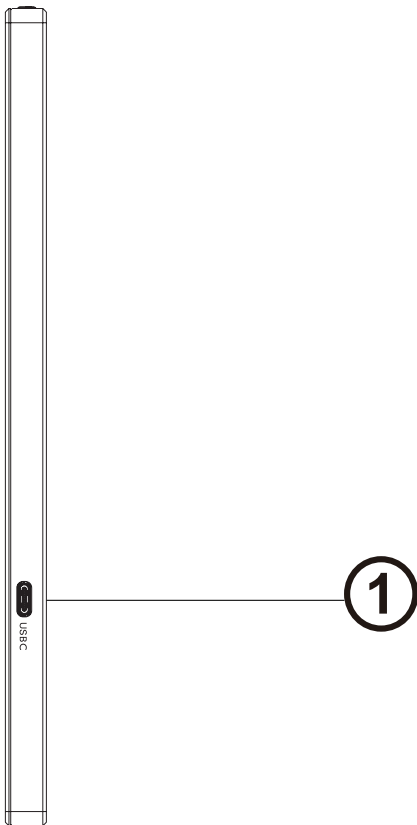
Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. USB-C

Anslutning till dator

1. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
2. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
3. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
4. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

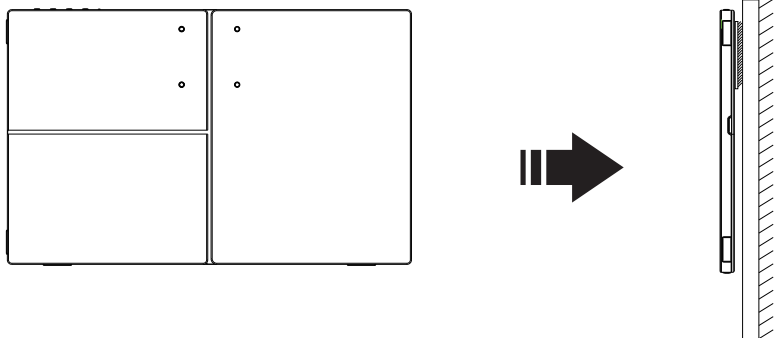
För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.



Observera: Skärmen fungerar endast om matningsspänningen är över 5V/1A.

Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

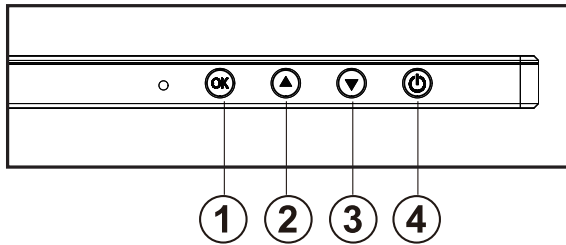
1. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
2. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
3. Sätt in de 4 skruvarna i hålen och spänn dem.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Notera : VESA monteringsskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC.

Inställning

Snabbtangenter



1	Meny/Enter
2	Clear Vision (Klar visning)
3	Spelläget
4	Ström/Avsluta

Meny/Enter

Tryck för att visa menyn eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på Ström-knappen för att sätta på/stänga av bildskärmen.

Spelläge

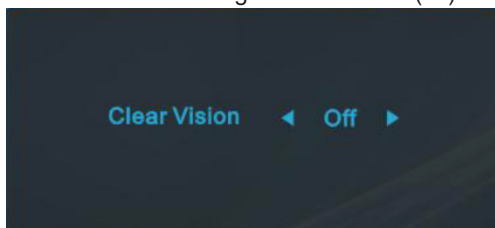
När ingen skärmmeny visas, tryck på "Spelläge"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "▲" eller "▼" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Gamer 1 (Spelare 1), Gamer 2 (Spelare 2) eller Gamer 3 (Spelare 3)) efter speltyp.

Källa/Avsluta

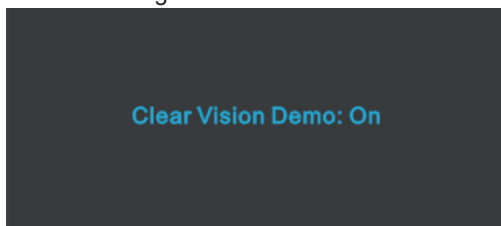
När OSD-menyn är aktiv fungerar den här knappen som en utgångsknapp (för att lämna OSD-menyn).

Clear Vision (Klar visning)

1. När ingen skärmmeny visas, tryck på “▲”-knappen för att aktivera Klar visning.
2. Använd knapparna “▲” eller “▼” för att välja mellan inställningarna weak (svag), medium, strong (stark) eller off (av). Standardinställningen är alltid “off” (av).



3. Håll ner “▲”-knappen i fem sekunder för att aktivera Klar visning demo, meddelandet “Clear Vision Demo: on” (Klar visning demo: på) visas på skärmen i fem sekunder. Tryck och håll ned “▲”-knappen i 5 sekunder igen så stängs Klar visning-demo av.

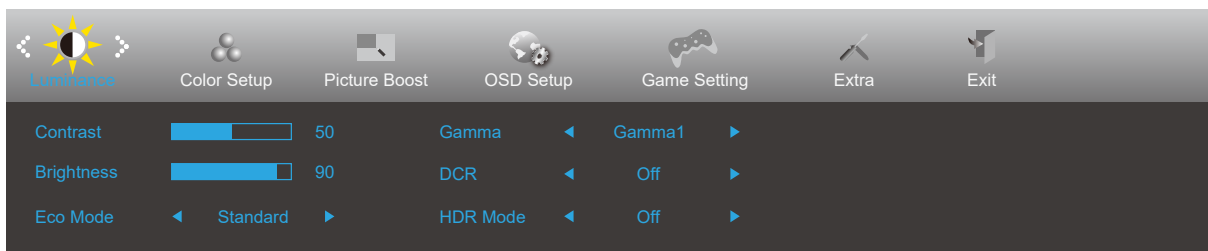


Klar visning-funktionen ger den bästa bildupplevelsen genom att konvertera suddiga bilder med låg upplösning till klara och levande bilder.

Clear Vision	Av	Adjust the Clear Vision
	Svag	
	Medium	
	Stark	
Clear Vision Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.

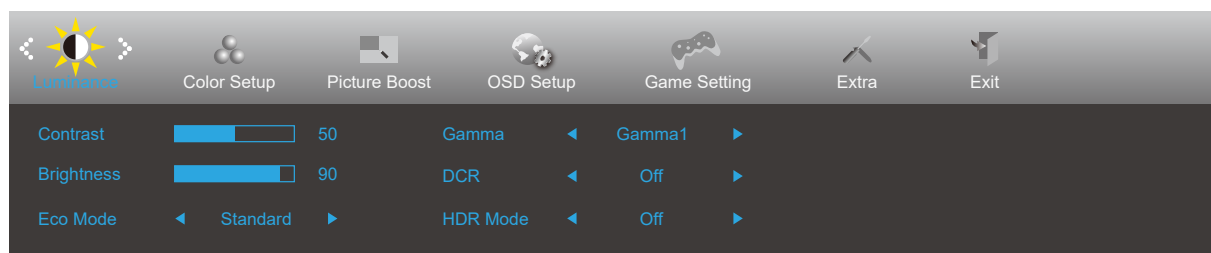










- 1). Tryck på **OK** för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Tryck **▲** eller **▼** för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markets, tryck på knappen **OK** för att aktivera den. Tryck **▲** eller **▼** för att navigera igenom funktionerna i undermenyn. När önskad funktion har markerats, tryck på **OK** MENY-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck **▲** eller **▼** för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på **U** Avsluta-knappen för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa bildskärmsinställningen, håll **OK** intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på **U** strömbrytaren för att sätta på bildskärmen. För att låsa upp bildskärmsinställningen - håll **OK** intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på **U** strömbrytaren för att sätta på bildskärmen.

OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Input Select" (Val av ingång) inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB och Picture Boost (Bildförbättring).

Luminance (Luminans)

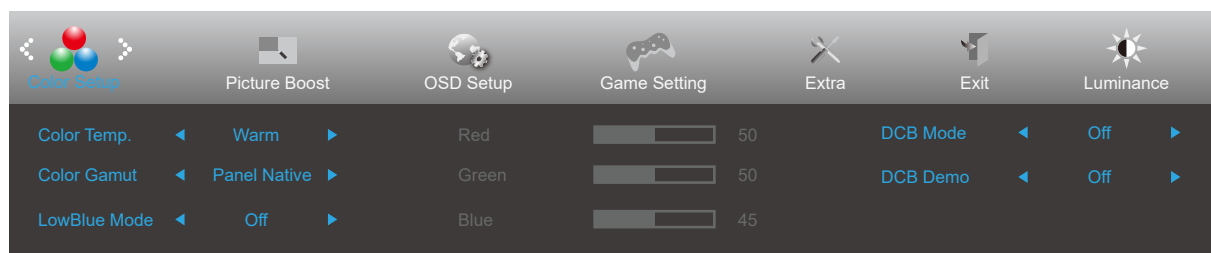


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast från digitalt register.
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100		Justering av bakgrundsbelysning
	Eco Mode (Sparläge)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Filmläge
		Sports (Sport)		Sportläge
		Reading (Läser)		Läserläge
	Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1	
		Gamma2	Justera till Gamma 2	
		Gamma3	Justera till Gamma 3	
	DCR	Off (Av)		Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
		On (På)		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande
	HDR Mode	Off (Av)		Välj HDR-läge.
HDR Picture (HDR Bild)				
HDR Movie (HDR Film)				
HDR Game (HDR Spel)				

OBS!

När "HDR-läge" är inställt på "non-off" kan objekten "kontrast", "Sparläge", "gamma" inte justeras.

Color Setup (Färginställning)

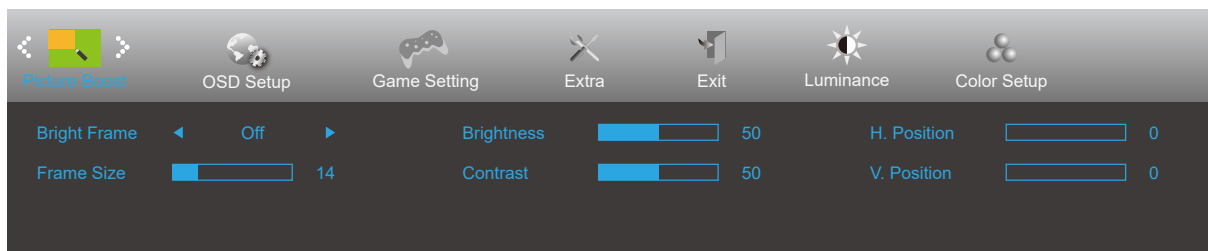


	Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal	Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)	Återkalla kall färg från EEPROM.
		User (Användare)	Återställer färgtemperaturen från EEPROM.
	Color Gamut (Färg-gamut)	Panel Native (Panel ursprunglig)	Panel Native Mode. (Panel med standardfärgområde.)
		sRGB	sRGB color space. (SRGB-färgområde.)
	LowBlue Mode (Lågt blått ljus)	Off (Av)/ Reading (Läser) / Office (Kontor) / Internet (Internet) / Multimedia (Multimedia)	Minskar den blå ljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
	Green (Grön)	0-100	Grön förstärkning från Digital-register.
	Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från Digital-register.
	DCB Mode (DCB- läge)	Off	inaktivera ECO-läge
		Full Enhance (Full Förbättring)	aktivera Full Enhance-läge
		Nature Skin (Naturlig hud)	aktivera Nature Skin-läge
		Green Field (Gröna fält)	aktivera Green Field-läge
Sky-blue (Himmelsblå)		aktivera Sky-blue-läge	
AutoDetect (Autoavkänning)		aktivera AutoDetect-läge	
DCB Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo	

OBS!

När "HDR-läge" under "Luminans" är inställt på "ej av" är alla alternativ utom "Färgomfång" inte justerbara under "Färginställningar".

Picture Boost (Bildförbättring)



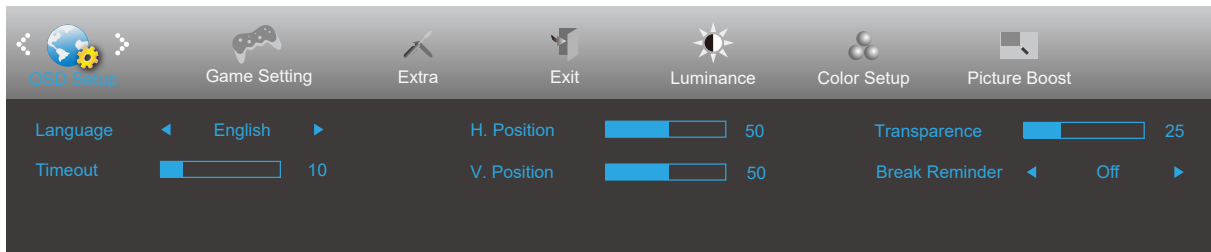
	Bright Frame (Ljus ruta)	på eller av	Aktivera eller avaktivera Ljus ram
	Frame Size (Bildstorlek)	14-100	Justera ramens storlek
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justera ramens ljusstyrka
	Contrast (Kontrast)	0-100	Justera ramens kontrast
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera ramens horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera ramens vertikala läge


OBS!

Justera ljusstyrka, kontrast och läge för Ljus ram, för ett bättre visning.

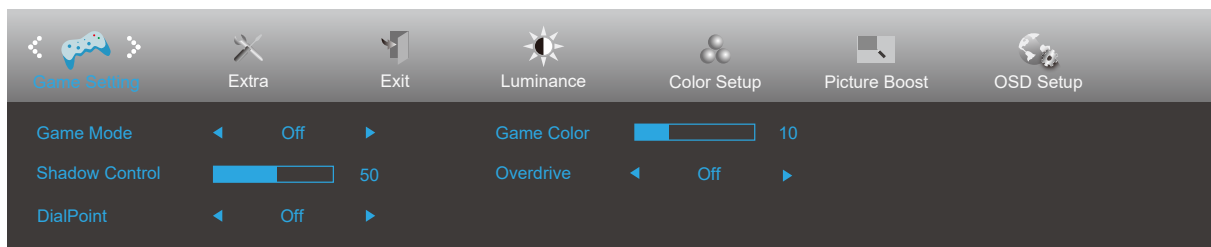
När "HDR-läge" under "Luminance (Luminans)" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "Picture Boost (Bildförbättring)" inte justeras.


OSD Setup (Bildskärmsinst.)



	Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Pauspåminnelse)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

Game Setting (Spelinställning)

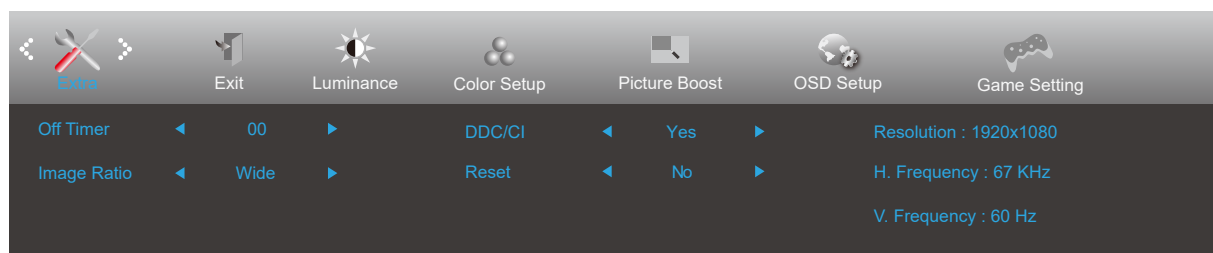


	Game Mode (Spelläge)	Off (av)	Ingen optimering av Smart image game
		FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. <ol style="list-style-type: none"> Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Dial Point (Uppringningspunkt)	On (På)/ Off (Av)	“Dial Point”-funktionen placerar en målindikator i mitten på skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjuts spel (FPS) som siktar noggrant och exakt.
	Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärgen har 0-20 nivåer för att justera färgmättnaden för bättre bild.
Overdrive	Off (Av)	Justera svarstiden. Observera: Overdrive endast tillgängligt i 1920x1080@60Hz	
	Weak (Svag)		
	Medium		
	Strong (Stark)		

OBS!

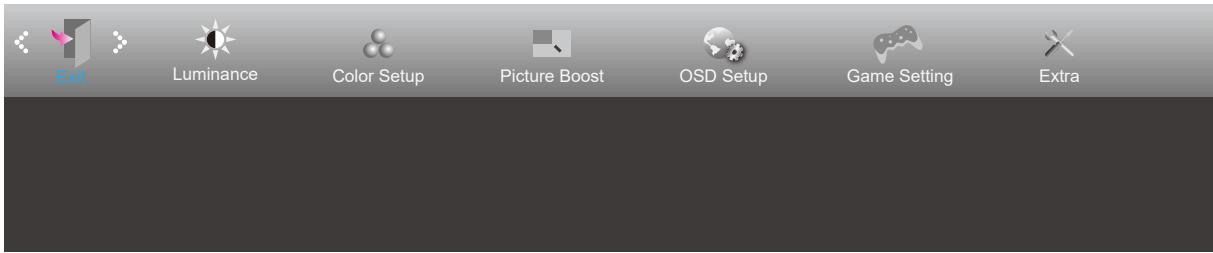
När “HDR-läge” under “Luminance (Luminans)” är inställt på “non-off” kan objekten “Game Mode (Spelläge)”, “Shadow Control (Skuggkontroll)”, “Game Color (Spelfärg)” inte justeras.

Extra



	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Wide (Bred)	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
	DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
Reset (Återställ)	ENERGY STAR® eller nej	Återställ menyn till standard	

Exit (Avsluta)



	Exit (Avsluta)		Avsluta huvudskärmen.
---	----------------	--	-----------------------

LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Blue(Blå)
Aktiv avstängning	Blinking Blue (Blinkande blå)

Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte PÅ	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
Inga bilder på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. • Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. (Ansluten via USB C-kabel) Kontrollera USB C-kabelns anslutning. * HDMI/DP/USB C-ingång är inte tillgängligt för alla modeller. • Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare. • Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.
Suddig bild och problem med skuggbilder	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"	Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.
Reglering och service	Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller www.aoc.com (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).

Specifikationer

Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	16T3EA		
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm		
	Visningsyta	39,5 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,17925mm (H) × 0,17925mm (V)		
	Separat synk.	H/V TTL		
	Display Color (Färgvisning)	16,1 miljoner färger		
Övrigt	Horisontell frekvens	30k-85kHz		
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	344,16mm		
	Vertikal frekvens	48-75Hz		
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	193,59mm		
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@60Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	5Vdc, 3A		
	Effektförbrukning	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	7W	
Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)		≤8W		
Vänteläge		≤0,5W		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	USBC		
	Signalkabeltyp	Borttagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~ 40°C	
		Ur drift	-25°C~ 55°C	
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)	
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)	
	Höjd	Drift	0 m- 5 000 m (0 fot– 16404 fot)	
		Ur drift	0 m- 12 192 m (0 fot– 40000 fot)	

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING(±1Hz)	HORISONTELL FREKVENSS (kHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Obs! Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.