

USER MANUAL



16T3EA MONITOR

[AOC.COM](https://www.aoc.com)

©2023 AOC. All rights reserved

AOC

| | |
|--|----|
| Biztonság..... | 1 |
| Elnevezési konvenciók..... | 1 |
| Tápfeszültség..... | 2 |
| Telepítés..... | 3 |
| Tisztítás..... | 4 |
| Egyéb..... | 5 |
| Beállítás..... | 6 |
| A doboz tartalma..... | 6 |
| A nézőszög beállítása..... | 7 |
| A monitor csatlakoztatása..... | 8 |
| A fali konzol felszerelése..... | 9 |
| Beállítás..... | 10 |
| Gyorsgombok..... | 10 |
| OSD Setting (OSD beállítás)..... | 12 |
| Luminance (Fényesség)..... | 13 |
| Color Setup (Színbeállítás)..... | 14 |
| Picture Boost (Képjavítás)..... | 15 |
| OSD Setup (OSD beállítása)..... | 16 |
| Game Setting (Játékbeállítás)..... | 17 |
| Extra..... | 18 |
| Exit (Kilépés)..... | 19 |
| LED jelzőfény..... | 20 |
| Hibaelhárítás..... | 21 |
| Műszaki adatok..... | 22 |
| Általános specifikáció..... | 22 |
| Alapvető Megjelenítési Üzem módok..... | 23 |
| Plug and Play..... | 24 |

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.





VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.




FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.


Tápfeszültség

 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsis segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsis mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

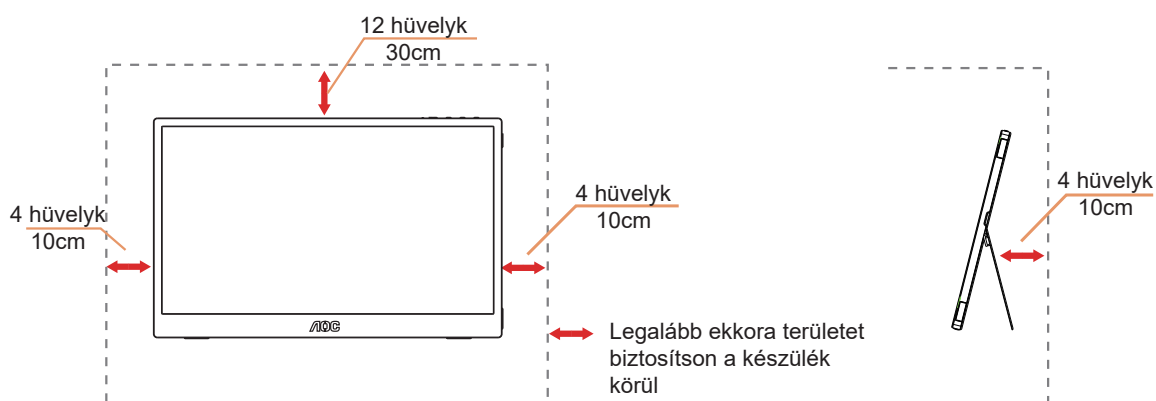
! Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

! Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:



Tisztítás


! A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződések tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.


! Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.

! A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.



Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

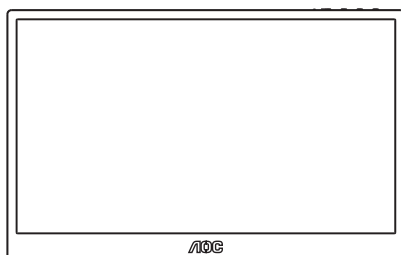
 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

Beállítás

A doboz tartalma



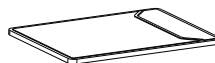
Monitor



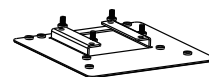
Quick Start Guide



Warranty card



Protective casing



Wall mount with screws

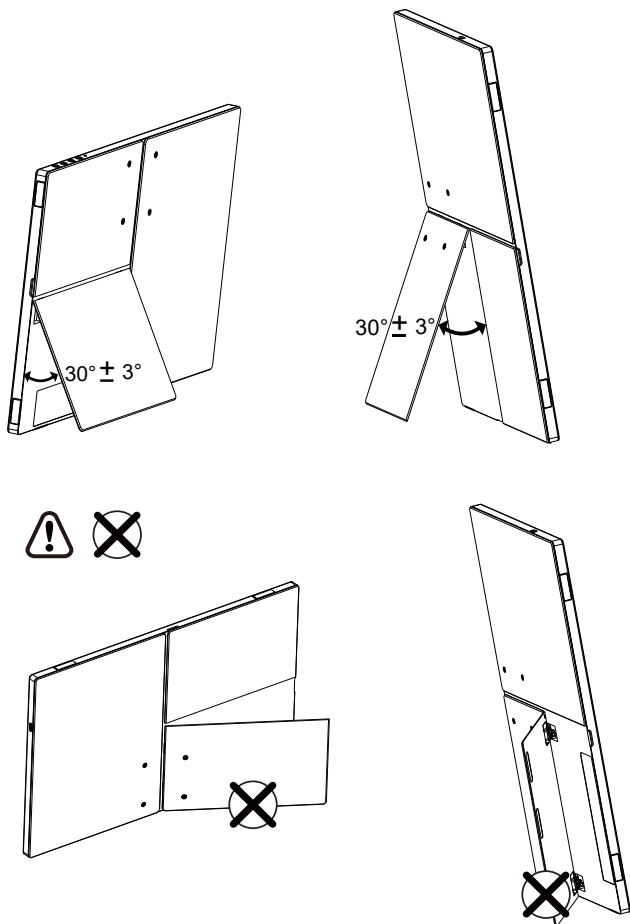


USB C-C Cable

* Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselőjével.

A nézőszög beállítása

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:

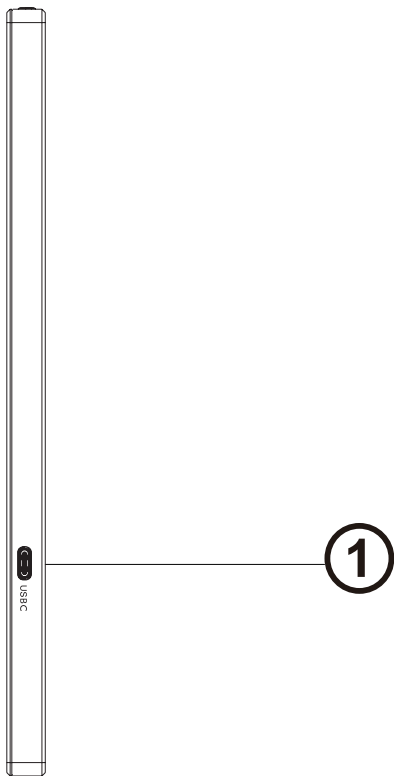


MEGJEGYZÉS:

A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján



1. USB-C

Csatlakoztatás a számítógéphez

1. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
2. Csatlakoztassa a kijelző jelkábélét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
3. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
4. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

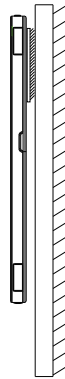
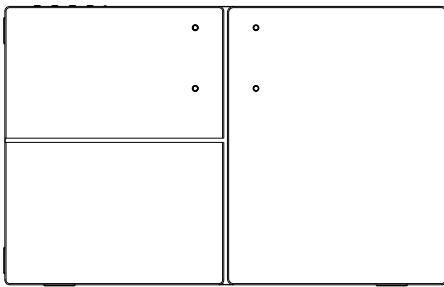
A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitorot.



Megjegyzés: A kijelző csak akkor működik, ha a bemenet 5 V/1 A felett van.

A fali konzol felszerelése

Külön rendelhető fali konzol felszerelésének előkészületei.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

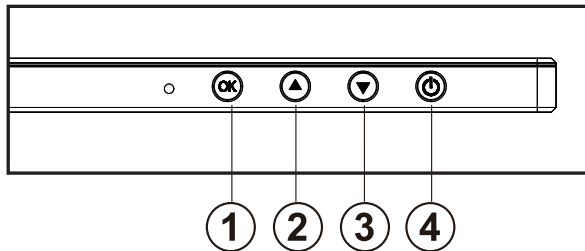
1. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésekor.
2. Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
3. Helyezze be a 4 db csavart a lyukakba és húzza meg őket.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.



Megjegyzés : A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.

Beállítás

Gyorsgombok



| | |
|---|--------------------|
| 1 | Menü/Enter |
| 2 | Clear Vision |
| 3 | Játékmód |
| 4 | Főkapcsoló/Kilépés |

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD menü megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez.

Tápfeszültség

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor be-/kikapcsolásához.

Játékmód

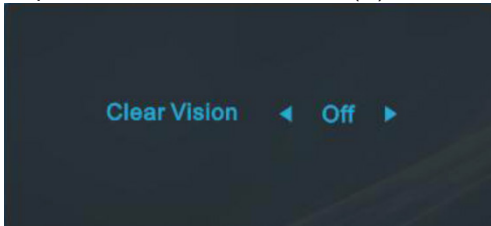
Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a „Játékmód” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „▲ Bal” vagy „▼ Jobb” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

Kilépés

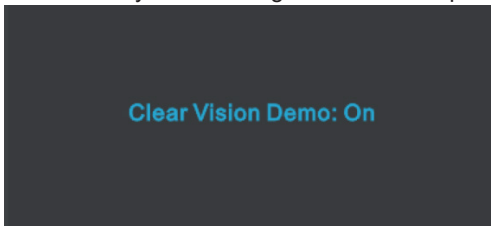
Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési kulcsként működik (az OSD menüből való kilépéshez)

Clear Vision

1. Kikapcsolt OSD mellett nyomja meg a „▲” gombot a Clear Vision aktiválásához.
2. A „▲” vagy „▼” gomb használatával válasszon a gyenge, közepes, erős és kikapcsolt beállítások közül. Az alapértelmezett beállítás az „off” (ki).



3. Nyomja meg és tartsa lenyomva a „▲” gombot 5 másodpercig, hogy aktiválja a Clear Vision Demo funkciót és a „Clear Vision Demo: on” (Clear Vision Demo: be) üzenet jelenik meg 5 másodpercig a képernyőn. Nyomja meg ismét és tartsa lenyomva a „▲” gombot 5 másodpercig, amire kikapcsolódik a Clear Vision Demo.

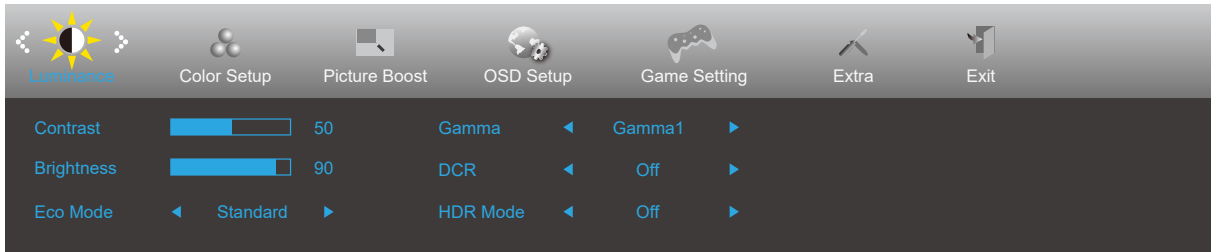


A Clear Vision funkció a lehető legjobb megtekintési élményt kínálja azáltal, hogy átalakítja a kis felbontású és életlen képeket tiszta, élénk képekké.

| | | |
|-------------------|------------|-----------------------------------|
| Clear Vision | Ki | Adjust the Clear Vision |
| | Gyenge | |
| | Közepes | |
| | Erős | |
| Clear Vision Demo | be vagy ki | Demo letiltása vagy engedélyezése |

OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.

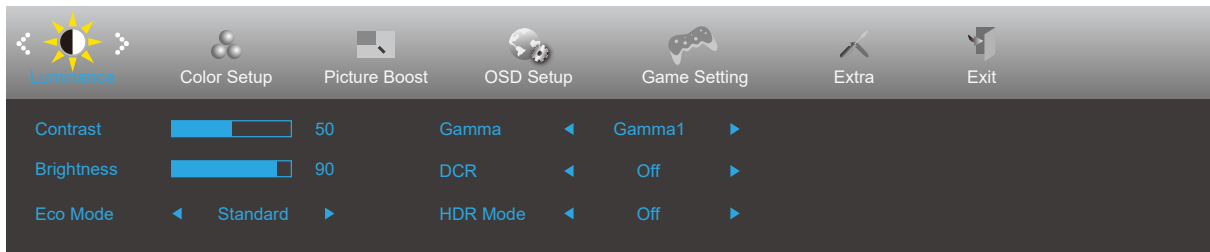










- 1). Nyomja meg a **OK gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a **▲ Bal** vagy **▼ Jobb** gombot a kívánt funkció kiválasztásához. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **OK gombot** az aktiválásához. Nyomja meg a **▲ Bal** vagy **▼ Jobb** gombot, hogy az almenü funkciók között navigálhasson. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **OK gombot** az aktiválásához.
- 3). Nyomja meg a **▲ Bal** vagy **▼ Jobb** gombot a kiválasztott funkció beállításának módosításához. Nyomja meg az **⏻ Kilépés gombot** a kilépéshez. Ha további funkciókat kíván módosítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD lezárás funkció: Az OSD lezárásához nyomja meg és tartsa lenyomva a **OK gombot**, a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a **⏻ főkapcsoló gombot** a monitor bekapcsolásához. Az OSD kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a **OK gombot**, a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a **⏻ főkapcsoló gombot** a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzés:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
- 2). ECO módok (a Nomál mód kivételével), DCR, DCB mód és Képjavítás - a négy állapot közül csak egy létezhet.

Luminance (Fényesség)

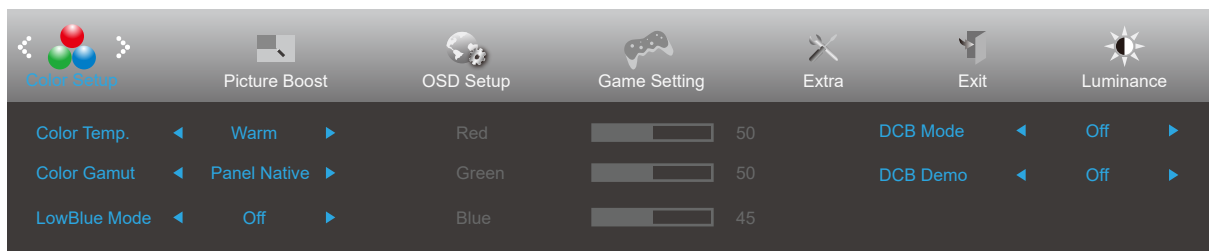



| | | | | |
|---|----------------------|--------------------------|---|---|
|  | Contrast (Kontraszt) | 0-100 | | Kontraszt digitális regiszterből. |
| | Brightness (Fényerő) | 0-100 | | Háttérvilágítás beállítása |
| | Eco Mode (Eco mód) | Standard (Normál) | <input checked="" type="checkbox"/> | Normál mód |
| | | Text (Szöveg) |  | Szöveges mód |
| | | Internet |  | Internet mód |
| | | Game (Játék) |  | Game Mode (Játék mód) |
| | | Movie (Film) |  | Film mód |
| | | Sports (Sport) |  | Sport mód |
| | | Reading |  | Reading mód |
| | Gamma | Gamma1 | Gamma 1 beállítása | |
| | | Gamma2 | Gamma 2 beállítása | |
| | | Gamma3 | Gamma 3 beállítása | |
| | DCR | Off (Ki) | <input type="checkbox"/> | A dinamikus kontrasztarány funkció letiltása. |
| | | On (Be) |  | A dinamikus kontrasztarány funkció engedélyezése. |
| | HDR Mode | Off (Ki) | <input type="checkbox"/> | Válassza ki a HDR módot. |
| HDR Picture | | <input type="checkbox"/> | | |
| HDR Movie | | <input type="checkbox"/> | | |
| HDR Game | | <input type="checkbox"/> | | |

Megjegyzés:

Ha a "HDR mód" beállítása "nem kikapcsolva", a "Kontraszt", "Eco Mode (Eco mód)" és "Gamma" elemek beállítása nem lehetséges.

Color Setup (Színbeállítás)

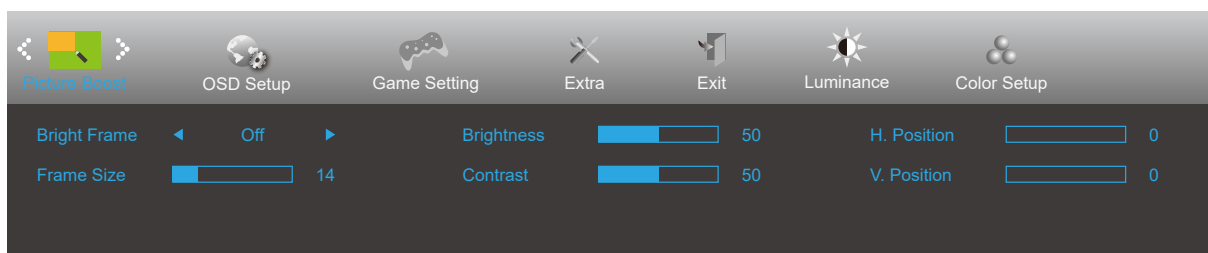


| | | | |
|--|---|--|--|
|  | Color Temp. (Színhőmérs.) | Warm (Meleg) | A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | Normal (Normál) | A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | Cool (Hideg) | A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | User (Felhasználó) | A színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM memóriából. |
| | Color Gamut (Színtartomány) | Panel Native (Panel sajátja) | Panel Native Mode. (Szabványos színterű panel.) |
| | | sRGB | sRGB color space. (sRGB színtér.) |
| | LowBlue Mode (Alacsony kék fény mód) | Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás | A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámain. |
| | Red (Vörös) | 0-100 | Vörös erősítés a digitális regiszterből. |
| | Green (Zöld) | 0-100 | Zöld erősítés a digitális regiszterből. |
| | Blue (Kék) | 0-100 | Kék erősítés a digitális regiszterből. |
| | DCB Mode (DCB mód) | Off | A DCB mód letiltása |
| | | Full Enhance (Teljes javítás) | Full Enhance mód aktiválása |
| | | Nature Skin (Természetes bőrtónus) | Nature Skin mód aktiválása |
| | | Green Field (Zöld mező) | Green Field mód aktiválása |
| Sky-blue (Kék ég) | | Sky-blue mód aktiválása | |
| AutoDetect (Automata észlelés) | | AutoDetect mód aktiválása | |
| DCB Demo (DCB demó) | BE vagy KI. | A demó letiltása vagy engedélyezése | |

Megjegyzés:

Ha a „HDR mód” a „Fényerősség” alatt „nem kikapcsolt” értékre van állítva, akkor a „Színkészlet” kivételével az összes elem nem állítható a „Színbeállítás” alatt.

Picture Boost (Képjavítás)



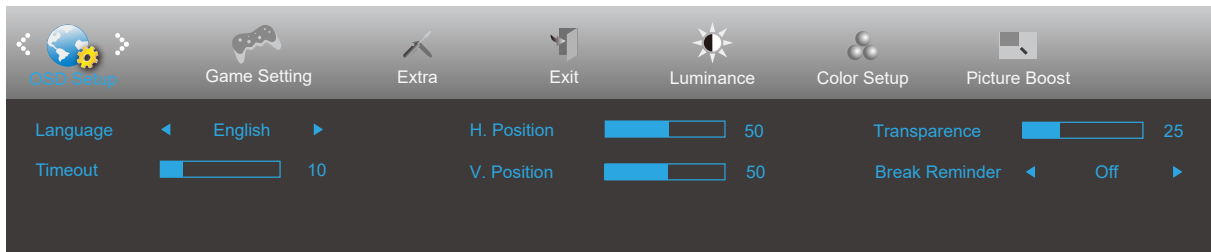
| | | | |
|---|------------------------------|-------------|--|
|  | Bright Frame (Fényes keret) | BE vagy KI. | A fényes keret letiltására vagy engedélyezésére való |
| | Frame Size (Képkocka mérete) | 14-100 | A keret méretének beállítására való |
| | Brightness (Fényerő) | 0-100 | A keret fényerejének beállítására való |
| | Contrast (Kontraszt) | 0-100 | A keret kontrasztjának beállítására való |
| | H. position (V. helyzet) | 0-100 | A keret vízszintes helyzetének beállítására való |
| | V. position (F. helyzet) | 0-100 | A keret függőleges helyzetének beállítására való |


Megjegyzés:

Állítsa a Fényes keret fényerejét, kontrasztját és helyzetét a megtekintési élmény javításához.

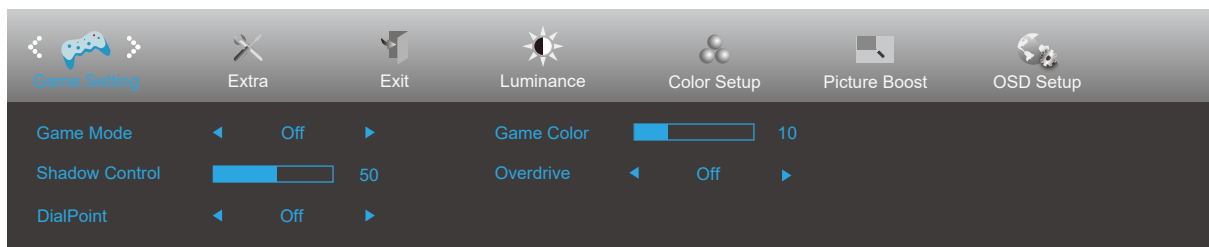
Ha a "Luminance (Fényesség)" alatti "HDR mód" beállítása "nem kikapcsolva", a "Picture Boost (Képjavítás)" alatt egyik elem sem állítható be.


OSD Setup (OSD beállítása)



| | | | |
|---|-------------------------------------|-------------|---|
|  | Language (Nyelv) | | Az OSD nyelv kiválasztásához. |
| | Timeout (Időtűllépés) | 5-120 | Az OSD időtűllépésének idejét állítja be. |
| | H. Position (V. helyzet) | 0-100 | Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál |
| | V. Position (F. Helyzet) | 0-100 | Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál |
| | Transparence (Átlátszóság) | 0-100 | Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál. |
| | Break Reminder (Szünet emlékeztető) | BE vagy KI. | Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik. |

Game Setting (Játékbeállítás)

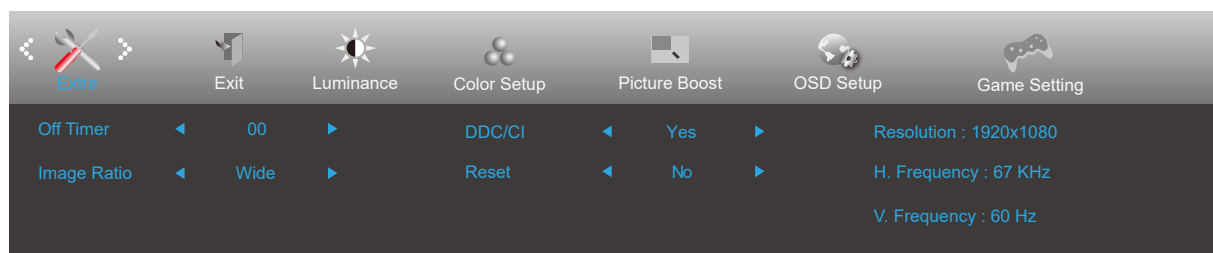



| | | | |
|--|--------------------------------------|--|--|
|  | Game Mode (Játék mód) | Off (Ki) | Nincs optimalizálás a Smart image game által |
| | | FPS | FPS (lövöldözős) játékhöz. Javítja a sötét jelenetek részletességét. |
| | | RTS | RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képmínőséget. |
| | | Racing (Autóverseny) | Versenyzős játékhöz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít. |
| | | Gamer 1 (1. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve. |
| | | Gamer 2 (2. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve. |
| | | Gamer 3 (3. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve. |
| | Shadow Control (Árnyék szabályozása) | 0-100 | Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen. |
| | Tárcsázási pont | On/Off (Be/Ki) | A „tárcsázási pont” funkció elhelyez egy céljelölést a képernyő közepén, amelynek segítségével a felhasználók pontosabban és precízebben célozhatnak az egyszemélyes lövöldözős (FPS) játékokban. |
| | Game Color (Játékszín) | 0-20 | A Játékszín funkciónál 0-20 szint áll rendelkezésre, amelyek segítségével úgy állíthatja be a telítettséget, hogy a kép részletettségéje jobb legyen. |
| OverDrive | Off (Ki) | A válaszidő beállítása. Megjegyzés: az Overdrive csak 1920x1080@60Hz felbontás esetén érhető el | |
| | Weak (Gyenge) | | |
| | Medium (Közepes) | | |
| | Strong (Erős) | | |

Megjegyzés:

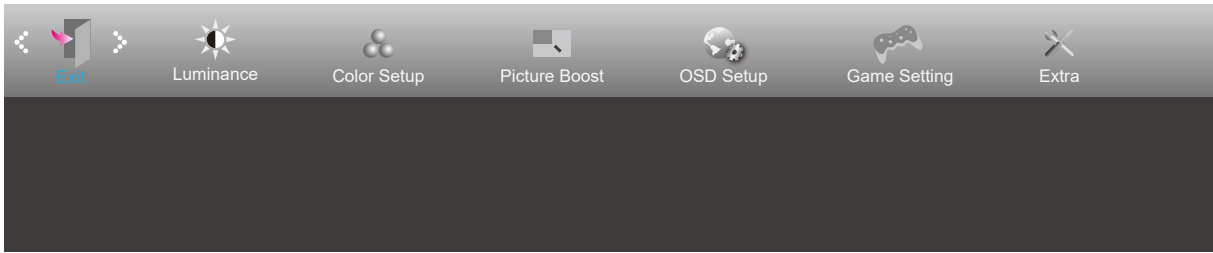
Ha a "Luminance (Fényesség)" alatti "HDR mód" beállítása "nem kikapcsolva", a "Game Mode (Játék mód)", "Shadow Control (Árnyék szabályozása)" és "Game Color (Játékszín)" elemek beállítása nem lehetséges.

Extra



| | | | |
|---|-------------------------------------|-------------------------------------|--|
|  | Off timer (Kikapcsolási időzítő) | 0-24 óra | A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való |
| | Image Ratio (Képarány) | Széles | A megjelenítési képarány kiválasztására való. |
| | | 4:3 | |
| | DDC/CI | igen vagy nem | A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA |
| Reset (Alaphelyzet) | ENERGY STAR® vagy nem | A menü visszaállítása alapértékekre | |

Exit (Kilépés)



| | | | |
|---|----------------|--|----------------------|
|  | Exit (Kilépés) | | Kilép az OSD menüből |
|---|----------------|--|----------------------|

LED jelzőfény

| Állapot | LED színe |
|----------------------------|----------------------------|
| Teljes bekapcsolás üzemmód | Blue(Kék) |
| Aktív kikapcsolás üzemmód | Blinking Blue(Villogó kék) |

Hibaelhárítás

| Probléma és kérdés | Lehetséges megoldások |
|--|---|
| A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít | Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz. |
| Nincs kép a képernyőn | <ul style="list-style-type: none"> • Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást. • Helyesen csatlakozik a kábel? (a HDMI kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (a DP-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DP-kábel csatlakozását. (a USB C-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a USB C-kábel csatlakozását. * HDMI/DP/USB C-bemenet nem minden készüléknél áll rendelkezésre. • Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálattal vagy a viszonteladóval. • A következő üzenet jelenik meg a képen: „Nem támogatott bemenet”? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni. • Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat. |
| A kép életlen és szellemképes | <p>Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az auto. beállításhoz.</p> <p>Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.</p> |
| A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen | <p>Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.</p> |
| A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt. | <p>Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van. Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképese a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.</p> |
| Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK) | <p>Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.</p> |
| A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek) | Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet. |
| Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn | <p>Használja a Windows 7/8/10 leállítás módját a ÓRAJEL és FÓKUSZ elemek beállításához. Nyomja meg az auto. beállításhoz.</p> |
| Szabályozás és szerviz | Lásd a Szabályozás és szerviz információt, amely a CD-n lévő kézikönyv része, illetve a www.aoc.com oldalt (keresse meg az országában megvásárolt típust és olvassa el a Szabályozás és szerviz információt a Támogatás oldalon). |

Műszaki adatok

Általános specifikáció

| | | | | |
|-------------------|---|-------------------------------|----------------------------------|--|
| Panel | Típus neve | 16T3EA | | |
| | Megjelenítő-rendszer | Színes TFT LCD | | |
| | Hasznos képméret | 39.5 cm átlósan | | |
| | Képpont-méret | 0,17925mm (V) × 0,17925mm (F) | | |
| | Külön szinkronizálás | H/V TTL | | |
| | Megjelenítés színe | 16,1 M szín | | |
| Egyebek | Vízszintes pásztázási tartomány | 30k-85kHz | | |
| | Vízszintes pásztázási méret (maximum) | 344,16mm | | |
| | Függőleges pásztázási tartomány | 48-75Hz | | |
| | Függőleges pásztázási méret (maximum) | 193,59mm | | |
| | Optimális alapfelbontás | 1920x1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920x1080@60Hz | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Áramforrás | 5Vdc, 3A | | |
| Energiafogyasztás | Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt) | | 7W | |
| | Max. (fényerő = 100, kontraszt =100) | | ≤8W | |
| | Készenléti üzemmód | | ≤0,5W | |
| Fizikai jellemzők | Csatlakozó típusa | USBC | | |
| | Jelkábel típusa | Leválasztható | | |
| Környezeti adatok | Hőmérséklet | Működés | 0°C~ 40°C | |
| | | Üzemen kívül | -25°C~ 55°C | |
| | Relatív páratartalom | Működés | 10% – 85% (nem lecsapódó) | |
| | | Üzemen kívül | 5% – 93% (nem lecsapódó) | |
| | Tengerszint feletti magasság | Működés | 0 m-5000 m (0 láb~16 404 láb) | |
| | | Üzemen kívül | 0 m~ 12 192 m (0 láb~40 000 láb) | |

Alapvető Megjelenítési Üzem módok

| NORMÁL | FELBONTÁS(±1Hz) | VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz) | FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz) |
|-----------|-----------------|-----------------------------|----------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) kiszámítása során előfordulhat kimértékű hiba (+/-1 Hz). A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját lekerekítették. Kérjük, tekintse meg az aktuális terméket.

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.