

AOC
GAMING



Monitorului LCD
Manual de utilizare

27G2ZN3/BK

www.aoc.com
©2024 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalarea	3
Curățarea	4
Altele	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Reglarea	13
Taste rapide.....	13
OSD Setting (Setare OSD)	15
Luminance (Luminanță).....	16
Color Setup (Configurare culori).....	17
Picture Boost (Amplificare imagine).....	18
OSD Setup (Configurare OSD).....	19
Game Setting (Setare joc)	20
Extra	21
Exit (Ieșire).....	22
Indicator LED	23
Depanare.....	24
Specificații	25
Specificații generale	25
Moduri prestabilite de afișare	26
Alocări ale pinilor	27
Plug and Play	28

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.



ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.

Alimentare

 Monitorul trebuie aprovisionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile brusăte de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalarea

! Nu aşezaţi monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănierea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesorii de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

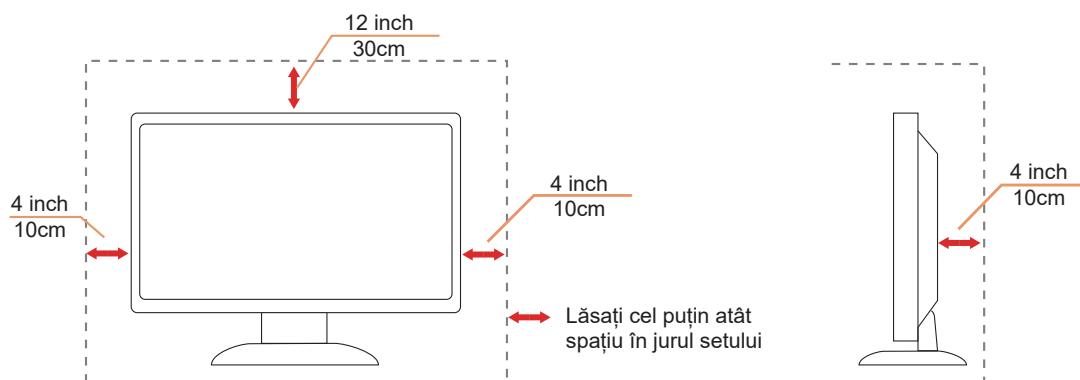
! Nu aşezaţi produsul cu faţa pe podea.

! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defectiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:



Curățarea

 Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibra. Cârpa trebuie să fie umedă și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasa.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

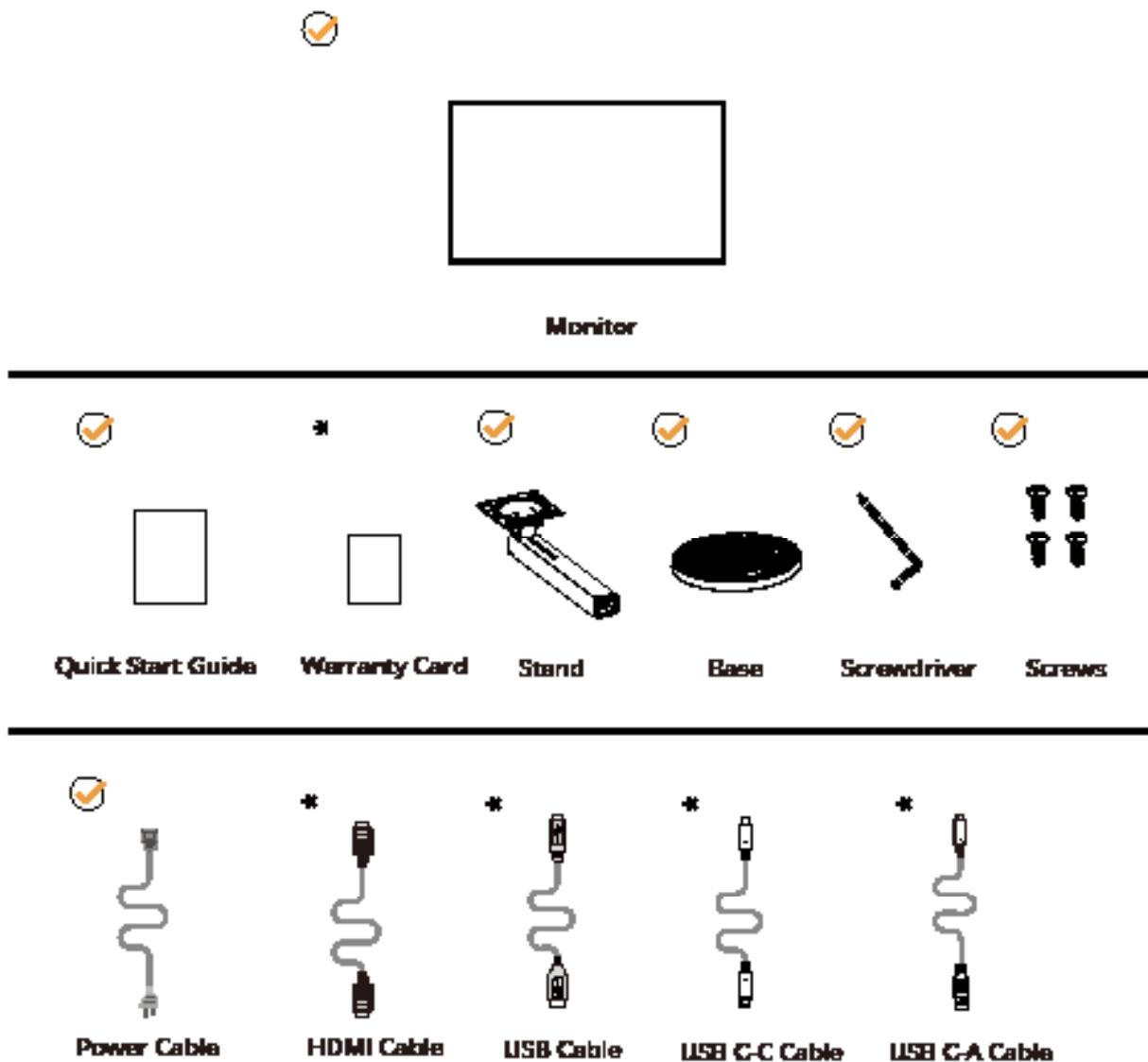
 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de şoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

Instalarea

Conținutul cutiei

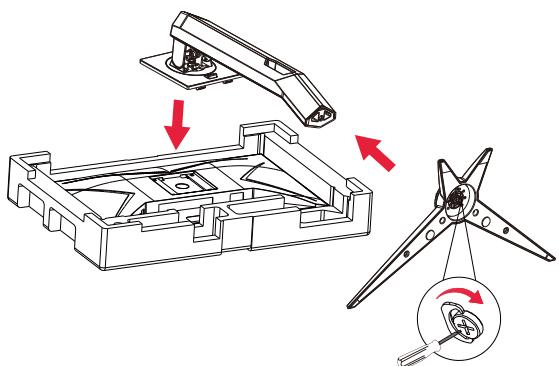


* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

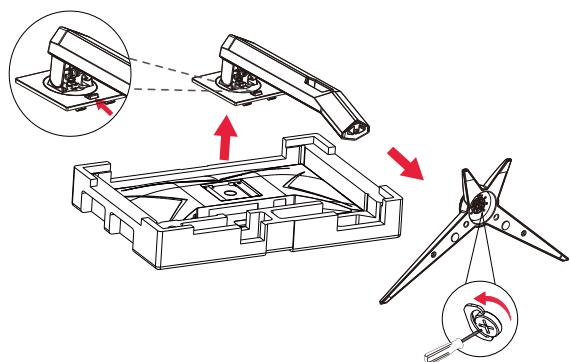
Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:



Specificații pentru șurubul bazei: M6*13 mm (filet efectiv 5,5 mm)

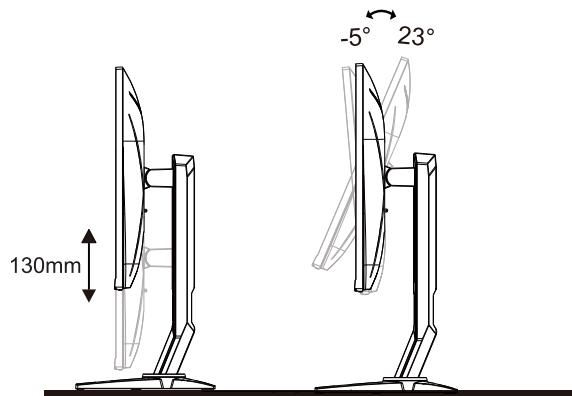


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



NOTĂ:

Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorarea sa.

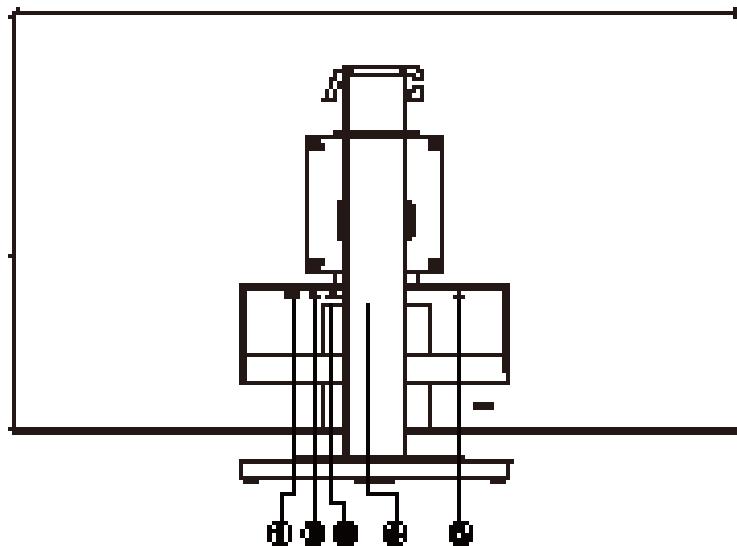
Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.

2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Conecțarea monitorului

Conexiuni prin cablu în spatele monitorului:



1. HDMI
2. USB C
3. Încărcare USB3.2 Gen1+
4. Cască
5. Alimentare

Conecțarea la PC

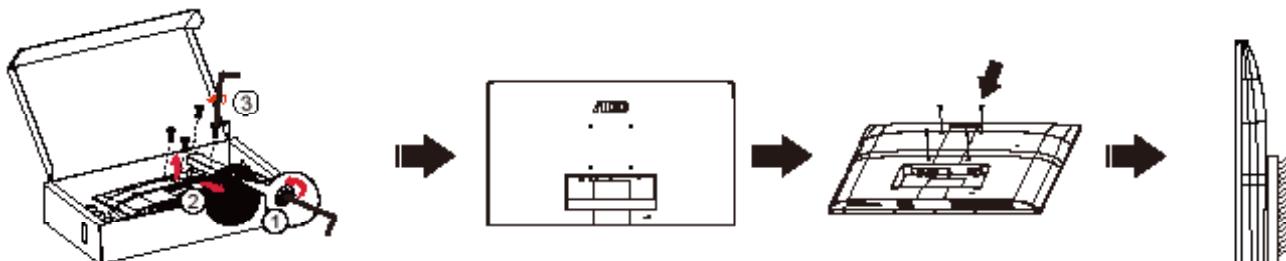
1. Conectați bine cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Oprită computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video al computerului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.

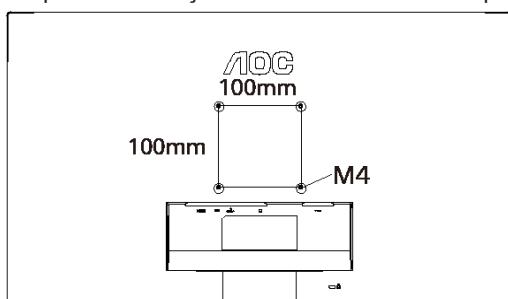
Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

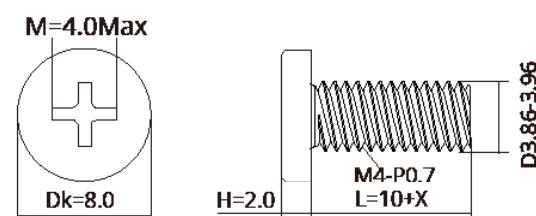


Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

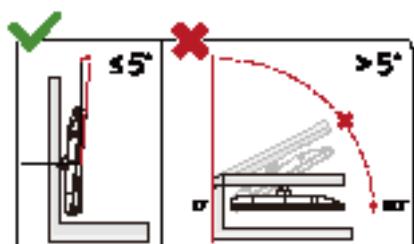
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete optional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete: M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru a obține informații privind instalarea pe perete.



*Designul afișajului poate dифeи de ilustrație.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync (Sincronizare adaptivă) funcționează cu DP/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Regăsiți mai jos lista de recomandări, care poate fi de asemenea consultată la www.AMD.com

Plăci grafice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 cu excepția)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X cu excepția)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

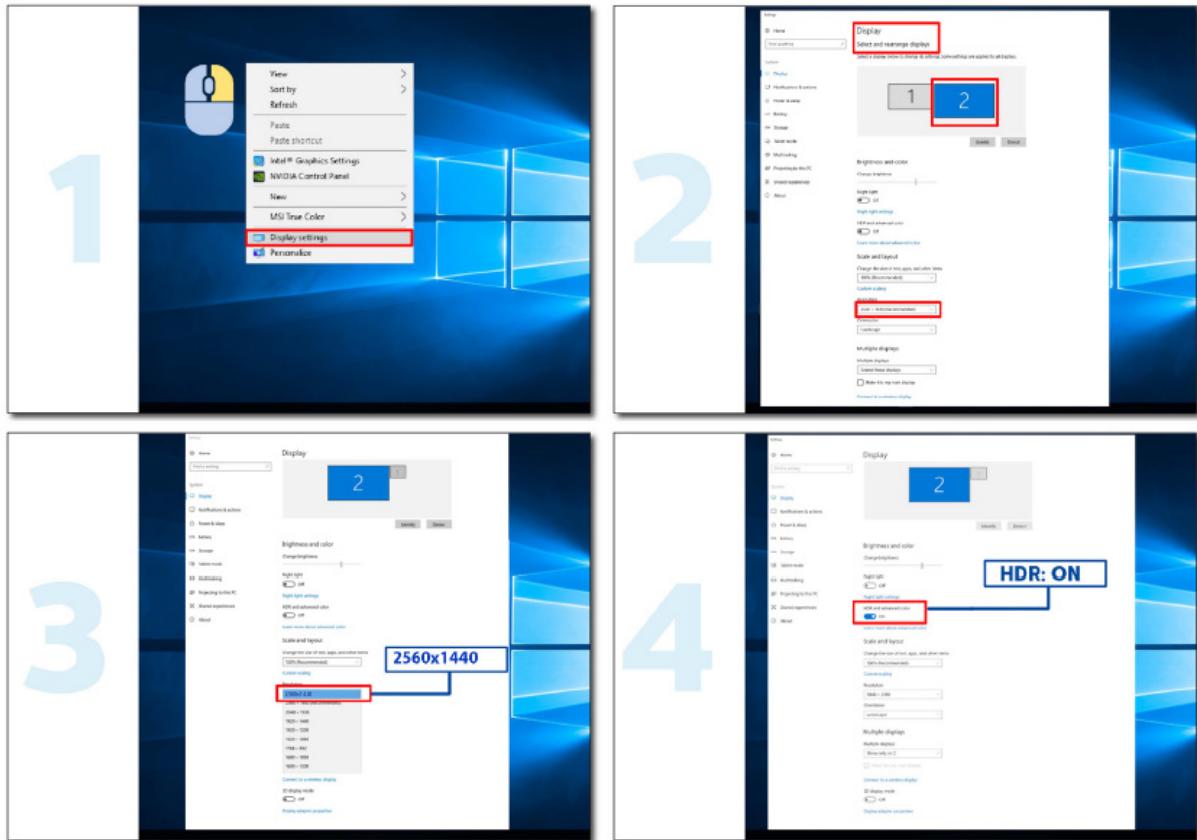
HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

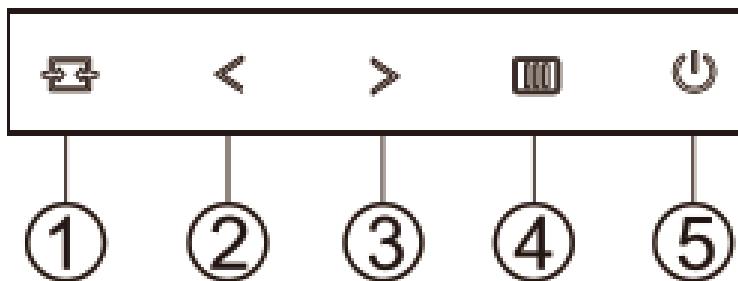
Notă:

1. $3840 \times 2160 @ 50\text{Hz}/60\text{Hz}$ este disponibil doar pe dispozitive precum playerele UHD sau Xbox/PS.
2. Setări de afișare:
 - a. Accesați „Setări de afișare” și selectați Rezoluția 2560×1440 și funcția HDR.
 - b. Schimbați la rezoluția 2560×1440 (dacă este disponibilă) pentru a obține cele mai bune efecte HDR.



Reglarea

Taste rapide



1	Source/Exit (Sursă/leșire)
2	Clear Vision (Imagine clară)/<
3	Volume (Volum) />
4	Menu/Enter (Meniu/Enter)
5	Alimentare

Menu/Enter (Meniu/Enter)

Apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni/opri monitorul.

Volume (Volum)/>

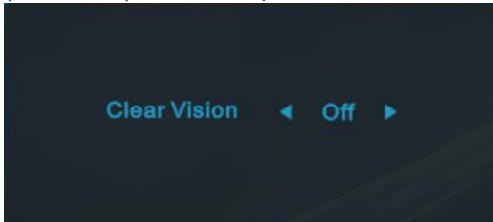
Când nu există meniu OSD, apăsați butonul > de volum pentru a activa bara de ajusta a volumului și apăsați < sau > pentru a ajusta volumul (numai pentru modelele cu difuzeoare).

Source/Exit (Sursă/leșire)

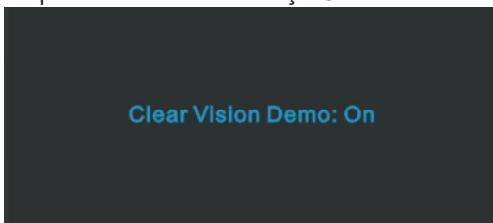
Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source/Exit (Sursă/Automat/leșire) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

Clear Vision (Imagine clară)

1. Când nu apare afişajul pe ecran, apăsați pe butonul „<” pentru a activa caracteristica Clear Vision (Imagine clară).
2. Folosiți butonul „<” sau „>” pentru a selecta între setările Weak (Slab), Medium (Mediu), Strong (Puternic) și Off (Dezactivat). Setarea implicită va fi întotdeauna „Off” (Dezactivat).



3. Țineți apăsat pe butonul „<” timp de 5 secunde pentru a activa Clear Vision Demo (Demonstrație imagine clară), după care pe ecran va fi afișat timp de 5 secunde mesajul „Demonstrație imagine clară: activată”. Apăsați pe butonul Menu (Meniu) sau Exit (Ieșire), după care mesajul va dispărea. Țineți din nou apăsat timp de 5 secunde pe butonul „<” pentru a dezactiva funcția Clear Vision Demo (Demonstrație imagine clară).



Funcția Clear Vision (Imagine clară) vă oferă cea mai bună experiență de vizionare prin transformarea imaginilor neclare și afișate la rezoluție redusă în imagini clare și vii.

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.



- 1). Apăsați pe butonul **☰ MENU (Meniu)** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați pe **◀ Left (Stânga)** sau pe **▶ Right (dreapta)** pentru a naviga printre funcțiile disponibile. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **☰ MENU (MENIU)** pentru a o activa. Apăsați pe **◀ Left (Stânga)** sau pe **▶ Right (dreapta)** pentru a naviga printre funcțiile din submenu. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **☰ MENU (MENIU)** pentru a o activa.
- 3). Apăsați pe **◀ Left (Stânga)** sau pe **▶ Right (dreapta)** pentru a schimba setările funcției selectate. Apăsați pe butonul **✖ Exit (ieșire)** pentru a ieși. Dacă doriți să reglați orice altă funcție, repetați pașii 2 și 3.
- 4). Funcția de blocare a afișajului de pe ecran: Pentru a lansa afișajul pe ecran, țineți apăsat pe butonul **☰ MENU (MENIU)** în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe **⊕ butonul de alimentare** pentru a porni monitorul. Pentru a debloca afișajul de pe ecran, țineți apăsat pe butonul **☰ MENU (MENIU)** în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe **⊖ butonul de alimentare** pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)), DCR, modul DCB și Picture Boost (Amplificare imagine), poate exista o singură stare.

Luminance (Luminanță)



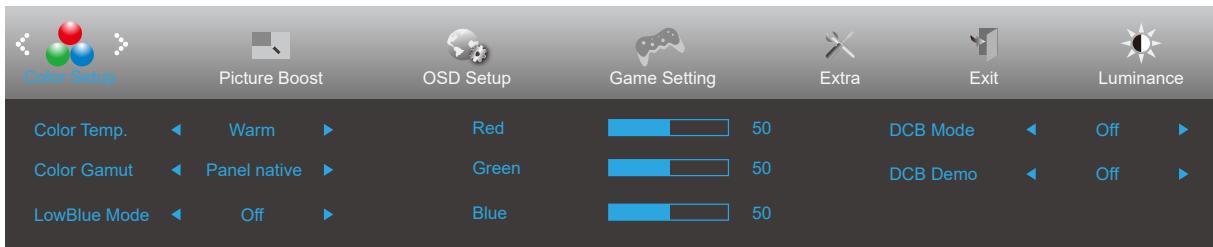
	Contrast	0-100		Contrast pentru transmisiiile digitale.
	Brightness (Luminozitate)	0-100		Reglare retroiluminare
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Mod standard
		Text		Mod text
		Internet		Mod internet
		Game (Joc)		Game Mode (Mod joc)
		Movie (Film)		Mod film
		Sports (Sporturi)		Mod sporturi
		Reading (Citind)		Mod Citind
	Gamma	Gamma1		Reglare la Gamma 1
		Gamma2		Reglare la Gamma 2
		Gamma3		Reglare la Gamma 3
	DCR	On (Activat)		Activare raport de contrast dinamic
		Off (Dezactivat)		Dezactivare raport de contrast dinamic
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Setați profilul HDR în funcție de necesitățile de utilizare. Notă: Atunci când se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.
	HDR Mode	Off (Dezactivat)		Select HDR Mode.
		HDR Picture		
		HDR Movie		
		HDR Game		

Notă:

Când valoarea parametrului „HDR Mode” (Mod HDR) este „non-off” (neoprit), elementele „Contrast”, „ECO” „Gamma” nu pot fi reglate.

Când spațiul de culoare din Setări culoare este configurat la sRGB, parametrii Contrast, Brightness Scenario Mode, Gamma și HDR/HDR Mode nu pot fi ajustate.

Color Setup (Configurare culori)



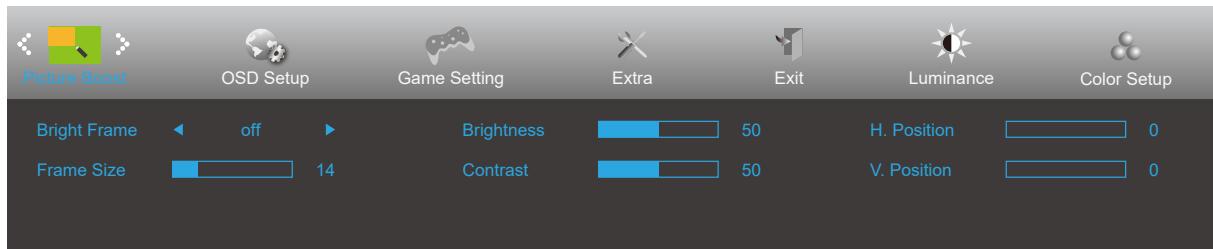
	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald) Normal Cool (Rece) User (Utilizator)	Solicitați culorile calde de la EEPROM. Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM. Solicitați culorile reci de la EEPROM. Solicitați temperatură culorii setată de utilizator de la EEPROM.
	Color Gamut (Gamă de culoare)	Nativ pentru panou sRGB	Panou standard pentru spațiul de culoare. Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM.
	LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți unda de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii.
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
	Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
	Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.
	DCB Mode (Mod DCB)	Full Enhance (Amplificare completă)	Activăți sau dezactivați modul Amplificare completă
		Nature Skin (Piele naturală)	Activăți sau dezactivați modul Piele naturală
		Green Field (Câmp verde)	Activăți sau dezactivați modul Câmp verde
		Sky-blue (Cer albastru)	Activăți sau dezactivați modul Cer albastru
		AutoDetect (Detectare automată)	Activăți sau dezactivați modul Detectare automată
	Off (Dezactivat)		Activăți sau dezactivați modul Detectare dezactivat
	DCB Demo (Demonstrație DCB)	activat sau dezactivat	Dezactivare sau Activare demonstrație

Notă:

Când parametrul „HDR Mode” (Mod HDR) din câmpul „Luminance” (Luminozitate) este setat la „non-off” (neoprit), toate elementele din parametrul „Color Setup” (Configurare culoare) nu pot fi reglate.

Când Spațiul de culoare este setat la sRGB, ceilalți parametri din secțiunea Setări culoare nu pot fi ajustați.

Picture Boost (Amplificare imagine)



	Bright Frame (Cadru luminos)	activat sau dezactivat	Activare sau Dezactivare cadru luminos
	Frame Size (Dimensiune cadru)	14-100	Reglare dimensiune cadru
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare luminozitate cadru
	Contrast	0-100	Reglare contrast cadru
	H. position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a cadrului.
	V. position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a cadrului.

Notă:

Reglați luminozitatea, contrastul și poziția cadrului luminos, pentru o experiență de vizionare mai bună.

Când parametrul „HDR Mode” (Mod HDR) din câmpul „Luminance” (Luminozitate) este setat la „non-off” (neoprit), toate elementele din parametrul „Picture Boost” (Intensificare imagini) nu pot fi reglate.

OSD Setup (Configurare OSD)



	Language (Limbă)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
	USB	Off / Rezoluție înaltă / Viteză mare de transfer al datelor	Dezactivați funcția USB sau setați prioritatea pentru transmiterea datelor sau pentru rezoluție a conectorului USB.
	H. Position (Pozitie oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
	V. Position (Pozitie vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
	Transparence (Transparentă)	0-100	Reglați transparenta afișării pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră

Game Setting (Setare joc)



	Game Mode (Mod joc)	Off (Dezactivat)	Nicio optimizare prin modul Joc.
		FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturatie ridicata a colorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 1.
		Gamer 2 (Jucător 2)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 2.
		Gamer 3 (Jucător 3)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 3.
	Shadow Control (Control umbre)	0-100	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 100 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. <ol style="list-style-type: none"> Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
	Adaptive-Sync	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Memento pentru funcționarea cu sincronizare adaptativă: Atunci când funcția Sincronizare adaptativă este activată, este posibil să se producă intermitențe în unele medii de joc.
	Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Game Color (Culoare joc) oferă un interval 0 - 20 pentru ajustarea saturăției în vederea obținerii unei imagini mai bune.
	Overdrive (Ultra rapid)	Off (Dezactivat) Weak (Slab) Medium (Mediu) Strong (Puternic) Boost	Reglați timpul de răspuns.
	MBR	0-20	Ajustați Reducere neclaritate mișcare. MBR (Reducerea neclarității cauzate de mișcare) oferă 0-20 de niveluri de reglare pentru a reduce neclaritatea cauzată de miscare.
	Dial Point (Indicator)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Funcția „Dial Point” (Indicator) plasează un indicator în centrul ecranului pentru a oferi jucătorilor posibilitatea de a ținti cu acuratețe și precizie în cazul jocurilor de tipul „First Person Shooter (FPS)” (Tir la prima persoană).
	Contor cadre	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afisarea frecvenței V pentru unghiul selectat. (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică NVidia.)

Notă:

Atunci când valoarea parametrului „HDR Mode” (Mod HDR) din câmpul „Luminance” (Luminozitate) este setată la „non-off” (neoprit), elementele „Game Mode” (Mod joc), „Shadow Control” (Control umbre), „Game Color” (Culori joc) nu pot fi reglate.

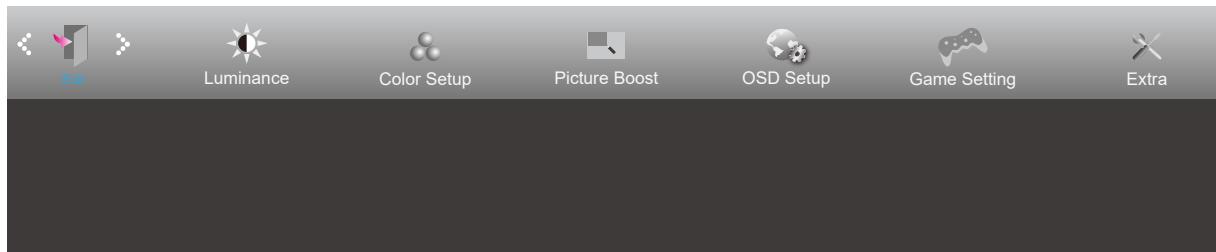
Când opțiunea Spațiu de culoare din secțiunea Setări culoare se setează la sRGB, parametrii Mod joc, Control câmp întunecat și Ton joc nu pot fi ajustați.

Extra



	Input Select (Selectare intrare)		Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
	Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
		4:3	
	DDC/CI	Yes (Da) / No (Nu)	Activăți sau dezactivați suportul DDC/CI
	Reset (Resetare)	Yes (Da) / No (Nu)	Resetați meniul la valorile implicate
		ENERGY STAR® / No (Nu)	(Certificat ENERGY STAR® disponibil pentru modelele selectate.)

Exit (Ieşire)



	Exit (Ieşire)		Ieşire din meniul OSD
---	---------------	--	-----------------------

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Problema și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este APRINS	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
Pe ecran nu apar imagini	<ul style="list-style-type: none"> Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare. Cablul video este conectat corect? (Conectat prin cablul VGA) Verificați conectarea cablului VGA. (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DP) Verificați conectarea cablului DP. * Intrarea VGA/HDMI/DP nu este disponibilă pe fiecare model. Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (écranul de conectare). Dacă se afișează ecranul inițial (écranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setting the Optimal Resolution (Setarea rezoluției optime)) Dacă ecranul inițial (écranul de conectare) nu se afișează, contactați centrul de service sau distribuitorul. Pe ecran se afișează „Input Not Supported” (Intrare neacceptată)? Mesajul următor se va afișa atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona în mod corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul o poate gestiona în mod corespunzător. Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente	Reglați comenziile de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO). Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.
Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde	Mutati departe de monitor dispozitivele ce pot cauza interferențe electrice cu monitorul. Utilizați rata maximă de reîmprospătare de care este capabil monitorul dvs., la rezoluția pe care o utilizați.
Monitorul este blocat în modul activ-oprit	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (pornit). Placa grafică a computerului trebuie să fie montată perfect în slotul său. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că este operațional computerul, apăsând tasta de CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați LED-UL CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată și nu are dimensiunile corespunzătoare	Ajustați H-Position (Poziție orizontală) și V-Position (Poziție verticală) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecțiuni de culoare (albul nu pare alb).	Ajustați culoarea RGB sau reglați temperatura culorii.
Apar perturbări pe orizontală sau verticală ecranului	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK (frecvență) și FOCUS (focalizare). Apăsați tasta rapidă (AUTO).
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați Informațiile despre Reglementare și Service care se găsesc în manualul de pe CD sau la www.aoc.com (regăsiți modelul pe care îl achiziționați în țara dvs., căt și Informații despre Reglementare și Service în pagina Asistență).

Specificații

Specificații generale

Ecran	Nume model	27G2ZN3/BK	
	Sistem de acționare	LCD TFT color	
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 68,5 cm	
	Distanța dintre puncte	0,3114mm (oriz.) × 0,3114mm (vert.)	
	Culoarea afișajului	16,7 milioane de culori	
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k-255kHz (HDMI/DP)	
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	597.888 mm	
	Interval de scanare pe verticală	48-240Hz (HDMI) 48-280Hz (DP)	
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	336.312 mm	
	Rezoluție prestabilită optimă	1920x1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@240Hz (HDMI) 1920x1080@240Hz (Overclock to 280Hz)*(DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz,1.5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	27W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 44W
		Mod standby	≤ 0.5W
Caracteristici fizice	Tip de conector	HDMI/DP/cască	
	Tip cablu de semnal	Amovibil	
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~ 40°C
		În stare de nefuncționare	-25°C~ 55°C
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)
	Altitudine	În stare de funcționare	0 m~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft)
		În stare de nefuncționare	0 m~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft)



Moduri prestabilite de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (+/-1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	50.313	99.826
VGA	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	62.76	99.778
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	80.448	99.811
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WXGA+	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113	100
FHD	1920x1080@120Hz	135	120
FHD	1920x1080@144Hz	136	145
FHD	1920x1080@240Hz	275	240
FHD	1920x1080@280Hz	310.8	280
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acum monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitatele sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.