

AOC



LCD-monitorja
Navodila za uporabo
22E2UMF

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost	1
Dogovorjene oznake	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitvev	6
Vsebina paketa	6
Namestitvev stojala in podstavka	7
Prilaganje zornega kota	8
Priklop monitorja	9
Montaža na steno	10
Funkcija Adaptive-Sync	12
Prilaganje	13
Hitre tipke	13
OSD Setting (Nastavitve OSD)	15
Luminance (Svetilnost)	16
Image Setup (Nastavitvev slike)	17
Picture Boost (Ojačitev slike)	19
OSD Setup (Nastavitve OSD)	20
Game Setting (Nastavitvev igre)	21
Extra (Dodatno)	22
Exit (Izhod)	23
Indikator LED	24
Odpravljanje težav	25
Specifikacije	26
Splošne specifikacije	26
Prednastavljeni načini zaslona	27
Določitve nožic	28
Plug and Play	30

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.




POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

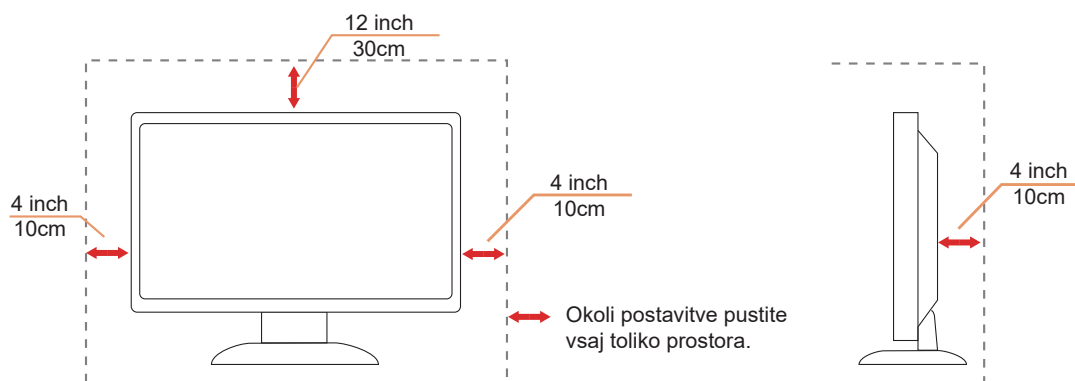
! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:



Čiščenje

! Omarico redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabite mehko krpo iz bombaža ali mikrovlaken. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, da preprečite vdor tekočine v ohišje.



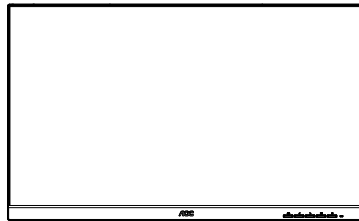
! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo

-  Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.
-  Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.
-  Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.
-  Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa



Monitor



Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



USB Cable



D-SUB Cable



HDMI Cable



DP Cable



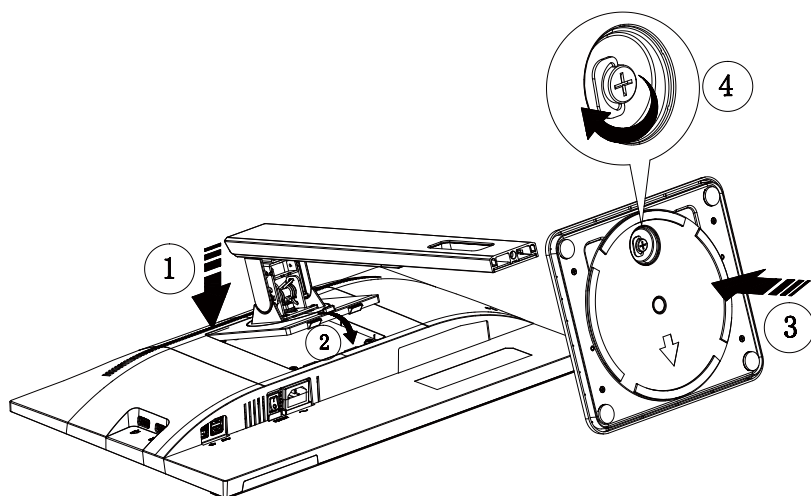
Audio Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

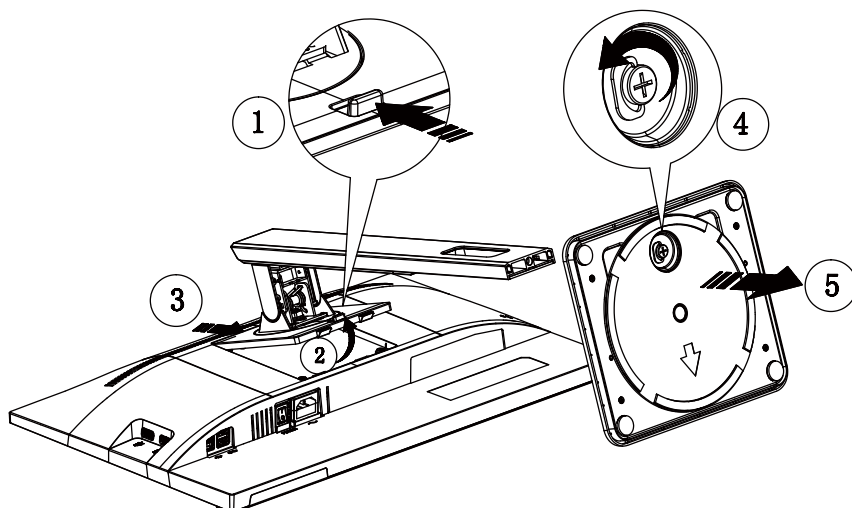
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

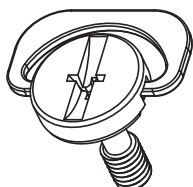
Namestitev:



Odstranitev:

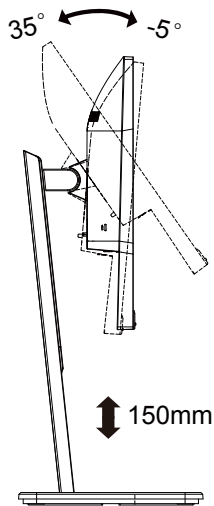


Specifikacija za osnovni vijak: M6 * 16 mm (efektivni navoj 5,8 mm)



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

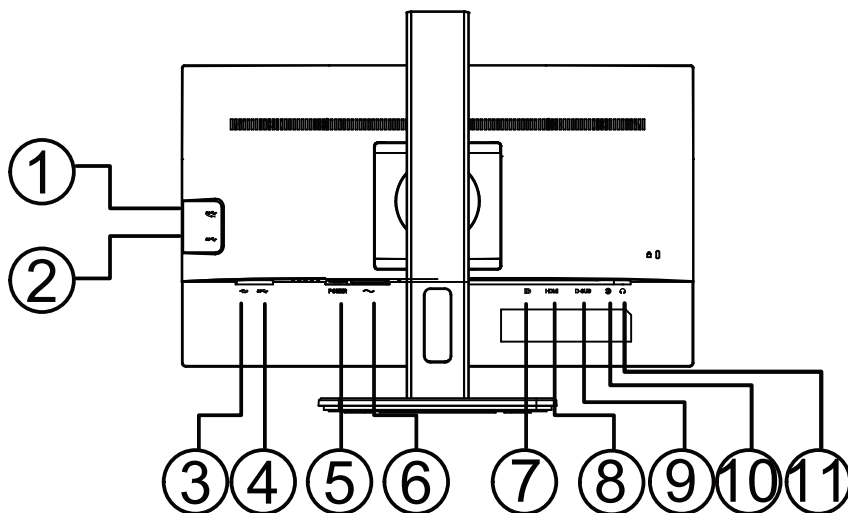
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok + hitro polnjenje x1
2. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok x1
3. Priključek USB 3.2 Gen1 za povratni tok
4. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok x2
5. Gumb za vklop
6. Napajanje
7. DP
8. HDMI
9. Analogni (kabel D-Sub 15 nožicami)
10. Avdio vhod
11. Vhod za slušalke

Priključitev na računalnik

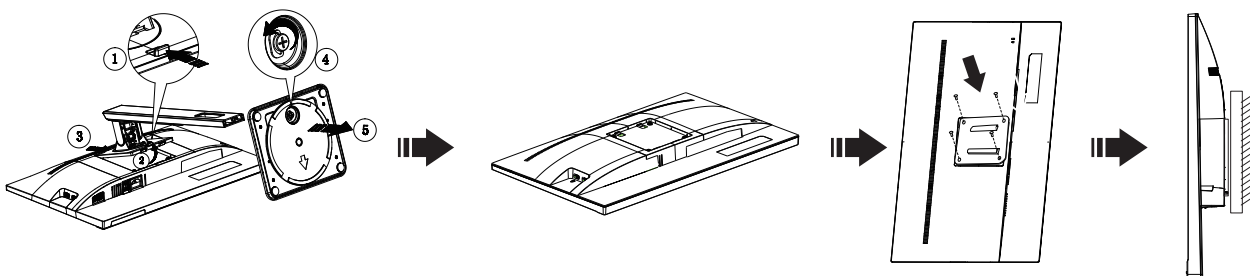
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

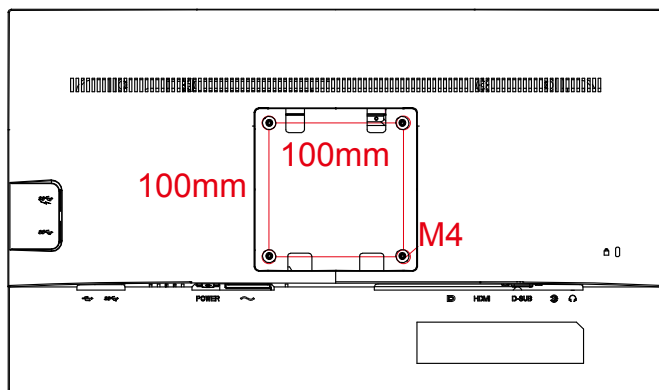
Montaža na steno

Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.

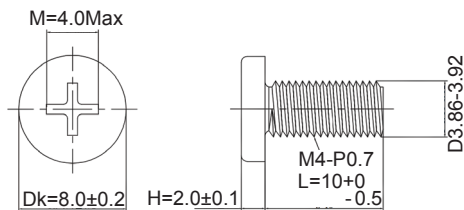


Monitor lahko pritrdite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

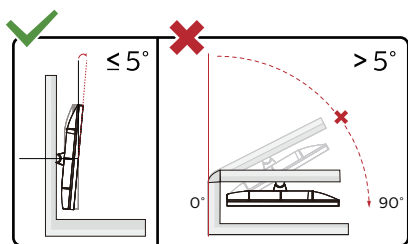
1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrditev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike M4 * (10 + X) mm, (X = debelina nosilca za steno)



Opomba: Pritrdilne vijačne luknje VESA niso na voljo za vse modele, prosimo preverite pri trgovcu ali uradnem oddelku AOC. Vedno se obrnite na proizvajalca za namestitev na steno.



*Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo :

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vhodi HDMI/DP
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

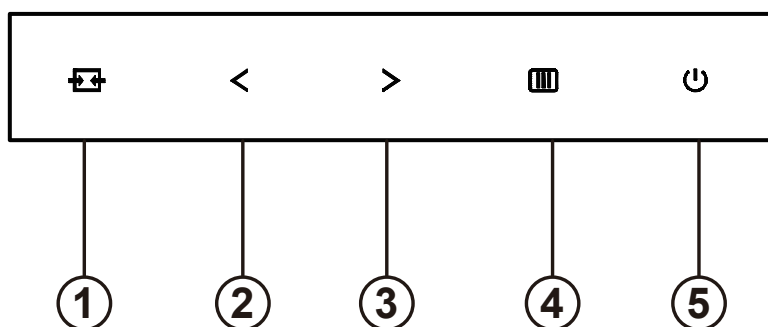
- Radeon™ RX Vega serije
- Radeon™ RX 500 serije
- Radeon™ RX 400 serije
- Radeon™ R9/R7 300 serije (z izjemo serije R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serije
- Radeon™ R9 Fury serije
- Radeon™ R9/R7 200 serije (z izjemo serije R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Avto/Izhod
2	Clear Vision/<
3	Glasnost/>
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Pritisnite za zaslonski prikaz ali potrditev izbire.

Napajanje

Za vklop/izklop monitorja pritisnite gumb Napajanje.

Glasnost

Ko ni prikaza na zaslonu (OSD), pritisnite > gumb za glasnost, da vklopite črtico za nastavitve glasnosti, pritisnite < in > , da nastavite glasnost (samo za modele z zvočniki).

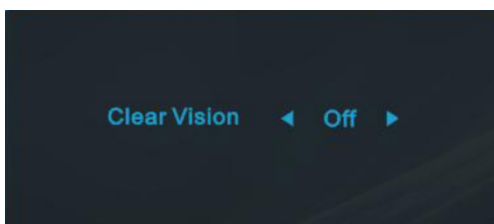
Vir/Samodejno/Izhod

Če je zaslonski meni zaprt, pritisnite gumb Vir/Avto/Izhod, ki bo imel funkcijo hitre tipke Vir.

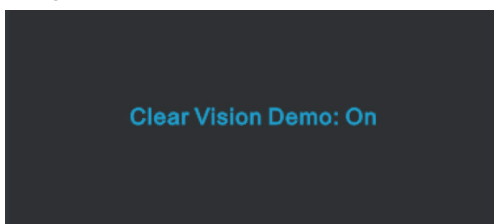
Če je zaslonski meni zaprt, gumb Vir/Avto/Izhod držite pritisnjen približno 2 sekundi, da se izvede samodejna konfiguracija (samo pri modelih z D-Sub).

Clear Vision

1. Če ni zaslonskega menija, aktivirajte Clear Vision s pritiskom na “ < “.
2. Z gumboma “ < “ in “ > “ lahko izberete šibko, srednjo ali močno nastavitev ali pa funkcijo izklopite. Privzeta nastavitev je vedno “off” (izklop).



3. Pritisnite tipko “ < “ in jo pridržite 5 sekund, da aktivirate demonstracijski način Clear Vision, na zaslonu pa se bo za 5 sekund prikazalo sporočilo “Clear Vision Demo: on” (Clear Vision Demo: vklop). Pritisnite tipko Meni ali Izhod in sporočilo bo izginilo. Predstavitveni način Clear Vision izklopite tako, da znova pritisnete in pet sekund pridržite gumb “ < “.

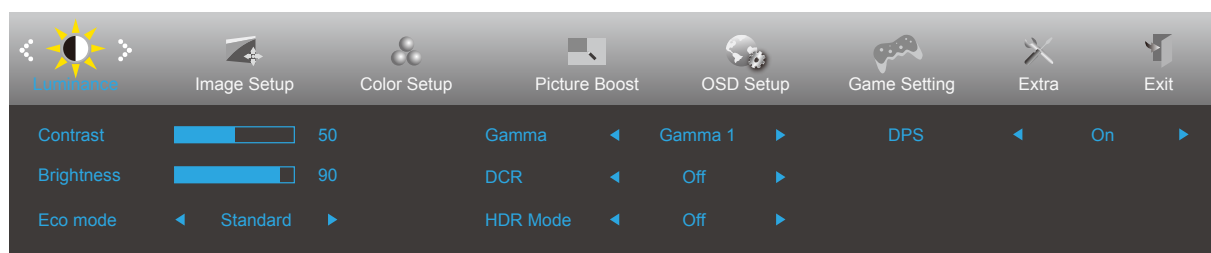










Funkcija Clear Vision ponuja najboljšo izkušnjo ogleda slik, saj nizko ločljivost in zamegljene slike pretvori v jasne in žive slike.

Clear Vision	Izklopljeno	Adjust the Clear Vision
	Šibko	
	Močno	
	Srednje	
Clear Vision Demo	Zapnutý / Off	Zablokovat' alebo aktivovat' demo

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.

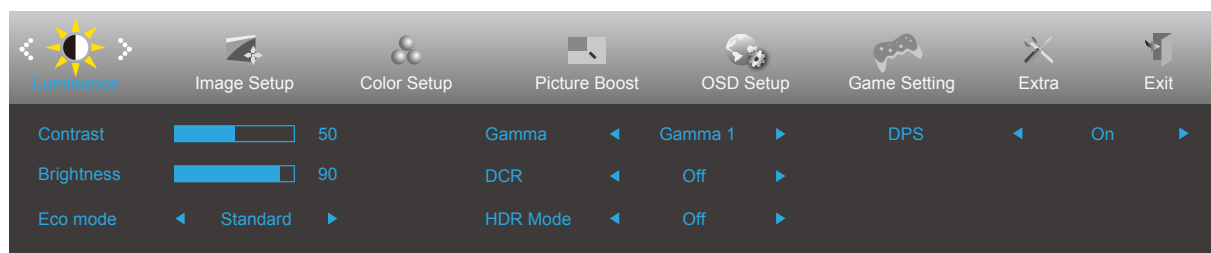










- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko  MENU (Meni).
- 2). Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate skozi funkcije. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb  MENU, da ga aktivirate. Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite tipko  MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite < levo ali > desno, da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite tipko  Exit (Lzhod). Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa/odklepa zaslonskega menija: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU(MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2). Načini ECO (razen standardnega načina), DCR, način DCB in Picture Boost (Izboljšanje slike) – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

Luminance (Svetilnost)



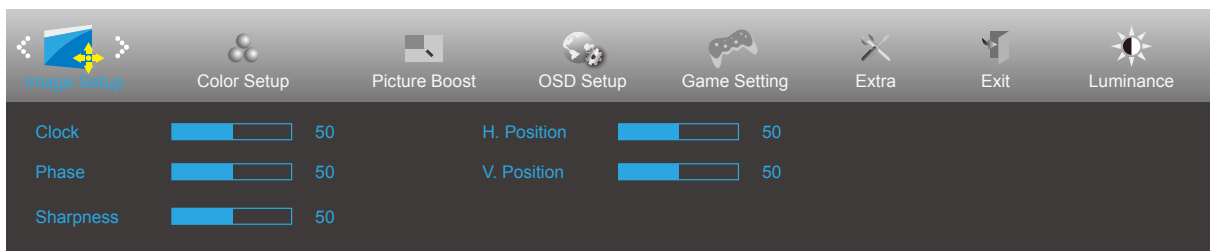
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100		Prilagoditev odzadnje osvetlitve	
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)		<input checked="" type="checkbox"/>	Standardni način
		Text (Besedilo)			Besedilni način
		Internet			Internetni način
		Game (Igre)			Igralni način
		Movie (Film)			Filmski način
		Sports (Šport)			Športni način
		Reading			Reading način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)			Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)			Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)			Prilagoditev na Gama 3
	DCR	On (Vklop)			Omogoči dinamično razmerje kontrasta
		Off (Izklop)			Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
	HDR Mode	Off			Select HDR Mode.
HDR Picture					
HDR Movie					
HDR Game					
DPS	On (Vklop)/Off (Izklop)			Prilagodite svetlost glede na intenzivnost vzorca.	


Opombe:

When "HDR Mode" is set to "non-off", the items "Contrast", "Brightness", "Gamma" cannot be adjusted.

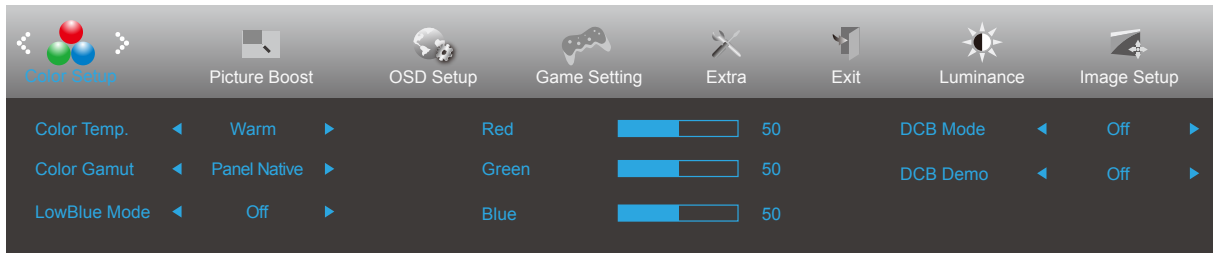
Prikaže funkcijo DPS (Dynamic Power Saving). Privzeto je funkcija DPS nastavljena na »On« (Vklopljeno) in blago zatemni zaslon ter tako zmanjša porabo električne energije. Če želite vsebino prikazati v vsej svetlosti, prikažite zaslonski meni in za »DPS« izberite možnost »Off« (Izklopljeno).


Image Setup (Nastavitev slike)



	Clock (Ura)	0-100	Prilagoditev takta slike za zmanjšanje migetanja navpičnih linij
	Phase (Faza)	0-100	Prilagoditev stopnje slike za zmanjšanje migetanja vodoravnih linij
	Sharpness (Ostrina)	0-100	Prilagoditev ostrine slike.
	H. Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja slike
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja slike

Color Setup (Nastavitev barv)

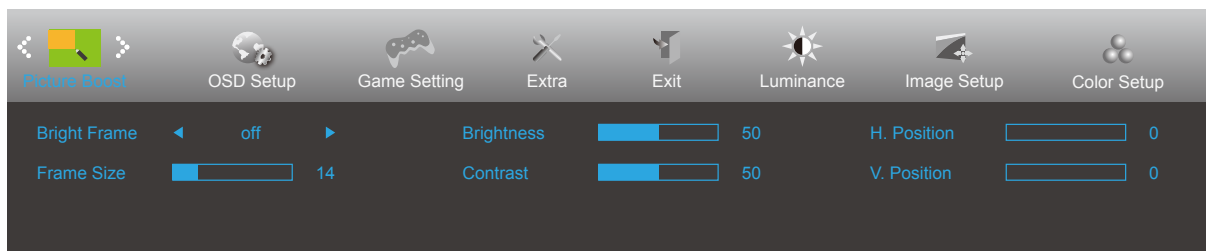



	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)	Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	Color Gamut (Barvni razpon)	Prvotna plošča	Plošča standardnega barvnega prostora.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
	LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/ večpredstavnost/ internet/pisarna/ branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	Onemogoči ali omogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	Onemogoči ali omogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)	Onemogoči ali omogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	Onemogoči ali omogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	Onemogoči ali omogoči način samodejnega zaznavanja
		Off (izklop)	Onemogoči ali omogoči način samodejnega izklop
	DCB Demo (Demo DCB)	Vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči demo
Red (Rdeča)	0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.	
Green (Zelena)	0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.	
Blue (Modra)	0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.	

Opombe:

When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Color Setup" cannot be adjusted.

Picture Boost (Ojačitev slike)



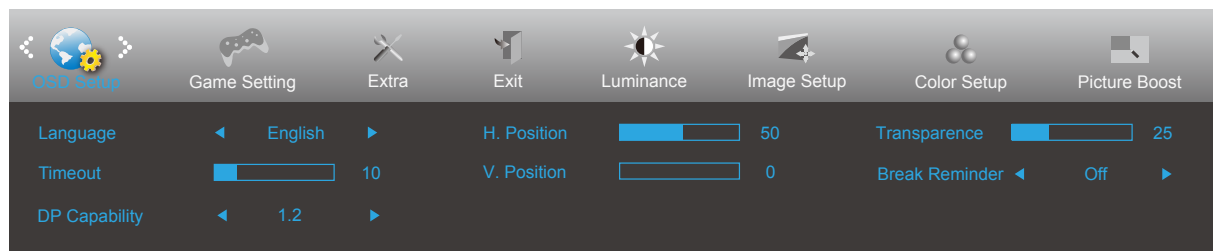
	Bright Frame (Svetel okvir)	vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči svetel okvir
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti okvirja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta okvirja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V. position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja


Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

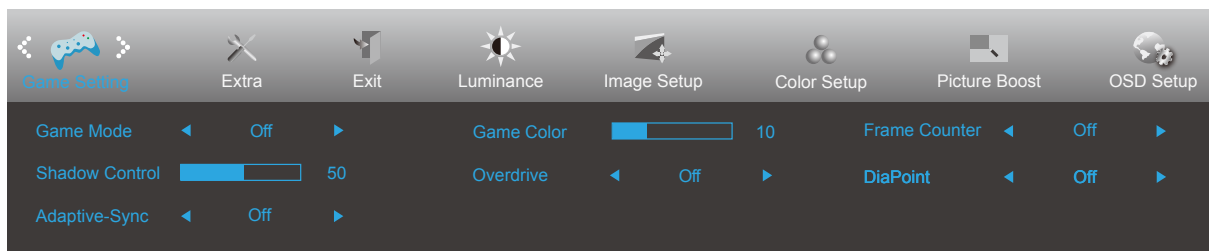
When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Picture Boost" cannot be adjusted.


OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	Zmogljivost DP	1.1/1.2	Upoštevajte, da funkcijo FreeSync podpira samo DP1.2
	H. Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

Game Setting (Nastavitev igre)

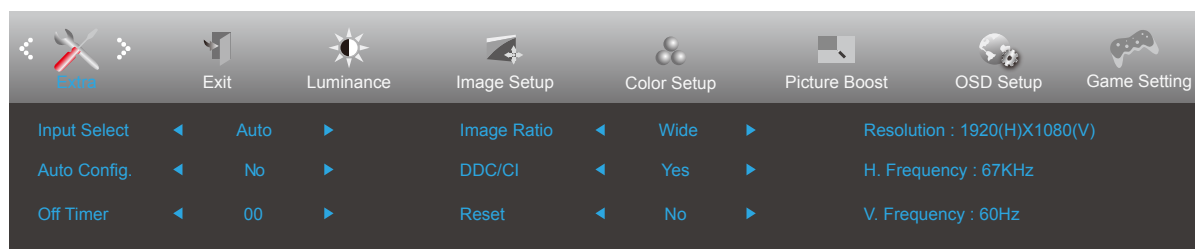



	Game Mode (Igralni način)	Off (izklop)	Brez optimizacije igre Smart image
		FPS	Namenjeno igranju prvoosebni strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
	Shadow Control (Nadzor senc)	0-100	<p>Privzeta nastavev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavev od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko.</p> <ol style="list-style-type: none"> Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavev od 50 do 100 za jasno sliko. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavev od 50 do 0 za jasno sliko.
	Adaptive-Sync	Vkop/izklop	<p>Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync.</p> <p>Opomnik o zagonu prilagodljive sinhronizacije: če je vklopljena funkcija prilagodljive sinhronizacije, lahko pri nekaterih igrah prihaja do utripanja.</p>
	Game Color (Barva igre)	0-20	Barva igre ima raven 0–20 za nastavev nasičenosti, da bo slika boljša.
Overdrive	Off (izklop)	Prilagoditev odzivnega časa	
	Weak (Šibko)		
	Medium (Srednje)		
	Strong (Močno)		
Števec okvirjev	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu. (Funkcija števca okvirjev deluje le z grafično kartico NVidia.)	
Točka za ciljanje	Vkop/izklop	Ta funkcija prikaže indikator za ciljanje na sredini zaslona v pomoč igralcem prvoosebni strelskih iger pri natančnem merjenju.	

Opomba:

When “HDR Mode” under “Luminance” is set to “non-off”, the items “Game Mode”, “Shadow Control”, “Game Color” cannot be adjusted.

Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)		Izbira vira vhodnega signala
	Auto Config. (Samodejna konfiguracija)	Da ali Ne	Samodejna prilagoditev slike na privzete nastavitve (samo pri modelih z D-Sub)
	Off timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko	Izbira razmerja slike za prikaz
		4:3	
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
Reset (Ponastavitev)	Da ali ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve (ENERGY STARENERGY STAR® je na voljo za določene modele. je na voljo za določene modele.)	
	ENERGY STAR® ali ne		

Exit (Izhod)



	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega zaslonskega menija
---	--------------	--	--------------------------------------

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

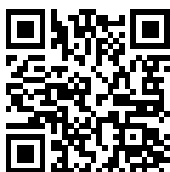
Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom D-SUB) Preverite povezavo kabla D-SUB. (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod D-SUB/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.
Uredba in servis	Glejte informacije o uredbi in servisu, ki se nahajajo v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (da boste na podporni strani našli model, ki ga lahko kupite v svoji državi ter informacije o uredbi in servisu)

Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	22E2UMF	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 54,6 cm	
	Video	R, G, B Analog in Vmesnik HDMI,DP in vmesnik	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30-85kHz	
	Navpično območje zaznavanja	48-75Hz	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920 x 1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@60Hz(VGA) 1920x1080@75Hz(HDMI/DP)	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	16W
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤56W
		Stanja pripravljenosti Način	≤0,5W
	Oddajanje toplote	Običajno delovanje	54,61 BTU/hr (tip.)
Način spanja (stanja pripravljenosti)		< 1,71 BTU/h	
Način izklopa		< 1,71 BTU/h	
Način izklopa (stikalo AC)		0 BTU/h	
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	DP/HDMI/D-Sub/USB upstream/USBx4/Earphone out/Line in	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C~40°C
		Nedelovanje	-25°C~55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nedelovanje	0m~12192 m (0 ft~40000 ft)

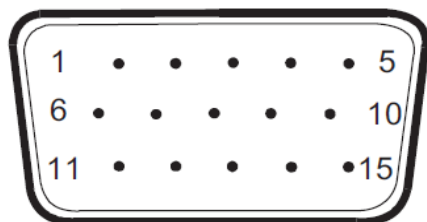


Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST(+/-1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,500	75,000
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35,000	66,667
IBM MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75,000
MAC MIDE SVGA	832 x 624@75Hz	49,725	74,500
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,020
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WSXG	1280x720@60Hz	45,000	60,000
	1280x960@60Hz	60,000	60,000
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65,290	59,954
FHD	1920x1080@60Hz	67,500	60,000
	1920x1080@75Hz	83,909	74,986

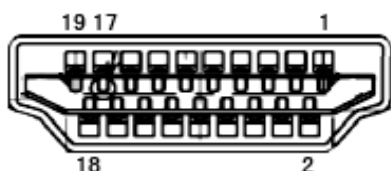
Opomba: V skladu s standardom VESA je pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic možna določena napaka (+/-1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Oglejte si dejanski izdelek.

Določitve nožic



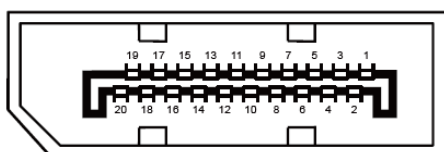
Signalni kabel s 15 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1	Video-rdeča	9	+5V
2	Video-zelena	10	Ozemljitev
3	Video-modra	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-serijski podatki
5	Zaznava kabla	13	Vodoravna sinhronizacija
6	GND-R	14	Navpična sinhronizacija
7	GND-G	15	DDC-serijski takt
8	GND-B		



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)

3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

*** för vissa modeller**

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.