

# AGON

P R O



## OLED-Monitor – Bedienungsanleitung

### AG456UCZD

Auf Grundlage der Eigenschaften des OLED-Produktes wird eine Bildschirmwartung entsprechend den Anforderungen der Nutzeranweisungen empfohlen, damit kein Memory-Effekt auftritt.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|  |    |
|--|----|
| Sicherheit.....                            | 1  |
| Typografische Konventionen.....            | 1  |
| Stromversorgung.....                       | 2  |
| Installation.....                          | 3  |
| Reinigung.....                             | 4  |
| Sonstiges.....                             | 5  |
| Einrichtung.....                           | 6  |
| Lieferumfang.....                          | 6  |
| Ständer und Basis montieren.....           | 7  |
| Betrachtungswinkel anpassen.....           | 8  |
| Monitor anschließen.....                   | 9  |
| Wall Mounting.....                         | 10 |
| AMD Freesync Premium-Funktion.....         | 11 |
| G-SYNC-kompatible Funktion.....            | 12 |
| HDR.....                                   | 13 |
| Bildschirmwartung.....                     | 14 |
| Anpassung.....                             | 17 |
| Schnell Tasten.....                        | 17 |
| Beschreibung der Fernbedienungstasten..... | 18 |
| OSD-Tastenanleitung (Menü).....            | 19 |
| Bildschirmmenü-einstellungen.....          | 20 |
| Game Setting (Spieleinstellung).....       | 21 |
| Luminance (Leuchtkraft).....               | 23 |
| PIP Setting (BiB-Einstellung).....         | 24 |
| Color Setup (Farbeinstellung).....         | 25 |
| Audio.....                                 | 26 |
| Light FX.....                              | 27 |
| Extra.....                                 | 28 |
| OSD Setup (OSD-Einstellung).....           | 30 |
| LED-Anzeige.....                           | 31 |
| Problemlösung.....                         | 32 |
| Technische Daten.....                      | 33 |
| Allgemeine Angaben.....                    | 33 |
| Voreingestellte Anzeigemodi.....           | 35 |
| Pinbelegung.....                           | 37 |
| Plug-and-Play.....                         | 38 |

# Sicherheit

## Typografische Konventionen

Im folgenden Abschnitt finden Sie typografische Konventionen, die wir in diesem Dokument nutzen.

### Hinweise, Achtungs- und Warnhinweise

In dieser Anleitung werden bestimmte Textabschnitte fett oder kursiv gedruckt und mit einem Symbol begleitet. Diese Textabschnitte sind Hinweise, Vorsichts- oder Warnhinweise und werden wie folgt eingesetzt:



**HINWEIS:** Ein HINWEIS weist Sie auf wichtige Informationen hin, die Ihnen die Bedienung Ihres Computersystems erleichtern.





**ACHTUNG:** Ein ACHTUNGshinweis weist auf mögliche Beschädigungen der Hardware oder auf eventuelle Datenverluste hin und verrät Ihnen, wie Sie das Problem vermeiden.





**WARNUNG:** Eine Warnung weist auf ein Verletzungsrisiko hin und informiert Sie, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen erscheinen möglicherweise in anderen Formaten und werden nicht durch ein Symbol begleitet. In solchen Fällen wird das Aussehen einer solchen Warnung durch behördliche Vorschriften vorgegeben.


# Stromversorgung

 Der Monitor sollte nur über den am Etikett angegebenen Stromversorgungstyp betrieben werden. Falls Sie unsicher bezüglich des Stromversorgungstyps bei sich zuhause sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den örtlichen Stromversorger.

 Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker (einem Stecker mit einem dritten Schutzkontakt) ausgestattet. Dieser Stecker passt als Sicherheitsfunktion nur in eine geerdete Steckdose. Falls der dreipolige Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, lassen Sie eine entsprechende Steckdose von einem Elektriker installieren oder nutzen Sie einen Adapter zur sicheren Erdung des Gerätes. Setzen Sie die Sicherheitsfunktion des geerdeten Steckers nicht außer Kraft.

 Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung des Gerätes. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.

 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Bei einer Überlastung drohen Brand- und Stromschlaggefahr.

 Nutzen Sie den Computer zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur mit UL-gelisteten Computern, die über angemessen konfigurierte Anschlüsse (100 bis 240 V Wechselspannung, min. 5 A) verfügen.

 Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.

# Installation

**!** Stellen Sie den Monitor nicht auf instabilen Wagen, Ständern, Stativen, Tischen auf, benutzen Sie keine instabilen Halterungen. Falls der Monitor umkippen oder fallen sollte, kann es zu schweren Beschädigungen des Gerätes oder zu Verletzungen kommen. Benutzen Sie ausschließlich Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden. Halten Sie sich bei der Aufstellung des Gerätes an die Anweisungen des Herstellers, verwenden Sie dabei ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör. Ein auf einem Wagen aufgestelltes Gerät muss mit Sorgfalt bewegt werden.

**!** Schieben Sie niemals Fremdkörper in die Öffnungen am Monitorgehäuse. Andernfalls kann es zu Kurzschlüssen kommen, die wiederum Brände oder Stromschläge verursachen können. Lassen Sie niemals Flüssigkeiten in oder auf den Monitor geraten.

**!** Legen Sie das Gerät nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

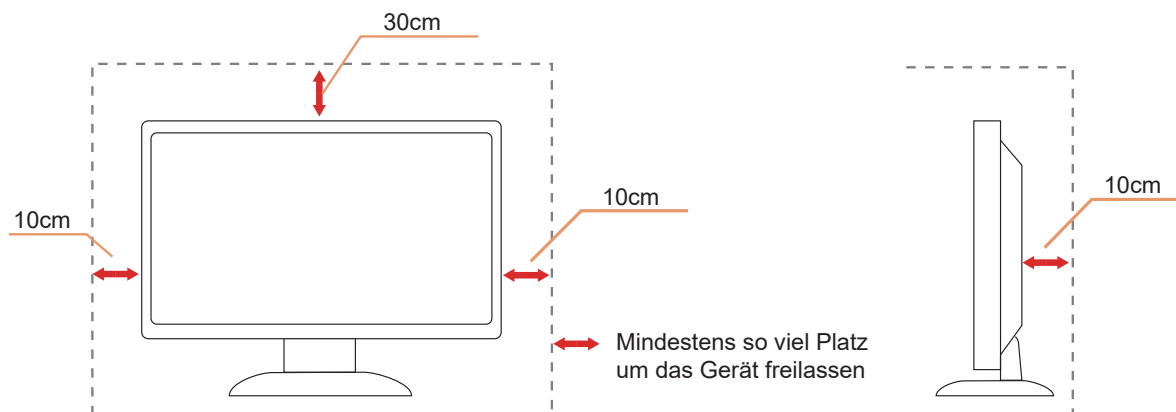
**!** Falls Sie den Monitor an eine Wand oder ein Regal montieren möchten, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die zugehörigen Anweisungen.

**!** Lassen Sie rund um den Monitor etwas Platz frei; siehe unten. Andernfalls wird der Monitor nicht ausreichend belüftet, kann sich überhitzen, in Brand geraten oder anderweitig beschädigt werden.

**!** Zur Vermeidung möglicher Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm von der Blende löst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden. Wenn der maximale Winkel von -5 Grad beim Neigen nach unten überschritten wird, fällt der daraus resultierende Schaden am Monitor nicht unter die Garantie.

Schauen Sie sich die nachstehende Abbildung an – sie zeigt die nötigen Abstände rund um den Monitor (bei und normaler Aufstellung), die zur ordnungsgemäßen Belüftung erforderlich sind:

## Mit Ständer installiert



# Reinigung


! Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem weichen, mit Wasser angefeuchteten Tuch.


! Verwenden Sie bei der Reinigung ein weiches Baumwoll- oder Mikrofaser Tuch. Das Tuch sollte angefeuchtet und fast trocken sein. Achten Sie darauf, dass keine Flüssigkeiten in das Gehäuse gelangen.




! Bitte ziehen Sie das Netzkabel, bevor Sie das Produkt reinigen.


## Sonstiges

 Falls das Gerät einen ungewöhnlichen Geruch abgibt, ungewöhnliche Geräusche macht oder gar Rauch austritt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden sich anschließend an den Kundendienst.

 Sorgen Sie dafür, dass die Belüftungsöffnungen nicht bspw. durch einen Tisch oder eine Gardine blockiert werden.

 Setzen Sie den OLED-Monitor keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus; dies gilt besonders im Betrieb.

 Stoßen Sie nicht gegen den Monitor, lassen Sie den Monitor nicht fallen.

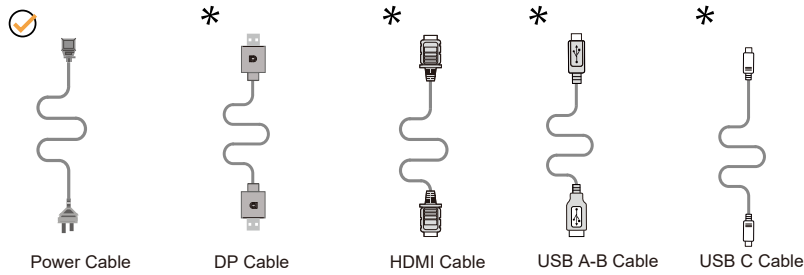
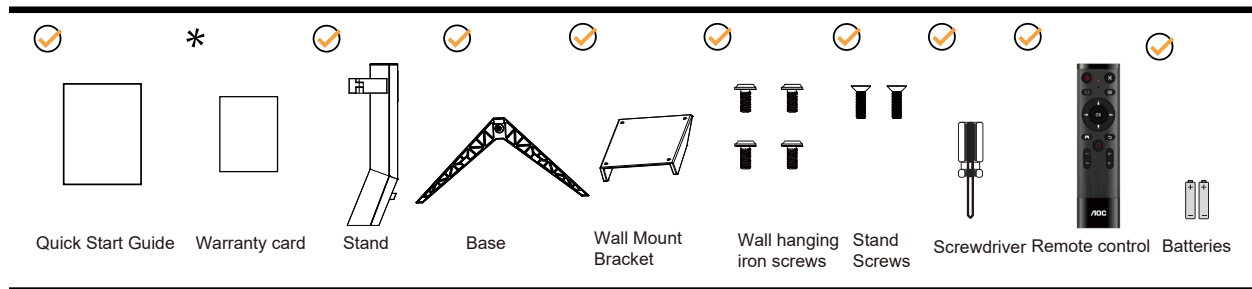
 Auf Grundlage der Eigenschaften von OLED-Produkten wird davon abgeraten, dieses Produkt mehr als vier Stunden kontinuierlich zu nutzen. Dieses Produkt nutzt zahlreiche Technologien zur Verhinderung eines möglichen Memory-Effekts. Einzelheiten finden Sie in den Anweisungen unter "Bildschirmwartung".

# Einrichtung

## Lieferumfang



OLED Monitor



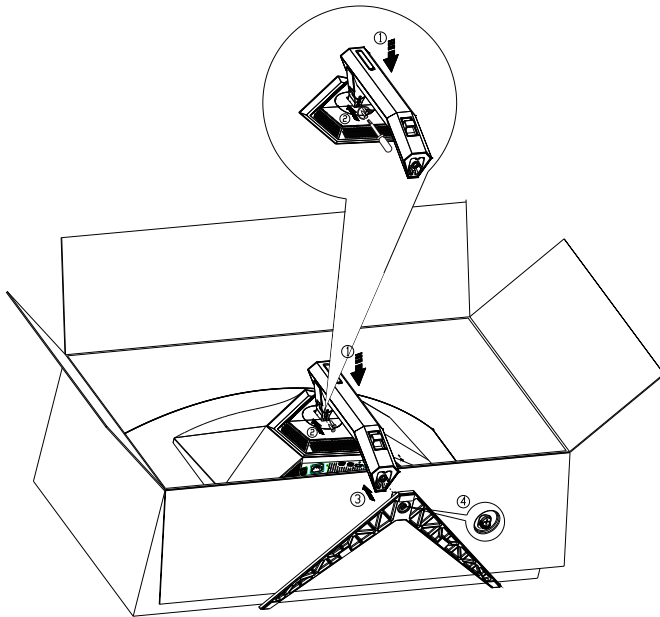
\* Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte prüfen Sie dies mit dem örtlichen Händler oder der AOC-Zweigstelle.



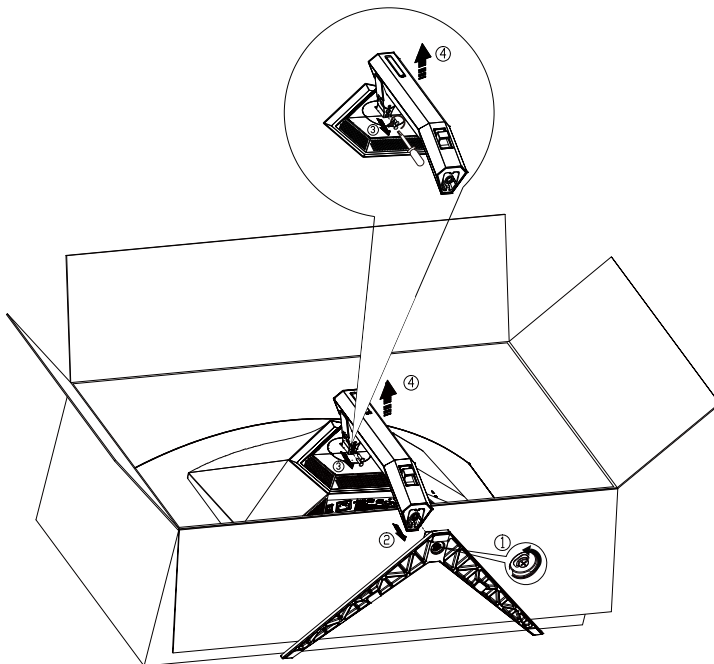
# Ständer und Basis montieren

Sie können die Basis mit Hilfe der nachstehenden Schritte anbringen oder entfernen.

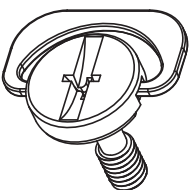
Einrichtung:



Entfernen:



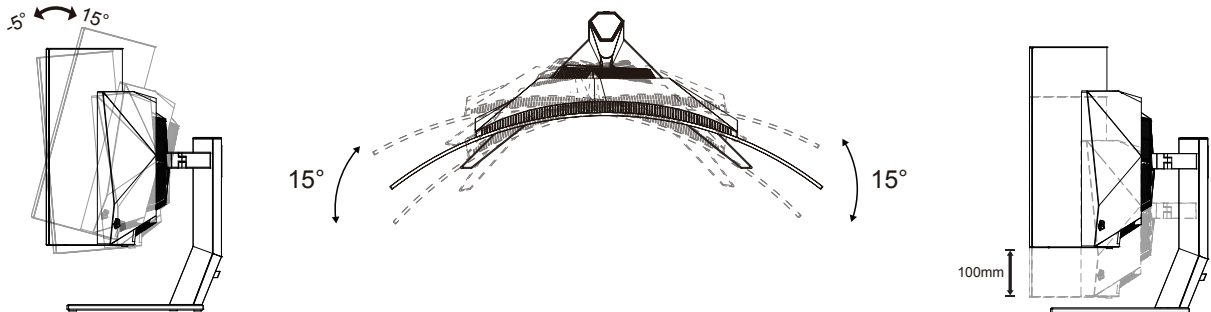
Spezifikationen für Basisschraube: M8 x 35mm (effektives Gewinde 10 mm)



# Betrachtungswinkel anpassen

Damit Sie den Bildschirm optimal ablesen können, sollten Sie direkt von vorne auf den Bildschirm schauen und den Neigungswinkel dann nach Geschmack angleichen.

Halten Sie dabei den Ständer fest, damit der Monitor nicht umkippen kann, wenn Sie den Betrachtungswinkel ändern. Sie können den Monitor wie folgt verstellen:



## HINWEIS:

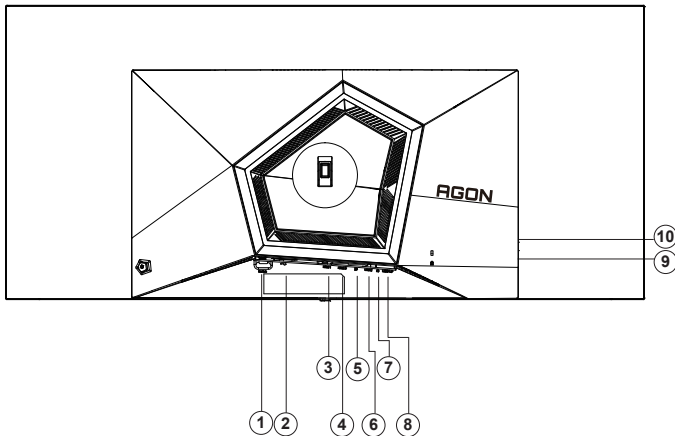
Achten Sie darauf, bei der Winkelverstellung möglichst nicht den OLED-Bildschirm zu berühren. Andernfalls kann es zu Beschädigungen bis hin zum Bersten des OLED-Bildschirms kommen.

## Warnung:

1. Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

# Monitor anschließen

Kabelverbindungen an der Rückseite des Monitors:



1. Ein-/Ausschalter
2. Stromversorgung
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Kopfhörer
8. USB3.2 Gen1 upstream
9. USB 3.2 Gen1-Downstream + Schnellladen x1  
USB3.2 Gen1 downstream x1
10. USB3.2 Gen1 downstream x2

## PC-Verbindung

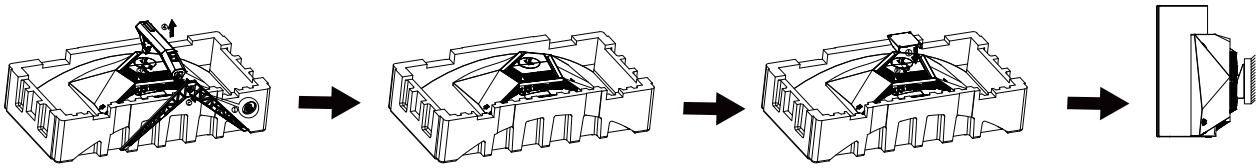
1. Schließen Sie das Netzkabel sicher an der Rückseite des Monitors an.
2. Schalten Sie den Computer aus, trennen Sie das Netzkabel.
3. Schließen Sie das Display-Signalkabel an den Videoanschluss Ihres Computers an.
4. Schließen Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Monitors an einer Steckdose in der Nähe an.
5. Schalten Sie den Computer und den Monitor ein.

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, beachten Sie bitte die Problemlösung.

Zum Schutz Ihrer Geräte schalten Sie PC und OLED-Monitor grundsätzlich aus, bevor Sie Verbindungen herstellen oder trennen.

# Wall Mounting

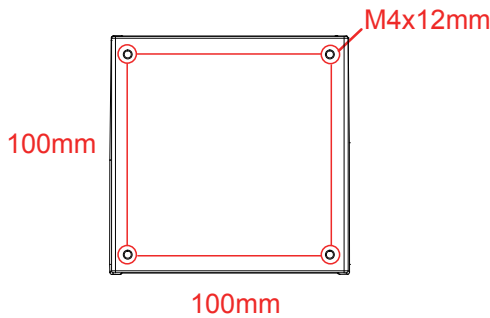
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



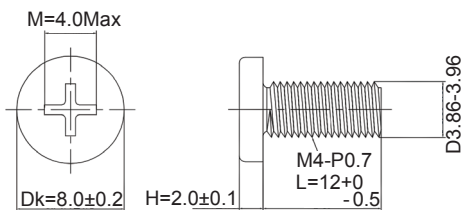
Dieser Monitor kann an einen Wandhängearm, den Sie separat kaufen können, angebracht werden. Trennen Sie bitte vor der Installation die Stromversorgung. Folgen Sie dann den Schritten unten:

1. Entfernen Sie den Ständer.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandhängearm zusammenzubauen.
3. Stellen Sie den Wandhängearm an der Rückseite des Monitors auf. Richten Sie die Löcher des Arms an den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Stecken Sie die 4 Schrauben in die Löcher und ziehen Sie sie fest.
5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Anweisungen zur Befestigung des optionalen Wandhängearms an der Wand sind in seiner mitgelieferten Montageanleitung angegeben.

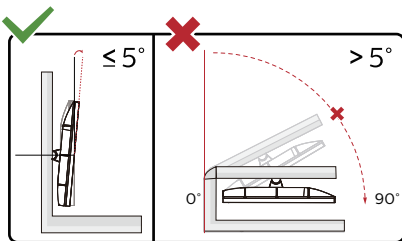
Wandaufhängung:



Spezifikation der Wandaufhängungsschrauben: M4\*12mm



Hinweis: VESA Befestigungsschraublöcher sind nicht für alle Modelle verfügbar, bitte wenden Sie sich an den Händler oder die offizielle Abteilung von AOC. Wenden Sie sich für die Wandmontage immer an den Hersteller.



\* Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

## Warnung:

1. Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

# AMD Freesync Premium-Funktion

1. Die AMD Freesync Premium-Funktion funktioniert mit DP/HDMI/USB C
2. Kompatible Grafikkarte: Nachstehend finden Sie eine Liste empfohlener Produkte oder sehen Sie hier nach: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Grafikkarten
    - Radeon™ RX Vega series
    - Radeon™ RX 500 series
    - Radeon™ RX 400 series
    - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
    - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
    - Radeon™ R9 Nano
    - Radeon™ R9 Fury series
    - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
  - Prozessoren
    - AMD Ryzen™ 7 2700U
    - AMD Ryzen™ 5 2500U
    - AMD Ryzen™ 5 2400G
    - AMD Ryzen™ 3 2300U
    - AMD Ryzen™ 3 2200G
    - AMD PRO A12-9800
    - AMD PRO A12-9800E
    - AMD PRO A10-9700
    - AMD PRO A10-9700E
    - AMD PRO A8-9600
    - AMD PRO A6-9500
    - AMD PRO A6-9500E
    - AMD PRO A12-8870
    - AMD PRO A12-8870E
    - AMD PRO A10-8770
    - AMD PRO A10-8770E
    - AMD PRO A10-8750B
    - AMD PRO A8-8650B
    - AMD PRO A6-8570
    - AMD PRO A6-8570E
    - AMD PRO A4-8350B
    - AMD A10-7890K
    - AMD A10-7870K
    - AMD A10-7850K
    - AMD A10-7800
    - AMD A10-7700K
    - AMD A8-7670K
    - AMD A8-7650K
    - AMD A8-7600
    - AMD A6-7400K

# G-SYNC-kompatible Funktion

1. Die G-SYNC-kompatible Funktion funktioniert mit DP
2. Um das perfekte Gaming-Erlebnis mit G-SYNC zu genießen, müssen Sie eine separate NVIDIA-GPU-Karte kaufen, die G-SYNC unterstützt.

## G-SYNC-Systemanforderungen

Desktop-Computer mit G-SYNC-Monitor verbunden:

Unterstützte Grafikkarten: G-SYNC-Funktionen erfordern NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST oder bessere Grafikkarten.

Treiber: R340.52 oder aktueller

Betriebssystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemanforderungen: DisplayPort 1.2 der GPU muss unterstützt werden.

Notebook-Computer mit G-SYNC-Monitor verbunden:

Unterstützte Grafikkarten: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU oder höhere Grafikkarten

Treiber: R340.52 oder höher

Betriebssystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemanforderungen: DisplayPort-1.2-Ansteuerung direkt von der GPU muss unterstützt werden.

Weitere Informationen über NVIDIA G-SYNC finden Sie unter: <https://www.nvidia.cn/>

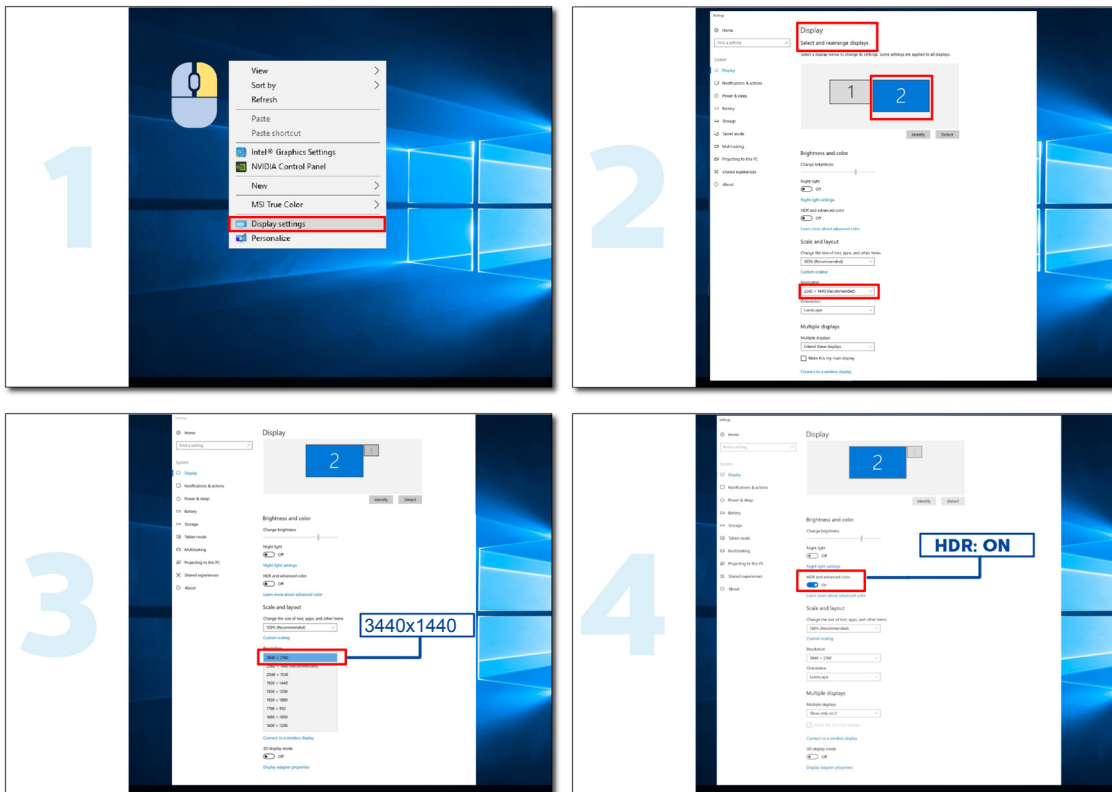
# HDR

Ist mit Eingangssignalen im HDR10-Format kompatibel.

Das Display könnte die HDR-Funktion automatisch aktivieren, falls Player und Inhalt kompatibel sind. Informationen zur Kompatibilität Ihres Gerätes und Ihrer Inhalte erhalten Sie vom Gerätehersteller und Inhaltsanbieter. Bitte wählen Sie bei der HDR-Funktion "Aus", wenn Sie keine automatische Aktivierung der Funktion wünschen.

## Hinweis:

1. 3840 × 2160 bei 50 Hz/60 Hz ist nur an Geräten, wie UHD-Playern oder Xbox/PS, verfügbar.
2. Anzeigeeinstellungen:
  - a. Rufen Sie „Anzeigeeinstellungen“ auf, wählen Sie die Auflösung 2560 x 1440 und schalten Sie HDR ein.
  - b. Ändern Sie zur Auswahl der Auflösung 2560 x 1440 (falls verfügbar), damit Sie bestmögliche HDR-Effekte erzielen.



# Bildschirmwartung

Reduzieren Sie die Gefahr eines Memory-Effekts am Bildschirm, indem Sie regelmäßig die folgende Wartung durchführen. Bei Nichtbefolgung dieser Anweisungen könnte Ihre Garantie erlöschen.

## • Zeigen Sie ein Standbild nicht längere Zeit an.

Ein Standbild meint ein Bild, das sich im Laufe der Zeit nicht ändert, wie z. B. ein Foto.

Ein Standbild kann den OLED-Bildschirm dauerhaft beschädigen, indem das Bild weiterhin erscheint, obwohl es nicht länger aktiv angezeigt wird.

Für optimale Ergebnisse:

1. Keine statischen Bilder. Zeigen Sie ein Standbild nicht längere Zeit (4 Stunden) an. Andernfalls könnte ein Memory-Effekt eintreten („eingebrenntes Bild“). Falls ein Bild längere Zeit angezeigt werden muss, reduzieren Sie Helligkeit und Kontrast so weit wie möglich.
2. Vollbildmodus nutzen. Beim Ansehen von Videos, die sich nicht im Letterbox- oder Pillarbox-Format befinden, wie ein 4:3-Video, könnten Artefakte auftreten. Nutzen Sie zur Reduzierung dieses Problems den Vollbildmodus.
3. Keine Sticker. Bringen Sie Etiketten oder Aufkleber nicht direkt am Bildschirm an. Andernfalls drohen Bildschirmschäden.

## • Verwenden Sie dieses Anzeigegerät nicht mehr als vier Stunden in Folge.

Dieses Produkt nutzt zahlreiche Technologien zur Reduzierung oder Verhinderung eines Memory-Effekt: („eingebrennte Bilder“). Verwenden Sie die Standard-Bildschirmeinstellungen, damit kein Memory-Effekt eintritt und die Bildqualität erhalten bleibt.

## • LEA (Verhinderung eines lokalen Memory-Effekts)

LEA passt die Helligkeit von Bereichen am Anzeigegerät zur Reduzierung der Gefahr eines Memory-Effekts automatisch an.

Diese Funktion ist per Vorgabe „Ein“ und kann im OSD-Menü geändert werden.

## • TPC (Kontrolle der zeitlichen Spitzenluminanz)

Diese Funktion passt die Helligkeit des Bildschirms automatisch an, wenn kontinuierlich Standbilder angezeigt werden.

Die Funktion ist auf „Immer ein“ gesetzt.

## • Pixel Orbiting (Bildverschiebung)

Orbit verschiebt das angezeigte Bild einmal pro Sekunde auf Pixel-Ebene geringfügig, damit kein Memory-Effekt auftritt.

Diese Funktion ist per Vorgabe auf „Ein (schwach)“ eingestellt. „Schwach“ verschiebt das Bild am geringsten, „Am stärksten“ verschiebt es am stärksten. „Aus“ deaktiviert die Verschiebung und erhöht die Gefahr eines Memory-Effekts. Diese kann im OSD-Menü eingestellt werden.

## • CPC (Konvexe Leistungssteuerung)

Diese Funktion reduziert den Memory-Effekt durch automatische Anpassung der Leistungsverstärkung für verschiedene Bilder, indem ein mathematisches Modell befolgt wird, das in der Mitte hoch und an den Enden niedrig ist.

Die Funktion ist auf „Immer ein“ gesetzt.

## • LBC (Lokale Helligkeitssteuerung)

Diese Funktion reduziert den Memory-Effekt durch automatische Reduzierung der Helligkeit in lokalen Anzeigebereichen, wenn die akkumulierte mittlere Helligkeit als übermäßig hoch erkannt wird.

Die Funktion ist auf „Immer ein“ gesetzt.

## • Pixel Refresh (Pixel-Aktualisierung)

OLED-Displays weisen einen Memory-Effekt auf, wenn ein Standbild lange Zeit (circa 4 Stunden kontinuierlich) angezeigt wird.

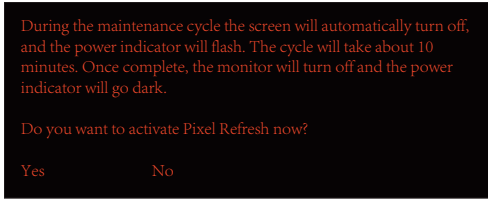
Eliminieren Sie „Geisterbilder“, die erscheinen, indem Sie für optimalen Anzeigeleistung die Funktionen Bildschirmkompensation und -korrektur und Beseitigung von „Geisterbildern“ ausführen.



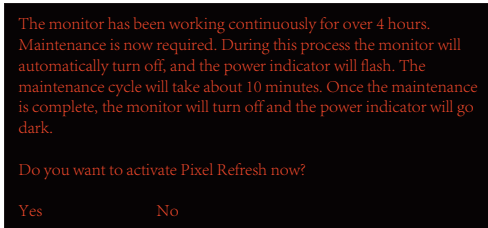
## Wartungszyklus (nur EU)

Sie können diese Funktion auf eine der folgenden Weisen ausführen:

1). Über das OSD-Menü. Schalten Sie die Funktion zur Beseitigung des Memory-Effekts manuell aus und wählen Sie „Ja“ aus dem Menü.



2). Über die Warnmeldung, die nach 4 Stunden kumulativen Betriebs erscheint. Wählen Sie „Ja“.



Nach allen 4 Stunden kontinuierlichen Betriebs werden die Funktionen Bildschirmkompensation und -korrektur und Beseitigung „eingebraunter Bilder“ bei Abschaltung des Displays oder nach 2 Stunden im Bereitschaftsmodus automatisch ausgeführt.

Lassen Sie das Gerät während dieses Vorgangs eingeschaltet.

Der Monitor führt zunächst die Funktion Bildschirmkompensation und -korrektur aus, was etwa 30 Sekunden dauert. Die Betriebsanzeige blinkt während dieses Vorgangs weiß (3 Sekunden ein, dann 3 Sekunden aus).

Anschließend läuft automatisch die Funktion zur Beseitigung von „eingebraunten Bildern“, was etwa 10 Minuten dauert. Während dieses Vorgangs blinkt die Betriebsanzeige weiß (1 Sekunde ein und 1 Sekunde aus).

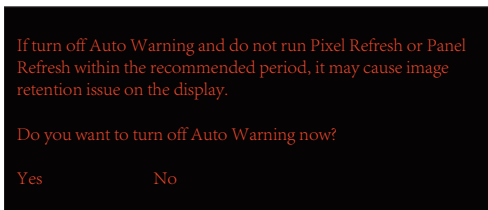
Bei Abschluss wird die Betriebsanzeige im Bereitschaftsmodus orange oder erlischt die ausgeschalteten Zustand.

Wenn der Nutzer während der Wartung die Ein-/Austaste zum Einschalten des Monitors drückt, wird der Wartungsvorgang unterbrochen und das Anzeigegerät benötigt zusätzliche etwa 5 Sekunden zum Einschalten.

Sie können im „Extra“-Abschnitt des OSD-Menüs prüfen, wie oft die Funktion zur Beseitigung „eingebraunter Bilder“ ausgeführt wurde.

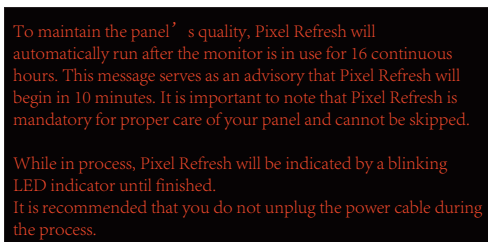
### • Auto-Warnung

Wenn Auto-Warnung ausgeschaltet wird und Pixel-Aktualisierung oder Bildschirmaktualisierung innerhalb der empfohlenen Dauer nicht ausgeführt wird, kann dies einen Memory-Effekt am Display verursachen.



Sobald die kumulierte Nutzungszeit 16 Stunden erreicht, beginnt die Anzeige von Countdown-Warnungen 10 Minuten vorher. (Von 10 Minuten bis 1 Minute verbleibend.)

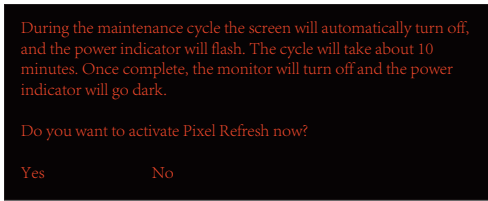
Es erinnert Sie, dass der Monitor den Wartungszustand aufruft. Sie sollten unbedingt die Dateien speichern.



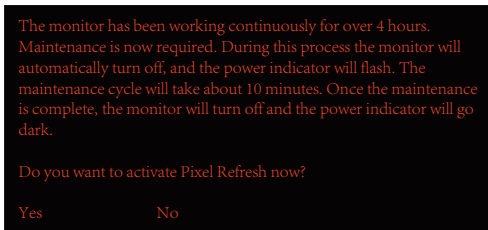
## Wartungszyklus (Nicht-EU)

Sie können diese Funktion auf eine der folgenden Weisen ausführen:

1). Über das OSD-Menü. Schalten Sie die Funktion zur Beseitigung des Memory-Effekts manuell aus und wählen Sie „Ja“ aus dem Menü.



2). Über die Warnmeldung, die nach 4 Stunden kumulativen Betriebs erscheint. Wählen Sie „Ja“.



Wenn „Nein“ ausgewählt wird, werden Sie nach einem Monitorbetrieb von 24 Stunden jede Stunde aufgefordert, bis „Ja“ ausgewählt wird.

Wenn weder „Ja“ noch „Nein“ ausgewählt werden, wird die Warnmeldung nach 24 Stunden Monitorbetrieb wiederholt, bis der Nutzer „Ja“ wählt.

Nach allen 4 Stunden kontinuierlichen Betriebs werden die Funktionen Bildschirmkompensation und -korrektur und Beseitigung „eingebrennter Bilder“ bei Abschaltung des Displays oder nach 15 Minuten im Bereitschaftsmodus automatisch ausgeführt.

Lassen Sie das Gerät während dieses Vorgangs eingeschaltet.

Der Monitor führt zunächst die Funktion Bildschirmkompensation und -korrektur aus, was etwa 30 Sekunden dauert. Die Betriebsanzeige blinkt während dieses Vorgangs weiß (3 Sekunden ein, dann 3 Sekunden aus).

Anschließend läuft automatisch die Funktion zur Beseitigung von „eingebrennten Bildern“, was etwa 10 Minuten dauert. Während dieses Vorgangs blinkt die Betriebsanzeige weiß (1 Sekunde ein und 1 Sekunde aus).

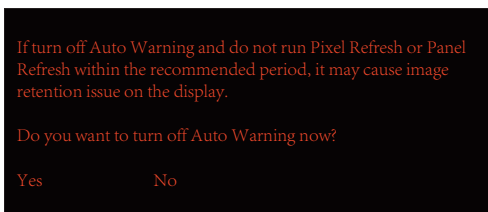
Bei Abschluss wird die Betriebsanzeige im Bereitschaftsmodus orange oder erlischt die ausgeschalteten Zustand.

Wenn der Nutzer während der Wartung die Ein-/Austaste zum Einschalten des Monitors drückt, wird der Wartungsvorgang unterbrochen und das Anzeigegerät benötigt zusätzliche etwa 5 Sekunden zum Einschalten.

Sie können im „Extra“-Abschnitt des OSD-Menüs prüfen, wie oft die Funktion zur Beseitigung „eingebrennter Bilder“ ausgeführt wurde.

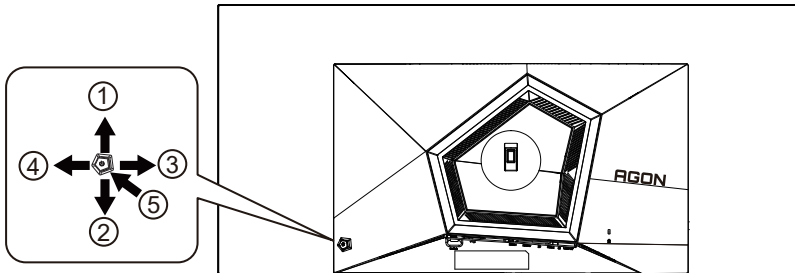
### • Auto-Warnung

Wenn Auto-Warnung ausgeschaltet wird und Pixel-Aktualisierung oder Bildschirmaktualisierung innerhalb der empfohlenen Dauer nicht ausgeführt wird, kann dies einen Memory-Effekt am Display verursachen.



# Anpassung

## Schnell Tasten



|   |                      |
|---|----------------------|
| 1 | Quelle / Aufwärts    |
| 2 | Zielpunkt / Abwärts  |
| 3 | Spielmodus / Links   |
| 4 | Licht-FX / Rechts    |
| 5 | Ein/Aus / Menü/Enter |

### Ein/Aus / Menü/Enter

Drücken Sie zum Einschalten des Monitors die Ein-/Austaste.

Zum Anzeigen des OSD-Menüs und zum Bestätigen von Auswahlen. Zum Abschalten des Monitors etwa 2 Sekunden drücken.

### Zielpunkt

Drücken Sie bei ausgeblendetem OSD die Zielpunktstaste zum Ein-/Ausblenden des Zielpunkts.

### Spielmodus / Links

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird: Öffnen Sie mit der Linkstaste die Funktion Spielmodus, wählen Sie dann je nach Spielgenre mit der Links-/Rechtstaste einen Spielmodus (FPS, RTS, Rennen, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3).

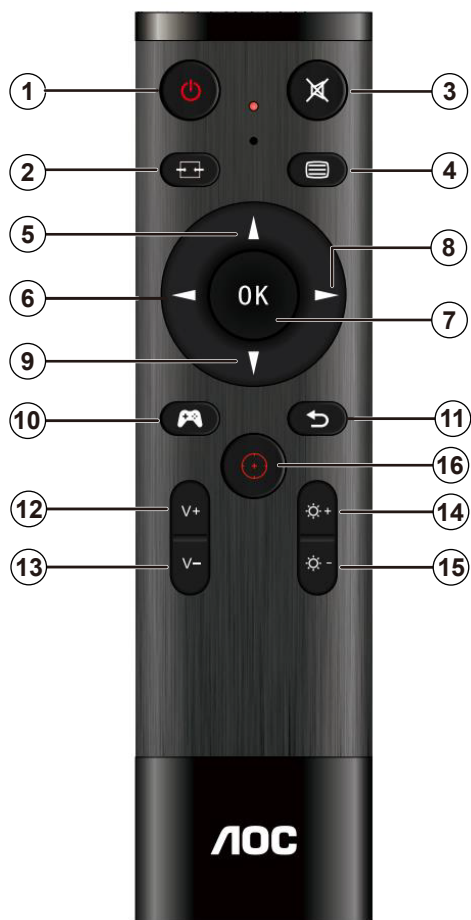
### Licht-FX / Rechts

Drücken Sie zum Aktivieren der Licht-FX-Funktion bei ausgeblendetem OSD die Rechtstaste.

### Quelle / Aufwärts

Wenn das Bildschirmmenü geschlossen ist, fungiert die Quelle-Taste als Quelle-Schnellstaste.

## Beschreibung der Fernbedienungstasten



|    |    |   |
|----|----|---|
| 1  |    | Zum Ein- und Ausschalten drücken.                     |
| 2  |    | Signaleingangsquelle ändern.                          |
| 3  |    | Stumm.  |
| 4  |    | Auf das OSD-Menü zugreifen.                           |
| 5  |    | OSD-Menü anpassen / Werte erhöhen.                    |
| 6  |    | Zur vorherigen OSD-Menüebene zurückkehren.            |
| 7  | OK | OSD-Anpassung bestätigen.                             |
| 8  |    | Auf das OSD-Menü zugreifen. OSD-Anpassung bestätigen. |
| 9  |    | OSD-Menü anpassen / Werte verringern.                 |
| 10 |    | Gaming-Modus öffnen.                                  |
| 11 |    | Zur vorherigen OSD-Menüebene zurückkehren.            |
| 12 |    | Lautstärke erhöhen.                                   |
| 13 |    | Lautstärke verringern.                                |
| 14 |    | Helligkeit erhöhen.                                   |
| 15 |    | Helligkeit verringern.                                |
| 16 |    | Zielpunkt.  |

## OSD-Tastenanleitung (Menü)



Enter: Rufen Sie mit der Enter-Taste die nächste OSD-Ebene auf.  
Navigieren: Navigieren Sie mit der Links-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.  
Beenden: Blenden Sie mit der Rechtstaste das OSD aus. Abwärts



Enter: Rufen Sie mit der Enter-Taste die nächste OSD-Ebene auf.  
Navigieren: Navigieren Sie mit der Rechts-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.  
Beenden: Blenden Sie mit der Linkstaste das OSD aus.



Navigieren: Navigieren Sie mit der Links-/Rechts-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.



Beenden: Kehren Sie mit der Linkstaste zur vorherigen OSD-Ebene zurück.  
Enter: Rufen Sie mit der Rechtstaste die nächste OSD-Ebene auf.  
Wählen: Navigieren Sie mit der Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.



Enter: Mit der Enter-Taste wenden Sie die Einstellung an und kehren zur vorherigen OSD-Ebene zurück.  
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Abwärtstaste.



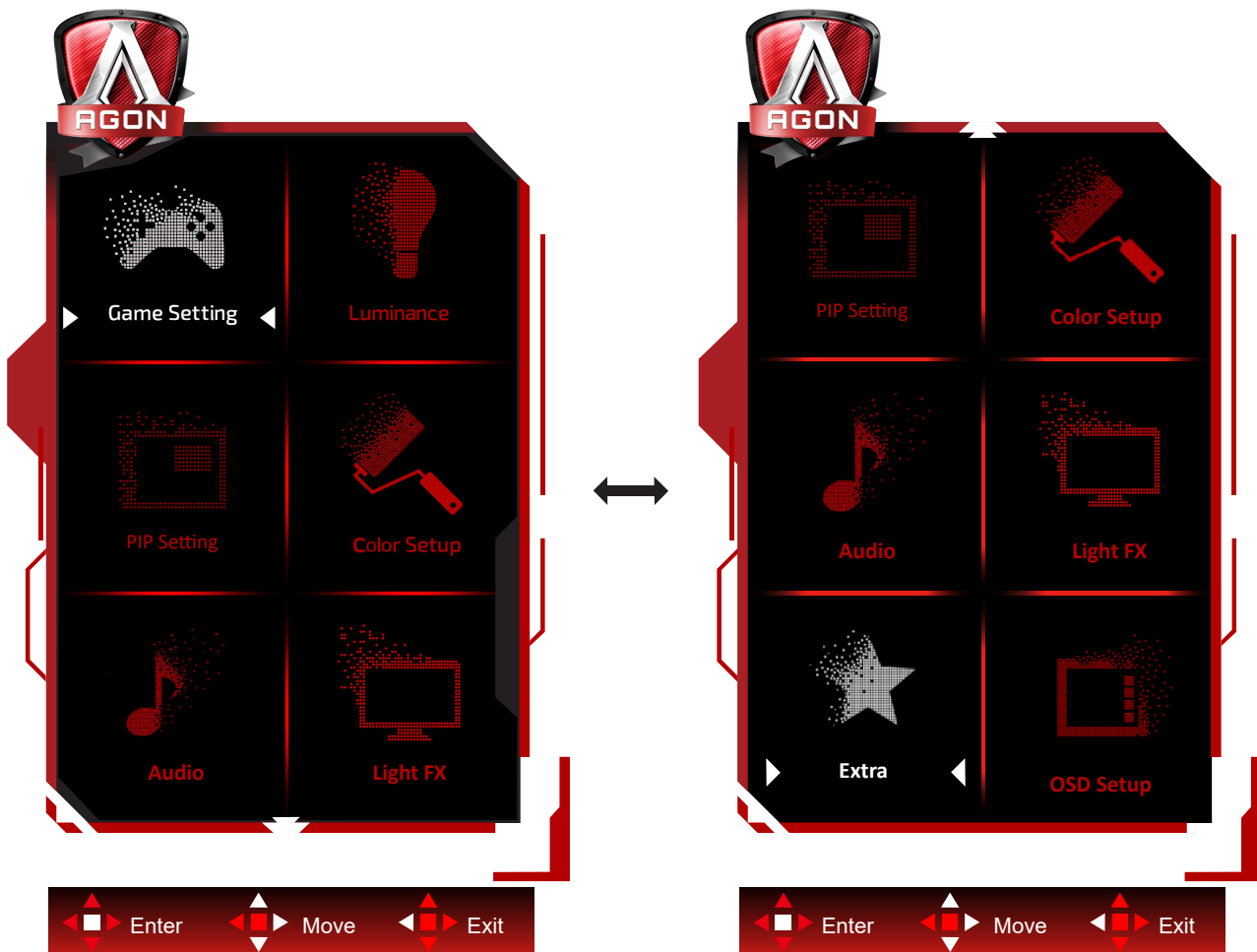
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Aufwärts-/Abwärtstaste.



Enter: Drücken Sie zum Zurückkehren zur vorherigen OSD-Ebene die Enter-Taste.  
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Links-/Rechtstaste.

# Bildschirmmenüeinstellungen

Grundlegende, einfache Anleitung zu den Bedientaste.

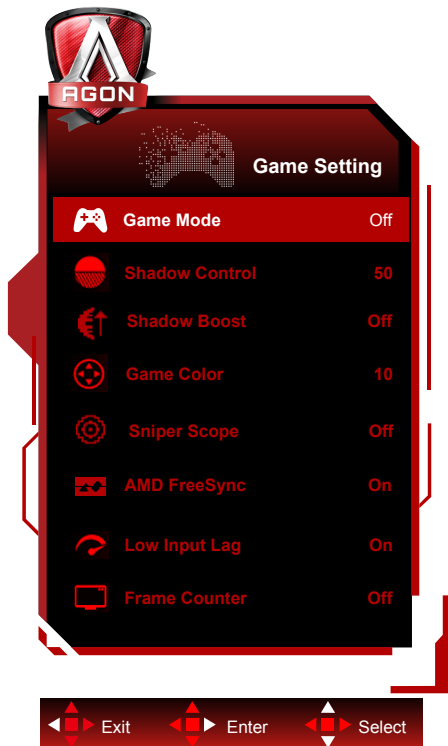



- 1). Drücken Sie zum Einblenden des Bildschirmmenüs die Menütaste.
- 2). Befolgen Sie zum Navigieren oder Auswählen (Anpassen) von OSD-Einstellungen die Tastenanleitung.
- 3). Bildschirmmenü sperren/freigeben: Halten Sie zum Sperren oder Freigeben des Bildschirmmenüs die Abwärtstaste 10 s gedrückt, während das Bildschirmmenü nicht aktiv ist.

## Hinweise:

- 1). Falls das Produkt über nur einen Signaleingang verfügt, ist die Option "Eingangswahl" deaktiviert.
- 2). Ökomodi (mit Ausnahme des Standardmodus), DCR (Dynamisches Kontrastverhältnis) und DCB Mode (DCB Mod.) – von diesen vier Optionen kann nur eine ausgewählt sein.

## Game Setting (Spieleinstellung)



|   |                                    |  |  |
|---|------------------------------------|--|--|
|  | Game Mode (Spielmodus)             | Off (Aus)  | Keine Optimierung durch Spielmodus.  |
|   |                                    | FPS  | Zum Spielen von Egoshootern (FPS). Verstärkt Details in dunklen Szenen.  |
|   |                                    | RTS  | Beim Spielen von Echtzeitstrategiespielen (RTS). Verbessert die Bildqualität.  |
|   |                                    | Racing (Rennen)  | Beim Spielen von Rennspielen. Bietet schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.  |
|   |                                    | Gamer 1  | Unter Gamer 1 gespeicherte Nutzerpräferenzen.  |
|   |                                    | Gamer 2  | Unter Gamer 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen.  |
|   |                                    | Gamer 3  | Unter Gamer 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen.  |
|   | Shadow Control (Schattensteuerung) | 0-100  | <p>Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 3 und 0 einstellen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an.</li> <li>Falls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an.</li> </ol> |
|   | Shadow Boost (Schattenverst)       | Off (Aus)/Stufe 1/<br>Stufe 2/Stufe 3                            | Heben Sie Bildschirmdetails in dunklen oder hellen Bereichen zur Anpassung der Helligkeit in hellen Bereichen und zur Vermeidung einer Übersättigung hervor.   |
|   | Game Color (Spielfarbe)            | 0-20   | Spielfarbe bietet zur Verbesserung der Bildqualität Stufe 0 bis 20 zur Anpassung der Sättigung   |
| Sniper Scope (Zielfernrohr)   | Off (Aus)/1.0/1.5/2.0              | Zoomen Sie zum einfacheren Anvisieren beim Schießen lokal heran. |  |
| AMD FreeSync  | On (Ein) / Off (Aus)               | AMD FreeSync Premium/G-SYNC deaktivieren oder aktivieren         |  |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  | Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung) | On (Ein) / Off (Aus)  | Durch Abschaltung des Einzelbildpuffers kann die Eingangsverzögerung reduziert werden.<br>Hinweis: Geringe Eingangsverzögerung ist per Vorgabe deaktiviert und kann nicht angepasst werden, wenn die Feldfrequenz geringer als 120 Hz ist. Und sie ist per Vorgabe aktiviert und kann nicht angepasst werden, wenn die Feldfrequenz 120 Hz entspricht und im AMD FreeSync Premium/G-SYNC-Zustand ist. |
|  | Einzelbildzähler                            | Aus / Oben rechts<br>/ Unten rechts /<br>Unten links / Oben links | Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke.<br>(Einzelbildzähler-Funktion funktioniert nur mit AMD-Grafikkarte.)  |

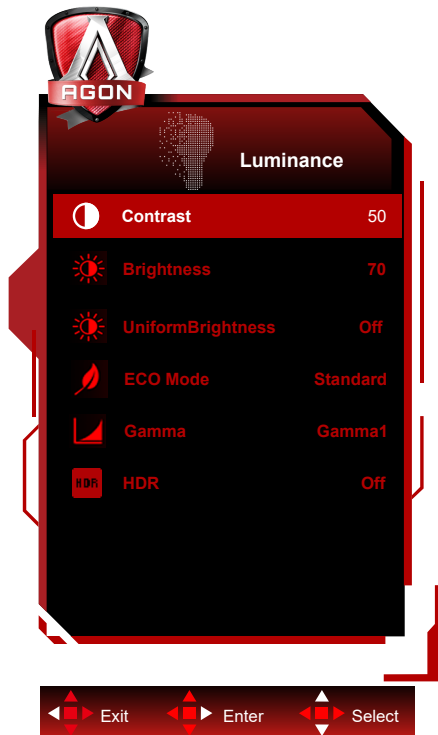
**HINWEIS:**


Wenn "HDR-Modus" "HDR" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf Nicht-Aus eingestellt ist, können "Spielmodus", "Schattensteuerung" und "Spielfarbe" nicht angepasst werden.

Wenn Farbraum unter Farbeinstellungen auf sRGB oder DCI-P3 eingestellt ist, sind Spielmodus, Dunkelfeldsteuerung und Spielton nicht anpassbar.



## Luminance (Leuchtkraft)



|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|  | Contrast (Kontrast)                                   | 0-100  | Kontrast vom Digital-Register   |
|   | Brightness (Helligkeit)                               | 0-100  | Helligkeitsregelung   |
|   | UniformBrightness (Gleichmäßige Helligkeit)           | On (Ein)/Off (Aus)   | Schalten Sie Gleichmäßige Helligkeit ein, die die Spitzenhelligkeit im SDR-Modus abgleicht, selbst wenn sich die Größe des weißen Bildschirms ändert. |
|   | Eco (Öko) mode  | Standard   | Standardmodus   |
|   |   | Text   | Textmodus   |
|   |   | Internet   | Internetmodus   |
|   |   | Game (Spiel)   | Game Mode (Spielmodus)  |
|   |   | Movie (Film)   | Filmmodus   |
|   |   | Sports (Sport)   | Sportmodus  |
|   | Gamma   | Reading(Lese)  | Lesemodus   |
| Gamma1  |   | Anpassung auf Gamma 1  |   |
| Gamma2  |   | Anpassung auf Gamma 2  |   |
| HDR   | Gamma3  | Anpassung auf Gamma 3  |   |
|   | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Stellen Sie das HDR-Profil entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein.<br>Hinweis:<br>Wenn HDR-Inhalt erkannt wird, wird die HDR-Option zur Anpassung angezeigt.               |   |
| HDR Mode  | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game              | Optimiert für die Farbe und den Kontrast des Bildes, simuliert HDR-Effekt.<br>Hinweis:<br>Wenn HDR-Inhalt nicht erkannt wird, wird die Option HDR-Modus zur Anpassung angezeigt. |   |

### Hinweis:

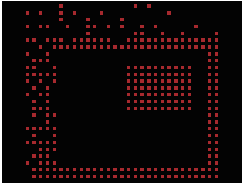
Wenn "HDR-Modus" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf Nicht-Aus eingestellt ist, können "Kontrast", "Energiesparmodus" und "Gamma" nicht angepasst werden.

Wenn "HDR" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf Nicht-Aus eingestellt ist, können alle Elemente unter "Luminance (Leuchtkraft)" nicht angepasst werden.

Wenn Farbraum unter Farbeinstellungen auf sRGB oder DCI-P3 eingestellt ist, sind Kontrast, Helligkeitsszenario-Modus, Gamma und HDR/HDR-Modus nicht anpassbar.

## PIP Setting (BiB-Einstellung)



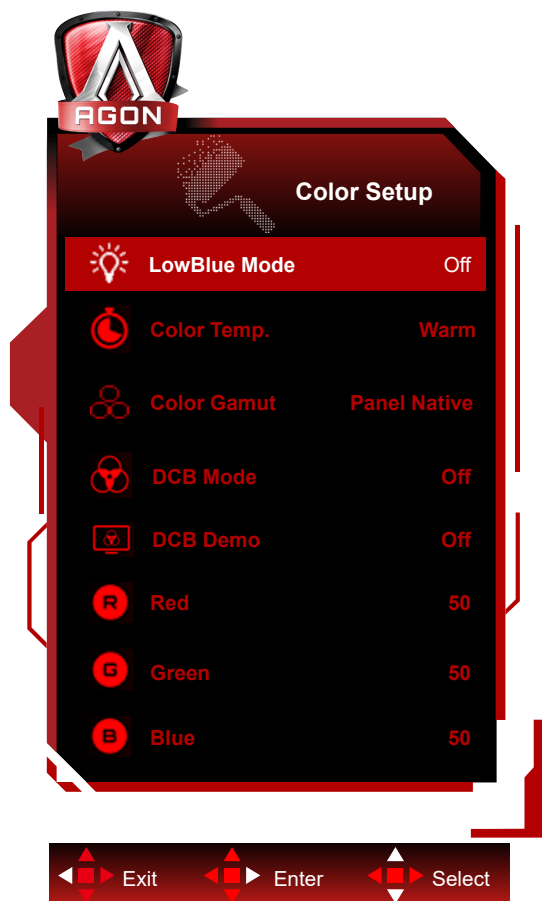
|   |                         |   |                                 |
|---|-------------------------|---|---------------------------------|
|  | PIP (BiB)               | Off (Aus) / PIP (BiB) / PBP (BuB)         | BiB oder BuB de-/aktivieren     |
|   | Main Source (Hauptqu.)  |   | Hauptbildschirmquelle wählen    |
|   | Sub Source (Subqu.)     |   | Subbildschirmquelle wählen      |
|   | Size (Grö.)             | Small (Kl.) / Middle (Mit.) / Large (Gr.) | Bildschirmgröße wählen          |
|   | Position                | Right-up (Obn rchts)                      | Bildschirmposition einstellen   |
|   |                         | Right-down (Untn rchts)                   |                                 |
|   |                         | Left-up                                   |                                 |
|   |                         | Left-down                                 |                                 |
|   | Audio                   | On (Ein): BiB-Audio                       | Audioeinrichtung de-/aktivieren |
|   |                         | Off (Aus): Hauptaudio                     |                                 |
| Swap (Tausch)   | On (Ein): Tausch        | Bildschirmquelle tauschen                 |                                 |
|   | Off (Aus): Keine Aktion |   |                                 |

### Hinweis:

- 1) Alle einträge im programm PIP können nicht angepasst werden, wenn man die audio-einstellungen auf HDR einstellt
- 2) Wenn BiB/BnB aktiviert ist, sind einige Farbanpassungen im OSD-Menü nur beim Hauptbildschirm gültig, während der Subbildschirm nicht unterstützt wird. Daher könnten Haupt- und Subbildschirm verschiedene Farben aufweisen.
- 3) Stellen Sie zur Erzielung des gewünschten Anzeigeeffekts die Eingangssignalaufösung auf 1720x1440 bei 60 Hz bei BnB ein.
- 4) Wenn BnB/BiB aktiviert ist, finden Sie die Kompatibilität der Eingangsquelle von Haupt-/Subbildschirm in der folgenden Tabelle:

| BnB/BiB                |       | Main Source (Hauptqu.) |       |       |    |
|------------------------|-------|------------------------|-------|-------|----|
|                        |       | HDMI1                  | HDMI2 | USB C | DP |
| Sub Source<br>(Subqu.) | HDMI1 | V                      | V     | V     | V  |
|                        | HDMI2 | V                      | V     | V     | V  |
|                        | USB C | V                      | V     | V     | V  |
|                        | DP    | V                      | V     | V     | V  |

## Color Setup (Farbeinstellung)



|   |   |  |  |
|---|---|--|--|
|  | LowBlue Mode(Schwaches-Blaulicht-Modus) | Aus / Multimedia / Internet / Büro / Lesen | Verringern Sie blaue Lichtwellen durch Steuerung der Farbtemperatur. |
|   | Color Temp. (Farbtemp.)                 | Warm                                       | Warme Farbtemperatur vom EEPROM abrufen                              |
|   |   | Normal                                     | Normale Farbtemperatur vom EEPROM abrufen                            |
|   |   | Cool (Kühl)                                | Kühle Farbtemperatur vom EEPROM abrufen                              |
|   |   | User (Anwender)                            | Benutzerdefinierte Farbtemperatur vom EEPROM abrufen                 |
|   | Color Gamut (Farbskala)                 | Bildschirm nativ                           | Standard-Farbraum-Fenster.   |
|   |   | sRGB                                       | sRGB-Farbtemperatur vom EEPROM abrufen                               |
|   |   | DCI-P3                                     | DCI-P3-Farbraum.   |
|   | DCB Mode (DCB Modus)                    | Off  | Deaktivieren Sie den DCB-Modus                                       |
|   |   | Full Enhance (Vollverstärkung)             | Aktivierung des Full Enhance-Modus                                   |
|   |   | Nature Skin (Natur - Haut)                 | Aktivierung des Nature Skin-Modus                                    |
|   |   | Green Field (Grünes Feld)                  | Aktivierung des Green Field-Modus                                    |
|   |   | Sky-blue (Himmelblau)                      | Aktivierung des Sky-blue-Modus                                       |
| AutoDetect (Autom. Erkennung)   |   | Aktivierung des AutoDetect-Modus           |  |
| DCB Demo  | Ein oder Aus                            | Demo de-/aktivieren                        |  |
| Red (Rot)   | 0-100                                   | Rotverstärkung vom Digital-Register        |  |
| Green (Grün)  | 0-100                                   | Grünverstärkung vom Digital-Register       |  |
| Blue (Blau)   | 0-100                                   | Blauverstärkung vom Digital-Register       |  |

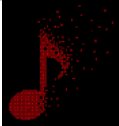
### Hinweis:

Wenn "HDR-Modus" oder "HDR" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf Nicht-Aus eingestellt ist, können alle Elemente unter "Bildeinrichtung" nicht angepasst werden.

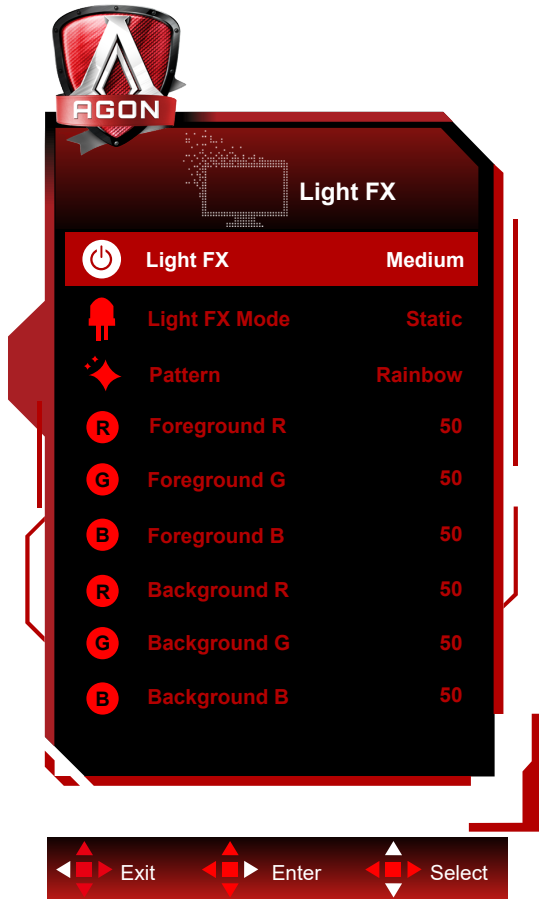
Wenn Farbraum auf sRGB oder DCI-P3 eingestellt ist, können alle anderen Elemente unter Farbeinstellungen nicht angepasst werden.

Audio



|   |            |           |                                  |
|---|------------|-----------|----------------------------------|
|  | Lautstärke | 0 bis 100 | Lautstärkeeinstellungen anpassen |
|---|------------|-----------|----------------------------------|


# Light FX




|   |                |  |   |
|---|----------------|--|---|
|  | Licht-FX       | Aus / Geringe / Mittel / Stark   | Intensität von Light FX wählen.   |
|   | Licht-FX-Modus | Audio1 / Audio2 / Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo | Licht-FX-Modus wählen   |
|   | Muster         | Red / Green / Blue / Regenbogen / Benutzerdefiniert  | Licht-FX-Muster wählen  |
|   | Vordergrund R  | 0 bis 100  | Nutzer kann Licht-FX-Vordergrundfarbe anpassen, wenn Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist |
|   | Vordergrund G  |  |   |
|   | Vordergrund B  |  |   |
|   | Hintergrund R  | 0 bis 100  | Nutzer kann Licht-FX-Hintergrundfarbe anpassen, wenn Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist |
|   | Hintergrund G  |  |   |
| Hintergrund B   |                |  |   |

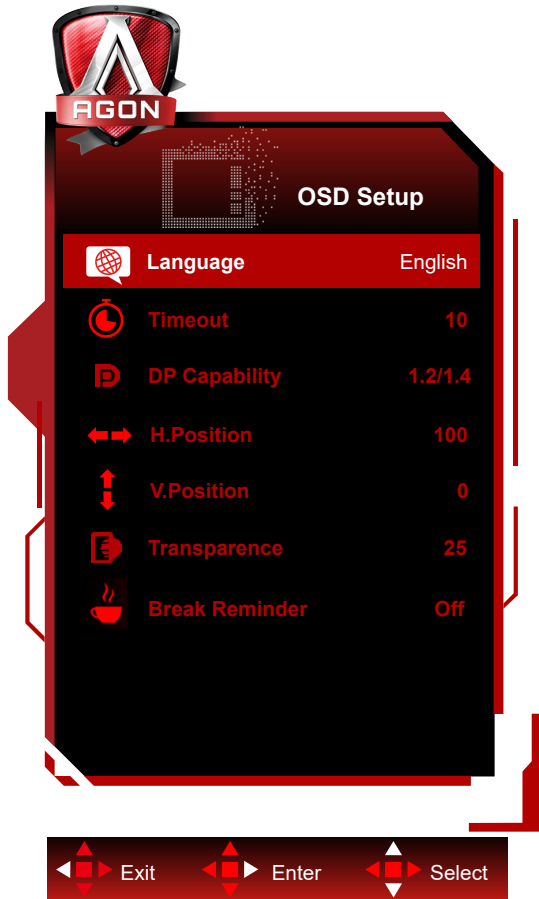
# Extra

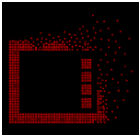


|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
|  | Input Select<br>(Eingangswahl)                           | Autom/HDMI1/<br>HDMI2/DP/USB C   | Eingangssignalquelle wählen  |
|   | USB  | Off /<br>Hohe Auflösung /<br>Hohe<br>Datengeschwindigkeit  | For model need to turn on/off USB power during power saving.<br>The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Hohe Auflösung or Hohe Datengeschwindigkeit.   |
|   | USB Selection  | Auto / USB C / USB<br>up   | Wählen Sie den Upload-Pfad für USB-Daten.  |
|   | LEA<br>(Verhinderung<br>eines lokalen<br>Memory-Effekts) | On (Ein) / Off (Aus)   | Dient der Aktivierung der LEA-Funktion zur Reduzierung der Gefahr eines Memory-Effekts. Empfohlene Funktionseinstellung: "On" (Ein)<br>Nach Aktivierung dieser Funktion wird der Bildschirm automatisch schmaler, wodurch die Helligkeit des Anzeigebereichs fest eingestellt und das Risiko eines Memory-Effekts reduziert wird.  |
|   | Pixel Orbiting<br>(Bildversatz)                          | Off (Aus) / Weak<br>(Schwach) /<br>Medium (Mittel) /<br>Strong / Strongest<br>(Am stärksten)   | Dient der Einstellung der Pixel Orbiting-Funktion zur Reduzierung der Gefahr eines Memory-Effekts. Empfohlene Funktionseinstellung: "On" (Ein)<br>Nach Aktivierung dieser Funktion bewegen Sie die Bildpixel kreisförmig im Ganzen. Die Bewegungsintensität basiert auf den Einstellungen. Das verschobene Zeichen könnte seitlich abgeschnitten werden. Wenn "Am stärksten" ausgewählt ist, verringert sich die Gefahr eines Memory-Effekts, allerdings ist das seitliche Abschneiden womöglich am auffälligsten. |
| Auto Warning  | On (Ein) / Off (Aus)                                     | Wenn Aus ausgewählt ist, wird diese Warnung angezeigt und die Warnung wird nicht auf Zeitüberschreitung gesetzt, bis der Benutzer Ja oder Nein auswählt. Wenn Endbenutzer Nein auswählt, wird die automatische Warnung wieder auf Ein gesetzt. |  |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|  | Pixel Refresh<br>(Pixel-Aktualisierung)                                 | On (Ein) / Off (Aus)  | Diese Funktion hilft bei der Verhinderung des Memory-Effekts.<br><br>Wählen Sie nach dem Startvorgang „Ja“ aus der Menüaufforderung. Das Anzeigegerät schaltet den Bildschirm ab und führt den Wartungszyklus durch. Die Betriebsanzeige blinkt während des Zyklus etwa 10 Minuten lang weiß (1 Sekunde ein/1 Sekunde aus). Am Ende des Zyklus erlischt die Betriebsanzeige und das Anzeigegerät wechselt in den Bereitschaftsmodus. |
|   | Off timer<br>(Ausschalttimer)   | 0 – 24 Stunden  | Abschaltzeit wählen  |
|   | Image Ratio<br>(Seitenverhät.)  | Breitbild /Aspect/ 4:3/<br>1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3)<br>/ 19"(5:4) / 19"W(16:10)<br>/ 21.5"W(16:9) /<br>22"W(16:10) / 23"W(16:9)<br>/ 23.6"W(16:9) /<br>24"W(16:9) /27"W (16:9)<br>/30"W (21:9) /32"W (16:9)<br>/34"W (21:9) /40" W(16:9)<br>/42" W(16:9) | Seitenverhältnis der Bildanzeige wählen  |
|   | DDC/CI  | Ja oder Nein  | DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten.   |
|   | Reset<br>(Zurücksetz.)  | Ja oder Nein  | Menü auf Standard rücksetzen   |
|   | Time after Pixel Refresh<br>(Zeit nach Beseitigung des Memory-Effekts)  |   | Dies ist die Zeit in Stunden, die der Bildschirm nach der letzten Ausführung des Pixel Refresh-Betriebs geleuchtet hat. Eine Aufforderung zur Ausführung von Pixel Refresh wird alle vier Stunden automatisch an den Nutzer gesendet.  |
|   | Pixel Refresh Counts<br>(Häufigkeit der Beseitigung des Memory-Effekts) |   | Dient der Aufzeichnung der Anzahl Ausführungen von Pixel Refresh.  |

## OSD Setup (OSD-Einstellung)



|   |                                   |              |   |
|---|-----------------------------------|--------------|---|
|  | Language (Sprache)                |              | Sprache des Bildschirmmenüs wählen  |
|   | Timeout (OSD-Auszeit)             | 5-120        | Zeitüberschreitung des Bildschirmmenüs anpassen   |
|   | DP Capability (DP-Fhgk.)          | 1.1/1.2/1.4  | Bitte beachten Sie, dass nur DP1.2/DP1.4 die AMD FreeSync Premium/G-SYNC-Funktion unterstützt |
|   | H. Position (H-Position)          | 0-100        | Horizontale Position des Bildschirmmenüs anpassen   |
|   | V. Position (V-Position)          | 0-100        | Vertikale Position des Bildschirmmenüs anpassen   |
|   | Transparence (Transpar.)          | 0-100        | Transparenz des Bildschirmmenüs anpassen  |
|   | Break Reminder (Pausenerinnerung) | Ein oder Aus | Pausenerinnerung, wenn der Nutzer seit mehr als 1 Stunde kontinuierlich arbeitet              |



# LED-Anzeige

| Status                            | LED-Farbe  |
|-----------------------------------|--|
| Betriebsmodus                     | Weiß   |
| Aktiv-Aus-Modus                   | Orange   |
| Pixel Refresh läuft               | Weißer Anzeiger blinkt (abwechselnd eine Sekunde ein und eine Sekunde aus) |
| Panel Refreshläuft                | Weißer Anzeiger blinkt (abwechselnd 3 Sekunden ein und 3 Sekunden aus)     |
| Fehlfunktion des OLED-Bildschirms | Orange Anzeiger blinkt (abwechselnd eine Sekunde ein und eine Sekunde aus) |
| Abschaltmodus                     | Die Anzeige leuchtet nicht.  |

# Problemlösung

| Probleme   | Mögliche Abhilfemaßnahmen  |
|--|--|
| Die Betriebsanzeige leuchtet nicht.                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfen Sie, ob das Gerät eingeschaltet ist.</li> <li>• Prüfen Sie, ob das Netzkabel angeschlossen ist.</li> </ul>   |
| Die Betriebsanzeige leuchtet, aber es wird kein Bild angezeigt.        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist.</li> <li>• Prüfen Sie, ob die Grafikkarte des Computers richtig eingesteckt ist.</li> <li>• Prüfen Sie, ob das Signalkabel des Anzeigegerätes richtig mit dem Computer verbunden ist.</li> <li>• Prüfen Sie den Stecker des Signalkabels des Displays auf verbogene Kontakte.</li> <li>• Prüfen Sie anhand der Anzeige der Caps-Lock-Taste am Bedienfeld des Computers, ob der Computer funktioniert.</li> </ul>                               |
| Es wird kein Bild angezeigt, aber die Betriebsanzeige blinkt orange.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der OLED-Bildschirm funktioniert nicht richtig. Wenden Sie sich an das AOC-Kundendienstpersonal.</li> </ul>   |
| Plug-and-Play kann nicht realisiert werden.                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfen Sie, ob Plug-and-Play unterstützt wird.</li> <li>• Prüfen Sie, ob der Adapter Plug-and-Play unterstützt.</li> </ul>  |
| Bild verdunkeln.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Passen Sie Helligkeit und Kontrastverhältnis an.</li> </ul>   |
| Das Bild springt oder vorgeschoben.                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Möglicherweise gibt es in der Nähe elektrische Geräte, die elektronische Störungen verursachen.</li> </ul>  |
| Der Bildschirm zeigt "Signalkabel nicht verfügbar" oder "Kein Signal". | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfen Sie, ob das Signalkabel richtig angeschlossen ist.</li> <li>• Prüfen Sie, ob Kontakte des Signalkabelsteckers beschädigt sind.</li> <li>• Die Funktion Pixel Refresh kann aktiviert und im Anzeigemenü ausgeführt werden, um den Memory-Effekt zu beseitigen. Durch mehrmalige Ausführung dieser Funktion kann ein gewünschter Bildanzeigeeffekt erzielt werden. Weitere Anweisungen zur Bildschirmwartung entnehmen Sie den Nutzeranweisungen auf der offiziellen Website.</li> </ul> |
| Der Bildschirm zeigt "Ungültiger Eingang".                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfen Sie, ob Ihr Computer auf einen ungeeigneten Anzeigemodus eingestellt ist. Bitte stellen Sie Ihren Computer erneut auf den Anzeigemodus auf, der in den detaillierten Nutzeranweisungen aufgelistet ist.</li> </ul>   |
| Memory-Effekt:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auf Grundlage der Eigenschaften des OLED-Bildschirms kann die Funktion Pixel Refresh kann aktiviert und im Anzeigemenü ausgeführt werden, um den Memory-Effekt zu beseitigen. Wir empfehlen, diese Funktion zur Erzielung eines gewünschten Bildanzeigeeffekts mehrmals auszuführen. Weitere Anweisungen zur Bildschirmwartung entnehmen Sie bitte den Nutzeranweisungen auf der offiziellen Website.</li> </ul>  |
| Richtlinien und Service  | Bitte beachten Sie die Richtlinien- und Serviceinformationen in der CD-Anleitung oder unter <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (zur Suche nach dem von Ihnen erworbenen Modell in Ihrem Land und zur Suche nach Richtlinien- und Serviceinformationen auf der Support-Seite.   |

# Technische Daten

## Allgemeine Angaben

|   |                                    |  |                                  |
|---|------------------------------------|--|----------------------------------|
| Bildschirm                              | Modellname                         | AG456UCZD  |                                  |
|   | Antriebssystem                     | OLED   |                                  |
|   | Sichtbare Bildgröße                | 113 cm (Diagonale)   |                                  |
|   | Pixelabstand                       | 0,303mm (H) × 0,303mm (V)                                    |                                  |
|   | Anzeigefarben                      | 1,07B Farben   |                                  |
| Sonstiges                               | Horizontale Abtastfrequenz         | 30k-185kHz(HDMI)<br>30k~385kHz(DP/USB C)                     |                                  |
|   | Horizontale Abtastbreite (Maximum) | 1042.66mm  |                                  |
|   | Vertikale Abtastfrequenz           | 48~120Hz (HDMI)<br>48~240Hz(DP/USB C)                        |                                  |
|   | Vertikale Abtastbreite (Maximum)   | 436.46mm   |                                  |
|   | Optimale Auflösung                 | 3440 x 1440@60Hz   |                                  |
|   | Max resolution                     | 3440 x 1440@100Hz(HDMI)<br>3440x1440@240Hz (DP/USB C)        |                                  |
|   | Plug & Play                        | VESA DDC2B/CI  |                                  |
|   | Verbindertyp                       | HDMI2/DP/USB C/USBx4/USB upstream/<br>Kopfhörerausgang       |                                  |
|   | Stromversorgung                    | 100-40V~ 50/60Hz 3.5A  |                                  |
|   | Stromverbrauch                     | Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)                    | 103W                             |
| Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100) |                                    | ≤310W  |                                  |
| Bereitschaftsmodus                      |                                    | ≤ 0.5 W  |                                  |
| USB C                                   | USB C                              | Reversibler Stecker  |                                  |
|   | Super-Speed                        | Daten- und Videoübertragung                                  |                                  |
|   | DP                                 | Integrierter DisplayPort-Alt-Modus                           |                                  |
|   | Power Delivery                     | USB PD Version 3.0   |                                  |
|   | Max. Stromversorgung               | Bis zu 90W* (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A) |                                  |
| Umgebungsbedingungen                    | Temperatur                         | Betrieb  | 0°C~40°C                         |
|   |                                    | Lagerung   | -25°C~55°C                       |
|   |                                    | Gültige temperatur für Panel Refresh .                       | 10°C~40°C                        |
|   | Feuchtigkeit                       | Betrieb  | 10 – 85 %, (nicht kondensierend) |
|   |                                    | Lagerung   | 5 – 93%, (nicht kondensierend)   |
|   | Höhe                               | Betrieb  | 0 – 5000 m                       |
|   |                                    | Lagerung   | 0 – 12192 m                      |



Hinweis:

1). Die maximale Anzahl der von diesem Produkt unterstützten Anzeigefarben beträgt 1,07 Mrd. und die Einstellungsbedingungen sind wie folgt (möglicherweise gibt es aufgrund der Ausgangsbeschränkung einiger Grafikkarten Abweichungen):

| Farbbit<br>Signalversion<br>Farbformat<br>Status | HDMI2.0                |                 | DisplayPort1.4       |                 | USB C<br>@USB<br>High Data<br>Speed | USB C<br>@USB<br>High<br>Resolution | USB C<br>@USB<br>High Data<br>Speed | USB C<br>@USB<br>High<br>Resolution |
|--|------------------------|-----------------|----------------------|-----------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
|  | YCbCr422<br>YCbCr420   | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420                | YCbCr422<br>YCbCr420                | YCbCr444<br>RGB                     | YCbCr444<br>RGB                     |
|  | 3440x1440 240Hz 10bits | \               | \                    | OK              | OK                                  | \                                   | OK                                  | \                                   |
| 3440x1440 240Hz 8bits                            | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 200Hz 10bits                           | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 200Hz 8bits                            | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 144Hz 10bits                           | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 144Hz 8bits                            | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 120Hz 10bits                           | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 120Hz 8bits                            | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 100Hz 10bits                           | OK                     | \               | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 100Hz 8bits                            | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| 3440x1440 60Hz 10bits                            | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| 3440x1440 60Hz 8bits                             | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| 3440x1440 30Hz 10bits                            | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| Low resolution<br>2560x1080 50Hz 10bits          | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| Low resolution<br>2560x1080 50Hz 8bits           | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |

2) Zur Erreichung von WQHD, 240 Hz, 1,07 Mrd. Farben (im Format RGB/YCbCr 4:4:4) beim DP-1.4- (HBR3) Signaleingang muss eine DSC-fähige Grafikkarte genutzt werden. Wenden Sie sich bezüglich der DSC-Unterstützung an den Grafikkartenhersteller.

3) .3440x1440@240Hz Es muss eine Grafikkarte verwendet werden, die DSC unterstützt. Aufgrund einiger Einschränkungen der Grafikkartenausgabe kann es Unterschiede geben. Bitte wenden Sie sich an den Grafikkartenhersteller für DSC-Unterstützung

4) Multifunktionale USB C Schnittstelle, mit einer maximalen Ausgangsleistung von 90W. Die Ausgangsleistung kann je nach Einsatzszenario, Umgebung oder bei Anschluss an verschiedene Laptopmodelle variieren. Die konkreten Daten sind abhängig von der tatsächlichen Situation.

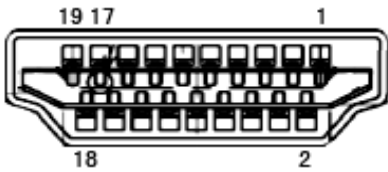
## Voreingestellte Anzeigemodi

| STANDARD  | Auflösung (±1Hz) | Horizontale Frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) |
|-----------|------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA       | 640x480@60Hz     | 31.469                     | 59.940                  |
|           | 640x480@72Hz     | 37.861                     | 72.809                  |
|           | 640x480@75Hz     | 37.500                     | 75.000                  |
|           | 640x480@100Hz    | 51.080                     | 99.769                  |
|           | 640x480@120Hz    | 60.938                     | 119.720                 |
| SVGA      | 800x600@56Hz     | 35.156                     | 56.250                  |
|           | 800x600@60Hz     | 37.879                     | 60.317                  |
|           | 800x600@72Hz     | 48.077                     | 72.188                  |
|           | 800x600@75Hz     | 46.875                     | 75.000                  |
|           | 800x600@100Hz    | 62.760                     | 99.778                  |
|           | 800x600@120Hz    | 76.302                     | 119.972                 |
| XGA       | 1024x768@60Hz    | 48.363                     | 60.004                  |
|           | 1024x768@70Hz    | 56.476                     | 70.069                  |
|           | 1024x768@75Hz    | 60.023                     | 75.029                  |
|           | 1024x768@100Hz   | 80.450                     | 99.811                  |
|           | 1024x768@120Hz   | 97.550                     | 119.989                 |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz   | 63.981                     | 60.020                  |
|           | 1280x1024@75Hz   | 79.976                     | 75.025                  |
| FHD       | 1920x1080@60Hz   | 67.500                     | 60.000                  |
|           | 1920x1080@100Hz  | 112.500                    | 100.000                 |
|           | 1920x1080@120Hz  | 137.260                    | 119.982                 |
|           | 1920x1080@240Hz  | 278.400                    | 240.000                 |
| WQHD      | 3440x1440@60Hz   | 96.180                     | 60.000                  |
|           | 3440x1440@120Hz  | 192.360                    | 120.000                 |
|           | 3440x1440@144Hz  | 222.056                    | 143.912                 |
|           | 3440x1440@165Hz  | 242.543                    | 164.995                 |
|           | 3440x1440@240Hz  | 384.722                    | 240.001                 |
| PBP       | 1280x1440@60Hz   | 89.450                     | 59.913                  |
|           | 1280x1440@75Hz   | 111.972                    | 74.998                  |
|           | 1280x1440@100Hz  | 149.300                    | 100.000                 |
|           | 1280x1440@120Hz  | 179.157                    | 119.998                 |
|           | 1280x1440@144Hz  | 214.994                    | 144.002                 |
|           | 1280x1440@240Hz  | 358.320                    | 240.000                 |
| IBM MODES |                  |                            |                         |
| DOS       | 720x400@70Hz     | 31.469                     | 70.087                  |
| MAC MODES |                  |                            |                         |
| VGA       | 640x480@67Hz     | 35.000                     | 66.667                  |
| SVGA      | 832x624@75Hz     | 49.725                     | 74.551                  |

Hinweis:

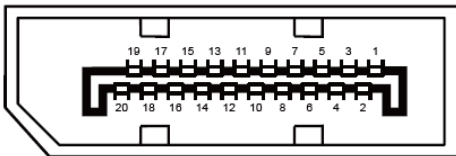
Entsprechend dem VESA-Standard gibt es möglicherweise einen bestimmten Fehler ( $\pm 1$  Hz) bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten. Zur Verbesserung der Kompatibilität muss die nominale Wiederholfrequenz dieses Produktes abgerundet werden. Orientieren Sie sich am tatsächlichen Produkt.

# Pinbelegung



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

| Pin-Nr. | Signalname           | Pin-Nr. | Signalname                             | Pin-Nr. | Signalname             |
|---------|----------------------|---------|--|---------|------------------------|
| 1.      | TMDS-Daten 2+        | 9.      | TMDS-Daten 0-                          | 17.     | DDC/CEC, Erde          |
| 2.      | TMDS-Daten 2, Schild | 10.     | TMDS-Takt+                             | 18.     | +5 V Stromversorgung   |
| 3.      | TMDS-Daten 2-        | 11.     | TMDS-Takt, Schild                      | 19.     | Hot-Plugging-Erkennung |
| 4.      | TMDS-Daten 1+        | 12.     | TMDS-Takt-                             |         |                        |
| 5.      | TMDS-Daten 1, Schild | 13.     | CEC                                    |         |                        |
| 6.      | TMDS-Daten 1-        | 14.     | Reserviert (nicht mit Gerät verbunden) |         |                        |
| 7.      | TMDS-Daten 0+        | 15.     | SCL                                    |         |                        |
| 8.      | TMDS-Daten 0, Schild | 16.     | SDA                                    |         |                        |



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

| Pin-Nr. | Signalname       | Pin-Nr. | Signalname             |
|---------|------------------|---------|------------------------|
| 1       | ML_Leitung 3 (n) | 11      | Masse                  |
| 2       | Masse            | 12      | ML_Leitung 0 (p)       |
| 3       | ML_Leitung 3 (p) | 13      | Konfig1                |
| 4       | ML_Leitung 2 (n) | 14      | Konfig2                |
| 5       | Masse            | 15      | AUX_CH (p)             |
| 6       | ML_Leitung 2 (p) | 16      | Masse                  |
| 7       | ML_Leitung 1 (n) | 17      | AUX_CH (n)             |
| 8       | Masse            | 18      | Hot-Plugging-Erkennung |
| 9       | ML_Leitung 1 (p) | 19      | Rück., DP_PWR          |
| 10      | ML_Leitung 0 (n) | 20      | DP_PWR                 |

# Plug-and-Play

## Plug & Play/DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist entsprechend dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Sie ermöglichen dem Monitor, das Host-System über seine Identität zu informieren; zudem kann er je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal abfragen.