

AGON PRO



OLED-monitorin käyttöopas AG456UCZD

Perustuen OLED-tuotteen ominaisuksiin, näytön käyttöohjeiden vaatimustenmukainen kunnossapito on suositeltavaa jännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Turvallisuus	1
Merkintätavat.....	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus	4
Muuta	5
Asetus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Aseta jalusta ja alusta	7
Katsomiskulman säätäminen	8
Monitorin liittäminen	9
Wall Mounting.....	10
AMD Freesync Premium-toiminto	11
G- SYNC Compatible -toiminto	12
HDR	13
Näytön kunnossapito.....	14
Säätäminen	17
Pikanäppäimet	17
Kaukosäätimen painikkeiden kuvaus.....	18
OSD-näppäinopas (Valikko).....	19
OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset).....	21
Game Setting (Peliasetus).....	22
Luminance (Luminanssi).....	24
PIP Setting (PIP-asetus).....	25
Color Setup (Väriasetus)	26
Audio (Ääni)	28
Light FX	29
Extra (Ekstra).....	30
OSD Setup (OSD-Asetukset)	32
LED-merkkivalo.....	33
Määritä vika	34
Tekniset tiedot.....	35
Yleiset määrytykset	35
Esiasetetut näyttötilat	37
Nastamäärytykset	39
Plug and Play	40

Turvallisuus

Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.





VAARA: VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.




VAROITUS: VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.


Virta

 Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtälähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.

 Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.

 Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.

 Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

 Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL listed -merkittyjen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100–240 V AC, min. 5 A.

 Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

Asennus

! Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laite- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

! Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

! Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

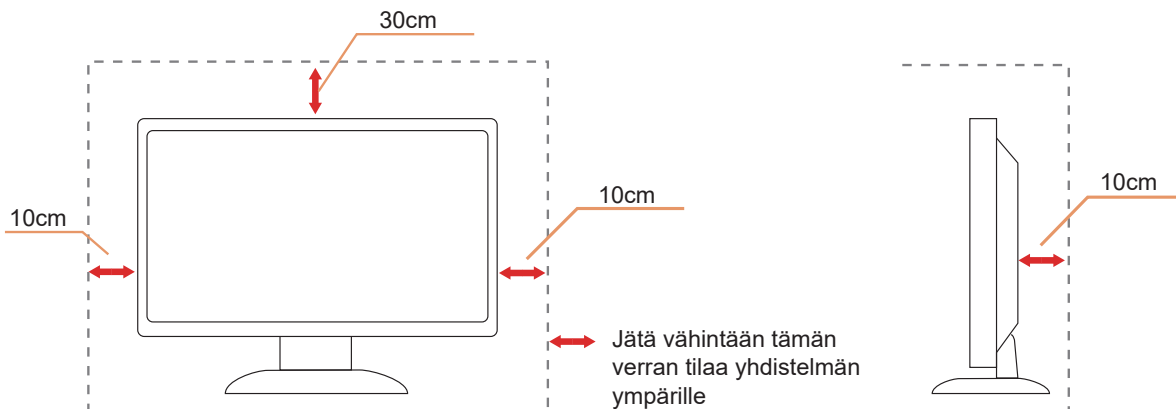
! Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

! Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumentuminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.

! Välttääksesi mahdollisen vahingon, esimerkiksi kehyksen kuoriutumisen paneelista, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäis-alaspäin kallistus kulma ylitetään, monitorin vahinko ei kuulu takuun piiriin.

Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu seinään tai jalustaan:

Jalustaan asennettu



Puhdistus


! Puhdista kaappi säännöllisesti vedellä kostutetulla, pehmeällä liinalla.

! Puhdista tuote pehmeällä puuvilla- tai mikrokuituliinalla. Liinan tulee olla kostea ja melkein kuiva, älä anna nesteen päästä kotelon sisään.





! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.


Muuta

 Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.

 Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

 Älä kohdista OLED-näyttöön rajuja tärinöitä tai iskuja käytön aikana.

 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

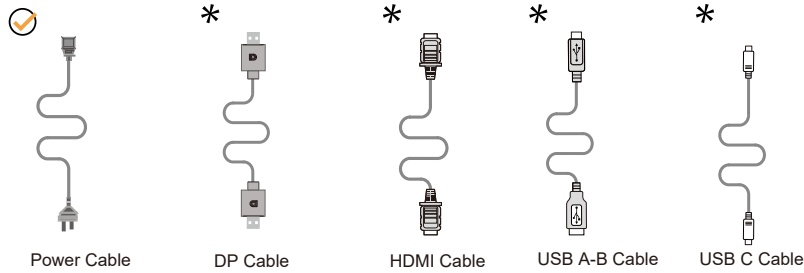
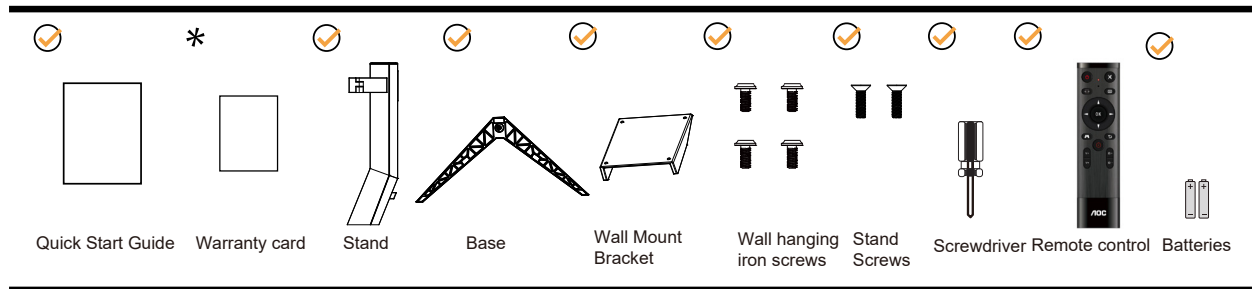
 Perustuen OLED-tuotteen ominaisuuksiin, tämän tuotteen yhtäjaksoinen käyttö yli neljä tuntia ei ole suositeltavaa. Tässä tuotteessa käytetään useita teknologioita mahdollisen jäännöskuvan eliminoimiseksi. Katso lisätietoja "Näytön kunnossapito"-kohdan ohjeista.

Asetus

Pakkauksen sisältö



OLED Monitor

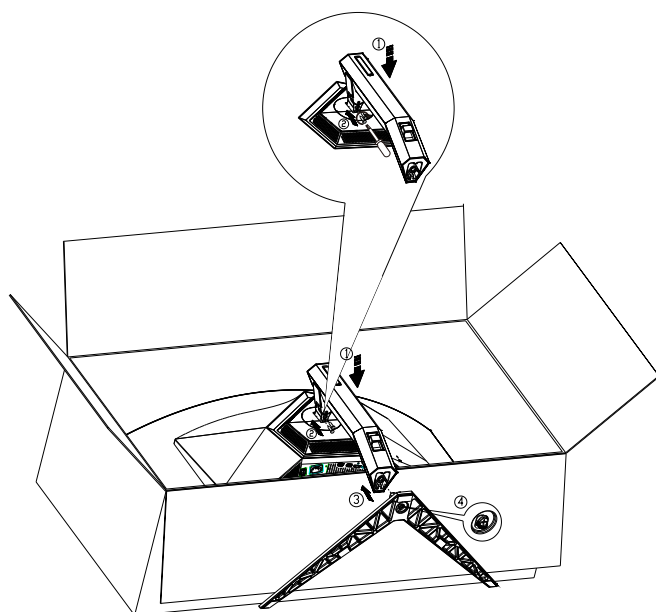


* Kaikkia signaali-kaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.

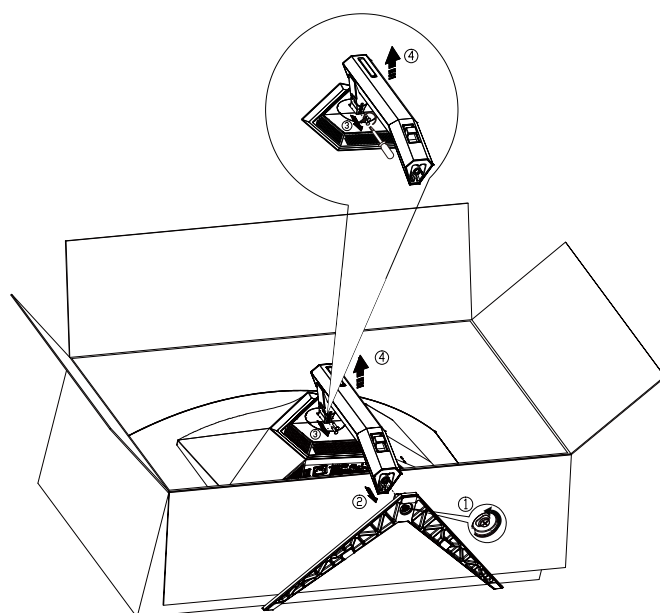
Aseta jalusta ja alusta

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

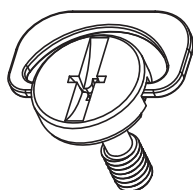
Asennus:



Poista:



Alustan ruuvin tekniset tiedot: M8*35 mm (tehollinen kierre 10 mm)

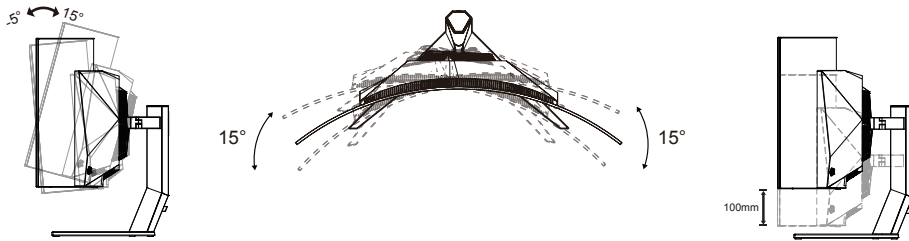


Katsomiskulman säätäminen

Optimaalista katsomista varten on suositeltavaa katsoa näyttöä suoraan edestä ja säätää sen jälkeen monitorin katsomiskulma halutuksi.

Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.

Voit säätää monitoria seuraavasti:



HUOMAUTUS:

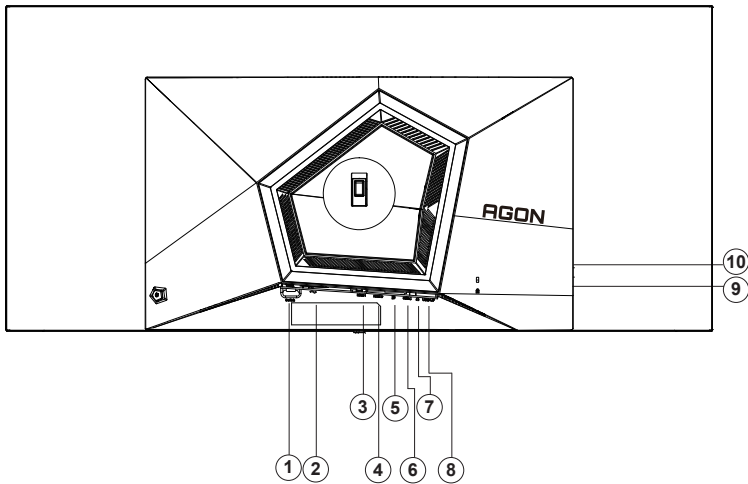
Älä kosketa OLED-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa OLED-näytön.

Varoitus:

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät monitorin takana:



1. Virtakytkin
2. Virtatulo
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Kuuloke
8. USB3.2 Gen1 upstream
9. USB 3.2 Gen1 downstream + nopea lataus x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
10. USB3.2 Gen1 downstream x2

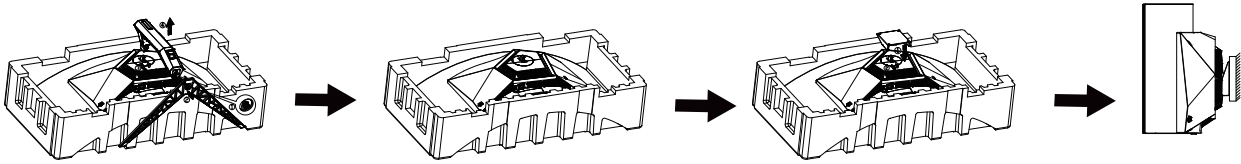
Kytke PC:hen

1. Kytke virtajohto tiukasti näytön taakse.
2. Katkaise tietokoneesta virta ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen videoliitäntään.
4. Yhdistä tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokoneeseen ja näyttöön virta.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys.
Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

Wall Mounting

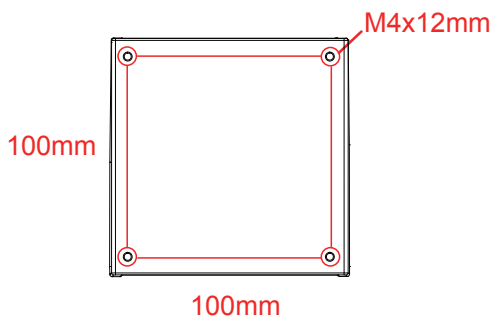
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



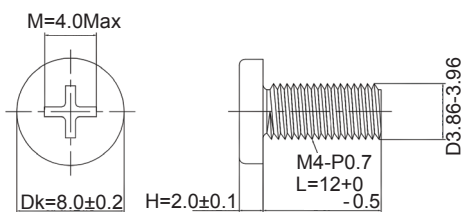
Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita ja asenna seinäkiinnitysvarsi.
3. Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön taakse. Linjaa varressa olevat reiät näytön takana olevien reikien kanssa.
4. Työnnä neljä ruuvia reikiin ja kiristä.
5. Kiinnitä johdot takaisin. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana tulleesta käyttöohjekirjasta ohjeet varren kiinnittämiseksi seinään.

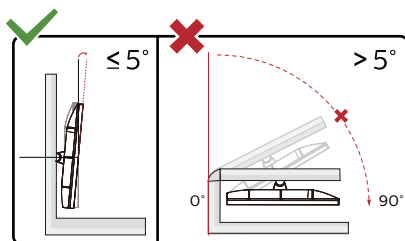
Seinäripustin:



Seinäripustinruuvien tekniset tiedot: M4*12mm



Huomaa: VESA-kiinnitysruuvireikiä ei ole saatavilla kaikkiin malleihin, tarkista asiasta jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteyttä valmistajaan asennettaessa seinään.



* Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

Varoitus

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

AMD Freesync Premium-toiminto

1. AMD Freesync Premium-toimii DP/HDMI/USB C-yhteydellä
 2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suositteluisista. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com
 - Näytönohjaimet
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
-
- Ohjaimet
 - AMD Ryzen™ 7 2700U
 - AMD Ryzen™ 5 2500U
 - AMD Ryzen™ 5 2400G
 - AMD Ryzen™ 3 2300U
 - AMD Ryzen™ 3 2200G
 - AMD PRO A12-9800
 - AMD PRO A12-9800E
 - AMD PRO A10-9700
 - AMD PRO A10-9700E
 - AMD PRO A8-9600
 - AMD PRO A6-9500
 - AMD PRO A6-9500E
 - AMD PRO A12-8870
 - AMD PRO A12-8870E
 - AMD PRO A10-8770
 - AMD PRO A10-8770E
 - AMD PRO A10-8750B
 - AMD PRO A8-8650B
 - AMD PRO A6-8570
 - AMD PRO A6-8570E
 - AMD PRO A4-8350B
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

G- SYNC Compatible -toiminto

1. G- SYNC Compatible -toiminto toimii DP-yhteydellä
2. Nauttiaksesi täydellisestä pelikokemuksesta G-SYNC-toiminnolla, sinun on ostettava erillinen NVIDIA GPU -kortti, joka tukee G-SYNC-toimintoa.

G-sync-järjestelmävaatimukset

Pöytätietokone, joka on liitetty G-SYNC-monitoriin:

Tuetut näytönohjaimet: G-SYNC-ominaisuudet vaativat NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST - tai uudemman näytönohjaimen.

Ohjain: R340.52 tai uudempi

Käyttöjärjestelmä:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Järjestelmävaatimukset: Näytönohjaimen DisplayPort 1.2:n on oltava tuettu.

G-SYNC-monitoriin liitetty KANNETTAVA tietokone:

Tuetut näytönohjaimet: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU tai uudemmat näytönohjaimet

Ohjain: R340.52 tai uudempi

Käyttöjärjestelmä:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Järjestelmävaatimukset: Suoraan näytönohjaimesta käytettävän DisplayPort 1.2:n on oltava tuettu.

Katso lisätietoja NVIDIA G-SYNC -tekniikoista osoitteesta: <https://www.nvidia.cn/>

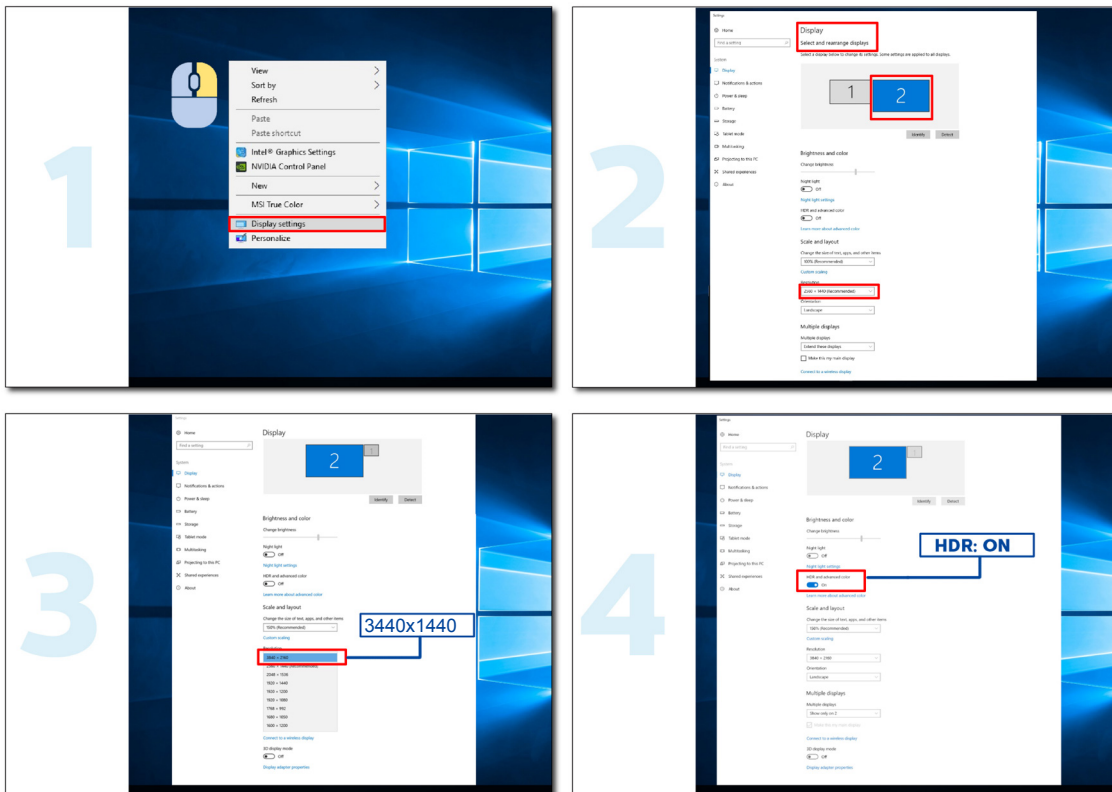
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoa olevien tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida automaattisesti HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällön tarjoajaan saadaksesi tietoja laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnon tilaksi "POIS", kun sinulla ei ole tarvetta automaattiseen aktivointitoimintoon.

Huomautus:

1. 3840x2160 @ 50 Hz / 60 Hz on käytettävissä vain laitteissa, kuten UHD-soittimet tai Xbox/PS.
2. Näyttöasetukset:
 - a. Siirry kohtaan "Näyttöasetukset" ja valitse resoluutio – 3440x1440 ja HDR päällä.
 - b. Vaihda valitaksesi resoluution – 3440x1440 (jos käytettävissä) saadaksesi parhaat HDR-vaikutukset.



Näytön kunnossapito

Vähennä kuvan juuttumisen riskiä näyttöön suorittamalla säännöllisesti seuraavat huoltotoimenpiteet. Näiden ohjeiden noudattamatta jättäminen voi mitätöidä takuun.

- **Vältä still-kuvan näyttämistä pitkiä aikoja.**

Still-kuvalla tarkoitetaan kuvaa, joka ei muutu ajan myötä, kuten valokuvaa.

Still-kuva voi aiheuttaa pysyviä vaurioita OLED-näytölle, jolloin kuva näkyy edelleen, vaikka sitä ei enää näytetä aktiivisesti.

Parhaiden tulosten saavuttamiseksi:

1. Muut kuin staattiset kuvat. Älä näytä still-kuvaa pitkiä aikoja (4 tuntia). Tämä voi aiheuttaa kuvaruudun kuvajäämiä (burn-in). Jos kuvaa on näytettävä pitkään, vähennä kirkkautta ja kontrastia niin paljon kuin mahdollista.
2. Käytä koko näyttöä. Kun katsot letterbox- tai pillar-box-videota, kuten 4:3-videota, saattaa syntyä jäämiä. Käytä koko näytön tilaa tämän ongelman vähentämiseksi.
3. Ei tarroja Älä aseta merkintöjä tai tarroja suoraan näytölle. Tämä voi aiheuttaa näytön vaurioitumisen.

- **Älä käytä tätä näyttöä neljää tuntia pitempään jatkuvasti.**

Tässä tuotteessa käytetään monia tekniikoita, joilla vähennetään tai estetään kuvan jäännös (burn-in). Käytä oletusnäytön asetuksia, jotta vältät kuvan juuttumisen ja säilytät kuvanlaadun.

- **LEA (Logon louhinta-algoritmi)**

LEA säätelee automaattisesti näytön alueiden kirkkautta vähentääkseen kuvan juuttumisen mahdollisuutta.

Tämä toiminto on oletusarvoisesti päällä, ja sitä voidaan muuttaa OSD-valikossa.

- **TPC (Ajallinen huippuvalonvoimakkuuden säätö)**

Tämä toiminto säätelee automaattisesti näytön kirkkautta, kun jatkuvia still-kuvia havaitaan.

Tämä toiminto on "Aina päällä"

- **Pixel Orbit (kuvansiirto)**

Orbit siirtää näytettävää kuvaa hieman pikselitasolla kerran sekunnissa estääkseen kuvan jäämisen.

Tämä toiminto on oletusarvoisesti "Päällä (heikko)", "heikko" liikuttaa vähiten, "vahva" liikuttaa eniten, "pois" poistaa liikkeen käytöstä ja lisää kuvan säilymisen mahdollisuutta. Tämä voidaan asettaa OSD-valikossa.

- **CPC (Suorakulmainen tehonsäätö)**

Tämä toiminto vähentää kuvien säilymistä säätämällä automaattisesti tehon vahvistusta eri kuville noudattamalla matemaattista mallia, joka on korkea keskellä ja matala päissä.

Tämä toiminto on "Aina päällä"

- **LBC (Paikallinen kirkkauden säätö)**

Tämä toiminto vähentää kuvan säilyvyyttä vähentämällä automaattisesti kirkkautta näytön paikallisilla alueilla, joilla kertynyt keskimääräinen kirkkaus havaitaan liian suureksi.

Tämä toiminto on "Aina päällä"

- **Pixel Refresh (Jäännöskuvan eliminointi)**

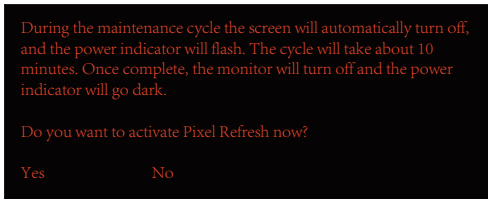
OLED-näytöissä alkaa näkyä kuvan säilymistä, kun still-kuvaa näytetään pitkään, noin 4 tuntia jatkuvassa käytössä.

Jos haluat poistaa alkavat kuvajäämät, suorita näytön kompensoinnin korjaus ja kuvajäämien poisto -toiminnot säännöllisesti, jotta näyttö toimisi parhaiten.

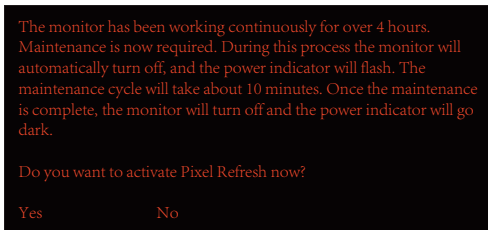
Huoltosykli (vain EU)

Voit suorittaa tämän toiminnon jollakin seuraavista tavoista:

1). Ota kuvajäämien poistotoiminto manuaalisesti käyttöön OSD-valikosta ja valitse valikosta "Kyllä".



2). Varoitusviestin valintaikkunasta, joka tulee näkyviin aina 4 tunnin kumulatiivisen käytön jälkeen, ja valitse "Kyllä"



Kun näyttö on kytketty pois päältä tai kun se on ollut valmiustilassa 2 tuntia, näytön kompensointikorjaus ja kuvajäämien poistotoiminto käynnistyvät automaattisesti 4 tunnin kumulatiivisen käytön jälkeen.

Pidä virta päällä tämän toimenpiteen aikana.

Näyttö suorittaa ensin näytön kompensoinnin korjaustoiminnon, joka kestää noin 30 sekuntia. Virran merkkivalo vilkkuu valkoisena (3 sekuntia päällä, sitten 3 sekuntia pois päältä) tämän toiminnon aikana.

Tämän jälkeen suoritetaan kuvajäämien poistotoiminto, joka kestää noin 10 minuuttia. Tämän toiminnon aikana virran merkkivalo vilkkuu valkoisena (1 sekunti päällä ja 1 sekunti pois päältä).

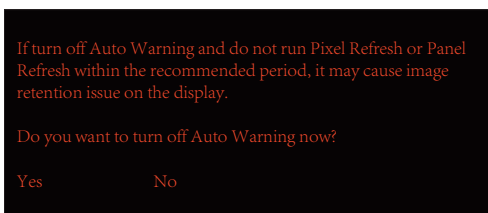
Kun tämä on valmis, virran merkkivalo palaa oranssina valmiustilassa tai sammuu sammutustilassa.

Jos käyttäjä painaa ylläpidon aikana virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle, ylläpitoprosessi keskeytyy ja näytön käynnistyminen kestää noin 5 sekuntia.

Voit tarkistaa, kuinka monta kertaa kuvajäämien poistotoiminto on suoritettu OSD-valikon kohdassa "Extra".

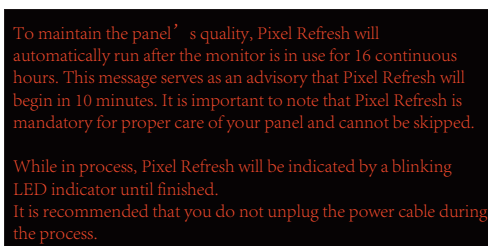
• Automaattinen varoitus

Jos poistat automaattisen varoituksen käytöstä etkä suorita Pikselivirkistys- tai Panel Refresh-ohjelmaa suositellun ajan kuluessa, se voi aiheuttaa kuvan säilymisen näytössä.



Kun kumulatiivinen käyttöaika saavuttaa 16 tuntia, laskentavaroitukset alkavat näkyä 10 minuuttia aikaisemmin. (10 minuutista 1 minuuttiin jäljellä).

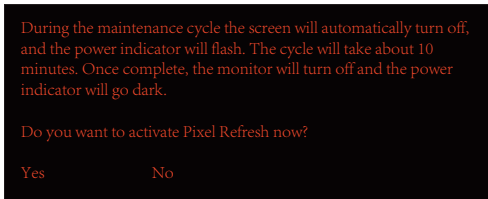
se muistuttaa sinua siitä, että monitori siirtyy ylläpitoprosessiin, suositellen sinua tallentamaan tiedostot.



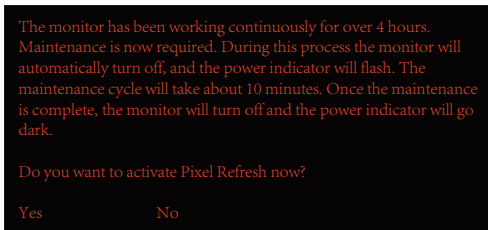
Huoltosykli (Muu kuin EU)

Voit suorittaa tämän toiminnon jollakin seuraavista tavoista:

1). Ota kuvajäämien poistotoiminto manuaalisesti käyttöön OSD-valikosta ja valitse valikosta "Kyllä".



2). Varoitusviestin valintaikkunasta, joka tulee näkyviin aina 4 tunnin kumulatiivisen käytön jälkeen, ja valitse "Kyllä"



Jos valitaan "Ei", sinua pyydetään joka tunti sen jälkeen, kun valvonta on ollut käynnissä 24 tuntia, kunnes valitaan "Kyllä".

Jos ei ole valittu "Kyllä" eikä "Ei", varoitusviesti toistuu joka tunti sen jälkeen, kun valvonta on ollut käynnissä 24 tuntia, kunnes käyttäjä valitsee "Kyllä".

Kun näyttö on kytketty pois päältä tai kun se on ollut valmiustilassa 15 minuuttia, näytön kompensointikorjaus ja kuvajäämien poistotoiminto käynnistyvät automaattisesti 4 tunnin kumulatiivisen käytön jälkeen.

Pidä virta päällä tämän toimenpiteen aikana.

Näyttö suorittaa ensin näytön kompensoinnin korjaustoiminnon, joka kestää noin 30 sekuntia. Virran merkkivalo vilkkuu valkoisena (3 sekuntia päällä, sitten 3 sekuntia pois päältä) tämän toiminnon aikana.

Tämän jälkeen suoritetaan kuvajäämien poistotoiminto, joka kestää noin 10 minuuttia. Tämän toiminnon aikana virran merkkivalo vilkkuu valkoisena (1 sekunti päällä ja 1 sekunti pois päältä).

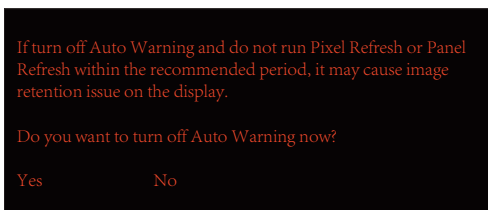
Kun tämä on valmis, virran merkkivalo palaa oranssina valmiustilassa tai sammuu sammutustilassa.

Jos käyttäjä painaa ylläpidon aikana virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle, ylläpitoprosessi keskeytyy ja näytön käynnistyminen kestää noin 5 sekuntia.

Voit tarkistaa, kuinka monta kertaa kuvajäämien poistotoiminto on suoritettu OSD-valikon kohdassa "Extra".

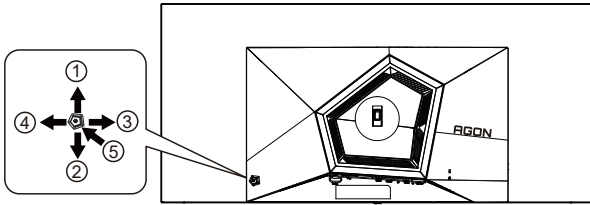
• Automaattinen varoitus

Jos poistat automaattisen varoituksen käytöstä etkä suorita Pikselivirkistys- tai Panel Refresh-ohjelmaa suositellun ajan kuluessa, se voi aiheuttaa kuvan säilymisen näytössä.



Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Lähde/Ylös
2	Valintapiste/Alas
3	Pelitila/Vasen
4	Light FX/Oikea
5	Virta/Valikko/Enter

Virta/Valikko/Enter

Kytke näyttö päälle painamalla virtapainiketta.

Kun kuvaruutunäyttö ei ole näkyvässä, paina tuodaksesi kuvaruutuvalikon näkyviin tai vahvasta valinta. Paina noin 2 sekuntia kytkeäksesi näytön pois päältä.

Valintapiste

Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen.

Pelitila/Vasen

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina Vasen-näppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten "Vasen" tai "Oikea" valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppeihin perustuen.

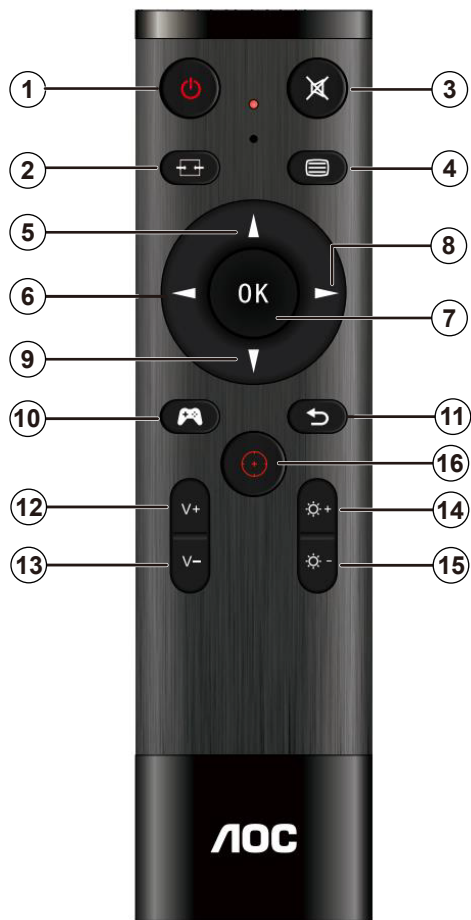
Light FX/Oikea

Kun OSD-valikkoa ei ole, paina "Oikea"-näppäintä aktivoitaksesi Light FX -toiminnon.

Lähde/Ylös

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.

Kaukosäätimen painikkeiden kuvaus



1		Paina kytkeäksesi virran päälle ja pois.
2		Muuta signaalitulolähdettä.
3		Mykistä
4		Käytä OSD-valikkoa.
5		Säädä OSD-valikkoa / Lisää arvoja.
6		Palaa edellisille OSD-tasolle.
7	OK	Vahvista OSD-säätö.
8		Käytä OSD-valikkoa. Vahvista OSD-säätö.
9		Säädä OSD-valikkoa / laske arvoja.
10		Avaa pelitila.
11		Palaa edellisille OSD-tasolle
12		Nosta äänenvoimakkuutta
13		Laske äänenvoimakkuutta
14		Nosta kirkkautta
15		Laske kirkkautta
16		Valintapiste.

OSD-näppäinopas (Valikko)



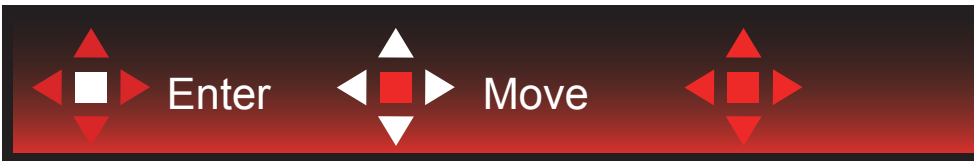
Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Oikea-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Siirry: Käytä Vasen/Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen



Poistu: Käytä Vasen-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle
Enter: Käytä Oikea-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä siirtääksesi OSD-valintaa



Enter: Käytä Enter-näppäintä OSD-asetuksen käyttöön ottamiseen ja siirtämään takaisin edelliselle OSD-tasolle
Valitse: Käytä Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



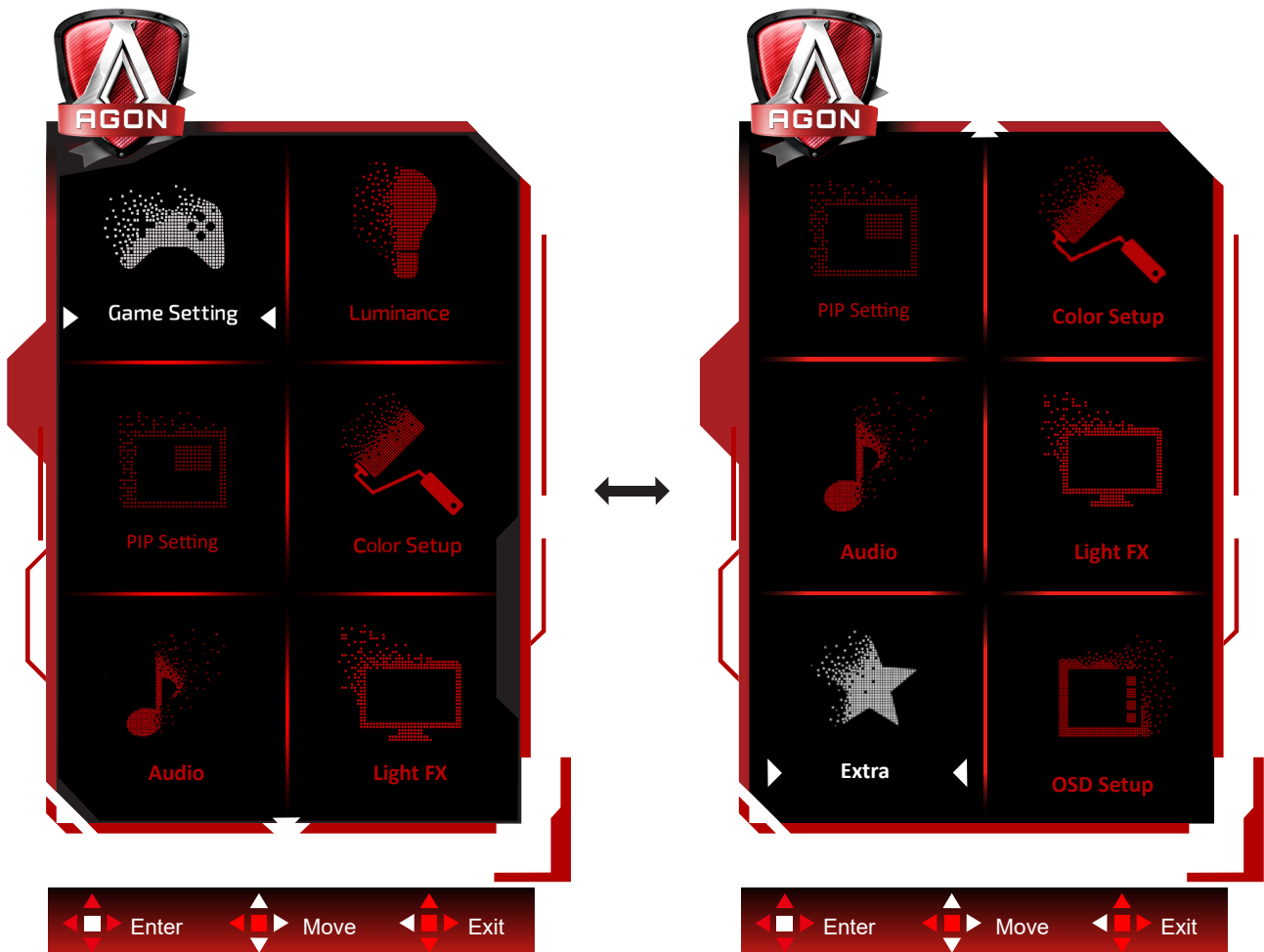
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle
Valitse: Käytä Vasen-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen

OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset)

Ohjainpainikkeiden yksinkertainen ohje.

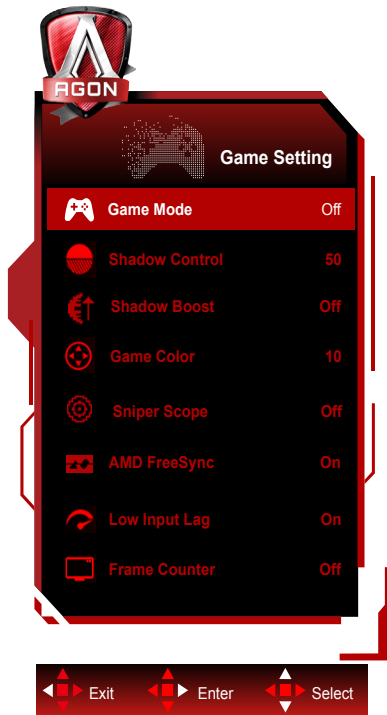



- 1). Aktivoi OSD-ikkuna painamalla Menu-painiketta.
- 2). Noudata Näppäinopasta siirtääksesi tai valitaksesi (säätö) OSD-asetuksia.
- 3). Kuvaruutuvalikon lukitus/avaustoiminto: Lukitaksesi tai avataksesi OSD-valikon lukituksen, pidä Alas-painiketta painettua 10 s OSD-valikon ollessa aktiivinen.

Huomaa:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetus "Valitse tulo" on pois käytöstä.
- 2). ECO-tilat (paitsi Vakiotila), DCR ja DCB-tila , näille neljälle tilalle, joista vain yksi voi olla aktiivinen kerrallaan.

Game Setting (Peliasetus)



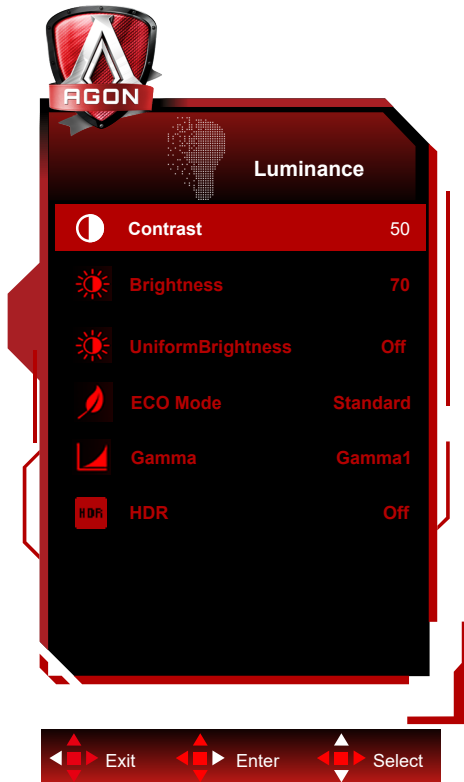
	Game Mode (Pelitila)	Off (Pois päältä)	Ei optimointia Pelitilassa.
		FPS	FPS (ensimmäisen persoonan ampujat) -pelin pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
		RTS	RTS (reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
		Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopelin pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
		Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
		Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
		Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.
	Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-100	Varjon ohjauksen oletus on 50, mutta loppukäyttäjä voi säätää tason välillä 50–100 tai tasolle 0 lisätäkseen kontrastia selkeän kuvan saavuttamiseksi. <ol style="list-style-type: none"> Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–100 selventää kuvaa. Jos kuva on liian vaalea yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–0 selventää kuvaa.
	Shadow Boost (Varjon teh.)	Off (Pois päältä)/ Taso1/Taso2/Taso3	Paranna näytön yksityiskohtia tummilla tai kirkkailla alueilla säätääksesi kirkkaan alueen kirkkautta ja varmistaaksesi, ettei se on ylikyllästetty.
	Game Color (Pelin väri)	0-20	Peliväri tarjoaa 0 - 20 tasoa värikylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saamiseksi
Sniper Scope (Tarkamptäht)	Off (Pois päältä)/1.0/1.5/2.0	Lähennä paikallisesti helpottaaksesi kohdistusta laukaistessasi.	
AMD FreeSync	Päälle / Pois Päältä	Ota AMD FreeSync Premium/G-SYNC pois käytöstä tai käyttöön.	
Low input Lag (Matalan syötön viive)	Päälle / Pois Päältä	Kuvapuskurin sammuttaminen voi vähentää tuloviivettä. Huomautus: Matala tuloviive on pois päältä oletuksena ja sitä ei voi säätää, kun kentän taajuus on alle 120 Hz; ja se otetaan käyttöön oletuksena eikä sitä voi säätää, kun kentän taajuus on yhtä kuin 120 Hz ja se on Mukautuva synkronointi tilassa.	
Kuvalaskuri	Pois/ Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ala / Vasen-ylä	Näytä P-taajuus valitussa kulmassa (Kuvalaskuriominaisuus toimii vain AMD-näytönohjaimessa).	


Huomautus:

Kun "HDR-tila"/"HDR" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, "Pelitila"-, "Varjon ohjaus"- ja "Peliväri"-asetusta ei voi säätää.

Kun Väriavaruus Väriasetukset-kohdassa on asetettu tilaan sRGB tai DCI-P3, Pelitila, Tumman kentän ohjaus ja Pelin sävy -kohteet eivät ole säädettävissä.

Luminance (Luminanssi)



	Contrast (Kontrasti)	0-100	Digitaalirekisterin kontrasti.
	Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö
	UniformBrightness (Tasainen kirkkaus)	On (Päälle)/Off (Pois päältä)	Ota käyttöön Tasainen kirkkaus, joka tasaa huippukirkkauden SDR-tilassa, vaikka valkoisen ruudun ikkunan koko muuttuisi.
	Eco mode (Säästötila)	Standard (Vakio)	Standarditila
		Text (Teksti)	Tekstitila
		Internet	Internet-tila
		Game (Peli)	Pelitila
		Movie (Elokuva)	Elokuvatila
		Sports (Urheilu)	Urheilutila
		Reading(Luku)	Lukutila
	Gamma	Gamma1	Säädä Gamma 1:een
		Gamma2	Säädä Gamma 2:ta
Gamma3		Säädä Gamma 3:ta	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Aseta HDR-profiili käyttövaatimustesi mukaisesti. Huom: Kun HDR-sisältö on tunnistettu, HDR-valinta näytetään säätämistä varten.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimoituna kuvan värille ja kontrastille, mikä simuloi HDR-tehostetta. Huom: Kun HDR-sisältöä ei tunnisteta, HDR-tilavalinta näytetään säätämistä varten.	

Huomautus:

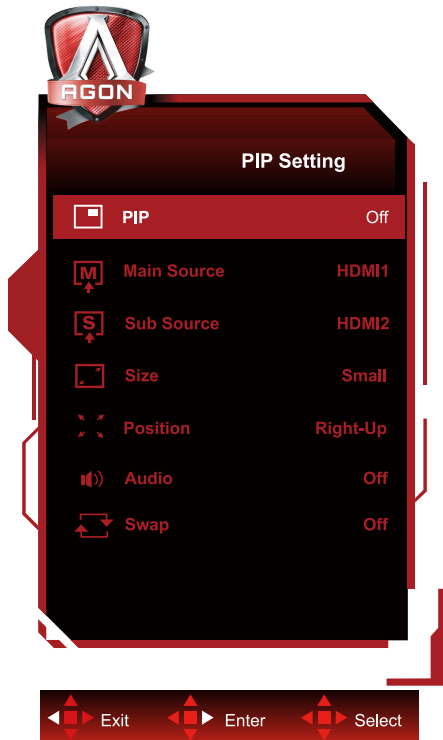
Kun "HDR-tila" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, "Kontrasti"-, "Eco-tila"- ja "Gamma"-asetusta ei voi säätää.

Kun "HDR" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, mitään "Luminanssi"-valikon kohdetta ei voi säätää.

Kun Väriavaruus Väriasetukset-kohdassa on asetettu tilaan sRGB tai DCI-P3, Kontrasti, Kirkkauden kohtaustila, Gamma

ja HDR/HDR-tilakohteet eivät ole säädettävissä.

PIP Setting (PIP-asetus)



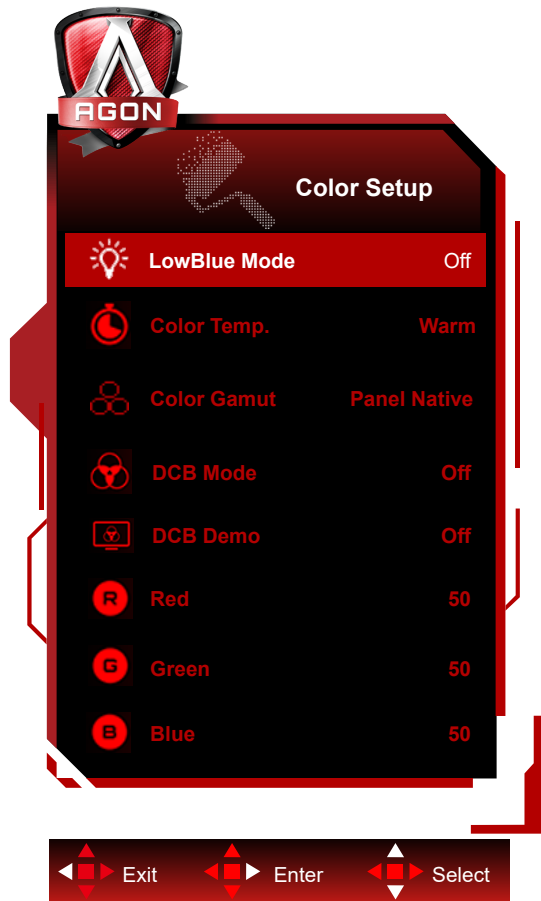
	PIP	Off (POIS) / PIP / PBP	Ota käyttöön tai poista käytöstä PIP tai PBP.
	Main Source (Päälähde)		Valitse päänäyttölähde.
	Sub Source (Alilähde)		Valitse alinäyttölähde.
	Size (Koko)	Small (Pieni) / Middle (Keskikoko) / Large (Suuri)	Valitse näytön koko.
	Position (Sijainti)	Right-up (Oikealla ylhäällä)	Aseta näytön sijainti.
		Right-down (Oikealla alhaalla)	
		Left-up	
Left-down			
Audio	On (Päälle): PIP-audio	Ota käyttöön tai poista käytöstä ääniasetukset.	
	Off (Pois päältä): Pää-audio		
Swap (Vaihda)	On (Päälle): Vaihda	Vaihda näyttölähdettä.	
	Off (Pois päältä): ei toimintaa		


Huomautus:

- 1) Kun "HDR" kohdassa "Kirkkaus" on asetettu ei-pois-tilaan, kaikkia "PIP-asetukset" -kohdan kohteita ei voi säätää.
- 2) Kun PIP/PBP on käytössä, jotkut väriin liittyvät säädöt OSD-valikossa toimivat vain päänäytöllä eikä alinäyttö ole tuettu. Siksi pää- ja alinäytöllä voi olla erilaiset värit.
- 3) Aseta tulosignaalin resoluutioksi 1720x1440 @ 60Hz PBP:ssä saadaksesi halutun näyttöminäisyyden.
- 4) Kun PBP/PIP on käytössä, yhteensopivuus pää-/alanäytön tulolähteen kanssa on näytetty seuraavassa taulukossa

PIP/PBP		Main Source (Päälähde)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DP
Sub Source (Alilähde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V

Color Setup (Väriasetus)



	LowBlue Mode(LowBlue-tila)	Pois / Multimedia / Internet / Office / Lukeminen	Vähennä sinisen valon aaltoa säätämällä värilämpötilaa.
	Color Temp. (Värilämpötila)	Warm (Lämmin)	Palauta lämmin värilämpötila EEPROM-muistista.
		Normal (Normaali)	Palauta normaali värilämpötila EEPROM-muistista.
		Cool (Kylmä)	Palauta kylmä värilämpötila EEPROM-muistista.
		User (Käyttäjä)	Palauta käyttäjän värilämpötila EEPROM-muistista.
	Color Gamut (Väriasteikko)	Paneeli Natiivi	Vakioväriavaruuspaneeli.
		sRGB	Palauta sRGB-värilämpötila EEPROM-muistista.
		DCI-P3	DCI-P3-väriavaruus.
	DCB Mode (DCB Terävyys)	Off	Poista DCB-tila käytöstä
		Full Enhance (Täysi Parannus)	Full Enhance-tilan aktivointi
		Nature Skin (Luonnollinen Iho)	Nature Skin-tilan aktivointi
		Green Field (Vihreä Pelto)	Green Field-tilan aktivointi
		Sky-blue (Taivaansininen)	Sky-blue-tilan aktivointi
		AutoDetect (Autom. Tunnistus)	AutoDetect-tilan aktivointi
DCB Demo	Päällä tai pois päältä	Ota käyttöön tai poista käytöstä demo	
Red (Punainen)	0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.	
Green (Vihreä)	0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.	
Blue (Sininen)	0-100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.	

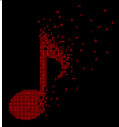
Huomautus:

Kun "HDR-tila" tai "HDR" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, mitään " Värin asetus"-valikon kohdetta ei voi säätää.

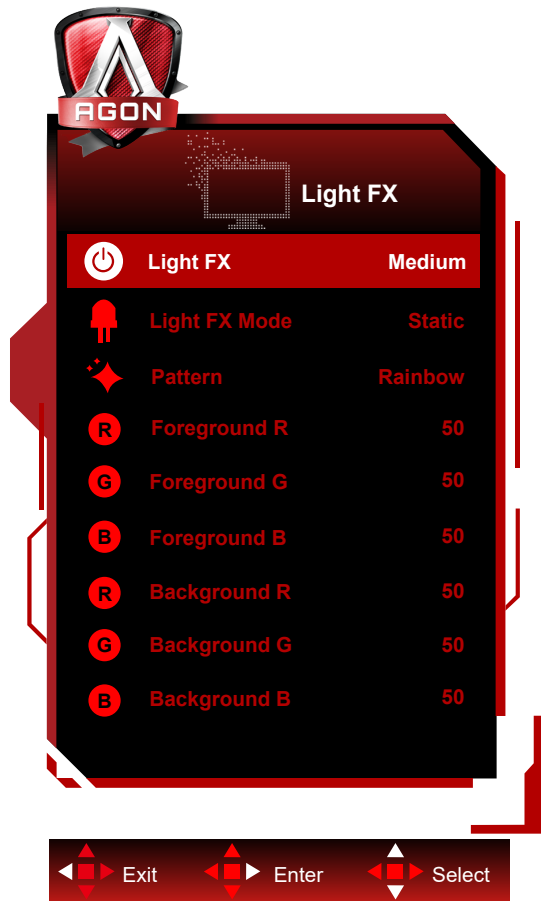
Kun Väriavaruus on asetettu sRGB:ksi tai DCI-P3:ksi, mitään muita Väriasetusten kohteita ei voi säätää.


Audio (Ääni)



	Äänenvoimakkuus	0–100	Säädä äänenvoimakkuusasetusta
---	-----------------	-------	-------------------------------


Light FX




	Light FX	Pois Päältä / Matala / Normaali / Voimakas	Valitse Light FX:n intensiteetti.
	Light FX -tila	Audio1 / Audio2 / Staattinen / Tumman pisteen pyyhkäisy / Gradientinsiirto / Levitä täyte / Tiputustäyttö / Tiputustäytön levitys / Hengitys / Vaalean pisteen pyyhkäisy / Zoomaus / Sateenkaari / Vesiaalto / Vilkkuva / Esittely	Valitse Light FX -tila
	Kuvio	Red / Green / Blue / Sateenkaari / Käyttäjän määrittämä)	Valitse Light FX -kuvio
	Etuala R	0–100	Käyttjä voi säätää Light FX -etualaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
	Etuala G		
	Etuala B		
	Tausta R	0–100	Käyttjä voi säätää Light FX -taustaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
	Tausta G		
Tausta B			

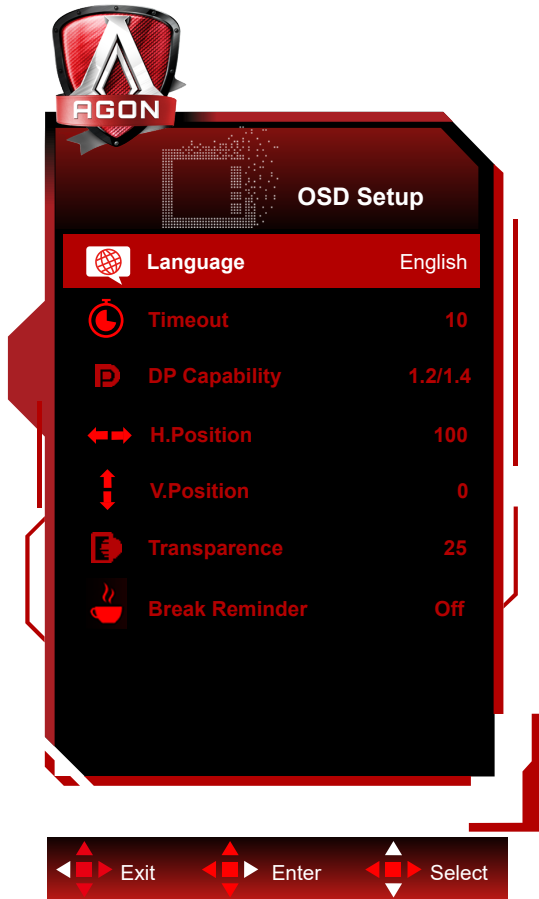
Extra (Ekstra)



	Input Select (Tulovalinta)	Automaattinen/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Valitse Tulosignaalin lähde.
	USB	Off / Korkea resoluutio / Korkea datanopeus	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Korkea resoluutio or Korkea datanopeus.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Valitse USB-datan siirtopolku.
	LEA (Paikallisen jäännöskuvan estäminen)	On (Päälle) / Off (Pois)	Sitä käytetään LEA-toiminnon kytkemiseen päälle jäännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi. Suositellut toimintoasetukset: "On" (Päällä). Kun tämä toiminto on otettu käyttöön, näyttö kavennetaan automaattisesti sopimaan näyttöalueen kirkauteen mahdollisen jäännöskuvan muodostumisen riskin vähentämiseksi.
	Pixel Orbiting (Kuvansiirto)	Off (Pois) / Weak (Heikko) / Medium (Keski) / Strong (Voimakas) / Strongest (Voimakkain)	Sitä käytetään Pixel Orbiting-toiminnon kytkemiseen päälle jäännöskuvan muodostumisriskin vähentämiseksi. Suositellut toimintoasetukset: "On" (Päällä). Kun tämä toiminto on otettu käyttöön, kuvapikselit kiertävät ympyrää kokonaisuutena. Liikkeen amplitudi perustuu asetuksiin. Siirtynyt merkki voi olla sivusta katkaistu. Kun "Strongest" (Voimakkain) on valittu, jäännöskuvan muodostuminen on epätodennäköisintä, mutta mahdollinen sivusta katkaaisu voi olla havaittavain. Kun Pois päältä -asetus on valittuna, tämä varoitus ilmestyy näkyviin, eikä varoitusta aseteta aikakatkaisuksi ennen kuin käyttäjä valitsee Kyllä tai Ei. Jos loppukäyttäjä valitsee Ei, automaattinen varoitus asetetaan takaisin päälle.
Auto Warning	On (Päälle) / Off (Pois)		

	Pixel Refresh (Jäännöskuvan eliminointi)	On (Päälle) / Off (Pois)	Käytetään ottamaan käyttöön ja käyttämään Pixel Refresh (Pois-RS) -toimintoa muodostuneen jäännöskuvan poistamiseksi. Valitse käynnistyksen jälkeen "Yes" (Kyllä) valikon kehoitteen mukaisesti, näyttö sammuttaa tällöin ruudun automaattisesti. Pidä virta päällä äläkä käytä mitään näppäimiä. Virran merkkivalo vilkkuu valkoisena (Valkoinen sekunti / pois sekunti) Tämä prosessi kestää noin 10 minuuttia. Virran merkkivalo kytkeytyy pois päältä ja näyttö siirtyy valmiustilaan.	
	Off timer (Ajastin)	0–24 tuntia	Valitse sammutusaika	
	Image Ratio (Kuvasuhte)	Laaja /Aspect/ 4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)/27"W (16:9) /30"W (21:9) /32"W (16:9) /34"W (21:9) /40" W(16:9) /42" W(16:9)		Valitse näytettävä kuvasuhde.
	DDC/CI	kyllä tai ei		Ota käyttöön tai pois käytöstä DDC/CI-tuki
	Reset (Nollaus)	kyllä tai ei		Nollaa valikko oletuksiin
	Time after Pixel Refresh (Aika jäännöskuvan eliminoinnin jälkeen)			Se viittaa aikaan, joka kuluu näyttöruudun syttymisestä sen jälkeen, kun viimeinen Pixel Refresh -toiminto on suoritettu, tuntiyksikköinä. Kehote Pixel Refresh -toiminnan suorittamisesta lähetetään käyttäjälle automaattisesti neljän tunnin välein.
	Pixel Refresh Counts (Jäännöskuvan eliminointikertojen määrä)			Sitä käytetään Pixel Refresh-toiminnon suorituskertojen tallennukseen.

OSD Setup (OSD-Asetukset)



	Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
	Timeout (Aikakatkaus)	5-120	Säädä kuvaruutuvalikon aikakatkaisua
	DP Capability (DP-toiminto)	1.1/1.2/1.4	huomaa, että vain DP1.2/DP1.4 tukee vapaa synkronointi-toimintoa
	H. Position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon vaakasijaintia
	V. Position (Pystysijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon pystysijaintia
	Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon läpinäkyvyyttä
	Break Reminder (Taukokuistutus)	päällä tai pois päältä	Taukokuistutus, jos käyttäjä työskentelee pitempään kuin 1 tunnin.

LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila.	Oranssi
Pixel Refresh -toimintoa suoritetaan	Valkoinen merkkivalo vilkkuu (vuorotellen päällä sekunti ja pois päältä sekunti)
Panel Refresh -toimintoa suoritetaan	Valkoinen merkkivalo vilkkuu (vuorotellen päällä 3 sekuntia ja pois päältä 3 sekuntia)
OLED-näytön toimintahäiriö	Oranssi merkkivalo vilkkuu (vuorotellen päällä sekunti ja pois päältä sekunti)
Sammutustila	Merkkivalo ei pala

Määritä vika

Ongelmat	Mahdolliset ratkaisut
Virran merkkivalo ei pala.	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, onko virta kytketty päälle. • Tarkista, onko virtajohto liitetty.
Virran merkkivalo palaa, muuttaa näytössä ei näy kuvaa.	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, onko tietokoneen virta kytketty päälle. • Tarkista, onko tietokoneen näytönohjain liitetty oikein paikalleen. • Tarkista, onko näytön signaalijohto liitetty oikein tietokoneeseen. • Tarkista näytön signaalijohdon pistoke ja varmista, ettei siinä ole vääntyneitä nastoja. • Tarkista merkkivalo tietokoneen näppäimistön Caps Lock -näppäimellä vahvistaaksesi toimiiko tietokone.
Kuvaa ei näy, mutta virran merkkivalo vilkkuu oranssina.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-näytössä on toimintahäiriö eikä se toimi oikein. Kysy neuvoa AOC:n myyntityyppien palvelun henkilöstöltä.
Käytettävää pistoketta ei tunnusteta.	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista tukeeko näyttö käytettävää pistoketta. • Tarkista tukeeko sovitin käytettävää pistoketta.
Himmeä kuva.	<ul style="list-style-type: none"> • Säädä luminanssi- ja kontrastisuhdetta.
Kuva hyppii tai aaltoilee.	<ul style="list-style-type: none"> • Lähellä saattaa olla elektronisia kojeita tai laitteita, jotka voivat aiheuttaa elektronista häiriötä.
Näytössä näkyy "signaalijohto ei ole käytettävissä" tai "ei signaalia".	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, onko signaalikaapeli liitetty oikein. • Tarkista onko jokin signaalijohdon pistokkeen nastoista vahingoittunut. • Pixel Refresh-toiminnon voi ottaa käyttöön ja käyttää näyttövalikossa muodostuneen jäännöskuvan eliminointiin. Tämän toiminnon suorittamisella useita kertoja voi saavuttaa halutun kuvanäytön laadun. Katso lisää ohjeita näytön kunnossapidosta virallisen verkkosivuston Käyttäjän ohjeista.
Näytössä näkyy "tulo ei kelpaa".	<ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, onko tietokone asetettu väärään näyttötilaan. Aseta tietokoneen näyttö uudelleen näyttötilaan, joka on listattu yksityiskohtaisissa käyttäjän ohjeissa.
Jäännöskuva.	<ul style="list-style-type: none"> • Perustuen OLED-paneelin ominaisuuksiin, Pixel Refresh-toiminnon voi ottaa käyttöön ja käyttää näyttövalikossa muodostuneen jäännöskuvan eliminointiin. On suositeltavaa suorittaa tämä toiminto useita kertoja halutun kuvanäytön laadun saavuttamiseksi. Katso lisää ohjeita näytön kunnossapidosta virallisen verkkosivuston Käyttäjän ohjeista.
Säätely ja palvelu	<p>Katso lisätietoja Säätelystä ja palvelusta CD-käyttöoppaasta tai osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi mallin, jonka ostit maassasi ja löytääksesi Säätely- ja palvelutiedot tukisivulta.)</p>

Tekniset tiedot

Yleiset määrykset

Paneeli	Mallinimi	AG456UCZD	
	Näyttöjärjestelmä	OLED	
	Katsottavissa olevan kuvan koko	113 cm (halkaisija)	
	Pikselikoko	0,303mm (V) × 0,303mm (P)	
	Näyttöväri	1,07B väriä	
Muuta	Vaakaskannausalue	30k-185kHz(HDMI) 30k~385kHz(DP/USB C)	
	Vaakaskannauskoko (maksimi)	1042.66mm	
	Pystyskannausalue	48~120Hz (HDMI) 48~240Hz(DP/USB C)	
	Pystyskannauskoko (maksimi)	436.46mm	
	Optimaalinen esiasetus- kuvatarkkuus	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@240Hz (DP/USB C)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Liitäntätyyppi	HDMIx2/DP/USB C/USBx4/USB upstream/Earphone	
	Virtalähde	100-240V~ 50/60Hz 3.5A	
	Tehonkulutus	Tyypillinen (oletuksena oleva kirkkaus ja kontrasti)	103W
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti =100)	≤310W
Valmiustila		≤ 0.5 W	
USB C	USB C	Käännettävä pistokeliitin	
	Supernopeus	Tietojen ja videon siirto	
	DP	Sisäisen näyttöportin Alt-tila	
	Virransyöttö	USB PD -versio 3.0	
	Maksimi virransyöttö	Enintään 90W* (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C~ 40°C
		Säilytys	-25°C~ 55°C
		Suositteltu lämpötila suoritetaan Panel Refresh -toiminnolle	10°C~ 40°C
	Kosteus	Käyttö	10–85 % (ei-tiivistyvä)
		Säilytys	5–93 % (ei-tiivistyvä)
	Korkea paikka	Käyttö	0 - 5 000 m
Säilytys		0 - 12 192 m	



Huomautus:

1). Tämän tuotteen tukema näyttövärien enimmäismäärä on 1,07 miljardia väriä ja asetusehdot ovat seuraavat (eroavuuksia voi ilmetä joidenkin näyttönohjainten lähtörajoituksen vuoksi):

Väribitti	Signaaliversio		HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	Värimuoto	Tila	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr444
			YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	YCbCr420	RGB	RGB
3440x1440 240Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 240Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 10bits	OK	\	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 30Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) Saavuttaaksesi WQHD 240 Hz 1,07 miljardisa väriä (RGB/YCbCr 4:4:4 -muodossa) DP 1.4 (HBR3) -signaalitulolle, on käytettävä DSC-yhteensopivaa näyttönohjainta. Ota yhteyttä näyttönohjaimen valmistajaan saadaksesi tiedot DSC-tuesta.

3) .3440x1440@240Hz On käytettävä näyttönohjainta, joka tukee DSC:tä. Joidenkin näyttönohjaimen ulostulorajoitusten vuoksi voi olla eroja. Ota yhteyttä näyttönohjaimen valmistajaan DSC-tuen saamiseksi

4) Monitoiminen USB C -liitäntä, jonka suurin lähtöteho on 90W. Lähtöteho voi vaihdella käyttöskenaarioiden, ympäristön tai eri kannettavien tietokoneiden mallien mukaan. Tarkat tiedot riippuvat todellisesta tilanteesta.

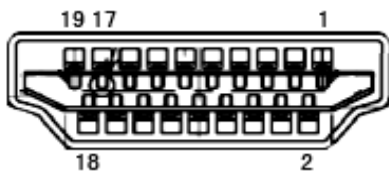
Esiasetetut näyttötilat

VAKIO	RESOLUUTIO (± 1 Hz)	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
WQHD	3440x1440@60Hz	96.180	60.000
	3440x1440@120Hz	192.360	120.000
	3440x1440@144Hz	222.056	143.912
	3440x1440@165Hz	242.543	164.995
	3440x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

merkintä:

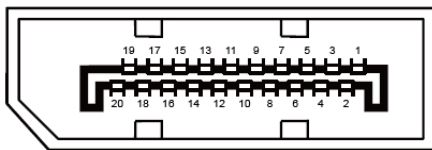
VESA-standardin mukaan voi virkistystaajuutta (kenttätaajuus) eri käyttöjärjestelmillä ja näytönohjaimilla laskettaessa ilmetä määrätty virhe (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellisvirkistystaajuus on pyöristetty. Katso todellisesta tuotteesta.

Nastamääritys



19-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS-tiedot 2+	9.	TMDS-tiedot 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-tiedot 2 suojaus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V:n virta
3.	TMDS-tiedot 2-	11.	TMDS-kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS-tiedot 1+	12.	TMDS-kello		
5.	TMDS-tiedot 1 suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS-tiedot 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS-tiedot 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-tiedot 0 suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pin-nro	Signaalinimi	Pin-nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttötoiminnoista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.