

# AGON PRO



## Manual do utilizador do monitor OLED AG456UCZD

Com base nas características dos produtos OLED, recomenda-se a manutenção do ecrã de acordo com os requisitos das instruções de utilização, de modo a reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens.

# AOC

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança .....	1
Convenções nacionais .....	1
Energia .....	2
Instalação .....	3
Limpeza .....	4
Outros .....	5
Configuração .....	6
Conteúdo da embalagem .....	6
Instalar o suporte e a base .....	7
Ajustar o ângulo de visão .....	8
Ligar o monitor .....	9
Fixação do braço para montagem na parede .....	10
Função AMD Freesync Premium .....	12
Função G-SYNC Compatible .....	13
HDR .....	14
Manutenção do ecrã .....	15
Ajuste .....	18
Botões de atalho .....	18
Descrição dos botões do controlo remoto .....	19
Guia de Botões do OSD (Menu) .....	20
Configuração do OSD .....	22
Game Setting (Configuração de jogo) .....	23
Luminance (Luminância) .....	25
PIP Setting (Configuração PIP) .....	27
Color Setup (Configuração da cor) .....	29
Audio (Áudio) .....	31
Light FX(Efeito de Luz) .....	32
Extra .....	33
OSD Setup (Configuração do OSD) .....	35
Indicador LED .....	36
Resolução de problemas .....	37
Especificações .....	38
Especificações gerais .....	38
Modos de exibição predefinidos .....	40
Atribuição de pinos .....	42
Plug and Play .....	43

# Segurança

## Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

### Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



**ALERTA:** Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



**AVISO:** Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

# Energia

 O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

---

# Instalação

**!** Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

**!** Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

**!** No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

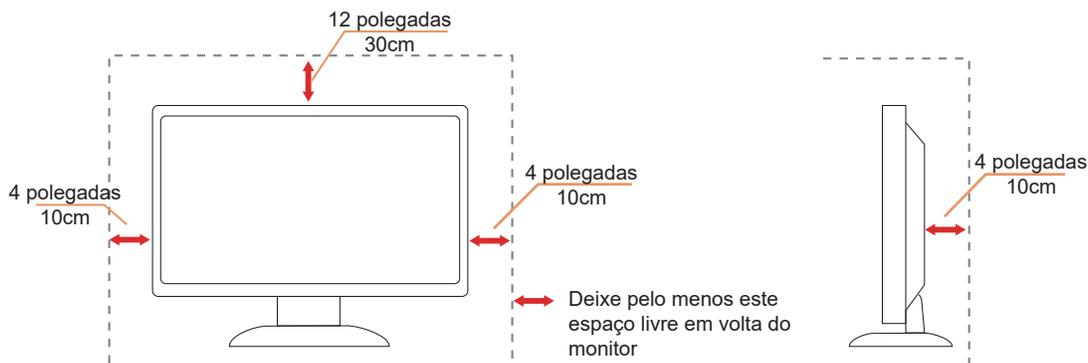
**!** Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

**!** Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

**!** Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

## Instalado com o suporte



# Limpeza

 Limpe a estrutura do monitor regularmente com um pano macio humedecido com água.

 Durante a limpeza, utilize um pano de microfibras ou algodão macio. O pano deve estar húmido, mas quase seco. Não deixe entrar líquido na caixa.



 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

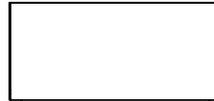
 Não sujeite o monitor OLED a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

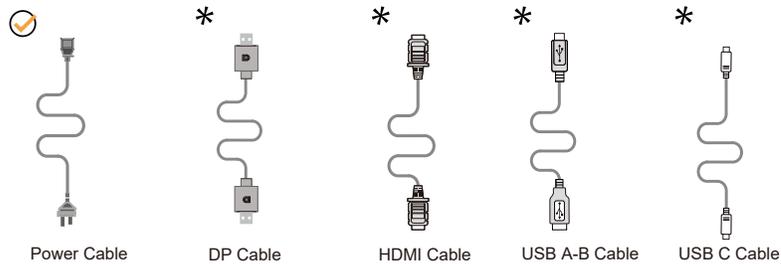
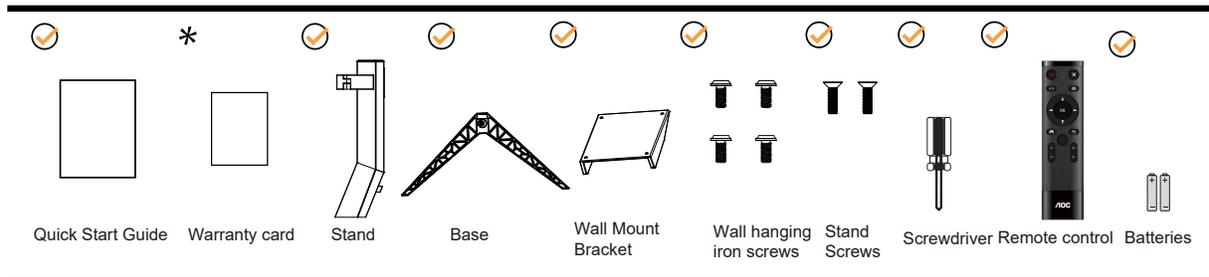
 Com base nas características dos produtos OLED, não é recomendada a utilização contínua deste produto durante mais de quatro horas. Este produto utiliza diversas tecnologias para eliminar possíveis ocorrências de retenção de imagens. Para obter mais detalhes, consulte as instruções apresentadas na secção “Manutenção do ecrã”.

# Configuração

## Conteúdo da embalagem



OLED Monitor

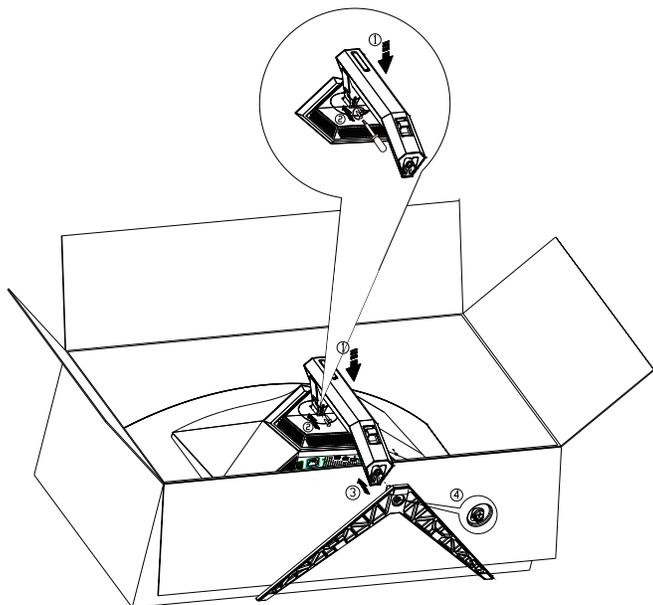


\* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

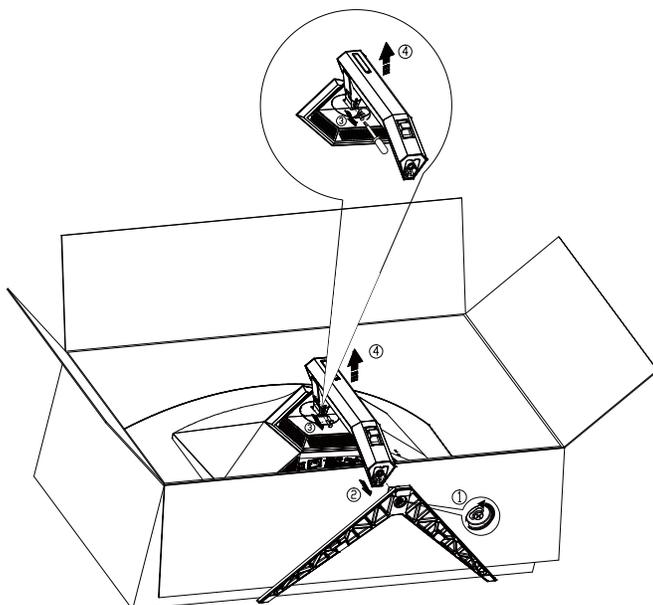
# Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

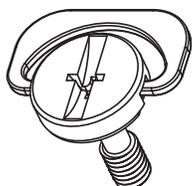
## Instalação:



## Remoção:



Especificações dos parafusos da base: M8\*35 mm (rosca 10 mm)

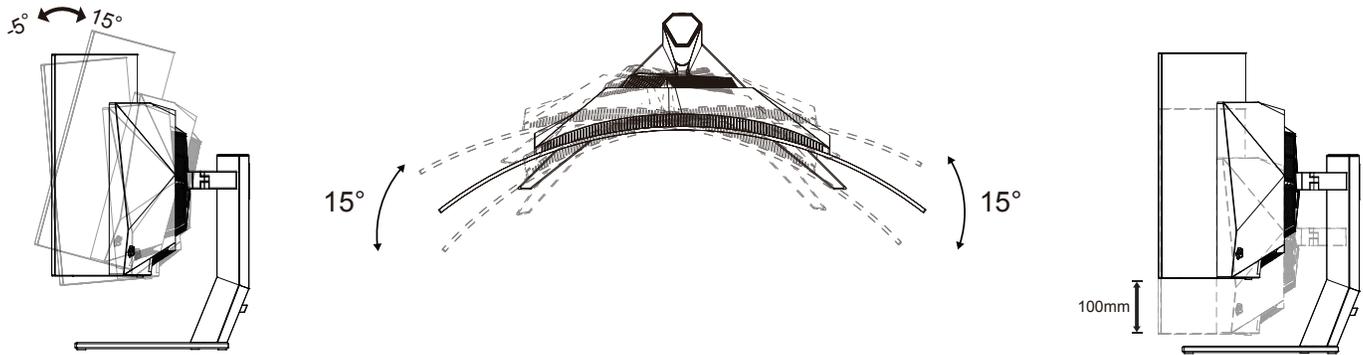


## Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



### NOTA:

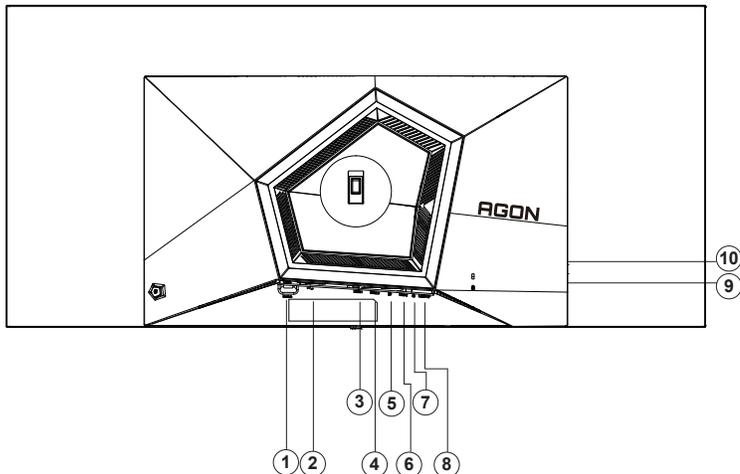
Não toque no ecrã OLED quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã OLED.

### Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Ligar o monitor

Ligações por cabo na traseira do monitor:



1. Botão de energia
2. Entrada
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Auscultadores
8. USB3.2 Gen1 transmissão
9. USB3.2 Gen1 transferência + carregamento rápido x1  
USB3.2 Gen1 transferência x1
10. USB3.2 Gen1 transferência x2

## Ligar ao PC

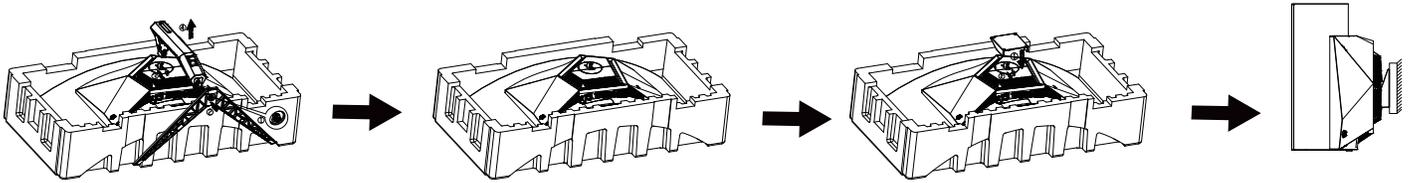
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal de monitor ao conector de vídeo do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor OLED antes de efetuar a ligação.

# Fixação do braço para montagem na parede

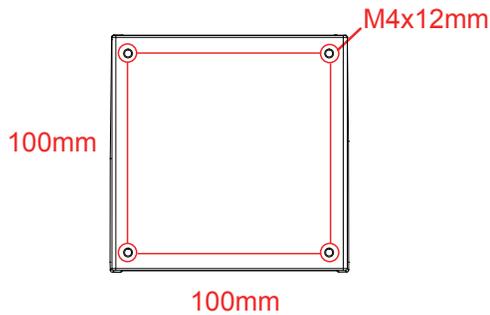
Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.



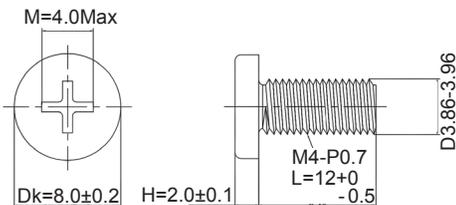
Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.

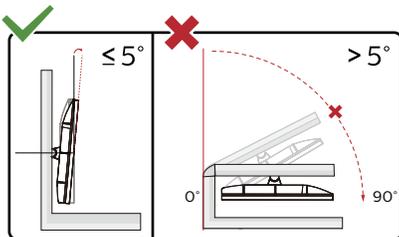
Suporte de parede:



Especificações dos parafusos do suporte de parede: M4\*12mm



Nota: Os furos de parafuso de montagem VESA não estão disponíveis para todos os modelos, verifique por favor com o revendedor ou departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para instalação na parede.



\* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo

mais de -5 graus.

2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Função AMD Freesync Premium

1. A função AMD Freesync Premium funciona com DP/HDMI/USB C
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- Placa gráfica
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

- Processadores
  - AMD Ryzen™ 7 2700U
  - AMD Ryzen™ 5 2500U
  - AMD Ryzen™ 5 2400G
  - AMD Ryzen™ 3 2300U
  - AMD Ryzen™ 3 2200G
  - AMD PRO A12-9800
  - AMD PRO A12-9800E
  - AMD PRO A10-9700
  - AMD PRO A10-9700E
  - AMD PRO A8-9600
  - AMD PRO A6-9500
  - AMD PRO A6-9500E
  - AMD PRO A12-8870
  - AMD PRO A12-8870E
  - AMD PRO A10-8770
  - AMD PRO A10-8770E
  - AMD PRO A10-8750B
  - AMD PRO A8-8650B
  - AMD PRO A6-8570
  - AMD PRO A6-8570E
  - AMD PRO A4-8350B
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K
-

# Função G-SYNC Compatible

1. A função G-SYNC Compatible funciona com DP
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, terá de adquirir uma placa NVIDIA GPU compatível com G-SYNC.

## Requisitos de sistema G-sync

Computador de secretária ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: O G-SYNC requer placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou posteriores.

Controlador: R340.52 ou superior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Deve ser compatível com DisplayPort 1.2 da GPU.

Computador portátil ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou placa gráfica posterior

Controlador: R340.52 ou posterior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O acionamento do DisplayPort 1.2 diretamente a partir da GPU deve ser suportado.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

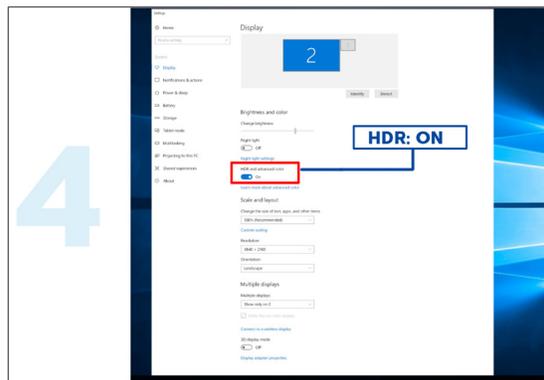
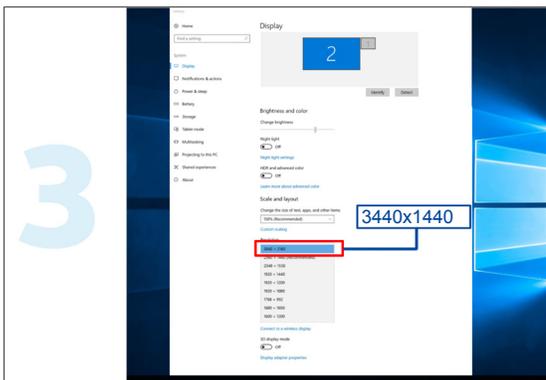
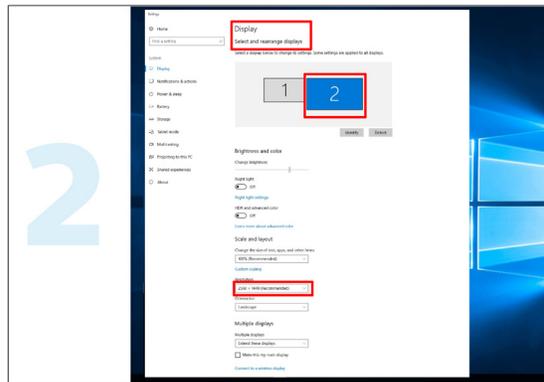
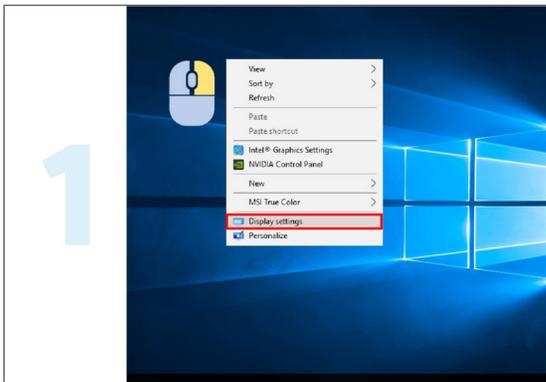
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. "Desative" a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

Nota:

1. 3840x2160 a 50Hz/60Hz está disponível apenas em dispositivos como leitores UHD ou Xbox/PS.
2. Definições de exibição:
  - a. Acesse a "Definições de exibição" e selecione a resolução – 3440x1440, e ative a função HDR.
  - b. Altere para a resolução selecionada – 3440x1440 (se disponível) para obter os melhores efeitos HDR.



# Manutenção do ecrã

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens no ecrã, execute regularmente a seguinte manutenção. O incumprimento destas instruções pode anular a garantia.

- **Evite exibir uma imagem estática durante longos períodos.**

Uma imagem estática refere-se a uma imagem que não muda ao longo do tempo, como uma fotografia.

Uma imagem estática pode provocar danos permanentes no ecrã OLED, fazendo com que a imagem continue a ser apresentada quando já não estiver a ser ativamente exibida.

Para obter os melhores resultados:

1. Não exiba imagens estáticas. Não exiba uma imagem estática durante um período prolongado (4 horas). Isso poderá provocar a exibição de imagens residuais no ecrã (burn-in). Se for necessário exibir uma imagem durante um longo período, reduza o máximo possível o brilho e o contraste.
2. Utilize o ecrã inteiro. A visualização de vídeos em formato letterbox ou quadrado, como vídeos 4:3, pode originar a ocorrência de artefactos. Utilize o modo de ecrã inteiro para reduzir este problema.
3. Não colar autocolantes. Não cole etiquetas ou autocolantes diretamente no ecrã. Isso poderá danificar o ecrã.

- **Não utilize este monitor de forma contínua durante mais de quatro horas.**

Este produto utiliza diversas tecnologias para reduzir ou eliminar possíveis ocorrências de retenção de imagens (burn-in). Utilize as predefinições do ecrã para evitar a ocorrência de retenção de imagens e manter a qualidade da imagem.

- **LEA (Algoritmo de extração de logótipo)**

A função LEA ajusta automaticamente o brilho de áreas do ecrã para reduzir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.

Esta função está "Ativada" por predefinição, e pode ser alterada no menu OSD.

- **TPC (Controlo da luminância de pico temporal)**

Esta função ajusta automaticamente a luminância do ecrã quando é detetada a exibição contínua de imagens estáticas.

Esta função está "Sempre ativada".

- **Órbita de pixéis (Deslocamento da imagem)**

A função de Órbita desloca ligeiramente a imagem exibida ao nível dos pixéis, uma vez por segundo, para evitar a ocorrência de retenção de imagens.

Esta função está "Ativada (Fraca)" por predefinição, "Fraca" significa um movimento menor, "Mais forte" significa um movimento maior, "Desativado" desativa o movimento e aumenta a probabilidade de ocorrência de retenção de imagens. Esta função pode ser configurada no menu OSD.

- **CPC (Controlo de potência convexo)**

Esta função reduz a retenção de imagens ajustando automaticamente o ganho de potência para diferentes imagens, seguindo um modelo matemático que é alto no meio e baixo nas extremidades.

Esta função está "Sempre ativada".

- **LBC (Controlo de brilho local)**

Esta função reduz a retenção de imagem, reduzindo automaticamente o brilho em áreas locais do ecrã onde o brilho médio acumulado é detetado como demasiado elevado.

Esta função está "Sempre ativada".

- **Pixel Refresh (Eliminação da retenção de imagem)**

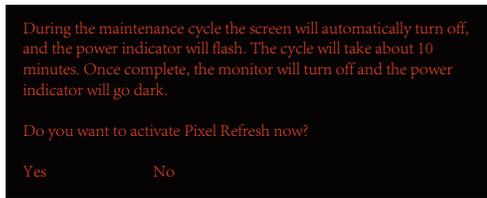
Os ecrãs OLED começam a apresentar retenção de imagens quando uma imagem estática é exibida durante longos períodos, cerca de 4 horas de utilização contínua.

Para eliminar as imagens residuais que começam a aparecer, execute regularmente as funções de correção de compensação do ecrã e de eliminação de imagens residuais para obter o melhor desempenho de exibição.

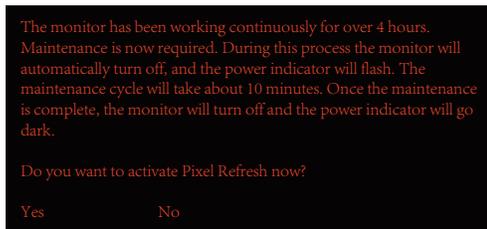
## Ciclo de manutenção (Apenas UE)

Esta função pode ser executada de uma das seguintes formas:

1). No menu OSD, ative manualmente a função de eliminação de imagens residuais e selecione “Sim” no menu.



2). Selecione “Sim” na caixa de diálogo da mensagem de aviso exibida após cada 4 horas de funcionamento contínuo.



Após cada 4 horas de funcionamento contínuo, a função de correção da compensação do ecrã e de eliminação de imagens residuais será executada automaticamente quando o monitor estiver desligado ou após 2 horas em estado de suspensão.

Durante esta operação, mantenha o monitor ligado à corrente elétrica.

O monitor começará por executar a função de correção da compensação do ecrã, o que demorará cerca de 30 segundos. Durante esta operação, o indicador de energia piscará em branco (3 segundos aceso, e 3 segundos apagado).

Em seguida, será executada a função de eliminação de imagens residuais, o que demorará cerca de 10 minutos. Durante esta operação, o indicador de energia piscará em branco (1 segundo aceso, e 1 segundo apagado).

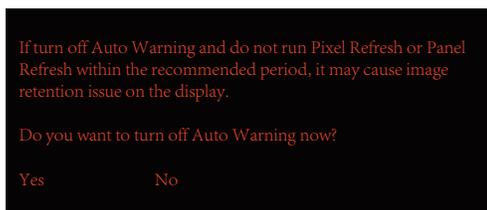
Quando estiver concluído, o indicador de energia mudará para laranja no modo de suspensão, ou apagará se o monitor estiver desligado.

Durante a manutenção, se o utilizador pressionar o botão de energia para ligar o monitor, o processo de manutenção será interrompido e o monitor demorará mais cerca de 5 segundos a ligar.

É possível verificar o número de vezes que a função de eliminação de imagens residuais foi executada na secção “Extra” do menu OSD.

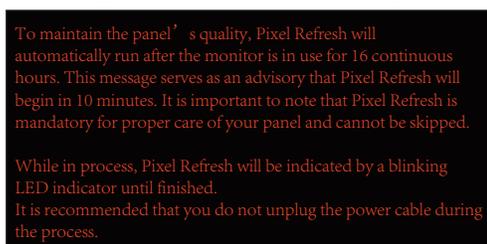
### • Aviso automático

Se desativar o Aviso automático e não executar a Atualização de pixéis ou a Atualização do ecrã dentro do período recomendado, poderá originar problemas de retenção de imagens no ecrã.



Após 16 horas de utilização acumulada, os avisos de contagem decrescente começarão a ser exibidos 10 minutos antes. (de 10 minutos a 1 minuto restante).

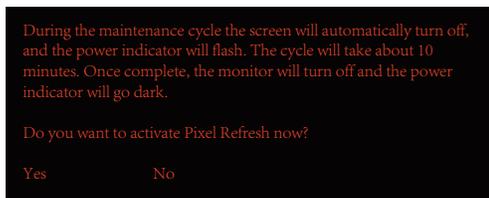
Lembra que o monitor vai entrar em processo de manutenção, sugerindo vivamente que guarde os ficheiros.



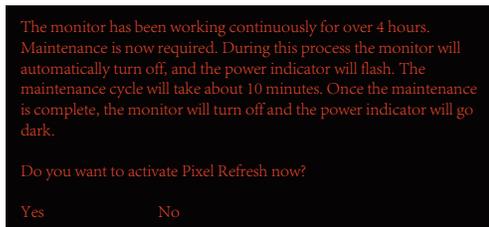
## Ciclo de manutenção (NÃO UE)

Esta função pode ser executada de uma das seguintes formas:

1). No menu OSD, ative manualmente a função de eliminação de imagens residuais e selecione “Sim” no menu.



2). Selecione “Sim” na caixa de diálogo da mensagem de aviso exibida após cada 4 horas de funcionamento contínuo.



Se selecionar a opção “Não”, ser-lhe-á perguntado a cada hora após 24 horas de funcionamento do monitor, até ser selecionada a opção “Sim”.

Se não selecionar “Sim” nem “Não”, a mensagem de aviso será repetida a cada hora após 24 horas de funcionamento do monitor até que o utilizador selecione “Sim”.

Após cada 4 horas de funcionamento contínuo, a função de correção da compensação do ecrã e de eliminação de imagens residuais será executada automaticamente quando o monitor estiver desligado ou após 15 minutos em estado de suspensão.

Durante esta operação, mantenha o monitor ligado à corrente elétrica.

O monitor começará por executar a função de correção da compensação do ecrã, o que demorará cerca de 30 segundos. Durante esta operação, o indicador de energia piscará em branco (3 segundos aceso, e 3 segundos apagado).

Em seguida, será executada a função de eliminação de imagens residuais, o que demorará cerca de 10 minutos. Durante esta operação, o indicador de energia piscará em branco (1 segundo aceso, e 1 segundo apagado).

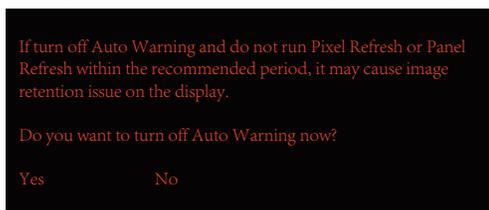
Quando estiver concluído, o indicador de energia mudará para laranja no modo de suspensão, ou apagará se o monitor estiver desligado.

Durante a manutenção, se o utilizador pressionar o botão de energia para ligar o monitor, o processo de manutenção será interrompido e o monitor demorará mais cerca de 5 segundos a ligar.

É possível verificar o número de vezes que a função de eliminação de imagens residuais foi executada na secção “Extra” do menu OSD.

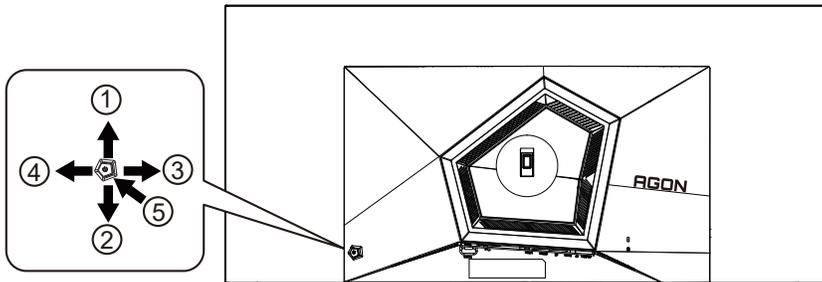
### • Aviso automático

Se desativar o Aviso automático e não executar a Atualização de píxeis ou a Atualização do ecrã dentro do período recomendado, poderá originar problemas de retenção de imagens no ecrã.



# Ajuste

## Botões de atalho



1	Fonte/Cima
2	Dial Point/Baixo
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Efeito de Luz/Direita
5	Energia/Menu/Enter

### **Energia/Menu/Enter**

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

### **Dial Point**

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

### **Modo de Jogo/Esquerda**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “Esquerda” ou “Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

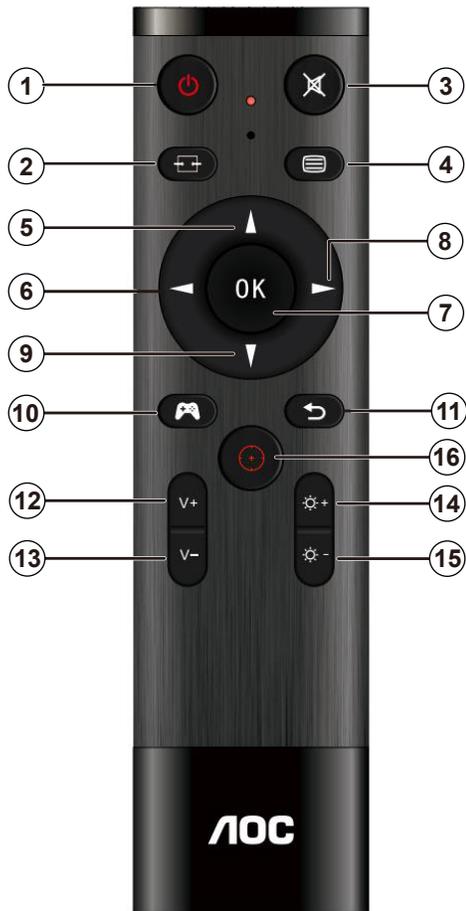
### **Efeito de Luz/Direita**

Se o menu OSD não estiver ativado, prima o botão “Direita” para ativar a função de Efeito de Luz.

### **Fonte/Cima**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.

## Descrição dos botões do controlo remoto



●		Pressione para ligar e desligar o monitor.
2		Alterar a fonte de entrada de sinal.
3		Desativar o som.
4		Aceder ao menu OSD.
5		Ajustar o menu OSD/Aumentar os valores.
6		Voltar ao nível anterior do menu OSD.
7	OK	Confirmar o ajuste do menu OSD.
8		Aceder ao menu OSD. Confirmar o ajuste do menu OSD.
9		Ajustar o menu OSD/Diminuir os valores.
10		Abrir o modo de jogo.
11		Voltar ao nível anterior do menu OSD.
●	+	Aumentar o volume.
13	-	Diminuir o volume.
14	+	Aumentar o brilho.
15	-	Diminuir o brilho.
16		Dial Point.

## Guia de Botões do OSD (Menu)



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Esquerda/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Direita para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

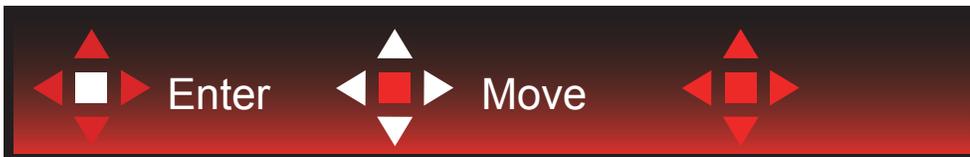
Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Mover: Utilize o botão Esquerda/Direita /Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Confirmar: Utilize botão Direita para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aplicar a definição do menu OSD e voltar ao nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Baixo para ajustar a definição do menu OSD



Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para ajustar a definição do menu OSD

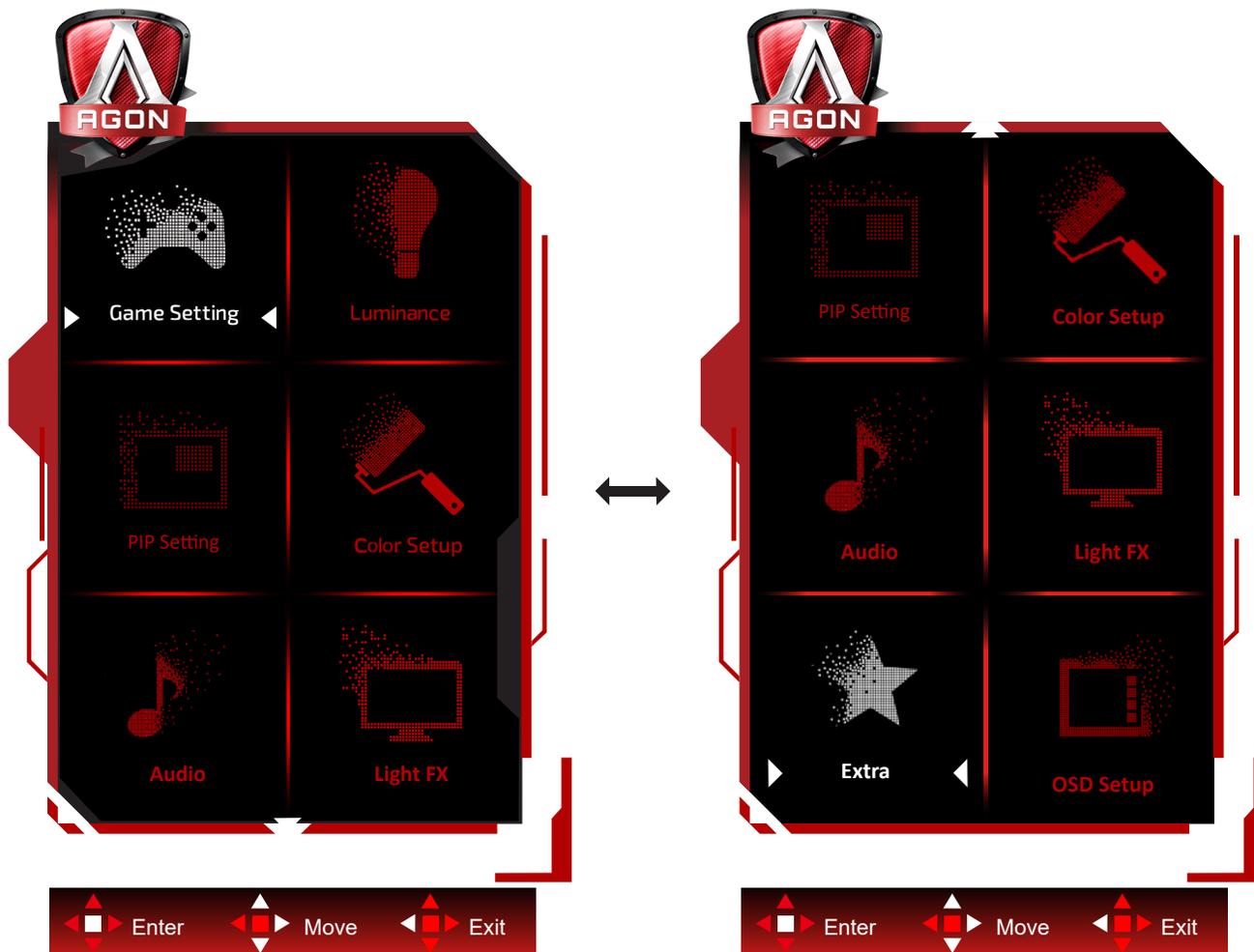


Confirmar: Utilize o botão Confirmar para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Esquerda/Direita para ajustar a definição do menu OSD

# Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.

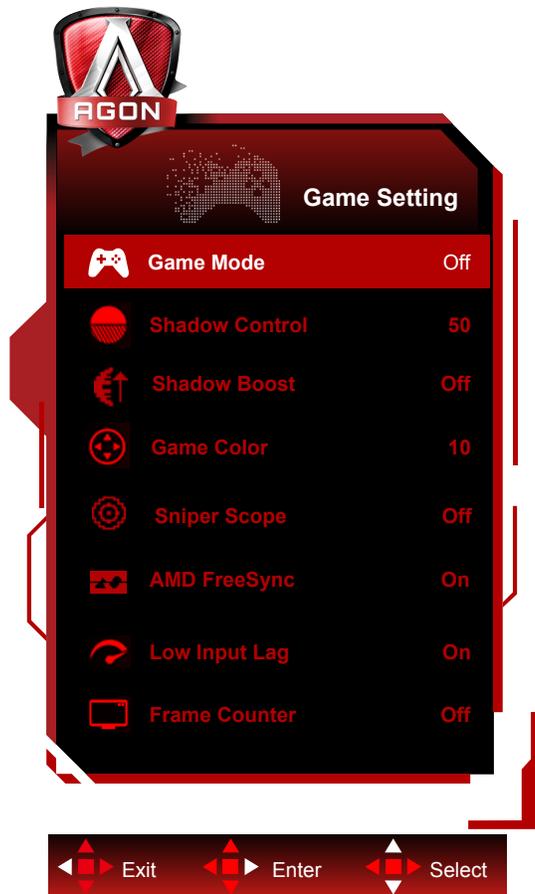


- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Siga o Guia de Botões para mover ou selecionar (ajustar) as definições do menu OSD
- 3). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

## Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal), DCR e modo DCB ; apenas pode existir um destes quatro estados.

## Game Setting (Configuração de jogo)

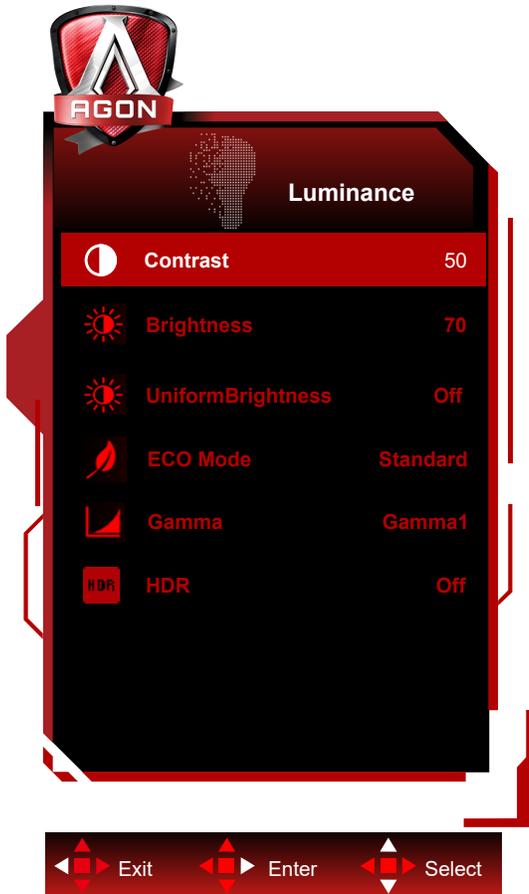


	Game Mode (Modo de jogo)	Off (desativado)	Sem otimização no Modo de jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Shadow Boost (Aum. sombras)	Off (desativado) / Nív. 1 /Nív. 2 /Nív. 3	Melhorar os detalhes nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho nas áreas claras e garantir que não ficam demasiado saturadas.
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
Sniper Scope (Mira telesc.)	Off (desativado) /1.0 /1.5 /2.0	Amplie para facilitar a seleção do alvo ao disparar.	
AMD FreeSync	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função AMD FreeSync Premium/G-SYNC.	

	Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (ativado) / Off (desativado)	A desativação da memória intermédia de fotogramas pode reduzir o atraso de entrada. Nota: O atraso de entrada baixo está desativado por predefinição e não pode ser ajustado quando a frequência de campo é inferior a 120 Hz, e está ativado por predefinição e não pode ser ajustado quando a frequência de campo é igual a 120 Hz e o modo AMD FreeSync Premium/G-SYNC está ativado.
	Contador de fotogramas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado (A função de contador de fotogramas funciona apenas com placas gráficas AMD.)

**Nota:**  
Se o “Modo HDR” ou “HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições “Modo de Jogo”, “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo”.  
Quando o Espaço de cor nas Definições de cor está definido para sRGB ou DCI-P3, não é possível ajustar os itens Modo de Jogo, Controlo de Campo Escuro e Tom de Jogo.

## Luminance (Luminância)



	Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo
	UniformBrightness (Brilho uniforme)	On (Ativado)/Off (Desativado)	Ativar o Brilho uniforme, que equaliza o pico de brilho no modo SDR, mesmo quando o tamanho da janela do ecrã branco muda.
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)	Modo padrão
		Text (Texto)	Modo de texto
		Internet	Modo de Internet
		Game (Jogo)	Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)	Modo de vídeo
		Sports (Desporto)	Modo de desporto
	Gamma (Gama)	Reading(Leitura)	Modo de Leitura
		Gamma1 (Gama 1)	Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)
		Gamma2 (Gama 2)	Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)
	HDR	Gamma3 (Gama 3)	Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)
Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção de modo HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	

**Nota:**

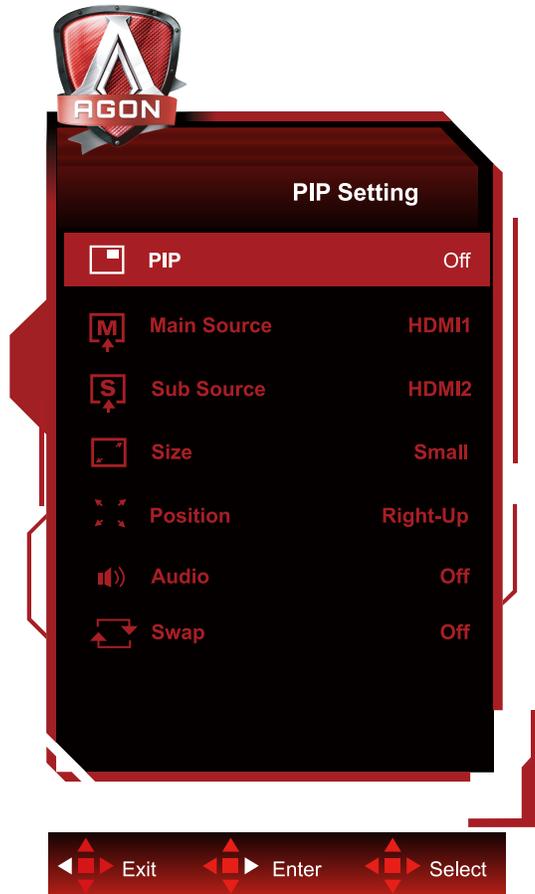
Se o "Modo HDR" em "Luminance (Luminância)" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições "Contraste", "Modo Eco" e "Gama".

Se "HDR" em "Luminance (Luminância)" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens em "Luminance (Luminância)".

Quando o Espaço de cor nas Definições de cor está definido para sRGB ou DCI-P3, não é possível ajustar os itens Contraste, Modo de cenário de brilho, Gama, e HDR/Modo HDR.

---

## PIP Setting (Configuração PIP)



	PIP	Off (Desactivar) / PIP / PBP	Desactivar ou Activar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)		Seleccionar fonte do ecrã principal.
	Sub Source (Sub-fonte)		Seleccionar fonte do ecrã secundário.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Seleccionar o tamanho do ecrã.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Definir a localização do ecrã.
		Right-down (Direita-baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Áudio)	On (Activado): Áudio PIP	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.	
	Off (Desactivado): Áudio principal		
Swap (Trocar)	On (Activado): Trocar	Trocar a fonte do ecrã.	
	Off (Desactivado): sem ação		

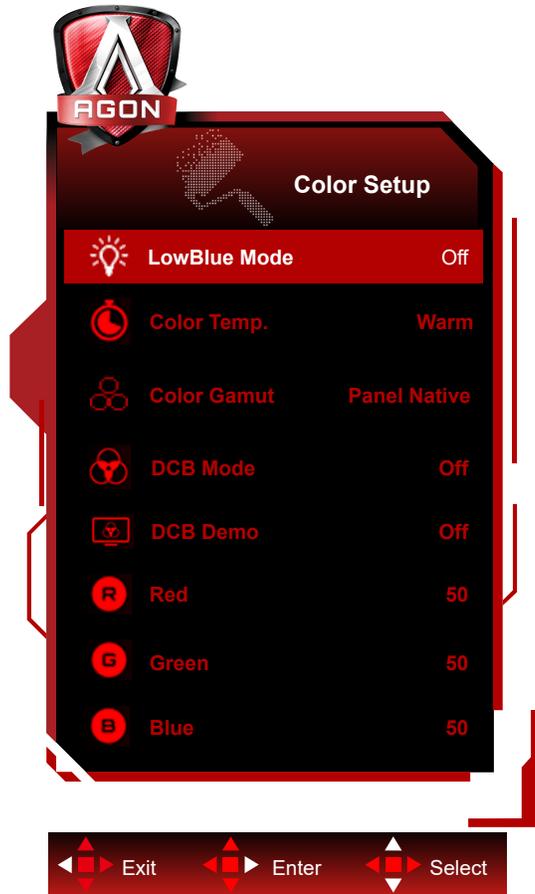
### Nota:

- 1) Quando "HDR" em "Brilho" está definido para o estado não desligado, todos os itens em "Configuração PIP" não podem ser ajustados.
- 2) Quando o modo PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados com a cor no menu OSD são válidos apenas para a imagem principal, não sendo suportada a imagem secundária. Por conseguinte, a imagem principal e a imagem secundária podem apresentar cores diferentes.
- 3) Defina a resolução do sinal de entrada para 1720x1440 a 60Hz no modo PBP para obter o efeito de visualização pretendido.

4) Quando o modo PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da imagem principal/secundária é apresentada na tabela seguinte:

PIP/PBP		Main Source (Fonte principal)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DP
Sub Source (Sub-fonte)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V

## Color Setup (Configuração da cor)



	LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.
	Color Temp. (Cor)	Warm (Quente)	Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal	Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)	Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)	Restitui a temperatura da cor do utilizador a partir da EEPROM.
	Color Gamut (Gama de cores)	Nativo do ecrã	Painel de espaço de cor padrão.
		sRGB	Restitui a temperatura da cor sRGB a partir da EEPROM.
		DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
	DCB Mode (Modo DCB)	Off	Desative o modo DCB
		Full Enhance (Optimiz Total)	Habilitar Modo Full Enhance
		Nature Skin (Tom Natural)	Habilitar Modo Nature Skin
		Green Field (Campo Verde)	Habilitar Modo Green Field
		Sky-blue (Céu Azul)	Habilitar Modo Sky-blue
AutoDetect (Detecção Auto)	Habilitar Modo AutoDetect		
DCB Demo (Demonstração DCB)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Demonstração	
Red (Vermelho)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.	
Green (Verde)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.	
Blue (Azul)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor azul.	

Nota:

Se "Modo HDR" ou "HDR" em "Configuração da imagem" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens de "Configuração da cor".

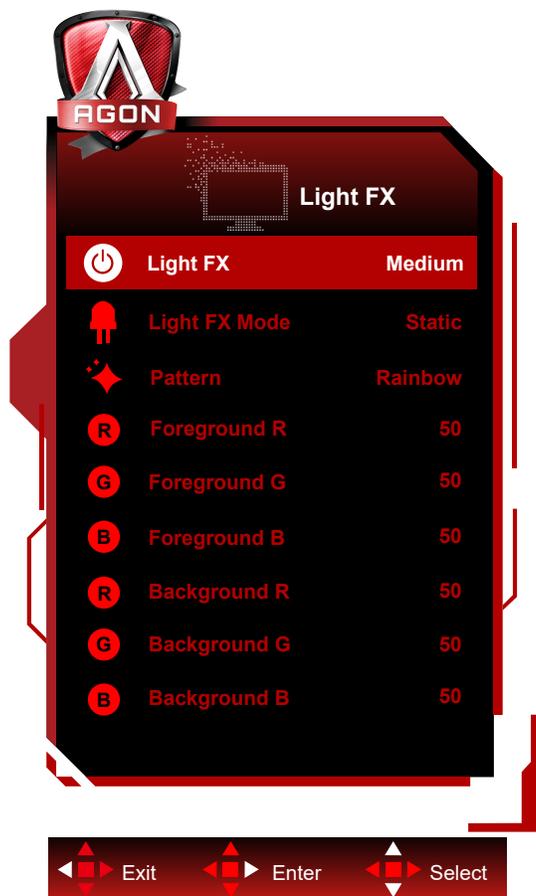
Quando o Espaço de cor está definido para sRGB ou DCI-P3, não é possível ajustar todos itens nas Definições de cor.

## Audio (Áudio)



	Volume	0-100	Ajustar o nível do volume
---	--------	-------	---------------------------

## Light FX(Efeito de Luz)



	Efeito de Luz	Desactivar/Baixo/Médio/Forte	Selecione a intensidade da função Light FX.
	Modo do Efeito de Luz	Áudio 1 / Áudio 2 / Estático / Varredura de ponto escuro / Mudança gradual / Espalhar preenchimento / Preenchimento incremental / Espalhar preenchimento incremental / Respiração / Varredura de ponto de luz / Zoom / Arco-íris / Onda / Intermitência / Demonstração	Selecionar o Modo do Efeito de Luz
	Padrão	Red / Green / Blue / Arco-íris / Definido pelo utilizador	Selecionar o Padrão do Efeito de Luz
	Primeiro plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
	Primeiro plano G		
	Primeiro plano B		
	Segundo plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
	Segundo plano G		
Segundo plano B			

## Extra

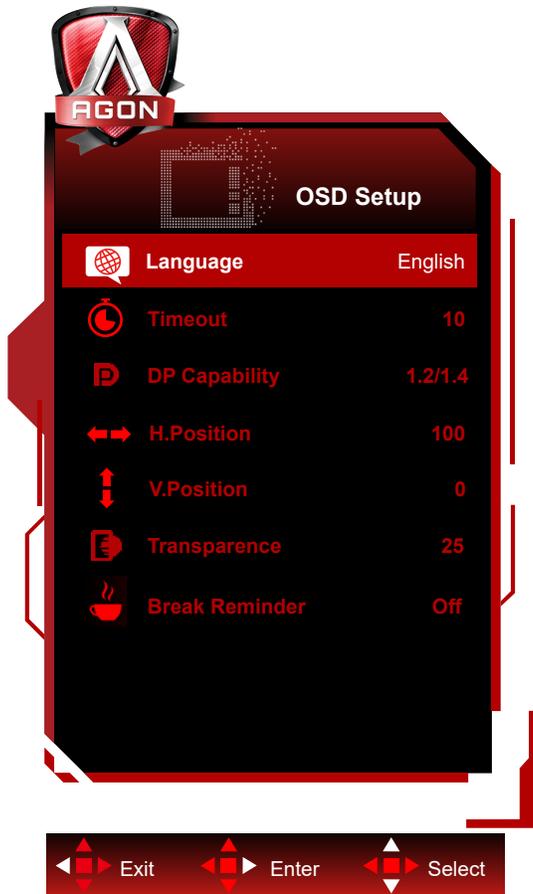


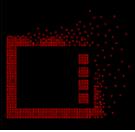
	Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
	USB	Off / Alta resolução / Velocidade de dados alta	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Alta resolução or Velocidade de dados alta.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Selecione o caminho de carregamento de dados USB.
	LEA (Prevenção da retenção de imagem local)	On (Ativado) / Off (Desativado)	É utilizado para ativar a função LEA para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. Definições recomendadas da função: "On" (Ativado). Após a ativação desta função, o ecrã será automaticamente reduzido para corrigir o brilho da área de visualização, de modo a diminuir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.
	Pixel Orbiting (Deslocamento da imagem)	Off (Desativado) / Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte) / Strongest (Mais forte)	É utilizado para ativar a função Pixel Orbiting para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. Definição recomendada da função: "On" (Ativado). Após a ativação desta função, os pixéis da imagem irão mover-se circularmente como um todo. A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O carácter movido pode ser cortado lateralmente. Se a opção "Strongest" (Mais forte) for selecionada, a ocorrência de retenção de imagens é muito improvável, mas o possível corte lateral pode ser mais perceptível.
	Auto Warning	On (Ativado) / Off (Desativado)	Când este selectat Oprit, acest avertisment va apărea și avertismentul nu va fi setat la Time out până când utilizatorul selectează Da sau Nu. Dacă utilizatorul final selectează Nu, Avertisment automat va fi setat din nou la Activat



Pixel Refresh (Eliminação da retenção de imagem)	On (Ativado) / Off (Desativado)	É utilizado para ativar a executar a função Pixel Refresh para eliminar a retenção de imagens que tenha ocorrido. Após o arranque, selecione “Sim” na mensagem do menu e, em seguida, o monitor irá desligar automaticamente o ecrã. Mantenha o equipamento ligado e não pressione quaisquer botões. O indicador de energia piscará em branco (branco um segundo/ apagado um segundo). Este processo demora cerca de 10 min. O indicador de energia irá apagar no final e o monitor entrará em modo de suspensão.
Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
Image Ratio (Resolução)	Panorâmico /Aspect/ 4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) /27"W (16:9) /30"W (21:9) /32"W (16:9) /34"W (21:9) /40" W(16:9) /42" W(16:9)	Selecionar a proporção da imagem.
DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu
Time after Pixel Refresh (Tempo após a eliminação da retenção de imagem)		Refere-se ao tempo em que o ecrã se acende após a execução da última operação Pixel Refresh, em unidades de horas. Será automaticamente exibida uma solicitação de execução Pixel Refresh de quatro em quatro horas.
Pixel Refresh Counts ( Número de vezes que a eliminação da retenção de imagem foi executada)		É utilizado para registar o número de vezes que a operação Pixel Refresh é executada.

## OSD Setup (Configuração do OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	DP Capability (Capacidade DP)	1.1/1.2/1.4	Tenha em atenção que a função free sync é suportada apenas por DP1.2/DP1.4
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora

# Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja
Pixel Refresh em curso	Indicador branco a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
Panel Refreshem curso	Indicador branco a piscar (3 segundos aceso e 3 segundos apagado)
Avaria do ecrã OLED	Indicador laranja a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
Modo desligado	O indicador não está aceso.

# Resolução de problemas

Problemas	Possíveis soluções
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a alimentação está ligada.</li> <li>• Verifique se o cabo de alimentação está ligado.</li> </ul>
O indicador de energia está aceso, mas não é exibida qualquer imagem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o computador está ligado.</li> <li>• Verifique se a placa gráfica do computador está corretamente ligada.</li> <li>• Certifique-se de que o cabo de sinal do monitor está corretamente ligado ao computador.</li> <li>• Verifique a ficha do cabo de sinal do monitor, e certifique-se de que não existem pinos dobrados.</li> <li>• Observe o indicador da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está a funcionar.</li> </ul>
Nenhuma imagem exibida, mas o indicador de energia está a piscar em laranja.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O ecrã OLED está avariado e não funciona corretamente. Procure a ajuda da assistência técnica da AOC.</li> </ul>
Falha da funcionalidade “plug-and-play”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a funcionalidade “plug-and-play” é suportada.</li> <li>• Verifique se o adaptador suporta a funcionalidade “plug-and-play”.</li> </ul>
Imagem escurecida.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste o brilho e a taxa de contraste.</li> </ul>
A imagem salta ou ondula.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Poderão existir aparelhos e dispositivos elétricos nas proximidades que podem causar interferências eletrónicas.</li> </ul>
O ecrã exibe a mensagem “o cabo de sinal não está disponível” ou “sem sinal”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o cabo de sinal está corretamente ligado.</li> <li>• Verifique se existem danos nos pinos do cabo de sinal.</li> <li>• A função Pixel Refresh pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. A execução desta função diversas vezes permite obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.</li> </ul>
O ecrã exibe a mensagem “entrada inválida”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o seu computador está configurado para um modo de exibição inadequado. Volte a configurar o seu computador para um modo de visualização indicado nas instruções do utilizador detalhadas.</li> </ul>
Retenção de imagens.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Com base nas características do ecrã OLED, a função Pixel Refresh pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. É recomendada a execução desta função diversas vezes para obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.</li> </ul>
Regulamentação e Serviço	<p>Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).</p>

# Especificações

## Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	AG456UCZD	
	Tipo de sistema	OLED	
	Área de visualização	113 cm na diagonal	
	Distância entre pixels	0,303mm (H) x 0,303mm (V)	
	Cores do monitor	1,07B de cores	
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k-185kHz(HDMI) 30k~385kHz(DP/USB C)	
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	1042.66mm	
	Intervalo de varrimento na vertical	48~120Hz (HDMI) 48~240Hz(DP/USB C)	
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	436.46mm	
	Resolução predefinida ideal	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@240Hz (DP/USB C)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tipo de conector	HDMI2/DP/USB C/USBx4/USB upstream/Saída para auscultadores	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 3.5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	103W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤310W
Mod Espera		≤ 0.5 W	
USB C	USB C	Conector reversível	
	Super velocidade	Transferência de dados e vídeo	
	DP	Modo DisplayPort Alt embutido	
	Fornecimento de energia	USB PD versão 3.0	
	Fornecimento máx. de energia	Até 90W* (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C~40°C
		Desligado	-25°C~55°C
		Execute a função de Panel Refresh temperatura recomendada	10°C~40°C
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)
Desligado		0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)	



Nota:

1). O número máximo de cores suportadas por este produto é de 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas):

Bits de cor \ / Versão do sinal \ / Formato da cor \ / Estado	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	YCbCr420	RGB	RGB
3440x1440 240Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 240Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 10bits	OK	\	OK	OK	OK	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 30Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) Para atingir WQHD 240Hz, 1,07 mil milhões de cores (no formato RGB/YCbCr 4:4:4) para entrada de sinal DP 1.4 (HBR3), deve ser utilizada uma placa gráfica compatível com DSC. Consulte o fabricante da placa gráfica para obter informações sobre o suporte para DSC.

3) .3440x1440@240Hz Uma placa gráfica que suporte DSC deve ser usada. Devido a algumas limitações de saída da placa gráfica, pode haver diferenças. Consulte o fabricante da placa gráfica para obter suporte DSC

4) Interface USB C multifuncional, com uma potência máxima de saída de 90W. A potência de saída pode variar dependendo do cenário de uso, ambiente ou quando conectado a diferentes modelos de laptops. Os dados específicos estão sujeitos à situação real.

## Modos de exibição predefinidos

NORMA	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
WQHD	3440x1440@60Hz	96.180	60.000
	3440x1440@120Hz	192.360	120.000
	3440x1440@144Hz	222.056	143.912
	3440x1440@165Hz	242.543	164.995
	3440x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

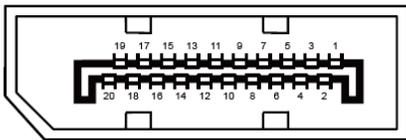
Nota:  
De acordo com a norma VESA, poderá existir um ligeiro erro (+/-1Hz) ao calcular a frequência de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operativos e placas gráficas. A fim de melhorar a compatibilidade, a frequência de atualização nominal deste produto foi arredondada. Verifique o respetivo produto.

## Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.