

# AGON PRO



## Handleiding OLED- monitor

**AG456UCZD**

Gebaseerd op de kenmerken van het OLED-product, wordt schermonderhoud overeenkomstig de vereisten van de gebruikersinstructies aanbevolen, voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Veiligheid .....	1
Nationale conventies .....	1
Voeding .....	2
Installatie .....	3
Reiniging .....	4
Overig .....	5
Instelling .....	6
Inhoud verpakking .....	6
Voetstuk & voet installeren .....	7
De kijkhoek aanpassen .....	8
De monitor aansluiten .....	9
De wandmontagearm bevestigen .....	10
AMD Freesync Premium functie .....	12
Met G-SYNC compatibele functie .....	13
HDR .....	14
Schermonderhoud .....	15
Aanpassen .....	18
Sneltoetsen .....	18
Beschrijving van de bedieningsknoppen op de afstandsbediening .....	19
OSD toetsaanduidingen (Menu) .....	20
OSD Setting (OSD-instellingen) .....	22
Game Setting (Spelinstelling) .....	23
Luminance (Luminantie) .....	25
PIP Setting (PIP-instelling) .....	27
Color Setup (Kleur instellen) .....	29
Audio .....	31
Light FX .....	32
Extra .....	33
OSD Setup (OSD-instelling) .....	35
LED-indicator .....	36
Problemen oplossen .....	37
Specificaties .....	38
Algemene specificaties .....	38
Vooraf ingestelde beeldmodi .....	40
Pin-toewijzingen .....	42
Plug en Play .....	43

# Veiligheid

## Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de notatieconventies die in dit document worden gebruikt.

### Opmerkingen en waarschuwingen

Doorheen deze gids kunnen tekstblokken vergezeld zijn door een pictogram en vet of cursief gedrukt zijn. Deze blokken zijn opmerkingen en twee niveaus van waarschuwingen. Ze worden als volgt gebruikt:



**OPMERKING:** Een OPMERKING geeft belangrijke informatie aan die u zal helpen uw computer beter te gebruiken.





**OPGELET:** Een bericht OPGELET geeft potentiële schade aan de hardware of het verlies van gegevens aan en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.





**WAARSCHUWING:** Een WAARSCHUWING wijst op de kans op lichamelijk letsel en toont u hoe u het probleem kunt vermijden. Sommige waarschuwingen kunnen in een verschillende opmaak worden weergegeven en kunnen zonder pictogram verschijnen. In dergelijke gevallen is de specifieke voorstelling van de waarschuwing opgelegd door de regelgevende overheidsinstanties.


## Voeding

 De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type vermogen dat bij u thuis wordt geleverd, moet u contact opnemen met uw verkoper of met de lokale elektriciteitsmaatschappij.

 De monitor is voorzien van een geaarde stekker, een stekker voorzien van aardaansluitingen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact. Als het stopcontact niet geschikt is voor een geaarde stekker, laat dan een elektriciën het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de geaarde stekker niet onklaar.

 Ontkoppel de eenheid tijdens onweer of als deze gedurende een langere periode niet zal worden gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door stroomstoten.

 Zorg dat u geen powerstrips en verlengkabels overbelast. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.

 Voor een goede werking dient u de monitor alleen te gebruiken met UL-vermelde computers met correct geconfigureerde aansluitpunten die zijn gemarkeerd tussen 100-240V AC, min. 5A.

 Het wandstopcontact moet zich in de buurt van het apparaat bevinden en moet makkelijk te bereiken zijn.

# Installatie

**!** Plaats de monitor niet op een onstabiel wagentje, voet, statief, haak of tafel. Als de monitor valt, kunt u lichamelijke letsels oplopen of kan dit product ernstig worden beschadigd. Gebruik het toestel alleen met een karretje, standaard, statief, steun of tafel die door de fabrikant is aanbevolen of die bij dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant wanneer u het product installeert en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant zijn aanbevolen. Wanneer het product op een wagentje is geplaatst, moet u voorzichtig te werk gaan wanneer u deze combinatie verplaatst.

**!** Duw nooit enige objecten in de sleuven van de monitorbehuizing. Er kan een schade aan het circuit ontstaan waardoor brand of elektrische schok kan worden veroorzaakt. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

**!** Plaats de voorzijde van het product niet op de grond.

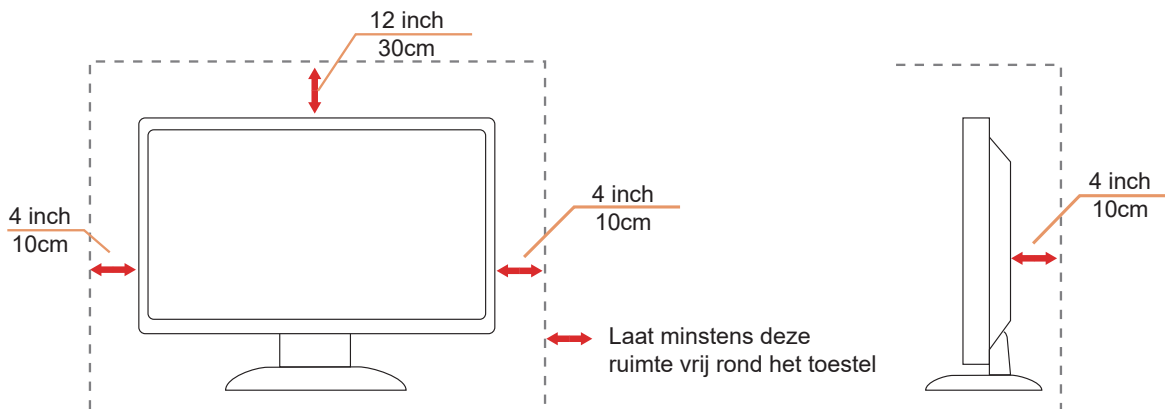
**!** Als u de monitor aan de wand bevestigt of op een plank plaatst, dient u een montagekit te gebruiken die is goedgekeurd door de fabrikant en de aanwijzingen van deze kit op te volgen.

**!** Laat wat ruimte vrij rond de monitor, zoals hieronder weergegeven. Anders is de luchtstroom niet krachtig genoeg waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

**!** Voor het vermijden van mogelijke schade, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel van de rand, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt. Als de maximale kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, wordt de monitorschade niet gedekt onder de garantie.

Kijk hieronder voor de aanbevolen ventilatiegebieden rond de monitor wanneer de monitor wordt geïnstalleerd op een voet.

## Met voet geïnstalleerd



# Reiniging


⚠️ Reinig de kast regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.


⚠️ Gebruik bij reiniging een doek van zacht katoen of microvezel. De doek moet vochtig en bijna droog zijn. Laat geen vloeistoffen in de behuizing komen.




⚠️ Maak het voedingsnoer los voordat u gaat schoonmaken.


## Overig

 Als er een vreemde geur, geluid of rook uit het product komt, trekt u de voedingsstekker ONMIDDELIJK uit het stopcontact en neemt u contact op met het servicecentrum.

 Zorg dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafellaken of gordijn.

 Stel de OLED-monitor niet bloot aan heftige vibraties of krachtige impact tijdens het gebruik.

 Laat de monitor tijdens gebruik of vervoer nergens tegen botsen en laat de monitor niet vallen.

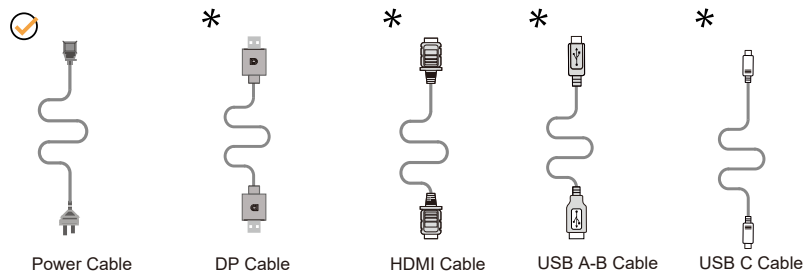
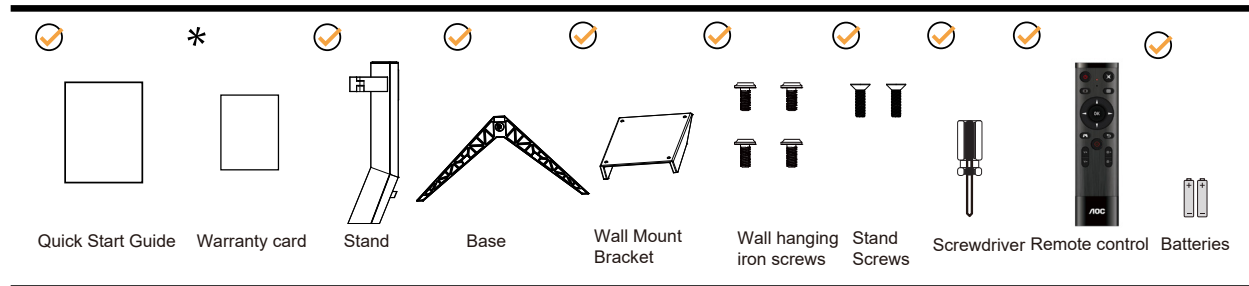
 Gebaseerd op de kenmerken van de OLED-producten, wordt het niet aanbevolen om dit product ononderbroken te gebruiken gedurende langer dan vier uur. Dit product gebruikt vele technologieën om mogelijke nabeelden weg te nemen. Raadpleeg voor details de instructies in "Schermonderhoud".

# Instelling

## Inhoud verpakking



OLED Monitor



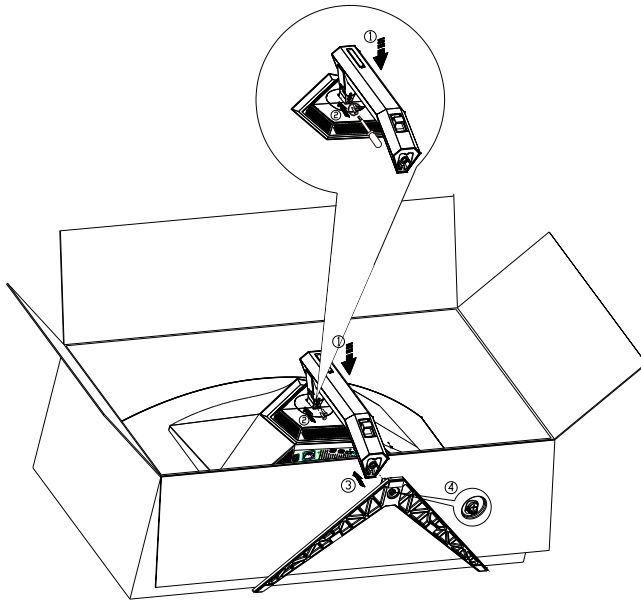
\* Niet alle signaalkabels worden voor alle landen en regio's meegeleverd. Informeer bij uw handelaar of het kantoor van AOC ter bevestiging.



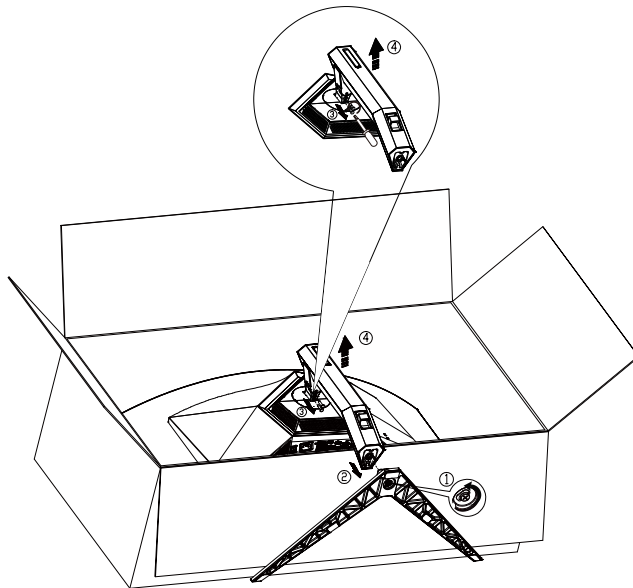
# Voetstuk & voet installeren

Installeer of verwijder de voet als volgt.

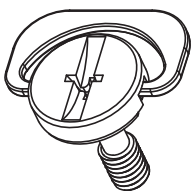
Installatie:



Verwijderen:



Specificatie voor basisschroef: M8\*35 mm (effectieve schroefdraad 10 mm)

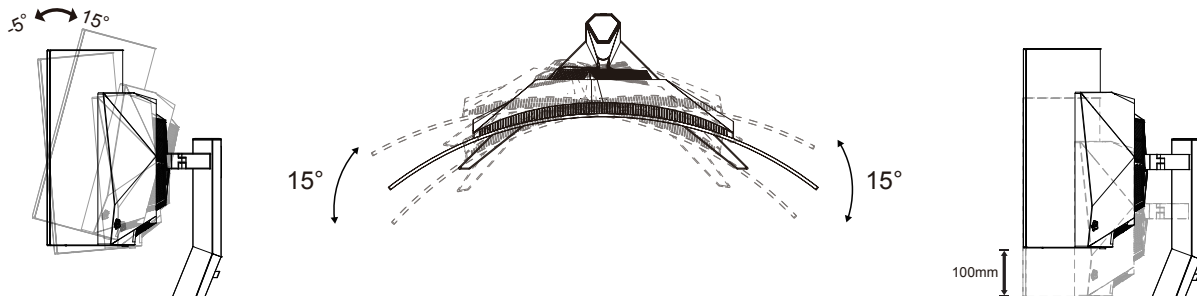


## De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave raden wij aan om naar het volledige oppervlak van de monitor te kijken en vervolgens de hoek van de monitor naar voorkeur te veranderen.

Houd de stand zo vast dat de monitor niet kan kantelen wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

U kunt de monitor afstellen zoals hieronder weergegeven:



### OPMERKING:

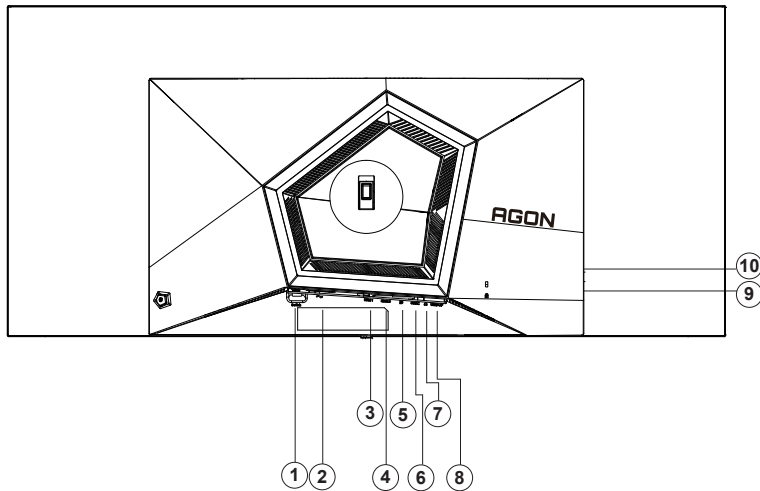
Raak het OLED-scherm niet aan als u de hoek wijzigt. Hierdoor kunt u het OLED-scherm beschadigen of breken.

### Waarschuwing:

1. Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
2. Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

# De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen op achterkant van monitor:



1. Voedingsschakelaar
2. Ingang
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Oortelefoon
8. USB3.2 Gen1 upstream
9. USB 3.2 Gen1 downstream + snel opladenx1  
USB3.2 Gen1 downstream x1
10. USB3.2 Gen1 downstream x2

## Aansluiten op de pc

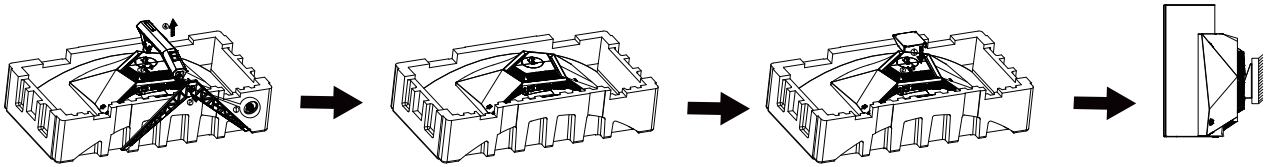
1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterkant van het scherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de netvoedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van de display aan op de videoconnector op uw computer.
4. Sluit de netvoedingskabels van uw computer en van het scherm aan op een stopcontact.
5. Zet de computer en het scherm aan.

Als uw monitor een afbeelding weergeeft, is de installatie voltooid. Zie Probleemoplossing als geen beeld wordt weergegeven.

Om de apparatuur te beschermen, moet u de pc en de OLED-monitor altijd uitschakelen voordat u ze met elkaar verbindt.

# De wandmontagearm bevestigen

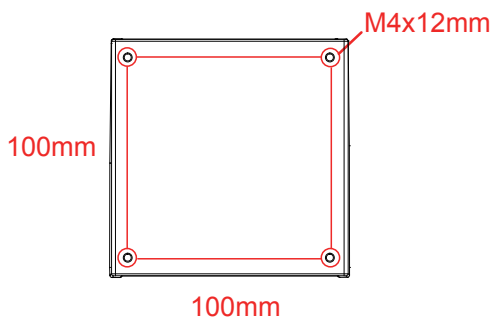
Vorbereiding om een optionele wandmontagearm te installeren.



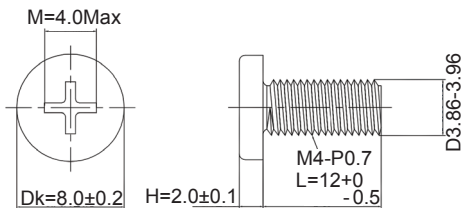
Deze monitor kan worden bevestigd op een wandmontagearm die afzonderlijk verkrijgbaar is. Koppel de voeding los voordat u met deze procedure begint. Volg de onderstaande stappen:

1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Monteer de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit op de gaten in de achterkant van de monitor.
4. Steek 4 schroeven in de gaten en maak ze vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd, voor instructies over de bevestiging aan de muur.

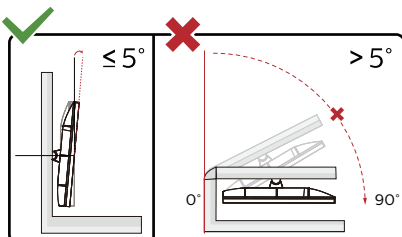
Muursteen:



Specificatie van de schroeven van de muursteen: M4\*12mm



Opmerking: VESA bevestigingsschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen, neem contact op met de dealer of officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage.



\* Het display-ontwerp kan anders zijn dan als geïllustreerd.

#### Waarschuwing

1. Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
2. Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

# AMD Freesync Premium functie

1. AMD Freesync Premium functie werkt met DP/HDMI/USB C
  2. Compatibele grafische kaart: aanbevolen zoals hieronder. Kan ook worden gecontroleerd door een bezoek te brengen aan [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
    - Grafische kaarten
    - Radeon™ RX Vega series
    - Radeon™ RX 500 series
    - Radeon™ RX 400 series
    - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
    - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
    - Radeon™ R9 Nano
    - Radeon™ R9 Fury series
    - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
- 
- Processoren
  - AMD Ryzen™ 7 2700U
  - AMD Ryzen™ 5 2500U
  - AMD Ryzen™ 5 2400G
  - AMD Ryzen™ 3 2300U
  - AMD Ryzen™ 3 2200G
  - AMD PRO A12-9800
  - AMD PRO A12-9800E
  - AMD PRO A10-9700
  - AMD PRO A10-9700E
  - AMD PRO A8-9600
  - AMD PRO A6-9500
  - AMD PRO A6-9500E
  - AMD PRO A12-8870
  - AMD PRO A12-8870E
  - AMD PRO A10-8770
  - AMD PRO A10-8770E
  - AMD PRO A10-8750B
  - AMD PRO A8-8650B
  - AMD PRO A6-8570
  - AMD PRO A6-8570E
  - AMD PRO A4-8350B
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K

## Met G-SYNC compatibele functie

1. Met G-SYNC compatibele functie werkt met DP
2. Om te genieten van de perfecte gaming-ervaring met G-SYNC, moet u een afzonderlijke NVIDIA GPU-kaart aanschaffen die ondersteuning biedt voor G-SYNC.

### **Systeemvereisten G-sync**

Desktopcomputer aangesloten op G-SYNC-monitor:

Ondersteunde grafische kaarten: G-SYNC-functies vereisen NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST of hogere grafische kaarten.

Luidspreker: R340.52 of later

Besturingssysteem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systeemvereisten: DisplayPort 1.2 van de GPU moet worden ondersteund.

Notebookcomputer aangesloten op G-SYNC-monitor:

Ondersteunde grafische kaarten: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU of hogere grafische kaarten

Luidspreker: R340.52 of hoger

Besturingssysteem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systeemvereisten: DisplayPort 1.2 direct aangestuurd vanuit de GPU moet worden ondersteund.

Ga voor meer informatie over NVIDIA G-SYNC naar: <https://www.nvidia.cn/>

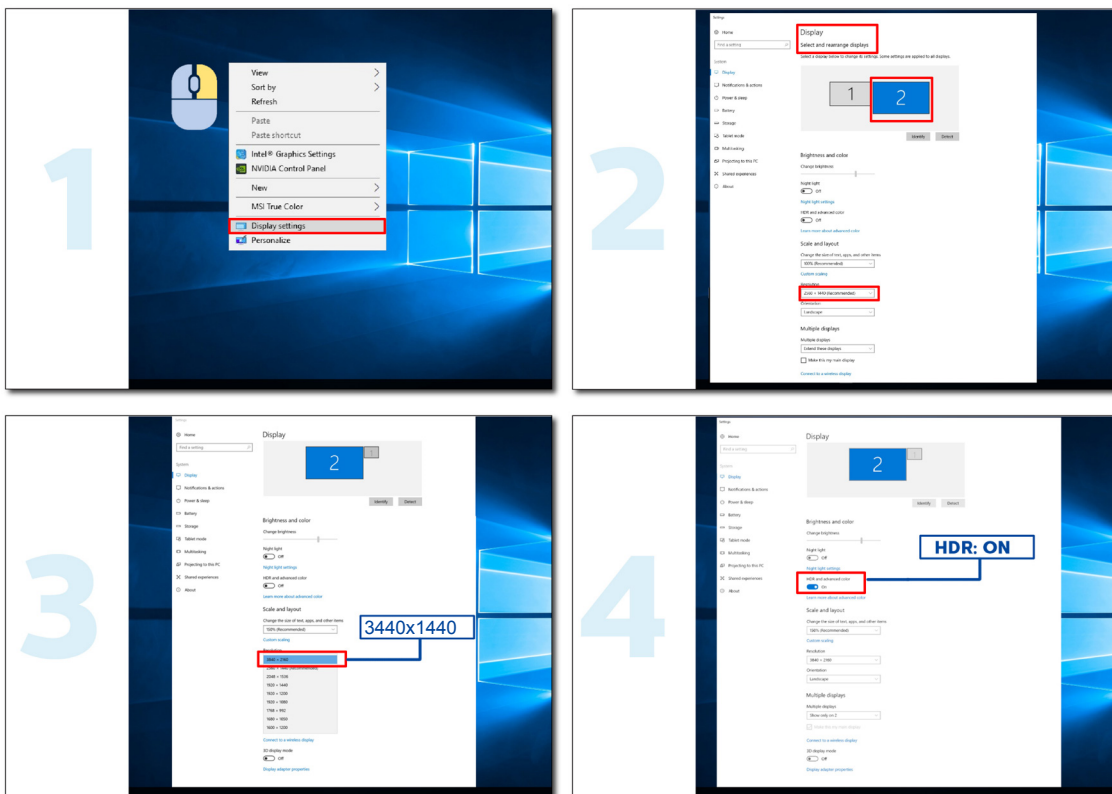
# HDR

Het is compatibel met invoersignalen in de indeling HDR10.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als speler en inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de inhoud voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en de inhoud. Kies "UIT" voor de functie HDR als u geen behoefte hebt aan automatische activering.

## Opmerking:

1. 3840x2160 bij 50 Hz/60 Hz is alleen beschikbaar op apparaten zoals UHD-spelers of Xbox/PS.
2. 3. Beeldscherminstellingen:
  - a. Ga naar "Display Settings" (Beeldscherminstellingen) en selecteer de resolutie – 3440x1440 en HDR on (HDR aan).
  - b. Wijzig deze optie om de resolutie te selecteren – 3440x1440 (indien beschikbaar) voor de beste HDR-effecten.





# Schermonderhoud

Voor het reduceren van het risico op nabeelden op het scherm, moet u regelmatig het volgende onderhoud uitvoeren. Door het niet opvolgen van deze instructies kan uw garantie ongeldig raken.

- **Vermijd het weergeven van een stilstaand beeld gedurende langere perioden.**

Een stilstaand beeld verwijst naar een afbeelding die niet verandert in de loop van de tijd, zoals een foto.

Een stilstaand beeld kan leiden tot permanente schade aan het OLED-scherm, wat ertoe leidt dat het beeld weergegeven blijft worden wanneer het niet meer actief wordt getoond.

Voor de beste resultaten:

1. Geen statische afbeeldingen: Geef een stilstaand beeld niet voor langere tijd (4 uur) weer. Dit kan leiden tot beeldresten op het scherm (ingebrand beeld). Als een afbeelding gedurende een langere periode weergegeven moet worden, reduceer dan de helderheid en het contrast zoveel mogelijk.
2. Volledig scherm gebruiken. Het bekijken van een video met letterbox of pillar-box, zoals 4:3 video, kan leiden tot artefacten. Gebruik de modus Volledig scherm om dit probleem te reduceren.
3. Geen stickers. Plaats geen labels of stickers direct op het scherm. Dit kan het scherm beschadigen.

- **Gebruik deze display niet langer dan vier uur ononderbroken.**

Dit product gebruikt vele technologieën voor het reduceren of wegnemen van nabeelden (ingebrand beeld). Gebruik de standaard scherminstellingen voor het vermijden van nabeelden en het onderhouden van beeldkwaliteit.

- **LEA (Logo-extractie-algoritme)**

LEA past de helderheid van gebieden van de display automatisch aan voor het reduceren van de kans op nabeelden.

Deze functie is standaard "Aan" en kan worden gewijzigd in het OSD-menu.

- **TPC (Tijdelijke piekluminantieregeling)**

Deze functie past de luminantie van het scherm automatisch aan wanneer ononderbroken stilstaande beelden worden gedetecteerd.

Deze functie is "Altijd aan".

- **Pixel Orbiting (Pixelomloop)**

Omloop verschuift het weergegeven beeld enigszins op het pixelniveau, eenmaal per seconde om nabeelden te voorkomen.

Deze functie is standaard "Aan (zwak)", "Zwak" beweegt het minst, "Sterkst" beweegt het meest, "Uit" schakelt de beweging uit en verhoogt de kans op nabeelden. Dit kan worden ingesteld in het OSD-menu.

- **CPC (Convex stroomregeling)**

Deze functie reduceert nabeelden door het automatisch aanpassen van stroomtoename voor verschillende afbeeldingen, door het volgen van een wiskundig model dat hoog is in het midden en laag aan de uiteinden.

Deze functie is "Altijd aan".

- **LBC (Lokale helderheidsregeling)**

Deze functie reduceert nabeelden door het automatisch reduceren van de helderheid in lokale gebieden van de display waar de accumulatieve gemiddelde helderheid wordt gedetecteerd als te hoog.

Deze functie is "Altijd aan".

- **Pixel Refresh(Wegnemen van nabeelden)**

OLED-displays beginnen nabeelden te vertonen wanneer een stilstaand beeld gedurende lange tijd wordt weergegeven, met ononderbroken gebruik van ongeveer 4 uur.

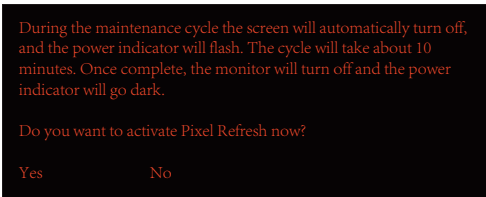
Voor het wegnemen van beeldresten die beginnen te verschijnen, voert u de schermcompensatie en -correctie en functie

van wegnemen van beeldresten regelmatig uit voor de beste displayprestaties.

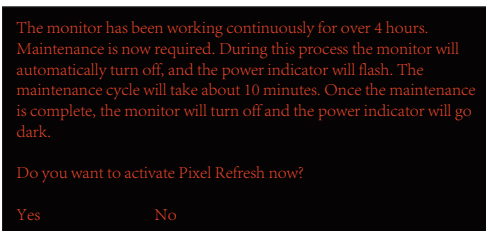
### Onderhoudscyclus (alleen EU)

U kunt deze functie op een van de volgende manieren uitvoeren:

1). Vanuit het OSD-menu schakelt u handmatig de functie van wegnemen van beeldresten in, en selecteert u "Ja" vanuit het menu.



2). Vanuit het dialoogvenster met waarschuwingsbericht dat om de 4 uur van cumulatieve werking wordt weergegeven, selecteert u "Ja".



Na elke 4 uur van cumulatieve werking, wordt de schermcompensatie en -correctie en functie van wegnemen van beeldresten automatisch uitgevoerd wanneer de display wordt uitgeschakeld, of 2 uur in stand-by heeft gestaan.

Houd de stroom ingeschakeld tijdens deze bewerking.

De monitor voert eerst de functie van beeldcompensatie en -correctie uit, wat ongeveer 30 seconden zal duren. De voedingsindicator knippert wit (3 seconde aan, dan 3 seconde uit) tijdens deze bewerking.

Vervolgens wordt de functie van wegnemen van beeldresten uitgevoerd, wat ongeveer 10 minuten zal duren. Tijdens deze bewerking knippert de voedingsindicator wit (1 seconde aan en 1 seconde uit).

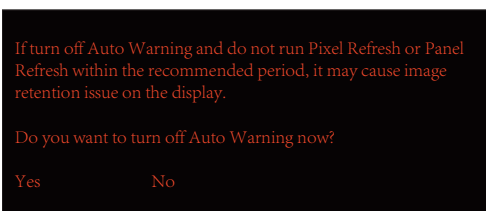
Wanneer dit gereed is, wordt de voedingsindicator oranje voor de modus Stand-by of is uit voor de uitgeschakelde status.

Als de gebruiker tijdens het onderhoud drukt op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen, wordt het onderhoudsproces onderbroken en de display heeft 5 seconden extra nodig om in te schakelen.

U kunt het aantal keer bekijken dat de functie van wegnemen van beeldresten is uitgevoerd onder het gedeelte "Extra" van het OSD-menu.

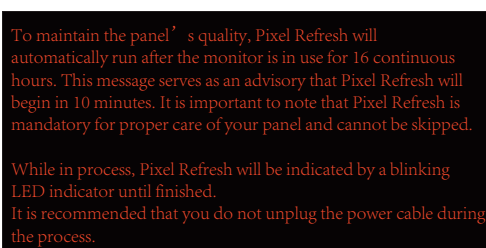
#### • Auto Warning (Automatische waarschuwing)

Bij uitschakelen Automatische waarschuwing en niet uitvoeren van Pixelvernieuwing of Paneel vernieuwen binnen de aanbevolen periode, kan dit leiden tot schaduwbeelden op de display.



Wanneer de cumulatieve gebruikstijd 16 uur bereikt, beginnen aftelwaarschuwingen 10 minuten daarvoor te verschijnen. (van 10 minuten tot 1 minuut resterend).

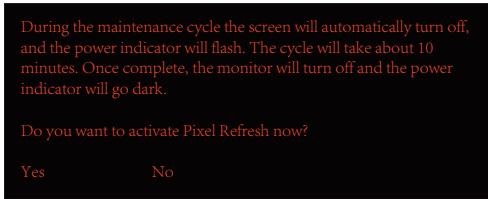
Het herinnert u eraan dat de monitor naar het onderhoudsproces gaat, en raadt u sterk aan om de bestanden op te slaan.



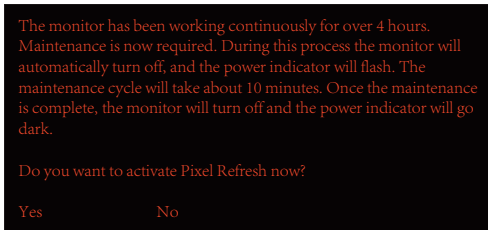
## Onderhoudscyclus (NIET-EU)

U kunt deze functie op een van de volgende manieren uitvoeren:

1). Vanuit het OSD-menu schakelt u handmatig de functie van wegnemen van beeldresten in, en selecteert u "Ja" vanuit het menu.



2). Vanuit het dialoogvenster met waarschuwingsbericht dat om de 4 uur van cumulatieve werking wordt weergegeven, selecteert u "Ja".



Als "Nee" wordt geselecteerd, wordt u elk uur gevraagd nadat de monitor 24 uur heeft gewerkt tot "Ja" wordt geselecteerd.

Als geen "Ja" of "Nee" wordt geselecteerd, wordt het waarschuwingsbericht elk uur nadat de monitor 24 uur heeft gewerkt weergegeven tot de gebruiker "Ja" selecteert.

Na elke 4 uur van cumulatieve werking, wordt de schermcompensatie en -correctie en functie van wegnemen van beeldresten automatisch uitgevoerd wanneer de display wordt uitgeschakeld, of 15 minuten in stand-by heeft gestaan.

Houd de stroom ingeschakeld tijdens deze bewerking.

De monitor voert eerst de functie van beeldcompensatie en -correctie uit, wat ongeveer 30 seconden zal duren. De voedingsindicator knippert wit (3 seconde aan, dan 3 seconde uit) tijdens deze bewerking.

Vervolgens wordt de functie van wegnemen van beeldresten uitgevoerd, wat ongeveer 10 minuten zal duren. Tijdens deze bewerking knippert de voedingsindicator wit (1 seconde aan en 1 seconde uit).

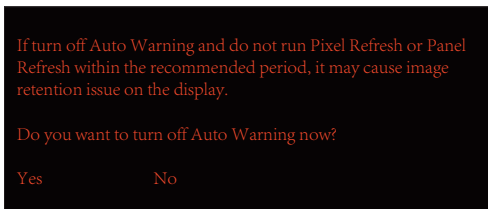
Wanneer dit gereed is, wordt de voedingsindicator oranje voor de modus Stand-by of is uit voor de uitgeschakelde status.

Als de gebruiker tijdens het onderhoud drukt op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen, wordt het onderhoudsproces onderbroken en de display heeft 5 seconden extra nodig om in te schakelen.

U kunt het aantal keer bekijken dat de functie van wegnemen van beeldresten is uitgevoerd onder het gedeelte "Extra" van het OSD-menu.

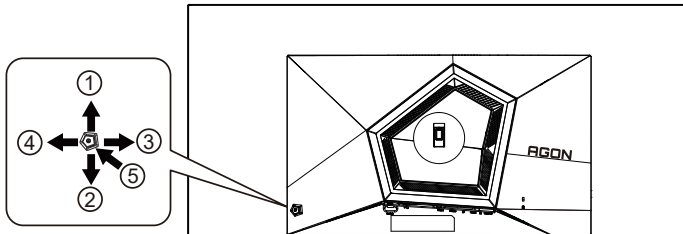
### • Auto Warning (Automatische waarschuwing)

Bij uitschakelen Automatische waarschuwing en niet uitvoeren van Pixelvernieuwing of Paneel vernieuwen binnen de aanbevolen periode, kan dit leiden tot schaduwbeelden op de display.



# Aanpassen

## Sneltoetsen



1	Bron/Omhoog
2	Kiespunt/Omlaag
3	Spelmodus/Links
4	Licht FX/Rechts
5	Voeding/Menu/Enter

### Voeding/Menu/Enter

Druk op de voedingsknop om de monitor aan te zetten.

Als er geen OSD is, indrukken om het OSD-menu weer te geven of om de keuze te bevestigen. Ongeveer 2 seconden ingedrukt houden om de monitor uit te schakelen.

### Kiespunt

Als een OSD ontbreekt, druk dan op de knop Kiespunt om Kiespunt te tonen/verbergen.

### Spelmodus/Links

Als er geen OSD is, drukt u op de toets "Links" om de spelmodus te openen. Druk dan op de toets "Links" of "Rechts" om de spelmodus (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) te selecteren op basis van de verschillende speltypes.

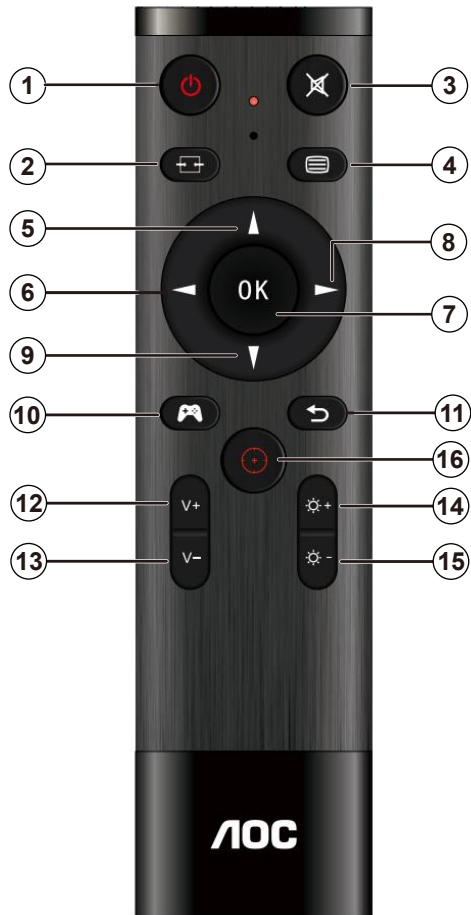
### Licht FX/Rechts

Druk bij ontbreken van een OSD op de toets pijltje rechts om de functie Licht FX te activeren.

### Bron/Omhoog

Als het OSD is afgesloten, is de knop Bron de sneltoets voor het instellen van de bron.

## Beschrijving van de bedieningsknoppen op de afstandsbediening

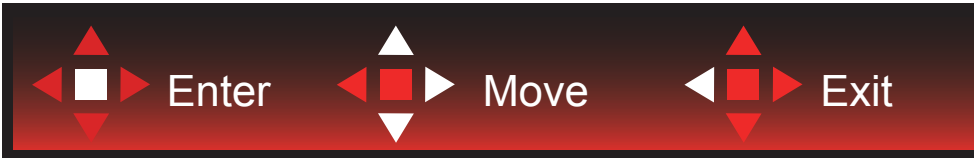


1		Indrukken om de stroomtoevoer aan en uit te zetten.
2		De ingangsbron voor het signaal wijzigen.
3		Dempen
4		Toegang tot het OSD-menu.
5		Het OSD-menu aanpassen/de waarden verhogen.
6		Terugkeren naar het vorige OSD-niveau.
7	OK	Bevestig de OSD-aanpassing.
8		Toegang tot het OSD-menu. Bevestig de OSD-aanpassing.
9		Het OSD-menu aanpassen/de waarden verlagen.
10		Spelmodus openen.
11		Terugkeren naar het vorige OSD-niveau
12		Stel het volume hoger in
13		Stel het volume lager in
14		Verhoog de helderheid
15		Verlaag de helderheid
16		Kiespunt.

## OSD toetsaanduidingen (Menu)



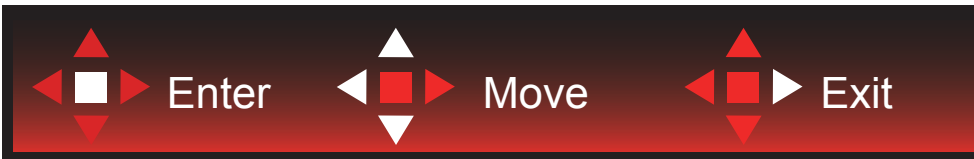
Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Navigeren: Gebruik de toetsen links/omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren  
Exit: Gebruik de toets Rechts om het OSD te verlaten



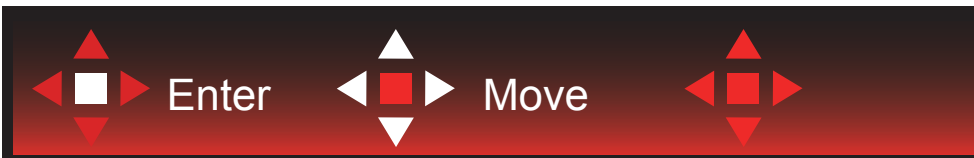
Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Navigeren: Gebruik de toetsen rechts/omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren  
Exit: Gebruik de toets Links om het OSD te verlaten



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Navigeren: Gebruik de toetsen omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren  
Exit: Gebruik de toets Links om het OSD te verlaten



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Navigeren: Gebruik de toetsen links/rechts/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren  
Exit: Gebruik de toets Omhoog om het OSD te verlaten



Navigeren: Gebruik de toetsen links/rechts/omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren.



Afsluiten: Gebruik de toets Links om naar het vorige OSD-niveau te gaan  
Enter: Gebruik de toets Rechts om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Selecteren: Gebruik de toetsen omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren



Enter: Gebruik de Enter-toets om de OSD-instelling toe te passen en terug te keren naar het vorige OSD-niveau  
Selecteren: Gebruik de toets omhoog om de OSD-instelling aan te passen



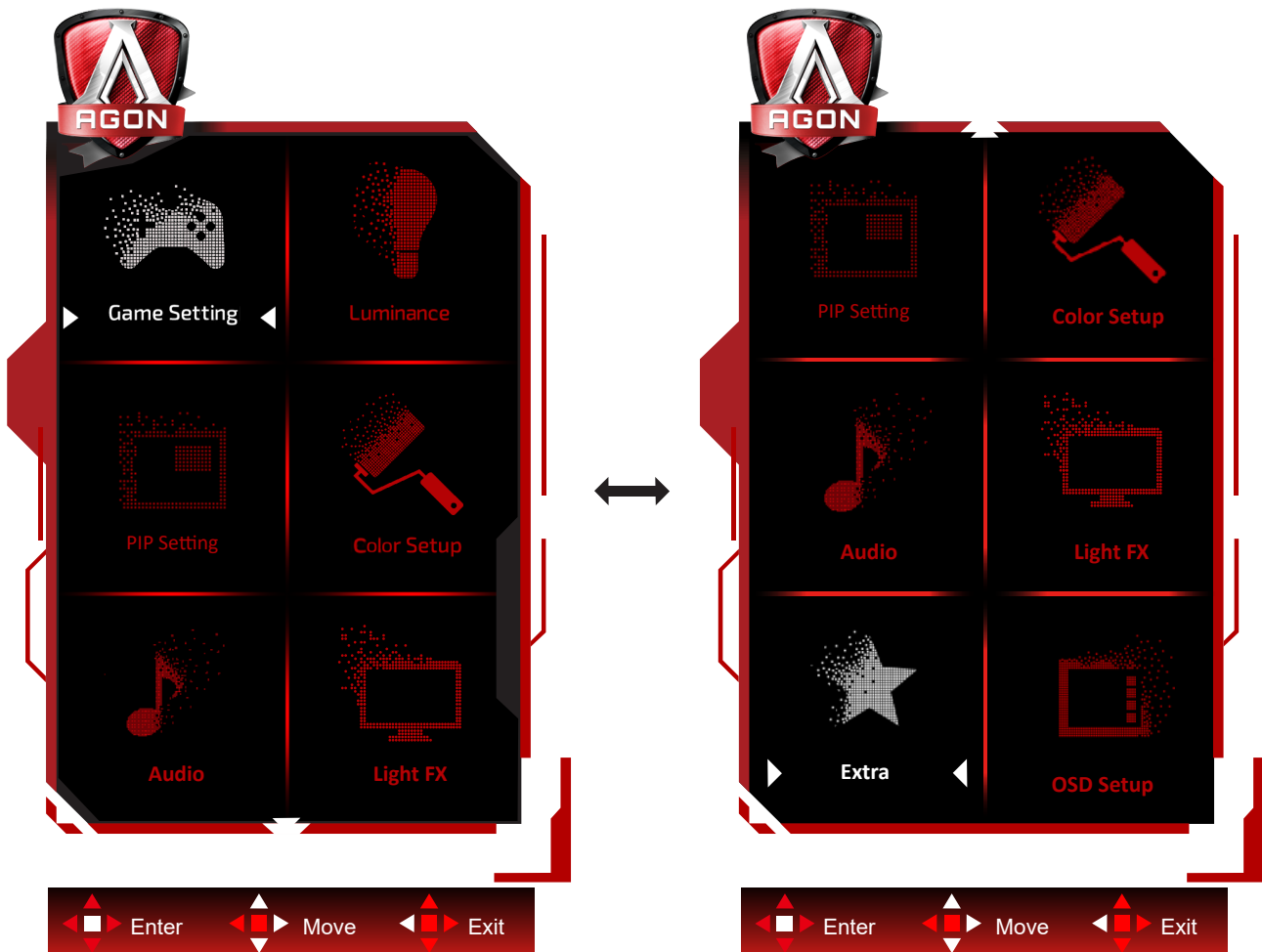
Selecteren: Gebruik de toetsen omhoog/omlaag om de OSD-instelling aan te passen



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het vorige OSD-niveau te gaan  
Selecteren: Gebruik de toetsen links/rechts om de OSD-selectie aan te passen

# OSD Setting (OSD-instellingen)

Eenvoudige aanwijzingen op de besturingstoetsen.



- 1). Druk op de knop MENU om het OSD-venster te activeren.
- 2). Volg de toetsaanduidingen om door OSD-instellingen te navigeren of deze aan te passen.
- 3). Functie OSD vergrendelen/ontgrendelen: om het OSD te vergrendelen of te ontgrendelen, houdt u de knop Omlaag 10 seconden ingedrukt terwijl de OSD-functie niet actief is.

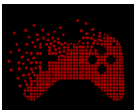
## Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, wordt het onderdeel "Input Select" (Bron selecteren) uitgeschakeld voor het aanpassen.
- 2). ECO-modi (behalve Standaardmodus), DCR en DCB-modus: er kan slechts één van deze vier statussen van kracht zijn.



## Game Setting (Spelinstelling)



	Game Mode (Spelmodus)	Off (Uit)	Geen optimalisatie door Spelmodus.
		FPS	Voor het afspelen van FPS-games (first Person Shooters). Verbetert de details van het zwartniveau in donkere thema's.
		RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
		Racing (Racen)	Voor het spelen van racing games. Biedt een snellere responstijd en een hoge kleurverzadiging.
		Gamer 1 (Speler 1)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 1.
		Gamer 2 (Speler 2)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 2.
		Gamer 3 (Speler 3)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 3.
	Shadow Control (Schaduwbeheer)	0-100	De standaard van Shadow Control (Schaduwbeheer) is 50. Daarna kan de eindgebruiker dit aanpassen van 50 tot 100 of 0 om het contrast voor een helder beeld te verhogen. <ol style="list-style-type: none"> <li>Als de afbeelding te donker is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 100 voor een helder beeld.</li> <li>Als de afbeelding te wit is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 0 voor een helder beeld.</li> </ol>
	Schaduwverst.	Off(Uit)/Niveau 1/Niveau 2/ Niveau 3	Verbeter de details van het scherm in het donkere of heldere gebied om de helderheid in het heldere gebied aan te passen en ervoor te zorgen dat het niet te verzadigd is.
	Game Color (Gamekleur)	0-20	Spelkleur geeft een niveau van 0-20 voor het aanpassen van de verzadiging voor een beter beeld
	Scherps.viz.	Off(Uit)/1.0/1.5/2.0	Zoom lokaal in om het makkelijker te maken om op het doel te richten tijdens het fotograferen.

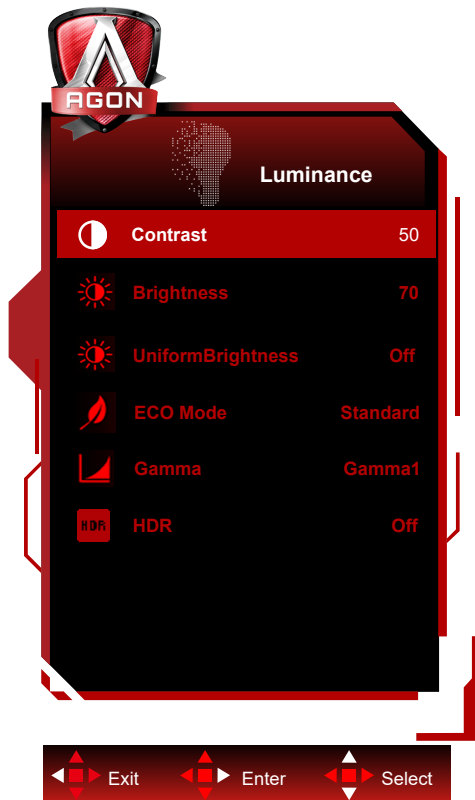
	AMD FreeSync	On(Aan)/ Off(Uit)	Schakel AMD FreeSync Premium/G-SYNC
	Low input Lag (Lage invoervertraging)	On(Aan)/ Off(Uit)	Het uitschakelen van het framebuffer kan de ingangsvertraging reduceren. Opmerking: Lage ingangsvertraging is standaard uitgeschakeld en niet aanpasbaar wanneer de veldfrequentie minder is dan 120 Hz; en het is standaard ingeschakeld en niet aanpasbaar wanneer de veldfrequentie gelijk is aan 120 Hz en in de status Adaptive Sync staat.
	Frame Counter (Frameteller)	Off(Uit) / Right-Up(Rechtsboven)/ Right-Down(Rechtsonder)/ Left-Down(Linksboven)/ Left-Up(Linksonder)	Geef V-frequentie weer op de geselecteerde hoek (De functie Beeldteller werkt alleen met een grafische kaart van AMD.)

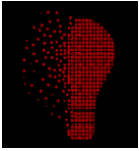
**Opmerking:**

Wanneer "HDR-modus"/ "HDR" onder "Luminance (Luminantie)" is ingesteld op niet-uit, kunnen "Spelmodus", "Schaduwregeling" en "Spelkleur" niet worden afgesteld.

Wanneer de kleurruimte onder Color Settings (Kleurinstellingen) is ingesteld op sRGB of DCI-P3, kunnen de items Game Mode (Spelmodus), Dark Field Control Donker veld-beheer) en Game Tone (Speltoon) niet worden aangepast.

## Luminance (Luminantie)



	Contrast	0-100	Contrast van Digitaal-register.
	Brightness (Helderheid)	0-100	Verlichting instellen
	UniformBrightness (Uniforme helderheid)	On (Aan)/Off (Uit)	Schakel Uniforme helderheid in, wat gelijk is aan de piekhelderheid in SDR-modus, zelfs wanneer de venstergrootte van het witte scherm verandert.
	Eco mode (Eco-stand)	Standard (Standaard)	Standaard
		Text (Tekst)	Tekstmodus
		Internet	Internetmodus
		Game (Spel)	Spel
		Movie (Film)	Filmmodus
		Sports (Sport)	Sportmodus
	Gamma	Reading(Lees)	Leesmodus
		Gamma1	Aanpassen aan Gamma 1
		Gamma2	Aanpassen aan Gamma 2
	HDR	Gamma3	Aanpassen aan Gamma 3
HDR		Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Stel het HDR-profiel in overeenkomstig uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR-inhoud wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor afstelling.
		HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game

### Opmerking:

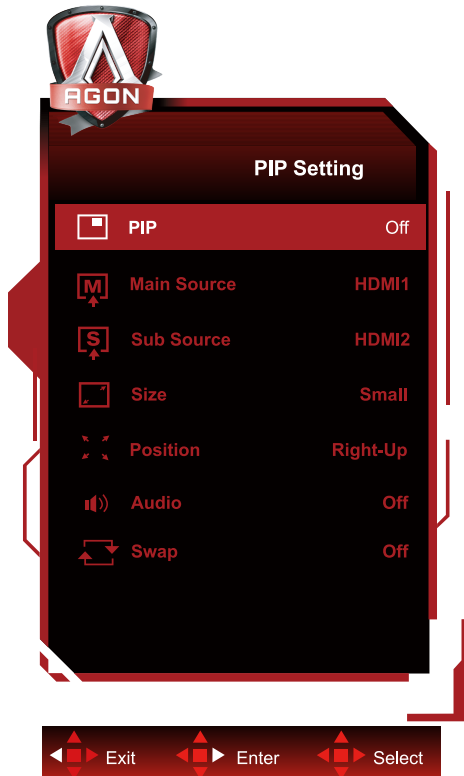
Wanneer "HDR-modus" onder "Luminance (Luminantie)" is ingesteld op niet-uit, kunnen "Contrast", "Eco-modus" en "Gamma" niet worden afgesteld.

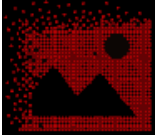
Wanneer "HDR" onder "Luminance (Luminantie)" is ingesteld op niet-uit, kunnen alle items onder "Luminance

(Luminantie) niet worden afgesteld.

Wanneer de kleurreimte onder Color Settings (Kleurinstellingen) is ingesteld op sRGB of DCI-P3, kunnen de items Contrast, Brightness Scenario Mode (Helderheid scenario modus), Gamma en HDR/HDR Mode niet worden aangepast.

## PIP Setting (PIP-instelling)



	PIP	Off (UIT) / PIP / PBP	PIP of PBP in- of uitschakelen.
	Main Source (Hoofdbron)		Selecteer de hoofdbron voor het scherm.
	Sub Source (Subbron)		Selecteer de sub-bron voor het scherm.
	Size (Grootte)	Small (Klein) / Middle (Gemiddeld) / Large (Groot)	Selecteer de schermgrootte.
	Position (Positie)	Right-up (Rechts omh.)	Stel de locatie op het scherm in.
		Right-down (Rechts omlaag.)	
		Left-up Left-down	
	Audio	On (Aan): PIP audio	Audio-instelling in- of uitschakelen.
Off (Uit): Hoofdaudio			
Swap (Omdraaien)	On (Aan): Omdraaien	Verwissel van schermbron.	
	Off (Uit): geen actie		

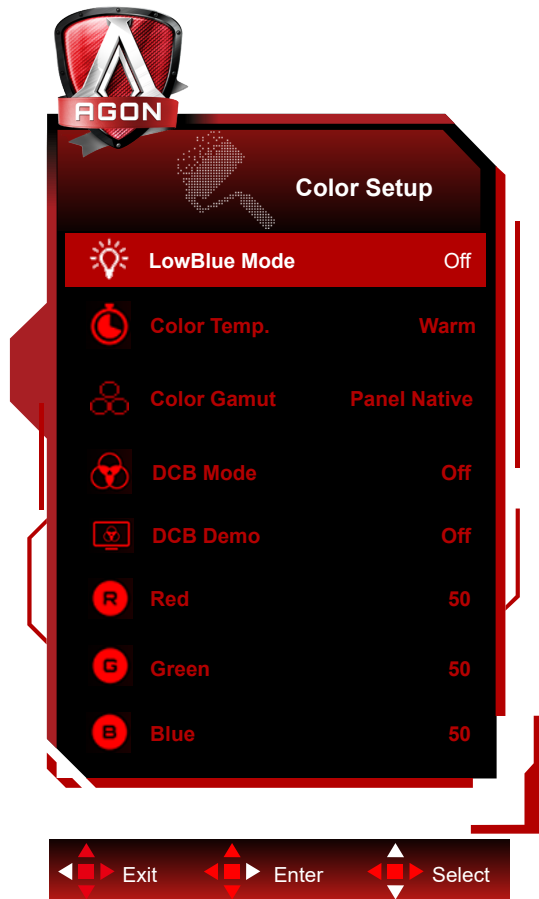
### Opmerking:

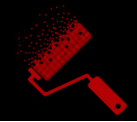
- 1). Wanneer "HDR" onder "Luminance (Luminantie)" is ingesteld op niet-uit, kunnen alle items onder "PIP Setting (PIP-instelling)" niet worden afgesteld.
- 2) Als PIP/PBP is ingeschakeld, gelden sommige kleurgerelateerde aanpassingen in het OSD-menu alleen voor het hoofdscherm, terwijl het subscherm niet wordt ondersteund. Daarom kunnen het hoofdscherm en het subscherm verschillende kleuren hebben.
- 3) Stel de resolutie van hetingangssignaal in op 1720x1440 bij 60 Hz bij PBP om het gewenste weergave-effect te bereiken.

4) als PBP/PIP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van de invoerbron voor het hoofdscherm/subscherm weergegeven in de volgende tabel:

PBP/PIP		Main Source (Hoofdbron)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DP
Sub Source (Sub-bron)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V

## Color Setup (Kleur instellen)



	LowBlue Mode (Laagblauw modus)	Uit/Multimedia/ Internet/ Office(Kantoor)/ Reading(Lezen)	Verminder de blauwe lichtgolf door de kleurtemperatuur te regelen.
	Color Temp. (Kleurtemp.)	Warm	Warme kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		Normal (Normaal)	Normale kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		Cool (Koel)	Koele kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		User (Gebruiker)	Kleurtemperatuur gebruiker ophalen uit EEPROM.
	Color Gamut (Kleurengamma)	Paneel systeemeigen	Paneel met standaard kleuruimte.
		sRGB	SRGB-kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		DCI-P3	DCI-P3-kleuruimte.
	DCB Mode (DCB Modus)	Off	Schakel de DCB-modus uit
		Full Enhance (Volledige Verbetering)	Full Enhance Mode activering
		Nature Skin (Natuurweergave)	Nature Skin Mode activering
		Green Field (Groen Veld)	Green Field Mode activering
		Sky-blue (Hemelsblauw)	Sky-blue Mode activering
AutoDetect (Automatische Detectie)		AutoDetec Mode activering	
DCB Demo	aan of uit	Demo in- of uitschakelen	
Red (Rood)	0-100	Rode versterking uit digitaal register.	
Green (Groen)	0-100	Groene versterking uit digitaal register.	
Blue (Blauw)	0-100	Blauwe versterking uit digitaal register.	

**Opmerking:**

Wanneer “HDR-modus” of “HDR” onder “Luminance (Luminantie)” is ingesteld op niet-uit, kunnen alle items onder “Kleurinstelling” niet worden afgesteld.

Wanneer Kleurruimte is ingesteld op sRGB of DCI-P3, kunnen alle andere items onder Kleurinstellingen niet worden aangepast.

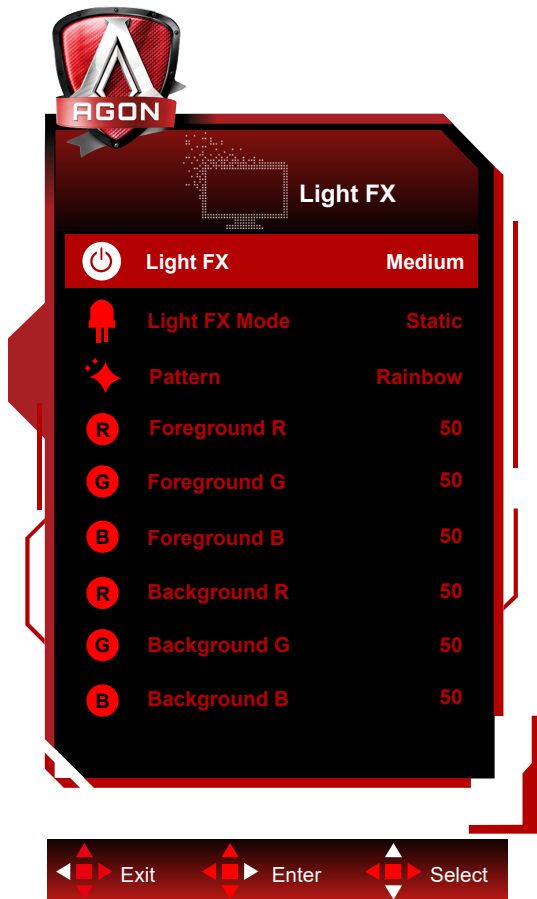



Audio



	Volume	0-100	Volumeniveau regelen
-------------------------------------------------------------------------------------	--------	-------	----------------------

## Light FX



	Light FX	Off(Uit) / Low(Lage) / Medium(Gemiddeld) / Strong(Sterk)	Selectere de intensiteit van Licht FX.
	Light FX Mode (Light FX modus)	Audio1 / Audio2 / Statisch / Vegen donker punt / Gradiëntverschuiving / Spreidingsvulling / Druppelvulling / Spreidende druppelvulling / Ademend / Vegen licht punt / Zoom / Regenboog / Watergolf / Knipperend / Demo	Licht FX-modus selecteren
	Pattern (Patroon)	Red / Green / Blue / Regenboog / Door gebruiker gedefinieerd	Licht FX-Patroon selecteren
	Voorgrond R	0-100	De gebruiker kan de Licht FX voorgrondkleur instellen als Patrooninstelling door gebruiker gedefinieerd is
	Voorgrond G		
	Voorgrond B		
	Achtergrond R	0-100	De gebruiker kan de Licht FX achtergrondkleur instellen als Patrooninstelling door gebruiker gedefinieerd is
Achtergrond G			
Achtergrond B			

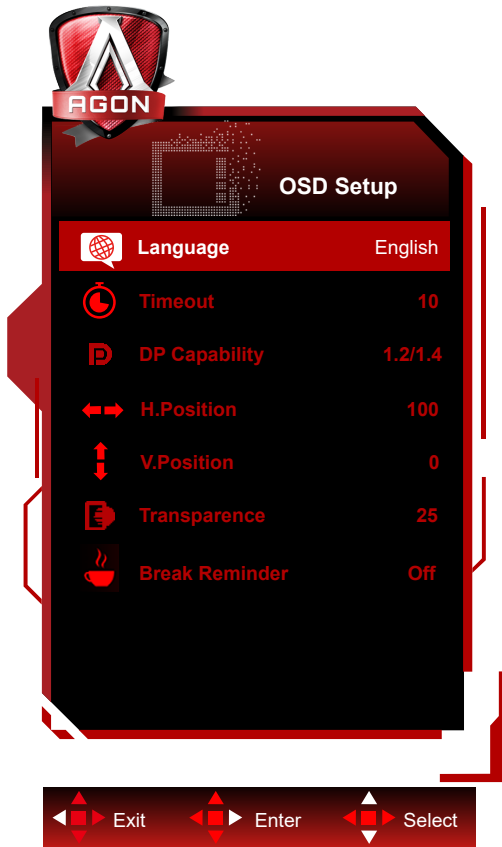
# Extra

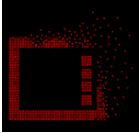


	Input Select (Ingangsselectie)	Automatisch/HDMI1/ HDMI2/DP/USB C	De ingang voor de signaalbron selecteren
	USB	Off / Hoge resolutie/ Hoge datasnelheid	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Hoge resolutie or Hoge datasnelheid.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Selecteer het uploadpad voor USB-gegevens.
	LEA (Preventie van lokale nabeelden)	On (Aan) / Off (Uit)	Het wordt gebruikt voor het inschakelen van de LEA-functie voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden. Aanbevolen functie-instellingen: "On" (Aan). Nadat deze functie wordt ingeschakeld, wordt het scherm automatisch versmald voor het corrigeren van de helderheid van het weergavegebied, zodat mogelijke nabeelden worden gereduceerd.
	Pixel Orbiting (Beeldverschuiving)	Off (Uit) / Weak (Zwak) / Medium (Gemiddeld) / Strong (Sterk) / Strongest (Sterkst)	Het wordt gebruikt voor het inschakelen van de Pixel Orbiting-functie voor het reduceren van het risico op genereren van nabeelden. Aanbevolen functie-instelling: "On" (Aan). Nadat deze functie is ingeschakeld, bewegen beeldpixels als geheel circulair. De bewegingsamplitude is gebaseerd op de instellingen. Het bewogen teken kan aan de zijkant afgesneden zijn. Wanneer "Strongest" (Sterkst) wordt geselecteerd, is het zeer onwaarschijnlijk dat nabeelden worden gegenereerd, maar mogelijke zijafsnijding kan het meest opvallend zijn.
Auto Warning	On (Aan) / Off (Uit)	Wanneer Uit is geselecteerd, verschijnt deze waarschuwing en wordt de waarschuwing niet ingesteld op Time Out totdat de gebruiker Ja of Nee selecteert. Als eindgebruiker Nee selecteert, wordt Automatische waarschuwing weer ingesteld op Aan	

	Pixel Refresh (Wegnemen van nabeelden)	On (Aan) / Off (Uit)	Het wordt gebruikt voor het inschakelen en uitvoeren van de functie UIT-RS voor het wegnemen van nabeelden die zijn gegenereerd. Na opstarten selecteert u "Yes" (Ja) overeenkomstig de menuprompts en vervolgens zal de display het scherm automatisch uitschakelen. Houd de stroom ingeschakeld en bedien geen toetsen. De voedingsindicator knippert wit (een seconde wit/ een seconde uit). Dit proces duurt ongeveer 10 min. De voedingsindicator gaat aan het einde uit en de display gaat naar de status Stand-by.
	Off timer (Uit-timer)	0 - 24 uur	Selecteer de tijd voor uitschakelen.
	Image Ratio (Beeldverhouding)	Breedbeeld /Aspect/ 4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9) /24"W(16:9)/27"W (16:9) /30"W (21:9) /32"W (16:9) /34"W (21:9) /40" W(16:9) /42" W(16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor het scherm.
	DDC/CI	Ja of nee	Ondersteuning voor DDC/CI in- of uitschakelen
	Reset (Beginwaarden)	Ja of nee	De standaardwaarden van het menu herstellen.
	Time after Pixel Refresh (Tijd na wegnemen van nabeelden)		Het verwijst naar de tijd die het scherm oplicht nadat de laatste bewerking van Uit-RS is uitgevoerd, in eenheden van uur. Een prompt van uitvoeren van Uit-RS wordt om de vier uur automatisch naar de gebruiker gestuurd.
	Pixel Refresh Counts (Aantal keer wegnemen van nabeelden)		Het wordt gebruikt voor het registreren van het aantal keer uitvoeren van Uit-RS.

## OSD Setup (OSD-instelling)



	Language (Taal)		De OSD-taal selecteren
	Timeout (Time-out)	5-120	De OSD-time-out instellen
	DP Capability (DP mogelijk)	1.1/1.2/1.4	houd ermee rekening dat alleen DP1.2/DP1.4 de vrije synchronisatiefunctie ondersteunt
	H. Position (H. positie)	0-100	De horizontale positie van OSD instellen
	V. Position (V. positie)	0-100	De verticale positie van OSD instellen
	Transparence (Transparantie)	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan
	Break Reminder (Pauzeherinnering)	aan of uit	Pauzeherinnering als de gebruiker langer dan 1 uur continu werkt

## LED-indicator

Status	Led-kleur
Modus volledige stroom	Wit
Modus Actief-uit	Oranje
Uit-RS in behandeling	Witte indicator knippert (afwisselend een seconde aan en een seconde uit)
Panel Refreshin behandeling	Witte indicator knippert (afwisselend 3 seconden aan en 3 seconden uit)
Storing OLED-paneel	Oranje indicator knippert (afwisselend een seconde aan en een seconde uit)
Uitschakelmodus	Het indicatielampje brandt niet.

# Problemen oplossen

Problemen	Mogelijke oplossingen
Het voedingsindicatielampje brandt niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de voeding is ingeschakeld.</li> <li>• Controleer of het stroomsnoer is aangesloten.</li> </ul>
De voedingsindicator brandt, maar er wordt geen beeld weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de voeding naar de computer is ingeschakeld.</li> <li>• Controleer of de grafische kaart van de computer goed is aangesloten.</li> <li>• Controleer dat de signaalkabel van de display juist is aangesloten op de computer.</li> <li>• Controleer de stekker van de signaalkabel van de display, en zorg ervoor dat alle pennen niet gebogen zijn.</li> </ul> <p>Bekijk de indicator via de Caps Lock-toets op het toetsenpaneel van de computer om te bevestigen of de computer werkt.</p>
Er is geen beeld, maar de voedingsindicator knippert oranje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het OLED-paneel geeft een storing en werkt niet goed. Vraag servicepersoneel van de service na verkoop van AOC om advies.</li> </ul>
Realiseren van aansluiten-voor-gebruiken mislukt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het aansluiten-voor-gebruiken ondersteunt.</li> <li>• Controleer of de adapter aansluiten-voor-gebruiken ondersteunt.</li> </ul>
Donker beeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de luminantie en de contrastverhouding aan.</li> </ul>
Het beeld springt of golft.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er kunnen zich elektrische apparaten aan de rand bevinden die elektronische interferentie kunnen veroorzaken.</li> </ul>
Het scherm geeft "de signaalkabel is niet beschikbaar" of "geen signaal" weer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de signaalkabel goed is aangesloten.</li> <li>• Controleer of de pen van de stekker van de signaalkabel is beschadigd.</li> <li>• De functie UIT-RS kan worden ingeschakeld en uitgevoerd in het weergavemenu voor het wegnemen van nabeelden die zijn gegenereerd. Het meerdere malen uitvoeren van deze functie kan zorgen voor een wenselijk weergave-effect van het beeld. Raadpleeg de gebruikersinstructies op de officiële website voor overige instructies betreffende schermonderhoud.</li> </ul>
Het scherm geeft "ongeldige invoer" weer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of uw computer is ingesteld in een ongepaste weergavemodus. Reset uw computer in de weergavemodus vermeld in de gedetailleerde gebruikersinstructies.</li> </ul>
Nabeelden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gebaseerd op de kenmerken van het OLED-paneel kan de functie UIT-RS worden ingeschakeld en uitgevoerd in het weergavemenu voor het wegnemen van nabeelden die zijn gegenereerd. Het wordt aanbevolen om deze functie meerdere malen uit te voeren voor een wenselijk weergave-effect van het beeld. Raadpleeg de gebruikersinstructies op de officiële website voor overige instructies betreffende schermonderhoud.</li> </ul>
Richtlijn en Service	<p>Raadpleeg de Richtlijn en Service-informatie die men kan vinden in de CD-handleiding of op <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (voor het zoeken van het model dat u hebt aangeschaft in uw land en voor het zoeken van Richtlijn en Service-informatie op de pagina Ondersteuning.</p>

# Specificaties

## Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	AG456UCZD		
	Aandrijfsysteem	OLED		
	Weergeefbare beeldgrootte	113 cm diagonaal		
	Pixelpitch	0,303mm (H) / 0,303mm (V)		
	Weergavekleuren	1,07B kleuren		
Overige	Horizontaal scanbereik	30k-185kHz(HDMI) 30k~385kHz(DP/USB C)		
	Horizontaal scanformaat (maximum)	1042.66mm		
	Verticaal scanbereik	48~120Hz (HDMI) 48~240Hz(DP/USB C)		
	Verticaal scanformaat (maximum)	436.46mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	3440 x 1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x 1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@240Hz (DP/USB C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Aansluitingstype	HDMI2/DP/USB C/USBx4/USB upstream/Oortelefoon		
	Voedingsbron	100-240V~ 50/60Hz 3.5A		
	Energieverbruik	standaard (standaard helderheid en contrast)	103W	
Max. (helderheid = 100, contrast =100)		≤310W		
Stand-by-modus		≤ 0.5 W		
USB C	USB-C	Omkeerbare stekeraansluiting		
	Supersnelheid	Gegevens- en video-overdracht		
	DP	Ingebouwde DisplayPort Alt-modus		
	Vermogensafgifte	USB PD-versie 3.0		
	Max. vermogensafgifte	Tot 90W* (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)		
Omgevings-	Temperatuur	Bedrijf	0°C~ 40°C	
		Niet in bedrijf	-25°C~ 55°C	
		Voer de Panel Refresh -functie aanbevolen temperatuur	10°C~ 40°C	
	Vochtigheid	Bedrijf	10% tot 85% (niet-condenserend)	
		Niet in bedrijf	5% tot 93% (niet-condenserend)	
	Hoogte	Bedrijf	0m~5000m(0ft~16404ft.)	
Niet in bedrijf		0m~12192m(0ft.~40000ft.)		





**Opmerking:**

1). Het maximum aantal weergavekleuren ondersteund door dit product is 1,07 miljard en de instellingsvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen verschillen zijn vanwege uitgangsbepierking van sommige grafische kaarten):

Kleurenbit Status Kleurformaat Signaalversie	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	YCbCr420	RGB	RGB
3440x1440 240Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 240Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 10bits	OK	\	OK	OK	OK	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 30Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) om WQHD 240 Hz 1,07 miljard kleuren te bereiken (in RGB/YCbCr 4:4:4 formaat) voor DP 1.4 (HBR3) signaal invoer, moet een DSC-compatibele grafische kaart worden gebruikt. Raadpleeg de fabrikant van de grafische kaart voor ondersteuning van DSC.

3) .3440x1440@240Hz Er moet een grafische kaart worden gebruikt die DSC ondersteunt. Vanwege sommige beperkingen van de uitvoer van grafische kaarten kunnen er verschillen zijn. Raadpleeg de fabrikant van de grafische kaart voor DSC-ondersteuning

4) Multifunctionele USB C interface, met een maximaal uitgangsvermogen van 90W. Het uitgangsvermogen kan variëren afhankelijk van het gebruiksscenario, de omgeving of wanneer aangesloten op verschillende modellen laptops. De specifieke gegevens zijn afhankelijk van de werkelijke situatie.

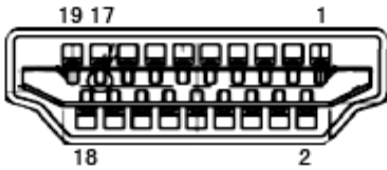
## Vooraf ingestelde beeldmodi

STANDAARD	RESOLUTIE (±1Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	80.450	99.811
	1024×768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@100Hz	112.500	100.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
	1920×1080@240Hz	278.400	240.000
WQHD	3440×1440@60Hz	96.180	60.000
	3440×1440@120Hz	192.360	120.000
	3440×1440@144Hz	222.056	143.912
	3440×1440@165Hz	242.543	164.995
	3440×1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.300	100.000
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

**Notitie:**

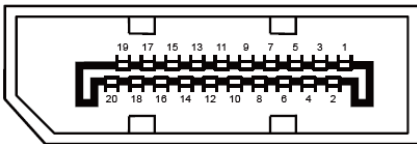
Volgens de VESA-norm kan er een bepaalde fout zijn (+/-1Hz) bij het berekenen van de vernieuwingsfrequentie (veldfrequentie) van verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Voor het verbeteren van de compatibiliteit, is de nominale vernieuwingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het feitelijke product.

## Pin-toewijzingen



19-pens signaalkabel met kleurenweergave

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS gegevens 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS gegevens 2 afscherming	10.	TMDS klok +	18.	+5V Stroom
3.	TMDS gegevens 2-	11.	TMDS klok afgeschermd	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS gegevens 1 afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS gegevens 1-	14.	Gereserveerd (n.c. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS gegevens 0 afscherming	16.	SDA		



20-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pinnr.	Signaalnaam	Pinnr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug en Play

## **Functie Plug & Play DDC2B**

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B mogelijkheden volgens de VESA DDC STANDAARD. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem op de hoogte brengen van zijn identiteit en, afhankelijk van het niveau van gebruikte DDC, bijkomende informatie communiceren van zijn beeldmogelijkheden.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I<sup>2</sup>C protocol. De host kan EDID-informatie vragen over het DDC2B-kanaal.