AGON
PRO

# دليل استخدام شاشة OLED
# AG456UCZD

استنادًا إلى خصائص منتج OLED، يوصى بصيانة الشاشة وفقًا للمتطلبات الواردة في تعليمات المستخدم؛ من أجل تقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC.All Rights Reserved

HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

السلامة ..... ١
المفاهيم الترميزية ..... ١
الطاقة ..... ٢
التثبيت ..... ٣
التنظيف ..... ٤
غير ذلك ..... ٥

الإعداد ..... ٦
محتويات العبوة ..... ٦
إعداد الحامل والقاعدة ..... ٧
ضبط زاوية الرؤية ..... ٨
توصيل الشاشة ..... ٩
التركيب على الحائط ..... ١٠
وظيفة AMD Freesync Premium ..... ٢١
وظيفة التوافق مع G-SYNC ..... ١٣
HDR ..... ١٤
وظيفة KVM ..... ١٥
صيانة الشاشة ..... ١٧

الضبط ..... ٢٠
مفاتيح التشغيل السريع ..... ٢٠
وصف أزرار وحدة التحكم عن بُعد ..... ٢١
دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة) ..... ٢٢
إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة ..... ٢٤
Game Setting (إعداد الألعاب) ..... ٢٥
Luminance (الإشراق) ..... ٢٧
PIP Setting(إعداد صورة داخل صورة) ..... ٢٩
Color Setup (إعداد اللون) ..... ٣١
Audio ..... ٣٣
Light FX ..... ٣٤
Extra (الملحقات) ..... ٣٥
OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) ..... ٣٧
مؤشر بيان الحالة ..... ٣٨

استكشاف الأعطال وإصلاحها ..... ٣٩

المواصفات ..... ٤٠
مواصفات عامة ..... ٤٠
أوضاع العرض المعدة مسبقًا ..... ٤٢
تعيين الدبابيس ..... ٤٣
التوصيل والتشغيل ..... ٤٤

# السلامة

## المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

### الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:

**ملاحظة:** تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.

**تنبيه:** يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.

**تحذير:** تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة.قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

# الطاقة

ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

الشاشة مزودة بقابس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان،لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهايىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

# التثبيت

تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها.
احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

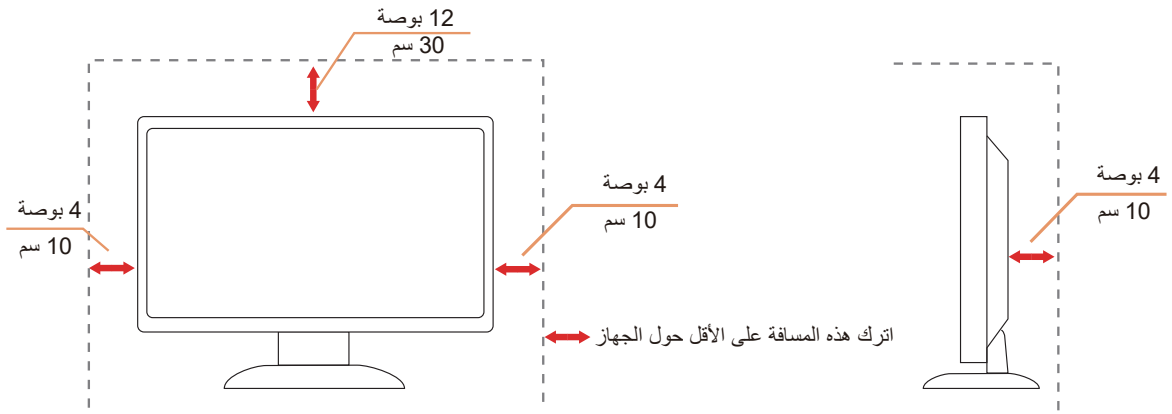
في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حولالشاشة عند تثبيتها على على الحامل:

## تثبيت الشاشة باستخدام حامل



# التنظيف

نظِّف الحاوية الخارجية بانتظام بقطعة قماش ناعمة مرطبة بمياه.

عند التنظيف، استخدم قطعة قطن ناعمة أو قطعة قماش ميكروفايبر. ينبغي أن تكون قطعة القماش رطبة وجافة تقريبًا بحيث تمنع دخول سائل في الحاوية.

يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

## غير ذلك

في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

لا تعرض شاشة OLED لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

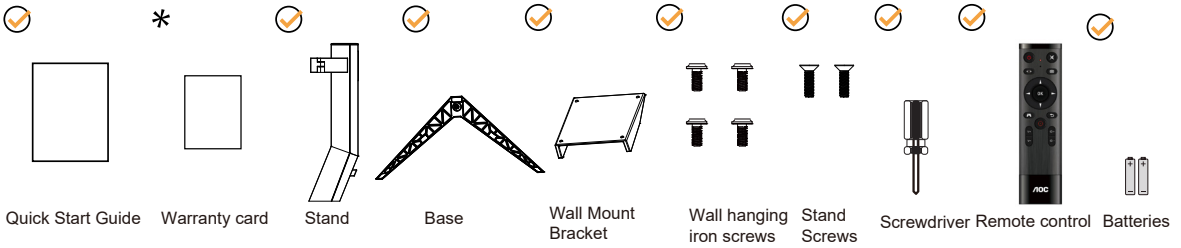
تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

بناءً على خصائص منتجات OLED ، لا يوصى باستخدام هذا المنتج باستمرار لأكثر من أربع ساعات. يستخدم هذا المنتج العديد من التقنيات للتخلص من إمكانية الاحتفاظ بالصورة. للحصول على تفاصيل ، راجع التعليمات حول "صيانة الشاشة".

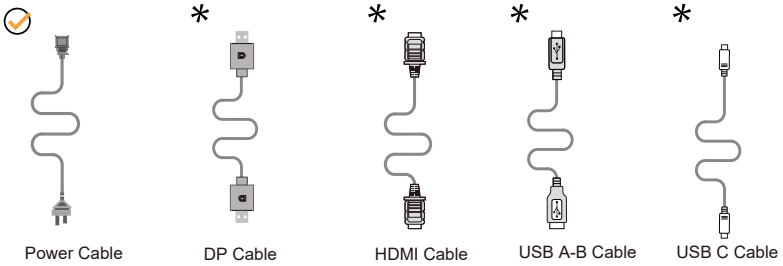
# الإعداد

## محتويات العبوة

OLED Monitor



Quick Start Guide | Warranty card | Stand | Base | Wall Mount Bracket | Wall hanging iron screws | Stand Screws | Screwdriver | Remote control | Batteries



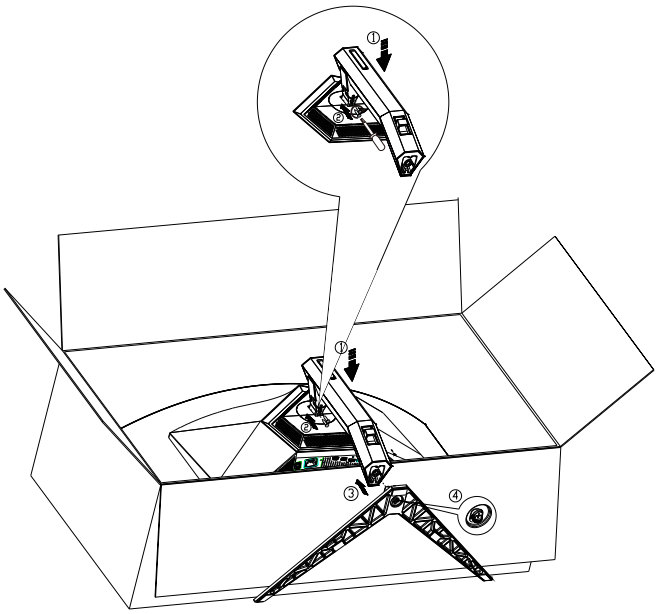
Power Cable | DP Cable | HDMI Cable | USB A-B Cable | USB C Cable

*لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

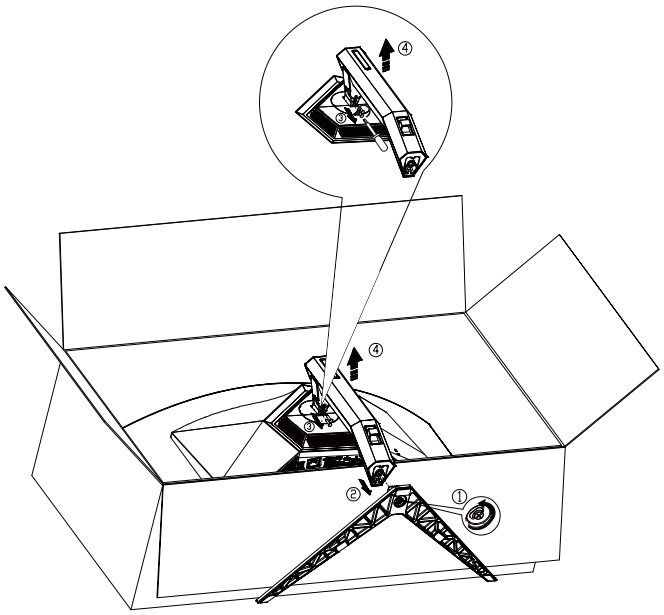
## إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

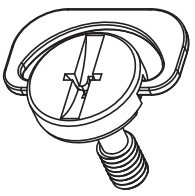
**الإعداد:**




**الإزالة:**




مواصفات برغي القاعدة: M8*35 مم (سن اللولبة الفعالة  مم)

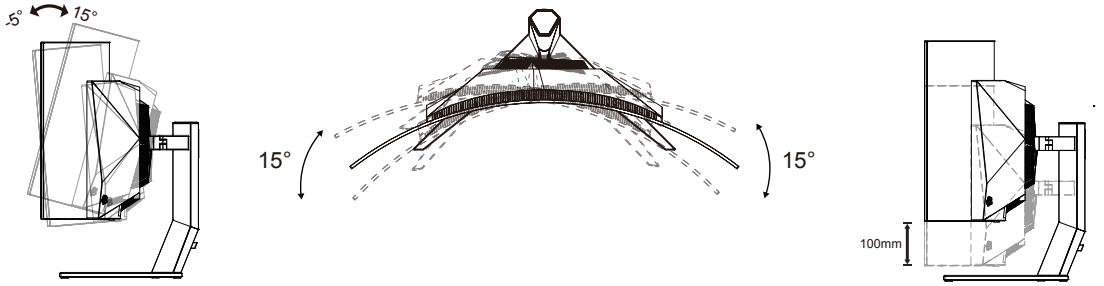


# ضبط زاوية الرؤية

لضمان الحصول على الرؤية المثلى، نوصى بالنظر إلى الشاشة بالكامل، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يتراءى لك.

أمسك الحامل لكي لا تُسقط الشاشة عند تغيير الزاوية.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:




ز

## ملاحظة:

تجنب لمس شاشة OLED عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها..

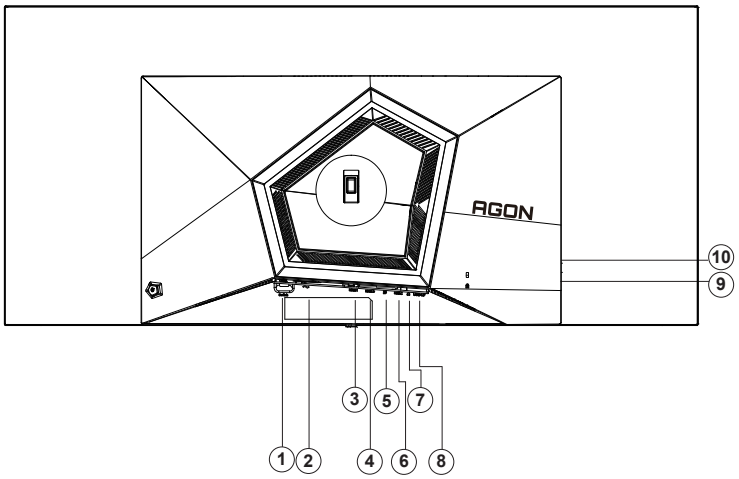
## تحذير:

١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.

٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

# توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات في الجانب الخلفي من الشاشة:




١- مفتاح الطاقة
٢- الطاقة
٣- HDMI١
٤- HDMI٢
٥- DP
٦- USB C
٧- سماعة الأذن
٨- منفذ USB٣,٢ Gen١ لانتقال البيانات إلى الخادم
٩- منفذ USB٣,٢ Gen١ لاستقبال البيانات من الخادم + شحن سريع x١
10- منفذ USB3.2 Gen1 لاستقبال البيانات من الخادم× 2

**التوصيل بالكمبيوتر**

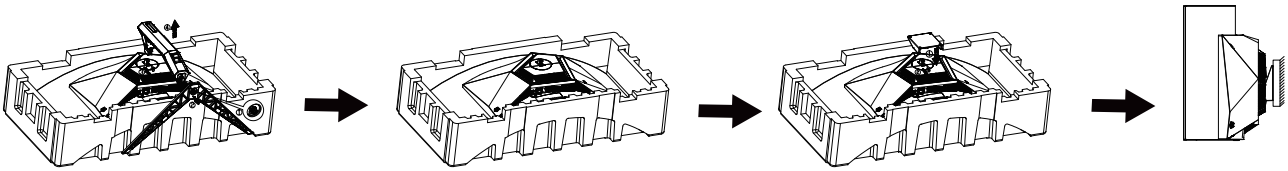
١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
٣- وصِّل كبل إشارة الشاشة بموصِّل الفيديو في الكمبيوتر التابع لك.
٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة OLED قبل التوصيل.

# التركيب على الحائط

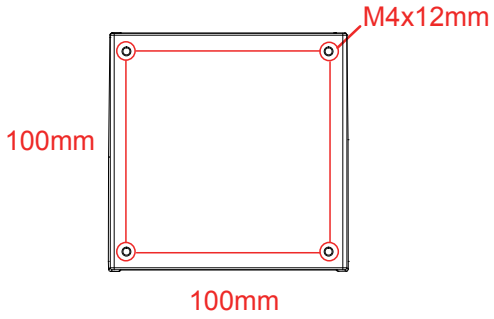
التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.



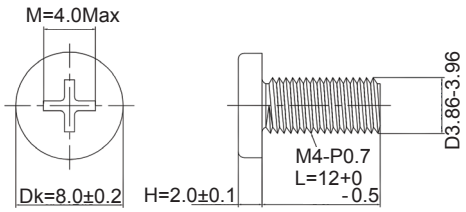
يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.

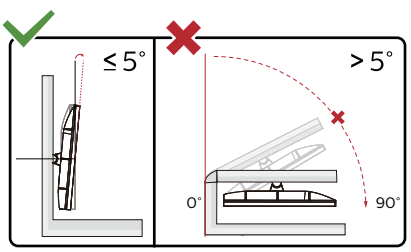
حامل التعليق على الحائط :




مواصفات مسامير حامل التعليق على الحائط：M4*12mm




ملاحظة : فيما تصاعد ثقوب المسمار لا تنطبق على جميع النماذج ، يرجى الرجوع إلى الشركة الموزع أو الإدارة الرسمية . دائما الاتصال بالشركة المصنعة لتركيب الجدار .




* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

**تحذير:**

١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.

٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

# وظيفة AMD Freesync Premium

١- تعمل وظيفة AMD Freesync Premium باستخدام DP/HDMI/USB C

٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com

### تاموسرلا تاقاطب

- سلسلة Radeon™ RX Vega
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠ (باستثناء سلسلة R٩ ٣٧٠/X, R٧ ٣٧٠/X, R٧ ٢٦٥)
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠ (باستثناء سلسلة R٩ ٢٨٠/X, R٩ ٢٧٠/X)

### تاجلاعملا

- AMD Ryzen™ ٧ ٢٧٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٥٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٤٠٠G
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٣٠٠U
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٢٠٠G
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠E
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠E
- AMD PRO A٨-٩٦٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠E
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٥٠B
- AMD PRO A٨-٨٦٥٠B
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠E
- AMD PRO A٤-٨٣٥٠B
- AMD A١٠-٧٨٩٠K
- AMD A١٠-٧٨٧٠K
- AMD A١٠-٧٨٥٠K
- AMD A١٠-٧٨٠٠
- AMD A١٠-٧٧٠٠K
- AMD A٨-٧٦٧٠K
- AMD A٨-٧٦٥٠K
- AMD A٨-٧٦٠٠
- AMD A٦-٧٤٠٠K

# وظيفة التوافق مع G-SYNC

تعمل وظيفة التوافق مع G-SYNC باستخدام DP
للاستمتاع بتجربة ألعاب مثالية باستخدام G-SYNC, يلزم شراء بطاقة وحدة معالجة رسومات NVIDIA تدعم G-SYNC.

**متطلبات نظام G-SYNC**

كمبيوتر مكتبي موصَّل بشاشة G-SYNC:
بطاقات الرسومات المدعومة: تتطلب ميزات G-SYNC بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST أو أعلى.
برنامج التشغيل: R340.52 أو أحدث
نظام التشغيل:
Windows 10
Windows 8.1
Windows 7
متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 الخاصة بوحدة معالجة الرسومات.

كمبيوتر دفتري موصَّل بشاشة G-SYNC:
بطاقات الرسومات المدعومة: بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 980M أو GTX 970M أو GTX 965M GPU أو أعلى
برنامج التشغيل: R340.52 أو أعلى
نظام التشغيل:
Windows 10
Windows 8.1
Windows 7
متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 المستمدة مباشرة من وحدة معالجة الرسومات.

# HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشّط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغّل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

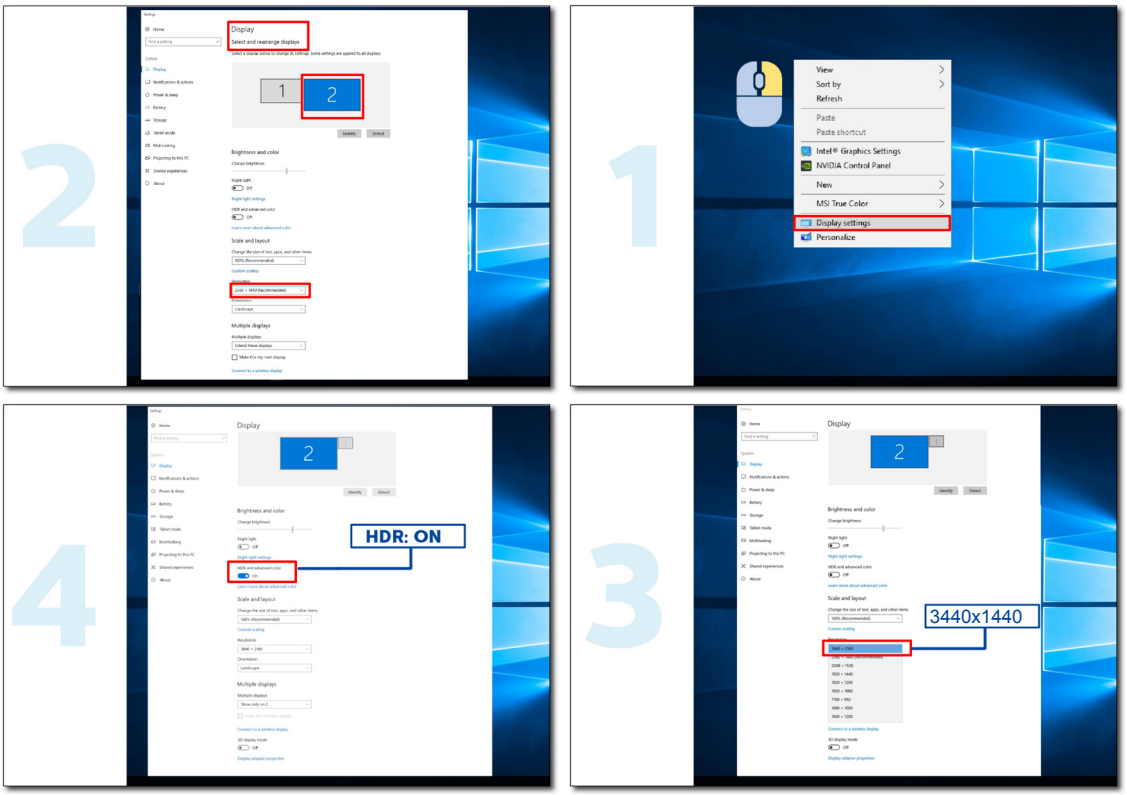
## ملاحظة:

١- لا تتوفر الدقة ٣٨٤٠×٢١٦٠ عند ٥٠/٦٠ هرتز إلا في أجهزة مثل مشغّلات UHD أو Xbox/PS.

2- إعدادات العرض:

أ- ادخل "Display Settings" (إعدادات العرض)، وحدد درجة الدقة 3440×1440، وشغّل وظيفة HDR (النطاق الديناميكي العالي).

ب- غيّر لتحديد درجة الدقة 3440×1440 (إن توفرت) للوصول إلى تأثيرات HDR الأفضل.



# وظيفة KVM

**ما المقصود بوظيفة KVM؟**

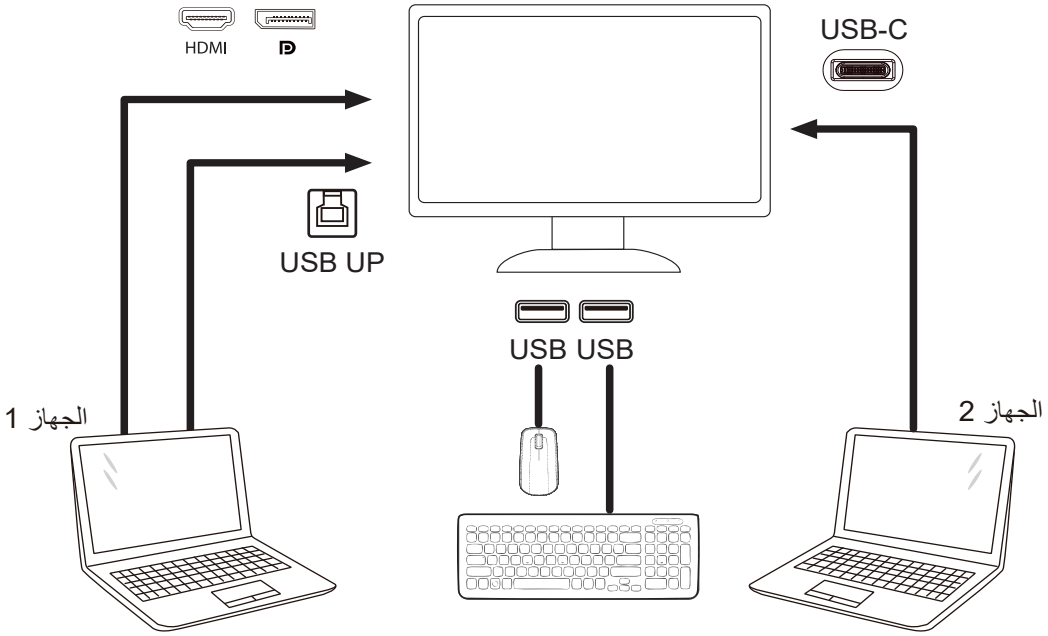
باستخدام وظيفة KVM (لوحة المفاتيح والفيديو والماوس)، يمكنك عرض محتوى جهازي كمبيوتر شخصي أو جهازي كمبيوتر دفتري أو جهاز كمبيوتر شخصي واحد وجهاز كمبيوتر دفتري واحد في شاشة AOC واحدة والتحكم بالجهازين باستخدام مجموعة واحدة مؤلفة من لوحة مفاتيح وماوس. بدّل التحكم عبر جهازي الكمبيوتر الشخصي أو الكمبيوتر الدفتري من خلال اختيار مصدر إشارة دخل في «Input Select» (تحديد الدخل) ضمن قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.

**كيف تستخدم KVM؟**

الخطوة ١: يرجى توصيل جهاز واحد (كمبيوتر شخصي أو دفتري) بالشاشة عبر USB C.

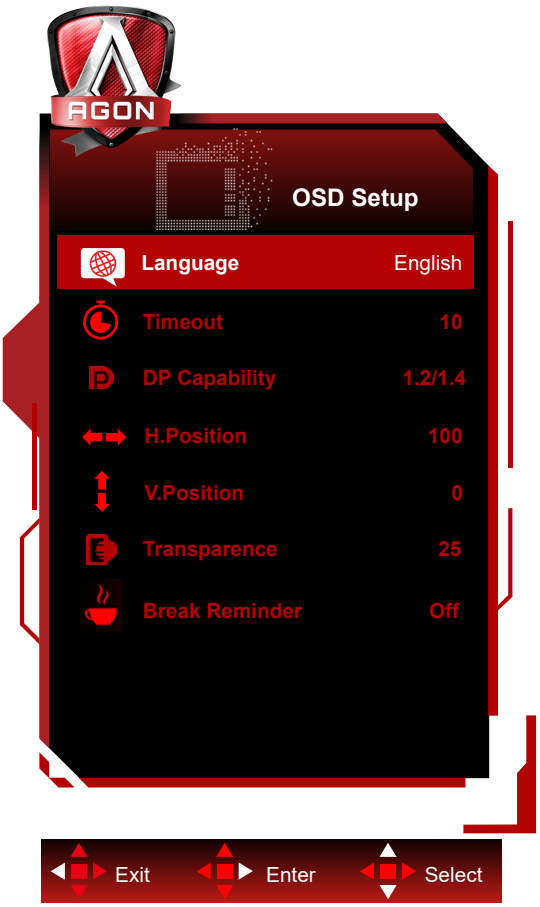
الخطوة ٢: يرجى توصيل الجهاز الآخر بالشاشة عبر HDMI أو DisplayPort، ثم يرجى أيضًا توصيل هذا الجهاز بالشاشة باستخدام منفذ USB لتحميل البيانات.

الخطوة ٣: يرجى توصيل الأجهزة الطرفية (لوحة المفاتيح والماوس) بالشاشة عبر منفذ USB.




ملاحظة: قد يختلف تصميم الشاشة عن ذلك المبين في الرسم التوضيحي

الخطوة ٤: ادخل إلى قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. انتقل إلى صفحة Extra (الملحقات) وحدد «Auto» (تلقائي) أو «USB C» أو «USB UP» في علامة التبويب USB Selection (تحديد USB).




| USB Selection (تحديد USB) | وصف الوظيفة |
|---|---|
| Auto (تلقائي) | تحديد USB C أو USB Up بشكل تلقائي حسب مصدر الدخل. |
| USB C | إتاحة وظيفة USB Hub (موزّع USB) عبر كبل Type-C. |
| USB Up | إتاحة وظيفة USB Hub (موزّع USB) عبر كبل USB B. |

# ةشاشلا ةنايص

للحد من خطر احتجاز الصورة على الشاشة، واظب بانتظام على إجراء الصيانة التالية. قد يؤدي عدم الالتزام بهذه التعليمات إلى إبطال الضمان.

**• تجنب عرض صورة ثابتة فترات زمنية ممتدة.**

تشير صورة ثابتة إلى صورة لا تتغير بمرور الوقت: كصورة فوتوغرافية.

قد تؤدي صورة ثابتة إلى تلف مستديم لشاشة OLED؛ مما يتسبب في استمرار ظهور الصورة عند توقف عرضها بشكل فعلي.

لتحقيق أفضل نتائج:

١- لا تعرض صورًا ثابتة. لا تعرض صورة ثابتة فترة زمنية ممتدة (٤ ساعات)؛ وإلا فقد تتبقى الصورة على الشاشة (ظاهرة حرق الصورة). إذا استدعت الضرورة عرض صورة فترة زمنية ممتدة، فقلل السطوع والتباين قدر الإمكان.

٢- استخدم وضع ملء الشاشة. قد تحدث تشوهات أو عيوب مرئية عند مشاهدة فيديو في وضع صندوق البريد أو صندوق البريد العمودي، مثل فيديو ٤:٣. استخدم وضع ملء الشاشة للحد من هذه المشكلة.

٣- ممنوع الملصقات. لا تضع أي نوع من الملصقات على الشاشة مباشرة؛ وإلا، فقد تتلف الشاشة.

**• لا تستخدم هذه الشاشة لأكثر من أربع ساعات متواصلة.**

يستخدم هذا المنتج العديد من التقنيات للحد من ظاهرة احتجاز الصورة (حرق الصورة) أو التخلص منها. استخدم إعدادات الشاشة الافتراضية لتجنب احتجاز الصورة وللحفاظ على جودة الصورة.

**• LEA (خوارزمية استخراج الشعار)**

تضبط وظيفة LEA السطوع تلقائيًا في مناطق العرض للحد من احتمالية احتجاز الصورة.

يتم ضبط هذه الوظيفة على وضع «On» (تشغيل) بشكل افتراضي، ويمكن تغيير وضعها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD).

**• TPC (التحكم في ذروة الإشراق المؤقت)**

تضبط هذه الوظيفة إشراق الشاشة تلقائيًا عند اكتشاف صور ثابتة باستمرار.

يتم ضبط هذه الوظيفة على «Always On» (تشغيل دائمًا).

**• مدار البكسل (إزاحة الصورة)**

تعمل وظيفة Orbit (المدار) على إزاحة الصورة المعروضة قليلاً على مستوى البكسل مرة كل ثانية لمنع احتجاز الصورة.

يتم ضبط هذه الوظيفة على «On (Weak)» [تشغيل (ضعيف)] بشكل افتراضي؛ حيث يؤدي تحديد الخيار «Weak» (ضعيف) إلى أدنى مستوى من الحركة، بينما يؤدي تحديد الخيار «Strongest» (الأقوى) إلى أعلى مستوى من الحركة، ويؤدي «Off» (إيقاف) إلى تعطيل الحركة وزيادة فرصة احتجاز الصورة. يمكن ضبط هذه الوظيفة في قائمة OSD.

**• CPC (التحكم بالطاقة في مسار محدب)**

تحد هذه الوظيفة من احتجاز الصورة من خلال ضبط اكتساب الطاقة للصور المختلفة تلقائيًا عن طريق اتباع نموذج رياضياتي مرتفع في المنتصف ومنخفض عند الأطراف.

يتم ضبط هذه الوظيفة على «Always On» (تشغيل دائمًا).

**• LBC (التحكم بالسطوع المحلي)**

تحد هذه الوظيفة من احتجاز الصورة من خلال تقليل السطوع تلقائيًا في المناطق المحلية للشاشة التي يُكتشف فيها مستوى مرتفع للغاية من السطوع التراكمي المتوسط.

يتم ضبط هذه الوظيفة على «Always On» (تشغيل دائمًا).

• Pixel Refresh(التخلص من احتجاز الصورة)

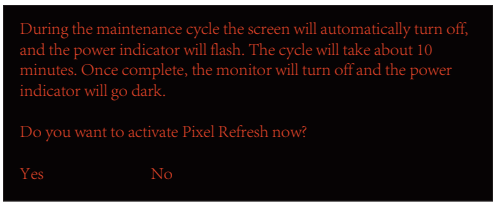
تبدأ ظاهرة احتجاز الصورة في شاشات OLED عند عرض صورة ثابتة فترة زمنية طويلة، حوالي ٤ ساعات من الاستخدام المتواصل.

للتخلص من بقايا الصورة التي تبدأ في الظهور، واظب بانتظام على تشغيل وظيفتي معاوضة الشاشة وتصحيحها وإزالة بقايا الصورة لتحقيق الأداء الأفضل للشاشة.

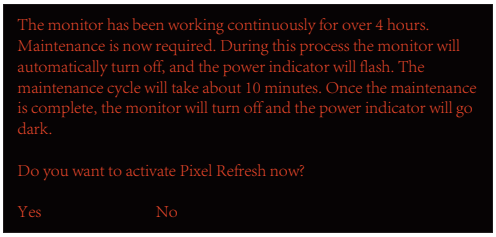
**دورة الصيانة (الاتحاد الأوروبي فقط)**

يمكن تشغيل هذه الوظيفة بإحدى الطريقتين التاليتين:

١) من قائمة OSD، شغّل وظيفة إزالة بقايا الصورة وحدد «Yes» (نعم) من القائمة.




٢) من مربع حوار رسالة التحذير الذي يظهر بعد كل ٤ ساعات من التشغيل التراكمي، حدد «Yes» (نعم).




بعد كل ٤ ساعات من التشغيل التراكمي، سيتم تشغيل وظيفتي معاوضة الشاشة وتصحيحها وإزالة بقايا الصورة تلقائيًا عند إيقاف تشغيل الشاشة أو عند دخولها في وضع الاستعداد لمدة ساعتين.

احرص أثناء هذه العملية على إبقاء الشاشة موصَّلة بالطاقة.

ستشغِّل الشاشة أولاً وظيفة معاوضة الشاشة وتصحيحها التي ستستغرق ٣٠ ثانية تقريبًا. سيومض مؤشر الطاقة باللون الأبيض (يضيء ٣ ثوانٍ ثم ينطفئ ٣ ثوانٍ) أثناء هذه العملية.

سيتم بعد ذلك تشغيل وظيفة إزالة بقايا الصورة التي ستستغرق ١٠ دقائق تقريبًا. سيومض مؤشر الطاقة باللون الأبيض (يضيء ثانية واحدة وينطفئ ثانية واحدة) أثناء هذه العملية.

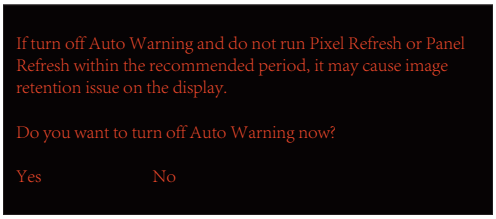
عند اكتمال العملية، سيضيء مؤشر الطاقة باللون البرتقالي في وضع الاستعداد، أو سينطفئ في وضع إيقاف التشغيل.

إذا ضغط المستخدم على زر الطاقة لتشغيل الشاشة أثناء الصيانة، ستتم مقاطعة عملية الصيانة وسيستغرق تشغيل الشاشة وقتًا إضافيًا مدته ٥ ثوانٍ تقريبًا.

يمكنك التحقق من عدد مرات تشغيل وظيفة إزالة بقايا الصورة في القسم «Extra» (إضافات) في قائمة OSD.

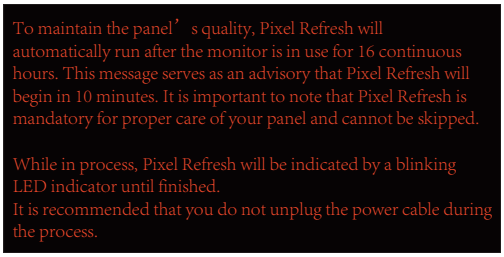
- **تحذير تلقائي**

إذا تم إيقاف تشغيل ميزة Auto Warning (تحذير تلقائي) وعدم تشغيل ميزة Pixel Refresh (تحديث البكسل) أو Panel Refresh (تحديث اللوحة) في غضون الفترة الموصى بها، فقد يتسبب ذلك في مشكلة احتجاز الصورة على الشاشة.




عند وصول عدد ساعات الاستخدام التراكمي إلى ١٦ ساعة، ستبدأ في الظهور رسالة تحذير بعد تنازلي ١٠ دقائق. (من ١٠ دقائق إلى دقيقة واحدة متبقية).

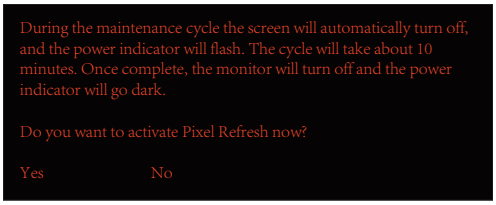
تذكرك هذه الرسالة التحذيرية بأن الشاشة ستدخل في عملية صيانة ومن المستحسن جدًا حفظ ملفاتك.



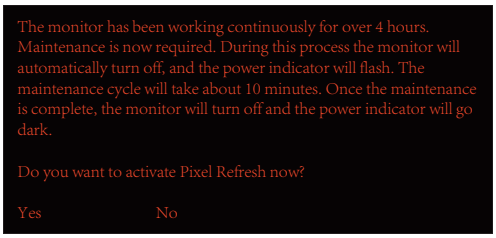
**دورة الصيانة (خارج الاتحاد الأوروبي)**

يمكن تشغيل هذه الوظيفة بإحدى الطريقتين التاليتين:

١) من قائمة OSD، شغِّل وظيفة إزالة بقايا الصورة وحدد «Yes» (نعم) من القائمة.




٢) من مربع حوار رسالة التحذير الذي يظهر بعد كل ٤ ساعات من التشغيل التراكمي، حدد «Yes» (نعم).




إذا تم تحديد «No» (لا)، فستستمر رسالة التحذير في الظهور كل ساعة بعد تشغيل الشاشة ٢٤ ساعة إلى أن يتم تحديد «Yes» (نعم).

ديحت متي نأ ىلإ ةعاس 24 شاشلا لخشي دعب ةعاس لك ريذحتلا ئلاسر رارك متيس ف،(لا) «No» وأ (معن) «Yes» ديحت متي مل اذإ .(معن) «Yes»

بعد كل ٤ ساعات من التشغيل التراكمي، سيتم تشغيل وظيفتي معاوضة الشاشة وتصحيحها وإزالة بقايا الصورة تلقائيًا عند إيقاف تشغيل الشاشة أو عند دخولها في وضع الاستعداد لمدة ١٥ دقائق تقريبًا.

احرص أثناء هذه العملية على إبقاء الشاشة موصَّلة بالطاقة.

ستشغِّل الشاشة أولاً وظيفة معاوضة الشاشة وتصحيحها التي ستستغرق ٣٠ ثانية تقريبًا. سيومض مؤشر الطاقة باللون الأبيض (يضيء ٣ ثوانٍ ثم ينطفئ ٣ ثوانٍ) أثناء هذه العملية.

سيتم بعد ذلك تشغيل وظيفة إزالة بقايا الصورة التي ستستغرق ١٠ دقائق تقريبًا. سيومض مؤشر الطاقة باللون الأبيض (يضيء ثانية واحدة وينطفئ ثانية واحدة) أثناء هذه العملية.

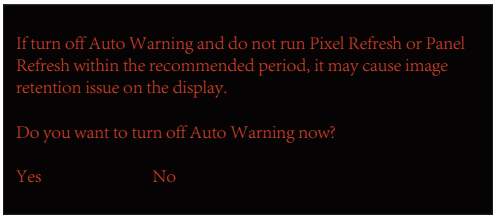
عند اكتمال العملية، سيضيء مؤشر الطاقة باللون البرتقالي في وضع الاستعداد، أو سينطفئ في وضع إيقاف التشغيل.

إذا ضغط المستخدم على زر الطاقة لتشغيل الشاشة أثناء الصيانة، ستتم مقاطعة عملية الصيانة وسيستغرق تشغيل الشاشة وقتًا إضافيًا مدته ٥ ثوانٍ تقريبًا.

يمكنك التحقق من عدد مرات تشغيل وظيفة إزالة بقايا الصورة في القسم «Extra» (إضافات) في قائمة OSD.

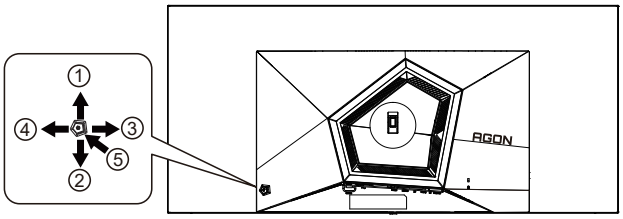
- **تحذير تلقائي**

إذا تم إيقاف تشغيل ميزة Auto Warning (تحذير تلقائي) وعدم تشغيل ميزة Pixel Refresh (تحديث البكسل) أو Panel Refresh (تحديث اللوحة) في غضون الفترة الموصى بها، فقد يتسبب ذلك في مشكلة احتجاز الصورة على الشاشة.



# الضبط

## مفاتيح التشغيل السريع




| | |
|---|---|
| 1 | بلعأ /خروج |
| 2 | النقطة المركزية |
| 3 | وضع الألعاب/يسار |
| 4 | لون مؤشر بيان الحالة/يمين |
| 5 | الطاقة/القائمة/إدخال |

الطاقة/القائمة/إدخال

اضغط على زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط عليه لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار. اضغط عليه لمدة ثانيتين تقريبًا لإيقاف تشغيل الشاشة.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

عند عدم وجودة أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

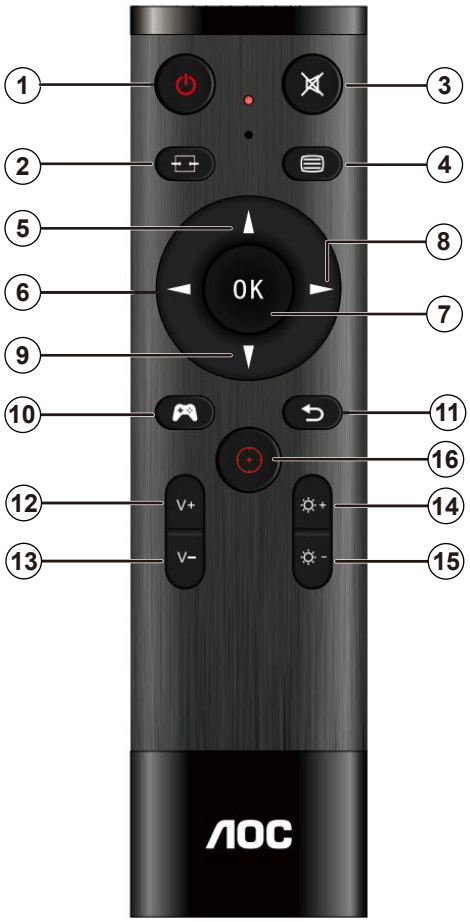
التحكم في مؤثرات ضوء مؤشر بيان الحالة/يمين

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيمن» لتنشيط وظيفة التحكم في مؤثرات ضوء مؤشر بيان الحالة.

بلعأ/خروج

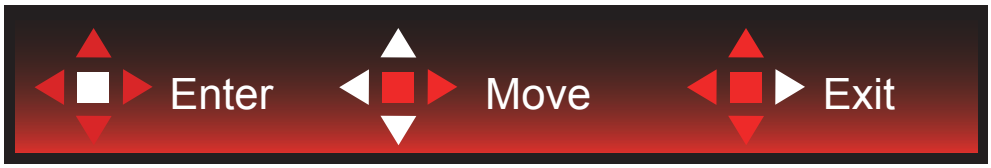
عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Auto/Up (المصدر/تلقائي/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

# وصف أزرار وحدة التحكم عن بُعد




| | | |
|---|---|---|
| 1 | ⏻ | اضغط للتبديل بين تشغيل الطاقة وإيقاف تشغيلها. |
| 2 | ⇄ | تغيير مصدر إدخال الإشارة. |
| 3 | 🔇 | كتم الصوت |
| 4 | ☰ | الوصول إلى قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. |
| 5 | ▲ | ضبط قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو زيادة القيم. |
| 6 | ◄ | العودة إلى مستوى سابق في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. |
| 7 | OK | تأكيد ضبط قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. |
| 8 | ► | الوصول إلى قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. تأكيد ضبط قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. |
| 9 | ▼ | ضبط قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو تقليل القيم. |
| 10 | 🎮 | فتح وضع الألعاب |
| 11 | ↩ | العودة إلى مستوى سابق في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة |
| 12 | + | زيادة مستوى الصوت |
| 13 | − | تقليل مستوى الصوت |
| 14 | + | زيادة السطوع |
| 15 | − | تقليل السطوع |
| 16 | ⊕ | النقطة المركزية |

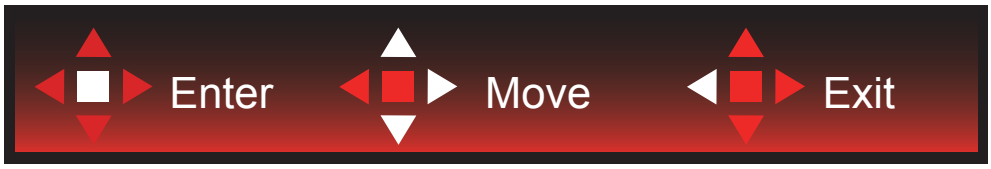
## دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة)




Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

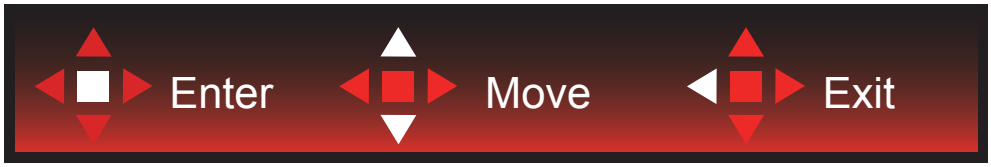
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة




Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

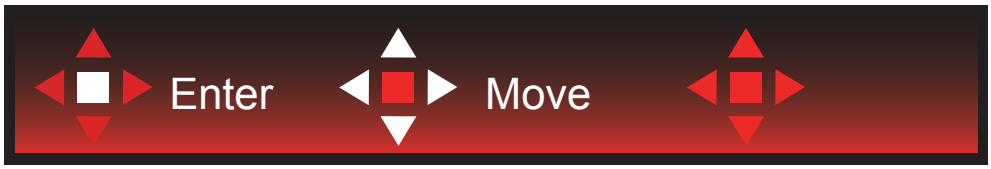
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة




Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة




Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم الأيسر للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها

Enter (دخول): استخدم مفتاح السهم الأيمن لدخول مستوى تالٍ في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لتطبيق إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والعودة إلى مستوى سابق فيها

Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

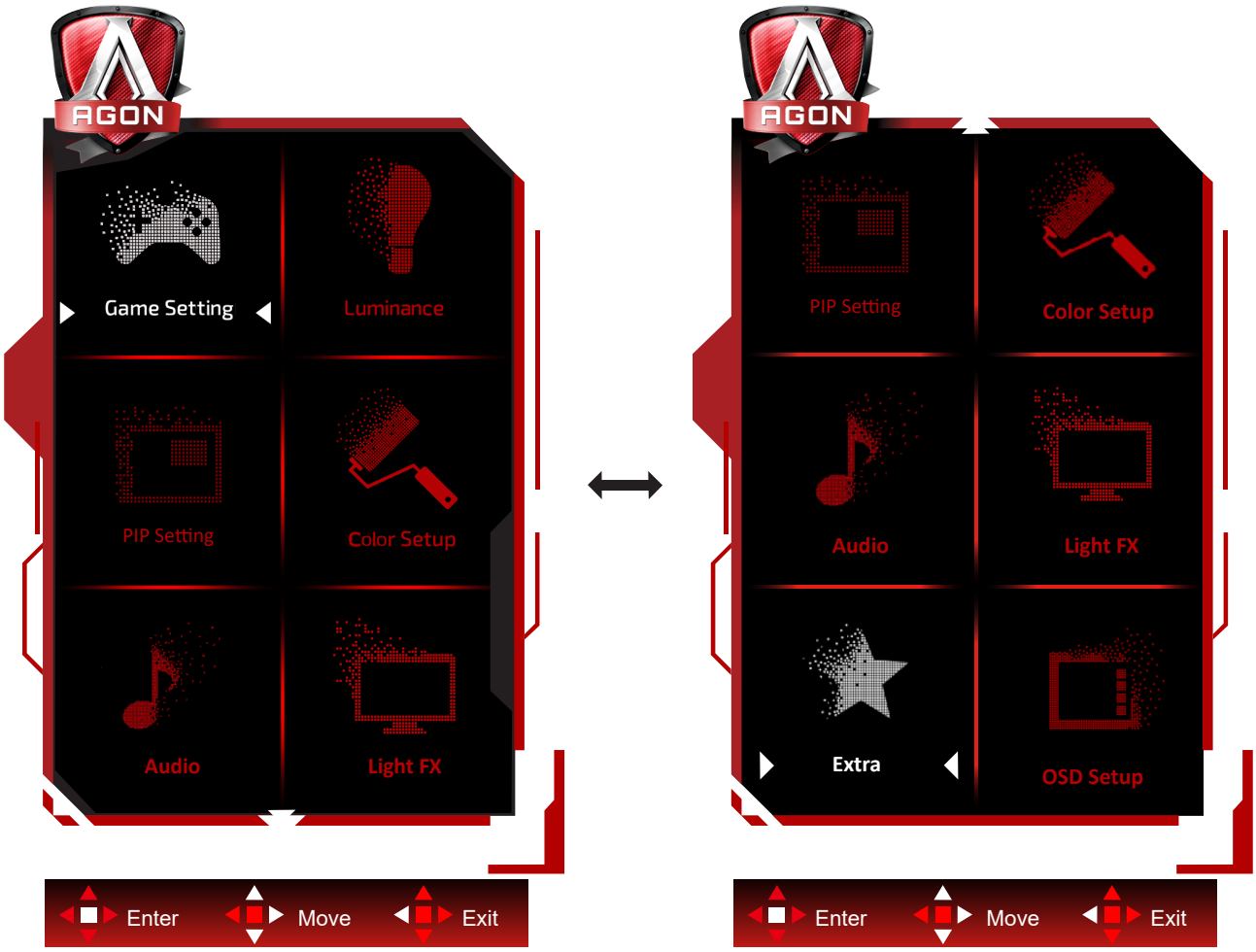
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها

Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

# إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.




١- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.

٢- اتبع دليل المفاتيح لتحريك أو تحديد (ضبط) إعدادات قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.

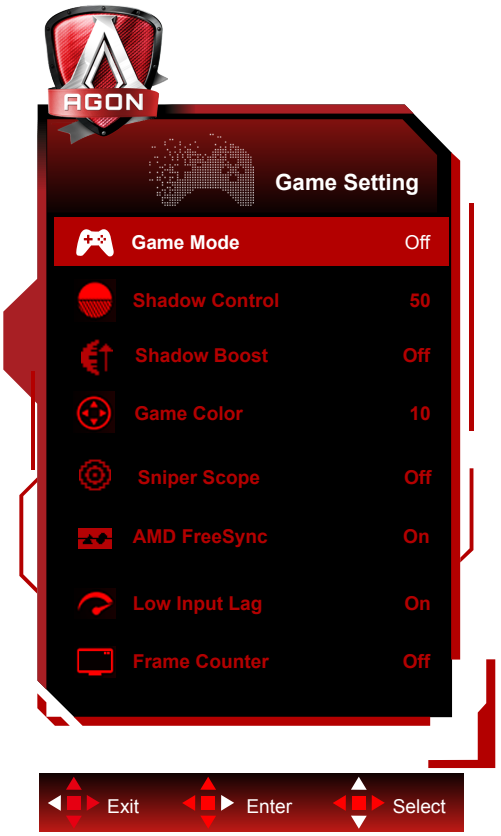
٣- وظيفة قفل/إلغاء قفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو إلغاء قفلها، اضغط مع الاستمرار على الزر السفلي لمدة ١٠ ثوانٍ عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة غير نشطة.

## ملاحظات:

١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».

٢- أوضاع ECO (باستثناء الوضع القياسي) وDCR وDCB ودعم الصورة، بالنسبة لهذه الأوضاع الأربعة يمكن أن يوجد وضع واحد فقط

# Game Setting (إعداد الألعاب)




| | | | |
|---|---|---|---|
| | Game Mode (وضع الألعاب) | Off (إيقاف) | بدون تحسين أمثل في وضع الألعاب. |
| | | FPS | لتشغيل ألعاب FPS (تصويب منظور الشخص الأول). تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة. |
| | | RTS | لتشغيل ألعاب RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي). تحسين جودة الصورة. |
| | | Racing (السباق) | لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان. |
| | | Gamer ١ (اللاعب ١) | حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ١. |
| | | Gamer ٢ (اللاعب ١) | حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ٢. |
| | | Gamer ٣ (اللاعب ١) | حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ٣. |
| | Shadow Control (التحكم في الظلال) | ٠-١٠٠ | الإعداد الافتراضي للتحكم في الظلال هو ٥٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٥٠ إلى ١٠٠ أو ٠ لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة.<br>إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة.<br>إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة. |
| | Shadow Boost | Off (إيقاف)/ 1 levelL / 2 levelL / 3 levelL | حسّن تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم تشبع ألوانها بشكل مفرط. |
| | Game Color (لون اللعبة) | 0-20 | سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط مستوى اللون الرمادي لتحسين تفاصيل الصورة |
| | Sniper Scope | Off (إيقاف)/١,٠/١,٥/٢,٠ | كبّر موضعيًا لتسهيل الاستهداف عند التصويب. |
| | AMD FreeSync | On (تشغيل) /Off (إيقاف) | قم بتمكين تقنية AMD FreeSync Premium/G-SYNC للحصول على تجربة لعب سلسة وخالية من التمزق. |
| | Low input Lag (تأخر الإدخال المنخفض) | On (تشغيل) /Off (إيقاف) | يمكن أن يؤدي إيقاف تشغيل المخزن المؤقت للإطار إلى تقليل تأخير الإدخال.<br>ملاحظة: يتم تعطيل تأخير الإدخال المنخفض افتراضيًا وغير قابل للتعديل عندما يكون تردد المجال أقل من 021 هرتز ؛ ويتم تمكينه افتراضيًا وغير قابل للتعديل عندما يكون تردد المجال مساويًا لـ 021 هرتز وفي حالة المزامنة التكيفية. |

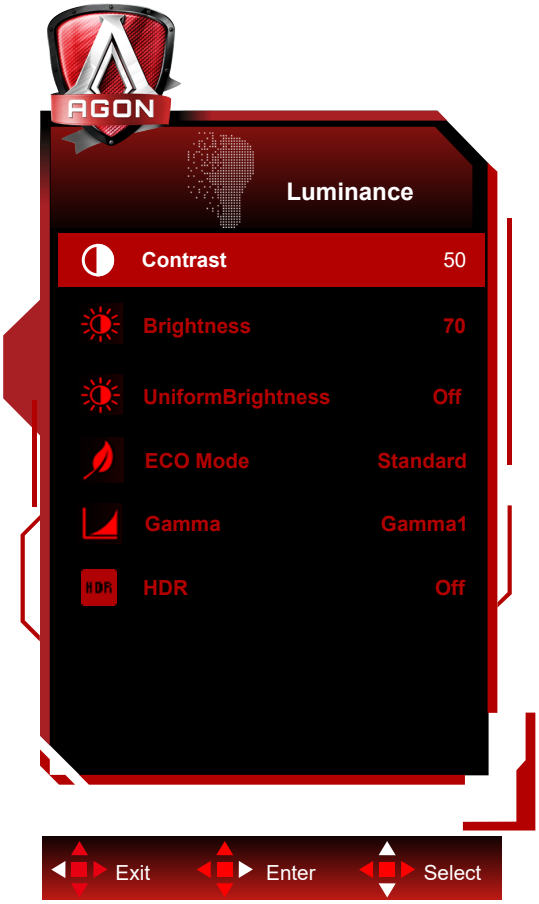
| | | | |
|---|---|---|---|
| | عداد الإطارات | إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى | عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة<br>(لا تعمل ميزة عداد الإطارات إلا مع بطاقة رسومات AMD) |

**ملاحظات:**

عندما يكون "HDR"، "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Game Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة).

عند تعيين Color Space (مساحة الألوان) ضمن Color Settings (إعدادات الألوان) على sRGB أو DCI-P3، لا يمكن ضبط العناصر Game Mode (وضع الألعاب) وDark Field Control (التحكم بالميدان المظلم) وGame Tone (درجة ألوان اللعبة).

## Luminance (الإشراق)




| | | | |
|---|---|---|---|
| | Contrast (التباين) | ٠-١٠٠ | التباين من السجل الرقمي. |
| | Brightness (السطوع) | ٠-١٠٠ | ضبط الإضاءة الخلفية |
| | UniformBrightness (السطوع المتسق) | On (تشغيل)/Off (إيقاف تشغيل) | شغّل Uniform Brightness (السطوع المتسق) الذي يعادل سطوع الذروة في وضع SDR, حتى عندما يتغير حجم نافذة الشاشة البيضاء. |
| | Eco mode (الوضع الاقتصادي) | Standard (قياسي) | الوضع القياسي |
| | | Text(نص) | وضع النص |
| | | Internet (الإنترنت) | وضع الإنترنت |
| | | Game (الألعاب) | وضع الألعاب |
| | | Movie(فيلم) | وضع الأفلام |
| | | Sports (رياضة) | وضع الرياضة |
| | | Reading (القراءة) | وضع القراءة |
| | Gamma (الجاما) | Gamma١ (جاما ١) | الضبط على جاما ١ |
| | | Gamma٢ (جاما ٢) | الضبط على جاما ٢ |
| | | Gamma٣ (جاما ٣) | الضبط على جاما ٣ |
| | HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | عيّن ملف تعريف RDH حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها.<br>ملاحظة:<br>عند اكتشاف محتوى RDH، لن يظهر خيار RDH لضبطه. |
| | HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتماثل تأثير RDH.<br>ملاحظة:<br>عند اكتشاف محتوى RDH، لن يظهر خيار RDH لضبطه. |

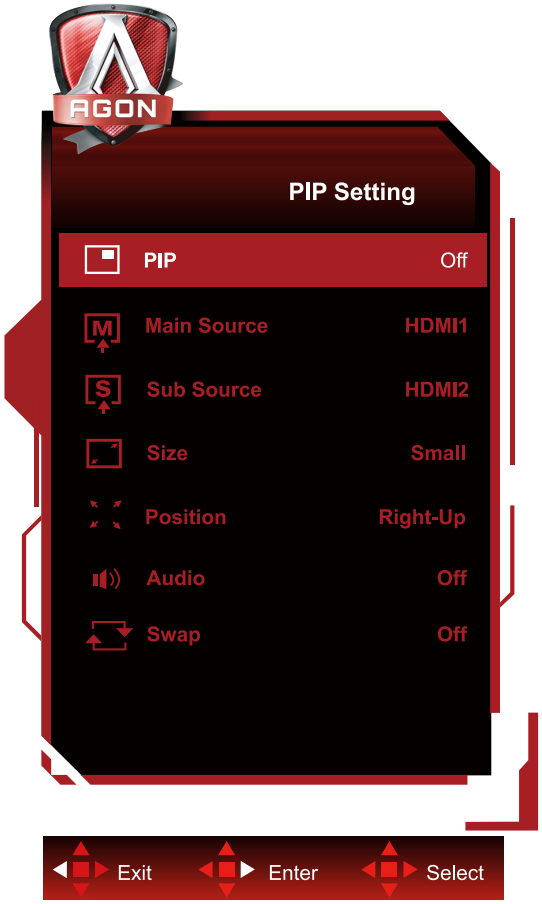
**ملاحظة:**

عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Contrast" (التباين) و"Eco Mode" (الوضع الاقتصادي) و"Gamma" (جاما).

عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Luminance" (الإشراق).

-عند تعيين Color Space (مساحة الألوان) ضمن Color Settings (إعدادات الألوان) على sRGB أو DCI-P3، لا يمكن ضبط العناصر Contrast (التباين) و Brightness Scenario Mode (وضع سيناريو السطوع) وGamma (جاما) وHDR/HDR Mode (النطاق الديناميكي العالي/وضع النطاق الديناميكي العالي).

## PIP Setting(قروص لخاد قروص دادعإ)




| | | | |
|---|---|---|---|
| | PIP (صورة داخل صورة) | Off (إيقاف تشغيل) / PIP (صورة داخل صورة) / PBP (صور متتابعة) | تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابعة. |
| | Main Source (المصدر الرئيسي) | | تحديد المصدر الرئيسي للشاشة. |
| | Sub Source (المصدر الفرعي) | | تحديد المصدر الفرعي للشاشة. |
| | Size (الحجم) | Small (صغير) / Middle (متوسط) / Large (كبير) | تحديد حجم الشاشة. |
| | Position (الموضع) | Right-up (أعلى اليمين) | ضبط موضع الشاشة |
| | | Right-down (أسفل اليمين) | |
| | | Left-up | |
| | | Left-down | |
| | Audio (الصوت) | On (تشغيل): صوت صورة داخل صورة | تعطيل أو تمكين إعداد الصوت. |
| | | Off (إيقاف تشغيل): الصوت الرئيسي | |
| | Swap (تبديل) | On (تشغيل): تبديل | تبديل مصدر الشاشة. |
| | | Off (إيقاف تشغيل): بلا حركة | |

**ملاحظة:**

1) عند ضبط "HDR" ضمن "Brightness" على حالة non-off ، لا يمكن ضبط كافة العناصر الموجودة ضمن "PIP Setting".

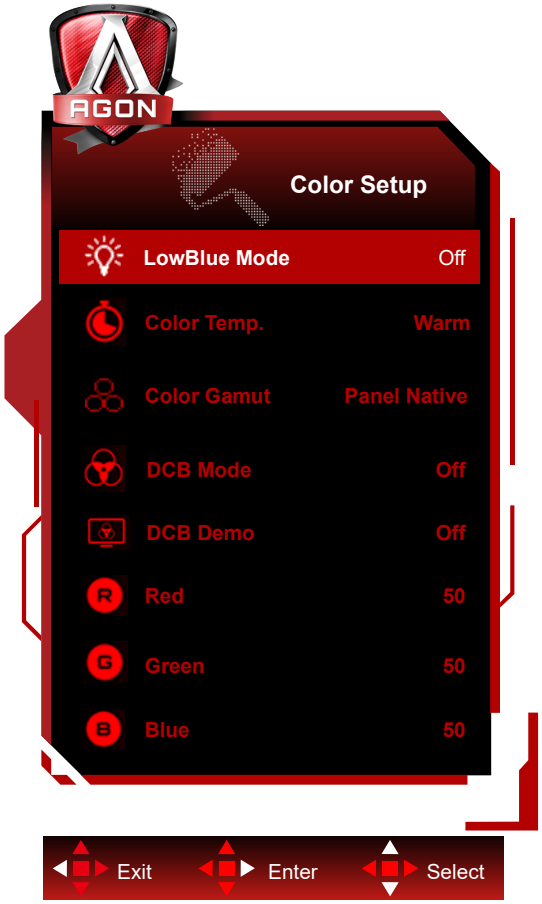
2) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، لا تصلح بعض عمليات الضبط المتعلقة بالألوان في قائمة OSD إلا للشاشة الرئيسية، بينما لا يتم دعم الشاشة الفرعية. ومن ثم، قد تختلف ألوان الشاشة الرئيسية عن الشاشة الفرعية.

3) عيّن دقة إشارة الدخل على 1780×1440 عند 60 هرتز في وضع PBP (صورة بجانب صورة) للوصول إلى مؤثر العرض المطلوب.

4) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، يُوضح توافق مصدر دخل الشاشة الرئيسية/الشاشة الفرعية في الجدول التالي:

| | | Main Source (المصدر الرئيسي) | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | HDMI1 | HDMI2 | USB C | DP |
| Sub Source (المصدر الفرعي) | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | USB C | V | V | V | V |
| | DP | V | V | V | V |

# Color Setup (إعداد اللون)



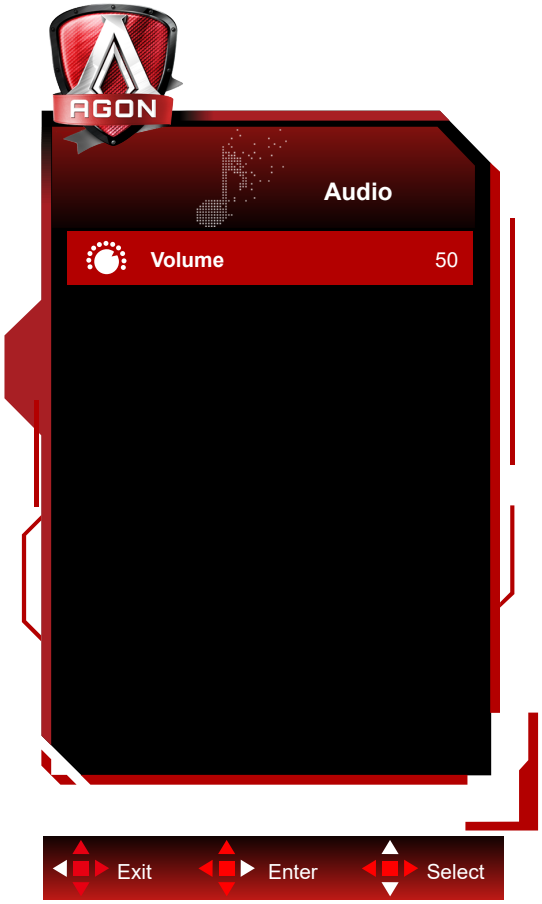

| | | | |
|---|---|---|---|
| LowBlue Mode. (وضع الضوء الأزرق المنخفض) | طوائف / وسائط إيقاف / تشغيل / تدفق / تباين / إعادة | تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة حرارة اللون. | |
| Color Temp. (درجة حرارة اللون) | Warm (دافئ) | استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM. | |
| | Normal (عادي) | استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM. | |
| | Cool (بارد) | استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM. | |
| | User (المستخدم) | استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM. | |
| Color Gamut (سلسلة الألوان) | اللوحة الأصلية | لوحة مساحة الألوان القياسية. | |
| | sRGB | استعادة درجة حرارة اللون SRGB من EEPROM. | |
| | DCI-P3 | مساحة ألوان DCI-P3. | |
| DCB Mode (وضع DCB) | Off | تعطيل وضع DCB | |
| | Full Enhance (التحسين الكامل) | تفعيل الوضعFull Enhance | |
| | Nature Skin (اللون الطبيعي) | تفعيل الوضعNature Skin | |
| | Green Field (الحقل الأخضر) | تفعيل الوضعGreen Field | |
| | Sky-blue (أزرق سماوي) | تفعيل الوضعSky-blue | |
| | AutoDetect (الكشف التلقائي) | تفعيل الوضعAutoDetect | |
| DCB Demo (العرض التوضيحي DCB) | On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل) | تعطيل أو تمكين العرض التوضيحي. | |
| Red (أحمر) | ٠-١٠٠ | اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي. | |
| Green (أخضر) | ٠-١٠٠ | اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي. | |
| Blue (أزرق) | ٠-١٠٠ | اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي. | |

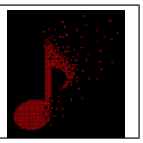
**ملاحظة:**

عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) أو "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Color Setup" (إعداد اللون)

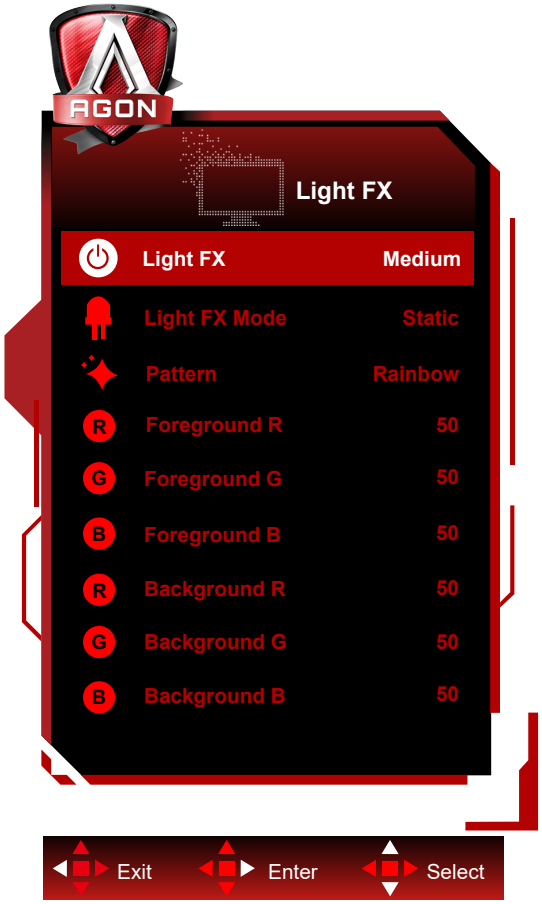
عندما يكون الإعداد Color Space (مساحة الألوان) معيَّنًا على sRGB أو DCI-P3, لا يمكن ضبط جميع العناصر ضمن Color Settings (إعدادات الألوان)..

# Audio




| | | | |
|---|---|---|---|
|  | Volume | 0-100 | ضبط مستوى الصوت. |

# Light FX



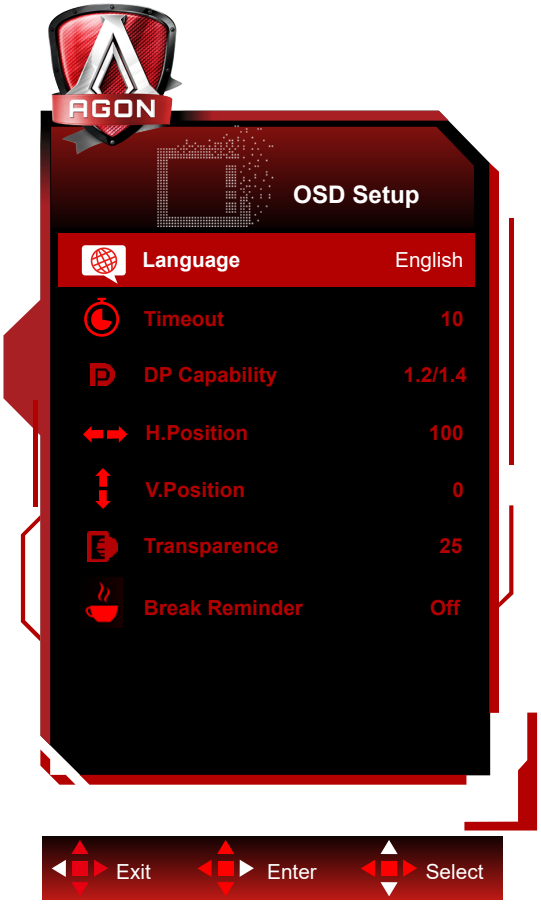

| | | | |
|---|---|---|---|
| | المؤثرات الضوئية | Off / Low / Medium / Strong | حدد كثافة المؤثرات الضوئية. |
| | وضع المؤثرات الضوئية | Audio1 (الصوت 1)/ Audio2 (الصوت 2)/ Static (ثابت)/ Dark Point Sweep (اكتساح النقطة المظلمة)/ Gradient Shift (تبادل تدريجي)/ Spread Fill (ملء بالانتشار)/ Drip Fill (ملء بالتنقيط)/ Spreading Drip Fill (ملء بالتنقيط الانتشاري)/ Breathing (نابض) / Light Point Sweep (اكتساح النقطة المشرقة)/ Zoom (زوم)/ Rainbow (قوس قزح)/Wave (موجات)/ Flashing (وامض)/ Demo (تجريبي) | تحديد وضع مؤثرات ضوئية |
| | النمط | Red / Green / Blue / Rainbow (قوس قزح)/ User Define (محدد بواسطة المستخدم) | تحديد النمط المؤثرات الضوئية |
| | أمامية حمراء | 0-100 | يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الأمامية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم" |
| | أمامية خضراء | | |
| | أمامية زرقاء | | |
| | خلفية حمراء | 0-100 | يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الخلفية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم" |
| | خلفية خضراء | | |
| | خلفية زرقاء | | |

# Extra (الملحقات)

| | | | |
|---|---|---|---|
| | Input Select (تحديد الدخل) | AUTO (تلقائي)/HDMI-١/HDMI-٢ DP/USB C | تحديد مصدر إشارة الدخل |
| | USB* | Off/الدقة العالية/سرعة البيانات العالية | قاطع إيقاف / تحتاج إلى تشغيل ، زار للطرفية باللمس وه يضي الطاقة. إعداد USB الافتراضي هو USB أثناء توفير الطاقة. USB-C ، في جزء يوصي توصيل جهاز تريد تكن لم اذا Off. إعداد USB على الدقة العالية وسرعة البيانات العالية. |
| | USB Selection | Auto / USB C / USB up | شاشة الإدخال تلقائي: قم بالتبديل مع ردصم إدخال يتم تغيير ما يتم حال في :USB C / USB up إدخال. |
| | LEA (منع احتجاز الصورة المحلية) | ON (تشغيل) /OFF (إيقاف) | يُستخدم لتشغيل وظيفة LEA لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة. إعدادات الوظيفة الموصى بها: «On» (تشغيل). بعد تمكين هذه الوظيفة، ستضيق الشاشة تلقائيًا لتلائم مستوى سطوع منطقة العرض؛ من أجل تقليل الاحتجاز المحتمل للصورة. |
| | Pixel Orbiting (إزاحة الصورة) | Off (إيقاف) / Weak (ضعيف) / Medium (متوسط) Strong/ (قوي) / Strongest (الأقوى) | يُستخدم لتشغيل وظيفة Pixel Orbiting لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة. إعداد الوظيفة الموصى به: «On» (تشغيل). بعد تمكين هذه الوظيفة، تتحرك وحدات بكسل الصورة دفعة واحدة دائريًا. يعتمد نطاق الحركة على الإعدادات. وقد يكون الحرف المتحرك مقطوعًا من الجانب. عند تحديد «Strongest» (الأقوى)، من غير المرجح تولد ظاهرة احتجاز الصورة في معظم الأحيان، لكن قد يصبح القطع الجانبي المحتمل ملحوظًا بشكل أكبر. |
| | Auto Warning | ON (تشغيل) /OFF (إيقاف) | هذا التحذير سوف يطفو على السطح عند اختيار « إيقاف » و لن يتم تعيين إلى « مهلة » حتى يختار المستخدم « نعم » أو « لا » إذا كان المستخدم النهائي يختار « لا » التنبيه التلقائي سيتم تعيين إلى « فتح » . |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | Pixel Refresh (التخلص من احتجاز الصورة) | ON (تشغيل) /OFF (إيقاف) | يُستخدم لتمكين وظيفة Pixel Refresh وتشغيلها للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت.<br>بعد بدء التشغيل، حدد «Yes» (نعم) حسب رسالة المطالبة التي تظهر في القائمة، وسيتم إيقاف تشغيل الشاشة تلقائيًا. لا تفصل الطاقة ولا تشغِّل أي مفاتيح.<br>ستومض لمبة بيان حالة الطاقة باللون الأبيض (ضوء أبيض ثانية واحدة/انطفاء ثانية واحدة). تستمر هذه العملية ١٠ دقائق تقريبًا، وستنطفئ لمبة بيان حالة الطاقة في النهاية، وتدخل الشاشة وضع الاستعداد. |
| | Off timer (موقت الإيقاف) | ٠-٢٤ ساعة | تحديد وقت إيقاف DC |
| | Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) | Wide (عريض)/Aspect/ ٤:٣ /١:١ ١٧"(٤:٣) / ١٩"(٤:٣) / ١٩"(٥:٤) / ١٩ "W(١٦:١٠) / ٢١,٥"W(١٦:٩) / ٢٢"W(١٦:١٠) / ٢٣"W(١٦:٩) / ٢٣,٦"W(١٦:٩) / ٢٤"W(١٦:٩) / ٢٧"W (١٦:٩) /<br>٣٠"W (٢١:٩) /٣٢"W (١٦:٩) /٣٤"W (٢١:٩) /٤٠" W(١٦:٩) /٤٢" W(١٦:٩) | تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها. |
| | DDC/CI | Yes or No (نعم أم لا) | تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI |
| | Reset (إعادة تعيين) | Yes or No (نعم أم لا) | إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي |
| | Working Time (مدة التشغيل) | / (W (16:9"27/ 30"W (21:9) /32"W (16:9) /34"W (21:9) /40" W(16:9) /42" W(16:9) | يشير إلى إجمالي المدة الزمنية التي تضيء الشاشة خلالها، وتُحسب بوحدة الساعة. |
| | Time after Pixel Refresh (الوقت المنقضي بعد التخلص من احتجاز الصورة) | | يشير إلى المدة الزمنية التي تضيء الشاشة خلالها بعد تنفيذ آخر عملية Pixel Refresh، وتُحسب بوحدة الساعة. ستُرسل تلقائيًا رسالة مطالبة بتنفيذ عملية Pixel Refresh إلى المستخدم كل أربع ساعات. |
| | Pixel Refresh Counts (عدد مرات التخلص من احتجاز الصورة) | | يُستخدم لتسجيل عدد مرات تنفيذ عملية Pixel Refresh. |
| | Panel Refresh Counts (عدد مرات معاوضة الشاشة وتصحيحها) | | يُستخدم لتسجيل عدد مرات تنفيذ عملية Panel Refresh . |

## OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)




| | | | |
|---|---|---|---|
| | Language (اللغة) | | تحديد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة |
| | Timeout (المهلة) | ٥-١٢٠ | ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. |
| | DP Capability (إمكانية DP) | 1.1/1.2/1.4 | تجدر الإشارة إلى أن DP١,٤/DP١,٢ وحده يدعم وظيفة المزامنة المجانية |
| | H. Position (وضع أفقي) | ٠-١٠٠ | ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة |
| | V. Position (وضع رأسي) | ٠-١٠٠ | ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة |
| | Transparence (النقاء) | ٠-١٠٠ | ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. |
| | Break Reminder (رسالة تذكير الاستراحة) | On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل) | إظهار رسالة التذكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة |

# مؤشر بيان الحالة

| الحالة | لون مؤشر بيان الحالة |
|---|---|
| أبيض | أزرق |
| وضع إيقاف النشاط | برتقالي |
| خارج SR قيد المعالجة | يومض المؤشر الأبيض (بالثانية ويطفئ ثانية بدلاً من ذلك) |
| hserfeR lenaPقيد المعالجة | يومض المؤشر الأبيض (يعمل لمدة 3 ثوانٍ وينطفئ لمدة 3 ثوانٍ بشكل بديل) |
| عطل لوحة OLED | يومض المؤشر البرتقالي (بالثانية ويومض بالثانية بدلاً من ذلك) |
| وضع الاغلاق | المؤشر غير مضاء. |

# استكشاف الأعطال وإصلاحها

| المشكلات | الحلول الممكنة |
|---|---|
| لمبة بيان حالة الطاقة غير مضيئة. | • تحقق للتأكد من تشغيل الشاشة.<br>• تحقق للتأكد من توصيل سلك الطاقة. |
| لمبة بيان حالة الطاقة مضيئة, لكن لا توجد صورة معروضة. | • تحقق للتأكد من تشغيل طاقة الكمبيوتر.<br>• تحقق للتأكد من صحة توصيل بطاقة رسومات الكمبيوتر.<br>• تحقق للتأكد من صحة توصيل سلك إشارة الشاشة بالكمبيوتر.<br>• تحقق من قابس سلك إشارة الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي سن.<br>• راقب لمبة بيان الحالة عبر مفتاح Caps Lock في لوحة مفاتيح الكمبيوتر للتأكد من أن الكمبيوتر قيد التشغيل. |
| عدم وجود صورة، لكن لمبة بيان حالة الطاقة تومض باللون البرتقالي. | • يوجد خلل وظيفي في لوحة OLED وتفشل في العمل بشكل سليم. اطلب المشورة من فريق خدمة ما بعد البيع في AOC. |
| فشل استخدام وظيفة التوصيل والتشغيل الفوري. | • تحقق للتأكد من أن المنتج يدعم ميزة التوصيل والتشغيل الفوري.<br>• تحقق للتأكد من أن المهايئ يدعم ميزة التوصيل والتشغيل الفوري. |
| صورة معتمة. | • اضبط الإشراق ونسبة التباين. |
| الصورة مرتجَّة أو متموجة. | • ربما توجد بالمنطقة المحيطة أجهزة وأدوات كهربائية قد تسبب تداخلاً كهربائيًا. |
| الشاشة تعرض رسالة "سلك الإشارة غير متوفر" أو "لا توجد إشارة". | • تحقق للتأكد من صحة توصيل سلك الإشارة.<br>• تحقق للتأكد من عدم تلف سن قابس سلك الإشارة.<br>• يمكن تمكين وظيفة Pixel Refresh أو تشغيلها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. قد يؤدي تشغيل هذه الوظيفة عدة مرات إلى عرض الصورة بالتأثير المرئي المرجو. للحصول على تعليمات أخرى بشأن صيانة الشاشة، راجع تعليمات المستخدم في موقع الويب الرسمي. |
| الشاشة تعرض رسالة "دخل غير صالح". | • تحقق للتأكد من عدم تعيين الكمبيوتر التابع لك على وضع عرض غير مناسب.<br>يرجى إعادة تعيين الكمبيوتر على وضع العرض الوارد في تعليمات المستخدم التفصيلية. |
| الصورة محتجزة. | • استنادًا إلى خصائص لوحة OLED، يمكن تمكين وظيفة Pixel Refresh أو تشغيلها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. يوصى بتشغيل هذه الوظيفة عدة مرات لعرض الصورة بالتأثير المرئي المرجو. للحصول على تعليمات أخرى بشأن صيانة الشاشة، يرجى الرجوع إلى تعليمات المستخدم في موقع الويب الرسمي. |
| **اللوائح والخدمة** | الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع www.aoc.com للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم. |

# المواصفات

## مواصفات عامة

| | | | |
|---|---|---|---|
| اللوحة | اسم الطراز | AG٤٥٦UCZD | |
| | نظام التشغيل | OLED | |
| | مقاس الصورة المعروض | ١١٣ سم قُطري | |
| | درجة البكسل | ٠,٣٠٣ مم (أفقي) × ٠,٣٠٣ مم (رأسي) | |
| | ألوان الشاشة | ١,٠٧B مليون لون | |
| أخرى | نطاق المسح الأفقي | (١٨٥kHz(HDMI-٣٠k<br>(٣٨٥kHz(DP/USB C~٣٠k | |
| | حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى) | ١٠٤٢,٦٦mm | |
| | نطاق المسح الرأسي | (١٢٠Hz (HDMI~٤٨<br>(٢٤٠Hz(DP/USB C~٤٨ | |
| | حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى) | ٤٣٦,٤٦mm | |
| | مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا | ٦٠Hz@١٤٤٠ x ٣٤٤٠ | |
| | مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا | (١٠٠Hz(HDMI@١٤٤٠ x ٣٤٤٠<br>(٢٤٠Hz (DP/USB C@٣٤٤٠x١٤٤٠ | |
| | التوصيل والتشغيل | VESA DDC٢B/CI | |
| | مصدر التيار | 100-240V~ 50/60Hz 3.5A | |
| | استهلاك الطاقة | المعتاد (السطوع الافتراضي والتباين) | ٣١٠وات |
| | | الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين =١٠٠) | ≤ ٣١٠ وات |
| | | وضع الاستعداد | ≤ ٠,٥ وات |
| | نوع الموصل | HDMIX2/DP/USB C/USBx4/ لانتقال البيانات إلى الخادم/سماعة الأذن (مع ميكروفون) | |
| | نوع كبل الإشارة | قابل للفك | |
| USB C | C BSU | موصل قابس قابل للعكس | |
| | سرعة فائقة | نقل البيانات والفيديو | |
| | DP | وضع DisplayPort Alt مدمج | |
| | إمداد الطاقة | USB PD إصدار 3.0 | |
| | إمداد الطاقة القصوى | يصل إلى09 وات (5 فولت/3 أمبير, 9 فولت/3 أمبير, 10 فولت/3 أمبير,<br>12 فولت/3 أمبير, 15 فولت/3 أمبير, 20 فولت/4.5 أمبير) | |
| المواصفات البيئية | درجة الحرارة | التشغيل | من 0 إلى 40 درجة |
| | | عدم التشغيل | من 25- إلى 55 درجة |
| | | تنفيذ درجة الحرارة الموصى بها لوظائف --- | من 10 إلى 40 درجة |
| | الرطوبة | التشغيل | من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف) |
| | | عدم التشغيل | من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف) |
| | الارتفاع | التشغيل | من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا) |
| | | عدم التشغيل | من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم) |

**:ةظحلام**

1) يبلغ الحد الأقصى لعدد ألوان العرض المدعومة في هذا المنتج 70.1 بليون لون، وترد شروط الإعداد على النحو التالي (قد توجد اختلافات بسبب قيود الخرج في بعض بطاقات الرسومات):

| قرارالإدخال<br>نوالألوان قيدالسرعة<br>نوالألوان تبـ | HDMI2.0 | | DisplayPort1.4 | | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr444 RGB |
| 3440x1440 240Hz 10bits | \ | \ | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| 3440x1440 240Hz 8bits | \ | \ | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| 3440x1440 200Hz 10bits | \ | \ | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| 3440x1440 200Hz 8bits | \ | \ | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| 3440x1440 144Hz 10bits | \ | \ | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| 3440x1440 144Hz 8bits | \ | \ | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| 3440x1440 120Hz 10bits | \ | \ | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| 3440x1440 120Hz 8bits | \ | \ | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| 3440x1440 100Hz 10bits | OK | \ | OK | OK | OK | OK | \ | OK |
| 3440x1440 100Hz 8bits | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3440x1440 60Hz 10bits | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3440x1440 60Hz 8bits | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 3440x1440 30Hz 10bits | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| قضدرجات الدقة المنخف<br>2560x1080 50Hz 10bits | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| قضدرجات الدقة المنخف<br>2560x1080 50Hz 8bits | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |

2) للوصول إلى 70.1 بليون لون في DHQ عند 042 هرتز (بتنسيق 4:4:4 rCbCY/BGR) لدخل إشارة PD 4.1 (3RBH)، يجب استخدام بطاقة رسومات تدعم ميزة ضغط البيانات أثناء البث (CSD). استشر مصنّع بطاقة الرسومات بشأن دعم CSD.

3 ) .zH042@0441x0443 يجب استخدام بطاقة الرسومات التي تدعم دسك . قد تكون هناك اختلافات بسبب القيود المفروضة على بعض بطاقات الرسومات الإخراج . يرجى الرجوع إلى بطاقة الرسومات المصنعة للحصول على الدعم CSD

4 ) متعددة الوظائف واجهة الناقل التسلسلي العام جيم ، ماكس انتاج الطاقة W09 . انتاج الطاقة قد تختلف اعتمادا على المشهد ، والبيئة ، أو عند الاتصال إلى نموذج مختلف من أجهزة الكمبيوتر المحمولة . بيانات محددة تستند إلى الظروف الفعلية .

# أوضاع العرض المعدة مسبقًا

| قياسي | الدقة **(+/-1Hz)** | التردد الأفقي (كيلو هرتز) | التردد الرأسي (هرتز) |
|---|---|---|---|
| VGA | 640×480@60Hz | 31.469 | 59.940 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.500 | 75.000 |
| | 640x480@100Hz | 51.080 | 99.769 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.720 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.250 |
| | 800×600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75.000 |
| | 800x600@100Hz | 62.760 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.450 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.550 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920×1080@60Hz | 67.500 | 60.000 |
| | 1920x1080@100Hz | 112.500 | 100.000 |
| | 1920x1080@120Hz | 137.260 | 119.982 |
| | 1920x1080@240Hz | 278.400 | 240.000 |
| QHD | 3440×1440@60Hz | 96.180 | 60.000 |
| | 3440x1440@120Hz | 192.360 | 120.000 |
| | 3440x1440@144Hz | 222.056 | 143.912 |
| | 3440x1440@165Hz | 242.543 | 164.995 |
| | 3440x1440@240Hz | 384.722 | 240.001 |
| PBP | 1280x1440@60Hz | 89.450 | 59.913 |
| | 1280x1440@75Hz | 111.972 | 74.998 |
| | 1280x1440@100Hz | 149.300 | 100.000 |
| | 1280x1440@120Hz | 179.157 | 119.998 |
| | 1280x1440@144Hz | 214.994 | 144.002 |
| | 1280x1440@240Hz | 358.320 | 240.000 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |

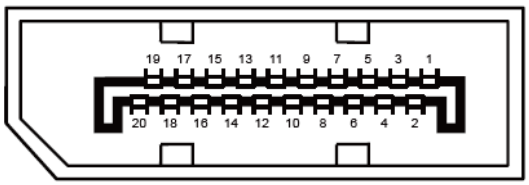
**:ةظحلام**

وفقًا لمعيار VESA، قد يحدث خطأ معين (1-/+ هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة تشغيل وبطاقات رسومات مختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

# تعيين الدبابيس

كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

| رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة |
|---|---|---|---|---|---|
| ١. | بيانات TMDS ٢+ | ٩. | بيانات TMDS ٠- | ١٧. | DDC/CEC أرضي |
| ٢. | حائل لبيانات TMDS ٢ | ١٠. | ساعة TMDS+ | ١٨. | الطاقة +٥ فولت |
| ٣. | بيانات TMDS ٢- | ١١. | TMDS Clock Shield | ١٩. | اكتشاف التشغيل السريع |
| ٤. | بيانات TMDS ١+ | ١٢. | ساعة TMDS- | | |
| ٥. | حائل لبيانات TMDS ١ | ١٣. | CEC | | |
| ٦. | بيانات TMDS ١- | ١٤. | محفوظة (N.C. على الجهاز) | | |
| ٧. | بيانات TMDS ٠+ | ١٥. | SCL | | |
| ٨. | حائل لبيانات TMDS ٠ | ١٦. | SDA | | |




كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

| رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة |
|---|---|---|---|
| 1 | (ML_Lane 3 (n | 11 | أرضي |
| 2 | GND | 12 | (ML_Lane 0 (p |
| 3 | (ML_Lane 3 (p | 13 | التهيئة ١ |
| 4 | (ML_Lane 2 (n | 14 | التهيئة ٢ |
| 5 | GND | 15 | (AUX_CH(p |
| 6 | (ML_Lane 2 (p | 16 | أرضي |
| 7 | (ML_Lane 1 (n | 17 | (AUX_CH(n |
| 8 | GND | 18 | اكتشاف التشغيل السريع |
| 9 | (ML_Lane 1 (p | 19 | استعادة DP_PWR |
| 10 | (ML_Lane 0 (n | 20 | DP_PWR |

# التوصيل والتشغيل

## خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقًا لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.