

AGON

P R O



OLED Monitör Kullanma Kılavuzu

AG456UCZD

OLED ürününün özelliklerine bağlı olarak, görüntü kalma riskini azaltmak için kullanıcı talimatlarının gereksinimlerine uygun şekilde ekran bakımı yapılması önerilir.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC.All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Güvenlik.....	1
Ulusal Kurallar.....	1
Güç.....	2
Montaj.....	3
Temizleme.....	4
Diğer.....	5
Kurulum.....	6
Kutu İçindekiler.....	6
Sehpayı ve Tabanı Kurun.....	7
İzleme Açısını Ayarlama.....	8
Monitörü Bağlama.....	9
Duvara Montaj Kolunun Takılması.....	10
AMD Freesync Premium işlevi.....	12
G-SYNC Uyumlu İşlev.....	13
HDR.....	14
Ekran Bakımı.....	15
Ayarlama.....	18
Kısayollar.....	18
Description of the remote control buttons.....	19
OSD Anahtar Kılavuzu (Menü).....	20
OSD Setting (OSD Ayarı).....	22
Game Setting (Oyun Ayarı).....	23
Luminance (Parlaklık).....	25
PIP Setting(PIP Ayarı).....	26
Color Setup (Renk Ayarı).....	28
Audio (Ses).....	30
Light FX (Işık Efekt).....	31
Extra (Ekstra).....	32
OSD Setup (OSD Ayarı).....	34
LED göstergesi.....	35
Sorun Giderme.....	36
Teknik Özellikler.....	37
Genel Özellikler.....	37
Ön Ayarlı Görüntüleme Modları.....	39
Pim Atamaları.....	41
Tak ve Kullan.....	42

Güvenlik

Ulusal Kurallar

Aşağıdaki alt bölümlerde bu belgede kullanılan ulusal kurallar açıklanmaktadır.

Notlar, Dikkat İbareleri ve Uyarılar

Bu kılavuzda, metin bloklarının yanında simgeler bulunabilir ve kalın veya italik türde yazdırılabilir. Bu bloklar notlar, dikkat ibareleri ve uyarılardır ve aşağıdaki şekilde kullanılırlar:



NOT: NOT, bilgisayar sisteminizi daha iyi kullanmanıza yardımcı olacak önemli bilgileri belirtir.





DİKKAT: DİKKAT, donanımda oluşabilecek hasarları veya veri kayıplarını belirtir ve bu sorundan nasıl kaçınabileceğinizi açıklar.




UYARI: UYARI, bedensel yaralanma olasılığını belirtir ve sorunu nasıl önleyeceğinizi açıklar. Bazı uyarılar farklı biçimlerde görünebilir ve bir simgeyle vurgulanmayabilir. Bu gibi durumlarda, uyarının bu özel gösterimi yasal yetkililerce zorunlu kılınmıştır.


Güç


 Monitör yalnızca etikette gösterilen güç kaynağı türünden çalıştırılmalıdır. Evinizde sağlanan güç türünden emin değilseniz, satıcınıza veya yerel güç şirketinize danışın.

 Monitörde üç dişli topraklı fiş, üç (topraklama) iğneli bir fiş bulunur. Bu fiş bir güvenlik özelliği olarak yalnızca topraklanmış güç çıkışına uygundur. Priziniz üç telli fişe uygun değilse, bir elektrikçinin doğru prizi takmasını sağlayın veya cihazı güvenli şekilde topraklamak için bir adaptör kullanın. Topraklanmış fişin güvenli olduğunu unutmayın.

 Üniteyi fırtınalı havalarda veya uzun süre kullanılmayacağı zamanlarda çıkarın. Bu, monitörün güç dalgalanmaları nedeniyle hasar görmesini engeller.

 Grup prizleri ve uzatma kablolarını aşırı yüklemeyin. Aşırı yükleme sonucunda yangın veya elektrik şoku oluşabilir.

 Yeterli çalışmasını sağlamak için, monitörü yalnızca 100-240 V AC arasında, en az 5 A uygun yapılandırılmış alıcıları olan UL listeli bilgisayarlarla kullanın.

 Duvar soketi ekipmanın yakınına takılmalı ve kolayca erişilebilir olmalıdır.

Montaj

! Monitörü dengeli olmayan bir tekerlekli sehpa, stand, üç ayak, braket veya masa üzerine yerleştirmeyin. Monitör düşerse, yaralanmaya ve bu ürünün ciddi şekilde hasar görmesine neden olabilir. Yalnızca üreticinin önerdiği veya bu ürünle birlikte sattığı tekerlekli sehpayı, standı, üç ayağı, braketini veya masayı kullanın. Ürünü kurarken üreticinin talimatlarına uyun ve üreticinin önerdiği montaj aksesuarları kullanın. Ürün ve tekerlekli sehpa birleşimi dikkatle hareket ettirilmelidir.

! Monitör kabinindeki yuvanın içine hiçbir zaman bir nesneyi itmeyin. Devre parçalarına zarar vererek yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Monitöre hiçbir zaman sıvı sıçratmayın.

! Ürünün ön yüzeyini yere koymayın.

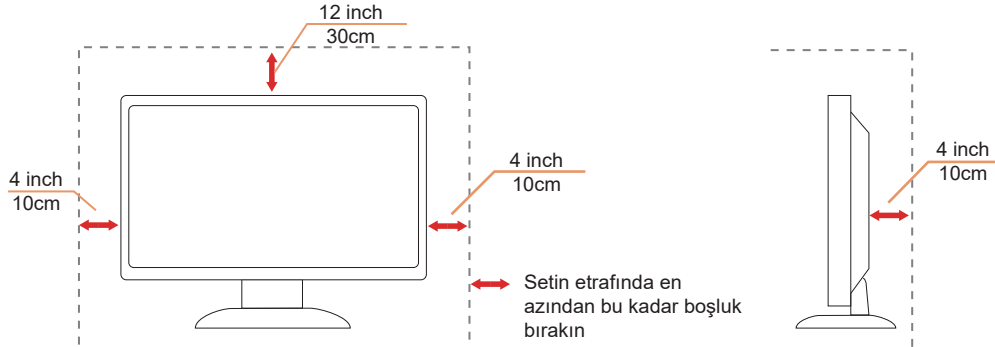
! Monitörü bir duvara veya rafa takarsanız, üreticinin onayladığı bir montaj kiti kullanın ve kitteki talimatları izleyin.

! Aşağıda gösterilen şekilde monitörün etrafında boş alan bırakın. Aksi halde, hava akımı yetersiz kalır ve aşırı ısınma yangına neden olabilir veya monitör zarar görebilir.

! Örneğin panelin çerçeveden soyulması gibi olası hasarları önlemek için, monitörün aşağı doğru -5 dereceden fazla eğilmediğinden emin olun. Maksimum -5 derece aşağı eğim açısı açılırsa, monitör hasarı garanti kapsamında olmayacaktır.

Monitör duvara veya ayaklığa kurulduğunda monitör etrafında önerilen havalandırma alanları için aşağıdaki kısma bakın:

Standı takılı



Temizleme


! Kabini düzenli olarak suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bezle temizleyin.


! Temizlerken yumuşak pamuklu veya mikrofiber bez kullanın. Bez nemli ve neredeyse kuru olmalıdır; kasanın içine sıvı girmesine izin vermeyin.





! Lütfen ürünü temizlemeden önce güç kablosunu çıkarın.


Diđer

 Üründen garip kokular, ses veya duman çıkıyorsa güç fişini HEMEN prizden çıkarın ve bir Servis Merkezine başvurun.

 Havalandırma açıklıklarının bir masa veya perde ile engellenmediğinden emin olun.

 OLED monitörü çalışması sırasında aşırı titreşime veya yüksek darbelere maruz bırakmayın.

 Çalışması sırasında veya taşırken monitörü çarpmayın ve düşürmeyin.

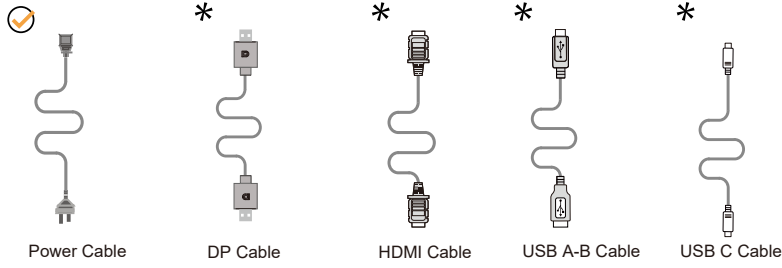
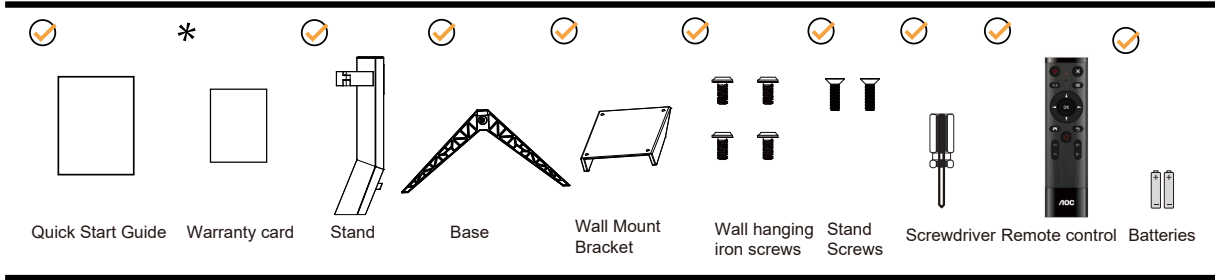
 OLED ürünlerinin özelliklerine bağlı olarak, bu ürünün sürekli olarak dört saatten fazla kullanılması önerilmez. Bu üründe, olası görüntü kalmasını ortadan kaldırmak için birçok teknoloji kullanılır. Ayrıntılı bilgi için “Ekran Bakımı” konusundaki talimatlara bakın.

Kurulum

Kutu İindekiler



OLED Monitor

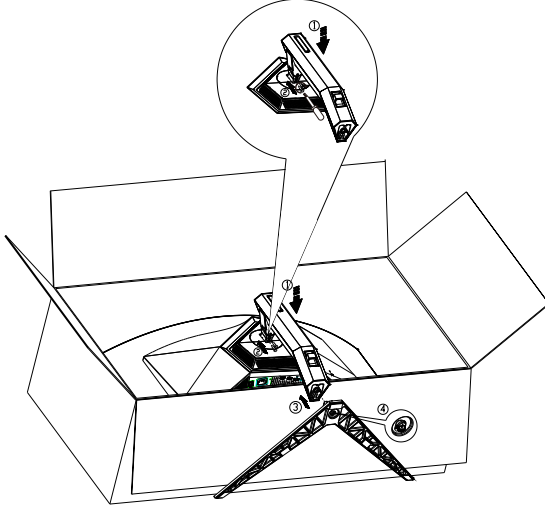


*Tüm lkelerde ve blgelerde sinyal kablolarının tamamı saėlanmaz. Ltfen onay iin yerel satıcı veya AOC Őube ofisiyle kontrol edin.

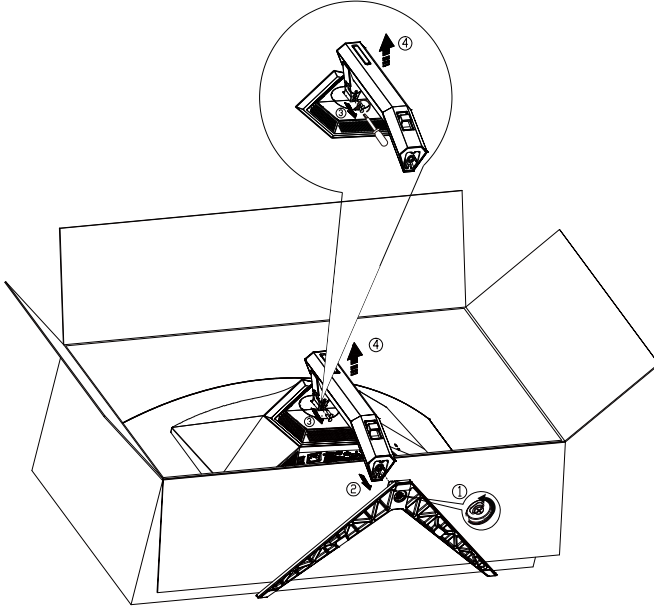
Sehpayı ve Tabanı Kurun

Lütfen tabanı aşağıdaki adımları izleyerek kurun veya çıkarın.

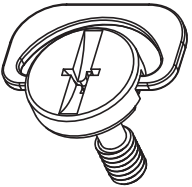
Kurulum:



Çıkarma:

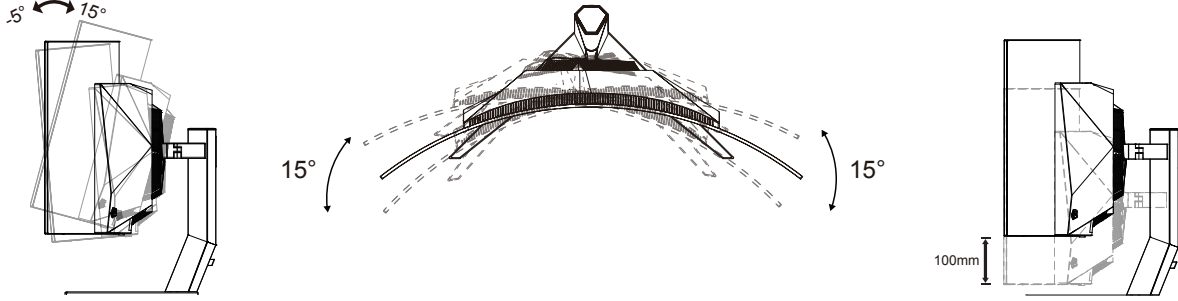


Taban vidası özellikleri: M8*35 mm (etkili diş 10 mm)



İzleme Açısını Ayarlama

En iyi izleme için, monitörün tam yüzüne bakmanız ve sonra monitörün açısını istediğiniz gibi ayarlamamız önerilir. Monitörün açısını değiştirirken monitörün devrilmemesi için standı tutun. Monitörü aşağıdaki gibi ayarlayabilirsiniz:



NOT:

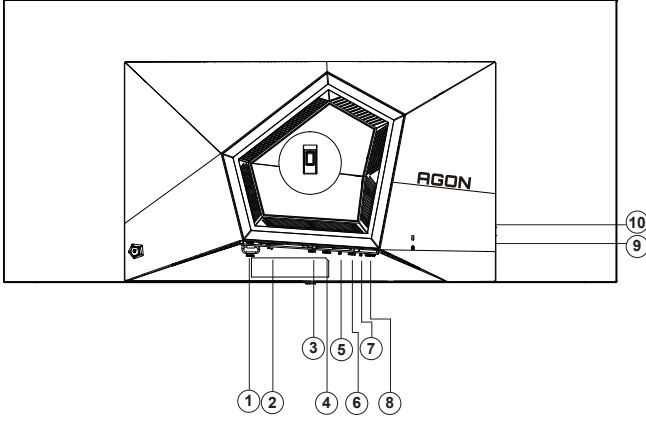
Açıyı değiştirirken OLED ekrana dokunmayın. OLED ekranın zarar görmesine veya kırılmasına neden olabilir.

Uyarı:

1. Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için, monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmesini sağlayın.
2. Monitörün açısını ayarlarken ekrana basmayın. Yalnızca çerçeveyi tutun.

Monitörü Bağlama

Monitörün Arkasındaki Kablo Bağlantıları:



1. Güç Anahtar
2. Güç girişi
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Kulaklık
8. USB 3.2 Gen1 yukarı yön
9. USB 3.2 Gen1 aşağı yön + hızlı şarjx1
USB 3.2 Gen1 aşağı yön x1
10. USB 3.2 Gen1 aşağı yön x2

Bilgisayara bağlayın

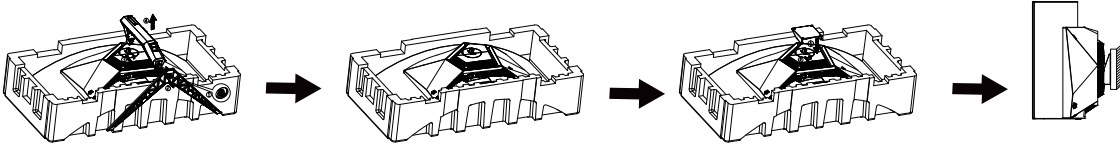
1. Güç kablosunu ekranın arkasına sıkıca takın.
2. Bilgisayarınızı kapatınız ve güç kablosunu çıkarınız.
3. Ekran sinyal kablosunu bilgisayarınızdaki video konektörüne bağlayın.
4. Bilgisayar ve ekranınızın güç kablosunu yakın bir elektrik prizine takın.
5. Bilgisayar ve ekranınızı açın.

Monitörünüz bir görüntü görüntülense yükleme tamamlanmıştır. Bir görüntü görüntülemezse, lütfen Sorun Giderme'ye bakın.

Ekipmanı korumak için, bağlamadan önce bilgisayarı ve OLED monitörü mutlaka kapatın.

Duvara Montaj Kolunun Takılması

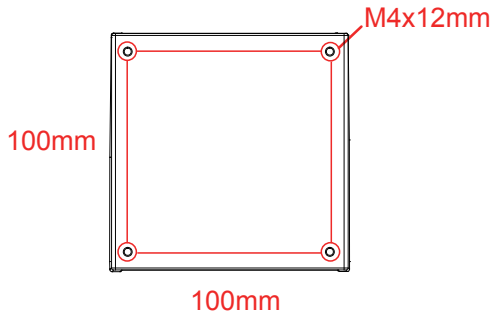
Ýsteðe Baðlý Duvara Montaj Kolunun Takılması için Hazırlık(Vida çapı M4 ve uzunluðu 10 mm'dir).



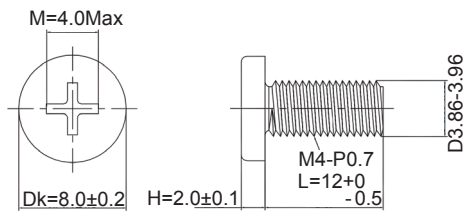
Bu monitör, ayrıca satılan duvara montaj koluna takılabilir. Bu prosedüre başlamadan önce güç baðlantısını kesin. Bu adımları yerine getirin:

1. Tabanı kaldırın.
2. Duvara montaj kolunu monte etmek için üretici firmanın talimatlarını yerine getirin.
3. Duvara montaj kolunu monitörün arkasına yerleştirin. Kolun deliklerini monitörün arkasındaki delikler ile hizalayın.
4. Kabloları yeniden takın. Duvara monte etmek için olan talimatları görmek için isteðe baðlı duvara montaj kolu ile birlikte verilen kullanıcı elkitabına bakınız.

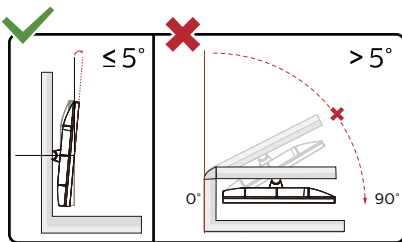
Duvar askısı



Duvar askısı vidalarının özellikleri M4*12mm



Nota: VESA yükselme delikleri tüm modeller için kullanılmaz. Lütfen AOC'nin satıcısı veya resmi bölümünü kontrol edin. Her zaman duvar baðlama kuruluđu için üreticisi ile baðlantı kur.



* Ekran tasarımı gösterilenlerden farklı olabilir.

Uyarı:

1. Panel soyulması gibi olası ekran hasarlarını önlemek için, monitörün -5 dereceden fazla aşağı eğilmemesini sağlayın.
2. Monitörün açısını ayarlarken ekrana basmayın. Yalnızca çerçeveyi tutun.

AMD Freesync Premium işlevi

1. AMD Freesync Premium işlevi DP/HDMI/USB C ile çalışır
2. Uyumlu Grafik Kartı: Önerilenler listesi aşağıdaki gibidir; şu adres ziyaret edilerek de incelenebilir: www.AMD.com
 - Grafik Kartları
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
 - İşlemciler
 - AMD Ryzen™ 7 2700U
 - AMD Ryzen™ 5 2500U
 - AMD Ryzen™ 5 2400G
 - AMD Ryzen™ 3 2300U
 - AMD Ryzen™ 3 2200G
 - AMD PRO A12-9800
 - AMD PRO A12-9800E
 - AMD PRO A10-9700
 - AMD PRO A10-9700E
 - AMD PRO A8-9600
 - AMD PRO A6-9500
 - AMD PRO A6-9500E
 - AMD PRO A12-8870
 - AMD PRO A12-8870E
 - AMD PRO A10-8770
 - AMD PRO A10-8770E
 - AMD PRO A10-8750B
 - AMD PRO A8-8650B
 - AMD PRO A6-8570
 - AMD PRO A6-8570E
 - AMD PRO A4-8350B
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

G-SYNC Uyumlu İşlev

1. G-SYNC Uyumlu işlev, DP ile çalışır
2. G-SYNC ile mükemmel oyun deneyiminin keyfini çıkarmak için, G-SYNC'i destekleyen Ayrı bir NVIDIA GPU kartı satın almanız gerekir.

G-sync sistem gereksinimleri

G-SYNC monitöre bağlı masaüstü bilgisayar:

Desteklenen ekran kartları: G-SYNC özellikleri, NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST veya üzeri grafik kartlarının kullanılmasını gerektirir.

Sürücü: R340.52 veya üzeri

İşletim sistemi:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistem gereksinimleri: GPU için DisplayPort 1.2 desteklenmelidir.

G-SYNC monitöre bağlı Dizüstü bilgisayar:

Desteklenen ekran kartları: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU veya üzeri ekran kartları

Sürücü: R340.52 veya üzeri

İşletim sistemi:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistem gereksinimleri: Doğrudan GPU'dan çalışan DisplayPort 1.2 desteklenmelidir.

NVIDIA G-SYNC NVIDIA G-Sync hakkında daha fazla bilgi için lütfen <https://www.nvidia.cn/> adresini ziyaret edin.

HDR

HDR10 formatındaki giriş sinyalleri ile uyumludur.

Ekran, oynatıcı ve içerik uyumluysa HDR işlevini otomatik olarak etkinleştirir. Lütfen cihazınız ve içerik arasındaki uyumluluk hakkında bilgi için cihaz üreticisi ve içerik sağlayıcısı ile iletişim kurun. Lütfen otomatik etkinleştirme işlevi için HDR işlevine ihtiyacınız yoksa "KAPALI"yı seçin.

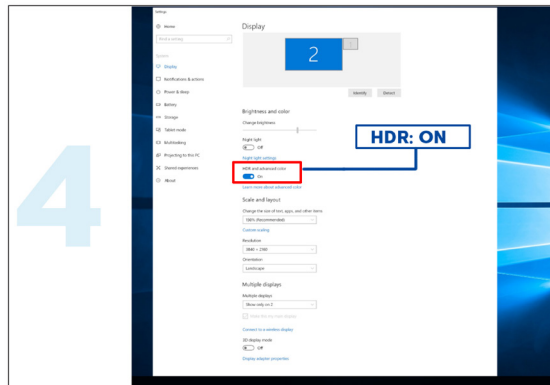
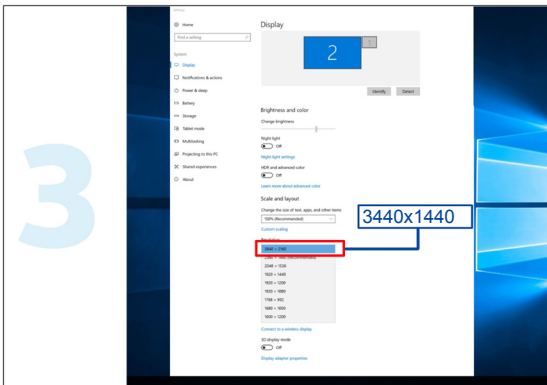
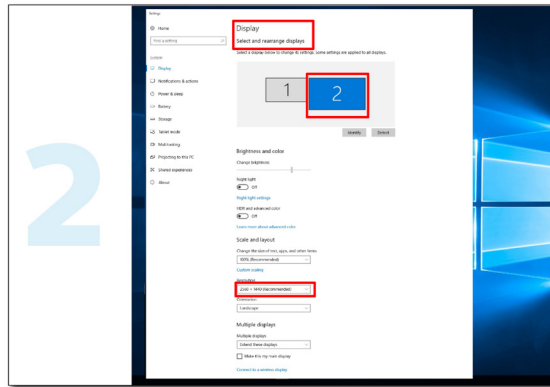
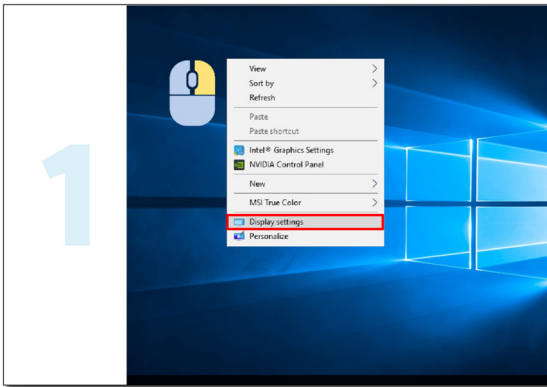
Not:

1. 3840x2160@50Hz/60Hz yalnızca UHD oynatıcılar veya Xbox/PS gibi cihazlarda kullanılabilir.

2. Ekran Ayarları:

a. "Ekran Ayarları"na girin, 3440x1440 çözünürlüğü ve HDR açık ayarını seçin.

b. En iyi HDR efektlerini elde etmek için çözünürlüğü – 3440x1440 (varsa) olarak değiştirin.



Ekran Bakımı

Ekran görüntü tutulması riskini azaltmak için aşağıdaki bakım işlemlerini düzenli olarak gerçekleştirin. Bu talimatlara uyulmaması garantinizi geçersiz kılabilir.

• Hareketsiz bir görüntüyü uzun süre görüntülemekten kaçının.

Hareketsiz görüntü, fotoğraf gibi zaman içinde değişmeyen bir görüntüyü ifade eder.

Hareketsiz görüntü OLED ekranda kalıcı hasara yol açabilir ve artık aktif olarak gösterilmediğinde görüntünün görünmeye devam etmesine neden olabilir.

En iyi sonuç için:

1. Statik Görüntü Olmamalı. Hareketsiz bir görüntüyü uzun süre (4 saat) görüntülemeyin. Bu, ekranda görüntü kalmasına (yanma) neden olabilir. Bir görüntünün uzun süre görüntülenmesi gerekiyorsa, parlaklığı ve kontrastı mümkün olduğunca azaltın.
2. Tam Ekran kullanın. Mektup kutulu veya sütun kutulu video izlerken (örneğin 4:3 video), artefaktlar oluşabilir. Bu sorunu azaltmak için tam ekran modunu kullanın.
3. Çıkartma olmamalıdır. Ekranın üzerine doğrudan etiket veya çıkartma yapıştırmayın. Bu ekranın hasar görmesine neden olabilir.

• Bu ekranı sürekli olarak dört saatten fazla kullanmanız

Bu üründe, görüntü tutulmasını (yanma) azaltmak veya ortadan kaldırmak için birçok teknoloji kullanılmıştır. Görüntü tutulmasını önlemek ve görüntü kalitesini korumak için varsayılan ekran ayarlarını kullanın.

• LEA (Logo Çıkarma Algoritması)

LEA, görüntü tutulması olasılığını azaltmak için ekran alanlarının parlaklığını otomatik olarak ayarlar.

Bu işlev varsayılan olarak "Açık" durumdadır ve OSD menüsünden değiştirilebilir.

• TPC (Geçici Tepe Parlaklık Kontrolü)

Bu işlev, sürekli hareketsiz görüntüler algılandığında ekran parlaklığını otomatik olarak ayarlar.

Bu işlev "Her Zaman Açık"tır.

• Piksel Orbitleme (Görüntü kaydırma)

Orbit, görüntünün tutulmasını önlemek için görüntülenen görüntüyü saniyede bir kez piksel düzeyinde hafifçe kaydırır.

Bu işlev varsayılan olarak "Açık (Zayıf)"tır, "Zayıf" en az hareket eder, "En Güçlü" en çok hareket eder, "Kapalı" hareketi devre dışı bırakır ve görüntü tutma olasılığını artırır. Bu, OSD menüsünden ayarlanabilir.

• TBM (Dışbükey Güç Kontrolü)

Bu işlev, ortada yüksek ve uçlarda düşük olan matematiksel bir modeli takip ederek farklı görüntüler için güç kazancını otomatik ayarlamak suretiyle görüntü tutulmasını azaltır.

Bu işlev "Her Zaman Açık"tır.

• LBC (Yerel Parlaklık Kontrolü)

Bu işlev, birikimli ortalama parlaklığın aşırı yüksek olarak algılandığı ekranın yerel alanlarında parlaklığı otomatik olarak azaltarak görüntü tutulmasını düşürür.

Bu işlev "Her Zaman Açık"tır.

• Pixel Refresh(Görüntü kalmasının ortadan kaldırılması)

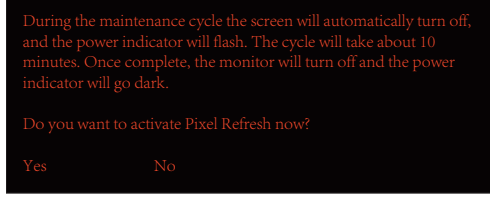
OLED ekranlar, hareketsiz bir görüntü uzun süre (yaklaşık 4 saat sürekli kullanımda) görüntülendiğinde görüntü tutulması göstermeye başlar.

Ortaya çıkmaya başlayan görüntü kalıntılarını ortadan kaldırmak amacıyla, en iyi görüntü performansı için ekran telafisi düzeltme ve görüntü kalıntısı giderme işlevlerini düzenli olarak çalıştırın.

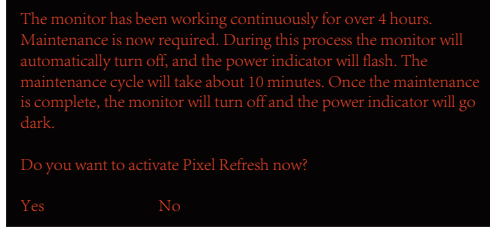
Bakım döngüsü (Yalnızca AB)

Bu işlevi aşağıdaki yollardan biriyle çalıştırabilirsiniz:

1). Ekran menüsünden, görüntü kalıntısı giderme işlevini manuel olarak açın ve menüden “Evet”i seçin.



2). Her 4 saatlik kümülatif çalışmadan sonra görüntülenen uyarı mesajı iletişim kutusundan “Evet”i seçin.



Her 4 saatlik kümülatif çalışmadan sonra, ekran telafisi düzeltme ve görüntü kalıntısı giderme işlevi ekran kapatıldığında veya 2 saat boyunca bekleme modunda kaldığında otomatik olarak çalışacaktır.

Bu işlem sırasında gücü açık tutun.

Monitör ilk olarak yaklaşık 30 saniye sürecek olan ekran telafisi düzeltme işlevini çalıştıracaktır. Bu işlem sırasında güç göstergesi beyaz renkte yanıp sönecektir (3 saniye açık, sonra 3 saniye kapalı).

Ardından, yaklaşık 10 dakika sürecek olan görüntü kalıntısı giderme işlevi çalışacaktır. Bu işlem sırasında güç göstergesi beyaz renkte yanıp sönecektir (1 saniye açık ve 1 saniye kapalı).

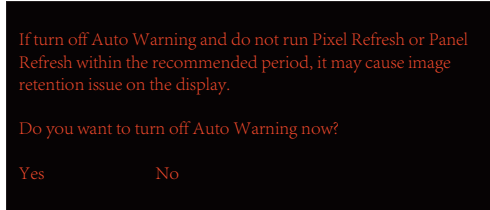
Tamamlandığında, güç göstergesi bekleme modu için turuncuya dönecek veya kapatma durumu için kapalı olacaktır.

Bakım sırasında, kullanıcı monitörü açmak için güç düğmesine basarsa, bakım işlemi kesintiye uğrayacak ve ekranın açılması yaklaşık 5 saniye sürecektir.

Görüntü kalıntısı giderme işlevinin kaç kez çalıştığını OSD menüsünün “Ekstra” bölümünden kontrol edebilirsiniz.

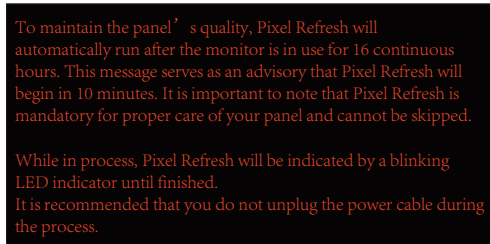
• Otomatik Uyarı

Otomatik Uyarıyı kapatırsanız ve önerilen süre içinde Piksel Yenileme veya Panel Yenileme çalıştırmazsanız, ekranda görüntü tutma sorununa neden olabilir.



Kümülatif kullanım süresi 16 saate ulaştığında, geri sayım uyarıları 10 dakika önce görünmeye başlayacaktır. (10 dakikadan 1 dakika kalana kadar).

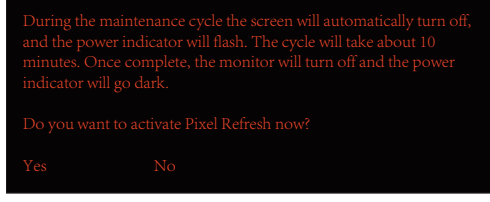
Monitörün bakım sürecine gireceğini hatırlatıyor, dosyaları kaydetmenizi şiddetle tavsiye ediyor.



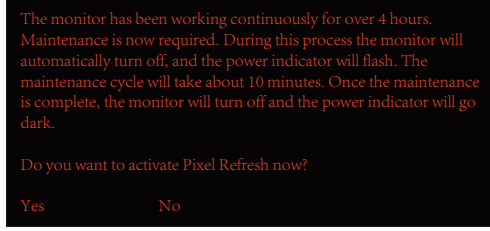
Bakım döngüsü (AB DIŐI)

Bu işlevi aşağıdaki yollardan biriyle çalıştırabilirsiniz:

1). Ekran menüsünden, görüntü kalıntısı giderme işlevini manuel olarak açın ve menüden "Evet" i seçin.



2). Her 4 saatlik kümülatif çalışmadan sonra görüntülenen uyarı mesajı iletişim kutusundan "Evet" i seçin.



"Hayır" seçilirse, monitör 24 saat boyunca çalıştıktan sonra "Evet" seçilene kadar her saat başı uyarılırsınız.

"Evet" ya da "Hayır" seçilmezse, monitör 24 saat çalıştıktan sonra kullanıcı "Evet" seçeneğini seçene kadar uyarı mesajı her saat tekrarlanacaktır.

Her 4 saatlik kümülatif çalışmadan sonra, ekran telifisi düzeltme ve görüntü kalıntısı giderme işlevi ekran kapatıldığında veya 15 dakika boyunca bekleme modunda kaldığında otomatik olarak çalışacaktır.

Bu işlem sırasında gücü açık tutun.

Monitör ilk olarak yaklaşık 30 saniye sürecek olan ekran telifisi düzeltme işlevini çalıştıracaktır. Bu işlem sırasında güç göstergesi beyaz renkte yanıp sönecektir (3 saniye açık, sonra 3 saniye kapalı).

Ardından, yaklaşık 10 dakika sürecek olan görüntü kalıntısı giderme işlevi çalışacaktır. Bu işlem sırasında güç göstergesi beyaz renkte yanıp sönecektir (1 saniye açık ve 1 saniye kapalı).

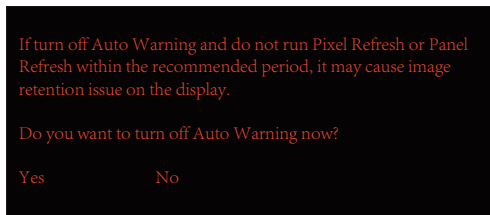
Tamamlandığında, güç göstergesi bekleme modu için turuncuya dönecek veya kapatma durumu için kapalı olacaktır.

Bakım sırasında, kullanıcı monitörü açmak için güç düğmesine basarsa, bakım işlemi kesintiye uğrayacak ve ekranın açılması yaklaşık 5 saniye sürecektir.

Görüntü kalıntısı giderme işlevinin kaç kez çalıştığını OSD menüsünün "Ekstra" bölümünden kontrol edebilirsiniz.

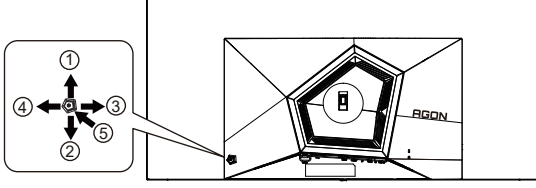
• Otomatik Uyarı

Otomatik Uyarıyı kapatırsanız ve önerilen süre içinde Piksel Yenileme veya Panel Yenileme çalıştırmazsanız, ekranda görüntü tutma sorununa neden olabilir.



Ayarlama

Kısayollar



1	Kaynak/Çıkış
2	Arama Noktası/Aşağı
3	Oyun Modu/Sol
4	Işık Efektı/Sağ
5	Güç/Menü/Gir

Güç/Menü/Gir

Monitörü açmak için Güç düğmesine basın.

Ekran menüsü görünmüyorsa ekran menüsünü görüntülemek veya seçimi onaylamak için basın. Monitörü kapatmak için yaklaşık 2 saniye basılı tutun.

Arama Noktası

OSD olmadığında, Arama Noktasını göstermek/gizlemek için Arama Noktası düğmesine basın.

Oyun Modu/Sol

Ekran menüsü görünmüyorken, oyun modu işlevini açmak için "Sol" tuşuna, ardından farklı oyun türleri temelinde oyun modunu (FPS, RTS, Yarış, Oyuncu 1, Oyuncu 2 veya Oyuncu 3) seçmek için "Sol" ya da "Sağ" tuşuna basın.

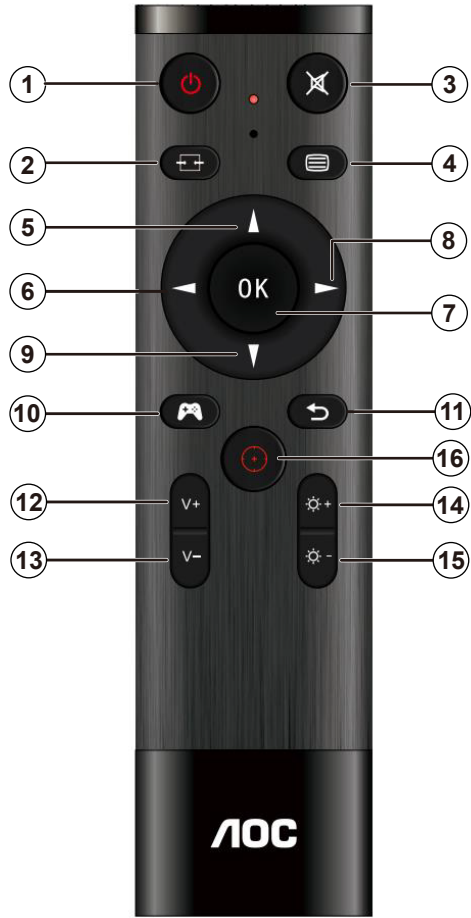
Işık Efektı/Sağ

Ekran menüsü açık değilken, Işık Efektı işlevini etkinleştirmek için "Sağ" tuşuna basın.

Kaynak/Çıkış

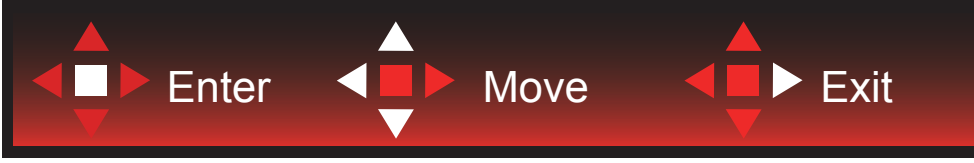
Ekran menüsü kapalıyken, Kaynak/Çıkış düğmesine basmak Kaynak kısayol tuşu işlevini gerçekleştirecektir.

Description of the remote control buttons



1		Gücü açmak ve kapatmak için basın.
2		Sinyal giriş kaynağını değiştirin.
3		Sessiz
4		OSD menüsüne erişin.
5		OSD menüsünü ayarlayın/ Değerleri artırın.
6		Önceki OSD seviyesine geri dönün.
7		OSD ayarını onaylayın.
8		OSD menüsüne erişin. OSD ayarını onaylayın.
9		OSD menüsünü ayarlayın/ Değerleri azaltın.
10		Oyun modunu aç.
11		Önceki OSD seviyesine geri dönün
12		Ses düzeyini artırın
13		Ses düzeyini azaltın
14		Parlaklığı artırın
15		Parlaklığı azaltın
16		Arama Noktası

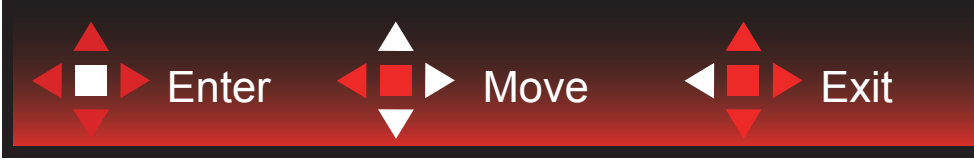
OSD Anahtar Kılavuzu (Menü)



Gir : Sonraki OSD düzeyini girmek için Enter tuşunu kullanın

Taşı : OSD seçimini taşımak için Sol / Yukarı / Aşağı tuşunu kullanın

Çıkış : OSD'den çıkmak için Sağ tuşunu kullanın



Gir : Sonraki OSD düzeyini girmek için Enter tuşunu kullanın

Taşı : OSD seçimini taşımak için Sağ / Yukarı / Aşağı tuşunu kullanın

Çıkış : OSD'den çıkmak için Sol tuşunu kullanın



Gir : Sonraki OSD düzeyini girmek için Enter tuşunu kullanın

Taşı : OSD seçimini taşımak için Sol / Yukarı / Aşağı tuşunu kullanın

Çıkış : OSD'den çıkmak için Sol tuşunu kullanın



Taşı : OSD seçimini taşımak için Sol / Sağ / Yukarı / Aşağı tuşunu kullanın



Çıkış : Önceki OSD düzeyinde OSD'den çıkmak için Sol tuşunu kullanın

Gir : Sonraki OSD düzeyini girmek için Sağ tuşunu kullanın

Seç : OSD seçimini taşımak için Yukarı / Aşağı tuşunu kullanın



Gir : OSD ayarını uygulamak ve önceki OSD düzeyine geri dönmek için Enter tuşunu kullanın

Seç : OSD ayarını yapmak için Aşağı tuşunu kullanın



Se : OSD ayarını yapmak için Yukarı / Aşağı tuşunu kullanın



Gir : Önceki OSD düzeyinde OSD'den çıkmak için Enter tuşunu kullanın

Se : OSD ayarını yapmak için Sol / Sağ tuşunu kullanın

OSD Setting (OSD Ayarı)

Kontrol tuşlarında basit ve kolay talimatlar.

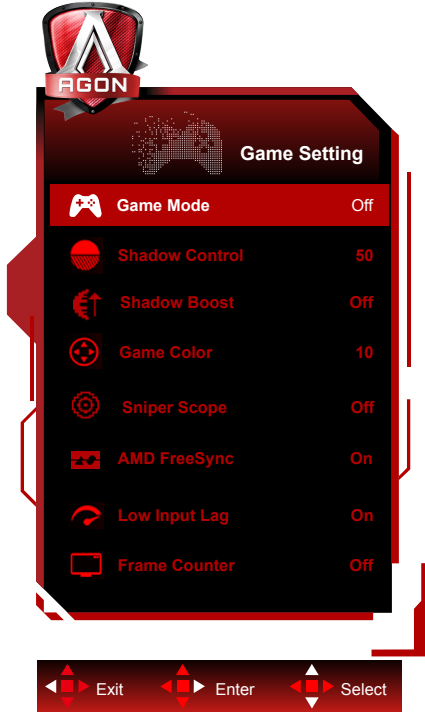



- 1). Ekran menüsü penceresini etkinleştirmek için MENÜ düğmesine basın.
- 2). OSD ayarlarını taşımak veya seçmek (ayarlamak) için Anahtar Kılavuzu takip edin
- 3). Ekran Menüsü Kilidi/Kilit Açma İşlevi: Ekran menüsünü kilitlemek veya kilidini açmak için, ekran menüsü işlevi etkin değilken Aşağı düğmesini 10 sn. basılı tutun.

Notlar:

- 1). Üründe yalnızca bir sinyal girişi varsa "Giriş Seçimi" ögesi devre dışı bırakılır.
- 2). ECO modları (Standart mod hariç), DCR ve DCB modu şeklindeki dört durumdan yalnızca biri var olabilir.

Game Setting (Oyun Ayarı)



	Game Mode (Oyun modu)	Off (Kapalı)	Oyun Modu tarafından optimizasyon yok.
		FPS	FPS oyunlarını oynamak içindir. Koyu tema siyah düzeyi ayrıntılarını iyileştirir.
		RTS	RTS (Gerçek Zamanlı Strateji) oynamak için. Görüntü kalitesini iyileştirir.
		Racing (Yarış)	Yarış oyunları oynamak içindir. En hızlı tepki süresini ve yüksek renk doygunluğu sağlar.
		Gamer 1 (Oyuncu 1)	Kullanıcının, Oyuncu 1 olarak kaydedilen tercih ettiği ayarlar.
		Gamer 2 (Oyuncu 2)	Kullanıcının, Oyuncu 2 olarak kaydedilen tercih ettiği ayarlar.
		Gamer 3 (Oyuncu 3)	Kullanıcının, Oyuncu 3 olarak kaydedilen tercih ettiği ayarlar.
	Shadow Control (Gölge Kontrolü)	0-100	Gölge Kontrolü Varsayılanı 50 şeklindedir; son kullanıcı, belirgin resme yönelik kontrastı artırmak için 50 ila 100 veya 0 arasında ayarlayabilir. 1. Resim, ayrıntının belirgin biçimde görülmesi için çok karanlıksa, belirgin resim için 50 ila 100 arasında ayarlama 2. Resim, ayrıntının belirgin biçimde görülmesi için çok beyazsa, belirgin resim için 50 ila 0 arasında ayarlama
	Shadow Boost	Off (Kapalı) /Seviye 1 /Seviye 2 /Seviye 3	Parlak alandaki parlaklığı ayarlamak ve aşırı doygun olmadığından emin olmak için karanlık veya aydınlık alandaki ekran detaylarını geliştirin.
	Game Color (Oyun Rengi)	0-20	Oyun Rengi, daha iyi resim elde etmek için doygunluğu ayarlamaya yönelik 0-20 düzey sağlayacaktır
	Sniper Scope	Off (Kapalı) /1.0 /1.5 /2.0	Çekim yaparken hedeflemeyi kolaylaştırmak için yerel olarak yakınlaştırın.
	AMD FreeSync	On/Off (Açık/ Kapalı)	AMD FreeSync Premium/G-SYNC işlevini devre dışı bırakın veya etkinleştirin.

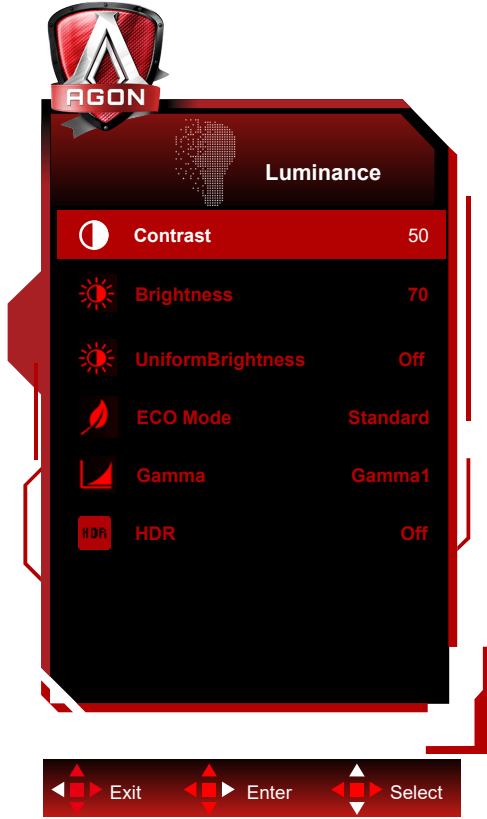
	Low input Lag (Düşük Giriş Gecikmesi)	On (Açık)/ Off (Kapalı)	Çerçeve arabelleği kapatılarak giriş gecikmesi azaltılabilir. Not: Alan frekansı 120 Hz'den az olduğunda düşük giriş gecikmesi varsayılan olarak devre dışı bırakılır ve ayarlanamaz; ve alan frekansı 120 Hz'ye eşit olduğunda ve Uyarlanabilir Eşitleme durumunda, varsayılan ve ayarlanamaz olarak etkinleştirilir.
	Çerçeve Sayacı	Kapalı / Sağ-Yukarı / Sağ-Aşağı / Sol- Aşağı / Sol-Yukarı	Seçilen köşede V frekansını görüntüleyin (Çerçeve sayacı özelliği yalnızca AMD grafik kartıyla çalışır.)


Not:

“Luminance (Parlaklık)” altındaki “HDR Modu”/“HDR” yok-kapalı'ya ayarlı olduğunda “Oyun Modu”, “Gölge Kontrolü” ve “Oyun Rengi” ayarlanamaz.

Renk Ayarları altındaki Renk Alanı sRGB veya DCI-P3 olarak ayarlandığında, Oyun Modu, Karanlık Alan Kontrolü ve Oyun Tonu öğeleri ayarlanamaz.

Luminance (Parlaklık)



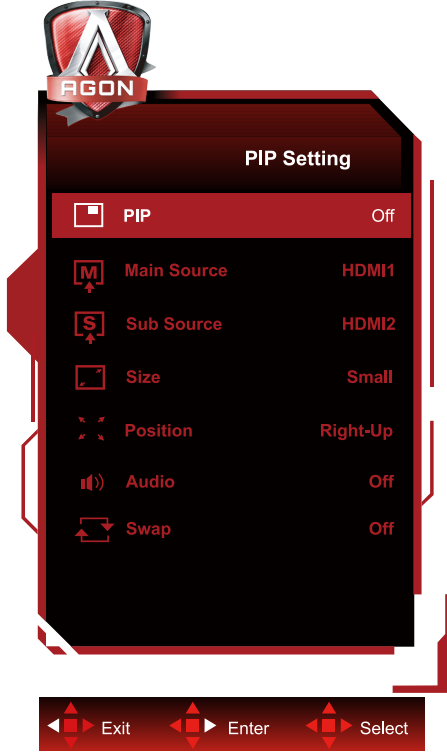
	Contrast (Kontrast)	0-100	Dijital Kayıttan Kontrast.
	Brightness (Parlaklık)	0-100	Arka Işık Ayarı
	UniformBrightness (Tekdüze Parlaklık)	On (Açık)/Off (Kapalı)	Beyaz ekran pencere boyutu değiştiğinde bile SDR modunda tepe parlaklığını eşitleyen Tekdüze Parlaklık özelliğini açın.
	Eco mode (Eko modu)	Standard (Standart)	Standart modu
		Text (Metin)	Metin modu
		Internet	Internet modu
		Game (Oyun)	Oyun modu
		Movie (Film)	Film modu
		Sports (Spor)	Spor modu
		Reading (Okuma)	Okuma Modu
	Gamma	Gamma1	Gamma 1'i ayarlar.
		Gamma2	Gamma 2'ü ayarlar
		Gamma3	Gamma 3'ü ayarlar
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR profilini kullanım gereksinimlerinize göre ayarlayın. Not: HDR içerik algılandığında, HDR seçeneği ayar için görüntülenecektir.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR etkisi benzetimi yapan görüntü renk ve kontrastı için en uygun hale getirilmiştir. Not: HDR içerik algılanmadığında, HDR modu seçeneği ayar için görüntülenecektir.	

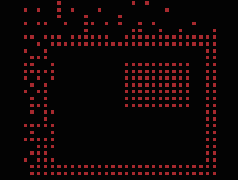
Not:

"Luminance (Parlaklık)" altındaki "HDR Modu" yok-kapalı'ya ayarlı olduğunda "Kontrast", "EKO modu" ve "Gamma" ayarlanamaz.

"Luminance (Parlaklık)" altındaki "HDR" yok-kapalı'ya ayarlı olduğunda "Parlaklık" altındaki öğelerin tümü ayarlanamaz. Renk Ayarları altındaki Renk Alanı sRGB veya DCI-P3 olarak ayarlandığında, Kontrast, Parlaklık Senaryo Modu, Gamma ve HDR/HDR Modu öğeleri ayarlanamaz.

PIP Setting(PIP Ayarı)



	PIP	Off (KAPALI) / PIP / PBP	PIP veya PBP'yi Etkinleştirir veya Devre Dışı Bırakır.
	Main Source (Ana Kaynak)		Ana ekran kaynağını seçer.
	Sub Source (Alt Kaynak)		Alt ekran kaynağını seçer.
	Size (Boyut)	Small (Küçük) / Middle (Orta) / Large (Büyük)	Ekran boyutunu seçer.
	Position (Konum)	Right-up (Sağ yukarı)	Ekran konumunu ayarlar.
		Right-down (Sağ aşağı)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Ses)	On (Açık): PIP Sesi	Ses Ayarını Devre Dışı Bırakır veya Etkinleştirir.
		Off (Kapalı): Ana Ses	
Swap (Değiştir)	On (Açık): Değiştir	Ekran kaynağını değiştirir.	
	Off (Kapalı): hiçbir eylem		

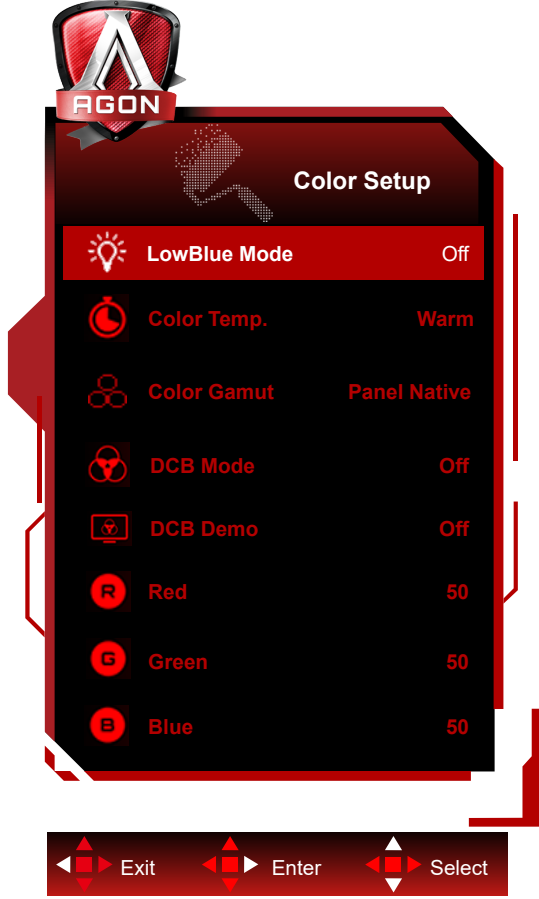
Not:


- 1) "Parlaklık" altındaki "HDR" kapalı olmayan duruma ayarlandığında, "PIP Ayarı" altındaki tüm öğeler ayarlanamaz.
- 2) PIP/PBP etkinleştirildiğinde, OSD menüsündeki renkle ilgili bazı ayarlar yalnızca ana ekran için geçerlidir, alt ekran desteklenmez. Bu nedenle, ana ekranın ve alt ekranın renkleri farklı olabilir.
- 3) İstenen görüntü efektini elde etmek için giriş sinyali çözünürlüğünü PBP'de 1720x1440@60Hz olarak ayarlayın.

4) PBP/PIP etkinleřtirildiđinde, ana ekran/alt ekran giriř kaynađının uyumluluđu ařađıdaki tabloda gsterilmektedir:

PIP/PBP		Main Source (Ana Kaynak)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DP
Sub Source (Alt Kaynak)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V

Color Setup (Renk Ayarı)

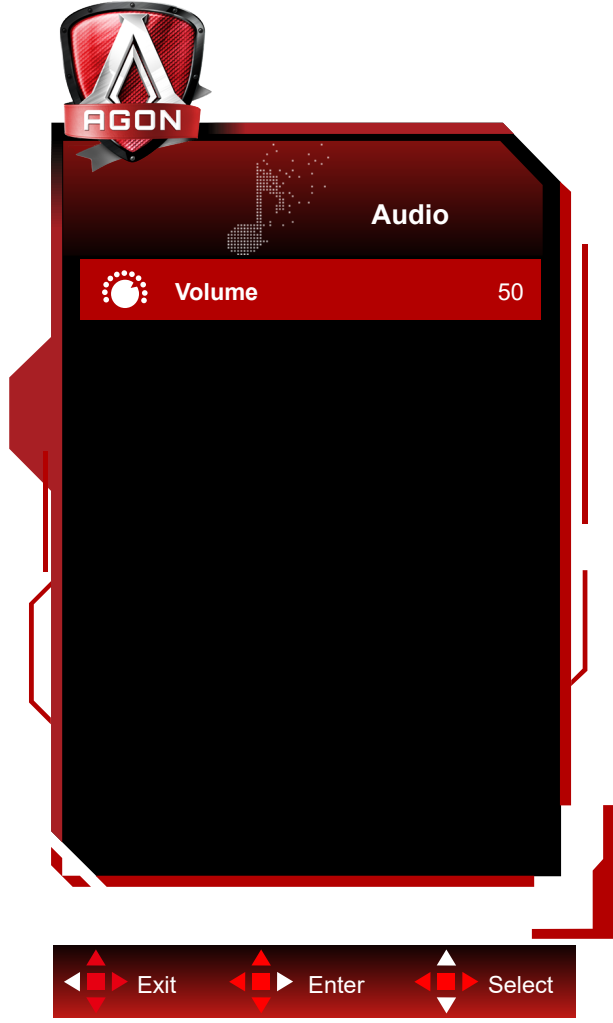


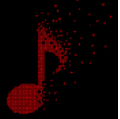
	LowBlue Mode (LowBlue Modu)	Kapalı / Multimedia / İnternet / Ofis / Okuma	Renk sıcaklığını kontrol ederek mavi ışık dalgasını azaltın.
	Color Temp. (Renk Sıcaklığı)	Warm (Sıcak)	Sıcak Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
		Normal	Normal Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
		Cool (Soğuk)	Soğuk Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
		User (Kullanıcı)	Kullanıcı Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
	Color Gamut (Renk Aralığı)	Yerel Panel	Standart renk alanı paneli.
		sRGB	sRGB Renk Sıcaklığı EEPROM'dan geri çağırır.
		DCI-P3	DCI-P3 renk alanı.
	DCB Mode (DCB Modu)	Off	ECO modunu devre dışı bırak
		Full Enhance (Tam Geliştirme)	Full Enhance modunu etkinleştir
		Nature Skin (Doğal Deri)	Nature Skin modunu etkinleştir
		Green Field (Yeşil Alan)	Green Field modunu etkinleştir
		Sky-blue (Gök mavisi)	Sky-blue modunu etkinleştir
AutoDetect (Otomatik Algıla)		AutoDetect modunu etkinleştir	
DCB Demo (DCB Demosu)	Aç veya kapat	Demoyu Devre Dışı Bırakır veya Etkinleştirir	
Red (Kırmızı)	0-100	Dijital Kaydediciden Kırmızı kazancı.	
Green (Yeşil)	0-100	Dijital Kaydediciden Yeşil kazancı.	
Blue (Mavi)	0-100	Dijital Kaydediciden Mavi kazancı.	

Not:

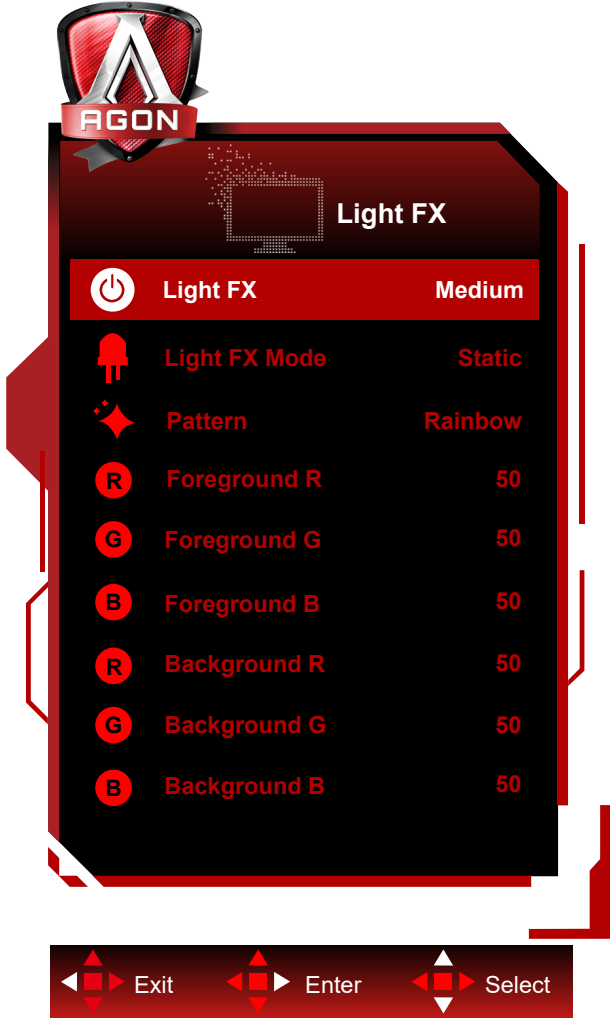
“Luminance (Parlaklık)” altındaki “HDR Modu” veya “HDR” yok-kapalı’ya ayarlı olduđunda “Renk Kurulumu” altındaki öğelerin tümü ayarlanamaz.
Renk Alanı sRGB veya DCI-P3 olarak ayarlandığında, Renk Ayarları altındaki diđer tüm öğeler ayarlanamaz.


Audio (Ses)



	Ses Düzeyi	0-100	Ses düzeyini ayarlayın
---	------------	-------	------------------------


Light FX (Işık Efektı)



	Işık Efektı	Kapalı/Düşük/Ortalama/ Güçlü	Işık Efektlerinin yoğunluğunu seçin.
	Işık Efektı Modu	Ses1 / Ses2 / Statik/ Karanlık Nokta Silme / Gradyan Geçişi / Dağılırak Doluş / Damlayarak Doluş / Dağılan Damla Doluşu/ Nefes / Aydınlık Nokta Silme / Yakınlaştırma / Gökkuşağı / Su Dalgası / Yanıp Sönme / Demo	Işık Efektı Modunu Seç
	Desen	Red / Green / Blue / Gökkuşağı / Kullanıcı Tanımlı	Işık Efektı desen seç
	Ön Plan R	0-100	Desen ayarı kullanıcı tanımlı olduğunda, kullanıcı Işık Efektı ön plan rengini ayarlayabilir.
	Ön Plan G		
	Ön Plan B		
	Arka Plan R	0-100	Desen ayarı kullanıcı tanımlı olduğunda, kullanıcı Işık Efektı arka plan rengini ayarlayabilir.
	Arka Plan G		
Arka Plan B			

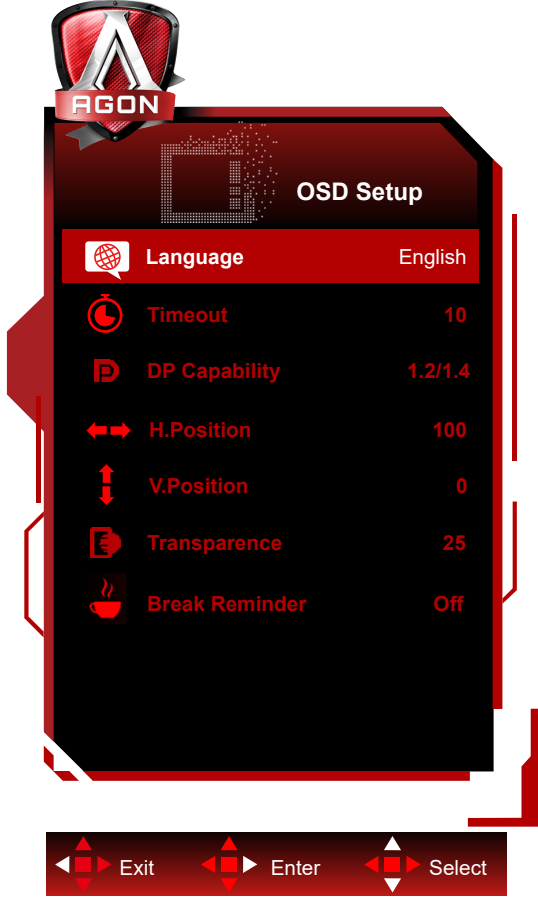
Extra (Ekstra)

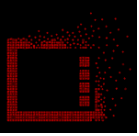


	Input Select (Giriş Seçimi)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Giriş Sinyali Kaynağını Seçin
	USB	Off / Yüksek Çözünürlük / Yüksek Veri Hızı	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Yüksek Çözünürlük or Yüksek Veri Hızı.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	LEA (Yerel görüntü tutulmasının önlenmesi)	On (Açık) / Off (Kapalı)	Görüntü kalması oluşturma riskini azaltmak amacıyla LEA işlevini açmak için kullanılır. Önerilen işlev ayarları: "On" (Açık) Bu işlev etkinleştirildikten sonra, olası görüntü kalma durumunu azaltmak için ekran alanının parlaklığını sabitlemek üzere ekran otomatik olarak daraltılacaktır.
	Pixel Orbiting (Görüntü kaydırma)	Off (Kapalı) / Weak (Zayıf) / Medium (Orta) / Strong (Güçlü) / Strongest (En Güçlü)	Görüntü kalma riskini azaltmak üzere Pixel Orbiting işlevini açmak için kullanılır. Önerilen işlev ayarı: "On" (Açık) Bu işlev etkinleştirildikten sonra, görüntü pikselleri dairesel olarak bir bütün halinde hareket eder. Hareket genliği ayarlara bağlıdır. Taşınan karakter yandan kesilmiş olabilir. "Strongest" (En güçlü) seçildiğinde, görüntü kalma durumu pek olası değildir, ancak olası yandan kesim çok dikkat çekici olabilir.
Auto Warning	On (Açık) / Off (Kapalı)	Kapalı seçildiğinde bu uyarı ortaya çıkacak ve kullanıcı evet veya hayır seçilenene kadar uyarı zaman aşamayacak. Eğer son kullanıcı Hayır seçerse, Avtomatik uyarı açılır.	

	Pixel Refresh (Görüntü kalmasının ortadan kaldırılması)	On (Açık) / Off (Kapalı)	Oluşturulan görüntü kalma durumunu ortadan kaldırmak için Pixel Refresh işlevini etkinleştirmek ve çalıştırmak amacıyla kullanılır. Başlangıçtan sonra, menü istemlerine göre "Evet"i seçin; ekran otomatik olarak kapatılacaktır. Gücü açık tutun ve tuşları çalıştırmayın. Güç göstergesi beyaz yanıp söner (bir saniye beyaz/bir saniye kapalı). Bu işlem yaklaşık 10 dakika sürer. Güç göstergesi sonunda kapanır ve ekran bekleme durumuna girer.
	Off timer (Kapanma Zamanlayıcısı)	0-24 saat	DC kapanma saatini seçin.
	Image Ratio (Görüntü Oranı)	Geniş/Aspect/ 4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) /27"W (16:9) / 30"W (21:9) /32"W (16:9) /34"W (21:9) /40" W(16:9) /42" W(16:9)	Ekran için görüntü oranını seçin.
	DDC/CI	evet veya hayır	DDC/CI Desteğini AÇIN/KAPATIN.
	Reset (Sıfırla)	Evet veya hayır	Menüyü varsayılanla sıfırlayın.
	Time after Pixel Refresh (Görüntü kalma durumunun ortadan kaldırılmasından sonraki süre)		Son Pixel Refresh işlemi yürütülürken sonra, ekranın yandığı süreyi saat birimi şeklinde ifade eder. RS'yi yürütme istemi her dört saatte bir kullanıcıya otomatik olarak gönderilir.
	Pixel Refresh Counts (Görüntü kalmasını ortadan kaldırma sayısı)		Pixel Refresh'yi yürütme sayısını kaydetmek için kullanılır.

OSD Setup (OSD Ayarı)



	Language (Dil)		OSD dilini seçin
	Timeout (Zaman aşımı)	5-120	OSD Zaman Aşımını ayarlayın
	DP Capability (DP Özelliği)	1.1/1.2/1.4	Serbest eşitleme işlevinin yalnızca DP1.2/DP1.4 tarafından desteklendiğine lütfen dikkat edin
	H. Position (Y. Konum)	0-100	Ekran menüsünün yatay konumunu ayarlayın.
	V. Position (D. Konum)	0-100	Ekran menüsünün dikey konumunu ayarlayın.
	Transparence (Saydamlık)	0-100	OSD'nin saydamlığını ayarlayın
	Break Reminder (Mola Anımsatıcısı)	aç veya kapat	Kullanıcı 1 saatten uzun süre aralıksız çalışırsa mola anımsatıcısı

LED göstergesi

Durum	LED Rengi
Tam Güç Modu	Beyaz
Etkin Kapalı Modu	Turuncu
İşlem altındaki Pixel Refresh	Beyaz gösterge yanıp söner (sıra ile bir saniye açık, bir saniye kapalı)
İşlem altındaki Panel Refresh	Beyaz gösterge yanıp söner (alternatif olarak 3 saniye açık ve 3 saniye kapalı)
OLED panel arızası	Turuncu gösterge yanıp söner (sıra ile bir saniye açık, bir saniye kapalı)
Kapatma modu	Gösterge yanmaz.

Sorun Giderme

Sorunlar	Olası çözümler
Güç göstergesi yanmıyor.	<ul style="list-style-type: none">• Gücün açık olup olmadığını kontrol edin.• Güç kablosunun bağlı olup olmadığını kontrol edin.
Güç göstergesi yanıyor, ancak görüntü ekranı yok.	<ul style="list-style-type: none">• Bilgisayar gücünün açık olup olmadığını kontrol edin.• Bilgisayarın ekran kartının düzgün takılı olup olmadığını kontrol edin.• Ekranın sinyal kablosunun bilgisayara doğru bağlanmış olup olmadığını kontrol edin.• Ekranın sinyal kablosunun fişini kontrol edin ve tüm pimlerin bükülmediğinden emin olun.• Bilgisayarın çalışıp çalışmadığını doğrulamak için bilgisayarın tuş takımındaki Caps Lock tuşundan göstergeyi gözlemleyin.
Görüntü yok, ancak güç göstergesi turuncu yanıp sönüyor.	<ul style="list-style-type: none">• OLED panel arızalı ve düzgün çalışmıyor. Satış sonrası servis personelinde tavsiye alın.
Tak kullan çalıştırma hatası.	<ul style="list-style-type: none">• Tak kullan'ı destekleyip desteklemediğini kontrol edin.• Bağdaştırıcının tak kullan özelliğini destekleyip desteklemediğini kontrol edin.
Karanlık görüntü.	<ul style="list-style-type: none">• Parlaklık ve kontrast oranını ayarlayın.
Görüntü zıplıyor veya dalgalanıyor.	<ul style="list-style-type: none">• Çevrede elektronik parazite neden olabilecek elektrikli cihazlar ve aygıtlar olabilir.
Ekran "sinyal kablosu kullanılmıyor" veya "sinyal yok" görüntülenir.	<ul style="list-style-type: none">• Sinyal kablosunun düzgün bir şekilde bağlandığını kontrol edin.• Sinyal kablosu fişinin piminin hasarlı olup olmadığını kontrol edin.• Pixel Refresh işlevi etkinleştirilebilir ve oluşturulan görüntü kalma durumunu ortadan kaldırmak için görüntüleme menüsünde çalıştırılabilir. Bu işlevi birkaç kez çalıştırmak, istenen bir görüntü görüntüleme efekti oluşturabilir. Ekran bakımı ile ilgili diğer talimatlar için resmi web sitesindeki Kullanıcı Talimatları'na bakın.
Ekran "geçersiz giriş" görüntülenir.	<ul style="list-style-type: none">• Bilgisayarınızın uygun olmayan bir görüntü modunda ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Lütfen bilgisayarınızı ayrıntılı kullanıcı yönergelerinde belirtilen görüntü modunda yeniden ayarlayın.
Görüntü kalması.	<ul style="list-style-type: none">• OLED panelin özelliklerine bağlı olarak, Pixel Refresh işlevi etkinleştirilebilir ve oluşturulan görüntü kalma durumunu ortadan kaldırmak için ekran menüsünde çalıştırılabilir. İstenilen bir görüntü görüntüleme efekti elde etmek için bu işlevi birkaç kez çalıştırmanız önerilir. Ekran bakımı ile ilgili diğer talimatlar için lütfen resmi web sitesindeki Kullanıcı Talimatları'na bakın.
Düzenleme ve Servis	Lütfen CD kılavuz ya da www.aoc.com 'da (Destek sayfasında ülkenizde satın aldığınız modeli bulmak, Düzenleme ve Servis Bilgileri'ni bulmak için) bulunan Düzenleme ve Servis Bilgileri'ne bakınız.

Teknik Özellikler

Genel Özellikler

Panel	Model adı	AG456UCZD		
	Sürüş sistemi	OLED		
	Görülebilir Resim Boyutu	113 cm çapraz		
	Piksel aralığı	0,303mm (Y) × 0,303mm (D)		
	Ekran Renkleri	1,07B Renk		
Diğerleri	Yatay tarama aralığı	30k-185kHz(HDMI) 30k~385kHz(DP/USB C)		
	Yatay Tarama Boyutu (Maksimum)	1042.66mm		
	Dikey tarama aralığı	48~120Hz (HDMI) 48~240Hz(DP/USB C)		
	Dikey Tarama Boyutu (Maksimum)	436.46mm		
	En uygun ön ayarlı çözünürlük	3440 x 1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x 1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@240Hz (DP/USB C)		
	Tak ve Kullan	VESA DDC2B/CI		
	Konektör Türü	HDMIX2/DP/USB C/USBx4/USB upstream/Kulaklık		
	Güç Kaynağı	100-240V~ 50/60Hz 3.5A		
	Güç Tüketimi	Tipik (varsayılan parlaklık ve kontrast)	103W	
		En fazla (parlaklık = 100, kontrast = 100)	≤310W	
Beklemede modu		≤ 0,5 W		
USB C	USB C	Tersine çevrilebilir fiş bağlayıcı		
	Süper hız	Veri ve video aktarımı		
	DP	Yerleşik DisplayPort Alt modu		
	Güç Sağlama	USB PD sürüm 3.0		
	En fazla güç sağlama	90W* değerine kadar (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)		
Çevresel	Sıcaklık	Çalışırken	0°C~ 40°C	
		Kapalıyken	-25°C~55°C	
		Panel Refreshişlevi için önerilen sıcaklık gerçekleştirilir	10°C~40°C	
	Nem	Çalışırken	%10 ~ 85 (yoğunlaşmayan)	
		Kapalıyken	%5 ~ 93 (yoğunlaşmayan)	
	Denizden Yükseklik	Çalışırken	0 ~ 5000 m (0 ~16404 ft)	
Kapalıyken		0 ~ 12192 m (0~ 40000 ft)		



Not:

1). Bu ürünün desteklediği maksimum ekran rengi sayısı 1,07 milyardır ve ayar koşulları aşağıdaki gibidir (bazı ekran kartlarının çıkış sınırlamasından dolayı farklılıklar olabilir):

Sinyal versiyonu Renk biçimi Durum Renk biti	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	YCbCr420	RGB	RGB
3440x1440 240Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 240Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 10bits	OK	\	OK	OK	OK	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 30Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) DP 1.4 (HBR3) sinyal girişinde WQHD 240Hz 1,07 milyar renge (RGB/YCbCr 4:4:4 formatında) ulaşmak için, DSC özellikli bir ekran kartı kullanılmalıdır. DSC desteği için ekran kartı üreticisine danışın.

3) .3440x1440@240Hz DSC'yi destekleyen grafik kartı kullanılmalı. Bazı grafik kart çıkış sınırları yüzünden farklılıklar olabilir. Lütfen DSC desteği için grafik kart üreticisine danışın

4) Çok fonksiyonel USB C arayüzü, 90 W'in maksimal çıkış gücü ile. Çıkış gücü kullanım senaryosuna, çevresine ve farklı bilgisayar modellerine bağlı olduğunda değişebilir. Özellikle veriler gerçek durumun üzerinde.

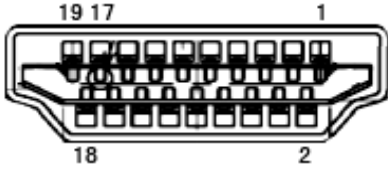
Ön Ayarlı Görüntüleme Modları

STANDART	ÇÖZÜNÜRLÜK (± 1 Hz)	YATAY FREKANS (kHz)	DİKEY FREKANS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
WQHD	3440x1440@60Hz	96.180	60.000
	3440x1440@120Hz	192.360	120.000
	3440x1440@144Hz	222.056	143.912
	3440x1440@165Hz	242.543	164.995
	3440x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Not:

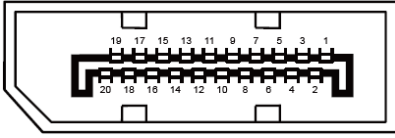
VESA standardına göre, farklı işletim sistemlerinin ve ekran kartlarının yenileme hızı (alan frekansı) hesaplanırken belirli bir hata (+/-1Hz) olabilir. Uyumluluęu artırmak için, bu ürünün nominal yenileme hızı yuvarlanmıştır. Lütfen gerçek ürüne bakın.

Pim Atamaları



19 Pimli Renk Görüntüleme Sinyali Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1.	TMDS Veri 2+	9.	TMDS Veri 0-	17.	DDC/CEC Toprak
2.	TMDS Veri 2 Kalkanı	10.	TMDS Saat +	18.	+5 V Güç
3.	TMDS Veri 2-	11.	TMDS Saat Kalkanı	19.	Çalışırken Takmayı Algılama
4.	TMDS Veri 1+	12.	TMDS Saat-		
5.	TMDS Veri 1 Kalkanı	13.	CEC		
6.	TMDS Veri 1-	14.	Ayrıldı (N.C. aygıtta)		
7.	TMDS Veri 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Veri 0 Kalkanı	16.	SDA		



20 Pimli Renk Görüntüleme Sinyali Kablosu

Pin No.	Sinyal Adı	Pin No.	Sinyal Adı
1	ML_Şerit 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Şerit 0 (p)
3	ML_Şerit 3 (p)	13	YAPILANDIRMA1
4	ML_Şerit 2 (n)	14	YAPILANDIRMA2
5	GND	15	YRD_KANAL(p)
6	ML_Şerit 2 (p)	16	GND
7	ML_Şerit 1 (n)	17	YRD_KANAL(n)
8	GND	18	Çalışırken Takmayı Algılama
9	ML_Şerit 1 (p)	19	DP_PWR'ye dön
10	ML_Şerit 0 (n)	20	DP_PWR

Tak ve Kullan

Tak ve Kullan DDC2B Özelliđi

Bu monitör VESA DDC STANDARDI'na göre VESA DDC2B özellikleriyle donatılmıştır. Monitörün ana bilgisayar sistemine kimliđini tanımlaması için bilgilendirmesine ve kullanılan DDC düzeyine göre ekran özellikleri hakkında ek bilgileri iletmesine izin verir.

DDC2B, I2C protokolüne göre iki yönlü bir veri kanalıdır. Ana bilgisayar DDC2B kanalı üzerinden EDID bilgilerini isteyebilir.