

# AGON

P R O



## Bruksanvisning för OLED-skärm

**AG456UCZD**

Baserat på OLED-produktens egenskaper rekommenderas underhåll av skärmen i enlighet med kraven i bruksanvisningen, för att minska risken för att bildretention uppstår.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|   |    |
|---|----|
| Säkerhet .....                                | 1  |
| Nationella konventioner .....                 | 1  |
| Ström .....                                   | 2  |
| Installation .....                            | 3  |
| Rengöring .....                               | 4  |
| Övrigt .....                                  | 5  |
| Installation .....                            | 6  |
| Förpackningens innehåll .....                 | 6  |
| Montera stativ och fot .....                  | 7  |
| Justera visningsvinkeln .....                 | 8  |
| Ansluta bildskärmen .....                     | 9  |
| Fästa väggmonteringsarm .....                 | 10 |
| AMD Freesync Premium-funktion .....           | 12 |
| G-SYNC Compatible-funktion .....              | 13 |
| HDR .....                                     | 14 |
| KVM-funktion .....                            | 15 |
| Skärmunderhåll .....                          | 17 |
| Inställning .....                             | 20 |
| Snabbtangenter .....                          | 20 |
| Beskrivning av fjärrkontrollens knappar ..... | 21 |
| Guide till OSD-knappar (Meny) .....           | 22 |
| OSD Setting (Bildskärmsinställning) .....     | 24 |
| Game Setting (Spelinställningar) .....        | 25 |
| Luminance (Luminans) .....                    | 27 |
| PIP Setting (PIP-inställning) .....           | 29 |
| Color Setup (Färginställning) .....           | 30 |
| Audio (Ljud) .....                            | 32 |
| Light FX .....                                | 33 |
| Extra .....                                   | 34 |
| OSD Setup (Bildskärmsinställning) .....       | 36 |
| LED-indikation .....                          | 37 |
| Felsökning .....                              | 38 |
| Specifikationer .....                         | 39 |
| Allmänna specifikationer .....                | 39 |
| Förinställda visningslägen .....              | 41 |
| Stifttilldelningar .....                      | 43 |
| Plug and Play .....                           | 44 |

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

### Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



**OBS! OBS!** indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.



**FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT** indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



**WARNING! EN WARNING** indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

# Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

# Installation

**!** Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

**!** För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

**!** Placera aldrig produktens framsida på golvet.

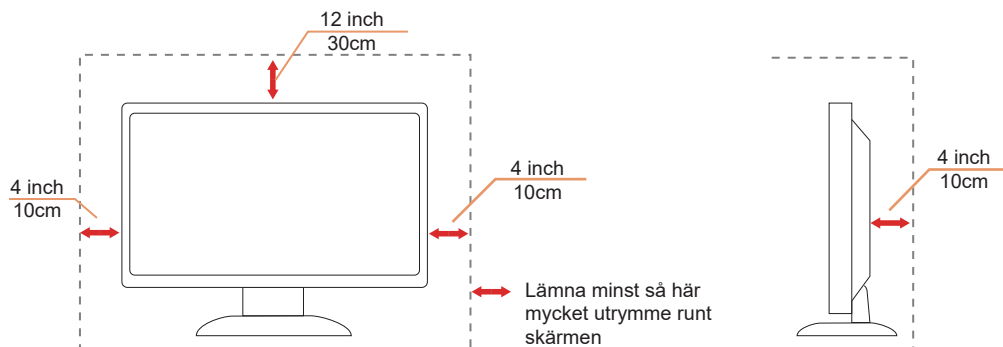
**!** Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

**!** Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

**!** För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutar ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

## Installation med stativ



# Rengöring


⚠ Rengör kåpan regelbundet med en vattenfuktad, mjuk duk.


⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt ingen vätska komma in i höljet.




⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.


## Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte OLED-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

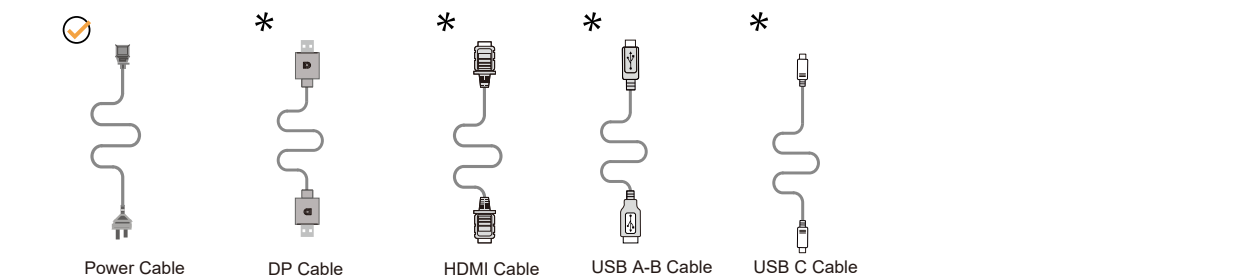
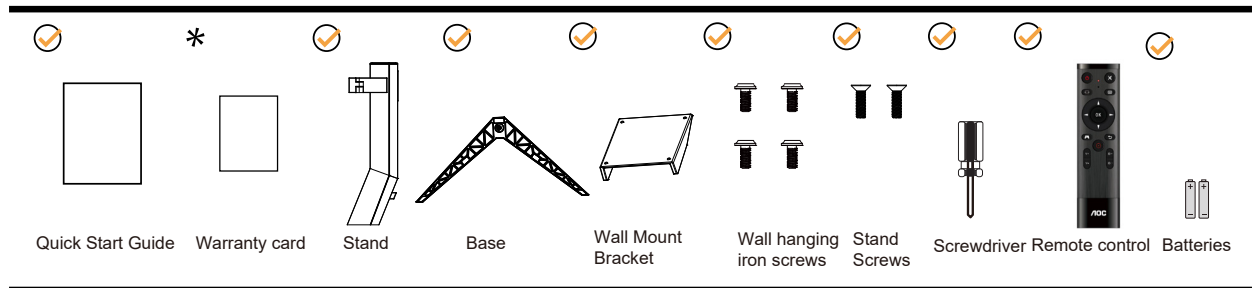
 På grund av OLED-produkternas egenskaper rekommenderas det att inte använda produkten kontinuerligt i mer än fyra timmar. Den här produkten använder många tekniker för att eliminera eventuell bildretention. För mer information, se instruktionerna i "Skärmunderhåll"

# Installation

## Förpackningens innehåll



OLED Monitor



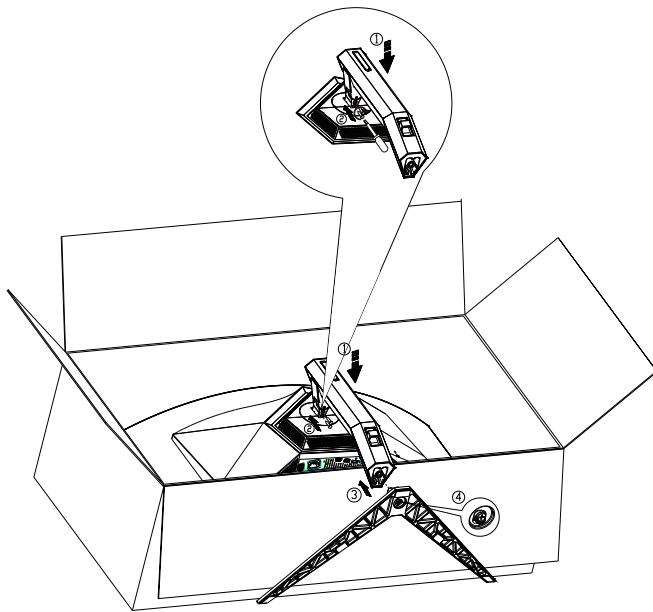
\* Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.



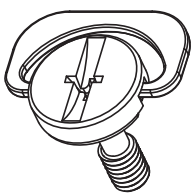
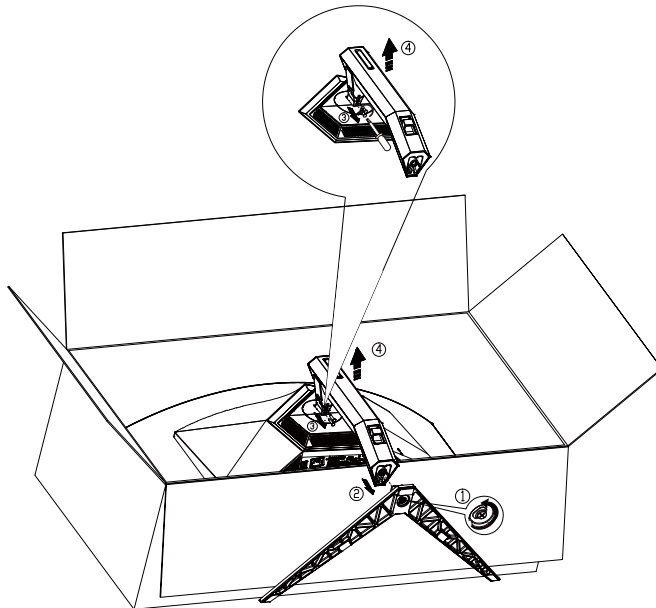
# Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

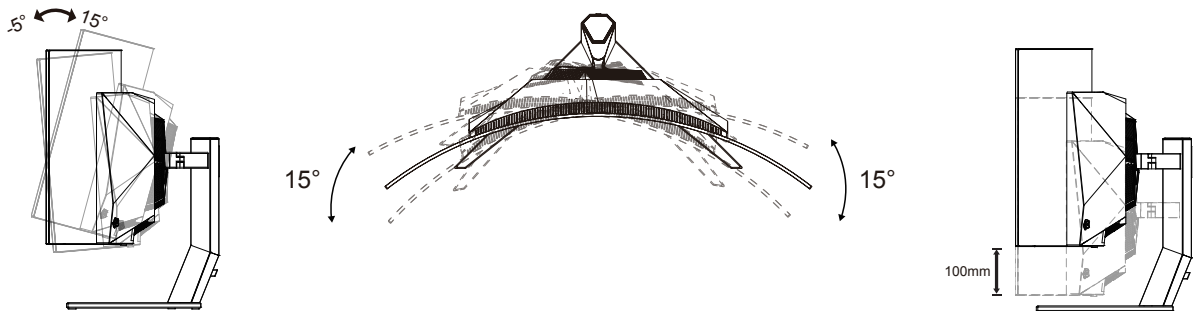


## Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



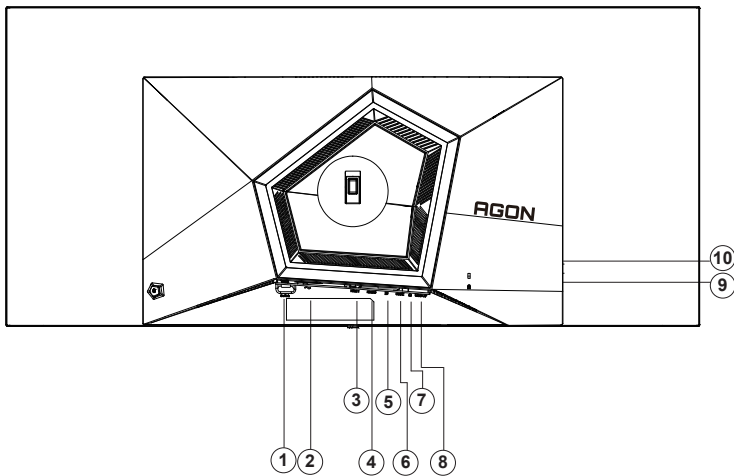
Rör inte vid OLED-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

### Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

# Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen:



1. Strömbrytare
2. Strömingång
3. HDMI 1
4. HDMI 2
5. DP
6. USB C
7. Hörlurar
8. USB3.2 Gen1 uppströms
9. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladning  
USB3.2 Gen1 nedströms x1
10. USB3.2 Gen1 nedströms x2

## Anslutning till dator

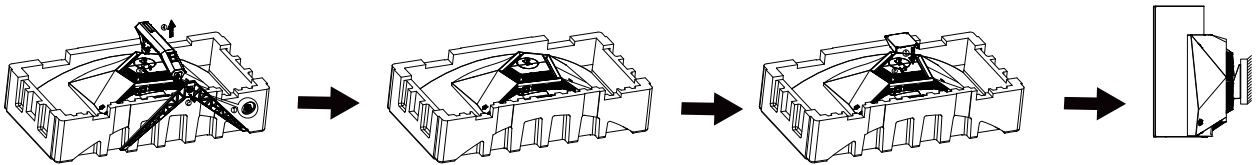
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och OLED-skärmen alltid stängas av före anslutning.

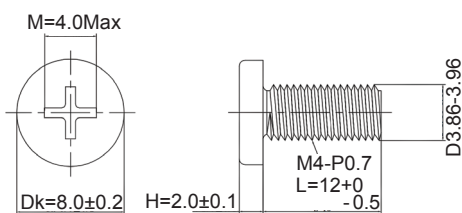
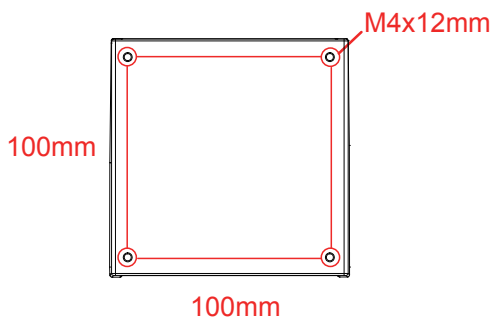
# Fästa väggmonteringsarm



Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm(Skruvens diameter är M4 och längden är 10 mm).

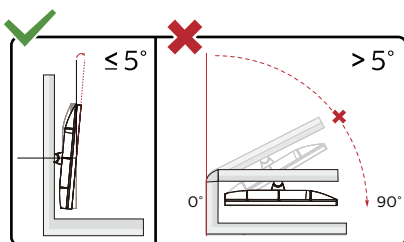


Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



 OBS: VESA monteringskruvhål är inte tillgängliga för alla modeller, kontakta återförsäljare eller officiell avdelning för AOC. Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.  OBS: VESA monteringskruvhål är inte tillgängliga för alla modeller, kontakta återförsäljare eller officiell avdelning för AOC. Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.



\* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

**Varning:**

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

# AMD Freesync Premium-funktion

1. AMD Freesync Premium-funktionen fungerar med DP/HDMI/USB C
  2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
    - Grafikkort
    - Radeon™ RX Vega series
    - Radeon™ RX 500 series
    - Radeon™ RX 400 series
    - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
    - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
    - Radeon™ R9 Nano
    - Radeon™ R9 Fury series
    - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
- 
- Processorer
  - AMD Ryzen™ 7 2700U
  - AMD Ryzen™ 5 2500U
  - AMD Ryzen™ 5 2400G
  - AMD Ryzen™ 3 2300U
  - AMD Ryzen™ 3 2200G
  - AMD PRO A12-9800
  - AMD PRO A12-9800E
  - AMD PRO A10-9700
  - AMD PRO A10-9700E
  - AMD PRO A8-9600
  - AMD PRO A6-9500
  - AMD PRO A6-9500E
  - AMD PRO A12-8870
  - AMD PRO A12-8870E
  - AMD PRO A10-8770
  - AMD PRO A10-8770E
  - AMD PRO A10-8750B
  - AMD PRO A8-8650B
  - AMD PRO A6-8570
  - AMD PRO A6-8570E
  - AMD PRO A4-8350B
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K

## G-SYNC Compatible-funktion

1. G-SYNC Compatible-funktionen fungerar med DP
2. För att få en perfekt spelupplevelse med G-SYNC måste du köpa ett separat NVIDIA GPU-kort som stöder G-SYNC.

### G-sync systemkrav

Stationär dator ansluten till G-SYNC-skärm:

Grafikkort som stöds: G-SYNC-funktioner kräver NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST eller högre grafikkort.

Drivrutin: R340.52 eller senare

Operativsystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: DisplayPort 1.2 för GPU:n måste stödjas.

Bärbar dator som är ansluten till G-Sync-skärmen:

Grafikkort som stöds: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU eller högre grafikkort

Drivrutin: R340.52 eller högre

Operativsystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: DisplayPort 1.2 som drivs direkt från GPU:n måste stödjas.

För mer information om NVIDIA G-SYNC, besök <https://www.nvidia.cn/>

# HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

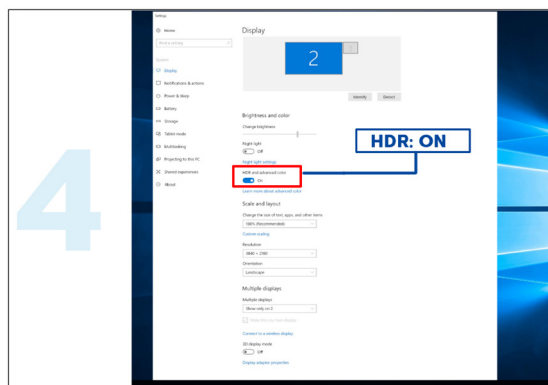
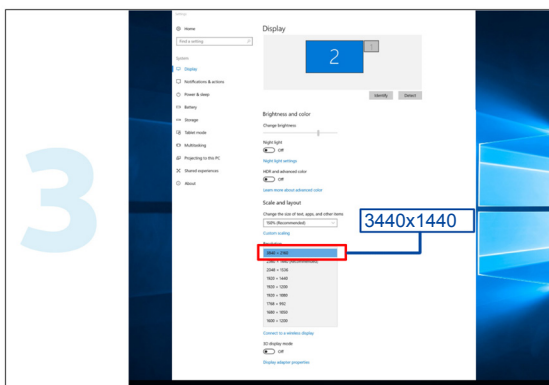
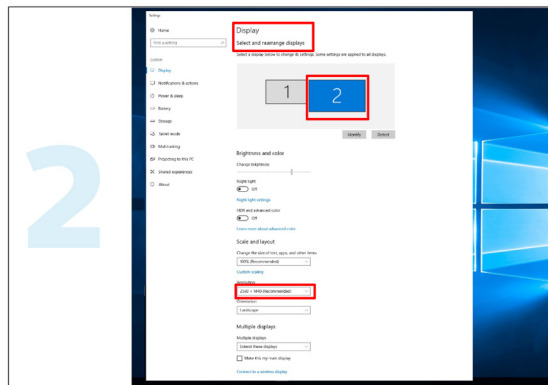
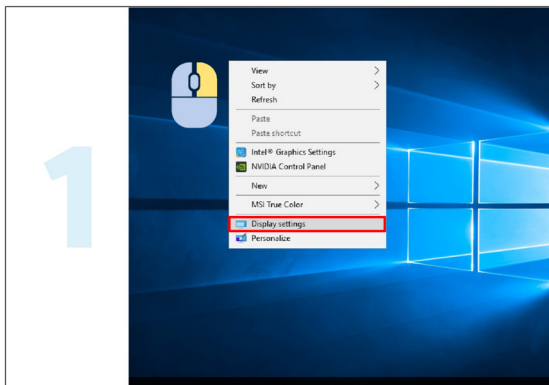
Obs:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz är endast tillgängligt på enheter som UHD-spelare eller Xbox/PS.

2. Bildinställningar:

a. Gå in i "Bildinställningar" och välj upplösning - 3440x1440 och HDR på.

b. Ändra för att välja upplösningen - 3440x1440 (om tillgänglig) för att uppnå de bästa HDR-effekterna.





# KVM-funktion

Vad är KVM?

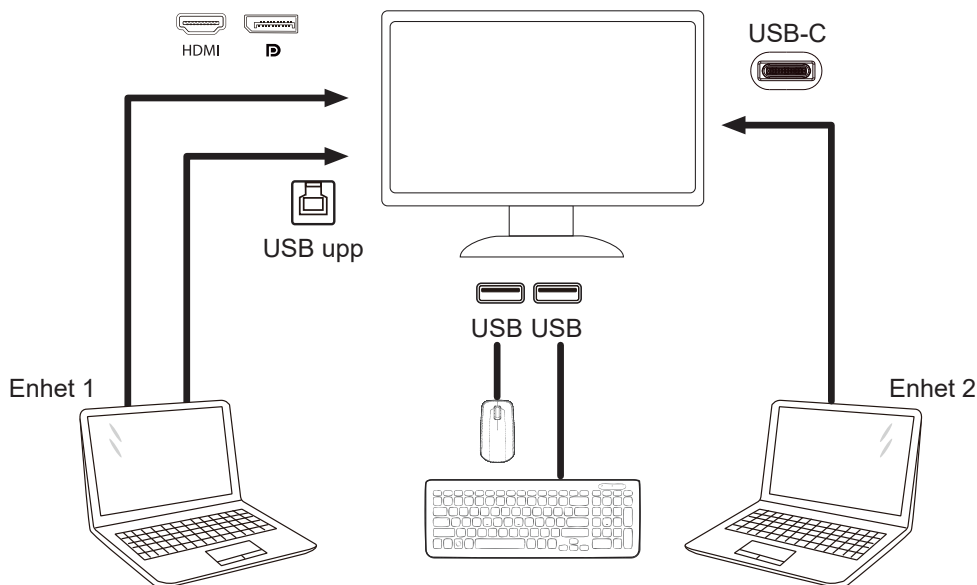
Med KVM-funktionen kan du visa två datorer, två bärbara datorer eller en dator och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra de två enheterna med ett tangentbord och en mus. Byt kontroll över din dator eller bärbara enhet genom att välja ingångssignalkälla på "Input Select" i OSD-menyn.

Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (dator eller bärbar dator) till skärmen via USB C.

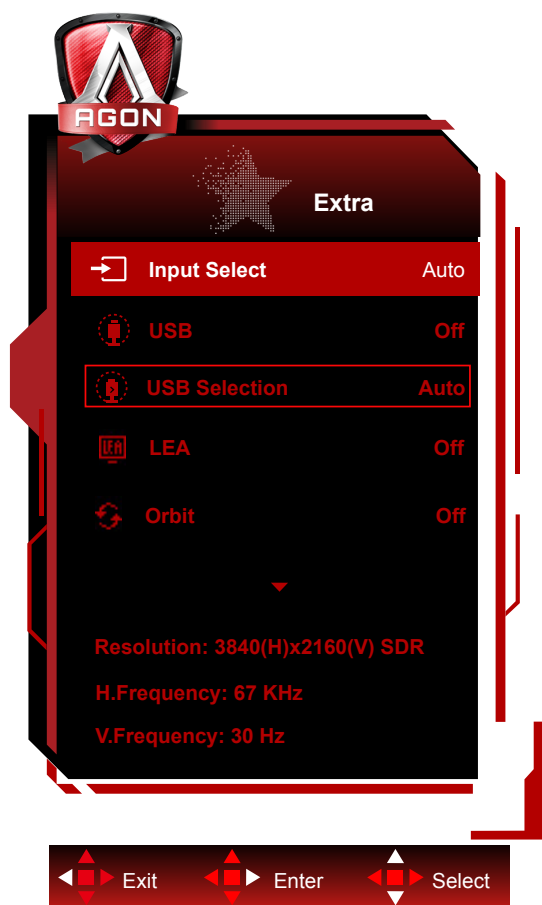
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut då också den här enheten till skärmen med USB uppströms.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



OBS! Skärmens utseende kan skilja sig från den som visas på bilden

Steg 4: Gå till OSD-menyn. Gå till sidan Extra och välj "Auto", "USB C" eller "USB UP" på fliken USB Selection (USB-val).



| USB Selection(USB-val) | Funktionsbeskrivning   |
|------------------------|--|
| Auto                   | Väljer automatiskt USB C eller USB Up beroende på ingångskällan. |
| USB C                  | Ger USB-hubbfunktion via Tyoe-C-kabeln.                          |
| USB UP (USB upp)       | Ger USB-hubbfunktion via USB B-kabeln.                           |

# Skärmunderhåll

För att minska risken för att bilden fastnar på skärmen bör du regelbundet utföra följande underhåll. Om dessa anvisningar inte följs kan garantin upphöra att gälla.

## • Undvik att visa en stillbild under längre perioder.

En stillbild är en bild som inte förändras över tid, t.ex. ett fotografi.

En stillbild kan leda till permanent skada på OLED-skärmen, vilket gör att bilden fortsätter att visas när den inte längre aktivt visas.

För bästa resultat:

1. Inga statiska bilder. Visa inte en stillbild under en längre tid (4 timmar). Detta kan orsaka rester i skärmbilden (inbränning). Om en bild måste visas under en längre tid bör du minska ljusstyrkan och kontrasten så mycket som möjligt.
2. Använd helskärm. När du tittar på video som är letterboxad eller pillarboxad, t.ex. 4:3-video, kan det uppstå artefakter. Använd helskärmsläge för att minska detta problem.
3. Inga klistermärken. Placera inte etiketter eller klistermärken direkt på skärmen. Detta kan orsaka skador på skärmen.

## • Använd inte denna skärm mer än fyra timmar i sträck.

Denna produkt använder många tekniker för att minska eller eliminera bildretention (inbränning). Använd standardskärmställningarna för att undvika att bilderna fastnar och för att bibehålla bildkvaliteten.

## • LEA (Algoritm för extrahering av logotyper)

LEA justerar automatiskt ljusstyrkan på delar av skärmen för att minska risken för att bilden fastnar.

Den här funktionen är som standard "På" och kan ändras in i OSD-menyn.

## • TPC (Temporal Peak Luminance Control)

Denna funktion justerar automatiskt skärmens luminans när kontinuerliga stillbilder detekteras.

Denna funktion är "alltid på"

## • Pixel Orbiting (Bildförskjutning)

Orbiting förskjuter den visade bilden något på pixelnivå, en gång i sekunden, för att förhindra att bilden fastnar.

Denna funktion är "På (Svag)" som standard, "Svag" rör sig minst, "Starkast" rör sig mest, "Av" inaktiverar rörelsen och ökar risken för att bilden fastnar. Detta kan ställas in i OSD-menyn.

## • CPC (Konvex Power Control)

Denna funktion minskar bildretentionen genom att automatiskt justera effektförstärkningen för olika bilder, genom att följa en matematisk modell som är hög i mitten och låg i ändarna.

Denna funktion är "alltid på"

## • LBC (Lokal ljusstyrkakontroll)

Denna funktion minskar bildretentionen genom att automatiskt minska ljusstyrkan i lokala områden på skärmen där den ackumulerade genomsnittliga ljusstyrkan upplevs som alltför hög.

Denna funktion är "alltid på"

## • Pixel Refresh (Eliminering av bildretention)

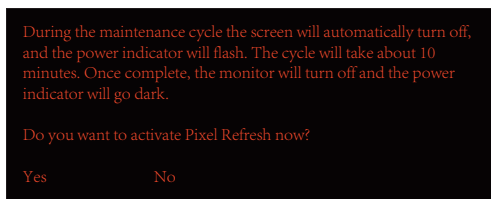
OLED-skärmar börjar visa bildretention när en stillbild visas under en längre tid, ca 4 timmar vid kontinuerlig användning.

För att eliminera bildrester som börjar synas, kör funktionerna för korrigerande av skärmskompensation och eliminering av bildrester regelbundet för bästa bildprestanda.

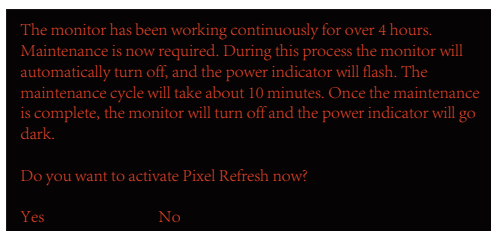
## Underhållscykel (endast EU)

Du kan köra denna funktion på något av följande sätt:

1). Aktivera funktionen för eliminering av bildrester manuellt från OSD-menyn och välj "Ja" från menyn.



2). Välj "Ja", från varningsmeddelandet som visas efter var 4:e timmes ackumulerad drift.



Efter 4 timmars kumulativ drift körs funktionen för korrigerig av skärmkompensation och eliminering av bildrester automatiskt när bildskärmen stängs av eller har varit i standby-läge i 2 timmar.

Låt strömmen vara påslagen under åtgärden.

Skärmen kör först funktionen för korrigerig av skärmkompensationen vilket tar ca 30 sekunder. Strömindikatorn blinkar vitt (3 sekunder på sedan 3 sekunder av) under denna åtgärd.

Därefter körs funktionen för eliminering av bildrester vilket tar ca 10 minuter. Under denna åtgärd blinkar strömindikatorn vitt (1 sekund på och 1 sekund av).

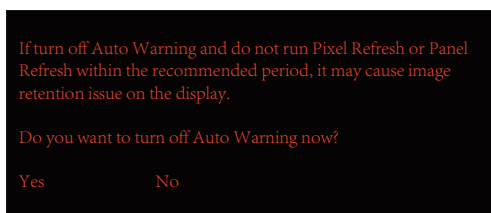
När detta är klart lyser strömindikatorn orange i standby-läge eller är släckt i avstängt läge.

Om användaren trycker på strömbrytaren för att slå på skärmen under underhållet avbryts underhållsprocessen och det tar ytterligare ca 5 sekunder innan skärmen slås på.

Du kan kontrollera hur många gånger funktionen för eliminering av bildrester har körts under sektionen "Extra" i OSD-menyn.

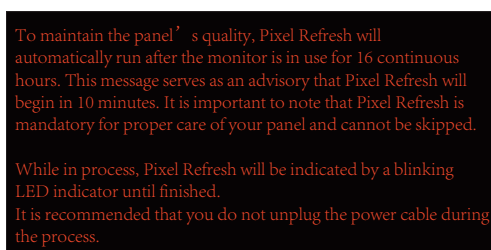
### • Automatisk varning

Om du stänger av Automatisk varning och inte kör pixeluppdatering eller paneluppdatering inom den rekommenderade perioden kan det orsaka problem med bildretention på skärmen.



När den ackumulerade användningstiden når 16 timmar kommer nedräkningsvarningar att visas 10 minuter innan. (från 10 minuter till 1 minut kvar).

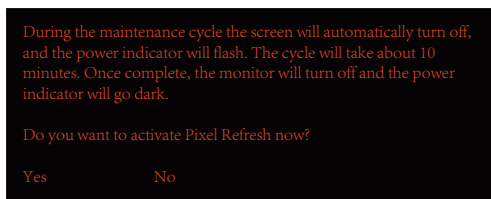
Det påminner dig om att skärmen kommer att gå in i underhållsprocessen och det rekommenderas starkt att du sparar öppna filer.



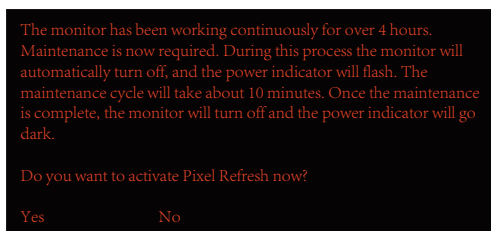
## Underhållscykel (ICKE EU)

Du kan köra denna funktion på något av följande sätt:

1). Aktivera funktionen för eliminering av bildrester manuellt från OSD-menyen och välj "Ja" från menyen.



2). Välj "Ja", från varningsmeddelandet som visas efter var 4:e timmes ackumulerad drift.



Om "Nej" väljs kommer du att få en fråga varje timme efter att skärmen har körts i 24 timmar tills "Ja" väljs.

Om varken "Ja" eller "Nej" väljs, kommer varningsmeddelandet att upprepas varje timme efter att skärmen har varit igång i 24 timmar tills användaren väljer "Ja".

Efter 4 timmars kumulativ drift körs funktionen för korrigerig av skärmkompensation och eliminering av bildrester automatiskt när bildskärmen stängs av eller har varit i standby-läge i 15 minuter.

Låt strömmen vara påslagen under åtgärden.

Skärmen kör först funktionen för korrigerig av skärmkompensationen vilket tar ca 30 sekunder. Strömindikatorn blinkar vitt (3 sekunder på sedan 3 sekunder av) under denna åtgärd.

Därefter körs funktionen för eliminering av bildrester vilket tar ca 10 minuter. Under denna åtgärd blinkar strömindikatorn vitt (1 sekund på och 1 sekund av).

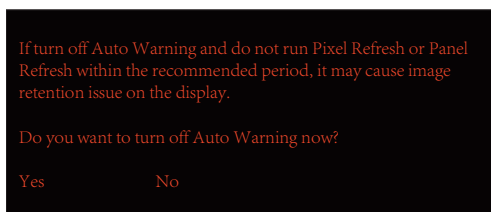
När detta är klart lyser strömindikatorn orange i standby-läge eller är släckt i avstängt läge.

Om användaren trycker på strömbrytaren för att slå på skärmen under underhållet avbryts underhållsprocessen och det tar ytterligare ca 5 sekunder innan skärmen slås på.

Du kan kontrollera hur många gånger funktionen för eliminering av bildrester har körts under sektionen "Extra" i OSD-menyen.

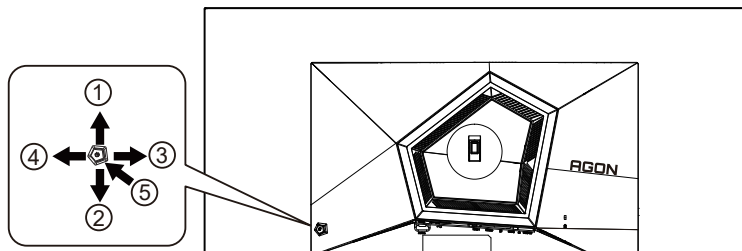
### • Automatisk varning

Om du stänger av Automatisk varning och inte kör pixeluppdatering eller paneluppdatering inom den rekommenderade perioden kan det orsaka problem med bildretention på skärmen.



# Inställning

## Snabbtangenter



|   |                  |
|---|------------------|
| 1 | Källa/Avsluta    |
| 2 | Dial Point/Ned   |
| 3 | Spelläge/Vänster |
| 4 | Light FX/Höger   |
| 5 | Ström/Meny/Enter |

### Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmenyn eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

### Dial Point

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

### Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

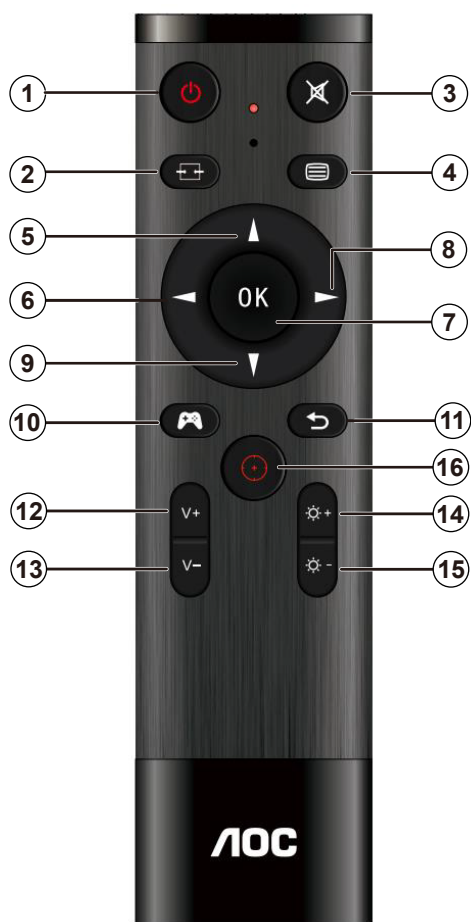
### Light FX/Höger

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "höger" knapp för att aktivera Light FX.

### Källa/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Source (Källa) Avsluta som snabbknapp för källan.

## Beskrivning av fjärrkontrollens knappar

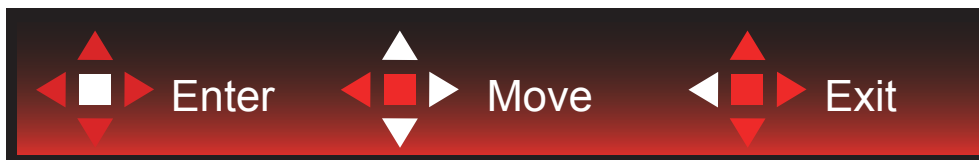


|    |    |  |
|----|----|--|
| 1  |    | Tryck för att sätta på eller stänga av.      |
| 2  |    | Ändra signalingångskällan.                   |
| 3  |    | Stäng av ljud                                |
| 4  |    | Öppna skärmmenyn.                            |
| 5  |    | Justera skärmmenyn/Öka värdena.              |
| 6  |    | Gå tillbaka till föregående skärmnivå.       |
| 7  | OK | Bekräfta skärmjusteringen.                   |
| 8  |    | Öppna skärmmenyn. Bekräfta skärmjusteringen. |
| 9  |    | Justera skärmmenyn/Sänk värdena.             |
| 10 |    | Öppna spelläge.                              |
| 11 |    | Gå tillbaka till föregående skärmnivå        |
| 12 |    | Höj volymen                                  |
| 13 |    | Sänk volymen                                 |
| 14 |    | Öka ljusstyrkan                              |
| 15 |    | Minska ljusstyrkan                           |
| 16 |    | Dial Point.                                  |

## Guide till OSD-knappar (Meny)



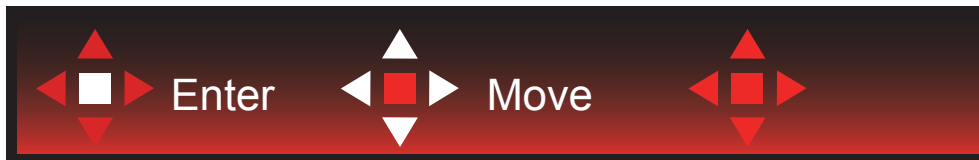
Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Vänster / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Höger för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Höger / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Move (Flytta): Använd knappen Left / Right / Down (Vänster/Höger/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Exit (Avsluta): Använd knappen Left (Vänster) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå  
Enter (Öppna): Använd knappen Right (Höger) för att öppna nästa OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att verkställa OSD-inställningen och tillbaka till föregående OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Down (Ner) för att justera OSD-inställningen





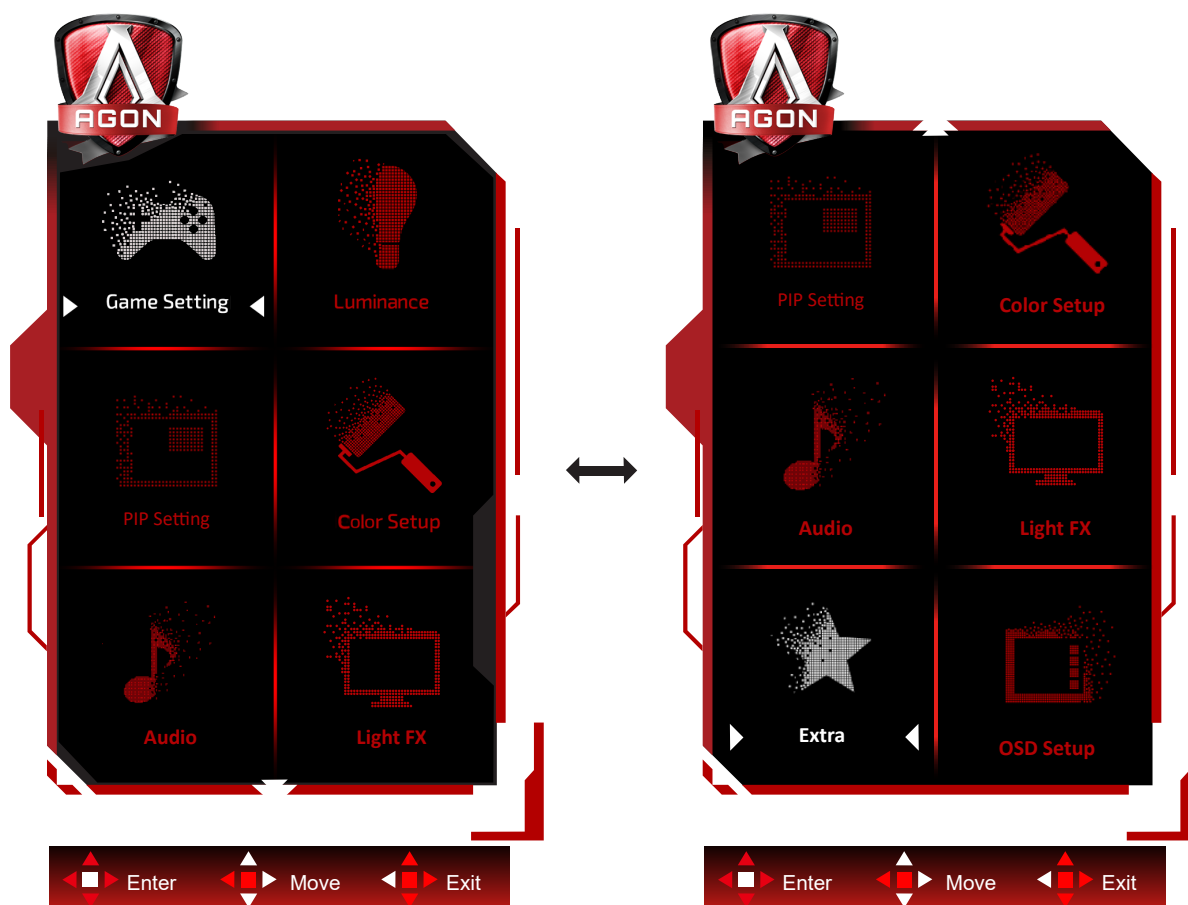
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att justera OSD-inställningen



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Left / Right (Vänster/Höger) för att justera OSD-inställningen

# OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.

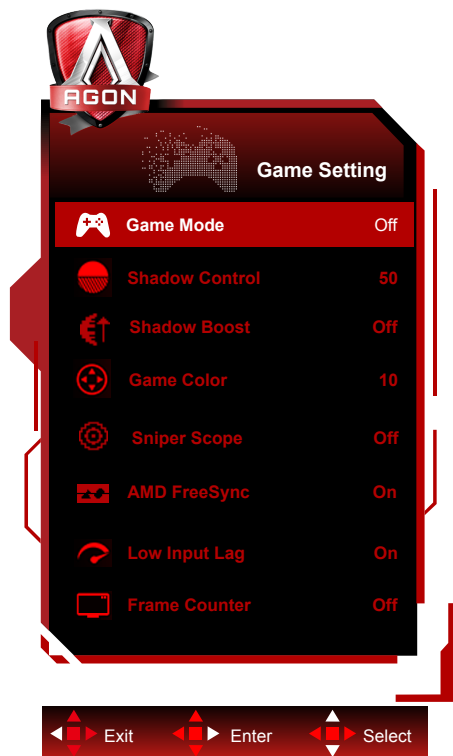



- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Följ knappguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

## OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signallång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB.

## Game Setting (Spelinställningar)



|   |                                  |   |  |
|---|----------------------------------|---|--|
|  | Game Mode (Spelläge)             | Off (Av)  | Ingen optimering genom spelläge.   |
|   |                                  | FPS   | För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.  |
|   |                                  | RTS   | För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.  |
|   |                                  | Racing  | För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.  |
|   |                                  | Gamer 1 (Spelare 1)   | Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).  |
|   |                                  | Gamer 2 (Spelare 2)   | Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).  |
|   |                                  | Gamer 3 (Spelare 3)   | Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).  |
|   | Shadow Control (Skuggkontroll)   | 0-100   | Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. <ol style="list-style-type: none"> <li>Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild.</li> <li>Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.</li> </ol> |
| Shadow Boost (Skuggförstärkt)   | Off (Av) /Nivå 1 /Nivå 2 /Nivå 3 | Förbättra skärmens detaljer i det mörka eller ljusa området för att justera ljusstyrkan i det ljusa området och se till att den inte är övermättad. |  |
| Game Color (Spelfärg)   | 0-20                             | Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild.   |  |
| Sniper Scope (Kikarsikte)   | Off (Av) /1.0 /1.5 /2.0          | Zooma in lokalt för att göra det lättare att sikta när du skjuter.  |  |
| AMD FreeSync  | On (På) / Off (Av)               | Inaktivera eller aktivera AMD FreeSync Premium/ G-SYNC.   |  |

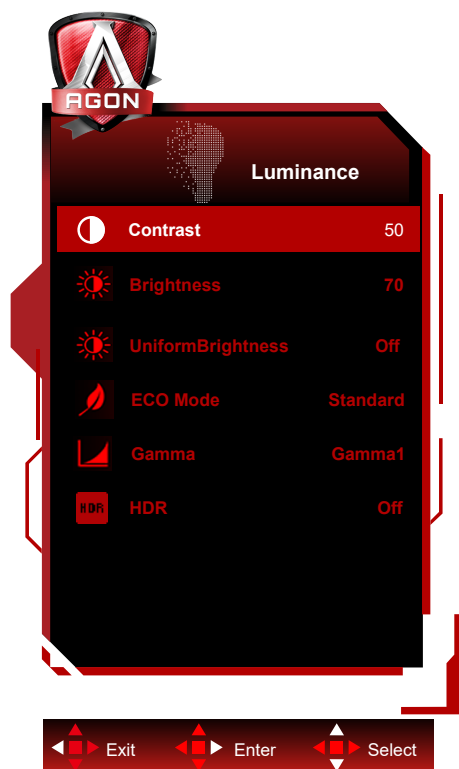
|  |  |  |   |
|--|--|--|---|
|  | Low input Lag (Låg ingångsfördröjning) | On (På)/ Off (Av)                                  | Att stänga av rambufferten kan minska inmatningsfördröjningen.<br>OBS! Låg ingångsfördröjning är inaktiverad som standard och oreglerbar när fältfrekvensen är mindre än 120 Hz och den är aktiverad som standard och oreglerbar när fältfrekvensen är lika med 120 Hz och i tillståndet AMD FreeSync Premium/G-SYNC. |
|  | Ramräknare                             | Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp | Display V-frekvens på det valda hörnet (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD-grafikkort.)  |


**OBS!**

När "HDR-läge" eller "HDR" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan "Spelläge", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.

När färgutrymmet under Färginställningar är inställt på sRGB eller DCI-P3, kan inte punkterna Spelläge, Mörkt fältkontroll och Spelton justeras.

## Luminance (Luminans)



|   |   |  |  |                      |
|---|---|--|--|----------------------|
|  | Contrast (Kontrast)                                   | 0-100  | Kontrast från digitalt register.   |                      |
|   | Brightness (Ljusstyrka)                               | 0-100  | Justering av bakgrundsbelysning  |                      |
|   | UniformBrightness (Enhetlig ljusstyrka)               | On (På)/Off (Av)   | Aktivera Enhetlig ljusstyrka som jämnar ut den maximala ljusstyrkan i SDR-läge, även när storleken på vitskärmfönstret ändras. |                      |
|   | Eco mode (Sparläge)                                   | Standard   | Standard   | Standardläge         |
|   |   | Text   | Text   | Textläge             |
|   |   | Internet   | Internet   | Internetläge         |
|   |   | Game (Spel)  | Game (Spel)  | Spelläge             |
|   |   | Movie (Film)   | Movie (Film)   | Filmläge             |
|   |   | Sports (Sport)   | Sports (Sport)   | Sportläge            |
|   |   | Reading (Läs)  | Reading (Läs)  | Läsläge              |
|   | Gamma   | Gamma1   | Gamma1   | Justera till Gamma 1 |
|   |   | Gamma2   | Gamma2   | Justera till Gamma 2 |
| Gamma3  |   | Gamma3   | Justera till Gamma 3   |                      |
| HDR   | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Ställ in HDR-profilen efter dina användningskrav.<br>Anmärkning:<br>När HDR-innehåll identifieras, kommer HDR-alternativet att visas för justering.                            |  |                      |
| HDR Mode  | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game              | Optimerad för bildens färg och kontrast, som simulerar HDR-effekt.<br>Anmärkning:<br>När HDR-innehåll inte identifieras, kommer HDR-lägesalternativet att visas för justering. |  |                      |

### OBS!

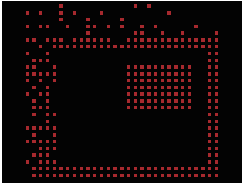
När "HDR-läge" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan "Kontrast", "Ecoläge" och "Gamma" inte justeras.

När "HDR" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan inga objekt under "Luminance (Luminans)" justeras.

När färgutrymmet under Färginställningar är inställt på sRGB eller DCI-P3, kan inte Kontrast, Ljusstyrka-scenarioläge, Gamma och HDR/HDR-läge justeras.

## PIP Setting (PIP-inställning)



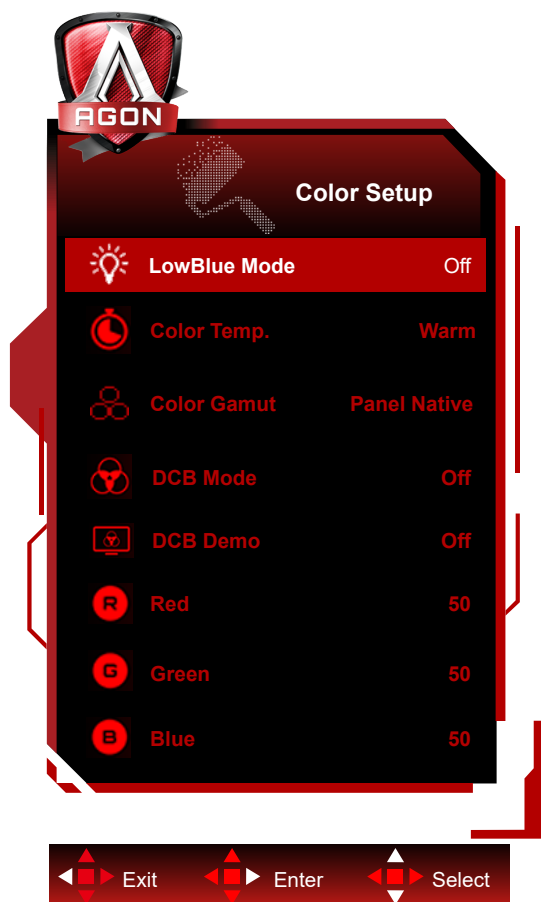
|   |                          |  |  |
|---|--------------------------|--|--|
|  | PIP                      | Off (AV) / PIP / PBP                       | Avaktivera eller aktivera PIP eller PBP. |
|   | Main Source (Huvudkälla) |  | Välj huvudkälla för skärmen.             |
|   | Sub Source (Underkälla)  |  | Välj underkälla för skärmen.             |
|   | Size (Storlek)           | Small (Liten)/Middle (Mellan)/Large (Stor) | Välj skärmstorlek.                       |
|   | Position                 | Right-up (Höger-upp)                       | Ställ in skärmens placering.             |
|   |                          | Right-down (Höger-ner)                     |  |
|   |                          | Left-up                                    |  |
|   |                          | Left-down                                  |  |
| Audio (Ljud)  | On (På): PIP-ljud        | Avaktivera eller aktivera Ljudinställning. |  |
|   | Off (Av): Huvudljud      |  |  |
| Swap (Byt)  | On (På): Byt             | Byt skärmkälla.                            |  |
|   | Off (Av): ingen åtgärd   |  |  |

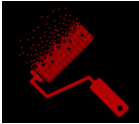
### OBS!

- 1) När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på icke-av-off-tillstånd kan alla objekt under "PIP-inställning" inte justeras.
- 2) När PIP/PBP är aktiverat gäller vissa färgrelaterade justeringar i OSD-menyn endast för huvudskärmen medan underskärmen inte stöds. Därför kan huvudskärmen och underskärmen ha olika färger.
- 3) Ställ in upplösningen för inmatningssignalen till 1720x1440@60Hz vid PBP för att uppnå önskad visningseffekt.
- 4) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmen/underskärmens ingångskälla i följande tabell:

| PBP/PIP                 |       | Main Source (Huvudkälla) |       |       |    |
|-------------------------|-------|--------------------------|-------|-------|----|
|                         |       | HDMI1                    | HDMI2 | USB C | DP |
| Sub Source (Underkälla) | HDMI1 | V                        | V     | V     | V  |
|                         | HDMI2 | V                        | V     | V     | V  |
|                         | USB C | V                        | V     | V     | V  |
|                         | DP    | V                        | V     | V     | V  |

## Color Setup (Färginställning)



|   |                             |   |  |
|---|-----------------------------|---|--|
|  | LowBlue Mode (LowBlue-läge) | Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning | Minska blåsljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen. |
|   | Color Temp. (Färg)          | Warm (Varm)                                   | Återkalla varm färg från EEPROM.                             |
|   |                             | Normal  | Återkalla normal färg från EEPROM.                           |
|   |                             | Cool (Kall)                                   | Återkalla kall färg från EEPROM.                             |
|   |                             | User (Användare)                              | Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM              |
|   | Color Gamut (Färg-gamut)    | Panel ursprunglig                             | Panel med standardfärgområde.                                |
|   |                             | sRGB  | Återkalla SRGB-färg från EEPROM.                             |
|   |                             | DCI-P3  | DCI-P3-färgområde.   |
|   | DCB Mode (DCB-läge)         | Off   | inaktivera ECO-läge  |
|   |                             | Full Enhance (Full Förbättring)               | aktivera Full Enhance-läge                                   |
|   |                             | Nature Skin (Naturlig hud)                    | aktivera Nature Skin-läge                                    |
|   |                             | Green Field (Gröna fält)                      | aktivera Green Field-läge                                    |
|   |                             | Sky-blue (Himmelsblå)                         | aktivera Sky-blue-läge                                       |
|   |                             | AutoDetect (Autoavkänning)                    | aktivera AutoDetect-läge                                     |
| DCB Demo  | På eller av                 | Avaktivera eller aktivera Demo                |  |
| Red (Röd)   | 0-100                       | Röd förstärkning från Digital-register.       |  |
| Green (Grön)  | 0-100                       | Grön förstärkning från Digital-register.      |  |
| Blue (Blå)  | 0-100                       | Blå förstärkning från Digital-register.       |  |

**OBS!**

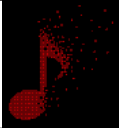


När "HDR-läge", "HDR" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan inga objekt under "Färginställning" inte justeras.

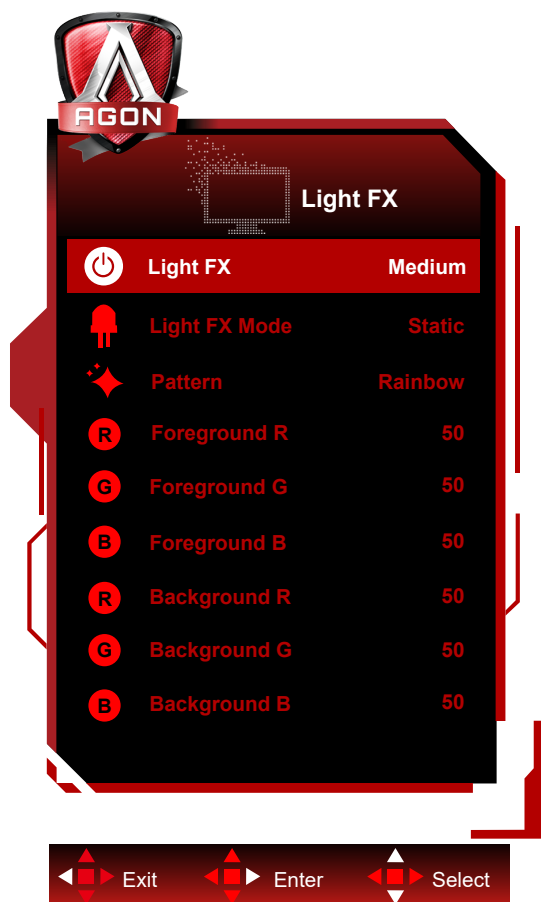
När färgområde är inställt på sRGB eller DCI-P3 kan alla andra objekt under färginställningar inte justeras.

# Audio (Ljud)



|   |       |       |                          |
|---|-------|-------|--------------------------|
|  | Volym | 0-100 | Justera volyminställning |
|---|-------|-------|--------------------------|

## Light FX




|   |               |   |   |
|---|---------------|---|---|
|  | Light FX      | Av/Låg/Mellan/Stark   | Välj intensitet för Light FX.   |
|   | Light FX-läge | Ljud1/ Ljud2/ Statisk/<br>Rensa mörk punkt/<br>Ändra toning/ Spridfyll/<br>Droppfyll/ Sprida<br>droppfyll/ Pulserande/<br>Rensa ljuspunkt/ Zoom/<br>Regnbåge/ Vattenvåg/<br>Blinkande/ Demo | Välj Light FX-läge  |
|   | Mönster       | Red / Green /<br>Blue / Regnbåge/<br>Användardefinierad   | Välj Light FX-mönster   |
|   | Förgrund R    | 0-100   | Användaren kan även justera Light FX-förgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad |
|   | Förgrund G    |   |   |
|   | Förgrund B    |   |   |
|   | Bakgrund R    | 0-100   | Användaren kan även justera Light FX-bakgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad |
| Bakgrund G  |               |   |   |
| Bakgrund B  |               |   |   |

## Extra



|   |                                      |   |   |
|---|--------------------------------------|---|---|
|  | Input Select<br>(Välj Inmatning)     | AUTO/HDMI1/ HDMI2/<br>DP/USB C  | Välj insignalkälla  |
|   | USB                                  | Off / Hög upplösning/<br>Hög datahastighet  | For model need to turn on/off USB power during power saving.<br>The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Hög upplösning or Hög datahastighet.  |
|   | USB Selection                        | Auto / USB C / USB up   | Auto : switch with display input source<br>USB C / USB up : fix up stream not change with input source  |
|   | LEA (Förhindrar lokal bildretention) | On (På) / Off (Av)  | Används för att aktivera LEA-funktionen och minska risken för bildretention. Rekommenderade funktionsinställningar: "On" (På).<br>När den här funktionen är aktiverad kommer skärmen automatiskt att smalna av för att fastställa ljusstyrkan i visningsområdet för att minska risken för bildretention.  |
|   | Pixel Orbiting<br>(Bildförskjutning) | Off (Av) / Weak (Svag)<br>/ Medium (Medel)<br>/ Strong (Stark) /<br>Strongest (Starkast)  | Används för att aktivera kretsbanda-funktionen för att minska risken för att generera bildretention. Rekommenderad funktionsinställning: "On" (På).<br>När den här funktionen är aktiverad kommer bildpixlarna att röra sig cirkulärt som en helhet. Rörelseamplituden baseras på inställningarna. Tecknet som förflyttas kan vara sidoskuret.<br>När "Strongest" (Starkast) är valt är det högst osannolikt att bildretention uppstår, men eventuella sidoskärningar kan vara synbara. |
| Auto Warning  | On (På) / Off (Av)                   | Kapalı seçildiğinde bu uyarı ortaya çıkacak ve kullanıcı evet veya hayır seçilenene kadar uyarı zaman aşamayacak. Eğer son kullanıcı Hayır seçirse, Avtomatik uyarı açılır. |   |

|   |   |  |  |                                   |
|---|---|--|--|-----------------------------------|
|  | Pixel Refresh<br>(Eliminering av bildretention)                                 | On (På) / Off (Av)   | Används för att aktivera och köra Pixel Refresh-funktionen för att eliminera genererad bildretention. Efter uppstart väljer du "Ja" enligt menyens uppmaningar och skärmen stängs sedan automatiskt av. Låt strömmen vara påslagen och rör inga knappar. Strömindikatorn blinkar vitt (vitt en sekund/av en sekund). Denna process pågår i cirka 10 minuter. Strömindikatorn slocknar i slutet och skärmen går in i standbyläge. |                                   |
|   | Off timer<br>(Avstängningstimer)  | 0-24 timmar  | Välj avstängningstid   |                                   |
|   | Image Ratio<br>(Bildförhållande)  | Bred /Aspect/ 4:3/ 1:1<br>/ 17"(4:3) / 19"(4:3) /<br>19"(5:4) / 19"W(16:10)<br>/ 21.5"W(16:9)<br>/ 22"W(16:10)<br>/ 23"W(16:9) /<br>23.6"W(16:9) /<br>24"W(16:9) /27"W<br>(16:9) /30"W (21:9)<br>/32"W (16:9) /34"W<br>(21:9) /40" W(16:9) /42"<br>W(16:9) |  | Välj bildförhållande för visning. |
|   | DDC/CI  | ja eller nej   | Slå PÅ/AV DDC/CI-support   |                                   |
|   | Reset (Återställ)   | ja eller nej   | Återställ menyn till standard  |                                   |
|   | Time after Pixel Refresh<br>(Tid efter det att bildretentionen har eliminerats) |  | Avser den tid som skärmen lyser upp efter att den senaste Pixel Refresh-operationen har utförts, angivet i timmar. En uppmaning om att utföra Pixel Refresh skickas automatiskt till användaren var fjärde timme.  |                                   |
|   | Pixel Refresh Counts<br>(Antal elimineringar av bildretention)                  |  | Används för att registrera antalet gånger som Pixel Refresh utförs.  |                                   |

## OSD Setup (Bildskärmsinställning)



|   |                                     |             |  |
|---|-------------------------------------|-------------|--|
|  | Language (Språk)                    |             | Välj bildskärmsspråk   |
|   | Timeout                             | 5-120       | Justera bildskärmens timeout   |
|   | DP Capability (DP-kapacitet)        | 1.1/1.2/1.4 | Observera att endast DP1.2/DP1.4 stöder funktionen AMD FreeSync Premium/G-SYNC |
|   | H. Position (Position-H)            | 0-100       | Justera skärmenens horisontella läge   |
|   | V. Position (Position-V)            | 0-100       | Justera skärmenens vertikala läge  |
|   | Transparence (Transparens)          | 0-100       | Justera bildskärmens transparens   |
|   | Break Reminder (Påminnelse om rast) | på eller av | Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme        |

## LED-indikation

| Status               | LED-lampans färg  |
|----------------------|---|
| Fullt strömläge      | Vit   |
| Aktiv avstängning    | Orange  |
| Pixel Refresh utförs | Den vita indikatorn blinkar (på/av varje sekund)          |
| Panel Refreshutförs  | Den vita indikatorn blinkar (på/av var tredje sekund)     |
| Fel på OLED-panelen  | Den orangefärgade indikatorn blinkar (på/av varje sekund) |
| Avstängningsläge     | Indikatorn lyser inte.                                    |

# Felsökning

| Problem  | Möjliga lösningar  |
|--|--|
| Strömindikatorn lyser inte.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att strömmen är påslagen.</li> <li>• Kontrollera att nätkabeln är ansluten.</li> </ul>  |
| Strömindikatorn lyser men ingen bild visas.                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att datorn är påslagen.</li> <li>• Kontrollera att datorns grafikkort är ordentligt anslutet.</li> <li>• Kontrollera att skärmens signalkabel är korrekt ansluten till datorn.</li> <li>• Kontrollera kontakten till skärmens signalkabel och se till att inget stift är böjt.</li> <li>• Observera indikatorn för Caps Lock-tangenten på datorns tangentbord för att bekräfta att datorn fungerar.</li> </ul>                    |
| Det finns ingen bild, men strömindikatorn blinkar orange.                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED-panelen fungerar dåligt och fungerar inte som den ska. Be om råd från AOC:s kundtjänst.</li> </ul>   |
| Går inte att utföra plug-to-use.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera om den stöder plug-to-use.</li> <li>• Kontrollera om adaptorn stöder plug-to-use.</li> </ul>  |
| Nedtonad bild.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera luminans och kontrastförhållande.</li> </ul>  |
| Bilden studsar eller krusas.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det kan finnas elektriska apparater och enheter i omgivningen som kan orsaka elektroniska störningar.</li> </ul>  |
| På skärmen visas "signalkabeln är inte tillgänglig" eller "ingen signal" | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten.</li> <li>• Kontrollera om stiftet på signalkabelns kontakt är skadat.</li> <li>• Funktionen Pixel Refresh kan aktiveras och köras i skärmenyn för att eliminera genererad bildretention. Om du kör den här funktionen flera gånger kan du få en önskvärd bildvisningseffekt. För andra instruktioner om underhåll av skärmen, se bruksanvisningen på den officiella webbplatsen.</li> </ul> |
| Skärmen visar "ogiltig inmatning".                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera om datorn är inställd på ett felaktigt visningsläge. Ställ om datorn till det visningsläge som anges i den detaljerade bruksanvisningen.</li> </ul>   |
| Bildretention.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Baserat på OLED-panelens egenskaper kan Pixel Refresh-funktionen aktiveras och köras i skärmenyn för att eliminera genererad bildretention. Det rekommenderas att köra den här funktionen flera gånger för att få en önskvärd bildvisningseffekt. För andra instruktioner om underhåll av skärmen, se bruksanvisningen på den officiella webbplatsen.</li> </ul>  |
| Reglering och service  | <p>Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).</p>   |



# Specifikationer

## Allmänna specifikationer

|           |                                    |  |                              |  |
|-----------|------------------------------------|--|------------------------------|--|
| Panel     | Modellnamn                         | AG456UCZD  |                              |  |
|           | Skärmtyp                           | OLED   |                              |  |
|           | Visningsyta                        | 113 cm diagonalt   |                              |  |
|           | Pixeltäthet                        | 0,303mm (H) × 0,303mm (V)                                      |                              |  |
|           | Display Color (Färgvisning)        | 1,07B färger   |                              |  |
| Övrigt    | Horisontell frekvens               | 30k-185kHz(HDMI)<br>30k~385kHz(DP/USB C)                       |                              |  |
|           | Horisontell skärmstorlek (maximal) | 1042.66mm  |                              |  |
|           | Vertikal frekvens                  | 48~120Hz (HDMI)<br>48~240Hz(DP/USB C)                          |                              |  |
|           | Vertikal skärmstorlek (maximal)    | 436.46mm   |                              |  |
|           | Optimal förinställd upplösning     | 3440 x 1440@60Hz   |                              |  |
|           | Max resolution                     | 3440 x 1440@100Hz(HDMI)<br>3440x1440@240Hz (DP/USB C)          |                              |  |
|           | Plug & Play                        | VESA DDC2B/CI  |                              |  |
|           | Anslutningstyp                     | HDMI2/DP/USB C/USBx4/USB upstream/Hörlurar                     |                              |  |
|           | Strömkälla                         | 100-240V~ 50/60Hz 3.5A   |                              |  |
|           | Effektförbrukning                  | Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)                      | 103W                         |  |
|           |                                    | Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)                        | ≤310W                        |  |
| Vänteläge |                                    | ≤ 0.5 W  |                              |  |
| USB C     | USB C                              | Reversibelt kontaktdon   |                              |  |
|           | Superhastighet                     | Data- och videoöverföring                                      |                              |  |
|           | DP                                 | Inbyggt DisplayPort Alt-läge                                   |                              |  |
|           | Strömförsörjning                   | USB PD version 3.0   |                              |  |
|           | Max strömförsörjning               | Upp till 90W* (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A) |                              |  |
| Miljö     | Temperatur                         | Drift  | 0°C~40°C                     |  |
|           |                                    | Ur drift   | -25°C~55°C                   |  |
|           |                                    | Rekommenderad temperatur utförs för Panel Refresh-funktionen   | 10°C~40°C                    |  |
|           | Luftfuktighet                      | Drift  | 10 ~ 85 % (utan kondens)     |  |
|           |                                    | Ur drift   | 5 % ~ 93% (utan kondens)     |  |
|           | Höjd                               | Drift  | 0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)  |  |
|           |                                    | Ur drift   | 0 - 12 192 m (0 – 40000 fot) |  |



OBS!

1). Det maximala antalet färger som stöds av den här produkten är 1,07 miljarder och inställningsvillkoren är följande (det kan finnas skillnader på grund av vissa grafikkorts begränsningar):

| Signalversion<br>Färgformat<br>Status<br>Färgbit | HDMI2.0                |                 | DisplayPort1.4       |                 | USB C<br>@USB<br>High Data<br>Speed | USB C<br>@USB<br>High<br>Resolution | USB C<br>@USB<br>High Data<br>Speed | USB C<br>@USB<br>High<br>Resolution |
|--|------------------------|-----------------|----------------------|-----------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
|  | YCbCr422<br>YCbCr420   | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420                | YCbCr422<br>YCbCr420                | YCbCr444<br>RGB                     | YCbCr444<br>RGB                     |
|  | 3440x1440 240Hz 10bits | \               | \                    | OK              | OK                                  | \                                   | OK                                  | \                                   |
| 3440x1440 240Hz 8bits                            | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 200Hz 10bits                           | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 200Hz 8bits                            | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 144Hz 10bits                           | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 144Hz 8bits                            | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 120Hz 10bits                           | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 120Hz 8bits                            | \                      | \               | OK                   | OK              | \                                   | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 100Hz 10bits                           | OK                     | \               | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | \                                   | OK                                  |
| 3440x1440 100Hz 8bits                            | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| 3440x1440 60Hz 10bits                            | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| 3440x1440 60Hz 8bits                             | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| 3440x1440 30Hz 10bits                            | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| Low resolution<br>2560x1080 50Hz 10bits          | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |
| Low resolution<br>2560x1080 50Hz 8bits           | OK                     | OK              | OK                   | OK              | OK                                  | OK                                  | OK                                  | OK                                  |

2) För att uppnå WQHD 240 Hz 1,07 miljarder färger (i RGB/YCbCr 4:4:4-format) för DP 1.4 (HBR3) signalinmatning måste ett DSC-aktiverat grafikkort användas. Kontakta tillverkaren av grafikkortet för att få information om DSC-stöd.

3) .3440x1440@240Hz Ett grafikkort som stöder DSC måste användas. På grund av vissa begränsningar för grafikkortets utgång kan det finnas skillnader. Kontakta grafikkortstillverkaren för DSC-stöd

4) Multifunktionellt USB C-gränssnitt, med en maximal utgångseffekt på 90W. Utgångseffekten kan variera beroende på användningsscenario, miljö eller när den är ansluten till olika modeller av bärbara datorer. De specifika uppgifterna är beroende av den faktiska situationen.

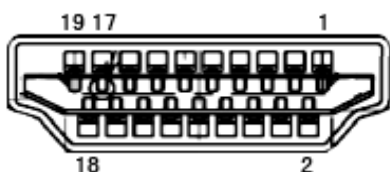
## Förinställda visningslägen

| STANDARD  | UPPLÖSNING ( $\pm 1$ Hz) | HORISONTELL FREKVENNS (kHz) | VERTIKAL FREKVENNS (Hz) |
|-----------|--------------------------|-----------------------------|-------------------------|
| VGA       | 640x480@60Hz             | 31.469                      | 59.940                  |
|           | 640x480@72Hz             | 37.861                      | 72.809                  |
|           | 640x480@75Hz             | 37.500                      | 75.000                  |
|           | 640x480@100Hz            | 51.080                      | 99.769                  |
|           | 640x480@120Hz            | 60.938                      | 119.720                 |
| SVGA      | 800x600@56Hz             | 35.156                      | 56.250                  |
|           | 800x600@60Hz             | 37.879                      | 60.317                  |
|           | 800x600@72Hz             | 48.077                      | 72.188                  |
|           | 800x600@75Hz             | 46.875                      | 75.000                  |
|           | 800x600@100Hz            | 62.760                      | 99.778                  |
|           | 800x600@120Hz            | 76.302                      | 119.972                 |
| XGA       | 1024x768@60Hz            | 48.363                      | 60.004                  |
|           | 1024x768@70Hz            | 56.476                      | 70.069                  |
|           | 1024x768@75Hz            | 60.023                      | 75.029                  |
|           | 1024x768@100Hz           | 80.450                      | 99.811                  |
|           | 1024x768@120Hz           | 97.550                      | 119.989                 |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz           | 63.981                      | 60.020                  |
|           | 1280x1024@75Hz           | 79.976                      | 75.025                  |
| FHD       | 1920x1080@60Hz           | 67.500                      | 60.000                  |
|           | 1920x1080@100Hz          | 112.500                     | 100.000                 |
|           | 1920x1080@120Hz          | 137.260                     | 119.982                 |
|           | 1920x1080@240Hz          | 278.400                     | 240.000                 |
| WQHD      | 3440x1440@60Hz           | 96.180                      | 60.000                  |
|           | 3440x1440@120Hz          | 192.360                     | 120.000                 |
|           | 3440x1440@144Hz          | 222.056                     | 143.912                 |
|           | 3440x1440@165Hz          | 242.543                     | 164.995                 |
|           | 3440x1440@240Hz          | 384.722                     | 240.001                 |
| PBP       | 1280x1440@60Hz           | 89.450                      | 59.913                  |
|           | 1280x1440@75Hz           | 111.972                     | 74.998                  |
|           | 1280x1440@100Hz          | 149.300                     | 100.000                 |
|           | 1280x1440@120Hz          | 179.157                     | 119.998                 |
|           | 1280x1440@144Hz          | 214.994                     | 144.002                 |
|           | 1280x1440@240Hz          | 358.320                     | 240.000                 |
| IBM MODES |                          |                             |                         |
| DOS       | 720x400@70Hz             | 31.469                      | 70.087                  |
| MAC MODES |                          |                             |                         |
| VGA       | 640x480@67Hz             | 35.000                      | 66.667                  |
| SVGA      | 832x624@75Hz             | 49.725                      | 74.551                  |

Notera:

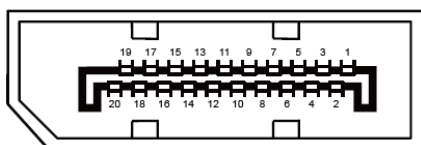
Enligt VESA-standarden kan det förekomma ett visst fel ( $\pm 1$  Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

## Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

| Stift nr. | Signalnamn        | Stift nr. | Signalnamn                 | Stift nr. | Signalnamn           |
|-----------|-------------------|-----------|----------------------------|-----------|----------------------|
| 1.        | TMDS Data 2+      | 9.        | TMDS-data 0-               | 17.       | DDC/CEC jord         |
| 2.        | TMDS Data 2 skärm | 10.       | TMDS-klocka +              | 18.       | +5V ström            |
| 3.        | TMDS-data 2-      | 11.       | TMDS klockskärm            | 19.       | Hot Plug-detektering |
| 4.        | TMDS Data 1+      | 12.       | TMDS-klocka -              |           |                      |
| 5.        | TMDS Data 1 skärm | 13.       | CEC                        |           |                      |
| 6.        | TMDS-data 1-      | 14.       | Reserverad (N.C. på enhet) |           |                      |
| 7.        | TMDS Data 0+      | 15.       | SCL                        |           |                      |
| 8.        | TMDS Data 0 skärm | 16.       | SDA                        |           |                      |



20-stift signalkabel för färgdisplay

| Stiftnr. | Signalnamn    | Stiftnr. | Signalnamn           |
|----------|---------------|----------|----------------------|
| 1        | ML_Lane 3 (n) | 11       | GND                  |
| 2        | GND           | 12       | ML_Lane 0 (p)        |
| 3        | ML_Lane 3 (p) | 13       | CONFIG1              |
| 4        | ML_Lane 2 (n) | 14       | CONFIG2              |
| 5        | GND           | 15       | AUX_CH(p)            |
| 6        | ML_Lane 2 (p) | 16       | GND                  |
| 7        | ML_Lane 1 (n) | 17       | AUX_CH(n)            |
| 8        | GND           | 18       | Hot Plug-detektering |
| 9        | ML_Lane 1 (p) | 19       | Retur DP_PWR         |
| 10       | ML_Lane 0 (n) | 20       | DP_PWR               |

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.