

# AGON

P R O



## Manual del usuario del monitor OLED

**AG456UCZD**

En función de las características del producto OLED, se recomienda realizar el mantenimiento de la pantalla de acuerdo con los requisitos de las instrucciones de uso para reducir el riesgo de generar retención de imagen.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Seguridad .....	1
Convenciones nacionales .....	1
Alimentación .....	2
Instalación .....	3
Limpieza .....	4
Otros .....	5
Configuración .....	6
Contenido de la caja .....	6
Colocar el pedestal y la base .....	7
Ajuste de ángulo de visualización .....	8
Cómo conectar el monitor .....	9
Colocación del brazo de montaje en pared .....	10
Función de AMD Freesync Premium .....	12
Función compatible con G-SYNC .....	13
HDR .....	14
Función KVM.....	15
Mantenimiento de la pantalla .....	17
Ajuste.....	20
Botones de acceso directo.....	20
Descripción de los botones del mando a distancia.....	21
Guía de botones OSD (Menú) .....	22
OSD Setting (Configuración OSD).....	24
Game Setting (Configuración de juegos).....	25
Luminance (Luminancia) .....	27
PIP Setting (Configuración PIP).....	28
Color Setup (Configuración de color) .....	29
Audio.....	31
Light FX .....	32
Extra .....	33
OSD Setup (Configurar OSD).....	35
Indicador LED .....	36
Solucionar problemas.....	37
Especificaciones.....	38
Especificaciones generales.....	38
Modos de visualización preconfigurados .....	40
Asignaciones de contactos .....	42
Conectar y listo .....	43

# Seguridad

## Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

### Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



**NOTA:** Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.



**AVISO:** Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.





**ADVERTENCIA:** Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.


# Alimentación


 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

# Instalación

**!** No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

**!** Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

**!** No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

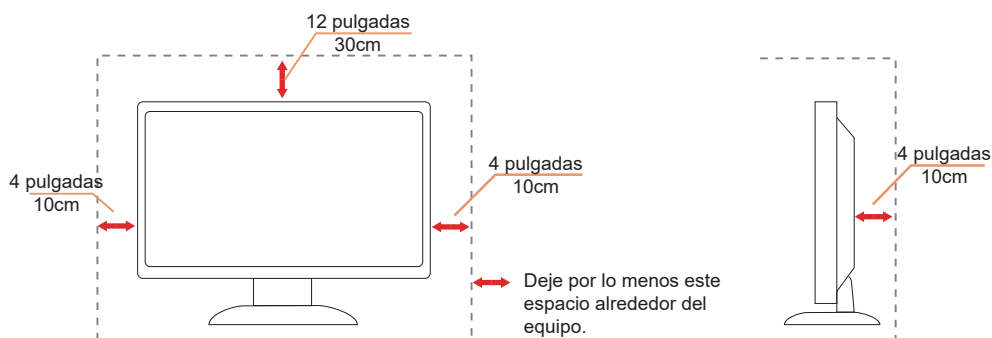
**!** Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

**!** Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

**!** Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

## Instalado con base



# Limpeza


⚠ Limpie el armario periódicamente con un paño suave humedecido con agua.


⚠ Al limpiar, use un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco, no permita que entre líquido en el estuche.




⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.


## Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor OLED a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

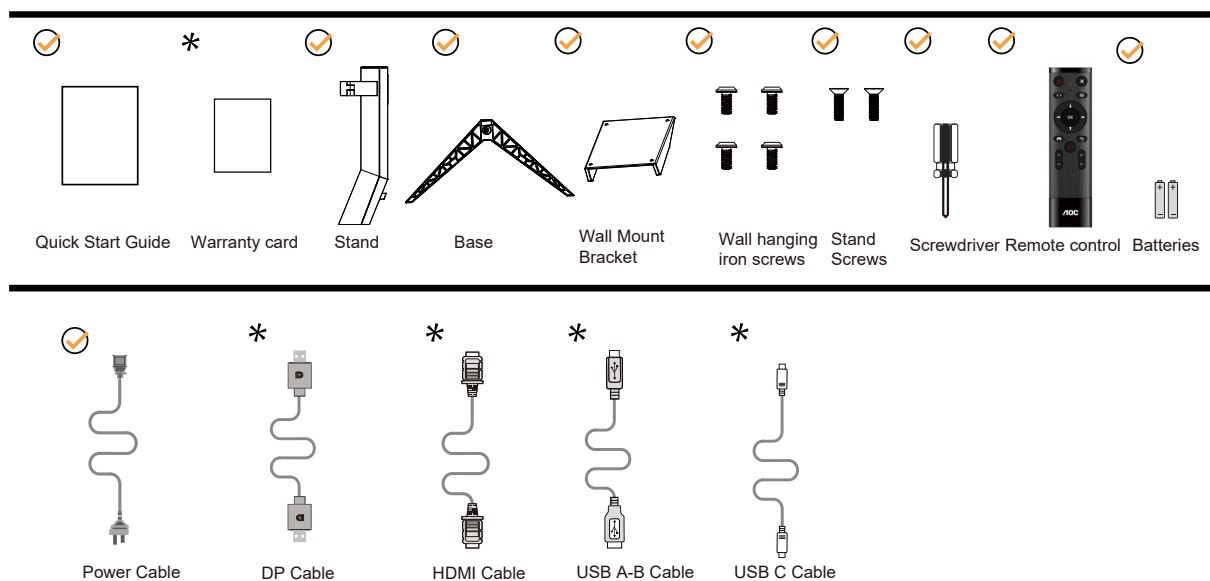
 En función de las características de los productos OLED, no se recomienda utilizar este producto de forma continua durante más de cuatro horas. Este producto utiliza muchas tecnologías para eliminar la posible retención de imagen. Para obtener más información, consulte las instrucciones de la sección "Mantenimiento de la pantalla".

# Configuración

## Contenido de la caja



OLED Monitor



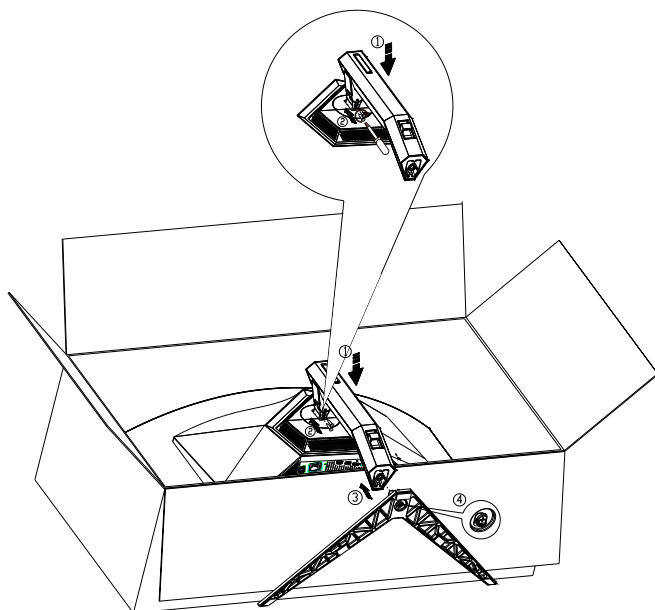
\* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.



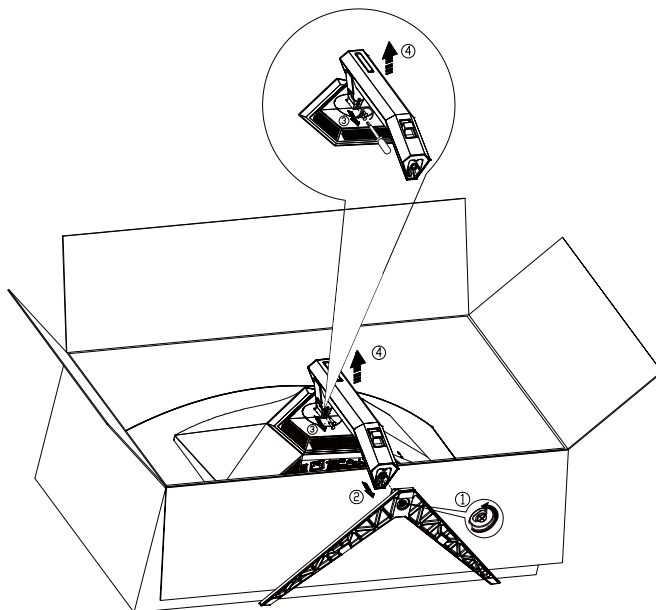
## Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

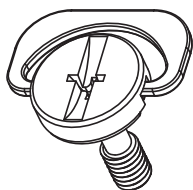
Instalación:



Extracción:



Especificaciones del tornillo de la base: M8\*35 mm (rosca efectiva de 10 mm)

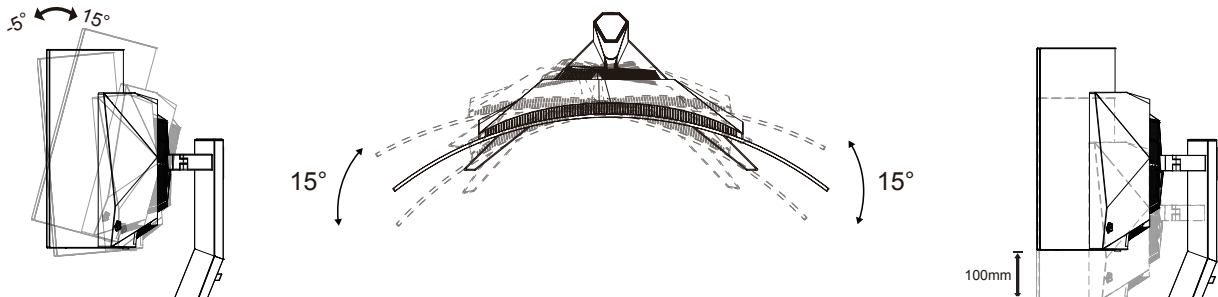


## Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



### **NOTA:**

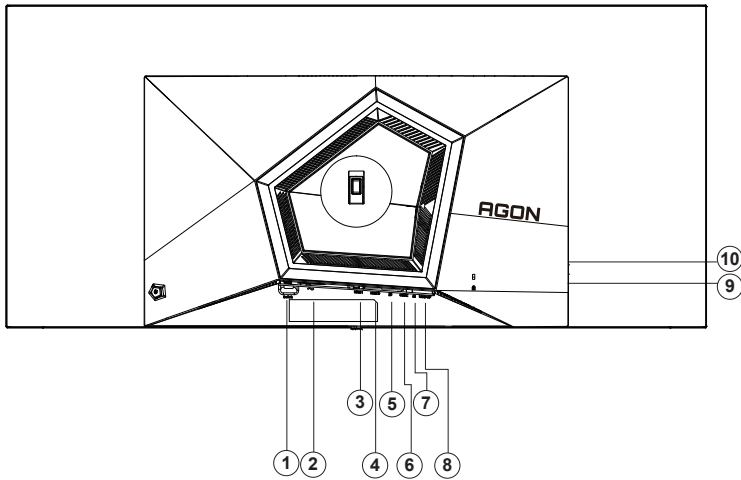
No toque la pantalla OLED cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

### **Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

# Cómo conectar el monitor

Conexiones de los cables en la parte posterior del monitor:



1. Conmutador de alimentación
2. Alimentación
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Auriculares
8. USB3.2 Gen1 ascendente
9. USB3.2 Gen1 descendente + carga rápida  
USB3.2 Gen1 descendente x1
10. USB3.2 Gen1 descendente x2

## Conexión a un PC

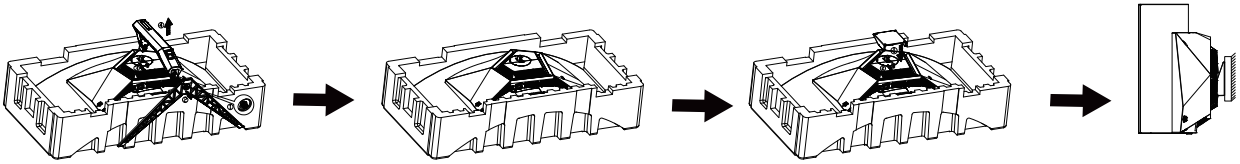
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de la pantalla al conector de vídeo del equipo.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor OLED antes de realizar las conexiones.

# Colocación del brazo de montaje en pared

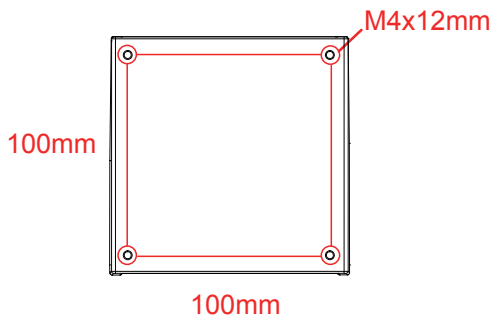
Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.



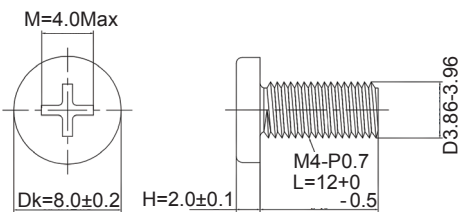
Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.

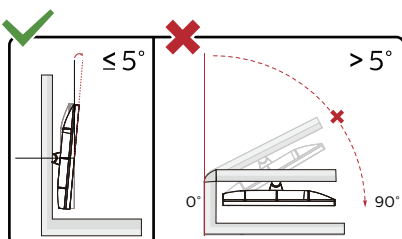
Colgador para la pared:



Especificación de tornillos del colgador para pared: M4\*12mm



Nota: los agujeros de tornillo de instalación VESA no son adecuados para todos los modelos, consulte al distribuidor o departamento oficial de aoc. Siempre Póngase en contacto con el fabricante para la instalación de pared.



\* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

**Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -6.5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

# Función de AMD Freesync Premium

1. La función de AMD Freesync Premium está disponible con DP/HDMI/USB C.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Tarjetas gráficas
  - Radeon™ RX Vega series
  - Radeon™ RX 500 series
  - Radeon™ RX 400 series
  - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
  - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
  - Radeon™ R9 Nano
  - Radeon™ R9 Fury series
  - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
- Procesadores
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K
-

# Función compatible con G-SYNC

1. La función compatible con G-SYNC está disponible con DP.
2. Para disfrutar de una experiencia de juego perfecta con G-SYNC, debe comprar una tarjeta NVIDIA GPU independiente que admita G-SYNC.

## Requisitos del sistema G-Sync

Equipo de escritorio conectado al monitor G-SYNC:

Tarjetas gráficas compatibles: Las funciones G-SYNC requieren tarjetas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST o superiores.

Controlador: R340.52 o posterior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos del sistema: Se debe admitir DisplayPort 1.2 de la GPU.

Equipo portátil conectado al monitor G-SYNC:

Tarjetas gráficas compatibles: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU o tarjetas gráficas superiores

Controlador: R340.52 o superior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos del sistema: Se debe admitir DisplayPort 1.2 controlado directamente desde la GPU.

Para obtener más información sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

# HDR

Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles.

Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione “DESACTIVAR” para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

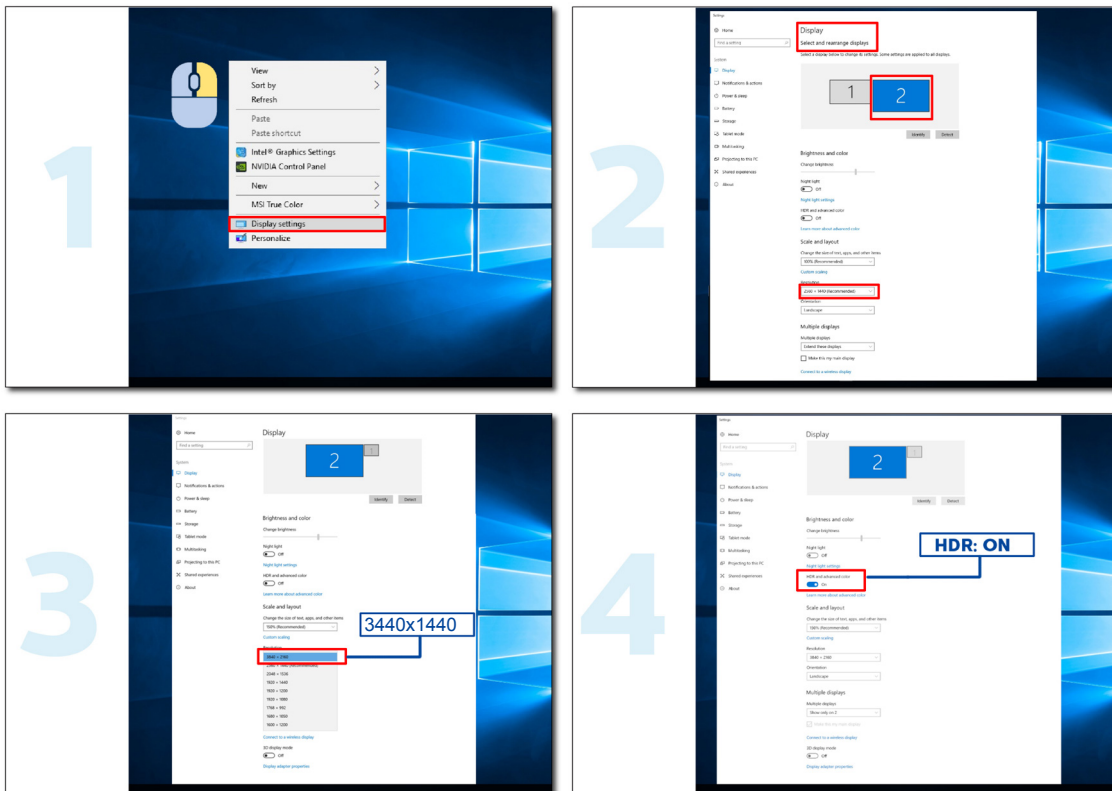
Nota:

1. 3840×2160 a 50 Hz/60 Hz solo está disponible en dispositivos como reproductores UHD o Xbox/PS.

2. Configuración de la pantalla:

a. Acceda a “Configuración de la pantalla” y seleccione la resolución: 3440x1440 y HDR activado.

b. Cambie para seleccionar la resolución: 3440x1440 (si está disponible) para lograr los mejores efectos HDR.





# Función KVM

## ¿Qué es KVM?

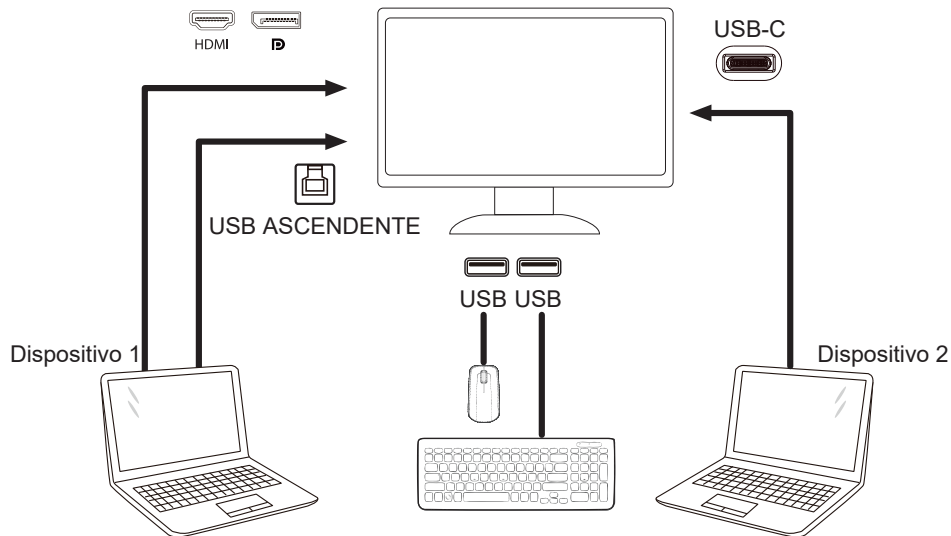
Con la función KVM, puede mostrar dos equipos de sobremesa, dos equipos portátiles o uno de sobremesa y otro portátil en un monitor AOC y controlar los dos dispositivos con un conjunto de teclado y mouse. Cambie el control sobre los dispositivos del equipo de sobremesa o del equipo portátil eligiendo la fuente de señal de entrada en "Input Select" (Selec. de entrada) del menú OSD.

## ¿Cómo se debe utilizar KVM?

Paso 1: Conecte un dispositivo (equipo de sobremesa o equipo portátil) al monitor a través de USB C.

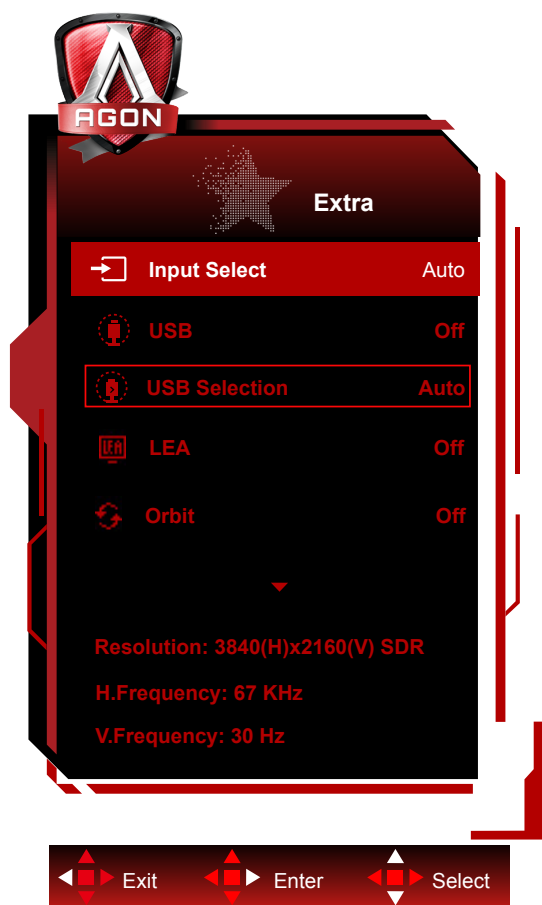
Paso 2: Conecte el otro dispositivo al monitor a través de HDMI o DisplayPort. A continuación, conecte también este dispositivo al monitor con USB ascendente.

Paso 3: Conecte los periféricos (teclado y ratón) al monitor a través del puerto USB.



Nota: El diseño de la pantalla puede ser diferente a los que se ilustran.

Paso 4: Entre en el menú OSD. Vaya a la página OSD Extra y seleccione "Auto" (Automático), "USB C", o "USB UP" (USB ASCENDENTE) en la pestaña USB Selection (Selección USB).



USB Selection (Selección USB)	Descripción de las funciones
Auto (Automático)	Auto (Automático) selecciona USB C o USB Up (USB ascendente) en función de la fuente de entrada.
USB C	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable Tipo-C.
USB up (USB ascendente)	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable USB B.

# Mantenimiento de la pantalla

Para reducir el riesgo de retención de imágenes en la pantalla, realice periódicamente el siguiente mantenimiento. Si no se siguen estas instrucciones la garantía podría quedar anulada.

- **Evite mostrar una imagen estática durante períodos prolongados de tiempo.**

Una imagen estática es una imagen que no cambia con el tiempo, como una fotografía.

Una imagen estática puede provocar daños permanentes en la pantalla OLED, haciendo que la imagen siga apareciendo cuando ya no se esté mostrando de forma activa.

Para obtener el máximo rendimiento:

1. Sin imágenes estáticas. No muestre una imagen estática durante un tiempo prolongado (4 horas). Esto puede causar imágenes residuales en la pantalla (quemado). Si es necesario mostrar una imagen durante mucho tiempo, reduzca el brillo y el contraste todo lo que pueda.
2. Usar la pantalla completa. Cuando vea un vídeo en formato letterbox (franjas negras en las partes superior e inferior) o pillarbox (franjas negras en las partes derecha e izquierda), como un vídeo 4:3, pueden aparecer artefactos. Use el modo de pantalla completa para reducir este problema.
3. Sin adhesivos. No coloque etiquetas ni adhesivos directamente sobre la pantalla. Si no sigue esta recomendación, la pantalla podría dañarse.

- **No utilice esta pantalla durante más de cuatro horas seguidas.**

Este producto utiliza muchas tecnologías para reducir o eliminar la retención de imágenes (quemado). Utilice la configuración predeterminada de la pantalla para evitar la retención de imágenes y mantener la calidad de estas.

- **LEA (Algoritmo de extracción de logotipos)**

LEA ajusta automáticamente el brillo de las zonas de la pantalla para reducir la posibilidad de retención de imágenes.

Esta función está "Activada" de forma predeterminada y se puede cambiar en el menú OSD.

- **Control TPC (Luminancia máxima temporal)**

Esta función ajusta automáticamente la luminancia de la pantalla cuando se detectan imágenes estáticas continuas.

Esta función está establecida en "Siempre activada".

- **Órbita de píxeles (Desplazamiento de imagen)**

La órbita desplazará ligeramente la imagen mostrada a nivel de píxel, una vez por segundo para evitar la retención de imágenes.

De forma predeterminada, esta función está establecida en "Activada (débil)". La opción "Débil" es la que realiza menos movimiento, la opción "Fuerte" es la que realiza el máximo movimiento y la opción "Desactivada" deshabilita el movimiento y aumenta las posibilidades de retención de imágenes. Todo esto se puede establecer en el menú OSD.

- **CPC (Control de potencia convexo)**

Esta función reduce la retención de imágenes ajustando automáticamente la ganancia de potencia para diferentes imágenes. Para ello, sigue un modelo matemático que es alto en el centro y bajo en los extremos.

Esta función está establecida en "Siempre activada".

- **LBC (Control de brillo local)**

Esta función reduce la retención de imagen disminuyendo automáticamente el brillo en zonas locales de la pantalla donde se detecta que el brillo medio acumulado es excesivamente alto.

Esta función está establecida en "Siempre activada".

- **Pixel Refresh (Eliminación de retención de imagen)**

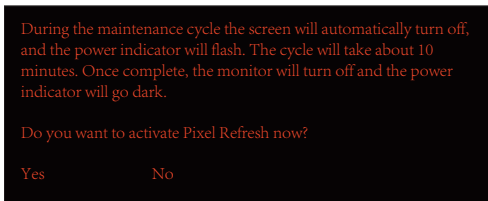
Las pantallas OLED empiezan a mostrar retención de imagen cuando se muestra una imagen estática durante mucho tiempo, unas 4 horas de uso continuo aproximadamente.

Para eliminar los residuos de imagen que empiezan a aparecer, ejecute periódicamente las funciones de corrección de la compensación de la pantalla y de eliminación de residuos de imagen para obtener el mejor rendimiento de visualización.

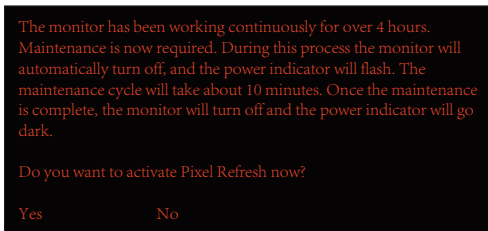
## Ciclo de mantenimiento (solo UE)

Puede ejecutar esta función de una de las siguientes maneras:

1). En el menú OSD, active manualmente la función de eliminación de residuos de imagen y seleccione "Sí" en el menú.



2). En el cuadro de diálogo del mensaje de advertencia que aparece cada 4 horas de funcionamiento acumulado, seleccione "Sí".



Después de cada 4 horas de funcionamiento acumulado, las funciones de corrección de compensación de la pantalla y de eliminación de residuos de imagen se ejecutarán automáticamente cuando la pantalla se apague o haya permanecido en el estado de espera durante 2 horas.

Durante esta operación, mantenga la alimentación encendida.

El monitor ejecutará primero la función de corrección de compensación de la pantalla, que tardará unos 30 segundos. El indicador de alimentación parpadeará en blanco (3 segundos encendido y después 3 segundos apagado) durante esta operación.

A continuación, se ejecutará la función de eliminación de residuos de imagen, que tardará unos 10 minutos. Durante esta operación, el indicador de alimentación parpadeará en blanco (1 segundo encendido y después 1 segundo apagado).

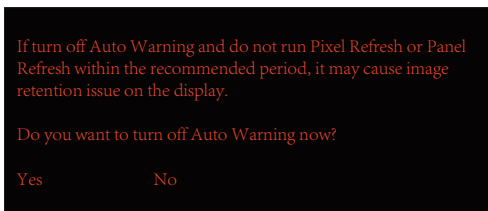
Cuando la operación se complete, el color del indicador de alimentación cambiará a naranja para el modo de espera, o se apagará para el estado de desconexión.

Durante el mantenimiento, si el usuario presiona el botón de alimentación para encender el monitor, el proceso de mantenimiento se interrumpirá y la pantalla tardará unos 5 segundos más en encenderse.

En la sección "Extra" del menú OSD, puede comprobar el número de veces que la función de eliminación de residuos de imagen se ha ejecutado.

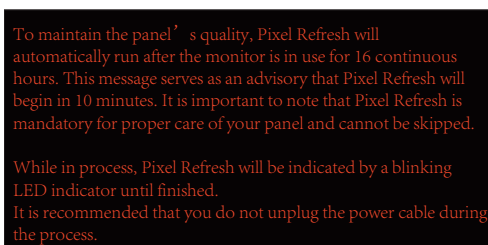
### • Advertencia automática

Si desactiva la función Advertencia automática y no ejecuta las funciones Actualización de píxeles o Actualización del panel dentro del período de tiempo recomendado, se pueden producir problemas de retención de imágenes en la pantalla.



Cuando el tiempo de uso acumulado alcance las 16 horas, empezarán a aparecer avisos de cuenta atrás 10 minutos antes. (De 10 minutos a 1 minuto restante).

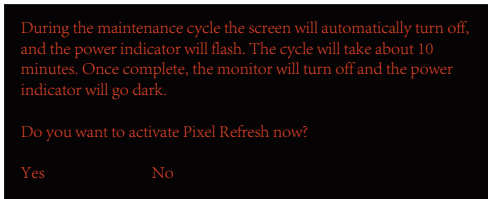
Esto le recuerda que el monitor entrará en proceso de mantenimiento, por lo que es muy recomendable que guarde los archivos.



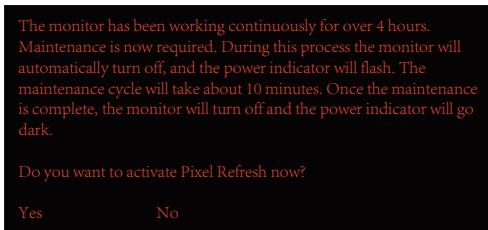
## Ciclo de mantenimiento (NO UE)

Puede ejecutar esta función de una de las siguientes maneras:

1). En el menú OSD, active manualmente la función de eliminación de residuos de imagen y seleccione "Sí" en el menú.



2). En el cuadro de diálogo del mensaje de advertencia que aparece cada 4 horas de funcionamiento acumulado, seleccione "Sí".



Si selecciona "No", la indicación aparecerá cada hora después de que el monitor haya estado funcionando durante 24 horas hasta que el usuario seleccione "Sí".

Si no selecciona "Sí" ni "No", el mensaje de advertencia se repetirá cada hora después de que el monitor haya estado funcionando durante 24 horas hasta que el usuario seleccione "Sí".

Después de cada 4 horas de funcionamiento acumulado, las funciones de corrección de compensación de la pantalla y de eliminación de residuos de imagen se ejecutarán automáticamente cuando la pantalla se apague o haya permanecido en el estado de espera durante 15 minutos.

Durante esta operación, mantenga la alimentación encendida.

El monitor ejecutará primero la función de corrección de compensación de la pantalla, que tardará unos 30 segundos. El indicador de alimentación parpadeará en blanco (3 segundos encendido y después 3 segundos apagado) durante esta operación.

A continuación, se ejecutará la función de eliminación de residuos de imagen, que tardará unos 10 minutos. Durante esta operación, el indicador de alimentación parpadeará en blanco (1 segundo encendido y después 1 segundo apagado).

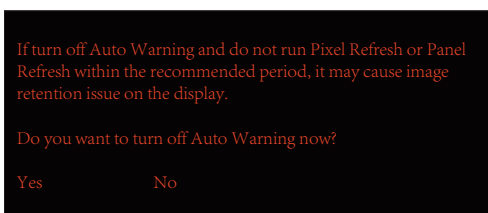
Cuando la operación se complete, el color del indicador de alimentación cambiará a naranja para el modo de espera, o se apagará para el estado de desconexión.

Durante el mantenimiento, si el usuario presiona el botón de alimentación para encender el monitor, el proceso de mantenimiento se interrumpirá y la pantalla tardará unos 5 segundos más en encenderse.

En la sección "Extra" del menú OSD, puede comprobar el número de veces que la función de eliminación de residuos de imagen se ha ejecutado.

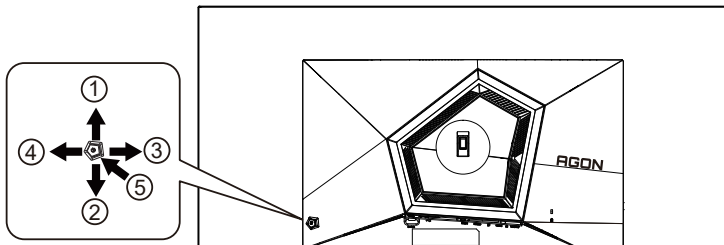
### • Advertencia automática

Si desactiva la función Advertencia automática y no ejecuta las funciones Actualización de píxeles o Actualización del panel dentro del período de tiempo recomendado, se pueden producir problemas de retención de imágenes en la pantalla.



# Ajuste

## Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Punto de esfera/Abajo
3	Modo Juego/Izquierda
4	Light FX/Derecha
5	Alimentación/Menú/Entrar

### Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

### Punto de esfera

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

### Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

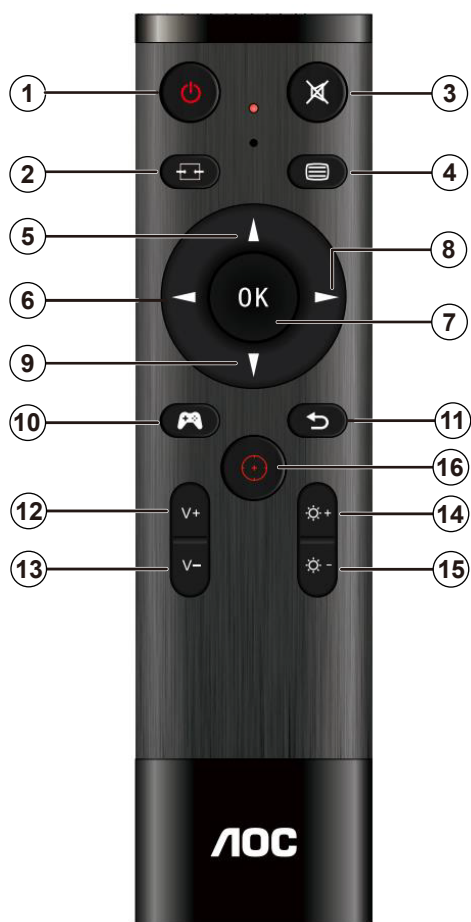
### Light FX/Derecha

Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

### Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

## Descripción de los botones del mando a distancia



1		Presione este botón para encender y apagar el televisor.
2		Permite cambiar la fuente de entrada de señal.
3		Silencio.
4		Permite acceder al menú OSD.
5		Permite ajustar el menú OSD y aumentar los valores.
6		Permite volver al nivel OSD anterior.
7	OK	Permite confirmar el ajuste del menú OSD.
8		Permite acceder al menú OSD. Permite confirmar el ajuste del menú OSD.
9		Permite ajustar el menú OSD y reducir los valores.
10		Abrir el modo de juego.
11		Permite volver al nivel OSD anterior.
12	+	Permite subir el volumen.
13	-	Permite bajar el volumen.
14		Permite aumentar el brillo.
15		Permite reducir el brillo.
16		Punto de esfera.

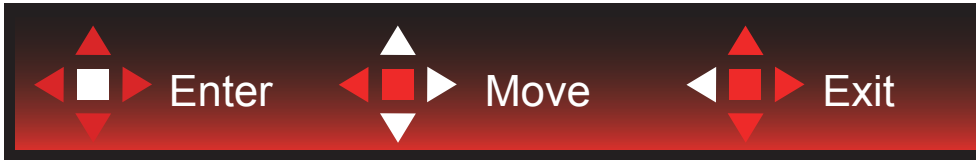
## Guía de botones OSD (Menú)



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Derecha para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Mover: Utilice los botones Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD y pasar al siguiente nivel del menú OSD.

Intro: Utilice el botón Derecha para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Seleccionar: Utilice los botones Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para aplicar la configuración del menú OSD y volver al nivel del menú OSD anterior.

Seleccionar: Utilice el botón Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.





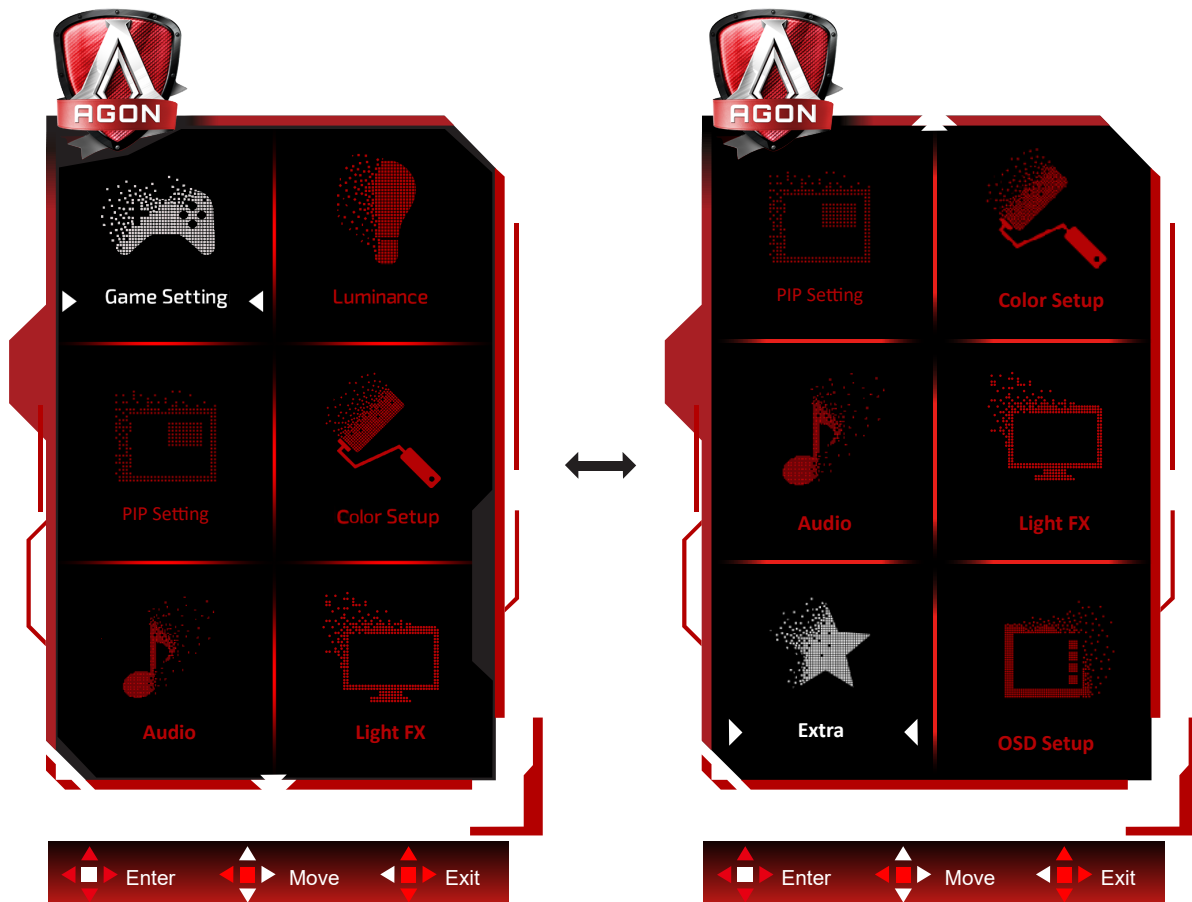
Seleccionar: Utilice el botón Arriba/Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para salir del menú OSD y pasar al nivel anterior del menú OSD.  
Seleccionar: Utilice el botón Izquierda/Derecha para ajustar la configuración del menú OSD.

# OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.

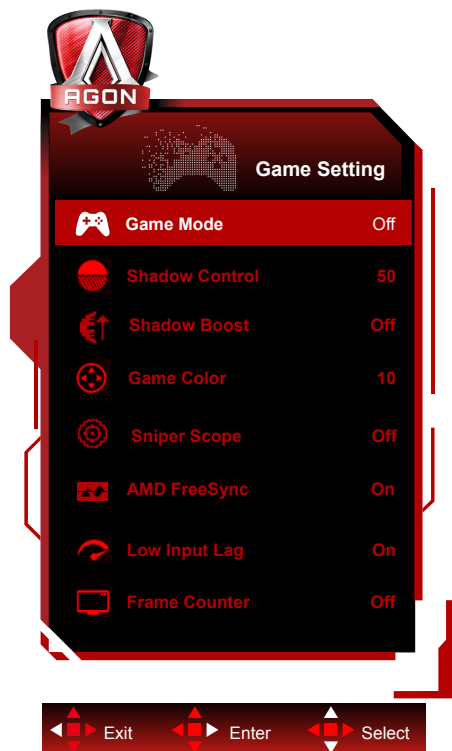



- 3). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 4). Siga la guía de botones para mover o seleccionar (ajustar) la configuración del menú OSD.
- 5). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

## Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), DCR y modo DCB ; solamente puede existir uno de estos cuatro estados.

## Game Setting (Configuración de juegos)



	Game Mode (Modo Juego)	Off (Desactivado)	No hay optimización por modo de juego.
		FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
		RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
		Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
		Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
		Gamer 2 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
		Gamer 3 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
	Shadow Control (Control de sombra)	0-100	<p>El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida.</li> <li>Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida.</li> </ol>
	Shadow Boost	Off (Desactivado) / Level 1 /Level 2 / Level 3	Mejore los detalles de la pantalla en el área oscura o brillante para ajustar el brillo en esta última y asegúrese de que no esté sobresaturado.
	Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
Sniper Scope	Off (Desactivado) /1.0 /1.5 /2.0	Amplíe localmente para que sea más fácil apuntar al disparar.	
AMD FreeSync	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función AMD FreeSync Premium/ G-SYNC.	

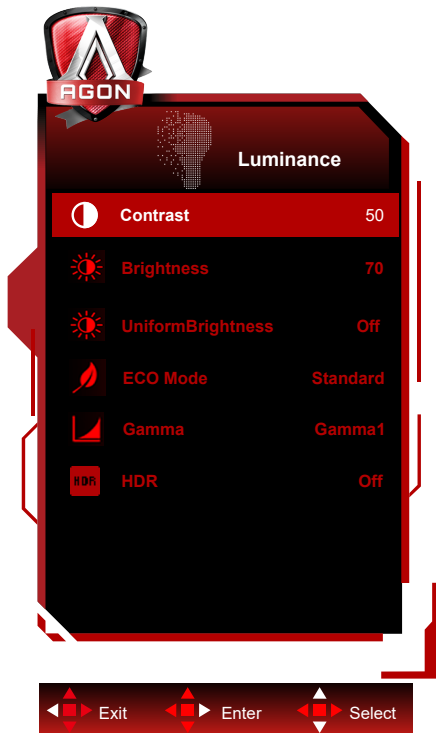
	Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Activado/ Desactivado	Desactivar la memoria intermedia de fotogramas puede reducir el retardo de entrada. Nota: El retardo de entrada bajo está deshabilitado de forma predeterminada y no se puede ajustar cuando la frecuencia de campo es inferior a 120 Hz; asimismo, está habilitado de forma predeterminada y no se puede ajustar cuando la frecuencia de campo es igual a 120 Hz y está activado el estado Sincronización adaptativa.
	Contador de fotogramas	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada. (La función de contador de cuadros solo funciona con la tarjeta gráfica AMD.)


**Nota:**

Cuando “Modo HDR”/ “HDR” en “Luminance (Luminancia)” se establece en no desactivado, no se pueden ajustar las opciones “Modo Juego”, “Control de sobras” y “Color del juego”.

Cuando la opción Espacio de color en Configuración de color se establece sRGB o DCI-P3, los elementos Modo de juego, Control de campo oscuro y Tono de juego no se pueden ajustar.

## Luminance (Luminancia)



	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.	
	Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación	
	Uniform Brightness (Brillo uniforme)	On (Activar)/Off (Desactivar)	Permite activar la opción Uniform Brightness (Brillo Uniforme), que iguala el pico de brillo en modo SDR, incluso cuando cambia el tamaño de la ventana de <u>pantalla blanca</u> .	
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Estándar)		Modo Estándar
		Text (Texto)		Modo Texto
		Internet		Modo Internet
		Game (Juego)		Game Mode (Modo Juego)
		Movie (Película)		Modo Película
		Sports (Deporte)		Modo Deporte
		Reading (Lectura)		Modo Lectura
	Gamma	Gamma1		Ajustar a Gamma 1
Gamma2			Ajustar a Gamma 2	
Gamma3			Ajustar a Gamma 3	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Establezca el perfil HDR de acuerdo con sus requisitos de uso. Nota: Cuando se detecta contenido HDR, se muestra la opción HDR para su ajuste.		
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimizado para el color y el contraste de la imagen, que simula el efecto HDR. Nota: Cuando no se detecta contenido HDR, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.		

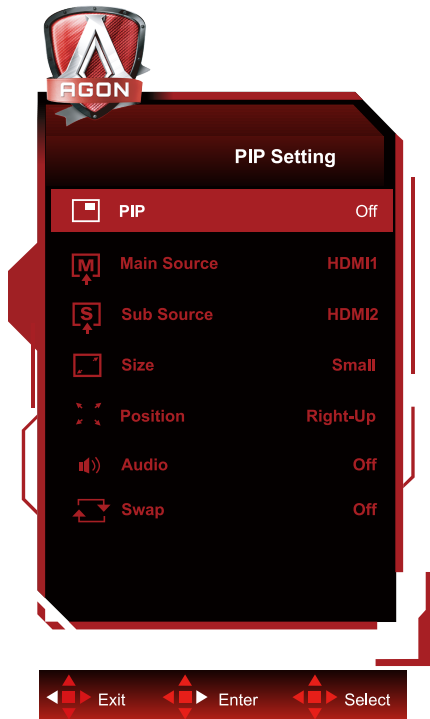
### Nota:

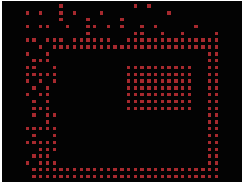
Cuando "Modo HDR" en "Luminance (Luminancia)" se establece en no desactivado, no se pueden ajustar las opciones "Contraste", "Modo Eco" y "Gamma".

Cuando "HDR" en "Luminance (Luminancia)" se establece en no desactivado, no se puede ajustar la opción "Luminance (Luminancia)".

Cuando la opción Espacio de color en Configuración de color está establecida en sRGB o DCI-P3, los elementos Contraste, Modo de escenario de brillo, Gamma y HDR/Modo HDR no se pueden ajustar.

## PIP Setting (Configuración PIP)



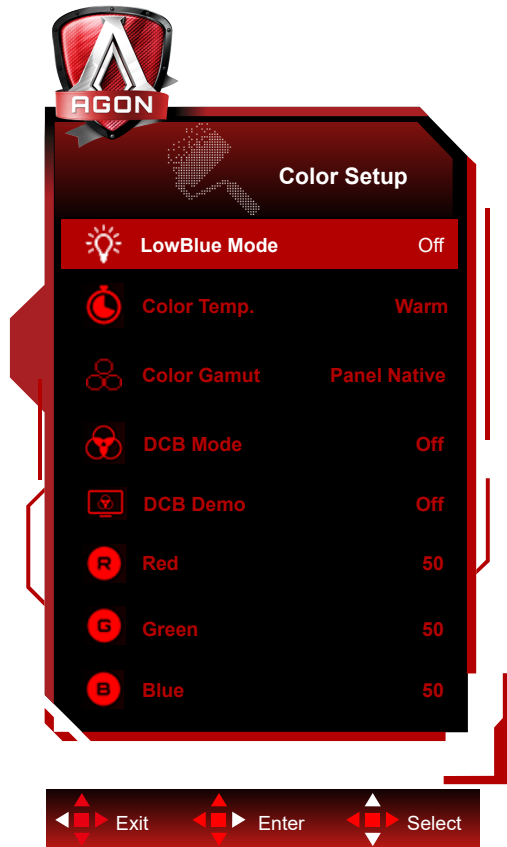
	PIP	Off (desactivado) / PIP / PBP	Permite deshabilitar o habilitar PIP o PBP.
	Main Source (Fuente principal)		Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
	Sub Source (Fuente secundaria)		Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
	Size (Tamaño)	Pequeño / Medio / Grande	Seleccionar el tamaño de la pantalla.
	Position (Posición)	Right-up (Derecha-Arriba)	Establecer la ubicación de la pantalla.
		Right-down (Derecha-Abajo)	
		Left-up	
Left-down			
Audio	On (Activado): Audio PIP	Deshabilitar o habilitar la configuración de audio.	
	Off (Desactivado): Audio principal		
Swap (Intercambiar)	On (Activado): Intercambiar	Intercambiar la fuente entrada.	
	Off (Desactivado): no hay acción		

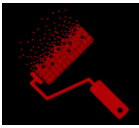
### Nota:

1. Cuando "HDR" en "brillo" se establece en el estado no-off, no se pueden ajustar todos los elementos en "configuración de imágenes incrustadas".
- 2) Cuando la funcionalidad PIP/PBP está habilitada, algunos ajustes relacionados con el color del menú OSD solamente son válidos para la pantalla principal, mientras que la pantalla secundaria no se admite. Por lo tanto, la pantalla principal y la pantalla secundaria pueden tener colores diferentes.
- 3) Establezca la resolución de la señal de entrada en 1720x1440 a 60 Hz en PBP para lograr el efecto de visualización deseado.
- 4) Cuando la funcionalidad PBP/PIP está habilitada, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal o de la pantalla secundaria se muestra en la siguiente tabla:

PBP/PIP		Main Source (Fuente principal)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DP
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V

## Color Setup (Configuración de color)



	LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desactivado/Multimedia/ Internet/Oficina/Lectura	Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.
	Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálido)	Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.
		Normal	Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.
		Cool (Frío)	Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.
		User (Usuario)	Recuperar la temperatura del usuario fría de la memoria EEPROM
	Color Gamut (Gama de colores)	Panel nativo	Panel de espacio de color estándar.
		sRGB	Recuperar la temperatura de color SRGB de la memoria EEPROM.
		DCI-P3	Espacio de color DCI-P3.
	DCB Mode (DCB Modo)	Off	Desactivar el modo ECO
		Full Enhance (Mejora completa)	habilitar el modo Full Enhance
		Nature Skin (Piel natural)	habilitar el modo Nature Skin
		Green Field (Campo verde)	habilitar el modo Green Field
		Sky-blue (Cielo Azul)	habilitar el modo Sky-blue
AutoDetect (Autodetección)		habilitar el modo AutoDetect	
DCB Demo	Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar la demostración	
Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.	
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.	
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.	

### Nota:

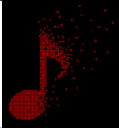
Cuando "Modo HDR" o "HDR" en "Luminance (Luminancia)" se establece en no desactivado, no se puede ajustar ningún elemento bajo "Configuración de color".

Cuando Color Space (Espacio de color) se establece en sRGB o DCI-P3, no se puede ajustar ninguno de los demás elementos de Color Settings (Configuración de color).

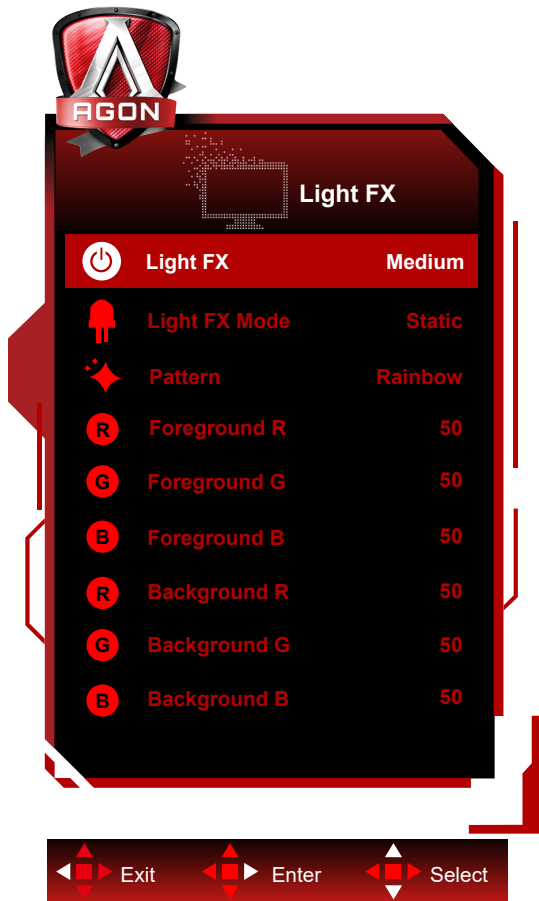



Audio



	Volumen	0-100	Permite ajustar la configuración del volumen.
---	---------	-------	---


# Light FX



	Light FX	Apagar/Bajo/Medio/Intensa	Selecciona la intensidad de Light FX.
	Modo de luz FX	Audio1 / Audio2 / Estático / Barrido de punto oscuro / Desplazamiento de gradiente / Relleno de difusión / Relleno de goteo / Relleno de goteo de difusión / Respiración / Barrido de punto de claro / Zoom / Arcoíris / Onda de agua / Parpadeo / Demostración	Permite seleccionar el modo de luz FX.
	Patrón	Red / Green / Blue / Arcoíris / Definido por el usuario	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
	R de primer plano	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
	G de primer plano		
	B de primer plano		
	R de fondo	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
G de fondo			
B de fondo			

# Extra

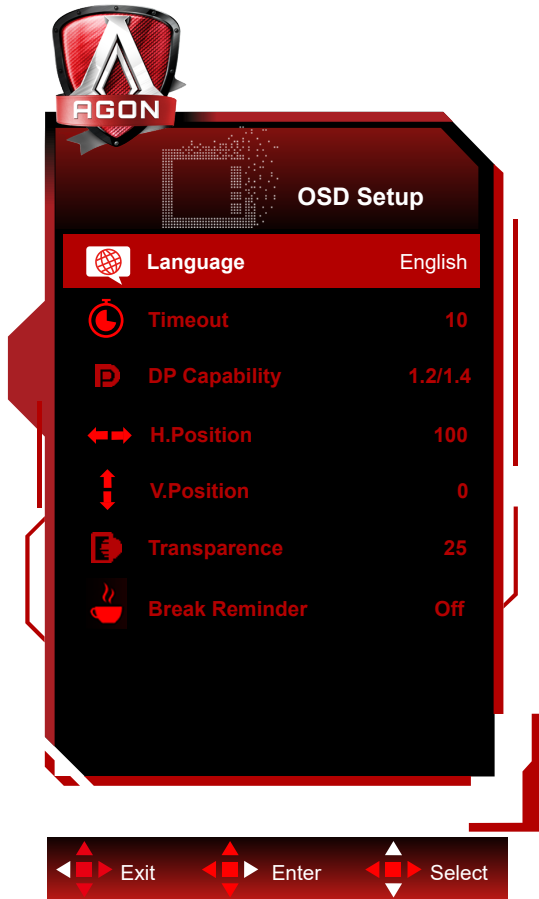


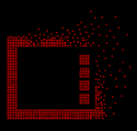
	Input Select (Selec. de entrada)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Seleccionar la fuente de señal de entrada
	USB	Off / Alta resolución / Alta velocidad de datos	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Alta resolución or Alta velocidad de datos.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	LEA (Prevención de la retención de imagen local)	On (Activada) / Off (Desactivada)	Se utiliza para activar la función LEA para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On" (Activada). Una vez habilitada esta función, la pantalla se estrechará automáticamente para fijar el brillo del área de visualización con el objetivo de reducir la posible retención de imagen.
	Pixel Orbiting (Desplazamiento de imagen)	Off (Desactivada) / Weak (Débil) / Medium (Media) / Strong (Intensa) / Strongest (La más intensa)	Se utiliza para activar la función Órbita para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On" (Activada). Una vez habilitada esta función, los píxeles de la imagen se moverán circularmente de forma conjunta. La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción "Strongest" (La más intensa), es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable.
Auto Warning	On (Activada) / Off (Desactivada)	Al seleccionar "cerrar", aparece esta advertencia y antes de que el usuario elija "sí" o "no", la advertencia no se establece en "tiempo muerto". si el usuario final elige "no", la "advertencia automática" se establece de nuevo en "abrir"	

Pixel Refresh (Eliminación de retención de imagen)	On (Activada) / Off (Desactivada)	Se utiliza para habilitar y ejecutar la función Desactivación lenta para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Después del inicio, seleccione "Yes" (Sí) de acuerdo con las indicaciones del menú y, a continuación, la pantalla se apagará automáticamente. Mantenga la alimentación encendida y no utilice los botones. El indicador de encendido parpadeará en blanco (un segundo en blanco/un segundo apagado). Este proceso dura unos 10 minutos. El indicador de alimentación se apaga al final y la pantalla entra en estado de espera.
Off timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
Image Ratio (Rel. imagen)	Wide (Panorámica) / Aspect/ 4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W (16:9) / 30"W (21:9) / 32"W (16:9) / 34"W (21:9) / 40" W(16:9) / 42" W(16:9)	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.
DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
Reset (Reiniciar)	sí o no	Restablecer los valores predeterminados del menú
Time after Pixel Refresh (Tiempo después de la eliminación de la retención de imagen)		Se refiere al tiempo que la pantalla permanece encendida después de que se ejecuta la última operación de Desactivación lenta, en horas. Cada cuatro horas, se enviará automáticamente al usuario un mensaje que indicará que la función Desactivación lenta se está ejecutando.
Pixel Refresh Counts (Número de veces que se elimina la retención de imagen)		Se utiliza para registrar el número de veces que se ejecuta la función Desactivación lenta.

\*: Entrada de señal USB C (DP Alt), y "USB" está configurado en "High-res", la resolución máxima es 3440x1440 @ 100Hz.

## OSD Setup (Configurar OSD)



	Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
	Timeout (Tiempo de espera)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
	DP Capability (Capacidad DP)	1.1/1.2/1.4	Tenga en cuenta que solamente DP1.2/DP1.4 admite la función de sincronización libre
	H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
	V. Position (Posición-V)	0-100	Ajustar la posición vertical del menú OSD
	Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
	Break Reminder (Aviso de descanso)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora

## Indicador LED

<b>Estado</b>	<b>Color del indicador LED</b>
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Naranja
Desactivación lenta en proceso	El indicador blanco parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Panel Refreshen proceso	El indicador blanco parpadea (3 segundos encendido y 3 segundos apagado, alternativamente)
Mal funcionamiento del panel OLED	El indicador naranja parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Modo Apagado	El indicador no está encendido.

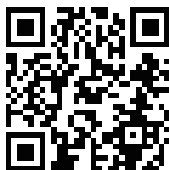
# Solucionar problemas

Problemas	Soluciones posibles
El indicador de alimentación no se ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si la alimentación está encendida.</li> <li>● Compruebe si el cable de alimentación está conectado.</li> </ul>
El indicador de encendido está iluminado, pero no se muestra ninguna imagen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si la alimentación del equipo está activada.</li> <li>● Compruebe si la tarjeta gráfica del equipo está bien enchufada.</li> <li>● Compruebe que el cable de señal de la pantalla se haya conectado correctamente al equipo.</li> <li>● Compruebe el enchufe del cable de señal de la pantalla y asegúrese de que ninguno de los contactos esté doblado.</li> <li>● Observe el indicador a través de la tecla Bloq Mayús del teclado del equipo para confirmar si este está funcionando.</li> </ul>
No hay imagen, pero el indicador de alimentación parpadea en naranja.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● El panel OLED no funciona correctamente. Solicite asesoramiento al personal del servicio posventa de AOC.</li> </ul>
No se ejecuta la función Enchufar y usar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si admite la función Enchufar y usar.</li> <li>● Compruebe si el adaptador admite la función Enchufar y usar.</li> </ul>
Imagen tenue.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ajuste la luminancia y la relación de contraste.</li> </ul>
La imagen rebota o se riza.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Puede haber aparatos y dispositivos eléctricos en la periferia que pueden provocar interferencias electrónicas.</li> </ul>
La pantalla muestra el mensaje "El cable de señal no está disponible" o "no hay señal".	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente.</li> <li>● Compruebe si el contacto del enchufe del cable de señal está dañado.</li> <li>● La función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. La ejecución de esta función varias veces puede obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.</li> </ul>
La pantalla muestra "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si el equipo está establecido en un modo de visualización inadecuado. Vuelva a configurar el equipo en el modo de visualización que se indica en las instrucciones detalladas para el usuario.</li> </ul>
Retención de imagen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● En función de las características del panel OLED, la función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Se recomienda ejecutar esta función varias veces para obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.</li> </ul>
Regulación y Servicio	<p>Por favor, consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el CD manual o en <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar el modelo que compra en su país y para encontrar información sobre Regulación y Servicio en la página de Soporte.)</p>

# Especificaciones

## Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	AG456UCZD	
	Sistema de control	OLED	
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 113 cm	
	Tamaño de punto	0,303mm (H) x 0,303mm (V)	
	Pantalla a color	1,07B de colores	
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30k-185kHz(HDMI) 30k~385kHz(DP/USB C)	
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	1042.66mm	
	Tasa de barrido vertical	48~120Hz (HDMI) 48~240Hz(DP/USB C)	
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	436.46mm	
	Resolución óptima predeterminada	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@240Hz (DP/USB C)	
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI	
	Tipo de conector	HDMIx2/DP//USB C/USBx4/USB upstream/Auriculares	
	Fuente de alimentación	100-240V~ 50/60Hz 3.5A	
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	103W
		Máx. (brillo = 100, contraste =100)	≤310W
Modo Espera		≤ 0,5 W	
USB C	USB C	Conector de enchufe reversible	
	Súper velocidad	Transferencia de datos y vídeo	
	DP	Modo incorporado DisplayPort Alt	
	Suministro de alimentación	USB PD versión 3.0	
	Suministro de alimentación máxima	Hasta 90W* (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°C~40°C
		Mientras no funciona	-25°C~55°C
		Realice la función Panel Refresh temperatura recomendada	10°C~40°C
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)
	Altitud	Mientras funciona	0m~5000m(0pies~16404pies)
Mientras no funciona		0m~12192m(0ft~40000ft)	





Nota:

1). El número máximo de colores de visualización admitidos por este producto es de 1070 millones y las condiciones de configuración son las siguientes (puede haber diferencias debido a la limitación de salida de algunas tarjetas gráficas):

Versión de señal Formato de color Estado Bits de color	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	YCbCr420	RGB	RGB
3440x1440 240Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 240Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 10bits	OK	\	OK	OK	OK	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 30Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) Para alcanzar 1070 millones de colores a 240 Hz en WQHD (en formato RGB/YCbCr 4:4:4) para entrada de señal DP 1.4 (HBR3), se debe utilizar una tarjeta gráfica compatible con DSC. Consulte al fabricante de la tarjeta gráfica para conocer la compatibilidad con DSC.

3) .3440x1440@240Hz Se debe utilizar una tarjeta gráfica compatible con dsc. Puede haber diferencias debido a las limitaciones de la salida de algunas tarjetas gráficas. Consulte al fabricante de tarjetas gráficas para obtener soporte DSC

4) interfaz USB c multifuncional, con una potencia máxima de salida de 90w. La Potencia de salida puede variar según el escenario, el entorno o cuando se conecta a diferentes modelos de computadoras portátiles. Los datos específicos se basan en la situación real.

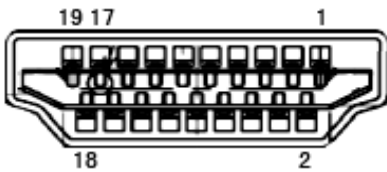
## Modos de visualización preconfigurados

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN (±1Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
WQHD	3440x1440@60Hz	96.180	60.000
	3440x1440@120Hz	192.360	120.000
	3440x1440@144Hz	222.056	143.912
	3440x1440@165Hz	242.543	164.995
	3440x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Nota:

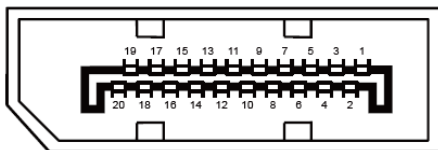
Según el estándar VESA, puede haber cierto error ( $\pm 1$  Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) de diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto se ha redondeado. Remítase al producto real.

## Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

# Conectar y listo

## **Función DDC2B Conectar y listo**

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.