

AGON

P R O



Navodila za uporabo
LCD-monitorja

AG274UXP

AOC

Varnost	1
Dogovorjene oznake	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitev	6
Vsebina paketa	6
Namestitvev stojala in podstavka	7
Prilaganje zornega kota	8
Priklop monitorja	9
Montaža na steno	10
Funkcija Adaptive Sync	11
Funkcija G-SYNC Compatible	11
HDR	12
Funkcija KVM	13
Prilaganje	15
Hitre tipke	15
Hiter preklop	16
Funkcije tipk v zaslonskem meniju	17
OSD Setting (Nastavitve OSD)	19
Game Setting (Nastavitve igre)	20
Luminance (Svetilnost)	22
PBP Setting (Nastavitve PBP)	23
Color Setup (Nastavitve barv)	24
Audio	25
Light FX	26
Extra (Dodatno)	27
OSD Setup (Nastavitve OSD)	28
Indikator LED	29
Odpravljanje težav	30
Specifikacije	31
Splošne specifikacije	31
Prednastavljeni načini zaslona	32
Določitve nožic	33
Plug and Play	34

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.




POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.




OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.


 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

 Samo za uporabo s priloženim napajalnikom
Proizvajalci: FSP TECHNOLOGY INC. Model : FSP230-AJAN3

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

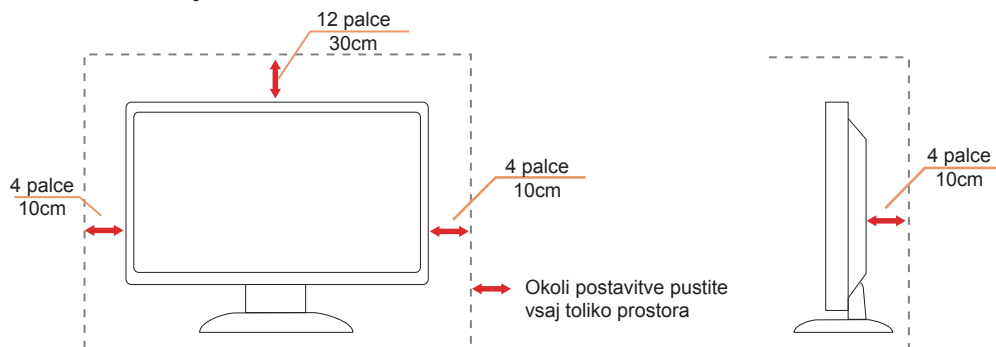
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.

⚠ Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.

⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

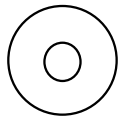
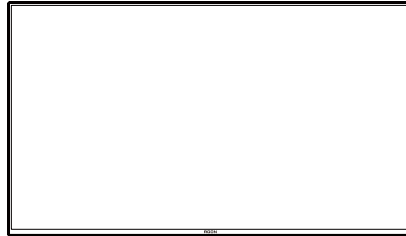


Drugo

-  Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.
-  Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtin.
-  Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.
-  Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

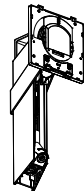
Vsebina paketa



CD-ROM



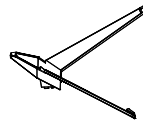
Warranty card



Stand



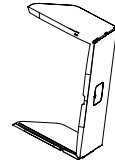
Screwdriver



Base



Wire clip



Lens hood



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



Audio
Cable



Quick Switch
Keypad



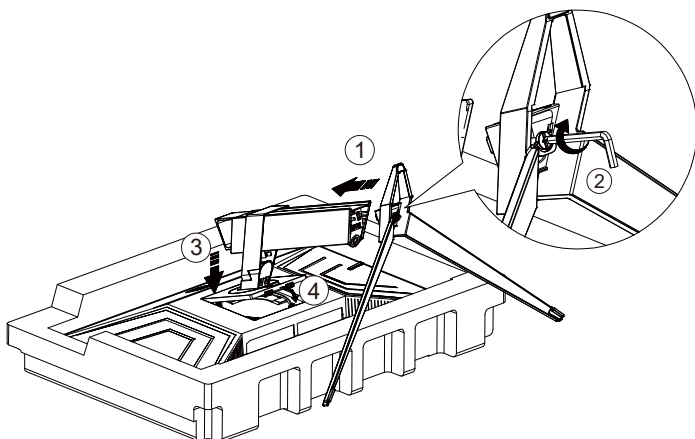
Micphone
Cable

★ Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

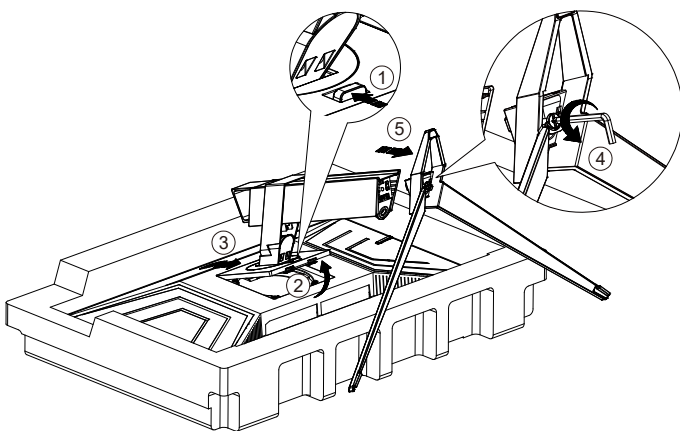
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:

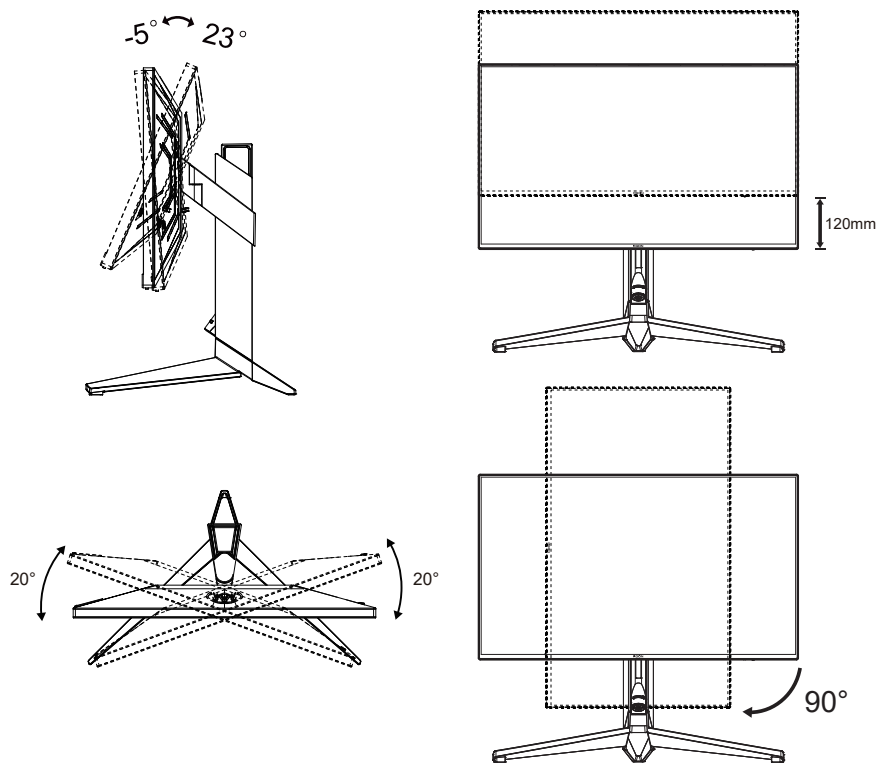


Odstranitev:



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

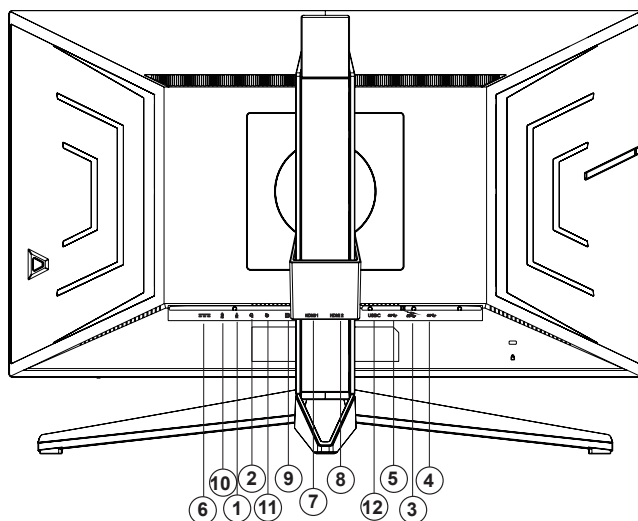
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Vhod za mikrofon
2. Slušalke (kombiniran z mikrofonom)
3. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok + hitro polnjenje
4. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok
5. Priključek USB 3.2 Gen1 za povratni tok
6. Napajanje
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Izhod za mikrofon (povezava z računalnikom)
11. Tipkovnica za hiter preklop
12. USB C

Priključitev na računalnik

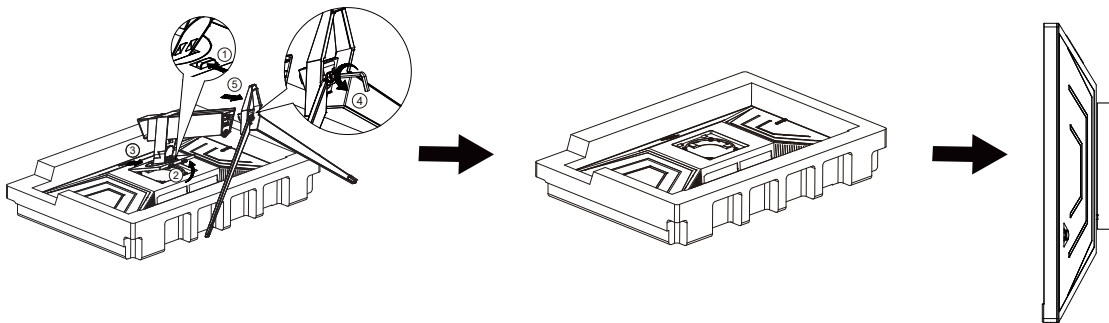
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

Montaža na steno

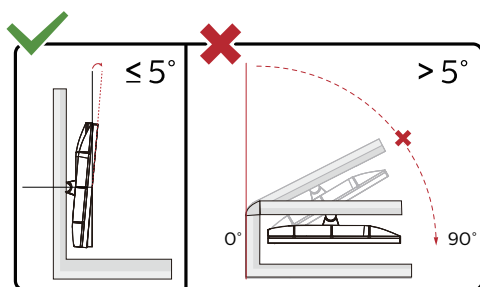
Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.



Monitor lahko pritržite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritržitev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.

Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija Adaptive Sync

1. Funkcija Adaptive Sync deluje z vhodi DP/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serije
 - Radeon™ RX 500 serije
 - Radeon™ RX 400 serije
 - Radeon™ R9/R7 300 serije (z izjemo serije R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serije
 - Radeon™ R9 Fury serije
 - Radeon™ R9/R7 200 serije (z izjemo serije R9 270/X, R9 280/X)

Funkcija G-SYNC Compatible

Združljiva grafična kartica: GeForce GTX 650 Ti Boost ali novejša (seznam združljivih grafičnih kartic je na voljo na // www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/)
Gonilnik: GeForce 331.58 ali novejši OS: Windows 7/8/8.1

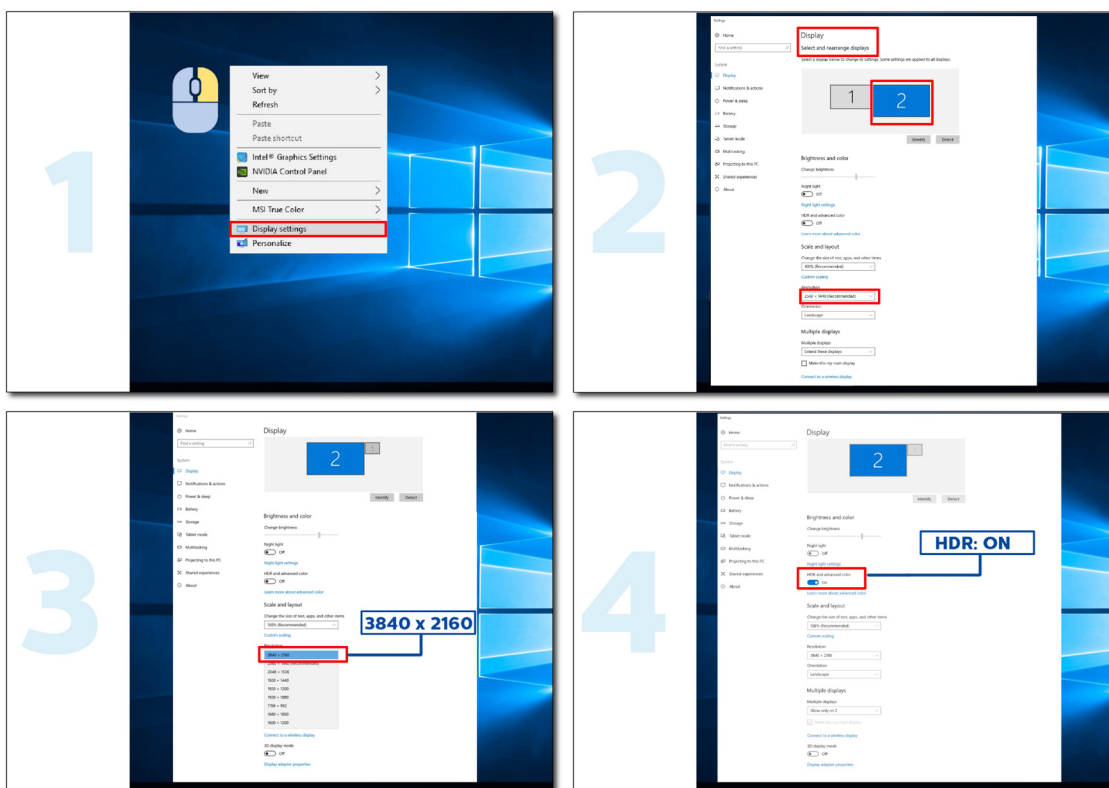
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v obliki HDR10.

Zaslon bo morda samodejno aktiviral funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Izberite »Izklopi« za funkcijo HDR, če želite preprečiti samodejno aktiviranje funkcije.

Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različnih sistema Windows 10, ki so starejše od različice V1703, vam ni treba konfigurirati nobene posebne nastavitve.
2. Na voljo je samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici V1703 sistema Windows 10.
3. 3840 x 2160 pri 50 Hz/60 Hz, ni predlagano, uporabljeno v PC-jih samo za igralce, ki uporabljajo UHD ali naprave Xbox/PS4-Pro.
- a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 3840 x 2160 slikovnih pik, funkcija HDR pa je vnaprej nastavljena na Vključeno. V teh pogojih se lahko zaslon nekoliko zatemni, kar označuje aktiviranje funkcije HDR.
- b. Po zagonu aplikacije lahko najboljši učinek HDR dosežete tako, da nastavite ločljivost na 3840 x 2160 (če je na voljo).



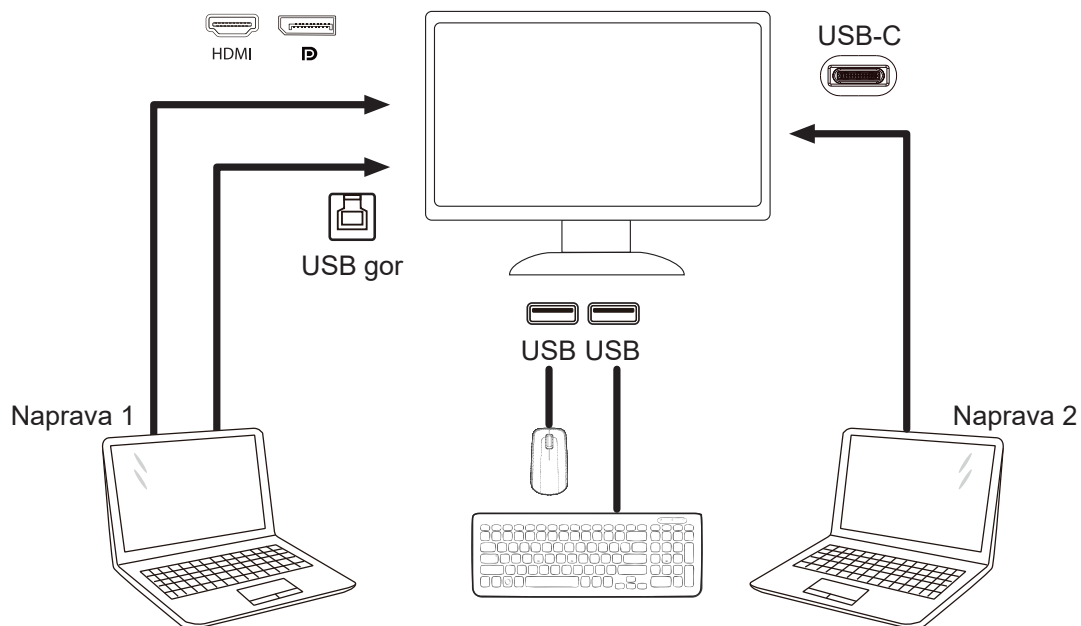
Funkcija KVM

Kaj je KVM?

S pomočjo funkcije KVM lahko na enem monitorju AOC prikažete dva osebna računalnika ali dva prenosnika oziroma en osebni računalnik in en prenosnik ter obe napravi upravljate z enim kompletom tipkovnice in miške. Z izbiro vira vhodnega signala v Izbira vhoda v zaslonskem meniju preklopite upravljanje osebnega računalnika ali prenosnika.

Način uporabe funkcije KVM

1. korak: Eno napravo (osebni računalnik ali prenosnik) priključite na monitor prek USB C.
2. korak: Drugo napravo priključite v monitor prek vhoda HDMI ali DisplayPort. Nato to napravo priključite v monitor s pomočjo povratnega USB.
3. korak: Prek vrat USB priključite zunanje naprave (tipkovnico in miško) v monitor.



Opomba: Zasnova zaslona se lahko razlikuje od tiste, prikazane na sliki.

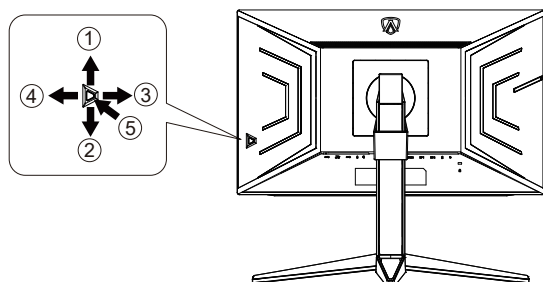
4. korak: Vstopite v zaslonski meni. Pojdite na stran za nastavitve zaslonskega menija in v zavihku Izbira USB izberite Samodejno, USB C ali USB GOR.



USB Selection (Izbira USB)	Opis funkcije
Auto (Samodejno)	Samodejno izbere USB C ali USB Up (USB gor), odvisno od vhodnega vira.
USB-C	Prek kabla Type-C zagotavlja funkcijo USB Hub (Zvezdišče USB).
USB Up (USB gor)	Prek kabla USB B zagotavlja funkcijo USB Hub (Zvezdišče USB).

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/navzgor
2	Točka za ciljanje/navzdol
3	Igralni način/levo
4	Svetloba FX/desno
5	Napajanje/meni/vnos

Napajanje/meni/vnos

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire. Za izklop monitorja gumb pridržite 2 sekundi.

Točka za ciljanje

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

Igralni način/levo

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »levo« ali »desno«, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

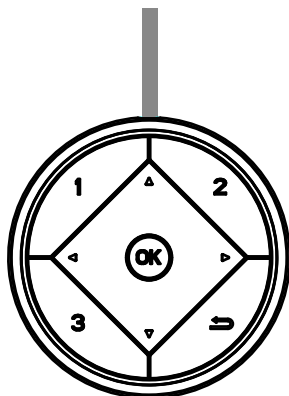
Svetloba FX/desno

Če ni zaslonskega menija, pritisnite tipko »desno«, da aktivirate funkcijo Light FX.

Vir/navzgor

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »Vir« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.

Hiter preklp



◀:

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ◀, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko ◀ ali ▶, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne zvrsti iger.

▶:

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ▶, da prikazete vrstico za prilagajanje Nadzor senc, ter pritisnite ◀ ali ▶, da prilagodite kontrast za jasno sliko.

Menu/OK

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire.

▲

Ko je zaslonski meni zaprt, ima tipka ▲ funkcijo hitre tipke Vir.

▼

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikazete ali skrijete točko za ciljanje

1:

Pritisnite gumb 1, če želite izbrati način Gamer 1

2:

Pritisnite gumb 2, če želite izbrati način Gamer 2

3:

Pritisnite gumb 3, če želite izbrati način Gamer 3

↩

Pritisnite za izhod iz OSD.

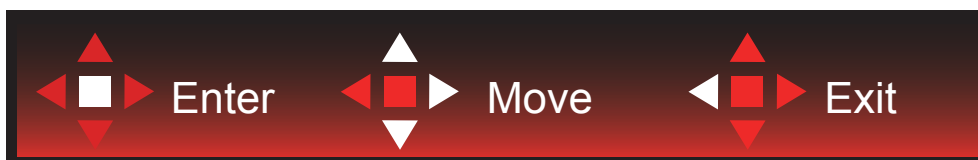
Funkcije tipk v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami levo/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko desno



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

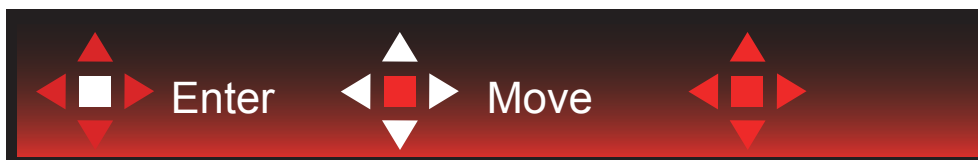
Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Premikanje: s tipkami levo/desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Izhod: s tipko levo se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Vstop: s tipko desno vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter uveljavite nastavitve zaslonskega menija in se vrnete na prejšnjo raven menija

Izbira: s tipko navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju



Izbira: s tipkama navzgor/navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

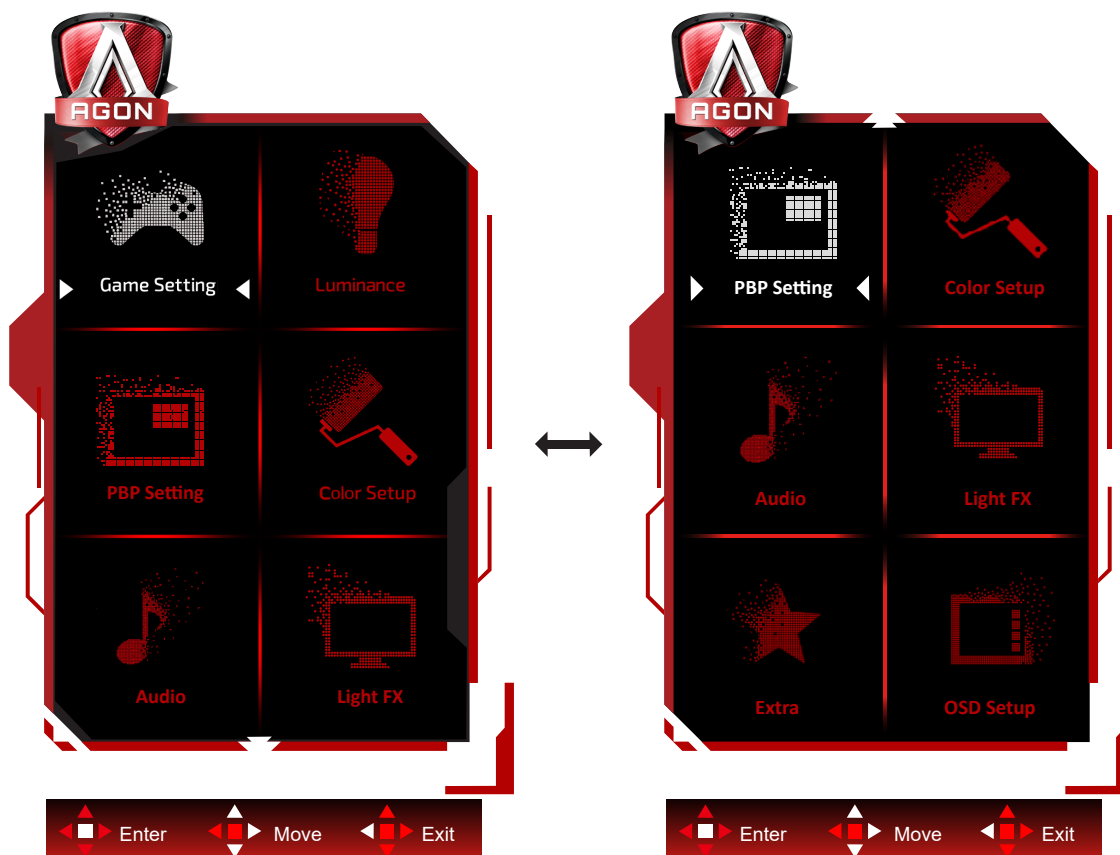


Vstop: s tipko Enter se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama levo/desno prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.




- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Za premikanje ali izbiro (prilagajanje) nastavitvev v zaslonskem meniju uporabite razlago funkcij tipk.
- 3). Funkcija zaklepanja/odklepanja zaslonskega menija: Za zaklepanje ali odklepanje zaslonskega menija pritisnite in držite tipko navzdol 10 s, medtem ko funkcija zaslonskega menija ni aktivna.

Opombe:

- 1). Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2). Načini ECO (razen standardnega načina), DCR in način DCB – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

Game Setting (Nastavitev igre)

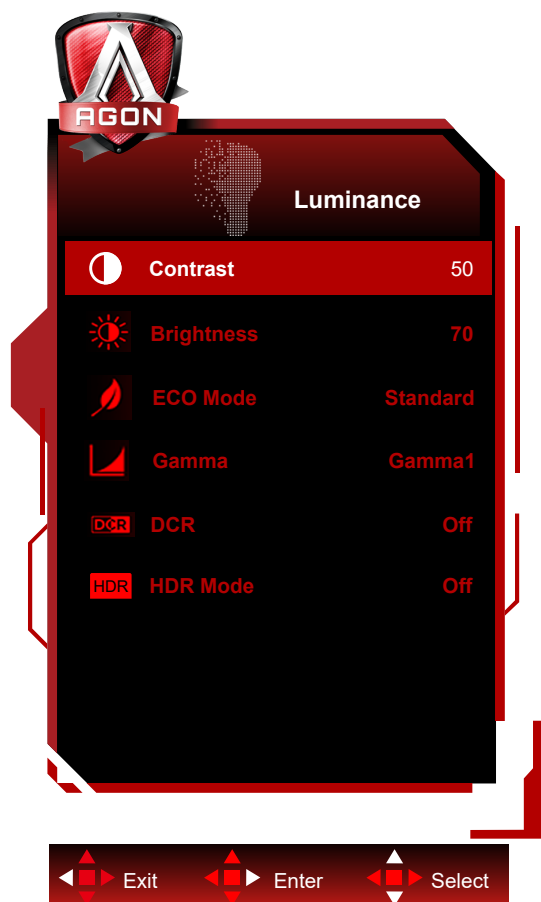



	Game Mode (Igralni način)	FPS	Za igranje iger FPS (prvoosebni strelski iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
		izklop	Brez optimizacije igre Smart image
	Shadow Control (Nadzor senc)	0–100	Privzeta nastavitve za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitve od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 0 za jasno sliko.
	Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko
	G-SYNC	Vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive Sync/G-SYNC Compatible. Opomnik o zagonu Adaptive Sync/G-SYNC Compatible: če je vklopljena funkcija Adaptive Sync/G-SYNC Compatible, lahko pri nekaterih igrah prihaja do utripanja.
	Overdrive	Weak (Šibko)	Prilagoditev odzivnega časa
		Medium (Srednje)	
		Strong (Močno)	
		Boost	
Off (Izklop)			
Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	Vklop/izklop	Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala	
QuickSwitch LED	Vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite QuickSwitch LED.	
Števec okvirjev	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu (Funkcija števec okvirjev deluje le z grafično kartico AMD.)	
Over Clock	Vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite Over Clock.	

Opomba:

1. Ko je »Način HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljen na neizklopljeno, »Način igre«, »Kontrola senc« in »Barva igre« ni mogoče prilagoditi.
2. Ko je »HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljen na neizklopljeno, »Način igre«, »Barva igre« in »Boost« pod »Prekoračenje« ni mogoče prilagoditi ali izbrati.

Luminance (Svetilnost)



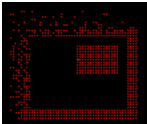
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev odzadnje osvetlitve	
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)		Standardni način
		Text (Besedilo)		Besedilni način
		Internet		Internetni način
		Game (Igre)		Igralni način
		Movie (Film)		Filmski način
		Sports (Šport)		Športni način
		Reading (Branje)		Branje Način
	Gamma (Gama)	Uniformity		Uniformity Način
		Gamma1 (Gama 1)		Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)		Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)		Prilagoditev na Gama 3
DCR	Off (Izklop) / On (Vkllop)	Onemogoči / Omogoči dinamično razmerje kontrasta		
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Nastavite profil HDR skladno z vašimi uporabniškimi zahtevami. Opomba: Ko je zaznana vsebina HDR, se možnost HDR prikaže za prilagoditev.		
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira učinek HDR. Opomba: Ko vsebina HDR ni zaznana, se možnost načina HDR prikaže za prilagoditev.		

Opomba:

1. Ko je »Način HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljen na neizklopljeno, » Kontrast«, »Način Eco« in »Gama« ni mogoče prilagoditi.
2. Če je možnost »HDR« nastavljena na »non-off« (Vklop), elementov »Contrast« (Kontrast), »Brightness« (Svetlost), »Eco mode« (Način Eko), »Gamma« (Gama), »DCR« ne morete prilagoditi.

PBP Setting (Nastavitve PBP)

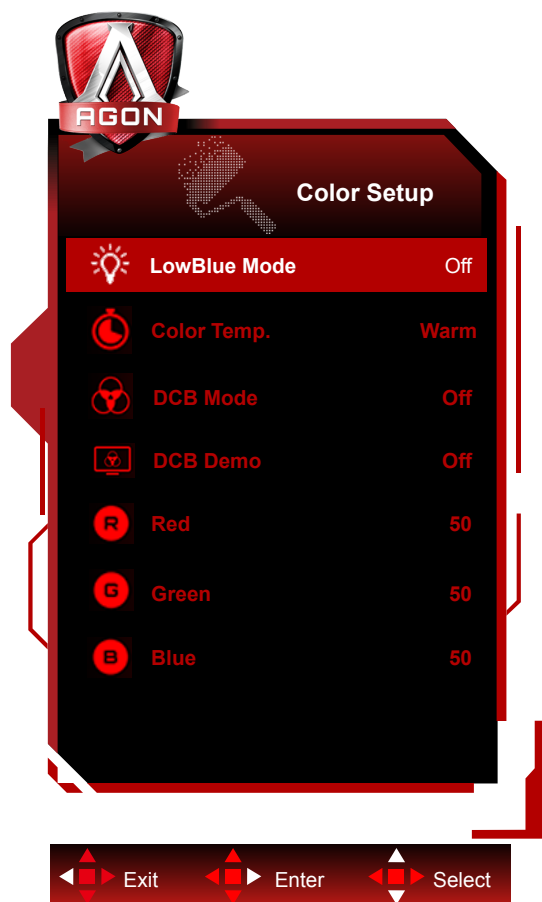



	PBP	Off (Izklop)/ On (Vklop)	Omogoči ali onemogoči PBP
	Main Source (Glavni vir)	HDMI 1/HDMI2/ DP/USB C	Izbira vira glavnega zaslona
	Sub Source (Sekundarni vir)	HDMI 1/HDMI2/ DP/USB C	Izbira vira sekundarnega zaslona
	Audio (Zvoki)	Off (Izklop)/ On (Vklop)	Omogoči ali onemogoči nastavitve zvoka
	Swap (Izmenjava)		Izmenjava vira zaslona

Za združljivost z glavnim/sekundarnim vhodnim virom glejte spodnjo preglednico.

PBP		Main source (Glavni vir)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub source (Sekundarni vir)	HDMI1	X	V	V	V
	HDMI2	V	X	V	V
	DP	V	V	X	V
	USB C	V	V	V	X

Color Setup (Nastavitev barv)

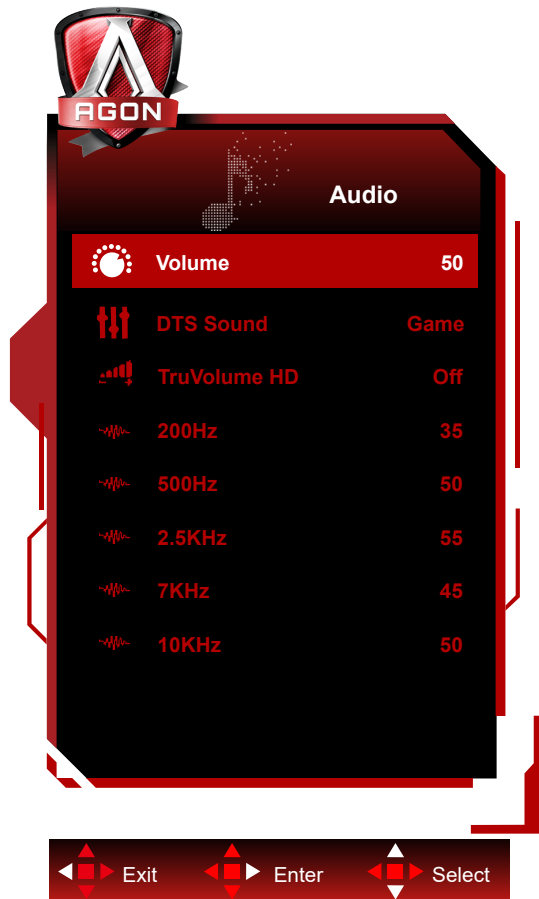


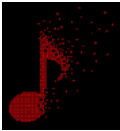
	LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/večpredstavnost/ internet/pisarna/branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.
	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)	Priklic User (Uporabnik) barvne temperature iz EEPROM.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	Onemogoči ali omogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	Onemogoči ali omogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)	Onemogoči ali omogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	Onemogoči ali omogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	Onemogoči ali omogoči način samodejnega zaznavanja
		Off (Izklop)	Onemogoči ali omogoči način Off (Izklop) zaznavanja
	DCB Demo (Demo DCB)	Vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči demo
Red (Rdeča)	0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.	
Green (Zelena)	0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.	
Blue (Modra)	0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.	

Opomba:

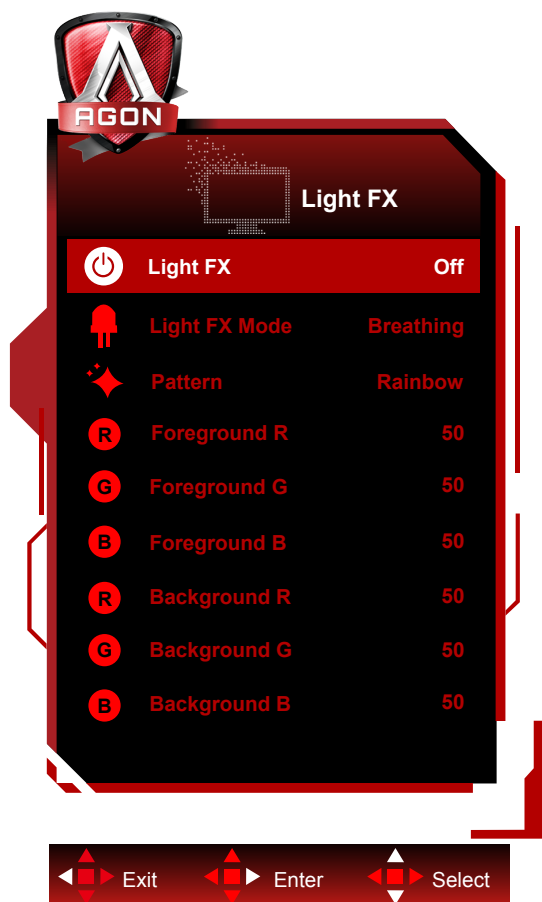
Ko je »Način HDR« ali »HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »Nastavitve barv« ni mogoče prilagoditi.


Audio



	Glasnost	0–100	Prilagoditev glasnosti
	Zvok DTS	Game / Rock / Classical / Live / Theater / Off	"Izberite način zvoka DTS. Opomba: Preklop med načini lahko traja do 2 sekundi."
	TruVolume HD	On / Off	Onemogočite ali omogočite TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Nizkofrekvenčni bazni zvok, tudi korenska zvočne frekvenca akorda v tonu.
	500Hz	0-100	Večinoma se uporablja za glasovno izražanje (npr. petje, branje), krepitev debeline in moči glasov.
	2.5KHz	0-100	Ta frekvenca ima veliko prodorno moč in lahko izboljša jasnost zvoka.
	7KHz	0-100	Izboljša jasnost glasov.
	10KHz	0-100	Visoki glasbeni toni so najboljčutljivejši na visokofrekvenčno izvajanje zvoka.


Light FX



	Svetloba FX	Off / Low / Medium / Strong	Izberite intenzivnost Light FX.
	Način svetlobe FX	Avdio1/ Avdio2 / Štatično/ Čiščenje temnih točk / Sprememba padca / Razpršeno polnilo / Polnilo kapljice / Polnilo razpršenih kapljic / Dihanje / Čiščenje svetlih točk / Povečava / Mavrica / Val vode / Utripanje / Demo	Izberite način svetlobe FX
	Vzorec	Red / Green / Blue / Mavrica / Določi uporabnik	Izberite Vzorec svetlobe FX
	Barva ospredja R	0–100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ospredja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik«
	Barva ospredja G		
	Barva ospredja B		
	Ozadje R	0–100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik«
	Ozadje G		
Ozadje B			

Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)	AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP/ USB C*	Izbira vira vhodnega signala
	Logo Projector (Projiciranje logotipa)	Off/Low/Medium/Strong (Izklop/nizko/srednje/močno)	To je funkcija za projiciranje logotipa.
	Red (Rdeča)	0–100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
	Green (Zelena)	0–100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
	Blue (Modra)	0–100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.
	HDMI1		120Hz / 144Hz
	HDMI2		120Hz / 144Hz
	Off timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Izbira razmerja slike za prikaz
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
Reset (Ponastavitev)	Da ali Ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve	

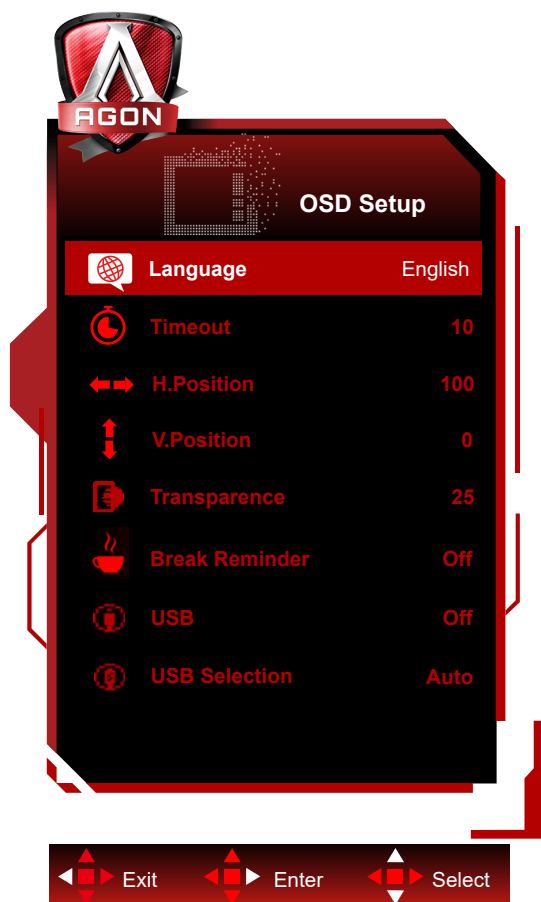
Opomba:

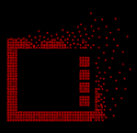
*: Naprava mora podpirati funkcijo USB C (DP Alt).

Funkcija USB C (DP Alt) je privzeto izklopljena, ko jo prvič uporabite ali po operaciji ponastavitve menija OSD, in jo je mogoče znova vklopiti na katerega koli od naslednjih načinov:

- 1) Zaslona je vklopljen in skupaj 2-krat izklopljen.
- 2) Možnost »USB« pod »Others« v OSD meniju je nastavljena na nezaprto stanje.

OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	H. Position (V. položaj)	0–100	Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija
	V. Position (N. položaj)	0–100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija
	Transparence (Prosojnost)	0–100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro
	USB*	Off/2.0/3.2Gen1	Izklopite funkcijo USB ali nastavite različico vmesnika USB.
	USB Selection	Auto / USB C/ USB Up	Izberite pot za nalaganje podatkov s pomnilnika USB.

Opomba:

*: Vhod signala USB C(DP Alt)(HBR3) in »USB« nastavljen na »2.0«, največja ločljivost je UHD 120Hz.

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom USB C) Preverite povezavo kabla USB C. (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod USB C/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.
Uredba in servis	Glejte informacije o uredbi in servisu, ki se nahajajo v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (da boste na podporni strani našli model, ki ga lahko kupite v svoji državi ter informacije o uredbi in servisu)

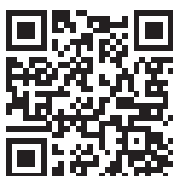
Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	AG274UXP	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 68,5 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,1554mm (H) × 0,1554mm (V)	
	Barva zaslona	1.07B barv	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k~255kHz	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	596,736mm	
	Navpično območje zaznavanja	48-120Hz (USB C)	
		48-144Hz (HDMI)	
		48-160Hz (DP)	
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	335,664mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3840 x 2160@60Hz	
	Max resolution	3840 x 2160@120Hz (USB C)	
		3840 x 2160@144Hz (HDMI)	
		3840 x 2160@160Hz (DP)*	
Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI		
Vir napajanja	19.5Vdc, 11.79A		
Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	63 W	
	Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤210 W	
	Stanja pripravljenosti	≤0,5 W	
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMI/ DP/ USB / USB C /izhod za slušalke/ Mikrofoni in izhod/ Tipkovnica za hiter preklon	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C~40°C
		Nedelovanje	-25°C~55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0–5000 m (0–16404 ft)
		Nedelovanje	0–12192 m (0–40000 ft)

Opomba:

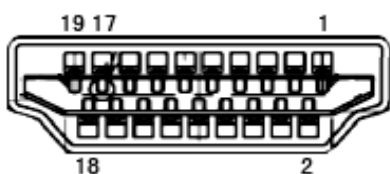
*: Če želite omogočiti ločljivost 4K pri 160 Hz z DSC, morate imeti grafično kartico, ki podpira DSC.



Prednastavljeni načini zaslona

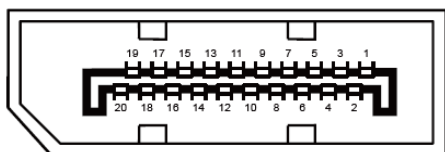
STANDARD	LOČLJIVOST	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989
UHD	3840x2160@160Hz	355.52	160

Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Št. nožice	Ime signala	Št. nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.



Informacije o patentih DTS najdete na spletnem mestu <http://patents.dts.com>. Proizvedeno v skladu z licenco družbe DTS Licensing Limited. DTS, simbol ter DTS in simbol so registrirane blagovne znamke, DTS Sound pa je blagovna znamka družbe DTS, Inc. © DTS, Inc. Vse pravice pridržane.