

AGON

P R O



LCD 顯示器
使用手冊

AG274UXP

AOC

| | |
|-----------------------------|----|
| 安全性..... | 1 |
| 符號慣例..... | 1 |
| 電源..... | 2 |
| 安裝..... | 3 |
| 清潔..... | 4 |
| 其他..... | 5 |
| 安裝..... | 6 |
| 包裝內容..... | 6 |
| 安裝支架與底座..... | 7 |
| 調整視角..... | 8 |
| 連接顯示器..... | 9 |
| 壁掛安裝..... | 10 |
| Adaptive Sync 功能..... | 11 |
| G-SYNC Compatible 功能..... | 11 |
| HDR..... | 12 |
| KVM 功能..... | 13 |
| 調整..... | 15 |
| 快捷鍵..... | 15 |
| OSD 按鍵指南 (選單)..... | 17 |
| OSD Setting (OSD 設定)..... | 19 |
| Game Setting (遊戲設定)..... | 20 |
| Luminance (亮度)..... | 22 |
| PBP Setting (PBP 設定)..... | 23 |
| Color Setup (色彩設定)..... | 24 |
| Audio (音訊)..... | 25 |
| Light FX (電競氛圍燈)..... | 26 |
| Extra (其他)..... | 27 |
| OSD Setup (OSD 設定)..... | 28 |
| LED 指示燈..... | 29 |
| 故障排除..... | 30 |
| 規格..... | 31 |
| 一般規格..... | 31 |
| 預設顯示模式..... | 32 |
| 接腳分配..... | 33 |
| 隨插即用..... | 34 |

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。



注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

電源



本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。



本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。



雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。



請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。



為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。



市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。



僅適用隨附的電源變壓器

製造商：FSP TECHNOLOGY INC

機型：FSP230-AJAN3

安裝

⚠ 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

⚠ 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

⚠ 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

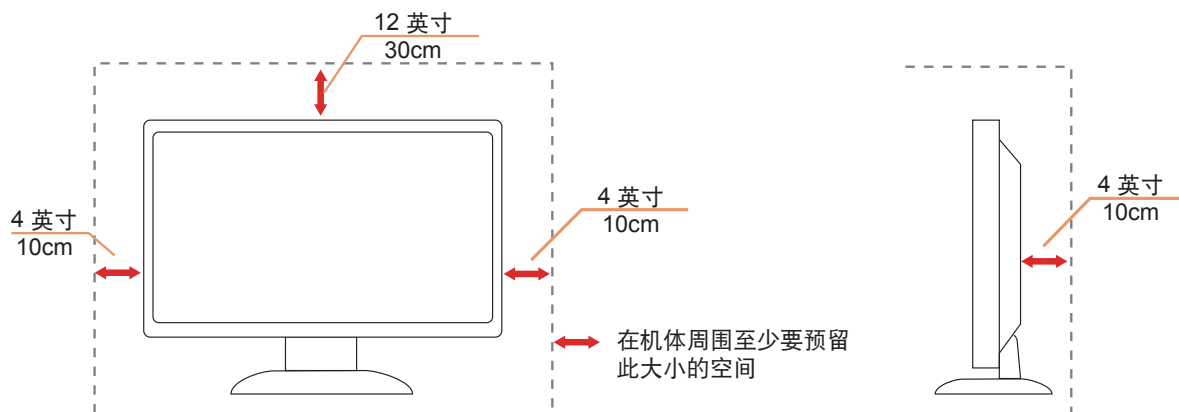
⚠ 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

⚠ 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

⚠ 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

底座安裝



清潔


⚠ 請定時用布清潔機櫃。可使用軟性清潔劑拭除污垢，但避免使用會腐蝕產品機櫃的強力清潔劑。

⚠ 在清潔時，請確定切勿讓清潔劑滲入產品內部。避免使用太粗糙的清潔布，以免刮傷螢幕表面。


⚠ 清潔產品前，請先拔開電源線。




其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 LCD 顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

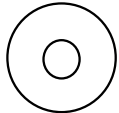
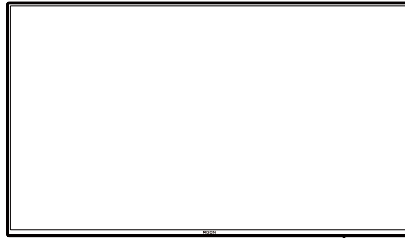
警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

安裝

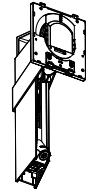
包裝內容



CD-ROM



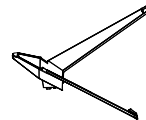
Warranty card



Stand



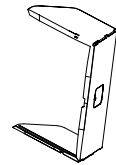
Screwdriver



Base



Wire clip



Lens hood



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Audio Cable



Quick Switch Keypad



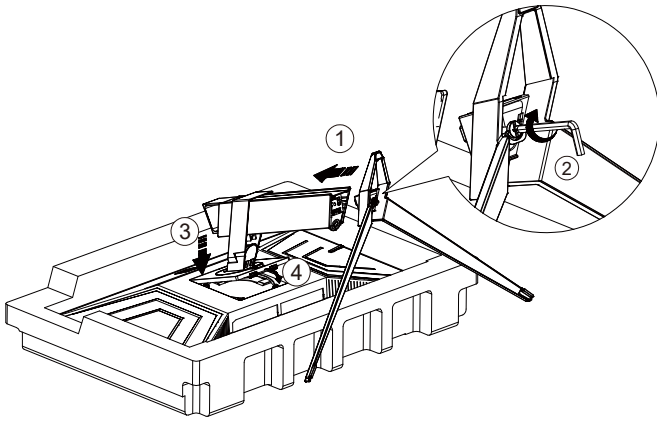
Micphone Cable

* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

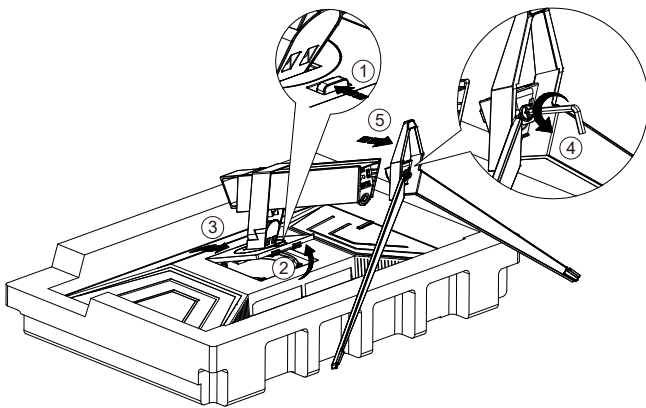
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：

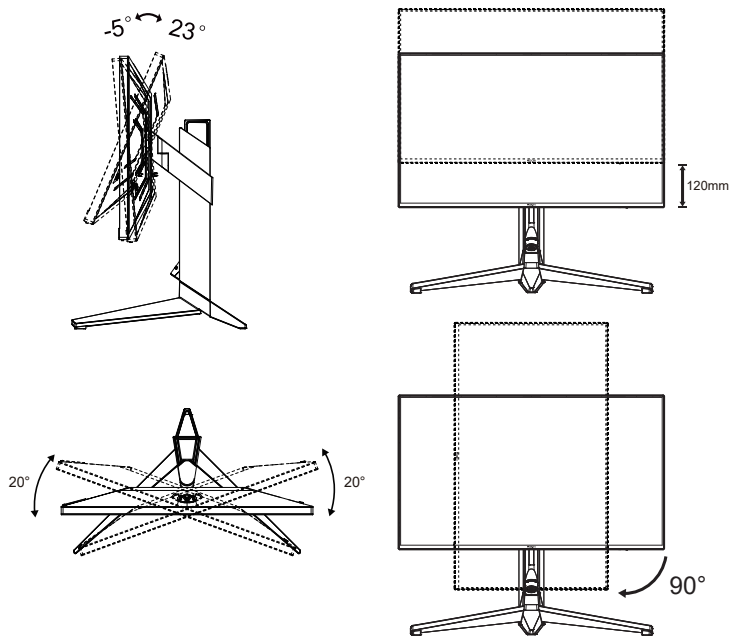


取下：



調整視角

要獲得最佳觀看效果，建議先面對螢幕的正面，然後再依您的喜好調整螢幕的角度。
請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。
可將顯示器角度調整如下：



附註：

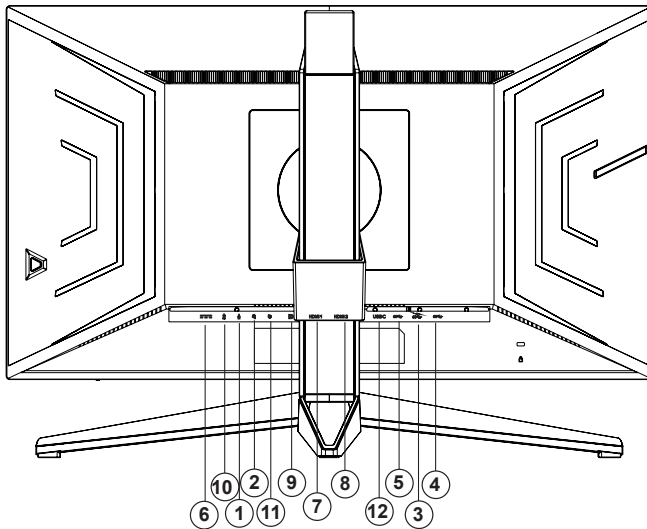
變更角度時，請勿觸碰 LCD 螢幕，否則可能會造成 LCD 螢幕受損或破壞。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. 麥克風輸入
2. 耳機（合併麥克風）
3. USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電
4. USB3.2 Gen1 下行埠
5. USB3.2 Gen1 上行埠
6. 電源
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. 麥克風輸出（連接至電腦）
11. 快速切換鍵盤
12. USB C

連接電腦

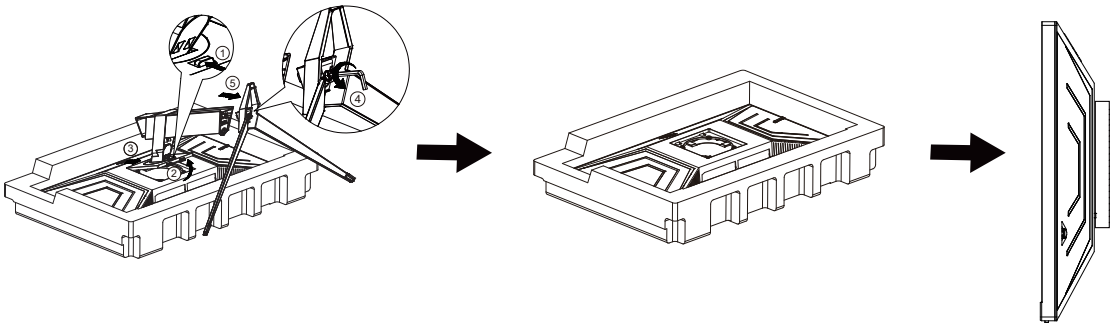
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 LCD 顯示器前，請務必將電源關閉。

壁掛安裝

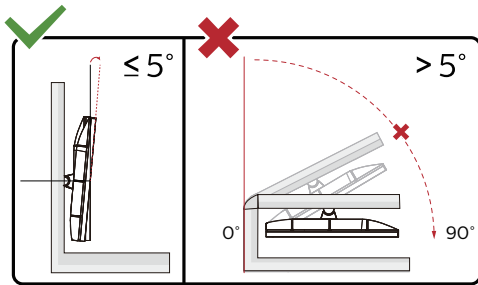
準備安裝選購的壁掛支架。



本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。

附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。



* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

Adaptive Sync 功能

1. 本產品支援 Adaptive Sync 功能。Adaptive Sync 功能在 HDMI/DP 介面下可以運行。
2. 相容顯卡型號推薦如下，也可通過訪問 www.AMD.com 查找：
 - Radeon™ RX Vega 系列
 - Radeon™ RX 500 系列
 - Radeon™ RX 400 系列
 - Radeon™ R9/R7 300 系列 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 系列除外)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 版)
 - Radeon™ R9 Nano 系列
 - Radeon™ R9 Fury 系列
 - Radeon™ R9/R7 200 系列 (R9 270/X, R9 280/X 系列除外)

G-SYNC Compatible 功能

相容繪圖卡：.GeForce.GTX.650.Ti.Boost. 或更高階版本（如需相容繪圖卡列表，請造訪 [//www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/](http://www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/)）驅動程式：.GeForce.331.58. 或更高階 .OS：
.Windows.7/8/8.1

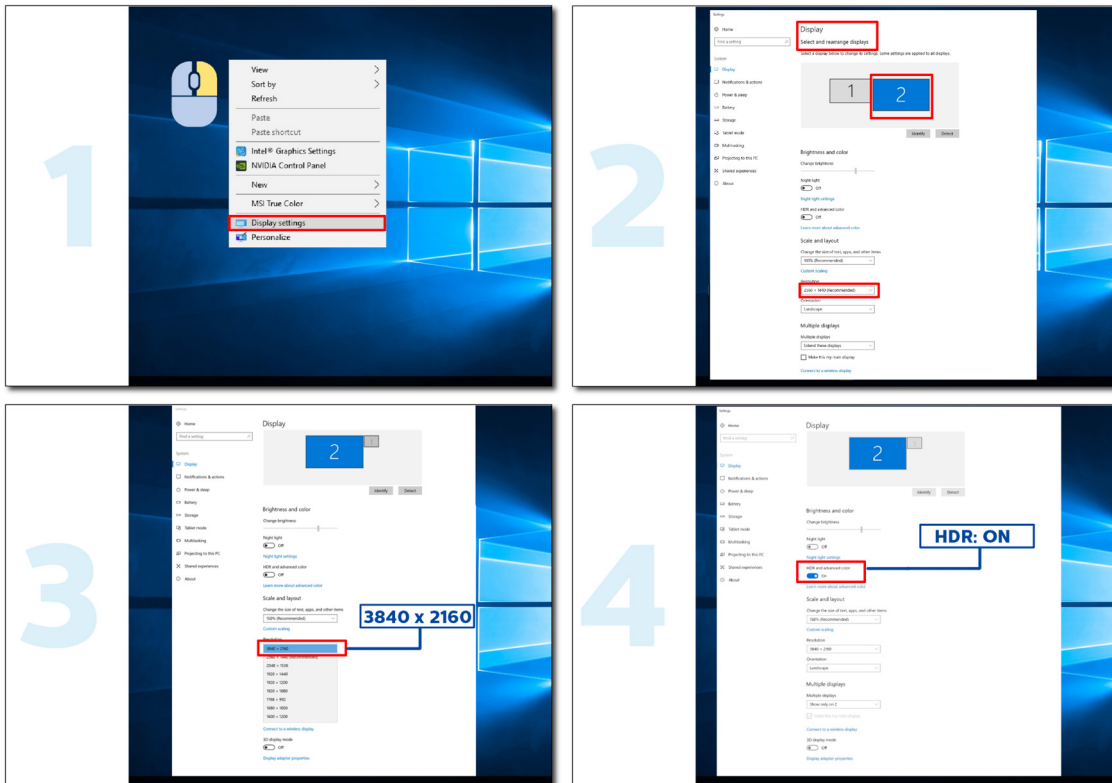
HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

註：

1. 在低於 (舊於) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 3840x2160 @50Hz /60Hz 並不建議在 PC 裝置上使用，僅供 UHD 播放器或 Xbox-ones / PS4-Pro 使用。
 - a. 顯示器解析度設為 3840*2160，且 HDR 預設為開啟。在這些條件下，螢幕可能稍微變暗，表示 HDR 已啟動。
 - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 3840*2160 (如果可用) 時，可達到最佳的 HDR 效果。



KVM 功能

KVM 是什麼？

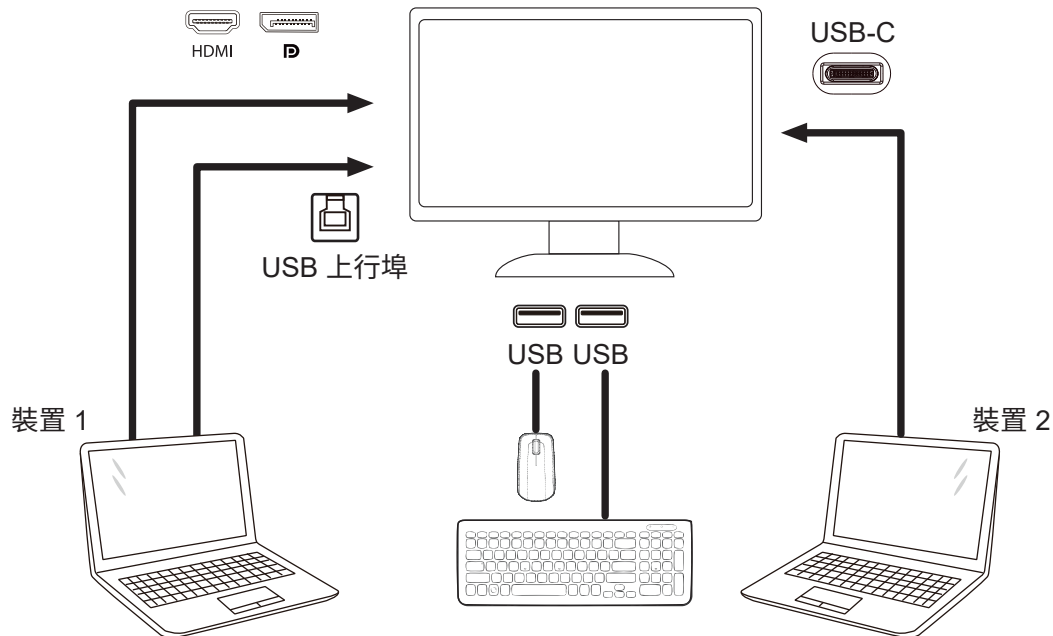
使用 KVM 功能，AOC 顯示器可顯示兩台電腦、或兩台筆記型電腦、或一台電腦和一台筆記型電腦，用一組鍵盤及滑鼠即可控制兩台裝置。選擇 OSD 選單「輸入選擇」上的輸入訊號來源，切換對電腦或筆記型電腦的控管。

如何使用 KVM ？

步驟 1：請透過 USB C 將裝置（電腦或筆記型電腦）連接顯示器。

步驟 2：請透過 HDMI 或 DisplayPort 將其他裝置連接顯示器。接著請將此裝置連接附 USB 上行埠的顯示器。

步驟 3：請透過 USB 連接埠將週邊設備（鍵盤和滑鼠）連接顯示器。



附註：顯示器設計可能跟圖示有所差異。

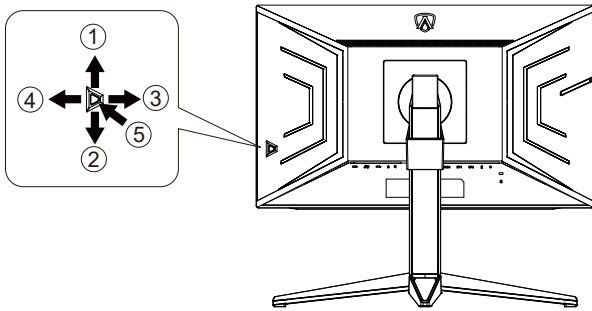
步驟 4：進入 OSD 選單。前往 OSD 設定頁面，選擇 USB 選擇標籤的「自動」、「USB C」或「USB 上行埠」。



| USB Selection (USB 選擇) | 功能說明 |
|------------------------|-------------------------------|
| Auto (自動) | 自動選擇 USB C 或 USB 上行埠，依輸入來源而定。 |
| USB C | 透過 Type-C 線提供 USB Hub 功能。 |
| USB Up (USB 上行埠) | 透過 USB B 線提供 USB Hub 功能。 |

調整

快捷鍵



| | |
|---|--------------|
| 1 | 來源 / 上 |
| 2 | 準星 / 下 |
| 3 | 遊戲模式 / 左 |
| 4 | 電競氛圍燈 / 右 |
| 5 | 電源 / 選單 / 進入 |

電源 / 選單 / 進入

按下電源按鈕開啟顯示器。

當沒有 OSD 時，按下可顯示 OSD 或確認所選項目。按住約 2 秒可關閉顯示器。

準星 / 下

當沒有 OSD 時，按下準星按鈕以顯示 / 隱藏準星。

遊戲模式 / 左

當沒有 OSD 時，按「左」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「左」或「右」鍵選擇遊戲模式（FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

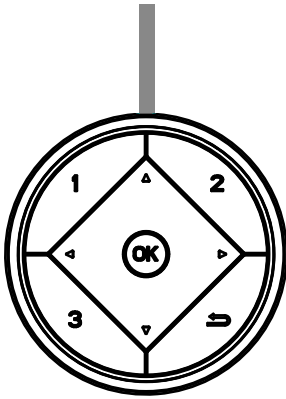
電競氛圍燈 / 右

當沒有 OSD 時，按「右」鍵啟動電競氛圍燈功能。

來源 / 上

OSD 關閉時，按來源按鈕將執行來源快速鍵功能。

快速切換



沒有顯示 OSD 時，按下 ◀ 按鈕開啟遊戲模式功能，然後按下 ◀ 或 ▶ 鍵根據不同遊戲類型選擇遊戲模式（FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。



沒有顯示 OSD 時，按下 ▶ 按鈕啟用「電競氛圍燈」功能。

Menu/OK

沒有顯示 OSD 時，按下可顯示 OSD 或確認選擇。



沒有顯示 OSD 時，按下 ▲ 按鈕將會是「來源」快速鍵功能。



當沒有 OSD 時，按下準星按鈕以顯示 / 隱藏準星。

1:

按下 1 按鈕選擇玩家 1 模式

2:

按下 2 按鈕選擇玩家 2 模式

3:

按下 3 按鈕選擇玩家 3 模式

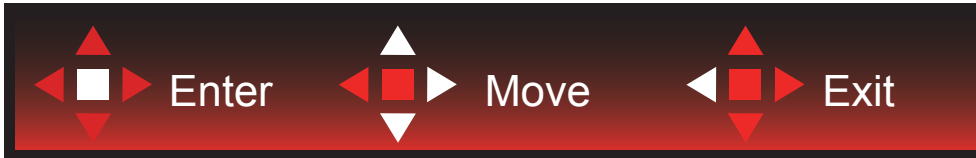


按下以離開 OSD.

OSD 按鍵指南 (選單)



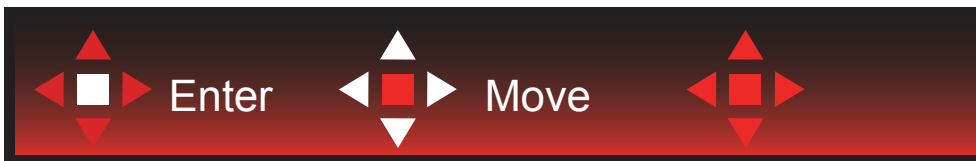
確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用左 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向右按鍵來退出 OSD。



確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用右 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向左按鍵來退出 OSD。



確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向左按鍵來退出 OSD。



移動：使用左 / 右 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇



退出：使用左按鍵來退出 OSD 至之前的 OSD 位準 |
確認：使用右按鍵來確認下一個 OSD 位準
選取：使用向上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇



確認：使用確認按鍵來使用 OSD 設定，並回到之前的 OSD 位準
選取：使用向下按鍵來調整 OSD 設定



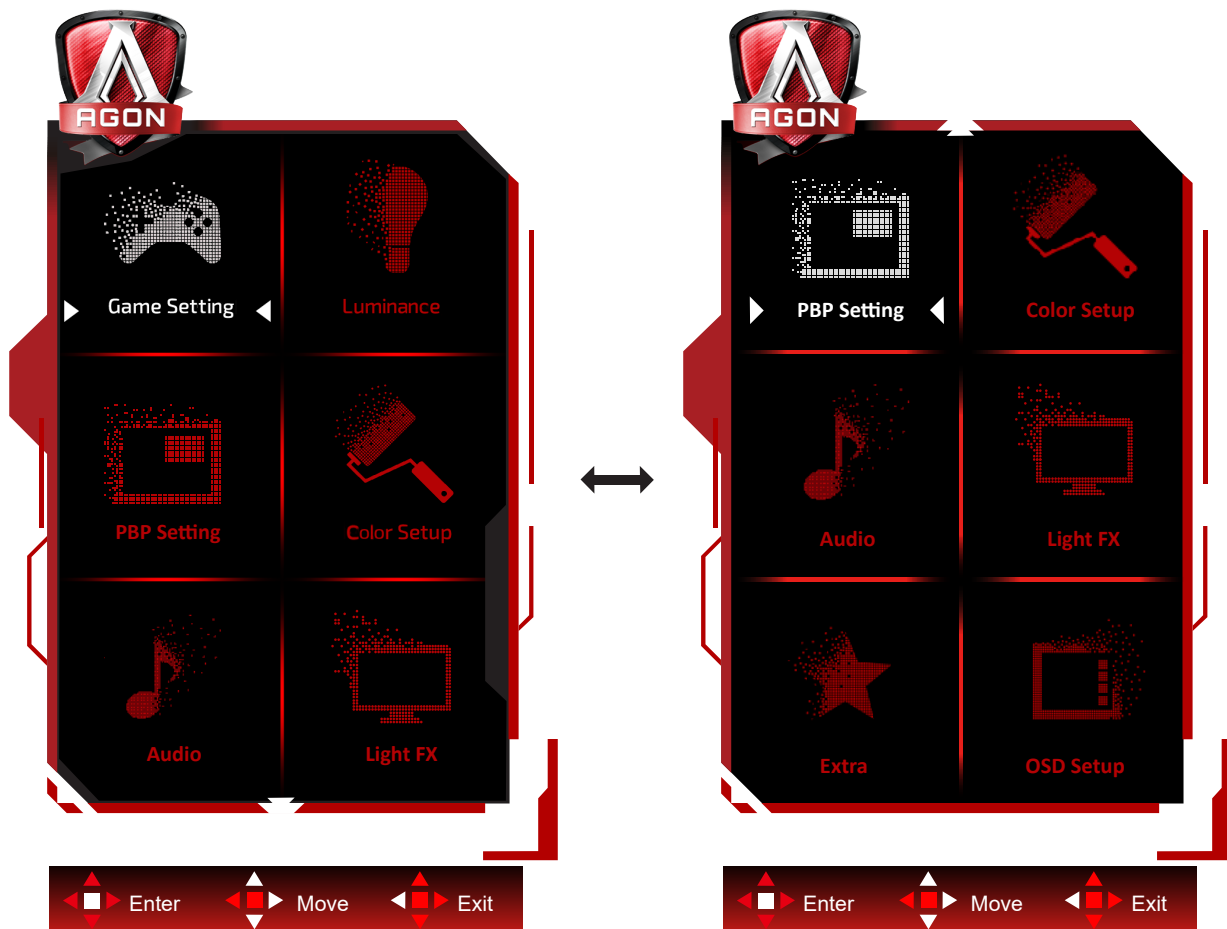
選取：使用向上 / 向下按鍵來調整 OSD 設定



確認：使用確認按鍵來退出 OSD 至之前的 OSD 位準
選取：使用左 / 右按鍵來調整 OSD 設定

OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。




- 1) 按選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2) 遵照按鍵指南來移動或選取 (調整) OSD 設定。
- 3) OSD 鎖定/解鎖功能：若要鎖定或解鎖 OSD，請在 OSD 功能未啟動時按住下按鈕 10 秒。

附註：

- 1) 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2) ECO 模式（標準模式除外）、DCR 及 DCB 模式等三個狀態中，僅可存在一個狀態。

Game Setting (遊戲設定)



The image shows the AGON Game Setting menu. At the top left is the AGON logo, which consists of a shield with a stylized 'A' and the word 'AGON' below it. To the right of the logo is a dotted outline of a game controller. The title 'Game Setting' is centered at the top of the menu. Below the title is a list of settings, each with a red icon, a name, and a value. The settings are: Game Mode (Off), Shadow Control (50), Game Color (10), G-SYNC (On), Overdrive (Off), Low Input Lag (On), QuickSwitch LED (On), Frame Counter (Off), and Over Clock (Off). At the bottom of the menu is a navigation bar with three buttons: 'Exit' (left arrow), 'Enter' (right arrow), and 'Select' (up/down arrows).

| Icon | Setting Name | Value |
|-----------------|-----------------|-------|
| Game Controller | Game Mode | Off |
| Shadow Control | Shadow Control | 50 |
| Game Color | Game Color | 10 |
| G-SYNC | G-SYNC | On |
| Overdrive | Overdrive | Off |
| Low Input Lag | Low Input Lag | On |
| QuickSwitch LED | QuickSwitch LED | On |
| Frame Counter | Frame Counter | Off |
| Over Clock | Over Clock | Off |

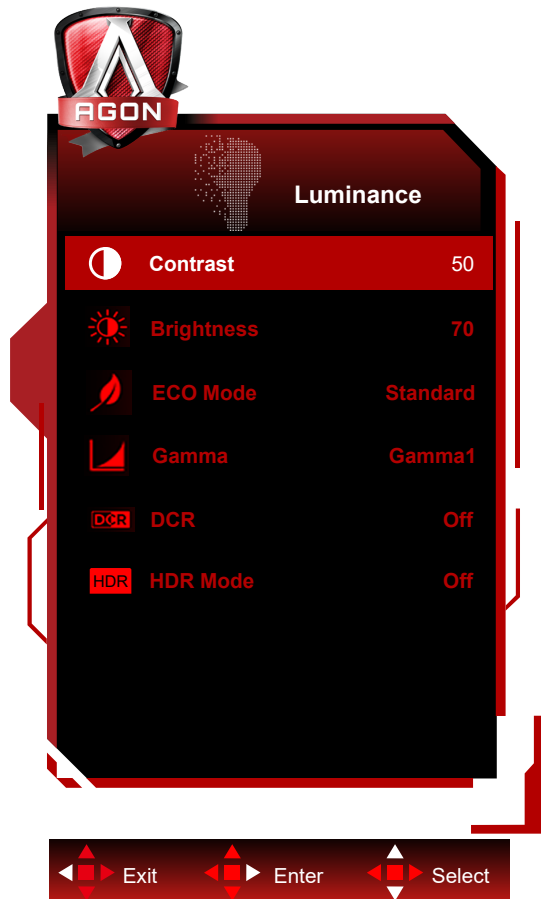
Navigation: Exit (Left Arrow), Enter (Right Arrow), Select (Up/Down Arrows)

| | | | |
|---|--------------------------|---|--|
|  | Game Mode (遊戲模式) | FPS (第一人稱射擊) | 遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。 |
| | | RTS (即時戰略) | 遊玩 RTS (即時戰略) 遊戲適用，可增強影像品質。 |
| | | Racing (競速) | 遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。 |
| | | Gamer 1(玩家 1) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 1。 |
| | | Gamer 2(玩家 1) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 2。 |
| | | Gamer 3(玩家 1) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 3。 |
| | | Off (關閉) | 無智慧影像遊戲最佳化 |
| | Shadow Control (暗場控制) | 0-100 | 暗場控制預設值為 50，使用者可從 50 至 100 的範圍進行調整，或是 0 增加圖片對比度。 若圖片太暗而無法清楚看見細節，請從 50 至 100 的範圍調整，使圖片清晰。 若圖片太亮而無法清楚看見細節，請從 50 至 0 的範圍調整，使圖片清晰。 |
| | Game Color (遊戲色彩) | 0-20 | 遊戲色彩將提供 0-20 階飽和度調整，以享受更出色的畫面。 |
| | G-SYNC | 開或關 | 停用或啟用 Adaptive Sync/G-SYNC Compatible。 Adaptive Sync/G-SYNC Compatible 運作提醒：啟用 Adaptive Sync/G-SYNC Compatible 功能時，特定遊戲環境可能會有畫面閃爍的情況。 |
| | Overdrive (加速) | Weak (弱) | 調整反應時間。 |
| | | Medium (中) | |
| | | Strong (強) | |
| | | Boost (增強) | |
| Off (關閉) | | | |
| Low input Lag (低輸入延遲) | 開啟 / 關閉 | 關閉框架緩衝區降低輸入延遲。 | |
| QuickSwitch LED | 開啟 / 關閉 | 停用或啟用快速切換 LED。 | |
| 格計數器 | 關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上 | 在所選的角落上顯示 V 頻率 (畫格計數器功能僅搭配 AMD 顯示卡使用。) | |
| Over Clock | On (開啟) / Off (關閉) | 停用或啟用 Over Clock。 | |

註：

1. 「亮度」下的「HDR 模式」設為開時，便無法調整「遊戲模式」、「陰影控制」及「遊戲色彩」。
2. 「亮度」下的「HDR」設為開時，便無法調整或選擇「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」及「Overdrive」下的「強化」。

Luminance (亮度)

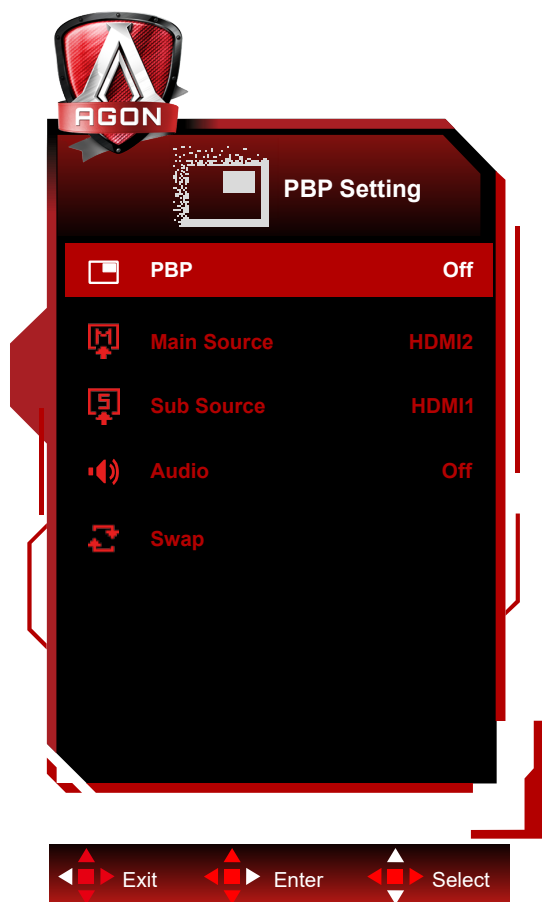


| | | | | |
|---|---|--------------------|--|-----------|
|  | Contrast (對比度) | 0-100 | 對比度調整。 | |
| | Brightness (亮度) | 0-100 | 背光調整 | |
| | Eco mode (節能模式) | Standard (標準) | | 標準模式 |
| | | Text (文字) | | 文字模式 |
| | | Internet (網際網路) | | 網際網路模式 |
| | | Game (遊戲) | | 遊戲模式 |
| | | Movie (電影) | | 電影模式 |
| | | Sports (運動) | | 運動模式 |
| | | Reading (閱讀) | | 閱讀模式 |
| | | Uniformity (均勻度補償) | | 均勻度補償模式。 |
| | Gamma (伽瑪) | Gamma1 (色差補正 1) | | 調整為色差補正 1 |
| | | Gamma2 (色差補正 2) | | 調整為色差補正 2 |
| | | Gamma3 (色差補正 3) | | 調整為色差補正 3 |
| DCR | Off (關閉) / On (開啟) | | 停用 / 啟用動態對比率 | |
| HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | 根據使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 選項以供調整。 | |
| HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | 最佳化畫面色彩及對比，模擬 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。 | |

註：

1. 「亮度」下的「HDR 模式」設為開時，便無法調整「對比」、「省電模式」及「Gamma」。
2. 「HDR」設為「不關」時，無法調整「對比度」、「亮度」、「節能模式」、「伽瑪」、「DCR」項目。

PBP Setting (PBP 設定)



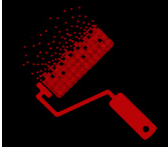
| | | | |
|---|-----------------------|------------------------------|------------|
|  | PBP | 開啟 / 關閉 | 停用或啟用 PBP。 |
| | Main Source (主來源) | HDMI1/ HDMI2/DP/ USB C | 選擇主畫面來源。 |
| | Sub Source (子畫面來源) | HDMI1/ HDMI2/DP/ USB C | 選擇子畫面來源。 |
| | Audio (音頻) | 開啟 / 關閉 | 停用或啟用音訊設定。 |
| | Swap (切換) | | 切換畫面來源。 |

主要／次要輸入源相容性請參見下表。

| PBP | | Main source (主來源) | | | |
|-----------------------|-------|-------------------|-------|----|-------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | USB C |
| Sub source (子畫面來源) | HDMI1 | X | V | V | V |
| | HDMI2 | V | X | V | V |
| | DP | V | V | X | V |
| | USB C | V | V | V | X |

Color Setup (色彩設定)



| | | | |
|---|-------------------------|----------------------------|----------------------|
|  | LowBlue Mode (低藍光模式) | 關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公室 / 讀取 | 藉由控制色溫來降低藍光波。 |
| | Color Temp. (色溫) | Warm (暖色) | 從 EEPROM 恢復暖色溫。 |
| | | Normal (正常) | 從 EEPROM 恢復正常色溫。 |
| | | Cool (冷色) | 從 EEPROM 恢復冷色溫。 |
| | | sRGB | 從 EEPROM 恢復 sRGB 色溫。 |
| | | User (使用者) | 從 EEPROM 恢復使用者色溫。 |
| | DCB Mode (DCB 模式) | Full Enhance (完整增強) | 啟用或停用完整增強模式。 |
| | | Nature Skin (自然膚色) | 啟用或停用自然膚色模式。 |
| | | Green Field (綠地) | 啟用或停用綠地模式。 |
| | | Sky-blue (天藍) | 啟用或停用天藍模式。 |
| | | AutoDetect (自動偵測) | 啟用或停用自動偵測模式。 |
| | | Off (關閉) | 啟用或停用關閉模式。 |
| | DCB Demo (DCB 展示) | 開啟 / 關閉 | 啟用或停用展示。 |
| Red (紅色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復紅色增益值。 | |
| Green (綠色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復綠色增益值。 | |
| Blue (藍色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復藍色增益值。 | |

註：

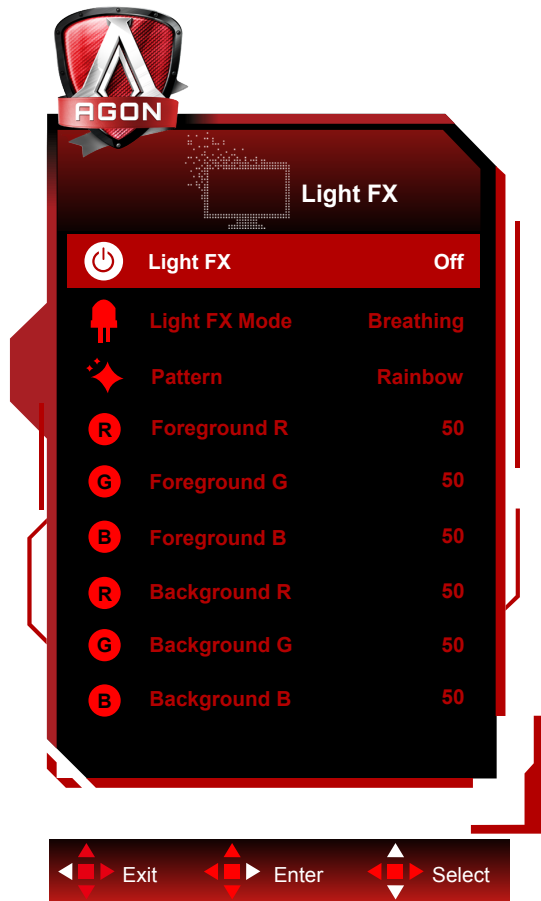
「亮度」下的「HDR 模式」或「HDR」設為開時，便無法調整「色彩設定」下的所有項目。


Audio (音訊)



| | | | |
|---|-----------------------|---|---------------------------------------|
|  | Volume (音量) | 0-100 | 調整音量設定。 |
| | DTS Sound (DTS 音效) | Game (遊戲) / Rock (搖滾) / Classical (古典) / Live (現場直播) / Theater (劇院) / Off (關閉) | 選擇 DTS 音效模式。 附註：切換模式可能要花費多達 2 秒時間。 |
| | TruVolume HD | 開啟 / 關閉 | 停用或啟用 TruVolume HD。 |
| | 200Hz | 0-100 | 低頻率基礎音訊，加上音調中合音的根音訊。 |
| | 500Hz | 0-100 | 主要用於表現人聲 (例如唱歌、閱讀)、強化人聲的厚度及強度。 |
| | 2.5KHz | 0-100 | 此頻率含有強大的滲透能力，可改善以改良聲音的亮度與清晰度。 |
| | 7KHz | 0-100 | 增強人聲的清晰度。 |
| | 10KHz | 0-100 | 音樂的高音區對聲音的高頻性能最為敏感。 |

Light FX (電競氛圍燈)



| | | | |
|---|---------|--|--------------------------------|
|  | 電競氛圍燈 | 關閉 / 低 / 中 / 強 | 選擇電競氛圍燈的強度。 |
| | 電競氛圍燈模式 | 音訊 1 / 音訊 2 / 靜態 / 深色點掃描 / 漸層偏移 / 擴散填滿 / 滴注填滿 / 擴散滴注填滿 / 脈動 / 淺色點掃描 / 縮放 / 彩虹 / 水波 / 閃爍 / 展示 | 選擇電競氛圍燈模式。 |
| | 圖樣 | 紅 / 綠 / 藍 / 彩虹 / 使用者自訂 | 選擇電競氛圍燈圖樣。 |
| | 前景紅 | 0-100 | 使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈前景色彩。 |
| | 前景綠 | | |
| | 前景藍 | | |
| | 背景紅 | 0-100 | 使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈背景色彩。 |
| | 背景綠 | | |
| 背景藍 | | | |

Extra (其他)



| | | | |
|---|---------------------------|---|------------------|
|  | Input Select (輸入選擇) | 自動 /HDMI1/HDMI2/DP/ USB C* | 選擇輸入訊號來源。 |
| | Logo Projector (投影機標誌) | 關閉/弱/中/強 | 此為投影標誌功能。 |
| | Red (紅色) | 0 ~ 100 | 從數位暫存器恢復紅色增益值。 |
| | Green (綠色) | 0 ~ 100 | 數位暫存器綠色增益值。 |
| | Blue (藍色) | 0 ~ 100 | 數位暫存器藍色增益值。 |
| | HDMI1 | | 120Hz/144Hz |
| | HDMI2 | | 120Hz/144Hz |
| | Off timer (關機計時器) | 0-24 小時 | 選擇 DC 關機時間。 |
| | Image Ratio (影像比例) | 寬 / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | 選擇影像顯示的比例。 |
| | DDC/CI | 是或否 | 開啟或關閉 DDC/CI 支援。 |
| Reset (重設) | 是或否 | 將功能表重置為預設值。 | |

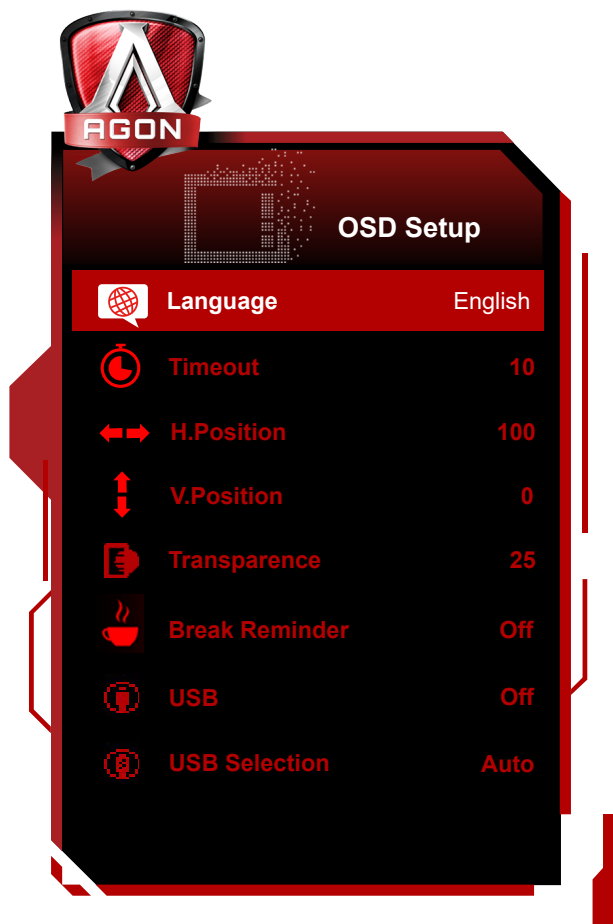
註：

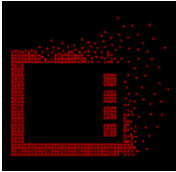
*：設備需支持 USB.C (DP.Alt) 功能。

初次使用時或 OSD 選單重置操作後，USB.C (DP.Alt) 功能默認關閉，可通過如下任意管道再次開啟：

- 1) 顯示器累計開關機 2 次。
- 2) OSD 選單中“其它”下“USB”選項，設定為非關閉狀態。

OSD Setup (OSD 設定)



| | | | |
|---|---------------------------|---|--------------------------|
|  | Language (語言) | | 選擇 OSD 語言 |
| | Timeout (顯示時間) | 5-120 | 調整 OSD 逾時 |
| | H. Position (水平位置) | 0-100 | 調整 OSD 的水平位置 |
| | V. Position (垂直位置) | 0-100 | 調整 OSD 的垂直位置 |
| | Transparence (透明度) | 0-100 | 調整 OSD 的透明度 |
| | Break Reminder (休息提醒) | 開啟 / 關閉 | 若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒 |
| | USB* | Off/2.0/3.2Gen1 | 選擇 USB 的版本或關閉 USB 功能。 |
| | USB Selection (USB 選擇) | Auto (自動) / USB C/ USB Up (USB 上行埠) | 選擇 USB 資料上傳路徑。 |

註：

*：USB C(DP Alt)(HBR3) 信號輸入，且“USB”設置為“2.0”，最大分辨率為 UHD 120Hz。

LED 指示燈

| 狀態 | LED 顏色 |
|--------------------------|--------|
| Full Power Mode (全電源模式) | 白色 |
| Active-off Mode (主動關閉模式) | 橙色 |

故障排除

| 故障與問題 | 可能的解決方法 |
|--------------------------|--|
| 電源 LED 未亮起 | 請確定電源按鈕在開啟位置，且電源線已妥善插入接地的插座及顯示器。 |
| 畫面上無影像 | <ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否正確連接？ 請檢查電源線是否妥善插入，以及是否有電源供應。 ● 纜線是否正確連接？ (使用 USB C 纜線連接) 檢查 USB C 纜線連接狀況。 (使用 HDMI 纜線連接) 檢查 HDMI 纜線連接狀況。 (使用 DP 纜線連接) 檢查 DP 纜線連接狀況。 * 並非每種機型都適用 USB C/HDMI/DP 輸入。 ● 若電源已開啟，請將電腦重新開機，查看初始（登入）畫面。 若顯示初始（登入）畫面，請於適用模式下（Windows 7/8/10 的安全模式）啟動電腦，接著變更視訊卡頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未顯示初始（登入）畫面，請洽詢服務中心或經銷商。 ● 畫面是否出現「不支援的輸入」？ 視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時，會看見此訊息。 請調整顯示器可處理的最大解析度及頻率。 ● 確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。 |
| 圖片模糊或有虛影問題 | 調整對比及亮度控制。 按本鍵自動調整。 檢查您是否在使用信號延長線或切換器。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的輸出接孔。 |
| 圖片跳動、閃爍或有波紋現象 | 請將造成電力干擾的電子裝置盡量遠離螢幕。 將再新率設定為顯示器目前解析度下可用的最高頻率。 |
| 顯示器卡在 Active Off（主動關閉）模式 | 電腦的電源開關應在「開啟」位置。 電腦的視訊卡應插入插槽定位。 檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 按 CAPS LOCK 鍵看是否出現 CAPS LOCK LED（大寫鍵鎖住燈號），以確定電腦是否正常。按下 CAPS LOCK 鍵後，LED 應亮起或熄滅。 |
| 任一主色（紅、綠或藍色）遺失 | 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。 |
| 畫面影像未置中或大小錯誤 | 調整水平或垂直位置，或按熱鍵 (AUTO)。 |
| 圖片顏色不正常（白色不白） | 調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。 |
| 畫面出現水平或垂直干擾 | 請用 Windows 7/8/10 關機模式調整時脈及焦距。 按本鍵自動調整。 |
| 規範與服務 | 請參閱 CD 手冊中的規範與服務資訊或造訪 www.aoc.com （尋找您在您國家購買的型號並在支援頁面中尋找規範與服務資訊。） |

規格

一般規格

| | | | |
|-------|-------------------------|--|-----------------------------|
| 面板 | 型號名稱 | AG274UXP | |
| | 驅動系統 | TFT 彩色 LCD | |
| | 可視影像大小 | 對角線 68.5 cm | |
| | 像素間距 | 0.1554mm(H) x 0.1554mm(V) | |
| | 顯示器色彩 | 1.07B 色 ^[1] | |
| 其他 | 水平掃描範圍 | 30k~255kHz | |
| | 水平掃描大小 (最大) | 596.736 mm | |
| | 垂直掃描範圍 | 48-120Hz (USB C) | |
| | | 48-144Hz (HDMI) | |
| | | 48-160Hz (DP) | |
| | 垂直掃描大小 (最大) | 335.664 mm | |
| | 最佳預設解析度 | 3840 x 2160@60Hz | |
| | 最大解析度 | 3840 x 2160@120Hz (USB C) ^[2] | |
| | | 3840 x 2160@144Hz (HDMI) | |
| | | 3840 x 2160@160Hz (DP) ^{[3][4]} | |
| 隨插即用 | VESA DDC2B/CI | | |
| 電源 | 19.5Vdc, 11.79A | | |
| 耗電量 | 典型 (默認亮度和對比度) | 63W | |
| | 最大 (亮度 = 100, 對比 = 100) | ≤210W | |
| | 待機模式 | ≤0.5W | |
| USB C | USB C | 双面可接插头 | |
| | 超高速 | 资料和视频传输 | |
| | DP | 内置 DP Alt 模式 | |
| | 供电 | USB PD 版本 3.0 | |
| | 最大供电 | 最高 65W ^[5] (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A) | |
| 實體特性 | 接頭類型 | HDMI/DP/USB/USB C/ 耳機輸出 / 麥克風輸入 & 輸出 / 快速切換鍵盤 | |
| | 訊號纜線類型 | 可拆式 | |
| 環境 | 溫度 | 操作 | 0°C ~ 40°C |
| | | 非操作 | -25°C ~ 55°C |
| | 溼度 | 操作 | 10% ~ 85% (非冷凝) |
| | | 非操作 | 5% ~ 93% (非冷凝) |
| | 海拔高度 | 操作 | 0 ~ 5000 公尺 (0 ~ 16404 英尺) |
| | | 非操作 | 0 ~ 12192 公尺 (0 ~ 40000 英尺) |

[1]: USB C (DP Alt) (HBR3) 信號輸入, 解析度為 UHD 120Hz 時, 需設置為 YCbCr 4:2:2 格式, 達到 10.7 億顯示色數。

[2]: USB C (DP Alt) (HBR3) 信號輸入, “USB” 設置為 “2.0” 時, 最大解析度為 3840x2160@120Hz。

[3]: 解析度 3840x2160@160Hz 為超頻。超頻過程中, 顯示器如果發生任何錯誤, 請將刷新率調整到 144Hz。

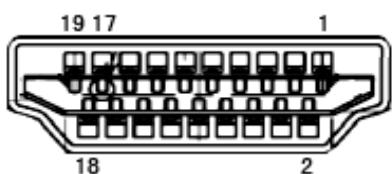
[4]: D P 信號輸入, 為達到 UHD 144/160Hz, 必須使用支援 DSC 的顯卡。請訪問顯卡製造商網站, 以獲取 DSC 支援。

[5]: HDR 關閉 (SDR 模式), 或 HDR 開啟且 USB 介面輸出功率 ≤ 10W 時, USB C 最大輸出功率為 65W。

預設顯示模式

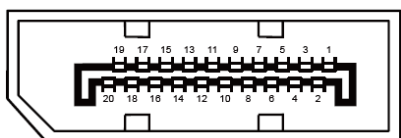
| 標準 | 解析度 | 水平頻率 (KHZ) | 垂直頻率 (Hz) |
|----------|-----------------|------------|-----------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| UHD | 3840x2160@60Hz | 135 | 60 |
| UHD | 3840x2160@120Hz | 266.653 | 120 |
| UHD | 3840x2160@144Hz | 319.944 | 143.989 |
| UHD | 3840x2160@160Hz | 355.52 | 160 |

接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 |
|------|--------------|------|----------------|------|------------|
| 1. | TMDS 數據 2 + | 9. | TMDS 數據 0- | 17. | DDC/CEC 接地 |
| 2. | TMDS 數據 2 被覆 | 10. | TMDS 時頻 + | 18. | +5V 電源 |
| 3. | TMDS 數據 2- | 11. | TMDS 時頻被覆 | 19. | 熱插頭偵測 |
| 4. | TMDS 數據 1 + | 12. | TMDS 時頻 - | | |
| 5. | TMDS 數據 1 被覆 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS 數據 1- | 14. | 保留 (N.C. 開啟裝置) | | |
| 7. | TMDS 數據 0 + | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS 數據 0 被覆 | 16. | SDA | | |



20 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 |
|------|---------------|------|---------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | 熱插頭偵測 |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | 返回 DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。



如需 DTS 專利資訊，請參見 <http://patents.dts.com>。Manufactured under license 依 DTS Licensing Limited 授權製造。DTS、符號及 DTS 連同符號皆為註冊商標，且 DTS Sound 為 DTS, Inc 的註冊商標。© DTS, Inc. 保留所有權利。

| 單元 | 限用物質及其化學符號 | | | | | |
|-------|------------|-----------|-----------|----------------------------|---------------|-----------------|
| | 鉛 (Pb) | 汞 (Hg) | 鎘 (Cd) | 六價鉻 (Cr ⁺⁶) | 多溴聯苯 (PBB) | 多溴二苯醚 (PBDE) |
| 塑料外框 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 後殼 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 液晶面板 | — | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 電路板組件 | — | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 底座 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 電源供應器 | — | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 電源線 | — | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 其他線材 | — | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 遙控器 | — | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

備考 1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。
備考 2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。