

AGON

P R O



Manual do utilizador
do monitor LCD

AG274UXP

AOC

| | |
|--|----|
| Segurança | 1 |
| Convenções nacionais | 1 |
| Energia | 2 |
| Instalação | 3 |
| Limpeza | 4 |
| Outros | 5 |
| Configuração | 6 |
| Conteúdo da embalagem | 6 |
| Instalar o suporte e a base | 7 |
| Ajustar o ângulo de visão | 8 |
| Ligar o monitor | 9 |
| Fixação do braço para montagem na parede | 10 |
| Função Adaptive Sync | 11 |
| Função G-SYNC Compatible | 11 |
| HDR | 12 |
| Função KVM | 13 |
| Ajuste | 15 |
| Botões de atalho | 15 |
| Mudança Rápida | 16 |
| Guia de Botões do OSD (Menu) | 17 |
| Configuração do OSD | 19 |
| Game Setting (Configuração de jogo) | 20 |
| Luminance (Luminância) | 22 |
| PBP Setting (Configuração PBP) | 23 |
| Color Setup (Configuração da cor) | 24 |
| Audio (Áudio) | 25 |
| Light FX(Efeito de Luz) | 26 |
| Extra | 27 |
| OSD Setup (Configuração do OSD) | 28 |
| Indicador LED | 29 |
| Resolução de problemas | 30 |
| Especificações | 31 |
| Especificações gerais | 31 |
| Modos de exibição predefinidos | 32 |
| Atribuição de pinos | 33 |
| Plug and Play | 34 |

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Energia

 O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

 Para utilização apenas com o transformador fornecido

Fabricantes: FSP TECHNOLOGY INC. Modelo: FSP230-AJAN3

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

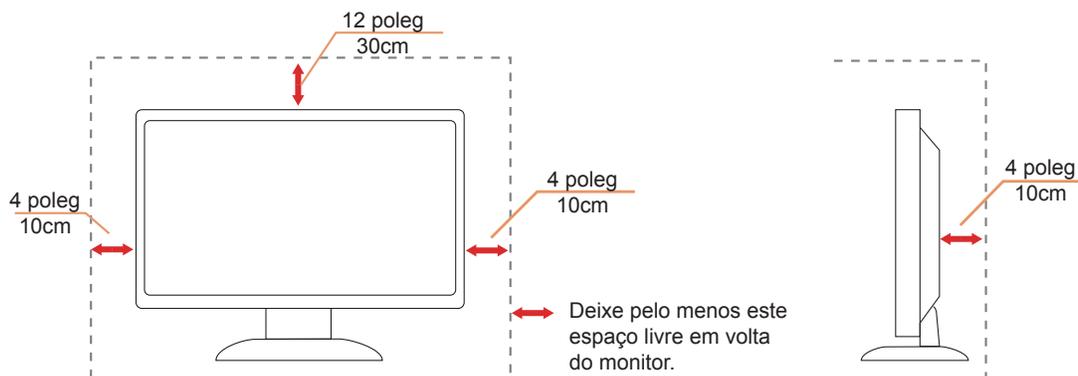
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

! Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte



Limpeza

! Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.

! Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.

! Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

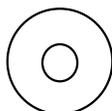
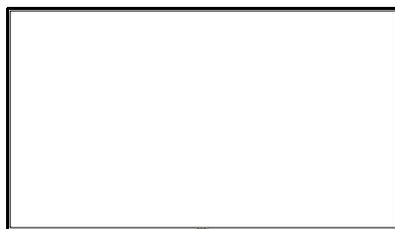
 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

Configuração

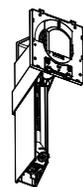
Conteúdo da embalagem



CD-ROM



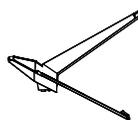
Warranty card



Stand



Screwdriver



Base



Wire clip



Lens hood



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Audio Cable



Quick Switch Keypad



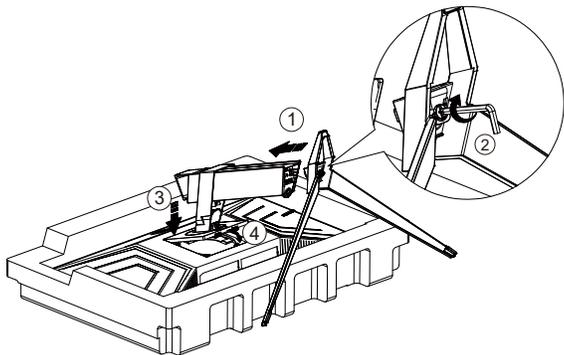
Micphone Cable

*Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

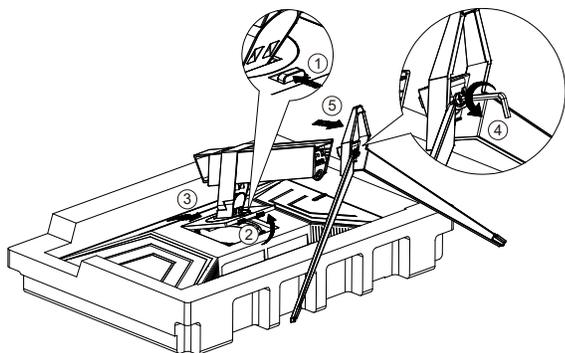
Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

Instalação:



Remoção:

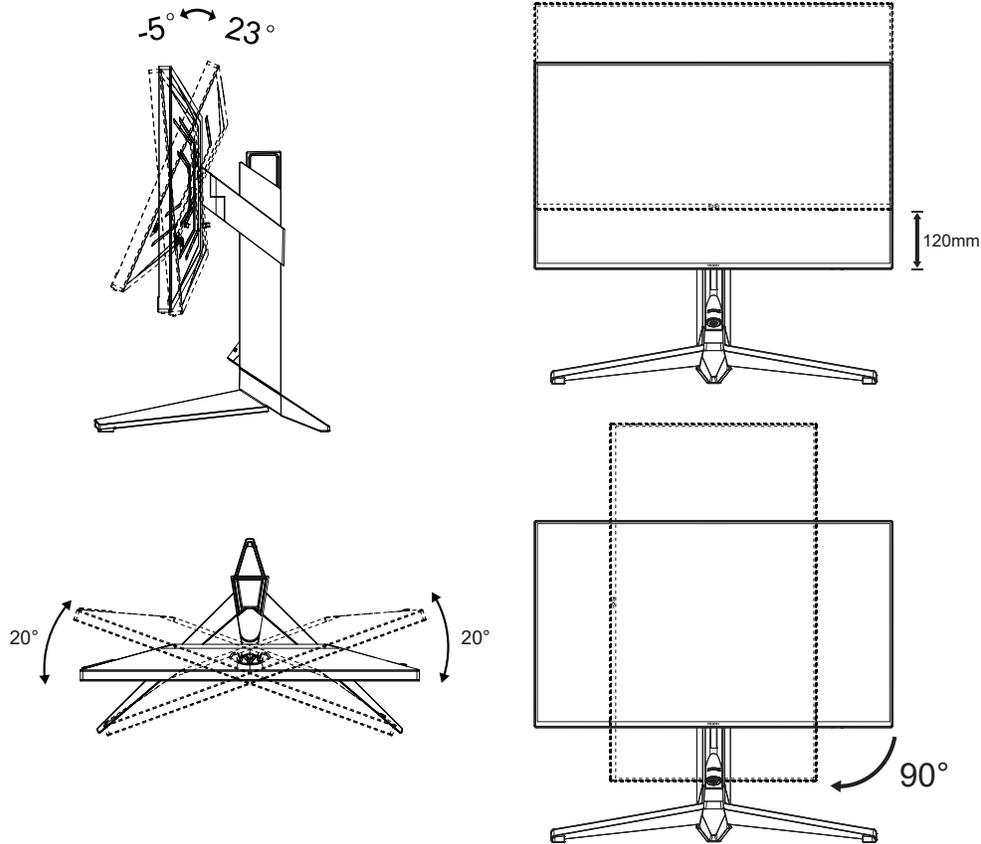


Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



NOTA:

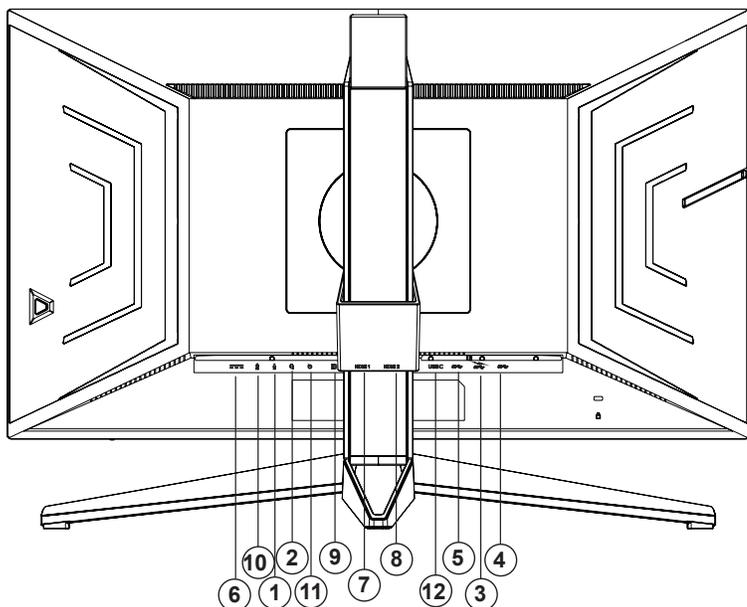
Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã LCD.

Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. Entrada para microfone
2. Auscultadores (combinado com microfone)
3. USB3.2 Gen1 transferência + carregamento rápido
4. USB3.2 Gen1 transferência
5. USB3.2 Gen1 transmissão
6. Entrada
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Saída de microfone (ligação ao PC)
11. Botões de acesso rápido
12. USB C

Ligar ao PC

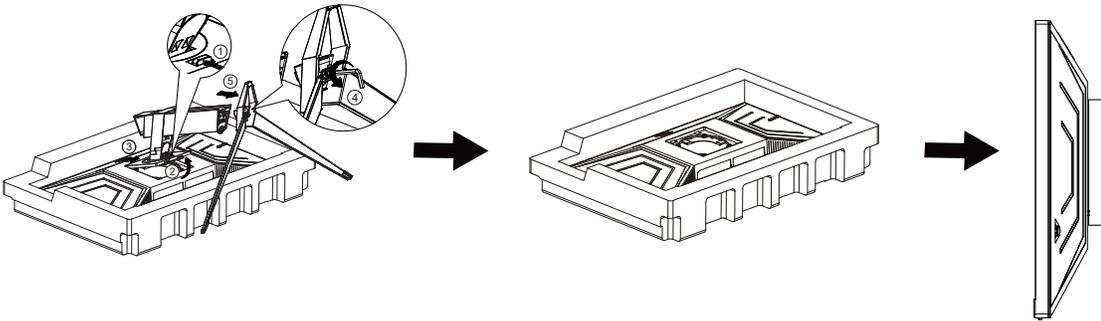
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

Fixação do braço para montagem na parede

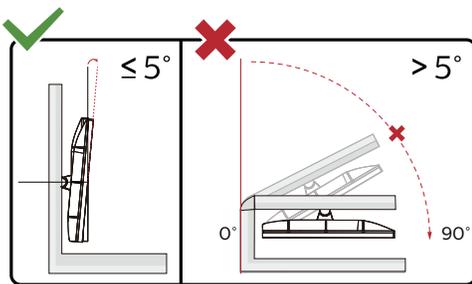
Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.



Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.

Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função Adaptive Sync

1. A função Adaptive Sync funciona com DP/HDMI
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega série
 - Radeon™ RX 500 série
 - Radeon™ RX 400 série
 - Radeon™ R9/R7 300 série (exceto série R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano série
 - Radeon™ R9 Fury série
 - Radeon™ R9/R7 200 série (exceto série R9 270/X, R9 280/X)

Função G-SYNC Compatible

Placa gráfica compatível: GeForce GTX 650 Ti Boost ou superior (para consultar a lista de placas gráficas compatíveis, visite [//www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/](http://www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/))

Controlador: GeForce 331.58 ou mais recente Sistema Operativo: Windows 7/8/8.1

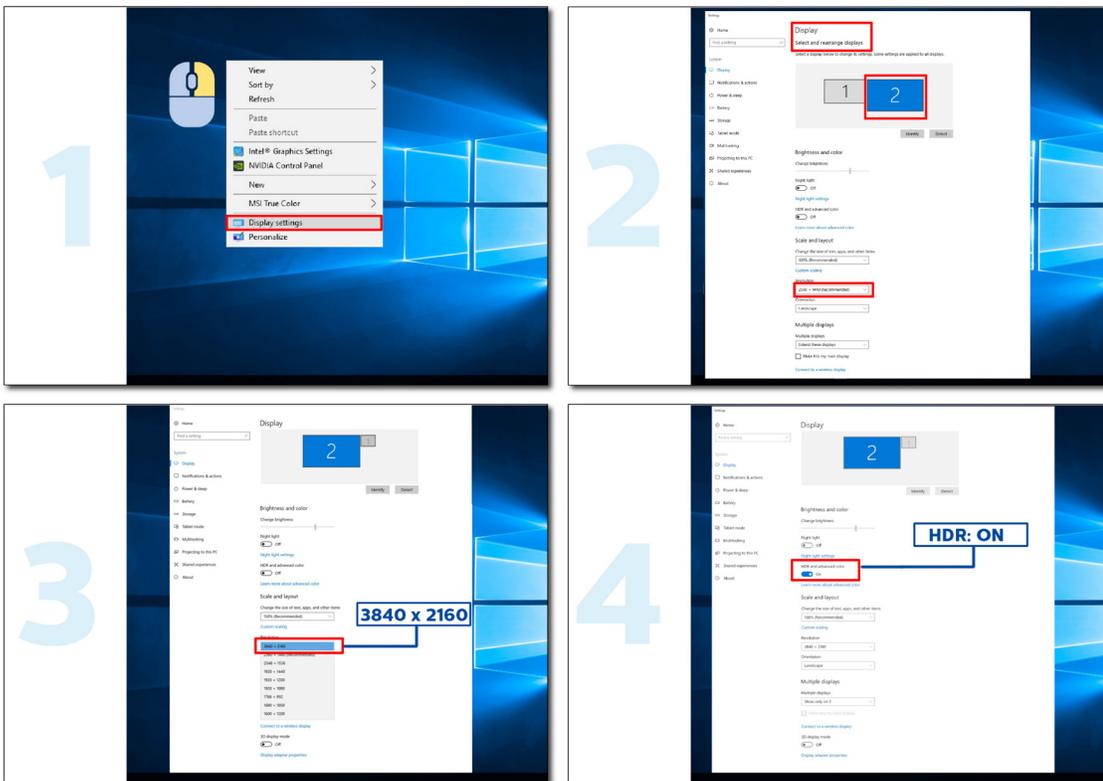
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. "Desative" a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI no WIN10 ou versões inferiores (antigas) a V1703.
2. No WIN10 versão V1703, apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona.
3. Não é recomendada a utilização da resolução 3840x2160 a 50Hz/60Hz em PC. Essa resolução deve ser utilizada apenas para leitores UHD ou consolas Xbox-one/PS4-Pro.
- a. A resolução de ecrã está definida para 3840*2160 e a função HDR está Ativada por predefinição. Nestas condições, o brilho do ecrã poderá diminuir ligeiramente, indicando que a função HDR foi ativada.
- b. Depois de entrar numa aplicação, é possível obter o melhor efeito HDR se a resolução for alterada para 3840*2160 (se disponível).



Função KVM

O que é o KVM?

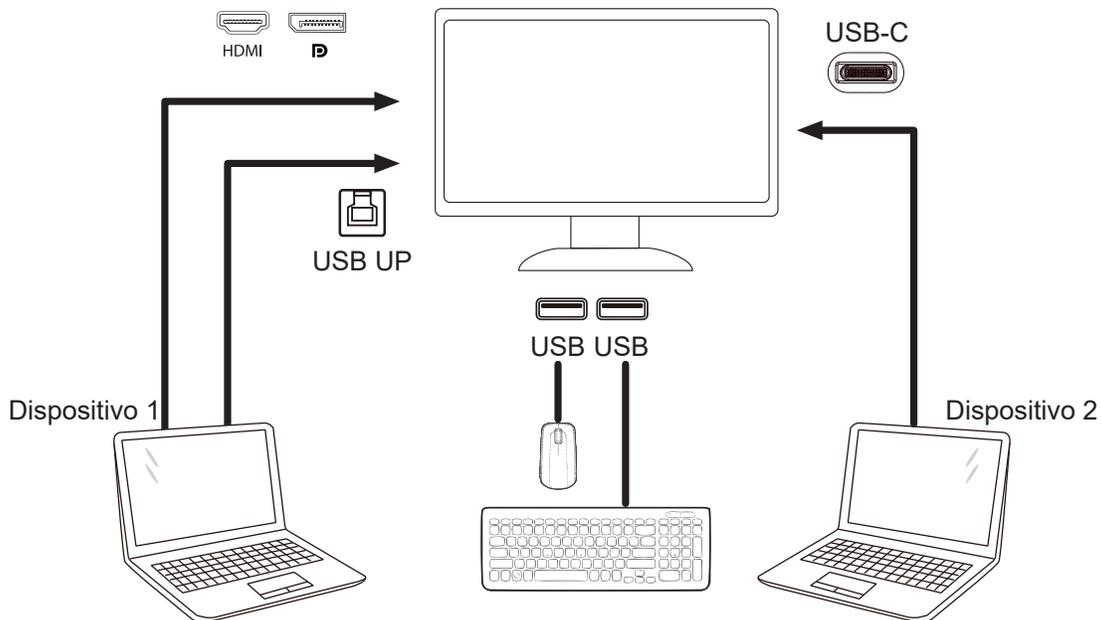
Com a função KVM, pode exibir dois PC, ou dois computadores portáteis, ou um PC e um computador portátil num monitor AOC, e controlar os dois dispositivos com o teclado e o rato. Alterne o controlo que tem sobre os seus computadores portáteis ou PC escolhendo a fonte de sinal de entrada em “Selecionar entrada” no menu OSD.

Como utilizar o KVM?

Passo 1: Ligue um dispositivo (PC ou computador portátil) ao monitor através de USB C.

Passo 2: Ligue o outro dispositivo ao monitor através de HDMI ou DisplayPort. Em seguida, ligue também este dispositivo ao monitor com cabo de transmissão USB.

Passo 3: Ligue os seus periféricos (teclado e rato) ao monitor através de porta USB.



Nota: O design do monitor pode ser diferente do ilustrado.

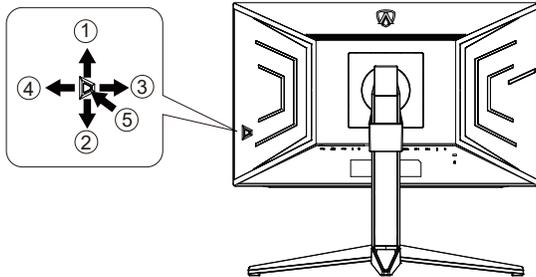
Passo 4: Acesse ao menu OSD. Acesse à página de configuração do OSD e selecione “Auto”, “USB C” ou “USB UP” no separador de seleção USB.



| USB Selection (Seleção de USB) | Descrição de funções |
|--------------------------------|---|
| Auto | Seleciona automaticamente USB C ou USB Up dependendo na fonte de entrada. |
| USB C | Oferece função de concentrador USB através de cabo Tipo C. |
| USB Up | Oferece função de concentrador USB através de cabo USB B. |

Ajuste

Botões de atalho



| | |
|---|-----------------------|
| 1 | Fonte/Cima |
| 2 | Dial Point/Baixo |
| 3 | Modo de Jogo/Esquerda |
| 4 | Efeito de Luz/Direita |
| 5 | Energia/Menu/Enter |

Energia/Menu/Enter

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

Dial Point

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

Modo de Jogo/Esquerda

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “Esquerda” ou “Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

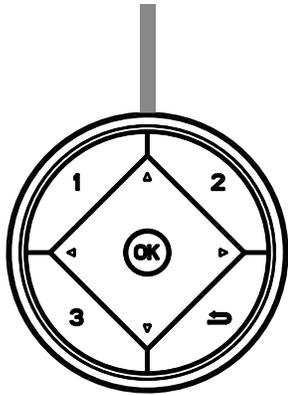
Efeito de Luz/Direita

Se o menu OSD não estiver ativado, prima o botão “Direita” para ativar a função de Efeito de Luz.

Fonte/Cima

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.

Mudança Rápida



◀:

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão ◀ para abrir a função de modo de jogo e prima ◀ ou ▶ para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) dependendo dos diferentes tipos de jogo.

▶:

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão ▶ para ativar a barra de ajuste de Controle de sombras.

Menu/OK

Quando o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o OSD ou confirme a seleção.

▲:

Quando o menu OSD estiver fechado, prima o botão ▲ para configurar a função do botão de acesso rápido à Fonte.

▼:

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

1:

Prima o botão 1 para selecionar o modo Jogador 1

2:

Prima o botão 2 para selecionar o modo Jogador 2

3:

Prima o botão 3 para selecionar o modo Jogador 3



Pressione para sair do menu OSD.

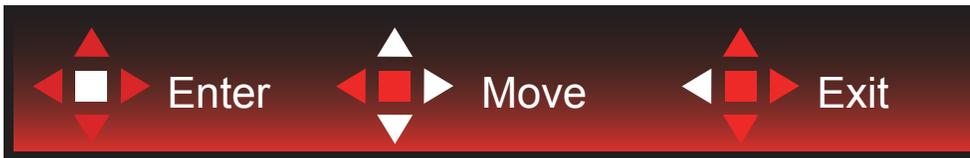
Guia de Botões do OSD (Menu)



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Esquerda/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Direita para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Mover: Utilize o botão Esquerda/Direita /Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Confirmar: Utilize botão Direita para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aplicar a definição do menu OSD e voltar ao nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Baixo para ajustar a definição do menu OSD



Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para ajustar a definição do menu OSD

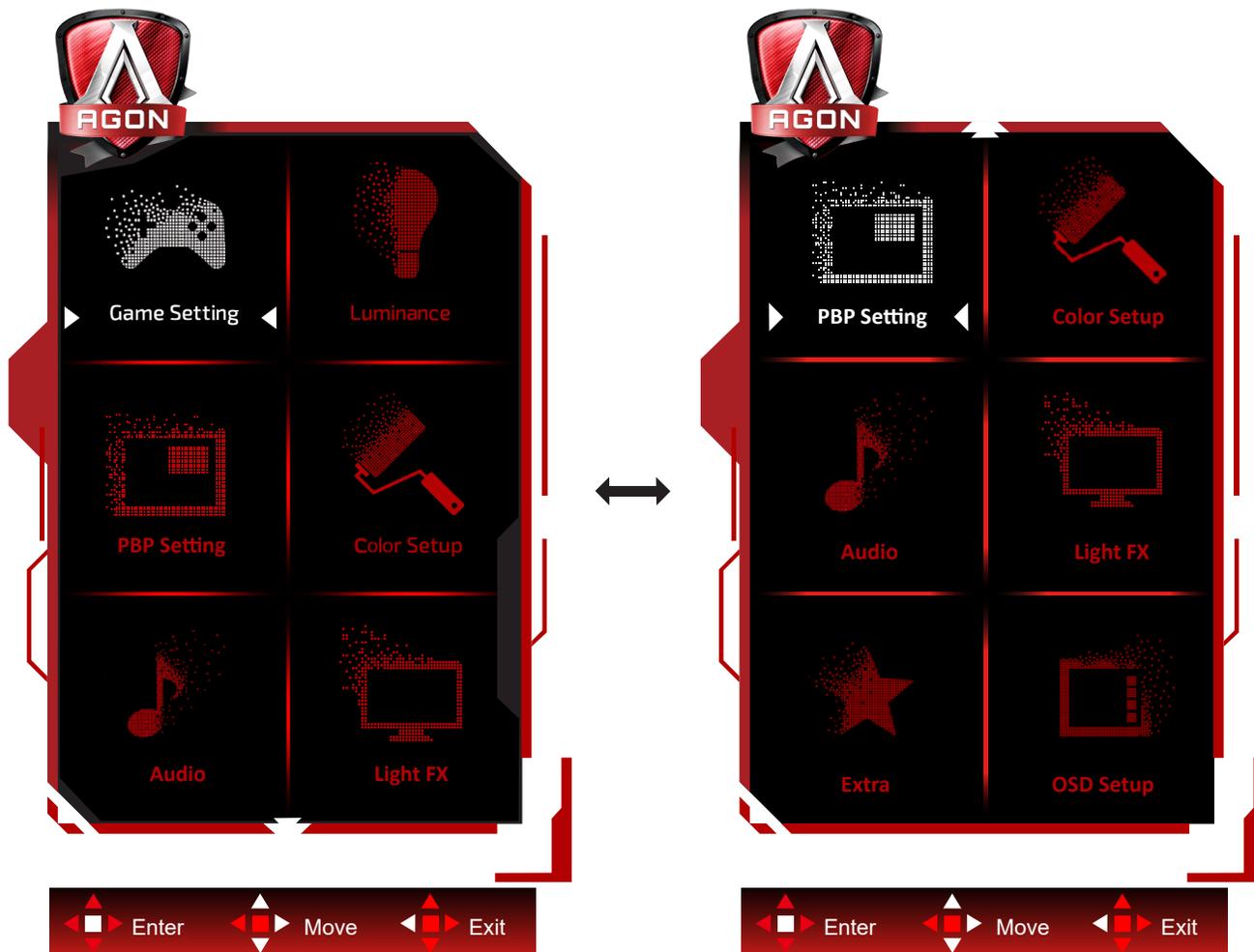


Confirmar: Utilize o botão Confirmar para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Esquerda/Direita para ajustar a definição do menu OSD

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.



- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Siga o Guia de Botões para mover ou selecionar (ajustar) as definições do menu OSD
- 3). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal), DCR e modo DCB ; apenas pode existir um destes quatro estados.

Game Setting (Configuração de jogo)



The image shows the AGON Game Setting menu. At the top left is the AGON logo, a shield with a white 'A' on a red background. Below it is a dark red panel with a white game controller icon and the text 'Game Setting'. The menu items are listed in a table with red icons, text, and values. At the bottom, there is a navigation bar with three buttons: 'Exit' (left arrow), 'Enter' (right arrow), and 'Select' (center arrow).

| Icon | Setting Name | Value |
|-----------------|-----------------|-------|
| Game Controller | Game Mode | Off |
| Shadow Control | Shadow Control | 50 |
| Game Color | Game Color | 10 |
| G-SYNC | G-SYNC | On |
| Overdrive | Overdrive | Off |
| Low Input Lag | Low Input Lag | On |
| QuickSwitch LED | QuickSwitch LED | On |
| Frame Counter | Frame Counter | Off |
| Over Clock | Over Clock | Off |

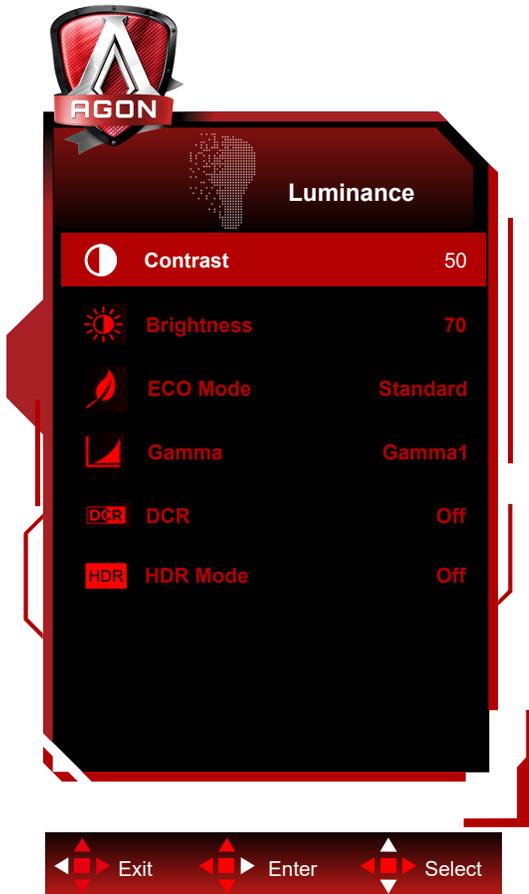
Navigation: Exit (Left Arrow), Enter (Right Arrow), Select (Center Arrow)

| | | | |
|---|--|--|---|
|  | Game Mode (Modo de jogo) | FPS | Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras. |
| | | RTS | Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem. |
| | | Racing (Corrida) | Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor. |
| | | Gamer 1 (Jogador 1) | As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1. |
| | | Gamer 2 (Jogador 2) | As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2. |
| | | Gamer 3 (Jogador 3) | As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3. |
| | | off (desativado) | Não é feita qualquer otimização por parte da função Smart Image game |
| | Shadow Control (Controlo de sombras) | 0-100 | A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida. |
| | Game Color (Cor de jogo) | 0-20 | A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor |
| | G-SYNC | On (ativado) / Off (desativado) | Desativar ou ativar a função Adaptive Sync/G-SYNC Compatible. Lembrete de execução de Adaptive Sync/G-SYNC Compatible: Quando a função G-SYNC Compatible estiver ativada, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo. |
| | Overdrive | Weak (Fraco) Medium (Médio) Strong (Forte) Boost (Intensificar) Off (Desativado) | Ajustar o tempo de resposta. |
| | Low input Lag (Atraso de entrada reduzido) | On (ativado) / off (desativado) | Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada |
| | QuickSwitch LED | On (ativado) / off (desativado) | Desativar ou ativar o LED QuickSwitch |
| Contador de fotogramas | Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima | Exibir a frequência V. no canto selecionado (A função de contador de fotogramas funciona apenas com placas gráficas AMD.) | |
| Over Clock | On (ativado) / off (desativado) | Desativar ou ativar o Over Clock. | |

Nota:

1. Se o "Modo HDR" em "Luminance (Luminância)" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições "Modo de Jogo", "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo".
2. Se "HDR" em "Luminance (Luminância)" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar ou selecionar as definições "Modo de Jogo", "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo" e "Intensificar" em "Taxa de Reação".

Luminance (Luminância)



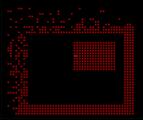
| | | | | |
|---|---|-------------------|--|-------------------------------|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100 | Ajuste digital do contraste. | |
| | Brightness (Brilho) | 0-100 | Ajuste da luz de fundo | |
| | Eco mode (Modo Eco) | Standard (Padrão) | | Modo padrão |
| | | Text (Texto) | | Modo de texto |
| | | Internet | | Modo de Internet |
| | | Game (Jogo) | | Game Mode (Modo de jogo) |
| | | Movie (Vídeo) | | Modo de vídeo |
| | | Sports (Desporto) | | Modo de desporto |
| | | Reading(Leitura) | | Modo de Leitura |
| | | Uniformity | | Modo de Uniformity |
| | Gamma (Gama) | Gamma1 (Gama 1) | | Ajustar para Gamma 1 (Gama 1) |
| | | Gamma2 (Gama 2) | | Ajustar para Gamma 2 (Gama 2) |
| Gamma3 (Gama 3) | | | Ajustar para Gamma 3 (Gama 2) | |
| DCR | Off (Desativado) / On (Ativado) | | Desativar / Ativar a taxa de contraste dinâmico | |
| HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para possibilitar o ajuste. | |
| HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção de modo HDR será exibida para possibilitar o ajuste. | |

Nota:

1. Se o "Modo HDR" em "Luminance (Luminância)" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições "Contraste", "Modo Eco" e "Gama".
2. Quando o "HDR" estiver "desativado", não será possível ajustar os itens "Contraste", "Brilho", "Modo Eco", "Gama", "DCR".

PBP Setting (Configuração PBP)

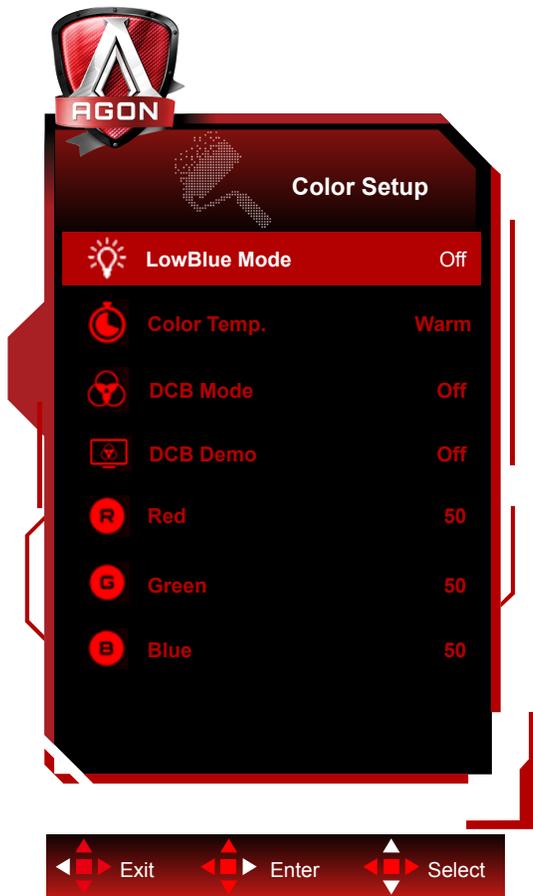


| | | | |
|---|-------------------------------|---------------------------------|--|
|  | PBP | Off (Desativado) / On (Ativado) | Desactivar ou Activar PBP. |
| | Main Source (Fonte principal) | HDMI1/HDMI2/DP/USB C | Seleccionar fonte do ecrã principal. |
| | Sub Source (Sub-fonte) | HDMI1/HDMI2/DP/USB C | Seleccionar fonte do ecrã secundário. |
| | Audio (Áudio) | Off (Desativado) / On (Ativado) | Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio. |
| | Swap (Trocar) | | Trocar a fonte do ecrã. |

Consulte a tabela abaixo para obter informações sobre a compatibilidade da fonte de entrada principal/secundária.

| PBP | | Main source (Fonte principal) | | | |
|------------------------|-------|-------------------------------|-------|----|-------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | USB C |
| Sub source (Sub-fonte) | HDMI1 | X | V | V | V |
| | HDMI2 | V | X | V | V |
| | DP | V | V | X | V |
| | USB C | V | V | V | X |

Color Setup (Configuração da cor)

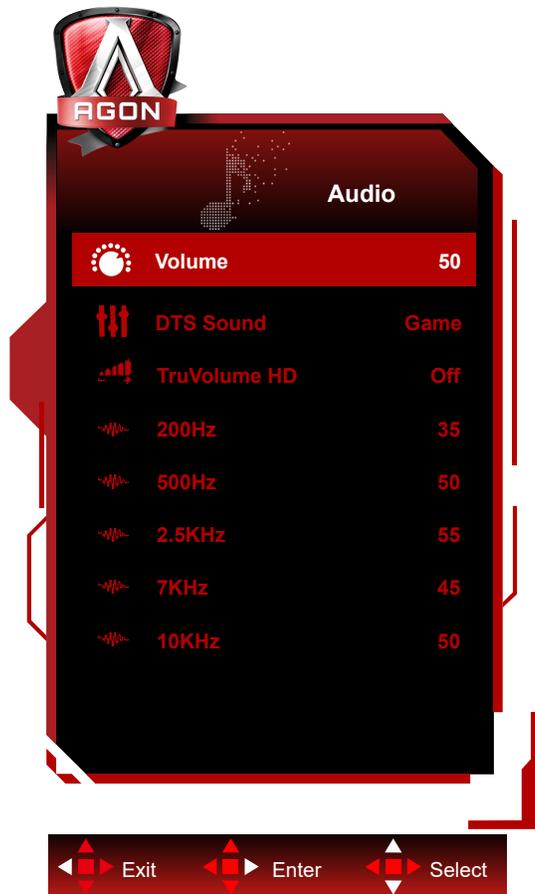


| | | | |
|---|--|---|---|
|  | LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida) | Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura | Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor. |
| | Color Temp. (Temp. cor) | Warm (Quente) | Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM. |
| | | Normal | Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM. |
| | | Cool (Fria) | Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM. |
| | | sRGB | Restitui a temperatura da cor sRGB a partir da EEPROM. |
| | | User (Utilizador) | Restitui a temperatura da cor User (Utilizador) a partir da EEPROM. |
| | DCB Mode (Modo DCB) | Full Enhance (Optimiz Total) | Desativar ou Ativar o Modo Otimização Total |
| | | Nature Skin (Tom Natural) | Desativar ou Ativar o Modo Tom Natural |
| | | Green Field (Campo Verde) | Desativar ou Ativar o Modo Campo Verde |
| | | Sky-blue (Céu Azul) | Desativar ou Ativar o Modo Céu Azul |
| | | AutoDetect (Deteção Auto) | Desativar ou Ativar o Modo de Deteção Automática |
| | | Off (Desativado) | Desativar ou Ativar o Modo de Deteção Off (Desativado) |
| | DCB Demo (Demonstração DCB) | ativado ou desativado | Desativar ou Ativar o Modo Demonstração |
| Red (Vermelho) | 0-100 | Ajuste digital do ganho da cor vermelha. | |
| Green (Verde) | 0-100 | Ajuste digital do ganho da cor verde. | |
| Blue (Azul) | 0-100 | Ajuste digital do ganho da cor azul. | |

Nota:

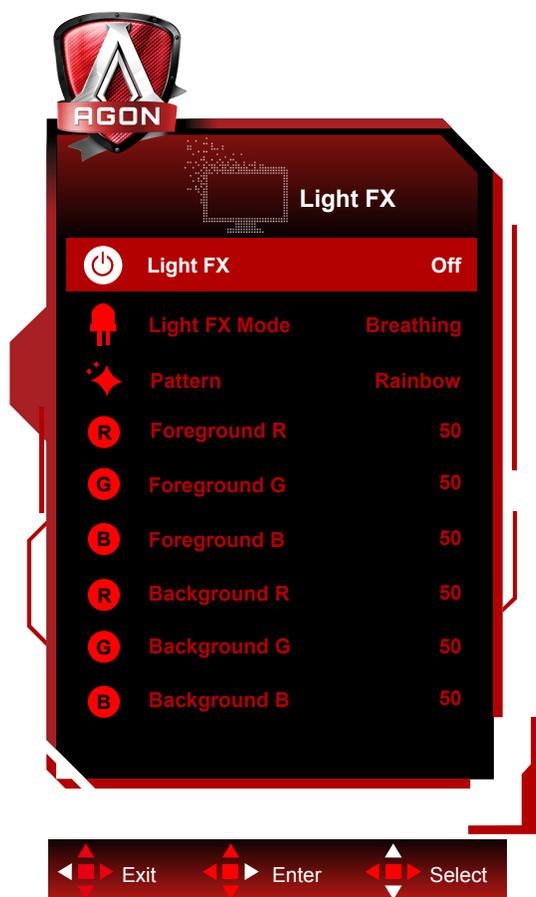
Se “Modo HDR” ou “HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens de “Configuração da cor”.

Audio (Áudio)



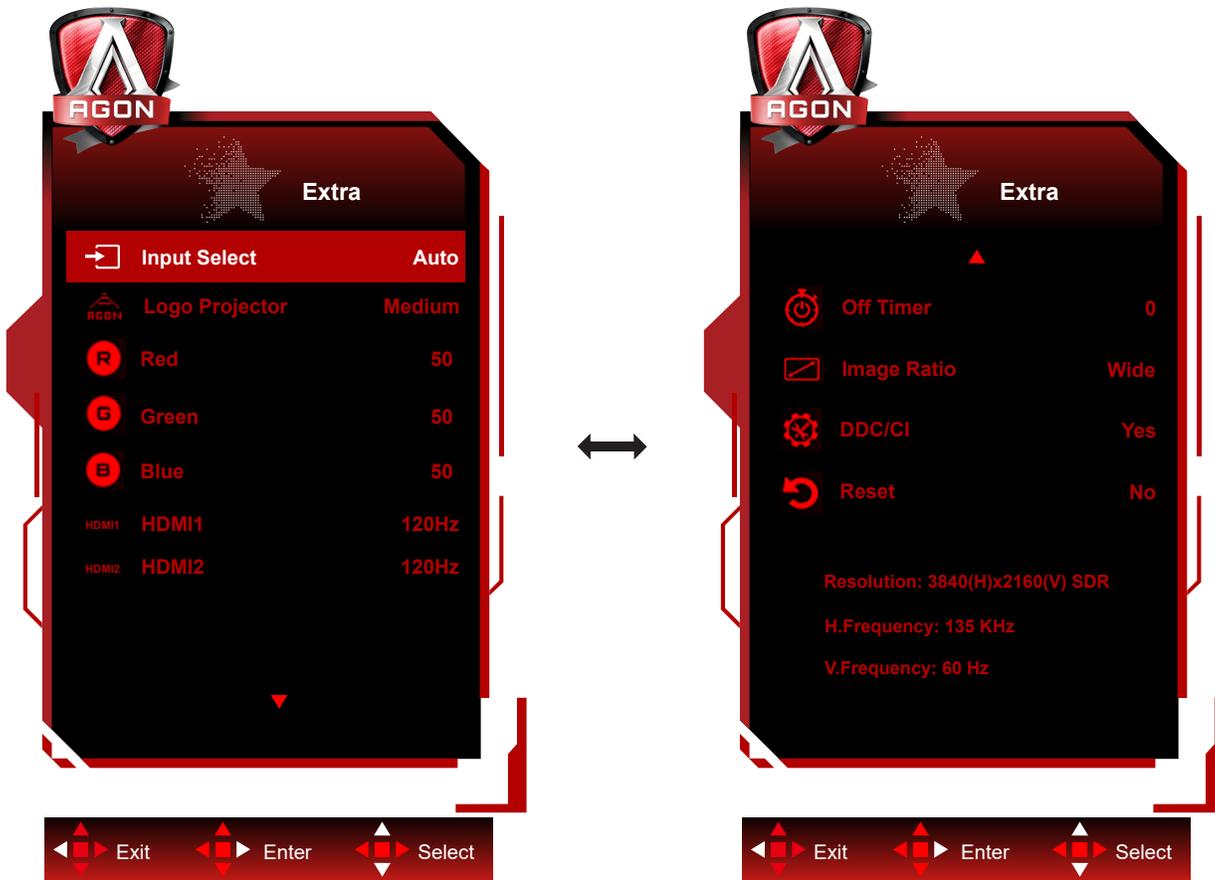
| | | | |
|---|--------------|---|---|
|  | Volume | 0-100 | Ajustar o nível do volume |
| | Som DTS | Jogo/Rock/Clássico/Ao Vivo/Teatro/Desac | Selecionar o modo de som DTS. Nota: A mudança de modos poderá demorar até 2 segundos. |
| | TruVolume HD | Ativado/Desativado | Desativar ou ativar a função TruVolume HD. |
| | 200Hz | 0-100 | Áudio base de baixa frequência, também a frequência de áudio de raiz do acordo do tom. |
| | 500Hz | 0-100 | Utilizado principalmente para voz (por exemplo, canto, leitura). Fortalece a profundidade e a força da voz. |
| | 2.5KHz | 0-100 | Esta frequência tem um forte poder de penetração e permite melhorar o brilho e nitidez do som. |
| | 7KHz | 0-100 | Aumentar a nitidez da voz. |
| | 10KHz | 0-100 | A parte de som agudo da música é mais sensível ao desempenho de alta frequência do som. |

Light FX(Efeito de Luz)



| | | | |
|---|-----------------------|---|--|
|  | Efeito de Luz | Desactivar/Baixo/Médio/Forte | Selecione a intensidade da função Light FX. |
| | Modo do Efeito de Luz | Áudio 1 / Áudio 2 / Estático / Varredura de ponto escuro / Mudança gradual / Espalhar preenchimento / Preenchimento incremental / Espalhar preenchimento incremental / Respiração / Varredura de ponto de luz / Zoom / Arco-íris / Onda / Intermitência / Demonstração | Selecionar o Modo do Efeito de Luz |
| | Padrão | Red / Green / Blue / Arco-íris / Definido pelo utilizador | Selecionar o Padrão do Efeito de Luz |
| | Primeiro plano R | 0-100 | O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão selecionado for definido pelo utilizador |
| | Primeiro plano G | | |
| | Primeiro plano B | | |
| | Segundo plano R | 0-100 | O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão selecionado for definido pelo utilizador |
| | Segundo plano G | | |
| Segundo plano B | | | |

Extra



| | | | |
|---|---------------------------------------|---|--|
|  | Input Select (Selecionar entrada) | AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C* | Selecionar a fonte de entrada do sinal. |
| | Logo Projector (Projetor de logótipo) | Desativado/Baixo/Médio/Forte | Função de projeção de logótipo. |
| | Red (Vermelho) | 0 a 100 | Ajuste digital do ganho da cor vermelha. |
| | Green (Verde) | 0 a 100 | Ajuste digital do ganho da cor verde. |
| | Blue (Azul) | 0 a 100 | Ajuste digital do ganho da cor azul. |
| | HDMI1 | | 120Hz / 144Hz |
| | HDMI2 | | 120Hz / 144Hz |
| | Off timer (Temporizador) | 0-24 horas | Selecionar hora para desligar DC |
| | Image Ratio (Resolução) | Panorâmico / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Selecionar a proporção da imagem. |
| | DDC/CI | sim ou não | Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI |
| Reset (Repor) | Sim ou não | Repor as predefinições do menu | |

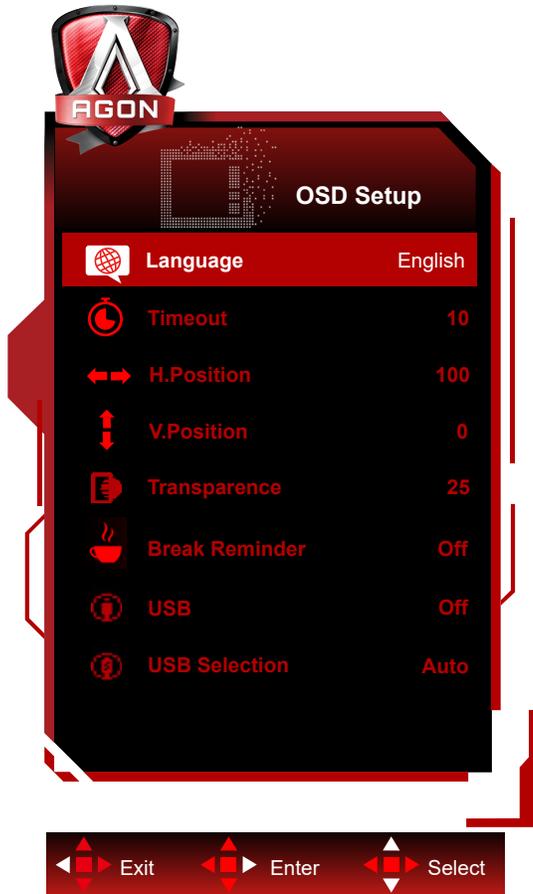
Nota:

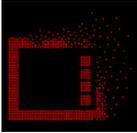
*: O dispositivo precisa ser compatível com a função USB C (DP Alt).

A função USB C (DP Alt) é desligada por padrão quando é usada pela primeira vez ou após a operação de redefinição do menu OSD, e pode ser ligada novamente por qualquer um dos seguintes métodos:

- 1) O monitor é ligado e desligado 2 vezes no total.
- 2) A opção "USB" em "Outros" no menu OSD está definida para o estado não fechado.

OSD Setup (Configuração do OSD)



| | | | |
|---|---|-----------------------|---|
|  | Language (Idioma) | | Selecionar o idioma do menu OSD |
| | Timeout (Limite de Tempo) | 5-120 | Ajustar o tempo limite do OSD |
| | H. Position (Posição H.) | 0-100 | Ajustar a posição horizontal do OSD |
| | V. Position (Posição V.) | 0-100 | Ajustar a posição vertical do OSD |
| | Transparence (Transparência) | 0-100 | Ajustar a transparência do OSD |
| | Break Reminder (Aviso de tempo de descanso) | ativado ou desativado | Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora |
| | USB* | Off/2.0/3.2Gen1 | Desative a função USB ou defina a versão da interface USB. |
| | USB Selection | Auto / USB C/ USB Up | Selecione o caminho de carregamento de dados USB. |

Nota:

*: Entrada de sinal USB C(DP Alt)(HBR3) e “USB” está definido como “2.0”, a resolução máxima é UHD 120Hz.

Indicador LED

| Estado | Cor do LED |
|------------------------|------------|
| Modo de potência total | Branco |
| Modo Ativo Desligado | Laranja |

Resolução de problemas

| Problema e Questão | Possíveis soluções |
|--|--|
| O LED de energia não está aceso | Verifique se o botão de alimentação está ligado e se o cabo de alimentação está correctamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor. |
| Nenhuma imagem é exibida no ecrã | <ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo está corretamente ligado? (Ligação com cabo USB C) Verifique a ligação do cabo USB C (Ligação com cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI (Ligação com cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. * A entrada USB C/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. ● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. ● É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. ● Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados. |
| A imagem está desfocada e apresenta “fantasmas” | Ajuste os comandos de contraste e brilho. Prima para ajustar automaticamente. Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira. |
| A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem | Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência eléctrica. Utilize a taxa de actualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar. |
| O monitor não sai do modo de ativo desligado” | O botão de alimentação do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respectiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK. |
| Falta de uma das cores primárias (vermelho, verde ou azul) | Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador. |
| A imagem do ecrã não está corretamente centrada ou dimensionada | Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione o botão (AUTO). |
| A imagem tem defeitos nas cores (o branco não parece branco). | Ajuste a cor RGB ou seleccione a temperatura da cor desejada. |
| O ecrã apresenta distorções horizontais ou verticais | Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Prima para ajustar automaticamente. |
| Regulamentação e Serviço | Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em www.aoc.com (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte). |

Especificações

Especificações gerais

| | | | |
|-------------------------|--|--|------------------------------|
| Painel | Nome do modelo | AG274UXP | |
| | Tipo de sistema | LCD TFT a cores | |
| | Área de visualização | 68,5 cm na diagonal | |
| | Distância entre pixéis | 0,1554mm (H) x 0,1554mm (V) | |
| | Cores do monitor | 1.07B de cores | |
| Outros | Intervalo de varrimento na horizontal | 30k~255kHz | |
| | Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo) | 596,736mm | |
| | Intervalo de varrimento na vertical | 48-120Hz (USB C) 48-144Hz (HDMI) 48-160Hz (DP) | |
| | Tamanho do varrimento na vertical (Máximo) | 335,664mm | |
| | Resolução predefinida ideal | 3840 x 2160@60Hz | |
| | Max resolution | 3840 x 2160@120Hz (USB C) 3840 x 2160@144Hz (HDMI) 3840 x 2160@160Hz (DP)* | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Fonte de alimentação | 19.5Vdc, 11.79A | |
| | Consumo de energia | Típico (brilho e contraste padrão) | 63W |
| | | Máx. (brilho = 100, contraste = 100) | ≤210W |
| Espera | | ≤0.5W | |
| Características físicas | Tipo de conector | HDMI/DP/USB/USB C/Saída para auscultadores/Microfone In&out/ Botões de acesso rápido | |
| | Tipo cabo de sinal | Amovível | |
| Ambiente | Temperatura | Funcionamento | 0°C~ 40°C |
| | | Desligado | -25°C~ 55°C |
| | Humidade | Funcionamento | 10% a 85% (sem condensação) |
| | | Desligado | 5% a 93% (sem condensação) |
| | Altitude | Funcionamento | 0 - 5.000 m (0 – 16404 pés) |
| | | Desligado | 0 - 12.192 m (0 – 40000 pés) |

Nota:

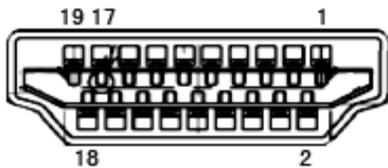
*: Para ativar a resolução 4K a 160 Hz com DSC, deve ser utilizada uma placa gráfica que suporta DSC.



Modos de exibição predefinidos

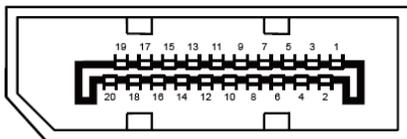
| NORMA | RESOLUÇÃO | FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz) | FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz) |
|----------|-----------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| UHD | 3840x2160@60Hz | 135 | 60 |
| UHD | 3840x2160@120Hz | 266.653 | 120 |
| UHD | 3840x2160@144Hz | 319.944 | 143.989 |
| UHD | 3840x2160@160Hz | 355.52 | 160 |

Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

| N.º do pino | Nome do sinal | N.º do pino | Nome do sinal | N.º do pino | Nome do sinal |
|-------------|---------------------------|-------------|---------------------------------|-------------|---------------------------------|
| 1. | Dados TMDS 2 + | 9. | Dados TMDS 0 - | 17. | Terra DDC/CEC |
| 2. | Protecção de dados TMDS 2 | 10. | Relógio + TMDS | 18. | Alimentação +5 V |
| 3. | Dados TMDS 2 - | 11. | Protecção do relógio TMDS | 19. | Detecção de ligação instantânea |
| 4. | Dados TMDS 1+ | 12. | Relógio TMDS - | | |
| 5. | Protecção de dados TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | Dados TMDS 1 - | 14. | Reservado (N.C. no dispositivo) | | |
| 7. | Dados TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Protecção de dados TMDS 0 | 16. | SDA | | |



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

| N.º do pino | Nome do sinal | N.º do pino | Nome do sinal |
|-------------|----------------|-------------|---------------------------------|
| 1 | Faixa_ML 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | Faixa_ML 0 (p) |
| 3 | Faixa_ML 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | Faixa_ML 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | CANAL_AUX (p) |
| 6 | Faixa_ML 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | Faixa_ML 1 (n) | 17 | CANAL_AUX (n) |
| 8 | GND | 18 | Detecção de ligação instantânea |
| 9 | Faixa_ML 1 (p) | 19 | DP_PWR Retorno |
| 10 | Faixa_ML 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.



Para consultar as patentes DTS, visite <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o símbolo e DTS e o símbolo, em conjunto, são marcas comerciais registadas e DTS Sound é uma marca comercial da DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.