

**AOC**  
GAMING



Manual do Usuário do Monitor LCD  
U32G3X/BK

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança .....	1
Convenções Nacionais .....	1
Potência .....	2
Instalação .....	3
Limpeza .....	4
Outro .....	5
Configuração .....	6
Conteúdo da Caixa .....	6
Configuração de Suporte e Base .....	7
Ajuste do ângulo de visão .....	8
Conectando o Monitor .....	9
Instalação do braço de fixação para parede .....	10
Função compatível com G-SYNC .....	11
Função de Adaptive-Sync .....	12
HDR .....	13
Ajuste .....	14
Teclas de atalho .....	14
OSD Setting (Configuração OSD) .....	15
Luminance (Luminância) .....	16
Color Setup (Configuração de cor) .....	17
Picture Boost (DCB - Picture Boost) .....	18
OSD Setup (Configuração do Menu OSD) .....	19
PIP Setting (Configuração PIP) .....	20
Game Setting (Configuração de Jogo) .....	21
Extra (Itens Adicionais) .....	23
Exit (Sair) .....	24
Indicador de LED .....	25
Resolução de problemas .....	26
Especificação .....	27
Especificação Geral .....	27
Modos de exibição predefinidos .....	28
Atribuições dos Pinos .....	29
Plug and Play .....	30

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

### Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.



**CUIDADO:** Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



**AVISO:** Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.

## Potência

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um electricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

# Instalação

**!** Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

**!** Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

**!** Não coloque a parte frontal do produto no chão.

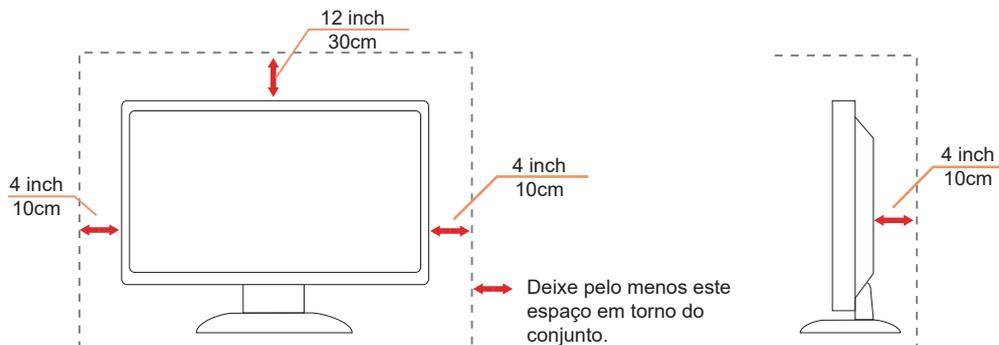
**!** Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

**!** Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

**!** Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

## Instalado com suporte



# Limpeza

⚠ Limpar o gabinete regularmente com um pano. Você pode usar detergente suave para limpar a mancha, em vez de detergente forte, que vai cauterizar o gabinete do produto.

⚠ Durante a limpeza, certifique-se que nenhum detergente vaza dentro do produto. O pano de limpeza não deve ser muito áspero já que vai arranhar a superfície da tela.

⚠ Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



## Outro

 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.

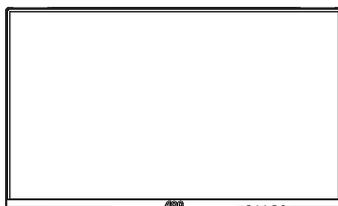
 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

# Configuração

## Conteúdo da Caixa



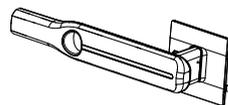
Monitor



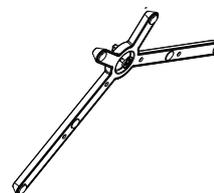
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



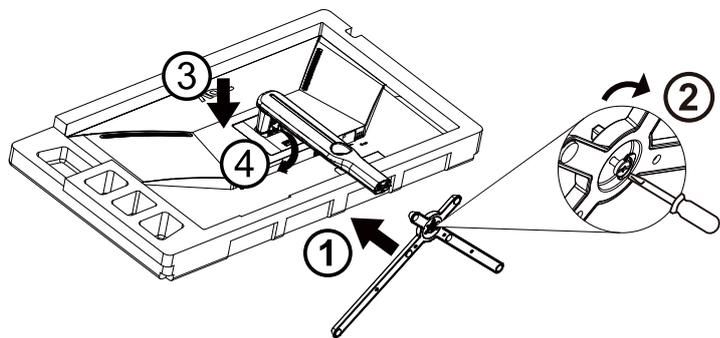
DP Cable

\* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

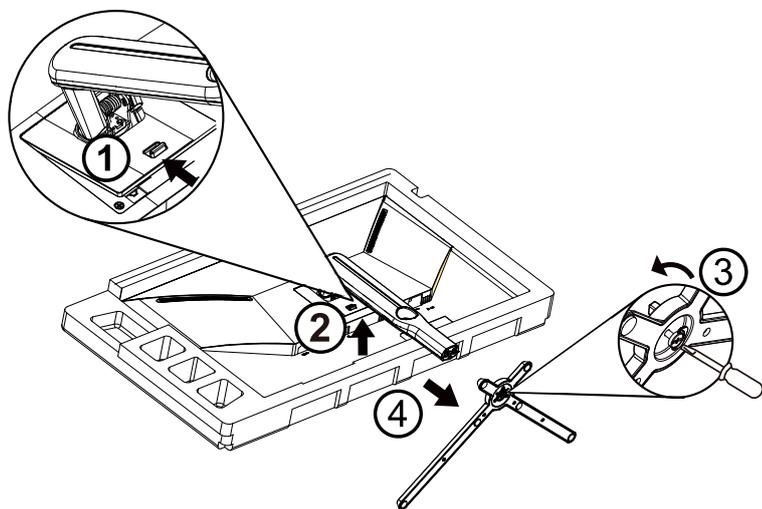
# Configuração de Suporte e Base

Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Configuração:



Remover:

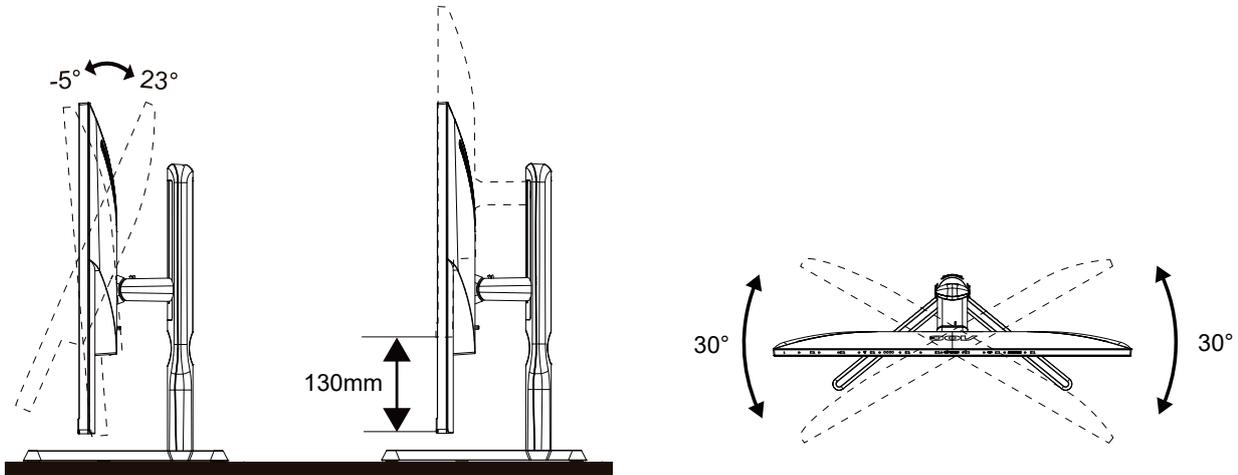


## Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

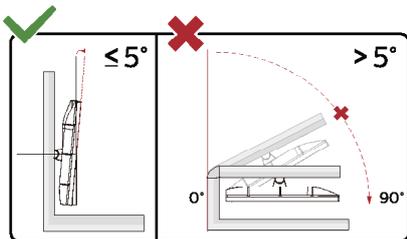
Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



### NOTA:

Não toque na tela LCD quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela LCD.



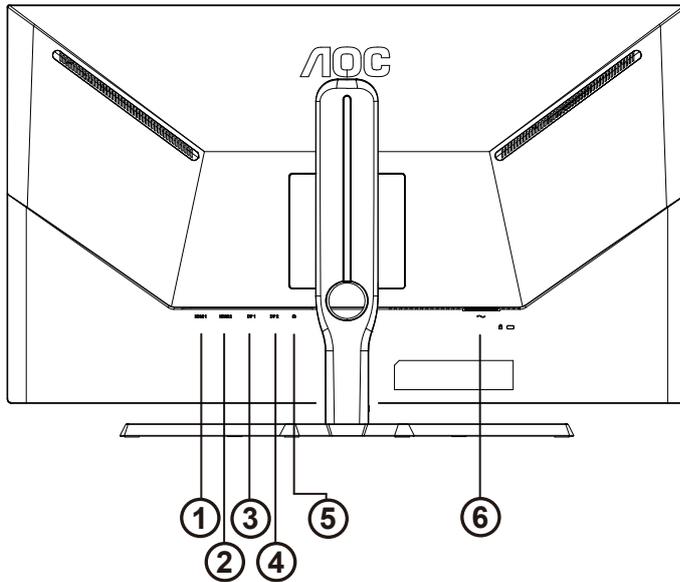
\* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

### Advertência

- Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
- Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

# Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort1
4. DisplayPort2
5. Fone de ouvido
6. Potência

## Ligar ao PC

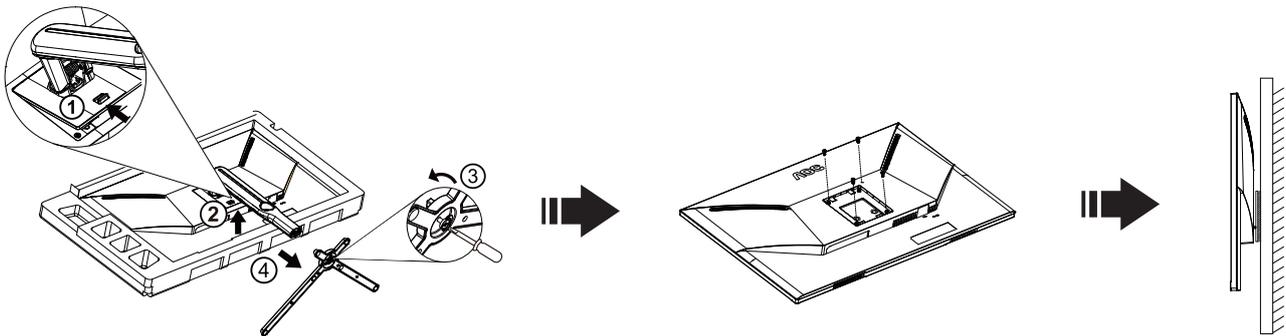
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

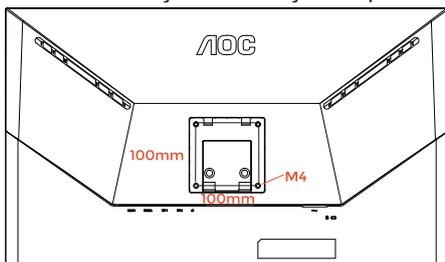
# Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

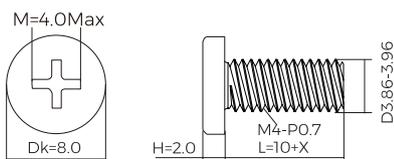


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

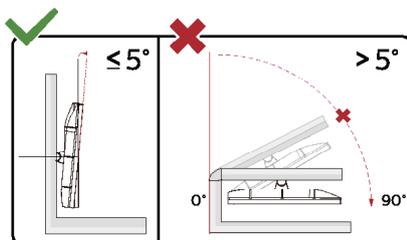
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
3. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
4. Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Specification of wall hanger screws: M4\*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Nota: os furos para parafuso de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos; verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC.



\* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

## ⚠ Advertência

- Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
- Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

## Função compatível com G-SYNC

1. A função compatível com G-SYNC funciona com DP
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, você precisará comprar uma placa de GPU NVIDIA separada que suporte G-SYNC.

### Requisitos do sistema G-Sync

Computador de mesa conectado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: Os recursos G-SYNC requerem placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou superiores.

Driver: R340.52 ou posterior

Sistema operacional:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O DisplayPort 1.2 da GPU deve ser suportado.

Notebook conectado ao monitor G-SYNC:

Placas de vídeo compatíveis: Placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou superiores

Driver: R340.52 ou superior

Sistema operacional:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Dever suportar DisplayPort 1.2 diretamente da GPU.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

# Função de Adaptive-Sync

1. Função de Adaptive-Sync está trabalhando com DP/HDMI
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placas Gráficas

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (série R9 370/X, R7 370/X, R7 265 exceto)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (série R9 270/X, R9 280/X exceto)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

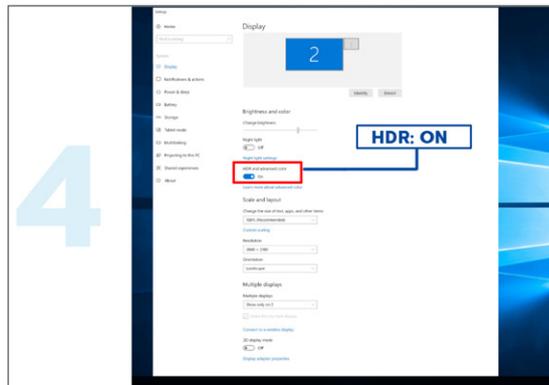
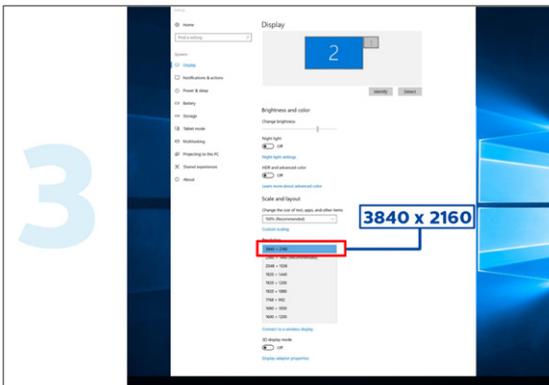
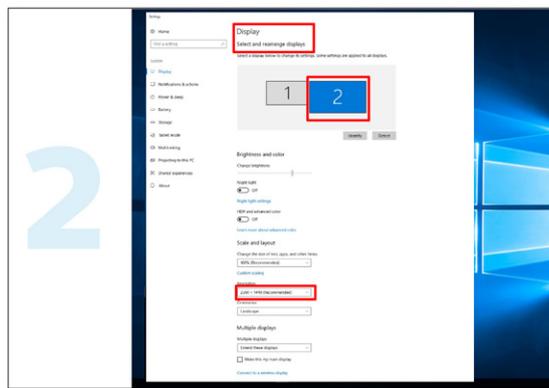
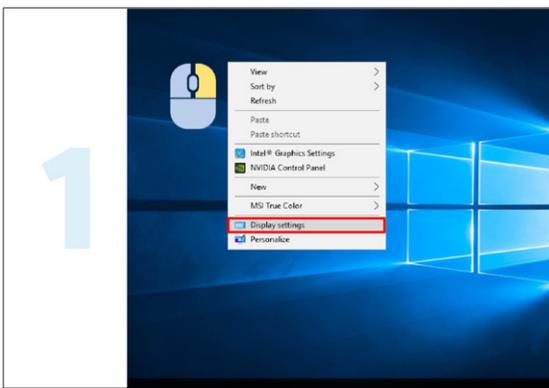
# HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatic activation function.

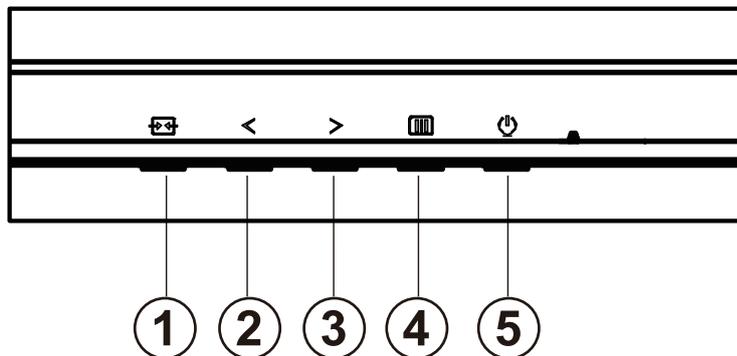
## NOTA:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz sugerido somente para leitor de Blu-ray, Xbox e PlayStation.
  - a. The display resolution is set to 3840\*2160, and HDR is preset to ON.
  - b. After entering an application, the best HDR Mode can be achieved when the resolution is changed to 3840\*2160 (if available).



# Ajuste

## Teclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Jogo
3	Ponto de Marcação
4	Menu/Enter
5	Potência

### Menu/Enter

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

### Potência

Pressione o botão Liga para ligar/desligar o monitor.

### Ponto de Marcação

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

### Modo de Jogo

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla "< Esquedo" para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione "< Esquedo" ou "> Direito" para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

### Fonte/Sair

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte/Sair será a função da tecla de atalho Fonte.

# OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



- 1). Pressione o **[MENU]** botão **MENU** para ativar a janela OSD.
- 2). Pressione **< Esquerda** ou **> Direita** para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, pressione o **[MENU]** botão **MENU** para ativá-lo. pressione **< Esquerda** ou **> Direita** para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função desejada estiver realçada, pressione o **[MENU]** botão **MENU** para ativá-la.
- 3). Pressione **< Esquerda** ou **> Direita** para alterar as configurações da função selecionada. Pressione o **[EXIT]** botão **Sair** para sair. Se você quiser ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de Bloqueio de OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o **[MENU]** botão **MENU** enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o **[POWER]** botão **de energia** para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o **[MENU]** botão **MENU** enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o **[POWER]** botão **de energia** para ligar o monitor.

## Observações:

- 1). Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado para ajuste.
- 2). Modos ECO (exceto o modo padrão), DCR, modo DCB e Aumento de Imagem, para estes quatro estados que apenas um stado pode existir.

## Luminance (Luminância)



	Contrast (Contraste)	0-100		Contraste do Registro digital.	
	Brightness (Brilho)	0-100		Ajuste da Luz de fundo	
	Eco Mode (Modo ECO)	Standard (Padrão)		<input checked="" type="checkbox"/>	Modo Padrão
		Text (Texto)			Modo de Texto
		Internet			Modo de Internet
		Game			Modo de Jogo
		Movie (Cinema)			Modo de Cinema
		Sports (Esporte)			Modo de Esporte
		Reading (Leitura)			Modo de Leitura
		Uniformity			Modo de Uniformity
	Gamma	Gamma1			Ajuste de Gamma 1
		Gamma2			Ajuste de Gamma 2
		Gamma3			Ajuste de Gamma 3
	DCR (DCR - Contraste Dinâmico)	Off (Desligar)			Desativar taxa de contraste dinâmico
		On (Ligar)			Ativar taxa de contraste dinâmico
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game			Defina o perfil HDR de acordo com seus requisitos de uso. Nota: Quando o conteúdo HDR é detectado, a opção HDR será visualizada para ajuste.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game			Otimizado para a cor e contraste da imagem, o que simula o efeito HDR. Nota: Quando o conteúdo HDR não é detectado, a opção de modo HDR será visualizada para ajuste.	

### Observações:

Quando “Modo HDR” está definido como “não desligado”, os itens “Contraste”, “Brilho”, “Gamma” não podem ser ajustados.

Quando “HDR” em “Luminance (Luminância)” está definido em não-desligado, todos os itens em “luminância” não podem ser ajustados.

## Color Setup (Configuração de cor)



	Color Temp. (Ajuste de Cor)	Warm (Quente)		Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM.
		Normal		Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM.
		Cool (Fria)		Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM.
		sRGB		Lembrar temperatura de cor SRGB do EEPROM.
		User (Usuário)		Lembrar Temperatura de Cor do Usuário do EEPROM.
	DCB Mode (DCB Modo)	Full Enhance (Realce Geral)	ligado ou desligado	Ativar ou Desativar Modo Realce Geral
		Nature Skin (Tom de Pele Natural)	ligado ou desligado	Ativar ou Desativar Modo Tom de Pele Natural
		Green Field (Campo Verde)	ligado ou desligado	Ativar ou Desativar Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu azul)	ligado ou desligado	Ativar ou Desativar Modo Céu Azul
		AutoDetect (Auto Detectar)	ligado ou desligado	Ativar ou Desativar Modo Auto Detectar
	DCB Demo (DCB Demonstração)	Ligado ou Desligado		Desativar ou Ativar Demonstração
	Red (Vermelho)	0-100		Ganho de Vermelho do Registro digital.
	Green (Verde)	0-100		Ganho de Verde do Registro digital.
Blue (Azul)	0-100		Ganho de Azul do Registro digital.	

### Observações:

Quando “Modo HDR”/“HDR” em “Luminância” está definido como “não desligado”, todos os itens em “Color Setup (Configuração de cor)” não podem ser ajustados.

## Picture Boost (DCB - Picture Boost)



	Bright Frame (Área Realçada)	ligado ou desligado	Desativar ou Ativar Quadro Brilhante
	Frame Size (Tamanho da Imagem Realçada)	14-100	Ajustar Tamanho do Quadro
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajustar Brilho do Quadro
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustar Contraste do Quadro
	H. Position (Posição - H)	0-100	Ajustar a posição horizontal do quadro
	V. Position (Posição - V)	0-100	Ajustar a posição vertical do quadro

### Observações:

Ajustar o brilho, contraste e posição do Quadro brilhante para melhor visualização.

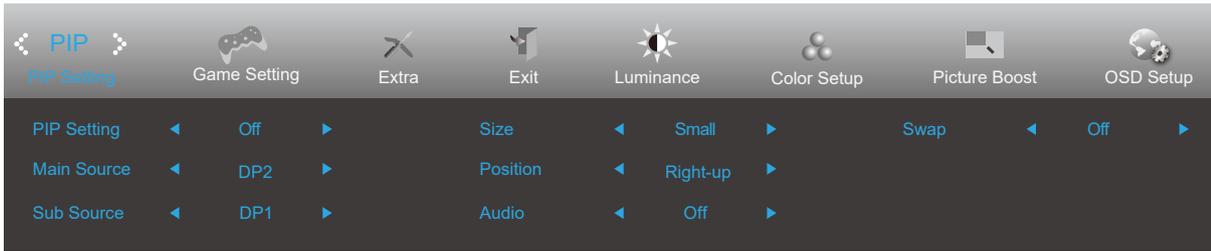
Quando “Modo HDR”/“HDR” em “Luminância” está definido como “não desligado”, todos os itens em “Picture Boost (DCB - Picture Boost)” não podem ser ajustados.

## OSD Setup (Configuração do Menu OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do OSD
	Timeout (Tempo limite)	5-120	Ajustar o Tempo limite do OSD
	DP Capacity (Capacidade DP)	1.1/1.2/1.4	Se o conteúdo de vídeo DP suporta DP1.2/1.4, selecione DP1.2/1.4 para Capacidade DP, caso contrário, selecione DP1.1. Por favor notar que apenas DP1.2/1.4 suporta a função de sincronização livre
	H. Position (Posição - H)	0-100	Ajustar posição horizontal de OSD
	V. Position (Posição - V)	0-100	Ajustar posição vertical de OSD
	Volume	0-100	Ajuste de Volume.
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajuste a transparência do OSD
	Break Reminder (Lembrete de Folga)	ligado ou desligado	Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora

## PIP Setting (Configuração PIP)



PIP	PIP	Off (DESLIGADO) / PIP / PBP	Desativar ou Ativar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP1、 DP2	Selecionar a fonte da tela principal.
	Sub Source (Sub Fonte)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP1、 DP2	Selecionar a fonte da tela secundária.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Selecionar tamanho da tela.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-acima)	Definir o local da tela.
		Right-down (Direita-Baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Áudio)	On (Ligado): Áudio PIP	Desativar ou Ativar Configuração de Áudio.
		Off (Desligado): Áudio Principal	
Swap (Trocar)	On (Ligado): Trocar	Trocar a fonte de tela.	
	Off (Desligado): sem ação		

### Nota:

1) Quando "HDR" em "Luminance (Luminância)" está definido em não-desligado, todos os itens em "PIP Setting (Configuração PIP)" não podem ser ajustados.

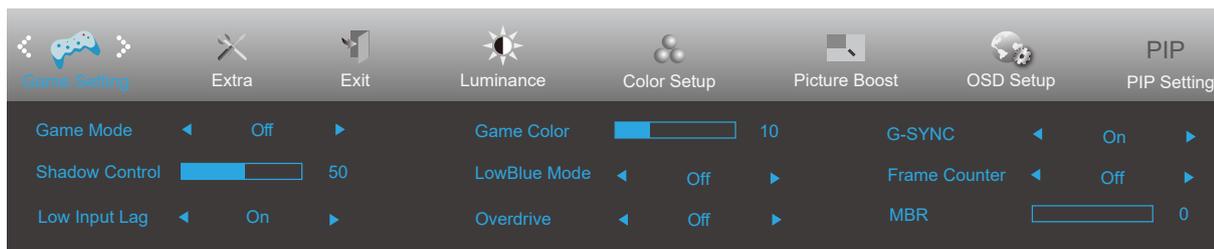
2) Quando PBP/PIP está ligado, a compatibilidade da fonte de entrada principal/sub é a seguinte:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

PIP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

\*: When set to PIP, and DP1 and DP2 are input as both primary and secondary screen sources, one of the DP interfaces supports up to UHD 120Hz 8bit (RGB or YCbCr 444 format) or UHD 144Hz 8bit (YCbCr 422 or 420 format).

## Game Setting (Configuração de Jogo)



	Game Mode (Modo de Jogo)	Off (desligar)	Sem otimização por jogo de imagem inteligente
		FPS	Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro.
		RTS	Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada.
		Gamer 1 (Jogador 1)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controle de sombra)	0-100	<p>Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara.</li> <li>Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara</li> </ol>
	Low input lag (Log de Entrada Baixa)	On/Off (Ligar / desligar)	Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada
	Game Color (Cor do Jogo)	0-20	Cor de Jogo fornecerá nível 0-20 para ajustar a saturação para obter melhor imagem.
	LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desligado / Multimídia/ Internet / Escritório / Leitura	Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor.
	Overdrive	Off (Desligar)	Ajustar o tempo de resposta.
		Weak (Fraca)	
Medium (Média)			
Strong (Forte)			
G-SYNC	Boost	Desativar ou Ativar G-SYNC/Adaptive-Sync.	
	Off (Desligar) / On (Ligado)		Lembrete de execução do G-SYNC/Adaptive-Sync: Quando o recurso G-SYNC/Adaptive-Sync está ativado, pode estar piscando em alguns ambientes de jogo.
Contador de Quadros	Desligado / Direita Cima / Direita Baixo / Esquerda Cima / Esquerda Baixo	Exibe a frequência V no canto selecionado	
MBR	0-20	Ajuste a Redução de Desfocagem de Movimento.	

**Observações:**

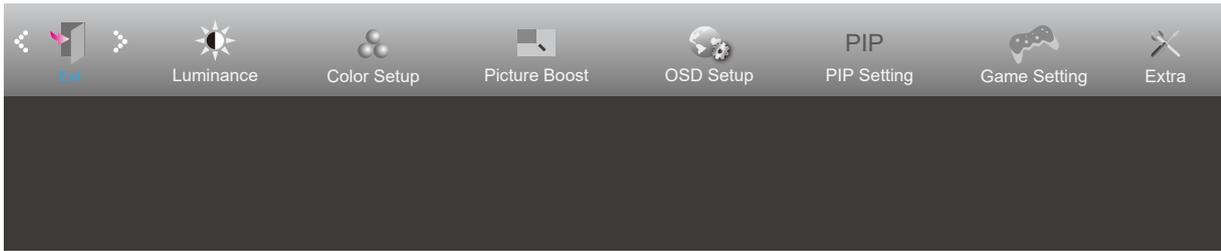
- 1) A função MBR e Overdrive Boost são disponíveis somente quando G-SYNC/Adaptive-Sync estiver desligado e a frequência vertical for de até 75 Hz.
- 2) O brilho da tela será reduzido ao ajustar a configuração MBR ou Over driver para Boost.
- 3) Quando “Modo HDR” em “Luminância” está definido como “não desligado”, os itens “Game Mode (Modo de Jogo)”, “Shadow Control (Controle de sombra)”, “Game Color (Cor do Jogo)”, “LowBlue Mode (Modo LowBlue)” não podem ser ajustados.
- 4) Quando “HDR” em “Luminance (Luminância)” está definido em não-desligado, “modo jogos” , “controle de sombras” , “cor dos jogos” , “LowBlue Mode (Modo LowBlue)”, “MBR” e “reforço” em “Overdrive” não podem ser ajustados ou selecionados..

## Extra (Itens Adicionais)



	Input Select (Sel. de Entrada)		Selecionar fonte do sinal de entrada
	Off timer (Desligar o Temporizador)	0-24Hrs	Selecionar hora para desligar DC
	DDC/CI	sim ou não	Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI
	Reset (Restaurar)	Sim ou não	Reiniciar o menu para o padrão
	HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
	HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

## Exit (Sair)



	Exit (Sair)		Sair do OSD principal
---	-------------	--	-----------------------

## Indicador de LED

Status	Cor do LED
Modo Energia total	Branco
Modo Ativo desligado	Laranja

# Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Possível solução
<b>LED de energia não está aceso</b>	Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor.
<b>Não há imagens na tela</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O cabo de energia está corretamente ligado? Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia.</li> <li>• O cabo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DP) Verifique a conexão do cabo DP. * A entrada HDMI/DP não está disponível em todos os modelos.</li> <li>• Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão), que pode ser vista. Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração de resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante.</li> <li>• Consegue ver “Entrada não suportada” na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente.</li> <li>• Verifique se os drivers AOC do monitor estão instalados.</li> </ul>
<b>A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento</b>	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione para ajustar automaticamente. Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás.
<b>A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda</b>	Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor. Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando.
<b>Monitor não sai do modo Ativo desligado”</b>	O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK.
<b>Falta uma das cores primárias (vermelho, verde, ou azul)</b>	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.
<b>A imagem tem defeitos de cores (o branco não parece branco)</b>	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
<b>Distúrbios horizontais ou verticais na tela</b>	Use o modo desligar do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e FOCO. Pressione para ajustar automaticamente.
<b>Regulamento e Serviço</b>	Consulte as Informações sobre regulamentos e serviços no manual do CD ou em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar o modelo que você compra no seu país e para obter informações sobre regulamentos e serviços na página Suporte).

# Especificação

## Especificação Geral

Painel	Nome de modelo	U32G3X/BK	
	Sistema de acionamento	LCD TFT colorido	
	Tamanho da imagem visível	Diagonal 80 cm	
	Espaçamento de pixel	0,181mm(H) × 0,181mm(V)	
	Vídeo	Interface HDMI e interface DP	
	Visor colorido	1.07B <sup>[1]</sup>	
Outros	Alcance de varredura horizontal	30k-255kHz	
	Tamanho de varredura horizontal (Máximo)	697.3056mm	
	Alcance de varredura vertical	48-144Hz	
	Tamanho de varredura vertical (Máximo)	392.2344mm	
	Melhor resolução predefinida	3840x2160@60Hz	
	Max resolution	3840x2160@144Hz <sup>[2]</sup>	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de Energia	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	40W
Max. (brilho = 100, contraste = 100)		≤80W	
Modo em espera		≤0,3W	
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/ DP/ Saída de fone de ouvido	
	Tipo de cabo de sinal	Removível	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~ 40°C
		Não operacional	-25°C~ 55°C
	Umidade	Operacional	10% ~ 85% (não-condensação)
		Não operacional	5% ~ 93% (não-condensação)
	Altitude	Operacional	0~ 5000 m (0~ 16404ft )
		Não operacional	0~ 12192m (0~ 40000ft )

[1] Color Bit table:

Signal Version Color Format Color Bit State	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
UHD 144Hz 10 bpc	V (NVIDIA CARD)	V (NVIDIA CARD)	V	V
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V
8 bpc/10 bpc	V	V	V	V

[2] In order to reach UHD 144Hz for DP signal input, a DSC-supported graphics card must be used. Visit the graphics card manufacturer's website for DSC support.

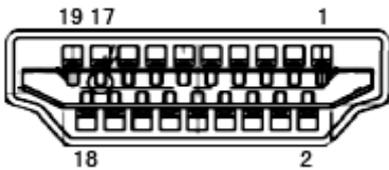


## Modos de exibição predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO(±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD(HDMI Only)	3840x2160 @30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160 @60Hz	133.3	60
	3840x2160 @75Hz	166.652	75
	3840x2160 @100Hz	222.2	100.001
	3840x2160 @120Hz	266.653	120.006
	3840x2160 @144Hz	319.994	143.989
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

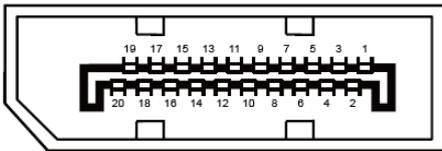
Nota: De acordo com a norma VESA, pode haver um certo erro (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

## Atribuições dos Pinos



Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC terra
2.	TMDS Data 2 Blindado	10.	TMDS Clock +	18.	Energia +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Blindado	19.	Detecção de Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Blindado	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Blindado	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

Pin Nº.	Nome do Sinal	Pin Nº.	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRA
2	TERRA	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRA	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRA
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRA	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.